

Решение тестов Intuit

тг: georg_nb

★ игра брjс 2048

Поиск по сайту

[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 8

Язык программирования Java и среда NetBeans – тест 8

Всем привет! Меня зовут Брюс, я коренной житель городка Красноярск.

Мой хозяин очень старается и решает тесты, чтобы выкладывать их сюда и делиться с вами.

Будет классно, если вы скинете немного своих кровно заработанных мне на корм, если вам нравится то, что делает мой человек.

Всем удачи с тестами)

[Помочь прямо сейчас](#)

Упражнение 1:

Номер 1

Какой тип наследования используется в языке Java?

Ответ:

- (1) унарное наследование
 - (2) множественное наследование
 - (3) множественное наследование с помощью интерфейсов
-

Номер 2

Какой тип наследования используется и в языке C++, и в языке Java?

Ответ:

- (1) унарное наследование
 - (2) множественное наследование
 - (3) множественное наследование с помощью интерфейсов
-



Номер 3

Какой тип наследования не используется в языке Java?

Ответ:

- (1) унарное наследование
- (2) множественное наследование
- (3) множественное наследование с помощью интерфейсов

Упражнение 2:

Номер 1

Какие утверждения являются верными для языка Java?

Ответ:

- (1) класс может быть наследником произвольного числа интерфейсов
- (2) класс может быть наследником нескольких классов-родителей
- (3) интерфейсы могут наследоваться от интерфейсов
- (4) множественное наследование для интерфейсов запрещено

Номер 2

Какие утверждения являются верными для языка Java?

Ответ:

- (1) класс может быть наследником произвольного числа интерфейсов
 - (2) класс может быть наследником одного класса-родителя
 - (3) интерфейсы могут наследоваться от интерфейсов
 - (4) множественное наследование для интерфейсов запрещено
-

Номер 3

Какие утверждения являются верными для языка Java?

Ответ:

- (1) класс может быть наследником произвольного числа интерфейсов
 - (2) класс может быть наследником нескольких классов-родителей
 - (3) интерфейсы могут наследоваться от интерфейсов
 - (4) для интерфейсов разрешено множественное наследование
-

Упражнение 3:

Номер 1

Какие константы имеют видимость `public`

```
package figures_pkg;

public interface IScalable {
    public int x=0;
    int y=0;
    int z=0;
    public int getSize();
    public void setSize(int newSize);
}
```

Ответ:

- (1) x
 - (2) y
 - (3) z
-

Номер 2

Какие константы являются окончательными (модификатор `final`) в объявленном интерфейсе:

```
package figures_pkg;
```

```
public interface IScalable {  
    public int x=0;  
    int y=0;  
    int z=0;  
    public int getSize();  
    public void setSize(int newSize);  
}
```

Ответ:

(1) x

(2) y

(3) z

Номер 3

Какие константы являются переменными класса (модификатор `static`) в объявленном интерфейсе:

```
package figures_pkg;  
  
public interface IScalable {  
    public int x=0;  
    int y=0;  
    int z=0;  
    public int getSize();  
    public void setSize(int newSize);  
}
```

Ответ:

(1) x

(2) y

(3) z

Упражнение 4:

Номер 1

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

(1) переменные типа интерфейс могут ссылаться на объекты, принадлежащие классам, реализующим соответствующий интерфейс

(2) интерфейс никогда не может реализовывать другой интерфейс

(3) экземпляров интерфейсов не бывает

Номер 2

Какие утверждения не являются верными?

Ответ:

(1) переменные типа интерфейс могут ссылаться на объекты, принадлежащие классам, реализующим соответствующий интерфейс

(2) интерфейс никогда не может реализовывать другой интерфейс

(3) экземпляров интерфейсов не бывает

Номер 3

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

(1) переменной типа интерфейс можно присваивать ссылку на объект любого класса, реализующего этот интерфейс

(2) переменная типа интерфейс позволяет вызывать только методы, декларированные в данном интерфейсе

(3) переменная типа интерфейс позволяет вызывать любые методы данного объекта

Упражнение 5:

Номер 1

Чем интерфейсы отличаются от классов?

Ответ:

(1) тем, что интерфейс наследует все методы прародителя с реализацией методов

(2) тем, что в интерфейсе нельзя использовать поля данных

(3) тем, что элементы интерфейса всегда имеют тип видимости `public`

Номер 2

Какие утверждения не являются верными для интерфейсов?

Ответ:

(1) обязательно наличие конструкторов и деструкторов

(2) разрешено использовать поля данных

(3) не разрешено использовать модификаторы видимости кроме `public`

(4) методы являются абстрактными по умолчанию

Номер 3

Какие утверждения являются верными для интерфейсов?

Ответ:

(1) отсутствуют конструкторы и деструкторы

(2) разрешено использовать поля данных

(3) не разрешено использовать модификаторы видимости кроме `public`

(4) методы являются абстрактными по умолчанию

Упражнение 6:

Номер 1

Какой тип видимости имеют элементы интерфейса без явного указания?

Ответ:

(1) `protected`

(2) `private`

(3) `public`

(4) пакетный

Номер 2

Какие модификаторы методов запрещены для интерфейсов?

Ответ:

(1) `abstract`

(2) `static`

(3) `public`

(4) `private`

(5) `protected`

(6) `final`

Номер 3

Какие модификаторы методов разрешены для интерфейсов?

Ответ:

- (1) abstract
- (2) static
- (3) public
- (4) private
- (5) protected
- (6) final

Упражнение 7:

Номер 1

Что такое композиция?

Ответ:

- (1) возможность порождать один класс от другого с сохранением всех свойств и методов класса-предка и добавляя, при необходимости, новые свойства и методы
- (2) объединение частей в единую систему
- (3) возможность сопоставить функциям с одним и тем же именем разный программный код

Номер 2

Как называется возможность объединять отдельные части в единую более сложную систему?

Ответ:

- (1) наследование
- (2) полиморфизм
- (3) композиция

Номер 3

При использовании какого вида композиции вспомогательный объект создаётся одновременно с главным объектом и "умирает" вместе с ним?

Ответ:

- (1) агрегация

- (2) ассоциация
- (3) композиция в узком смысле слова

Упражнение 8:

Номер 1

Имеются независимые классы `Car`, `Driver` и `Speed`. И задан класс `MovingCar`:

```
public class MovingCar extends Car{  
    Driver driver;  
    Speed speed;  
    ...  
}
```

Какими методами класса `Driver` можно будет пользоваться в классе `MovingCar`?

Ответ:

- (1) методами, объявленными с модификатором `protected`
- (2) методами, объявленными с модификатором `private`
- (3) методами, объявленными с модификатором `public`
- (4) всеми методами

Номер 2

Имеются независимые классы `Car`, `Driver` и `Speed`. И задан класс `MovingCar`:

```
public class MovingCar extends Car{  
    Driver driver;  
    Speed speed;  
    ...  
}
```

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

- (1) полиморфный код, написанный для объектов типа `Driver` и `Speed`, для объектов типа `MovingCar` работать не будет
- (2) полиморфный код, написанный для объектов типа `Driver` и `Speed`, будет работать для полей `movingCar.driver` и `movingCar.speed`
- (3) объекты `MovingCar` не включают в себя особенности объектов типа `Driver` и `Speed`

Номер 3

Имеются независимые классы `Car`, `Driver` и `Speed`. И задан класс `MovingCar`:

```
public class MovingCar extends Car{  
    Driver driver;  
    Speed speed;  
    ...  
}
```

Какие утверждения являются неверными?

Ответ:

(1) полиморфный код, написанный для объектов типа `Driver` и `Speed`, для объектов типа `MovingCar` работать не будет

(2) полиморфный код, написанный для объектов `MovingCar` не включают в себя особенности объектов типа `Driver` и `Speed`

(3) полиморфный код, написанный для объектов типа `Driver` и `Speed`, будет работать для полей `movingCar.driver` и `movingCar.speed`

Упражнение 9:

Номер 1

Какие утверждения верны и для интерфейсов, и для абстрактных классов?

Ответ:

(1) не могут иметь экземпляров

(2) не могут иметь полей данных (за исключением констант)

(3) не могут иметь реализации никаких своих методов

Номер 2

Что общего у интерфейсов и абстрактных классов?

Ответ:

(1) не могут иметь полей данных (за исключением констант в интерфейсах)

(2) не могут иметь экземпляров

(3) не могут иметь реализации никаких своих методов

Номер 3

Чем интерфейсы отличаются от абстрактных классов?

Ответ:

(1) не могут иметь полей данных (за исключением констант)

(2) не могут иметь экземпляров

(3) не могут иметь реализации никаких своих методов

Упражнение 10:

Номер 1

Какие действия можно выполнять с помощью переменной типа интерфейс?

Ответ:

(1) ссылаться на объект любого класса

(2) ссылаться на объект, чей класс реализует данный интерфейс

(3) вызывать любые методы данного объекта

(4) вызывать только методы, декларированные в данном интерфейсе

Номер 2

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

(1) переменная типа интерфейс позволяет ссылаться на объект, чей класс реализует данный интерфейс

(2) переменная типа интерфейс позволяет вызывать любые методы данного объекта

(3) переменные типа интерфейс является ссылкой

Номер 3

Какие действия запрещено выполнять с помощью переменной типа интерфейс?

Ответ:

(1) ссылаться на объект, чей класс реализует данный интерфейс

(2) вызывать любые методы данного объекта

(3) ссылаться на объект любого класса

(4) вызывать только методы, декларированные в данном интерфейсе

Упражнение 11:

Номер 1

Каким отношением характеризуется композиция?

Ответ:

- (1) "is-a" ("это есть", "является")
 - (2) "use-a" ("использует")
 - (3) "has-a" ("имеет в своём составе", "состоит из")
-

Номер 2

Каким отношением характеризуется наследование?

Ответ:

- (1) "is-a" ("это есть", "является")
 - (2) "use-a" ("использует")
 - (3) "has-a" ("имеет в своём составе", "состоит из")
-

Номер 3

Какое из перечисленных явлений характеризуется отношением "is-a" ("это есть", "является")?

Ответ:

- (1) наследование
 - (2) агрегация
 - (3) ассоциация
-

Упражнение 12:

Номер 1

Какой способ множественного наследования допустим в языке Java?

Ответ:

- (1) от класса, с наследованием реализации от прародительского класса
 - (2) от интерфейсов, без наследования реализации
 - (3) от интерфейсов и класса, с наследованием реализации от прародительского класса
-



[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 8

Поиск правильных ответов по всему сайту

Секретная ссылка

От этого сайта «пригорает» у всех преподавателей студенты закрывают сессию пиная *уи

2014 © Решение тестов Intuit