

Решение тестов Intuit

тг: georg_nb

★ игра брjс 2048

Поиск по сайту

[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 7

Язык программирования Java и среда NetBeans – тест 7

Всем привет! Меня зовут Брjс, я коренной житель городка Красноярск.

Мой хозяин очень старается и решает тесты, чтобы выкладывать их сюда и делиться с вами.

Будет классно, если вы скинете немного своих кровно заработанных мне на корм, если вам нравится то, что делает мой человек.

Всем удачи с тестами)

[Помочь прямо сейчас](#)

Упражнение 1:

Номер 1

Какой фрагмент кода вычисляет сумму всех элементов массива arr?

Ответ:

- (1) `int[] arr=new int[5]; int sum=0; for (int i=0; i<5; i++){ sum+=arr[i]; }`
- (2) `int[] arr=new int[5]; int sum=0; for (int i=1; i<5; i++){ sum+=arr[i]; }`
- (3) `int[] arr=new int[5]; int sum=0; for (int i=0; i<=5; i++){ sum+=arr[i]; }`
- (4) `int[] arr=new int[5]; int sum=0; for (int i=1; i<6; i++){ sum+=arr[i]; }`

Номер 2

Какой фрагмент кода вычисляет произведение всех элементов массива arr2?

Ответ:

- (1) `int[] arr2=new int[5]; int mul=1; for (int i=1; i<6; i++){ arr2[i]=i+1; mul*=arr2[i]; }`
- (2) `int[] arr2=new int[5]; int mul=1; for (int i=0; i<=5; i++){ arr2[i]=i+1; mul*=arr2[i]; }`
- (3) `int[] arr2=new int[5]; int mul=1; for (int i=0; i<5; i++){ arr2[i]=i+1; mul*=arr2[i]; }`
- (4) `int[] arr2=new int[5]; int mul=1; for (int i=1; i<5; i++){ arr2[i]=i+1; mul*=arr2[i]; }`



Номер 3

В каком случае значение переменной `res` после выполнения указанного кода будет нечетным?

Ответ:

- (1) `int[] arr=new int[5]; int res=0; for (int i=1; i<5; i++){ arr[i]=i+1; res+=arr[i]; }`
- (2) `int[] arr=new int[5]; int res=1; for (int i=1; i<5; i++){ arr[i]=i+1; res+=arr[i]; }`
- (3) `int[] arr2=new int[5]; int res=1; for (int i=0; i<5; i++){ arr2[i]=i+1; res*=arr2[i]; }`

Упражнение 2:

Номер 1

Чему будут равны значения элементов массива `arr2` после выполнения кода:

```
int[] arr2, arr1=new int[5];
int sum=0;
for (int i=0; i<arr1.length; i++) {
    arr1[i]=i+1;
    System.out.println(arr1[i]);
}
arr2=arr1;
arr1[0]*=10;
```

Ответ:

- (1) `arr2[0]=0, arr2[1]=0, arr2[2]=0, arr2[3]=0, arr2[4]=0`

(2) arr2[0]=1, arr2[1]=2, arr2[2]=3, arr2[3]=4, arr2[4]=5

(3) arr2[0]=10, arr2[1]=2, arr2[2]=3, arr2[3]=4, arr2[4]=5

Номер 2

Чему будут равны значения элементов массива arr1 после выполнения кода:

```
int[] arr2, arr1=new int[5];
int sum=0;
for (int i=0; i<arr1.length; i++) {
    arr1[i]=i+1;
    System.out.println(arr1[i]);
}
arr2=arr1;
arr1[0]*=10;
for (int i=2; i<arr2.length; i++) {
    arr2[i]*=10;
}
```

Ответ:

(1) arr1[0]=10, arr1[1]=2, arr1[2]=3, arr1[3]=4, arr1[4]=5

(2) arr1[0]=10, arr1[1]=2, arr1[2]=30, arr1[3]=40, arr1[4]=50

(3) arr1[0]=10, arr1[1]=20, arr1[2]=30, arr1[3]=40, arr1[4]=50

Номер 3

Чему будут равны значения элементы массива arr1 после выполнения кода:

```
int[] arr2, arr1=new int[5];
int sum=0;
for (int i=0; i<arr1.length; i++) {
    arr1[i]=i+1;
    System.out.println(arr1[i]);
}
arr2=arr1;
arr1[0]*=10;
for (int i=2; i<arr2.length; i++) {
    arr2[i]*=10;
}
```

Ответ:

(1) arr1[0]=10, arr1[1]=2, arr1[2]=30, arr1[3]=40, arr1[4]=50

(2) arr1[0]=1, arr1[1]=2, arr1[2]=3, arr1[3]=4, arr1[4]=5

(3) arr1[0]=10, arr1[1]=2, arr1[2]=3, arr1[3]=4, arr1[4]=5

Упражнение 3:

Номер 1

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

- (1) при присваивании переменных типа массив в языке Java элементов из одного массива копируются в другой массив
 - (2) переменная типа массив в языке Java является ссылочной
 - (3) после создания массивы Java не инициализированы
 - (4) нумерация ячеек массива начинается с нуля
-

Номер 2

Какие утверждения являются неверными?

Ответ:

- (1) при присваивании переменных типа массив в языке Java элементов из одного массива копируются в другой массив
 - (2) переменная типа массив в языке Java является ссылочной
 - (3) нумерация ячеек массива начинается с нуля
 - (4) после создания массивы Java не инициализированы
-

Номер 3

Каково назначение вспомогательной ссылки circle в коде:

```
int n=10;
Circle[] circles=new Circle[n];
Circle circle;
for(int i=0;i<n;i++){
    circle=new Circle();
    circle.x=40*i;
    circle.y= circles.x/2;
    circle.r=50;
    circle.show();
    circles[i]= circle;
};
```

Ответ:

- (1) позволяет избежать многократного обращения к массиву по индексу
- (2) существенно повышает быстродействие программы

(3) повышает читаемость программного кода

Упражнение 4:

Номер 1

Каким образом можно задать значения элементов массива?

Ответ:

(1) `int[] a=new int[4]; a[0]=2; a[1]=0; a[2]=0; a[3]=6;`

(2) `int[] a=new int[4] {2,0,0,6};`

(3) `int[] a=new int[] {2,0,0,6};`

Номер 2

В программе задан массив arr:

```
int[][] arr= new int[][]  
{  
    {1,2,3,4},  
    {2,3,4,5},  
    {3,4,5,6},  
    {4,5,6,7},  
    {5,6,7,8},  
    {6,7,8,9},  
};
```

В каком случае результат вычисления будет нечетным?

Ответ:

(1) `arr[1][2]+arr[2][1]+arr[3][2]`

(2) `arr[1][1]+arr[2][2]+arr[3][3]`

(3) `arr[1][2]+arr[2][1]+arr[3][3]`

(4) `arr[4][2]+arr[5][2]+arr[5][3]`

Номер 3

В программе задан массив arr:

```
int[][] arr= new int[][]  
{  
    {1,2,3,4},  
    {2,3,4,5},  
    {3,4,5,6},  
    {4,5,6,7},  
    {5,6,7,8},  
    {6,7,8,9},  
};
```

```
};
```

В каком случае результат вычисления будет четным?

Ответ:

- (1) `arr[1][2]+arr[2][1]+arr[3][2]`
- (2) `arr[1][1]+arr[2][2]+arr[3][3]`
- (3) `arr[1][2]+arr[2][1]+arr[3][3]`
- (4) `arr[5][1]+arr[5][2]+arr[5][3]`

Упражнение 5:

Номер 1

В каком случае после выполнения указанного кода все значения элементов массивов `a` и `b` будут одинаковыми?

Ответ:

- (1) `int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=a.clone(); for (int i=0; i<a.length; i++) { a[i]+=1; }`
- (2) `int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=a; for (int i=0; i<a.length; i++) { a[i]+=1; }`
- (3) `int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=new int[a.length]; System.arraycopy(a,1,b,1,a.length-1);`

Номер 2

В каком случае после выполнения указанного кода все значения элементов массивов `a` и `b` будут одинаковыми?

Ответ:

- (1) `int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=a; for (int i=0; i<a.length; i++) { a[i]+=1; }`
- (2) `int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=a.clone(); for (int i=0; i<a.length; i++) { a[i]+=1; }`
- (3) `int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=new int[a.length]; System.arraycopy(a,0,b,0,a.length);`

Номер 3

В каком случае после выполнения указанного кода все значения элементов массивов `a` и `b` будут одинаковыми?

Ответ:

- (1) `int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=new int[a.length]; System.arraycopy(a,1,b,1,a.length-1);`

```
(2) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=new int[a.length]; System.arraycopy(a,0,b,0,a.length);
```

```
(3) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] b=new int[a.length]; System.arraycopy(a,0,b,0,a.length-1);
```

Упражнение 6:

Номер 1

В каком случае выражение `a.equals(a1)` вернет значение `false`?

Ответ:

```
(1) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=a.clone();
```

```
(2) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=a;
```

```
(3) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=new int[a.length]; System.arraycopy(a,0,a1,0,a.length);
```

Номер 2

В каком случае выражение `a.equals(a1)` вернет значение `true`?

Ответ:

```
(1) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=a.clone();
```

```
(2) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=a;
```

```
(3) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=new int[a.length]; System.arraycopy(a,0,a1,0,a.length);
```

Номер 3

В каком случае выражение `a.equals(a1)` вернет значение `true`?

Ответ:

```
(1) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=a; for (int i=0;i<a1.length;i++) { a1[i]+=1; }
```

```
(2) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=new int[a.length]; System.arraycopy(a,0,a1,0,a.length);  
for (int i=0;i<a1.length;i++) { a1[i]+=1; }
```

```
(3) int[] a=new int[] {2,0,0,6}; int[] a1=a.clone(); for (int i=0;i<a1.length;i++) { a1[i]+=1; }
```

Упражнение 7:

Номер 2

После выполнения какого фрагмента кода будет выведена строка `"s1 равно s2"`?

Ответ:

(1) `String s1="Вопрос 7"; String s2="Вопрос"; s2+=" 7"; if(s1==s2) System.out.println("s1 равно s2"); else System.out.println("s1 не равно s2");`

(2) `String s1="Вопрос 7"; String s2="Вопрос 7"; if(s1==s2) System.out.println("s1 равно s2"); else System.out.println("s1 не равно s2");`

(3) `String s1="Вопрос 7"; String s2="Вопрос"; s2+=" 7"; if(s1.equals(s2)) System.out.println("s1 равно s2"); else System.out.println("s1 не равно s2");`

Номер 3

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

- (1) строковые переменные являются ссылочными
- (2) в языке Java строковый и символьный тип совместимы
- (3) внутри строки запрещено использовать переносы на новую строку
- (4) строка может не содержать ни одного символа

Упражнение 8:**Номер 1**

После выполнения какого фрагмента кода значение переменной `s1` будет равно значению Декабрь является 12-ым месяцем в году?

Ответ:

(1) `int iNumber = 12; String s1 = "Декабрь является " + String.valueOf(iNumber) + "-ым месяцем в году";`

(2) `int iNumber = 12; String s1 = "Декабрь является " + iNumber + "-ым месяцем в году";`

(3) `String s1 = "Декабрь является " + 12 + "-ым месяцем в году";`

(4) `double iNumber = 12; String s1 = "Декабрь является " + iNumber + "-ым месяцем в году";`

Номер 2

В каком случае при выполнении указанного фрагмента кода не возникнет ошибок?

Ответ:

(1) `String s1 = "Декабрь является 12-ым месяцем в году"; String s2 = s1.substring(16,17); int n = Integer.parseInt(s2);`

(2) `String s1 = "Декабрь является 12-ым месяцем в году"; char ch = s1.charAt(17); String s2 = String.valueOf(s1.charAt(17)) + String.valueOf(s1.charAt(18)); int n = Integer.parseInt(s2);`

(3) `String s1 = "Декабрь является 12-ым месяцем в году"; int n = s1.substring(17,19) + 1;`

Номер 3

В каком случае при выполнении указанного фрагмента кода возникнет ошибка?

Ответ:

(1) `String s1 = "Декабрь является 12-ым месяцем в году"; String s2 = s1.substring(16,17); int n = Integer.parseInt(s2);`

(2) `String s1 = "Декабрь является 12-ым месяцем в году"; char ch = s1.charAt(17); String s2 = String.valueOf(s1.charAt(17)) + String.valueOf(s1.charAt(18)); int n = Integer.parseInt(s2);`

(3) `String s1 = "Декабрь является 12-ым месяцем в году"; int n = s1.substring(17,19) + 1;`

Упражнение 9:

Номер 1

Чему будет равно значение переменной `s` после выполнения операции `String s=1+2+" и "+1+2;?`

Ответ:

(1) 12 и 12

(2) 3 и 12

(3) 3 и 3

Номер 2

В каком случае значение переменной `b` после выполнения кода будет равно `true`?

Ответ:

(1) `String str = Integer.toBinaryString(8); boolean b = Character.isDigit(str.charAt(0));`

(2) `String str = Integer.toBinaryString(8); boolean b = Character.isLetter(str.charAt(0));`

(3) `String str = Integer.toBinaryString(8); boolean b = Character.isLetterOrDigit(str.charAt(0));`

Номер 3

В каком случае значение переменной `b` после выполнения кода будет равно `false`?

Ответ:

- (1) `String str = Integer.toBinaryString(8); boolean b = Character.isDigit(str.charAt(0));`
- (2) `String str = Integer.toBinaryString(8); boolean b = Character.isLetter(str.charAt(0));`
- (3) `String str = Integer.toBinaryString(8); boolean b = Character.isLetterOrDigit(str.charAt(0));`

Упражнение 10:

Номер 1

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

- (1) работа с переменными типа `StringBuffer` быстрее, чем с переменными типа `String`
- (2) класс `StringBuilder` обеспечивает синхронизацию строк
- (3) изменение значений переменных класса `StringBuilder` не приводит к созданию мусора
- (4) класс `StringBuilder` обеспечивает более быструю работу со строками по сравнению с классом `StringBuffer`

Номер 2

Какой класс обеспечивает синхронизацию строк?

Ответ:

- (1) `String`
- (2) `StringBuffer`
- (3) `StringBuilder`

Номер 3

Какие утверждения являются неверными?

Ответ:

- (1) класс `StringBuilder` обеспечивает синхронизацию строк
- (2) изменение значений переменных класса `StringBuilder` не приводит к созданию мусора
- (3) работа с переменными типа `StringBuffer` быстрее, чем с переменными типа `String`
- (4) класс `StringBuilder` обеспечивает более быструю работу со строками по сравнению с классом `StringBuffer`

Упражнение 11:

Номер 1

Какие ситуации приведут к возникновению исключений?

Ответ:

- (1) попытка записи на защищенный для записи диск
 - (2) деление на ноль
 - (3) отсутствие места на диске
-

Номер 2

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

- (1) экземплярами класса `Error` являются непроверяемые исключительные ситуации, которые невозможно перехватить в блоках `catch`
 - (2) класс `Throwable` наследуется от класса `Exception`
 - (3) экземплярами класса `Exception` и всех его потомков являются проверяемые исключительные ситуации
 - (4) класс `Error` наследуется от класса `Throwable`
-

Номер 3

Какие утверждения не являются верными?

Ответ:

- (1) экземплярами класса `Error` являются непроверяемые исключительные ситуации, которые невозможно перехватить в блоках `catch`
 - (2) экземплярами класса `Exception` и его потомков (кроме `RuntimeException`) являются проверяемые исключительные ситуации
 - (3) класс `Error` наследуется от класса `Throwable`
 - (4) класс `Throwable` наследуется от класса `Exception`
-

Упражнение 12:**Номер 1**

Какие утверждения являются верными?

Ответ:

- (1) непроверяемые исключения генерируются и обрабатываются системой автоматически

- (2) для непроверяемых исключений всегда требуется явное возбуждение
- (3) проверяемые исключения генерируются и обрабатываются системой автоматически
- (4) для проверяемых исключений всегда требуется явное возбуждение

Номер 2

Какие утверждения являются неверными?

Ответ:

- (1) непроверяемые исключения генерируются и обрабатываются системой автоматически
- (2) для непроверяемых исключений всегда требуется явное возбуждение
- (3) проверяемые исключения генерируются и обрабатываются системой автоматически
- (4) для проверяемых исключений всегда требуется явное возбуждение

Номер 3

Что произойдет, если использовать возбуждение исключительных ситуаций вместо блока `else` в операторе `if`?

Ответ:

- (1) выполнение программы займет больше времени
- (2) выполнение программы займет меньше времени
- (3) потребуется больше ресурсов
- (4) потребуется меньше ресурсов



[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 7

Поиск правильных ответов по всему сайту

Секретная ссылка

От этого сайта «пригорает» у всех преподав
студенты закрывают сессию пиная *уи

2014 © Решение тестов Intuit