**zQuery说明文档**

1. 核心方法
2. 核心方法

$(arg)

说明：转换zQuery对象

参数：见jQuery函数

返回值：生成zQuery构造函数的实例

zQuery(arg)

说明：核心构造函数

参数：function，str，dom对象

返回值：zQuery(fn) -> 页面的ready功能

zQuery(dom) -> 将dom对象包装成zQuery对象

zQuery(str) -> 选择器，返回一个zQuery对象

目前已经实现的选择器：

1. 标签选择器 zQuery(“input”)
2. ID选择器 zQuery(“#btn1”) 支持zQuery(“div#title”)的写法
3. 类选择器 zQuery(“.title”) 支持zQuery(“div.title”)的写法
4. 子选择器 zQuery(“ul li a”)
5. 属性选择器 zQuery(“input[type=button]”)
6. 伪类选择器 zQuery(“input:first”)
   1. :first 第一个元素
   2. :last 第二个元素
   3. :eq(num) 第num个元素

.length

说明：获得zQuery包含的dom元素数量，与.size方法同用

返回值：dom元素数量（num）

.size()

说明：获得zQuery包含的dom元素数量，与.length属性同用

参数：无

返回值：dom元素数量

.each(function(index,domEle) {…})

说明：元素的遍历，相当于for循环

参数：回调函数，fn的第一个参数是序号，第二个参数是当前元素

返回值：zQuery对象

.index()

说明：获得第一个元素在同级元素中的序号

参数：无

返回值：第一个元素在同级元素中的序号（num）

1. DOM操作
2. 样式

.addClass(sClass)

说明：给zQuery元素添加对应的class

参数：要添加的类名

返回值：zQuery对象

.removeClass(sClass)

说明：删除zQuery元素中对应的class

参数：要删除的类名

返回值：zQuery对象

.hasClass(sClass)

说明：查询第一个元素是否包含该class

参数：要查询的类名

返回值：是否存在（bool）

.css(arg)

说明：样式的getter与setter

参数：getter –> .css(样式名)

setter -> .css(样式名，样式值)

-> .css({"样式名1":样式值1,"样式名2":样式值2})

返回值：getter –> 对应的样式值

setter –> zQuery对象

1. html/text/value操作

.html(arg)

说明：html的getter与setter

参数：getter –> .html()

setter –> .html(html代码)

返回值：getter -> 第0个元素的html内容

setter -> zQuery对象

.text()

说明：text的getter与setter

参数：getter –> .text()

setter –> . text (text文本内容)

返回值：getter -> 第0个元素的text内容

setter -> zQuery对象

1. 文档操作，控制

.prev()

说明：获取所有选中元素的上一个兄弟元素

参数：无

返回值；获取到的元素集合的zQuery对象

.next()

说明：获取所有选中元素的下一个兄弟元素

参数：无

返回值；获取到的元素集合的zQuery对象

.appendTo(str)

说明：将新创建的元素添加到str对应的选择器元素的结尾部分

参数：str，选择器

返回值：无

TODO：暂时只能实现新创建的元素添加，$(str)，str需要包含 “<” 字符，参数暂时只能是选择器，不能传入dom对象或zQuery对象

.prependTo()

说明：将新创建的元素添加到str对应的选择器元素的开头部分

参数：str，选择器

返回值：无

TODO：同.appendTo()方法

.insertBefore()

说明：将新创建的元素作为str对应的选择器元素的上一个兄弟元素

参数：str，选择器

返回值：无

TODO：同.appendTo()方法

.insertAfter()

说明：将新创建的元素作为str对应的选择器元素的下一个兄弟元素

参数：str，选择器

返回值：无

TODO：同.appendTo()方法

1. 位置，范围

.width()

说明：获取第一个dom元素真实的宽度

参数：无

返回值：第一个dom元素真实的宽度

.innerWidth()

说明：获取第一个dom元素宽度 + 左右填充

参数：无

返回值：第一个dom元素内宽度 width + 左右padding

.outerWidth(bool)

说明：获取第一个dom元素的外宽度（左右边距可选）

参数：bool，是否包含左右margin

返回值：

bool为真 –> 第一个元素的width + 左右padding + 左右border宽度 + 左右margin

bool为假 –> 第一个元素的width + 左右padding + 左右border宽度

.height()

说明：获取第一个dom元素真实的高度

参数：无

返回值：第一个dom元素真实的高度

.innerHeight()

说明：获取第一个dom元素高度 + 上下填充

参数：无

返回值：第一个dom元素内高度 height + 上下padding

.outerHeight(bool)

说明：获取第一个dom元素的外宽度（上下边距可选）

参数：bool，是否包含上下margin

返回值：

bool为真 –> 第一个元素的height+ 上下padding + 上下border宽度 + 上下margin

bool为假 –> 第一个元素的height+ 上下padding + 上下border宽度

.position()

说明：获取第一个元素相对于offsetParent的定位值

参数：无

返回值：{“left”:left,“top”:top}

.offset()

说明：获取第一个元素相对于页面的定位值

参数：无

返回值：{“left”:left,“top”:top}

1. 事件

.bind(sEv,fn)

说明：事件绑定，支持mouseenter与mouseleave事件，已解决this的兼容性问题

参数：事件名(str)，回调函数(fn(event))，已解决event兼容性问题

返回值：zQuery对象

.unbind(sEv,fn)

说明：事件解绑，支持mouseenter与mouseleave事件

参数：事件名(str)，回调函数(fn)

返回值：zQuery对象

.click(fn)

说明：click事件绑定，支持解绑

参数：回调函数(fn(event))

返回值：zQuery对象

mouseenter(fn)

说明：mouseenter事件绑定，支持解绑

参数：回调函数(fn(event))

返回值：zQuery对象

.mouseleave(fn)

说明：mouseleave事件绑定，支持解绑

参数：回调函数(fn(event))

返回值：zQuery对象

.hover(fn1,fn2)

说明：mouseenter与mouseleave的组合事件

参数：回调函数fn1 -> mouseenter

回调函数fn2 -> mouseleave

返回值：zQuery对象

1. 属性

.attr(arg)

说明：属性的getter与setter

参数：getter –> .attr(属性名)

setter -> .attr (属性名，属性值)

-> .attr ({"属性名1":属性值1,"属性名2":属性值2})

返回值：getter –> 对应的属性值

setter –> zQuery对象

1. 筛选

.eq(num)

说明：选取zQuery对象集合中的第num个元素

参数：选取元素的序号

返回值：zQuery对象中的第num个元素

.children()

说明：选取zQuery对象集合的所有直接子元素

参数：无

返回值：所有直接子元素节点，包装为zQuery对象

.find(str)

说明：通过str选择器选取zQuery对象集合所有子元素中符合条件的元素

参数：str选择器：例如”ul li.active”等

返回值：符合条件的元素，包装为zQuery对象

1. 网络传输
2. Ajax

$.ajax(url,json)

说明：静态方法，封装一系列ajax方法

参数：url必传，json内的参数为可选，包括 {

type : “GET” || “POST” 默认值为 “GET”

async: true || false 默认值为 true

success: function(responseText) {} //成功时的回调函数

error: function() {} //失败时的回调函数

complete: function() {} //完成时的回调函数

}

返回值：无

1. Jsonp

$.jsonp(url,data,fnSucc,cbName)

说明：静态方法，用于发送jsonp请求

参数；url -> 接收数据的页面

data -> 需要发送的数据，json格式

fnSucc –> 成功时执行的回调函数

cbName -> 后台接口中回调函数的属性名

返回值：无

1. 特效
2. 动画

.animate(json,time,[type,fnSucc])

说明：实现所有zQuery对象的动画效果，支持所有的px属性和opacity

参数：json -> 需要改变的属性的键值对，例如{“top”:200,”height”:300,”top”:50}

time -> 到达目标点所需要的时间

type -> 运动类型：linear -> 线性 swing -> 缓动 y=(sinx)3

可选参数，默认类型为swing

fnSucc –> 运动结束时的回调函数，可选参数

返回值：无

1. 插件机制

第一种方法：$.fn.方法名 = function(){}

第二种方法：$.fn.extend({

方法1:function () {},

方法2:function () {}

})