# 地图相关

#### 地图描述文件

文件名：desc\_ %id.res

开始是一个UTF串，Json格式记录地图信息，包括NPC位置等信息。

再之后是两个格子数长度的2进制位数组，按位压缩

第一个是可通行点

第二个是半显示点

pic是从上到下，从左到右的图片id

Json格式：

Pic是从上到下，从左到右的描述的地图图片ID

{"gridNum":1190,

"mapList":{"pic":["a"]},

"nyMax":34,

"nxOffset":23,

"nxMax":10,

“npcList”://NPC信息

[

{

“npcid”:NPC的id,

“xind”:NPC的位置。由仿射坐标定义。方便寻路。

“yind”:

},

{

…

}

…

]

“gateList”:

[

{

“gateid”:,

“xind”:

“yind”:

}

]

}

#### 地图图片文件（大图文件）

文件名：img\_%d.res

一开始是一个UTF串，JSON格式记录图片信息

Json格式：

{

“rid”: ,

“Quality”: “low” “std” “high”

“low\_rid”:

“std\_rid”:

“high\_rid”:

}

#### 传送门描述文件

Json

{

“gateid”:

“anim”:

“dest”:[

{“mapid”: 大地图id, “xind”:, “yind”:007D ·

]

}

~~World Editor工作环境~~