程式設計(二) Project3

系級: 資訊106乙

學號: F74026129

姓名: 徐偉倫

執行環境: window 8 64-bit

1.UML

|  |
| --- |
| window |
| -candyTable : int[10][10]  -markTable : int[10][10]  -clickLocation : int[10][10]  -score : int  -signal : int  -record : int[2]  -tmp : int  -clicked : bool  -\*squares : square[10][10]  -\*block : QLabel  -\*tag : QLabel[2]  -\*button : QPushButton[10][10]  -mark() : void  -act(row : int , col : int , n : int) : void  -clicking(i : int , j : int , n : int) : void |
| +Window(\*parent : QWidget) : explicit  +print() : void  +printPic(i : int , j : int , n : int) : void  +rowchecking(x : int , y : int) : void  +colchecking(x : int , y : int) : void  +taking() : void  +reset() : void  +text() : void  +bot(i : int , j : int , n : int) : void  +refresh() : void  +click(i : int , j : int) : void |

|  |
| --- |
| square |
| -\*button : QPushButton  -row : int  -col : int  -re : int  -clicked : bool |
| +clicking(row : int , col : int , n : int) : void  +click() : void |

2.使用者介面

