

Решение тестов Intuit

тг: georg_nb

★ игра брюс 2048

Поиск по сайту

[Главная](#) / [Менеджмент](#) / [Методы и средства инженерии программного обеспечения](#) / Тест 5

Методы и средства инженерии программного обеспечения – тест 5

Всем привет! Меня зовут Брюс, я коренной житель городка Красноярск.

Мой хозяин очень старается и решает тесты, чтобы выкладывать их сюда и делиться с вами.

Будет классно, если вы скинете немного своих кровно заработанных мне на корм, если вам нравится то, что делает мой человек.

Всем удачи с тестами)

[Помочь прямо сейчас](#)

Упражнение 1:

Номер 1

К основным принципам структурного метода относятся:

Ответ:

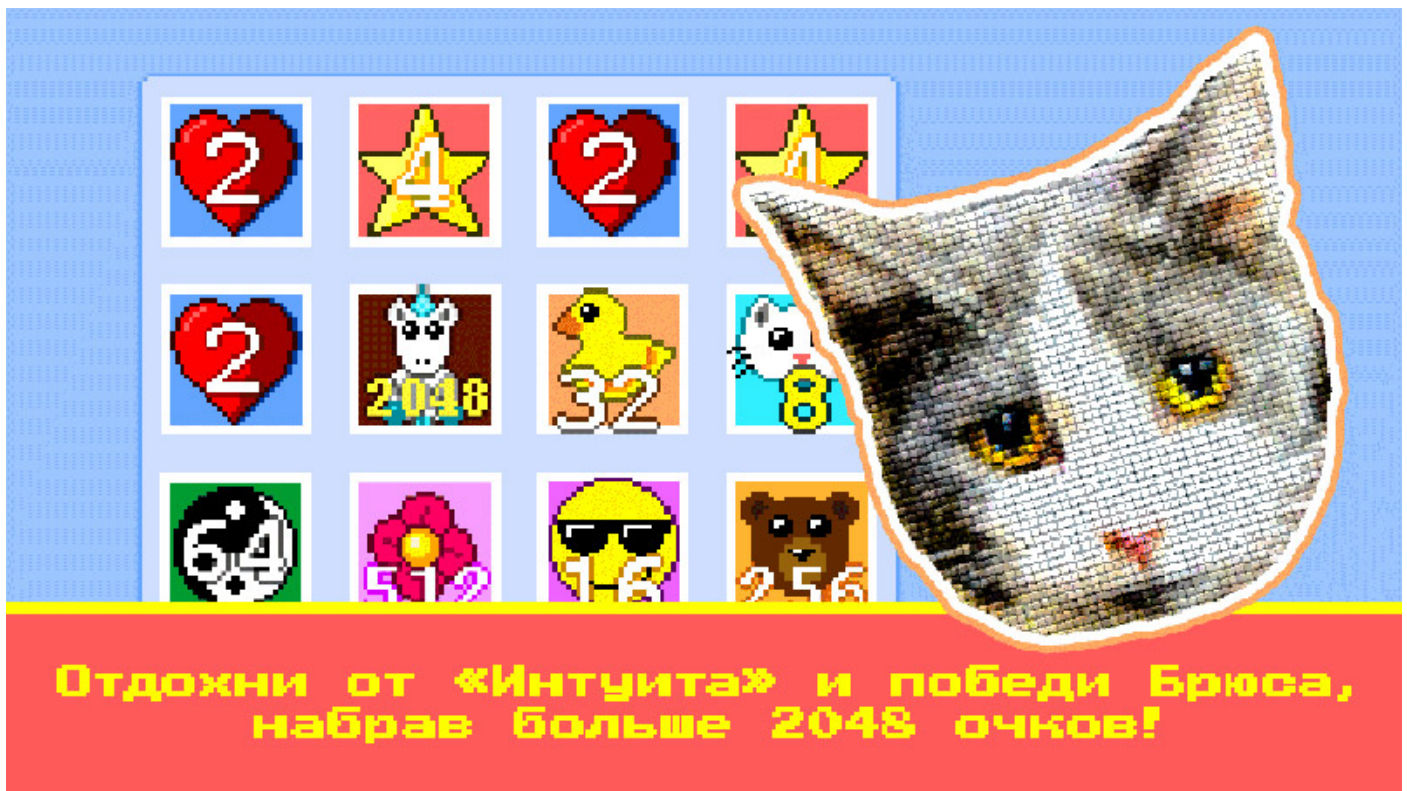
- (1) абстрагирование
- (2) непротиворечивость
- (3) экземплиризация
- (4) формализация

Номер 2

Абстрагирование - это:

Ответ:

- (1) выделение существенных аспектов системы и отвлечение от несущественных
- (2) общее методологическое решение проблемы
- (3) организация составных частей проблемы в древовидные структуры с добавлением новых деталей на каждом уровне



Номер 3

Сущность структурного подхода к разработке ПС - это:

Ответ:

- (1) генерация семейств приложений из отдельных элементов компонентов, аспектов, сервисов, ПИК, каркасов и т.п.
- (2) конструирование программ с алгебраическими преобразованиями и функциями интеллектуальных агентов
- (3) декомпозиция (разбиение) системы на автоматизируемые функции, которые в свою очередь делятся на подфункции, на задачи и так далее

Упражнение 2:

Номер 1

Объектно-ориентированный подход (ООП) - это:

Ответ:

- (1) парадигма построения гибких к изменению ПС путем добавления новых аспектов (функций), обеспечивающих безопасность и взаимодействие компонентов с другой средой
- (2) стратегия разработки, в рамках которой разработчики системы вместо операций и функций мыслят объектами
- (3) теория дескриптивных и декларативных программных формализмов, адекватных моделям структур данных

Номер 2

Процесс разработки в среде ООП включает в себя следующие этапы:

Ответ:

- (1) сопровождение
 - (2) проектирование
 - (3) модификация ПС
 - (4) программирование
 - (5) анализ
-

Номер 3

Процесс разработки в среде ООП не включает в себя следующие этапы:

Ответ:

- (1) автоматизация ПС
 - (2) модификация ПС
 - (3) валидация ПС
-

Упражнение 3:

Номер 1

UML - это:

Ответ:

- (1) унифицированный язык моделирования
 - (2) универсальный многонациональный язык
 - (3) универсальный многовариантный язык
-

Номер 2

Диаграмма последовательности задает:

Ответ:

- (1) поведение совокупности объектов, функции которых ориентированы на достижение целей системы, а также взаимосвязи тех ролей, которые обеспечивают сотрудничество
- (2) взаимодействие объектов с помощью сценариев, отображающих события, связанные с их созданием и уничтожением

(3) поведение системы в виде определенных работ, которые может выполнять система или актер, виды работ могут зависеть от принятия решений в зависимости от заданных условий или ограничений

Номер 3

Диаграмма деятельности задает:

Ответ:

(1) поведение совокупности объектов, функции которых ориентированы на достижение целей системы, а также взаимосвязи тех ролей, которые обеспечивают сотрудничество

(2) взаимодействие объектов с помощью сценариев, отображающих события, связанные с их созданием и уничтожением

(3) поведение системы в виде определенных работ, которые может выполнять система или актер, виды работ могут зависеть от принятия решений в зависимости от заданных условий или ограничений

Упражнение 4:

Номер 1

Атрибутами могут быть следующие типы значений в UML:

Ответ:

(1) private

(2) projected

(3) protected

(4) primary

(5) public

Номер 2

Ассоциация - это:

Ответ:

(1) зависимость между объектами разных классов, каждый из которых является равноправным ее членом

(2) совокупность диаграмм, которые визуализируют основные элементы структуры системы

(3) зависимость между параметризованным абстрактным классом-шаблоном и реальным классом, который иницирует параметры шаблона

Номер 3

Диаграмма реализации состоит из:

Ответ:

- (1) диаграммы компонента и размещения
 - (2) диаграммы состояний и деятельности
 - (3) диаграммы компонента и сотрудничества
 - (4) диаграммы состояний и размещения
-

Упражнение 5:

Номер 1

Компонент, как физическая сущность:

Ответ:

- (1) не может имеет интерфейсов
 - (2) может иметь множество интерфейсов
 - (3) может иметь только один интерфейс
-

Номер 2

Шаблон (паттерн) - это:

Ответ:

- (1) высокоуровневая абстракция проекта ПС, в которой функции компонентов отделены от задач управления ими
 - (2) проектные решения по композиции компонентов, источник формирования файла развертывания ПС в среде функционирования
 - (3) абстракция, которая содержит описание взаимодействия совокупности объектов в общей кооперативной деятельности, для которой определены роли участников и их ответственности
-

Номер 3

Каркас - это:

Ответ:

- (1) высокоуровневая абстракция проекта ПС, в которой функции компонентов отделены от задач управления ими
- (2) проектные решения по композиции компонентов, источник формирования файла развертывания ПС в среде функционирования
- (3) абстракция, которая содержит описание взаимодействия совокупности объектов в общей кооперативной деятельности, для которой определены роли участников и их ответственности

Упражнение 6:

Номер 1

Аспектно-ориентированное программирование (АОП) - это:

Ответ:

(1) парадигма построения гибких к изменению ПС путем добавления новых аспектов (функций), обеспечивающих безопасность и взаимодействие компонентов с другой средой

(2) стратегия разработки, в рамках которой разработчики системы вместо операций и функций мыслят объектами

(3) теория дескриптивных и декларативных программных формализмов, адекватных моделям структур данных

Номер 2

Фильтр композиции служит для:

Ответ:

(1) обновления аспектов без изменения функциональных возможностей

(2) обновления аспектов с изменением функциональных возможностей

(3) обновления аспектов с частичным изменением функциональных возможностей

Номер 3

С точки зрения моделирования аспекты можно рассматривать как:

Ответ:

(1) аспекты декомпозиции системы, в которых отдельные каркасы пересекают ряд многократно используемых ПИК

(2) каркасы декомпозиции системы, в которых отдельные аспекты пересекают ряд многократно используемых ПИК

(3) фрагменты отладочных программ для выдачи промежуточных результатов

Упражнение 7:

Номер 1

Технология разработки прикладной системы с использованием АОП включает следующие общие этапы:

Ответ:

- (1) выбор готовых компонентов с подобными функциями, пригодными для практического применения и настройка их к новым условиям
 - (2) определение механизмов композиции функциональных модулей многоразового применения и аспектов в точках их соединения
 - (3) анализ библиотеки расширений для выбора некоторых функциональных модулей, необходимых для реализации задач Пр0
 - (4) декомпозиция функциональных задач с условием многоразового применения модулей и выделенных аспектов
-

Номер 2

Технология разработки прикладной системы с использованием АОП не включает следующие общие этапы:

Ответ:

- (1) компиляция, совместная отладка модулей и аспектов, после чего композиция их в готовый программный продукт
 - (2) физическое размещение аспектов в репозиториях с обеспечением доступа к ним в процессе интеграции
 - (3) определение точек встраивания аспектов в компоненты и формирование ссылок и связей с другими элементами
 - (4) изменение системы в процессе ее сопровождения путем добавления новых функциональных возможностей, интерфейсов и операций
-

Номер 3

Активные библиотеки содержат:

Ответ:

- (1) базовый код реализации понятий Пр0
 - (2) функции компиляторов, средства оптимизации, редактирования, отображения
 - (3) целевой код обеспечения оптимизации, адаптации, визуализации и редактирования
-

Упражнение 8:

Номер 1

Генерирующее программирование - это:

Ответ:

- (1) парадигма построения гибких к изменению ПС путем добавления новых аспектов (функций), обеспечивающих безопасность и взаимодействие компонентов с другой средой

(2) стратегия разработки, в рамках которой разработчики системы вместо операций и функций мыслят объектами

(3) генерация семейств приложений из отдельных элементов компонентов, аспектов, сервисов, ПИК, каркасов

Номер 2

В рамках инженерии ПрО используются следующие типы компонентов в терминологии системы CORBA:

Ответ:

(1) горизонтальные

(2) вертикальные

(3) диагональные

Номер 3

При определении общих и изменяемых характеристик представителей семейства систем используются:

Ответ:

(1) пространство решений

(2) пространство процессов

(3) пространство проблемы

Упражнение 9:

Номер 1

Агент обладает следующими свойствами:

Ответ:

(1) защищенность

(2) распределенность

(3) автономность

(4) реактивность

(5) активность

Номер 2

Основными задачами программного агента являются:

Ответ:

- (1) взаимодействие с другими агентами**
 - (2) изменение поведения в зависимости от состояния внешней среды**
 - (3) создание новых агентов**
 - (4) самостоятельная работа и контроль своих действий**
-

Номер 3

Координация агентов - это:

Ответ:

- (1) процесс обеспечения действий агентов без внешнего управляющего воздействия**
 - (2) процесс обеспечения последовательного функционирования при согласованности их поведения и без взаимных конфликтов**
 - (3) процесс обеспечения изменения поведения в зависимости от состояния внешней среды**
-

Упражнение 10:

Номер 1

Алгебраическое программирование - это:

Ответ:

- (1) парадигма построения гибких к изменению ПС путем добавления новых аспектов (функций), обеспечивающих безопасность и взаимодействие компонентов с другой средой**
 - (2) конструирование программ с алгебраическими преобразованиями и функциями интеллектуальных агентов**
 - (3) генерация семейств приложений из отдельных элементов компонентов, аспектов, сервисов, ПИК, каркасов**
-

Номер 2

История функционирования транзитивной системы хранит одно из соответствующих состояний:

Ответ:

- (1) тупиковое состояние, когда каждая из параллельно выполняющихся частей системы находятся в состоянии ожидания**
- (2) неопределенное состояние, когда каждая из параллельно выполняющихся частей системы находятся в состоянии ожидания**

- (3) неопределенное состояние, возникающее при выполнении алгоритма с бесконечными циклами
 - (4) тупиковое состояние, возникающее при выполнении алгоритма с бесконечными циклами
 - (5) успешное завершение вычислений в среде транзитивной системы
-

Номер 3

Транзитивные системы называют бисимуляционно эквивалентными, если:

Ответ:

- (1) каждое состояние эквивалентно другой системе
 - (2) **каждое состояние эквивалентно состоянию другой системы**
 - (3) каждое состояние неэквивалентно состоянию другой системы
-

Упражнение 11:

Номер 1

Процесс развития программы в ЭП осуществляется в виде цепочки понятий:

Ответ:

- (1) **данные – функция – имя функции – композиция – дескрипция**
 - (2) данные – функция – имя функции – дескрипция – композиция
 - (3) данные – имя функции – функция – дескрипция – композиция
-

Номер 2

Данные в системе композиций и номинативности рассматриваются на следующих уровнях:

Ответ:

- (1) композиционный
 - (2) номинативный
 - (3) булевский
 - (4) абстрактный
 - (5) **дескрипционный**
-

Номер 3

Принципами ЭП не являются:

Ответ:

- (1) принцип абстрактности
- (2) принцип прагматичности
- (3) принцип композиционности
- (4) принцип дескриптивности

Упражнение 12:

Номер 1

Алгебра Дейкстры - это:

Ответ:

- (1) $\langle \{ \text{АНС}, L(2) \}; \text{СИГН} \rangle$, где АНС – совокупность неструктурных схем, $L(2)$ – совокупность различных булевских функций, СИГН – сигнатура из композиции $A*B$ и операция неструктурного перехода $P(u, F)$, а также операции дизъюнкции, конъюнкции и отрицания
- (2) $\{ \text{АСС}, L(2), \text{СИГН} \}$, двухосновная алгебра, элементами которой являются множество АСС операторов, представленных структурными блок-схемами, множество $L(2)$ булевых функций в сигнатуре СИГН, в которую входят операции дизъюнкции, конъюнкции и отрицания, принимающие значения из $L(2)$
- (3) $\{ \text{ОП}, \text{УС}, \text{СИГН} \}$, где ОП и УС – множества операторов суперпозиции, входящих в сигнатуру СИГН, и логических условий, определенных на информационном множестве ИМ, $\text{СИГН} = \{ \text{СИГНад} \cup \text{Прогн.} \}$, где СИГНад – сигнатура операций Дейкстры, Прогн. – операция прогнозирования

Номер 2

Алгебра схем Янова - это:

Ответ:

- (1) $\langle \{ \text{АНС}, L(2) \}; \text{СИГН} \rangle$, где АНС – совокупность неструктурных схем, $L(2)$ – совокупность различных булевских функций, СИГН – сигнатура из композиции $A*B$ и операция неструктурного перехода $P(u, F)$, а также операции дизъюнкции, конъюнкции и отрицания
- (2) $\{ \text{АСС}, L(2), \text{СИГН} \}$, двухосновная алгебра, элементами которой являются множество АСС операторов, представленных структурными блок-схемами, множество $L(2)$ булевых функций в сигнатуре СИГН, в которую входят операции дизъюнкции, конъюнкции и отрицания, принимающие значения из $L(2)$
- (3) $\{ \text{ОП}, \text{УС}, \text{СИГН} \}$, где ОП и УС – множества операторов суперпозиции, входящих в сигнатуру СИГН, и логических условий, определенных на информационном множестве ИМ, $\text{СИГН} = \{ \text{СИГНад} \cup \text{Прогн.} \}$, где СИГНад – сигнатура операций Дейкстры, Прогн. – операция прогнозирования

Номер 3

Объекты алгоритмики - это:

Ответ:

- (1) модели алгоритмов, представляемые в виде программ
- (2) модели программ, представляемые в виде алгоритмов
- (3) модели алгоритмов и программ, представляемые в виде схем



[Главная](#) / [Менеджмент](#) / [Методы и средства инженерии программного обеспечения](#) / [Тест 5](#)

Поиск правильных ответов по всему сайту

Секретная ссылка

От этого сайта «пригорает» у всех преподав
студенты закрывают сессию пиная *уи

2014 © Решение тестов Intuit