

Решение тестов Intuit

тг: georg\_nb

★ игра брус 2048

Поиск по сайту

[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 1

## Язык программирования Java и среда NetBeans – тест 1

Всем привет! Меня зовут Брус, я коренной житель городка Красноярск.

Мой хозяин очень старается и решает тесты, чтобы выкладывать их сюда и делиться с вами.

Будет классно, если вы скинете немного своих кровно заработанных мне на корм, если вам нравится то, что делает мой человек.

Всем удачи с тестами)

[Помочь прямо сейчас](#)

### Упражнение 1:

#### Номер 2

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

(1) при компиляции перевод первоначального набора инструкций в машинные коды происходит во время каждого вызова

(2) при интерпретации перевод первоначального набора инструкций в машинные коды происходит во время каждого вызова

(3) скомпилированные коды исполняются медленнее, чем интерпретируемые

(4) интерпретация обеспечивает большую гибкость по сравнению с компиляцией

#### Номер 3

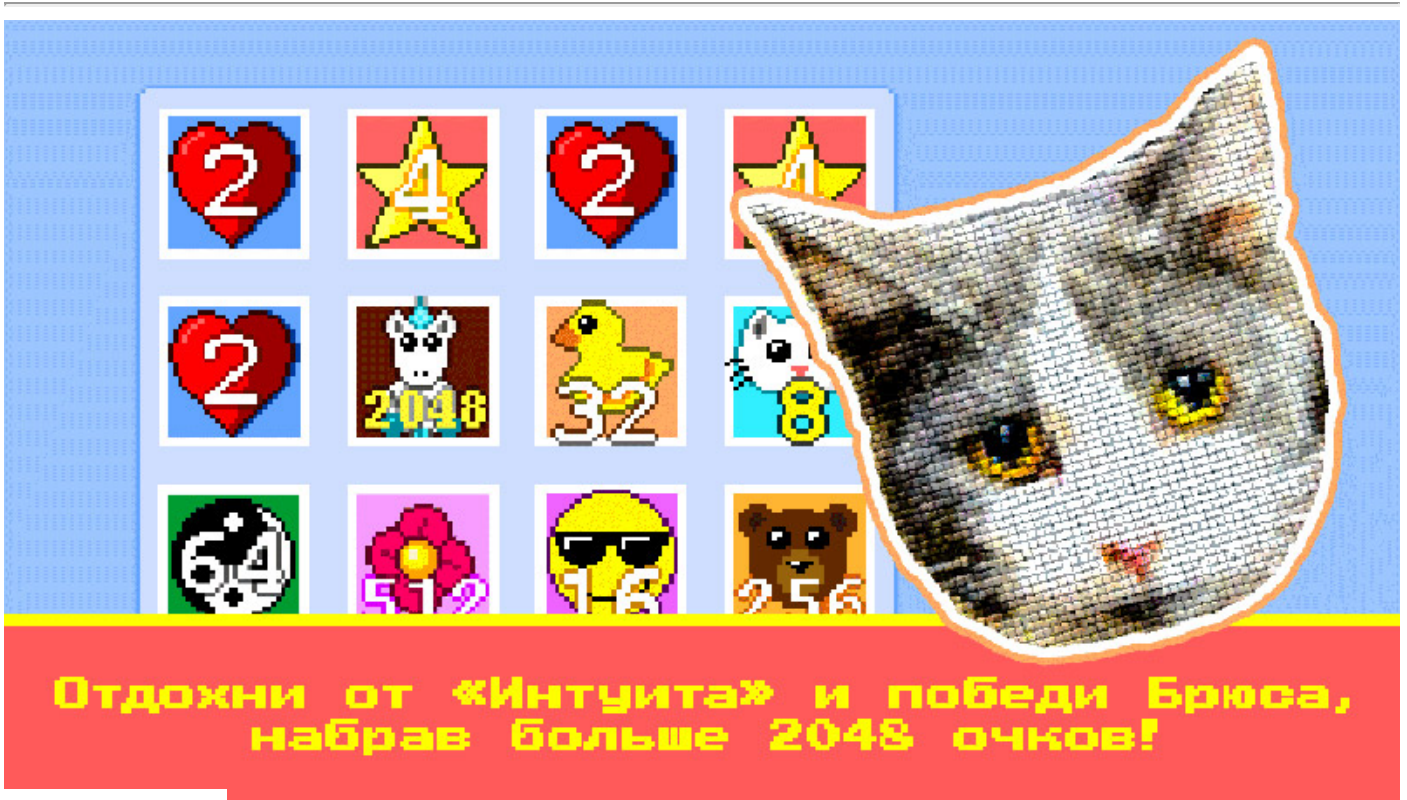
Какие утверждения являются неверными?

Ответ:

(1) при компиляции перевод первоначального набора инструкций в машинные коды происходит во время каждого вызова

(2) при интерпретации перевод первоначального набора инструкций в машинные коды происходит во время каждого вызова

(3) скомпилированные коды исполняются медленнее, чем интерпретируемые



Упражнение 3:

Номер 1

Какие требования предъявляются к системному программному обеспечению?

Ответ:

- (1) максимальное быстродействие
- (2) минимальное количество занимаемых ресурсов
- (3) максимальная функциональность в конкретной предметной области

Номер 2

Какие требования предъявляются к прикладному программному обеспечению?

Ответ:

- (1) максимальное быстродействие
- (2) минимальное количество занимаемых ресурсов
- (3) максимальная функциональность в конкретной предметной области

Номер 3

Что такое прикладное программное обеспечение?

**Ответ:**

- (1) программное обеспечение, непосредственно обращающееся к аппаратуре
- (2) программное обеспечение, предназначенное для решения каких-либо прикладных задач
- (3) программы ядра операционной системы

---

**Упражнение 4:**

---

**Номер 2**

Какой из языков программирования предназначен для программирования HTML-страниц?

**Ответ:**

- (1) C
- (2) C++
- (3) Java
- (4) JavaScript

---

**Номер 3**

Какие языки не являются языками объектного программирования?

**Ответ:**

- (1) C
- (2) C++
- (3) Java

---

**Упражнение 5:**

---

**Номер 1**

В каком файле содержится байт-код после компиляции программы, написанной на языке Java?

**Ответ:**

- (1) в файле с расширением .java
- (2) в файле с расширением .class
- (3) в файле с расширением .exe

---

**Номер 2**

Какие утверждения являются верными?

**Ответ:**

- (1) приложение Java запускается с помощью средств операционной системы
  - (2) Java-машина является приложением операционной системы
  - (3) при запуске приложения Java сначала стартует Java-машина
- 

**Номер 3**

Какие утверждения являются неверными?

**Ответ:**

- (1) приложение Java запускается с помощью средств операционной системы
  - (2) Java-машина является приложением операционной системы
  - (3) при запуске приложения Java сначала стартует Java-машина
- 

**Упражнение 6:**

---

**Номер 1**

Какие функции выполняет виртуальная Java-машина?

**Ответ:**

- (1) взаимодействие с операционной системой
  - (2) сборка мусора
  - (3) обеспечение доступа к файлам
  - (4) поддержка графики
- 

**Номер 2**

Какая категория Java-программ является аналогом "обычной" прикладной программы?

**Ответ:**

- (1) приложение
  - (2) апплет
  - (3) сервлет
  - (4) библиотека
-

**Номер 3**

Какая категория Java-программ предназначена для многократного использования другими программами Java?

**Ответ:**

- (1) приложение
- (2) апплет
- (3) библиотека

---

**Упражнение 7:**

---

**Номер 1**

Какие утверждения являются верными для приложений Java?

**Ответ:**

- (1) запускается непосредственно с компьютера пользователя, не нуждается в наличии браузера
- (2) загружается браузером из WWW с постороннего сервера
- (3) имеет доступ ко всем ресурсам компьютера, кроме прямого обращения к аппаратуре
- (4) имеет возможность передавать данные на произвольный сервер в WWW

---

**Номер 2**

Какие утверждения являются верными для апплетов Java?

**Ответ:**

- (1) запускается непосредственно с компьютера пользователя, не нуждается в наличии браузера
- (2) может загружаться браузером из WWW с постороннего сервера
- (3) имеет доступ ко всем ресурсам компьютера, кроме прямого обращения к аппаратуре
- (4) имеет возможность передавать данные на произвольный сервер в WWW

---

**Номер 3**

Какая платформа Java предназначена для работы приложений для сотовых телефонов?

**Ответ:**

- (1) Java ME
- (2) Java SE

**(3) Java EE**

---

**Упражнение 8:**

---

**Номер 1**

Какая утилита из набора JDK предназначена для создания и управления Java-архивами?

**Ответ:**

- (1) java
- (2) jdb
- (3) jar

---

**Номер 2**

Какая утилита из набора JDK предназначена для отладки программ, написанных на языке Java?

**Ответ:**

- (1) java
- (2) jdb
- (3) jar

---

**Номер 3**

Какая утилита из набора JDK предназначена для запуска откомпилированных программ-приложений?

**Ответ:**

- (1) java
- (2) jdb
- (3) jar

---

**Упражнение 9:**

---

**Номер 1**

Какие идентификаторы допустимы в языке Java?

**Ответ:**

- (1) i5
- (2) 5i

(3) `_i5`

(4) `I$5`

---

### Номер 2

Какой идентификатор недопустим в языке Java?

Ответ:

(1) `i5`

(2) `5i`

(3) `_i`

(4) `I$5`

---

### Номер 3

Какие идентификаторы допустимы в языке Java?

Ответ:

(1) `i_5`

(2) `5i`

(3) `$i5`

(4) `I5`

---

### Упражнение 10:

---

### Номер 1

В каком случае объявление переменных в программе Java является корректным?

Ответ:

(1) `int j;`

(2) `j: int;`

(3) `int i1=5; int i2=-8;`

(4) `int i1=5,i2=-8;`

(5) `int i1=i2=5;`

---

### Номер 2

Какие объявления переменных запрещены в языке Java?

**Ответ:**

- (1) `int j;`
  - (2) `j: int;`
  - (3) `int i1=5; int i2=-8;`
  - (4) `int i1=5,i2=-8;`
  - (5) `int i1=i2=5;`
- 

### Номер 3

В каком случае объявление переменных в программе Java является корректным?

**Ответ:**

- (1) `int test;`
  - (2) `j: int;`
  - (3) `int 5i=5;`
  - (4) `int i1=5,i2=-8;`
  - (5) `int i1=i2=5;`
- 

### Упражнение 11:

---

#### Номер 1

Что такое примитивный тип данных?

**Ответ:**

- (1) тип, для которого в ячейке памяти содержатся не данные, а адреса этих данных
  - (2) тип, для которого данные содержатся в одной ячейке памяти, и эта ячейка не имеет подъячеек
  - (3) тип, в котором хранится нулевой адрес `null`
- 

#### Номер 2

Какие утверждения являются верными?

**Ответ:**

- (1) если ссылочной переменной не присвоено ссылки, в ней хранится нулевой адрес `null`
- (2) ссылки нельзя присваивать друг другу



**(3) ссылки можно сравнивать на равенство**

---

**Номер 3**

Какие утверждения являются неверными?

**Ответ:**

- (1) если ссылочной переменной не присвоено ссылки, в ней хранится нулевой адрес `null`
  - (2) ссылки нельзя присваивать друг другу
  - (3) ссылки можно сравнивать на равенство
  - (4) при сравнении ссылочных переменных сравниваются данные, хранящиеся по указанному адресу
- 

**Упражнение 12:**

---

**Номер 1**

Какие типы данных относятся к примитивным типам?

**Ответ:**

- (1) `float`
  - (2) `Character`
  - (3) `Integer`
  - (4) `boolean`
- 

**Номер 2**

Какие типы данных относятся к подгруппе целочисленных примитивного типа?

**Ответ:**

- (1) `float`
  - (2) `int`
  - (3) `long`
  - (4) `Double`
- 

**Номер 3**

Какие типы данных относятся к примитивным типам?

**Ответ:**

- (1) int
- (2) Float
- (3) float
- (4) Object

---

#### Номер 4

Какие типы данных относятся к примитивным типам?

Ответ:

- (1) char
- (2) doubleFloat
- (3) longInt
- (4) double

---

#### Номер 5

Какие типы данных относятся к примитивным типам?

Ответ:

- (1) byte
- (2) real
- (3) integer
- (4) long



[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 1

Поиск правильных ответов по всему сайту

Секретная ссылка

От этого сайта «пригорает» у всех преподав  
студенты закрывают сессию пиная \*уи

2014 © Решение тестов Intuit