

Решение тестов Intuit

тг: georg_nb

★ игра брус 2048

Поиск по сайту

[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 9

Язык программирования Java и среда NetBeans – тест 9

Всем привет! Меня зовут Брус, я коренной житель городка Красноярск.

Мой хозяин очень старается и решает тесты, чтобы выкладывать их сюда и делиться с вами.

Будет классно, если вы скинете немного своих кровно заработанных мне на корм, если вам нравится то, что делает мой человек.

Всем удачи с тестами)

[Помочь прямо сейчас](#)

Упражнение 1:

Номер 1

Что такое процесс?

Ответ:

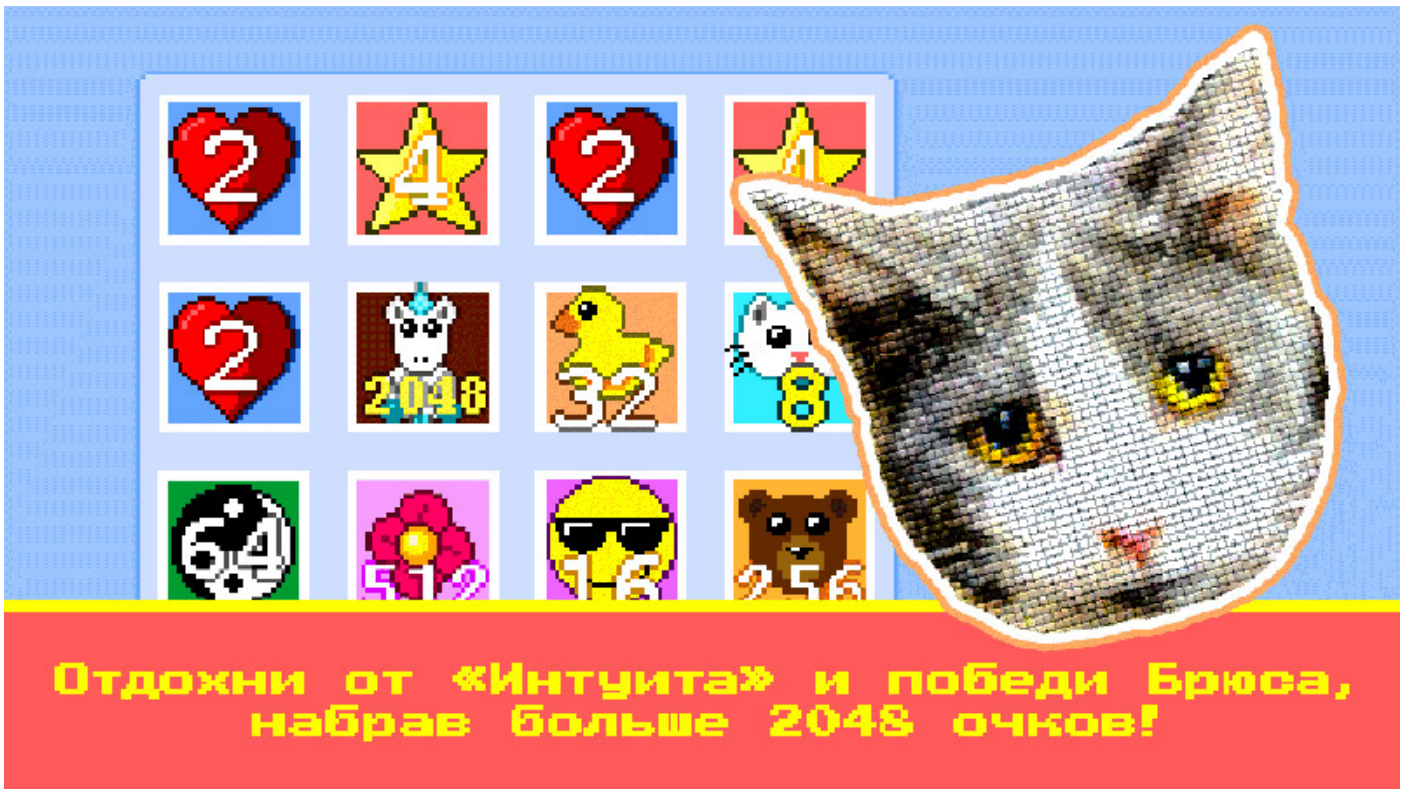
- (1) программа, выполняющаяся под управлением операционной системы
- (2) ход выполнения программы
- (3) ветвь выполнения программы

Номер 2

Что такое поток?

Ответ:

- (1) программа, выполняющаяся под управлением операционной системы
 - (2) ход выполнения программы
 - (3) ветвь выполнения программы
-



Номер 3

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

- (1) процесс выполняется в рамках потока
- (2) процесс – это программа, выполняющаяся под управлением операционной системы
- (3) поток выполняет программные коды, принадлежащие процессу
- (4) выполнение процесса осуществляется в независимом от других процессов виртуальном адресном пространстве

Упражнение 2:

Номер 1

В чем отличие потоков от процессов?

Ответ:

- (1) в том, что потоки находятся в адресном пространстве своего родительского процесса
- (2) в том, что потоки не могут выполняться параллельно (псевдопараллельно)
- (3) в том, что потоки работают в пределах общего виртуального адресного пространства
- (4) в том, что потоки могут иметь общие переменные

Номер 2

Какие утверждения являются верными для потоков?

Ответ:

- (1) находятся в адресном пространстве своего родительского процесса
 - (2) могут выполняться параллельно (псевдопараллельно)
 - (3) работают в независимых виртуальных адресных пространствах
 - (4) не могут иметь общих переменных
-

Номер 3

Какие утверждения являются верными для процессов?

Ответ:

- (1) могут выполняться параллельно (псевдопараллельно)
 - (2) работают в независимых виртуальных адресных пространствах
 - (3) могут иметь общие переменные
-

Упражнение 3:

Номер 1

Завершение выполнения какого потока приводит к завершению работы всех других пользовательских потоков приложения?

Ответ:

- (1) главного (основного) потока
 - (2) потока-демона (daemon)
 - (3) любого из запущенных пользовательских потоков приложения
-

Номер 2

Какой поток называется потоком-демоном (daemon)?

Ответ:

- (1) поток, после закрытия которого закрываются все другие пользовательские потоки приложения
 - (2) поток, который может продолжать работу после окончания работы главного потока выполнения
 - (3) поток, не выполняющий в данный момент времени никаких действий
-

Номер 3

Какой поток называется главным (основным)?

Ответ:

- (1) поток, после закрытия которого закрываются все другие пользовательские потоки приложения**
- (2) поток, который может продолжать работу после завершения выполнения программы
- (3) поток, выполняющий в данный момент времени какое-либо действие

Упражнение 4:

Номер 1

Когда Java-машина завершает свою работу?

Ответ:

- (1) когда завершается выполняющаяся программа**
- (2) когда на выполнении остаются только потоки-демоны**
- (3) когда на выполнении не остается никаких потоков

Номер 2

Чем характеризуется идеология последовательной работы программы?

Ответ:

- (1) код программы перестаёт быть структурным**
- (2) независимые по логике алгоритмы оказываются перемешаны друг с другом**
- (3) код программы становится более надежным
- (4) упрощается процесс отладки кода программы**
- (5) для каждого из независимых алгоритмов запускается свой поток выполнения**

Номер 3

Чем характеризуется идеология параллельной работы программы?

Ответ:

- (1) для каждого из независимых алгоритмов запускается свой поток выполнения**
- (2) упрощается процесс отладки кода программы
- (3) связь между потоками осуществляется посредством обмена данными потоков друг с другом**

Упражнение 5:

Номер 1

Что является недостатками параллельной работы программы?

Ответ:

- (1) негарантированное время отклика
 - (2) код программы перестаёт быть структурным
 - (3) отладка программ с помощью традиционных средств практически невозможна
-

Номер 2

Какие действия выполняет синхронизация по ресурсам?

Ответ:

- (1) обеспечивает блокировку данных на то время, которое необходимо потоку для выполнения каких-либо действий
 - (2) останавливает параллельно выполняющиеся потоки до наступления некоторого события, о котором им сигнализирует другой поток
 - (3) обеспечивает блокировку ресурсов процессора на все время выполнения программы
-

Номер 3

Какие действия выполняет синхронизация по событиям?

Ответ:

- (1) обеспечивает блокировку данных на то время, которое необходимо потоку для выполнения каких-либо действий
 - (2) останавливает параллельно выполняющиеся потоки до наступления некоторого события, о котором им сигнализирует другой поток
 - (3) обеспечивает блокировку ресурсов процессора на все время выполнения программы
-

Упражнение 6:

Номер 1

Какие способы синхронизации относятся к синхронизации по ресурсам?

Ответ:

- (1) синхронизация объекта
- (2) синхронизация метода

(3) синхронизация по событию

Номер 2

Какой способ синхронизации используется при разработке класса, рассчитанного на взаимодействия в многопоточной среде?

Ответ:

- (1) синхронизация объекта
 - (2) синхронизация метода
 - (3) синхронизация по событию
-

Номер 3

Какой способ синхронизации используется для экземпляров классов, разработанных без расчёта на работу в режиме многопоточности?

Ответ:

- (1) синхронизация объекта
 - (2) синхронизация метода
 - (3) синхронизация по событию
-

Упражнение 7:

Номер 1

Что происходит при выполнении фрагмента кода:

```
synchronized(obj1){  
    ...  
    m1(obj1);  
    ...  
    obj1.m2();  
    ...  
}
```

Ответ:

- (1) участок кода в фигурных скобках является синхронизованным оператором
 - (2) доступ к объекту obj1 блокируется для всех других потоков
 - (3) выполнение вызова любого синхронизованного метода для объекта obj1 приостановлено до окончания работы оператора
-

Номер 2

Что происходит при выполнении фрагмента кода:

```
public class C1{  
    public synchronized void m1(){  
    }  
}  
C1 obj1=new C1();  
obj1.m1();
```

Ответ:

- (1) во время выполнения вызова `obj1.m1()`, доступ из других потоков к объекту `obj1` заблокирован
 - (2) выполнение вызова любого синхронизованного оператора для объекта `obj1` будет восстановлено после окончания работы метода `m1()`
 - (3) выполнение вызова любого синхронизованного метода для объекта `obj1` приостановлено до окончания работы метода `m1()`
-

Номер 3

Что может быть критической секцией кода?

Ответ:

- (1) только метод класса
 - (2) только оператор
 - (3) как целый метод (при задании его реализации в классе), так и отдельные операторы
-

Упражнение 8:**Номер 1**

К возобновлению работы какого потока приводит оповещение `notify()`, если несколько потоков ожидают выход из данного монитора?

Ответ:

- (1) первого потока в очереди ожидающих потоков
 - (2) всех потоков, ожидающих выхода данного объекта из монитора
 - (3) выбор потока в данном случае зависит от реализации системы
-

Номер 2

Что происходит при выполнении кода:

```
synchronized(obj){
```

```
while(not условие)
    obj.wait();
}
```

Ответ:

(1) после вызова `obj.wait()` поток, в котором находится указанный код, "засыпает" и перестаёт занимать ресурсы процессора

(2) метод `wait` на время "сна" потока снимает блокировку с объекта `obj`, задаваемую оператором `synchronized(obj)`

(3) постоянное выполнение цикла `while` занимает много ресурсов

(4) другие потоки могут обращаться к объекту с вызовом `obj.notify()` или `obj.notifyAll()`

Номер 3

Какое имя получает подпроцесс при использовании конструктора `public Thread(String name)?`

Ответ:

(1) `system`

(2) `run`

(3) имя, содержащееся в строке `name`

Упражнение 9:

Номер 1

Какой метод класса `Thread` возвращает число активных потоков приложения?

Ответ:

(1) `static int activeCount()`

(2) `static Thread currentThread()`

(3) `static boolean interrupted()`

Номер 2

Для какого метода в классе `Thread` задана пустая реализация?

Ответ:

(1) `void start()`

(2) `void run()`

(3) void setName(String name)

(4) void setPriority(int newPriority)

Номер 3

Какой метод класса Thread вызывает выполнение текущего потока?

Ответ:

(1) void start()

(2) void run()

(3) void setName(String name)

(4) void setPriority(int newPriority)

Упражнение 10:

Номер 1

Какие данные о потоке возвращает метод String toString() класса Thread?

Ответ:

(1) имя

(2) группу

(3) приоритет

Номер 2

Для чего в Java используются методы, объявленные с модификатором native?

Ответ:

(1) для подключения к программе ряда системных вызовов

(2) для обеспечения доступа к библиотекам, написанным на других языках программирования

(3) для объявления общедоступных методов

Номер 3

Какое имя автоматически дается главному потоку?

Ответ:

(1) system

(2) `main`

(3) `run`

Упражнение 11:

Номер 1

Что происходит, когда объект входит в монитор?

Ответ:

(1) завершение синхронизованного метода

(2) запуск синхронизованного метода

(3) поток, внутри которого вызван синхронизованный метод, становится владельцем данного монитора

Номер 2

Что происходит, когда объект выходит из монитора?

Ответ:

(1) завершение синхронизованного метода

(2) запуск синхронизованного метода

(3) поток, внутри которого вызван синхронизованный метод, становится владельцем данного монитора

Номер 3

Каким образом можно создать класс, экземплярами которого будут потоки?

Ответ:

(1) унаследовать класс от `java.lang.Thread`

(2) реализовать интерфейс `java.lang.Runnable`

(3) унаследовать класс от `java.lang.Runnable`

(4) реализовать интерфейс `java.lang.Thread`

Упражнение 12:

Номер 1

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

- (1) в языке Java в условиях многопоточности, могут работать только объекты класса Thread
- (2) любая программа Java неявно использует потоки выполнения
- (3) дочерний поток, занимающийся сборкой мусора, запускается Java-машиной в фоновом режиме

Номер 2

Какие утверждения не являются верными?

Ответ:

- (1) в языке Java в условиях многопоточности, могут работать только объекты класса Thread
- (2) любая программа Java неявно использует потоки выполнения
- (3) дочерний поток, занимающийся сборкой мусора, запускается из метода main приложения

Номер 3

Что происходит при параллельном варианте работы программы?

Ответ:

- (1) последовательность выполнения операторов программы однозначно определена
- (2) каждому независимому алгоритму задаётся необходимый приоритет
- (3) для каждого из независимых алгоритмов запускается свой поток выполнения



Поиск правильных ответов по всему сайту

Секретная ссылка

От этого сайта «пригорает» у всех преподав
студенты закрывают сессию пиная *уи

2014 © Решение тестов Intuit