

### 01: Spring Boot

cuong@techmaster.vn

## Phương pháp học trong khoá học Spring Boot



#### Chỉ sau 2.5 tháng bạn sẽ phải đi xin việc

Quy trình tuyển dụng lập trình viên Java SpringBoot:

- 1. Xét duyệt CV, nếu không có bằng CNTT chính quy một số ngân hàng cổ phần nhà nước sẽ từ chối luôn. Công ty tư nhân vẫn xét tuyển.
- 2. CV cần liệt kê dự án Java SpringBoot đã tham gia hoặc đề tài tốt nghiệp, link github, bài viết hoặc dịch về SpringBoot
- 3. Nếu có chứng chỉ Oracle Certified Professional thì càng tốt
- 4. CV cần có ảnh, trình bày bằng tiếng Việt hoặc Anh dễ đọc, sáng sủa
- 5. CV có ảnh chụp giao diện web site lập trình bằng SpringBoot thì nhân viên tuyển dụng dễ chú ý

#### Nhà tuyển dụng sẽ hỏi những gì?

- Kiến thức lập trình Java căn bản, lập trình hướng đối tượng
- Phân tích thiết kế CSDL quan hệ, vững câu lệnh SQL căn bản
- SpringBoot
  - O Dependency Injection là gì?
  - Chức năng các Annotation
  - Lập trình REST API
  - POJO, Model, Repository, Service, Controller, RestController
  - Bảo mật REST API JWT, Oauth
  - Truy vấn, cập nhật CSDL: H2, MySQL, Postgresql
  - Xử lý request GET, POST, Upload binary
  - Validate form
  - Dóng gói ứng dụng SpringBoot trong Docker
  - Spring Security ...

### Họ có thể yêu cầu bạn code trong 3-4 ngày

- Một REST API service theo một văn bản nghiệp vụ nào đó gồm khoảng
   4 bảng, và 12-20 phương thức
- Cần phải xuất văn bản Swagger mô tả lại các phương thức
- Họ thường không yêu cầu layout HTML, CSS đẹp nhưng nhân viên tuyển dụng duyệt hồ sơ thường không hiểu về công nghệ nên nếu có capture màn hình đẹp sẽ thu hút họ xem hồ sơ.
- Sau 3 ngày nếu mới xong khoảng 50% thì có thể xin thêm 1-2 ngày nữa, nếu thực sự muốn xin việc hãy push code lên github có file ReadMe.md giải thích rõ ràng

#### Họ sẽ hỏi về kinh nghiệm thực tế của các bạn

- Rõ ràng là bạn phải đi làm mới có kinh nghiệm thực tế. Nhưng bạn mới chỉ học 1 tuần 3 buổi ở Techmaster, lấy đâu ra kinh nghiệm thực tế???
- Cách giải quyết là:
  - Hãy bắt đầu lập trình đồ án môn học ngày từ buổi học đầu tiên.
     Mỗi hôm hoàn thiện một ít, đừng để buổi cuối cùng mới làm, chắc chắn sẽ không xong
  - Đều đặn dịch các bài viết về SpringBoot bằng tiếng Anh, đặt tên bạn lên đó, có cả ảnh và giới thiệu.

#### Tôi không là giáo viên, tôi là huấn luyện viên

#### Giáo viên

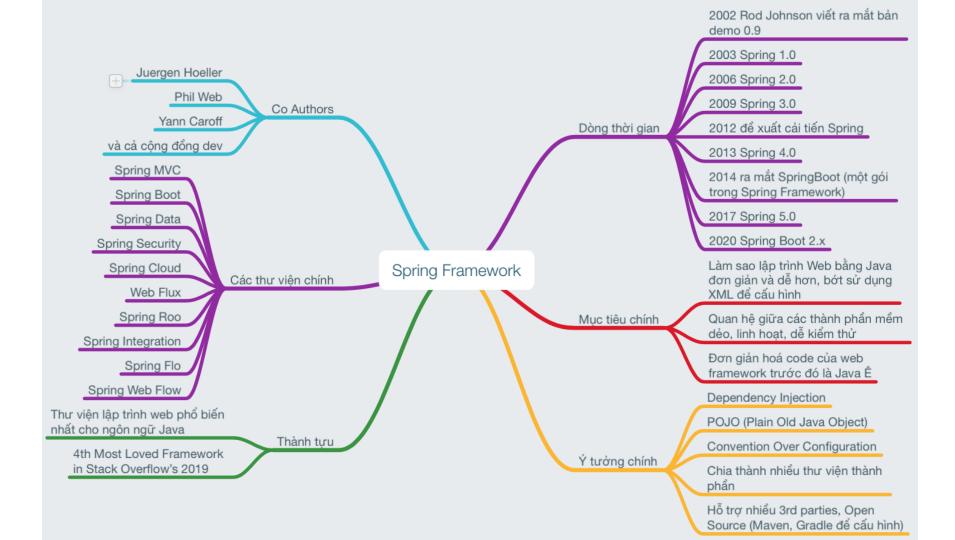
- Trình bày nhiều, giao bài tập, chữa bài.
- Điểm danh, chấm điểm
- Mục tiêu: Học viên hiếu bài, nhớ bài
- Dạy và dỗ.
- Đáng kính, đáng yêu, trìu mến

#### Huấn luyện viên

- Trình bày, chia sẻ sách, tài liệu
- Đề xuất, góp ý ý tưởng dự án
- Hướng dẫn phương pháp học
- Mục tiêu: Học viên làm được dự án,
   xin được việc kể cả những người kém
- Giống team lead trong đội phần mềm.
   Có dỗ, nhưng ít thôi, hay tao áp lưc
- Bạn ghét tôi cũng được, nhưng bạn xin được việc!

Không có nỗ lực nào của bạn là không được ghi nhận hết. Do đó hãy nỗ lực đều mỗi ngày để ra kết quả cu thể.





### **Spring Framework**

- Một hệ sinh thái lớn
- Sử dụng XML rất nhiều để cấu hình
- Göm nhiều thành phần: Spring JDBC, Spring MVC, Spring Security, Spring AOP, Spring ORM, Spring Test

#### **SpringBoot**

- Chỉ là một thư viện
- Sử dụng Annotation để cấu hình mặc định
- Gói sẵn các thành phần cần thiết để dev đỡ việc cấu hình phức tạp
- Nhúng web server (Tomcat hoặc Netty) vào ứng dụng giúp triển khai dễ dàng hơn

#### SpringBoot khi so sánh với các web framework khác

- PHP Laravel: cũng là một sinh thái framework, nhiều plugins
- ASP.net Core: Microsoft h
   ô trợ,
- Node.js Express: open source, có nhiều module
- Python Django: open source, thiên về CMS, dễ code, nhưng tốc độ thấp

#### SpringBoot giống gì các web framework khác?

SpringBoot giống các web framework khác ở điểm:

- Xử lý request response. Bóc tách dữ liệu từ GET path và POST form
- HÕ trợ REST / JSON or XML. GET, POST, PUT, DELETE...
- Routing: xử lý yêu cầu theo đường dẫn tương ứng
- Session Cookie
- View Template
- Mô hình Model View Controller
- Tương tự middle ware ở Node.js Express có Interceptor và Filter
- Hỗ trợ nonblock @Async và @EnableAsync

#### Điểm khác biệt của SpringBoot

- Dependency Injection (DI) và cơ chế quản lý DI:
- Sử dụng rất nhiều Annotation để đánh dấu, cấu hình, tuỳ biến class, interface
- Để làm gì?
  - Giảm bớt sự phụ thuộc, liên kết cứng nhắc: Tight coupling ->
     Loosely coupling
  - Cấu hình mềm dẻo từ file XML hoặc bằng code @Configuration
  - Dễ lập trình kiểm thử tự động từng thành phần

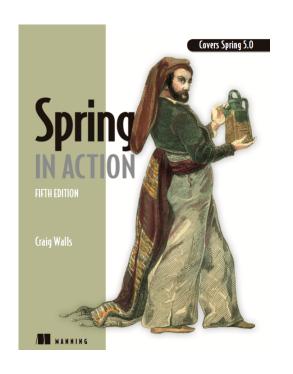
#### Dành cho những bạn mới học SpringBoot

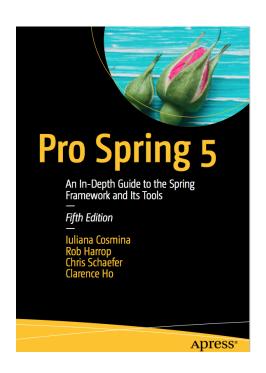
- 19 bài học căn bản SpringBoot miễn phí tại
   https://loda.me/spring-boot-0-series-lam-chu-spring-boot-zero-to-hero-loda1558963914472/
- SpringBoot có nhiều các annotation, bài này chú thích đầy đủ <u>https://springframework.guru/spring-framework-annotations/</u>
- Từ điển bách khoa về SpringBoot https://www.baeldung.com/
- Có nhiều code mẫu chạy tốt, giải thích dễ hiểu <u>http://zetcode.com/all/#springboot</u>

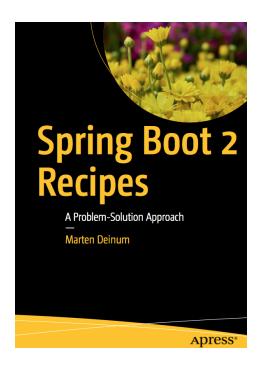
#### Khoá học trên Udemy

- https://www.udemy.com/course/restful-web-service-with-spring-bootjpa-and-mysql/
- https://www.udemy.com/course/oauth2-in-spring-boot-applications
- https://www.udemy.com/course/build-reactive-restful-apis-usingspring-boot-webflux

#### Sách hay nên tham khảo một số chương







#### Phương pháp học

- Sử dụng MindMap để ghi chép, hệ thống hoá lại kiến thức
- Tạo các folder 01-ABC, 02-DEF, 03-MNP, Project cho từng buổi học
- Làm nhiều mini project để thực hành ngay bài vừa học
- Chọn một ý tưởng nhỏ xinh, hợp lý để làm đồ án môn học
- Trao đổi với giảng viên để điều chỉnh ý tưởng thực dụng hơn.
- Lập nhóm 2-3 thành viên cùng trao đổi làm dự án.

#### Làm việc với giảng viên

- Nếu gặp bug, hãy thử Google hoặc tìm giải pháp trên Stack Overflow, hỏi han bạn bè nếu không tìm ra hãy đẩy code lên github để giảng viên pull về
- Cần mô tả lỗi rõ ràng, các để tạo lại lỗi (reproduce bug)
- Hen gặp giảng viên qua email và Zalo, nên tập hợp 2-3 bạn đi cùng để cùng hỏi đáp luôn.
- Thay vì chờ đợi kiến thức từ người khác, hãy tích cực học và chia sẻ những hiểu biết cho mọi người, kể cả giảng viên.

#### Điều kiện để tốt nghiệp lớp SpringBoot

- Không nghỉ học quá 4 trên tổng số 18 buổi Spring Boot + 6 buổi DevOps
- Bảo vệ đồ án tốt nghiệp SpringBoot, code đẩy lên github, chạy tốt
- Dịch 5 bài viết, hoặc tự viết hướng dẫn lập trình SpringBoot đăng trên blog Techmaster.

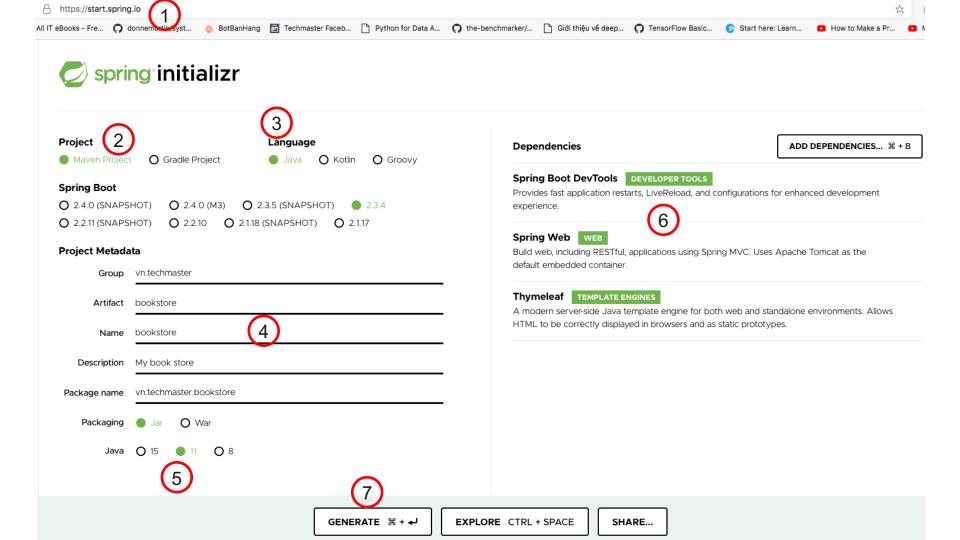
#### Tốt hơn nữa:

• Ôn thi và thi chứng chỉ Oracle Java Professional



# 01: App đơn giản trả về HTML





```
package vn.techmaster.bookstore;
import org.springframework.http.MediaType;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
                                    Trả về text response
@Controller
public class HomeController {
    @GetMapping(value = "/", produces = MediaType.TEXT_HTML_VALUE)
    @ResponseBody
                                                                localhost:8080
    public String home() {
        return "<h1>Fox Book Store</h1>"
                                             TechMaster Vietn...
                                                            All IT eBooks - Fre...
                                           Fox Book Store
```

### **Annotation trong SpringBoot**

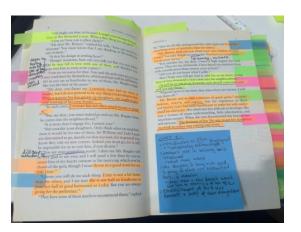


Annotation để bổ xung thông tin metadata cho class, method, variable.

Metadata này được sử dụng trong quá trình biên dịch (compile time) và cả lúc chạy (run time)

Trong SpringBoot, Annotation dùng đế:

- 1. Đánh dấu phân loại class @controller, @respository, @service
- 2. Bổ xung thông tin cấu hình ví dụ trong Lombook
- 3. Bật tắt chức năng nào đó ví dụ như CORS



#### **Annotation – Retention Policy**

RetentionPolicy cho biết annotation sẽ được sử dụng đọc ra ở lúc nào

- CLASS: được ghi chú vào class file lúc biên dịch (compile), nhưng bỏ qua khi chạy (run time). Giá trị mặc định
- RUNTIME: được ghi chú vào class file lúc biên dịch, và đọc ra khi chạy
   C9

TARGET	DESCRIPTION
Annotation Type	Annotates another annotation
Constructor	Annotates a constructor
Field	Annotates a field, such as an instance variable of a class or an <a href="enum">enum</a> <a href="enum">constant</a> <a href="enum">enum</a>
Local variable	Annotates a local variable
Method	Annotates a method of a class
Module	Annotates a module (new in Java 9)
Package	Annotates a package
Parameter	Annotates a parameter to a method or constructor
Туре	Annotates a type, such as a class, interfaces, annotation types, or enum declarations
Type Parameter	Annotates a type parameter, such as those used as formal generic parameters

ODIDTION

```
import java.lang.annotation.*;

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target(ElementType.TYPE) // on class level
public @interface Entity {
   String name();
}

Annotation Entity giống với JPA có một
```

tham số (thực ra là phương thức) name

```
@Entity(name = "person")
class Person {
}
```

Định nghĩa class Person ánh xạ vào bảng person trong CSDL

```
try {
   Entity anno = Person.class.getAnnotation(Entity.class);
   System.out.println("Table name attribute: " + anno.name());
} catch (Exception e) {
   System.out.println(e);
}
Lấy giá trị tham số name ra lúc run time
```

```
Ví du phức tạp hơn thôi có nhiều tham số
```

```
import java.lang.annotation.*;
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target(ElementType.TYPE) // on class level
public @interface TesterInfo {
  public enum Priority {
    LOW, MEDIUM, HIGH
```

Priority priority() default Priority.MEDIUM;

String lastModified() default "2020/12/03";

String[] tags() default "LogicTest";

String createdBy() default "Techmaster";

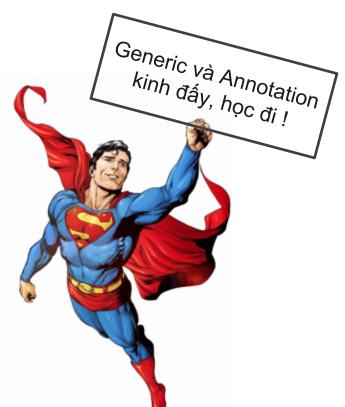
### Liệt kê Annotation param bằng reflection

```
public static void listAnnotationParams()
   throws IllegalAccessException, InvocationTargetException {
    for (Annotation annotation : ZooCleaner.class.getAnnotations()) {
     Class<? extends Annotation> type = annotation.annotationType();
     System.out.println("Annotation name: " + type.getName());
     for (Method method : type.getDeclaredMethods()) {
       Object value = method.invoke(annotation, (Object[]) null);
        System.out.println(" " + method.getName() + ": " + value);
```

### Tại sao phải tìm hiểu kỹ Annotation?

Bạn có thấy SpringBoot sử dụng rất nhiều Annotation để đánh dấu các class, method, variable không?

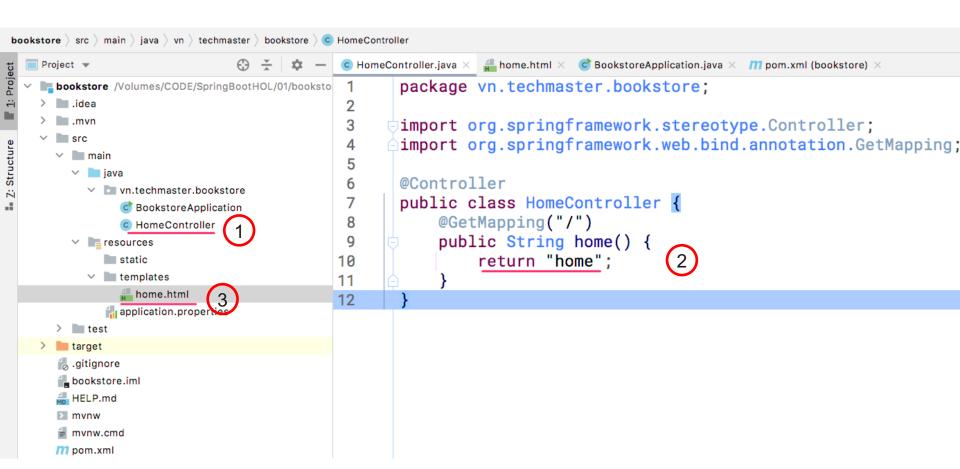
 Annotation dùng để cấu hình, bổ xung thông tin phụ trợ cho class, interface, method, variable thay thế cho file cấu hình XML ngoài



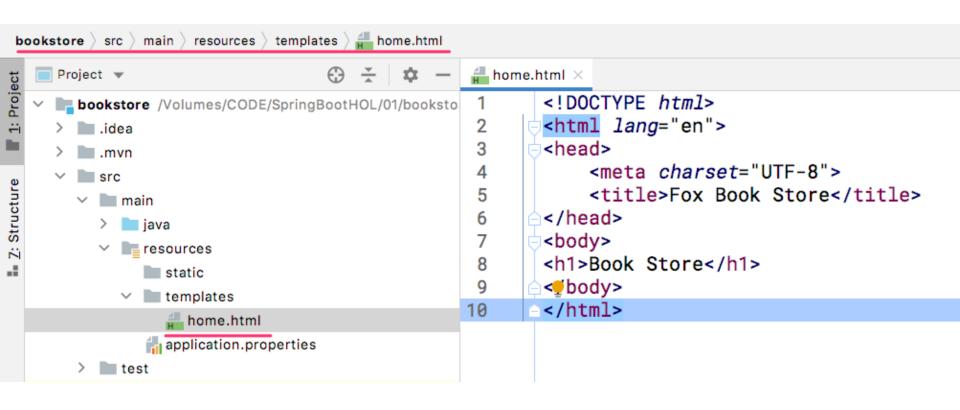
@SpringBootApplication: đây là ứng dụng SpringBoot @SpringBootConfiguration: cấu hình cho ứng dụng SpringBoot @EnableAutoConfiguration: cấu hình tự động, bớt thao tác thủ công @ComponentScan: quét các component để nạp vào context @SpringBootApplication @SpringBootConfiguration @EnableAutoConfiguration @ComponentScan

# 02: Sử dụng Thymeleaf





```
package vn.techmaster.bookstore;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
@Controller
public class HomeController {
    @GetMapping("/")
    public String home() {
        return "home";
```



home.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Fox Book Store</title>
</head>
<body>
   <h1>Book Store</h1>
</body>
</html>
```

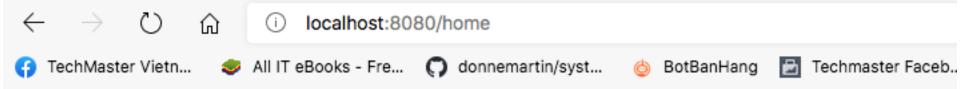
# 03: Xử lý lỗi



```
package vn.techmaster.bookstore;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
@Controller
public class HomeController {
     @GetMapping("/about")
                                          1. Thay ("/") bằng ("/about")
     public String home() {
           return "home";
                                                          localhost:8080
                                                       All IT eBooks - Fre... Odonnemartin/syst...
                                           |Whitelabel Error Page
2. Vấn truy cập localhost: 8080
                                           This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.
                                           Thu Oct 08 17:14:04 ICT 2020
```

Thu Oct 08 17:14:04 ICT 2020
There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).
No message available

#### Nếu gặp lỗi này xử lý thế nào?



#### Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Thu Oct 08 16:06:50 ICT 2020

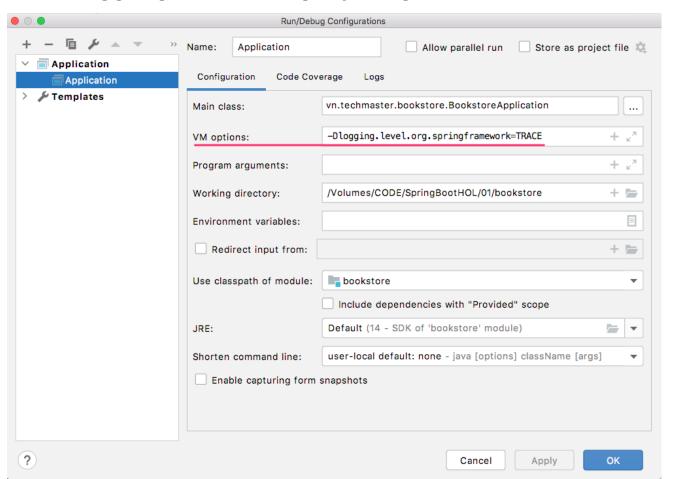
There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

No message available

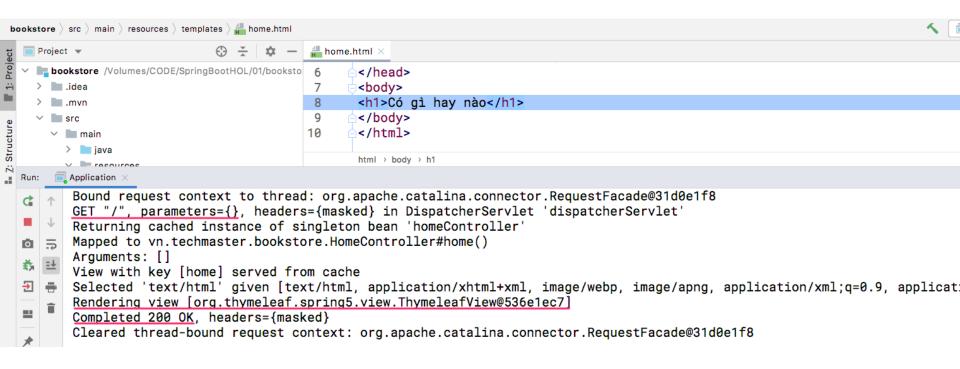
#### Nguyên nhân gây lỗi

- 1. Không có dependency Thymeleaf trong pom.xml
- 2. Sai đường dẫn ở annotation @GetMapping
- 3. Tên file \*.html trong template bị sai

### Bổ xung Logging để nhìn lỗi kỹ hơn -Dlogging.level.org.springframework=TRACE



#### Nhìn vào log thấy được nhiều thông tin bổ ích tìm ra lỗi ứng dụng

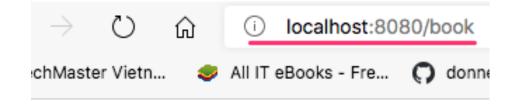




### 04: Trả về dữ liệu cho Thymeleaf



#### Cần trả về danh sách các quyển sách



- Deep Work
- Nhà Giả Kim
- Cafe cùng Tony
- Tôi đi code dạo

```
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
@Controller
public class HomeController {
    @GetMapping("/book")
    public String book(Model model) {
        String[] bookCollection = {
       "Deep Work", "Nhà Giả Kim ", "Cafe cùng Tony", "Tôi đi code dạo"
        model.addAttribute("books", bookCollection);
        return "book":
```

package vn.techmaster.bookstore;

```
<!DOCTYPF html>
<html lang="en">
                             <l
<head>
                               Deep Work
   <meta charset="UTF-8">
                             <title>Book</title>
                             ul>
</head>
                               Nhà Giả Kim 
                             <body>
                             <u1>
th:each = "book : ${books}">
                               Cafe cùng Tony
   th:text="${book}">
                             <111>
                               Tôi đi code dao
</body>
                             </html>
```

## 05: Hot reload – làm mới web site mà không cần biên dịch lại



#### Hot Reload là gì?

- Hot Reload sẽ tự động cập nhật lại giao diện ứng dụng khi lập trình
   viên sửa đổi code mà không cần phải biên dịch lại toàn bộ ứng dụng.
- Với ngôn ngữ Python, JavaScript, PHP, Ruby việc hot reload ứng dụng web rất đơn giản.
- Với C#, Golang, Java hot reload là một kỹ thuật phức tạp.
- SpringBoot chỉ hot reload khi code xuất giao diện hay những file trong thư mục resources thay đổi. Nếu dự án bổ xung thêm thư viện mới, hot reload sẽ không còn tác dụng, cần phải stop và build lại dự án.

#### Dùng IDE để hot reload dễ nhất

- Visual Studio Code hỗ trợ hot reload với Edge rất tốt, hoạt động trơn chu.
- IntelliJ bản Community không hỗ trợ hot reload, mà chỉ có bản Ultimate.

#### Thực hành

 Dùng Visual Studio Code và IntellJ Community để thử chức năng Hot Reload

Thay đổi nội dung file about.html

• Kiểm tra web site tại

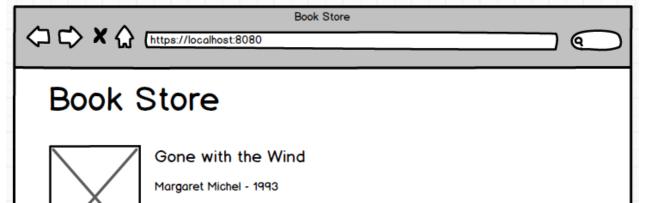
http://localhost:8080/about

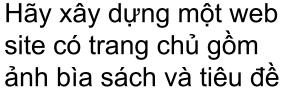
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>About</title>
</head>
<body>
<img th:src="@{/images/book_store.jpg}"</pre>
Hãy thay đổi ở đây
</body>
</html>
```

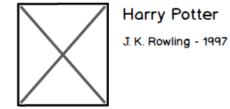


### 없 01: Đổ dữ liệu vào Thymeleaf









Harry Potter

Deep Work

Cal Newport- 2006

```
package vn.techmaster.bookstore;
public class Book {
 int id;
 String title;
  String coverPhoto;
  Book(int id, String title, String coverPhoto) {
   this.id = id;
    this.title = title;
    this.coverPhoto = coverPhoto:
  // Nếu không có getter/setter thì sẽ lỗi ngay đấy.
  public long getId() {
    return id;
  public void setId(int id) {
    this.id = id:
  public String getTitle() {
    return title;
  public void setTitle(String title) {
   this.title = title;
```

#### 1. Định nghĩa class Book

2. Phải có getter nếu muốn lấy dữ liệu ở Thymeleaf View

```
HomeController.java
```

```
@Controller
public class HomeController {
  @GetMapping("/")
  public String book(Model model) {
    ArrayList<Book> books = new ArrayList<>();
    books.add(new Book(1, "Good with the wind", "gone_with_the_wind.jpg"));
    books.add(new Book(2, "Nhà Giả Kim Thuật", "gia_kim_thuat.jpg"));
    books.add(new Book(3, "Harry Porter", "harry_porter.jpg"));
    books.add(new Book(4, "Deep Work", "deep_work.jpg"));
    model.addAttribute("books", books);
    return "book";
```

```
<h1>Book Store</h1>
th:text="${book.id} + ' - ' + ${book.title}">
```

book.html