



YAHYA BEY
Sami

Développeur
Unity / 3D / XR / web / WebGL



sami.yayb@gmail.com



www.linkedin.com/in/sami-yayb/

Soft Skills

- Communication
- Esprit d'équipe
- Gestion du temps
- Adaptabilité
- Capacité d'écoute
- Sens du service

Languages

Anglais (courant)

Français (natif)

Portfolio Interactif :

<https://samiyayb.itch.io/>

EXPERIENCE

Développeur Unity 3D / VR / Mobile

Manzavision

Novembre 2023 - présent

Développement d'applications 3D/VR/mobile/WebGL sous Unity destinées à des grands comptes avec avatars connectés, IA, programmation réseau (audio/vidéo/tchat), création et refonte d'interfaces. Portage et migration d'applications vers diverses plateformes et versions récentes.

Stage Développeur Unity 3D / VR

AIE 3D, Capgemini

Février 2023 - Mars 2023 (6 mois)

Développement de fonctionnalités et amélioration d'un métaverse interne à l'AIE pour promouvoir les technologies immersives.

Stage Développeur Full-Stack

IN IT

Mai 2022 - Août 2023 (3 mois)

Développement de nouvelles fonctionnalités front et back sur application mobile de location et vente immobilière en react-native et spring-boot JEE, test des APIs avec Postman.

FORMATION

Master Applications intelligentes & big data + développement de jeux et moteur de rendu 3D

Federation for European Education / Gaming Campus

2022-2024, Lyon

Licence en informatique

Université de Tours

2018-2021, Tours

COMPETENCES

