

Решение тестов Intuit

тг: georg\_nb

★ игра брьс 2048

Поиск по сайту

[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 5

## Язык программирования Java и среда NetBeans – тест 5

Всем привет! Меня зовут Брьс, я коренной житель городка Красноярск.

Мой хозяин очень старается и решает тесты, чтобы выкладывать их сюда и делиться с вами.

Будет классно, если вы скинете немного своих кровно заработанных мне на корм, если вам нравится то, что делает мой человек.

Всем удачи с тестами)

[Помочь прямо сейчас](#)

### Упражнение 1:

#### Номер 1

Чему будет равно значение переменной a после выполнения кода:

```
int a=2, b=3;
if(a<b)
    a=a+1;
else if(a==b)
    a=a+1;
else{
    a=a+1;
    b=b+1;
};
```

Ответ:

(1) 2

(2) 3

(3) 4

(4) 5

#### Номер 2

Какие операторы будут выполнены при выполнении фрагмента кода:

```
int a=2, b=3;
if(a<b)
    a=a+1;           (1)
else if(a==b)
    a=a+1;           (2)
else{
    a=a+1;           (3)
    b=b+1;           (4)
};
```

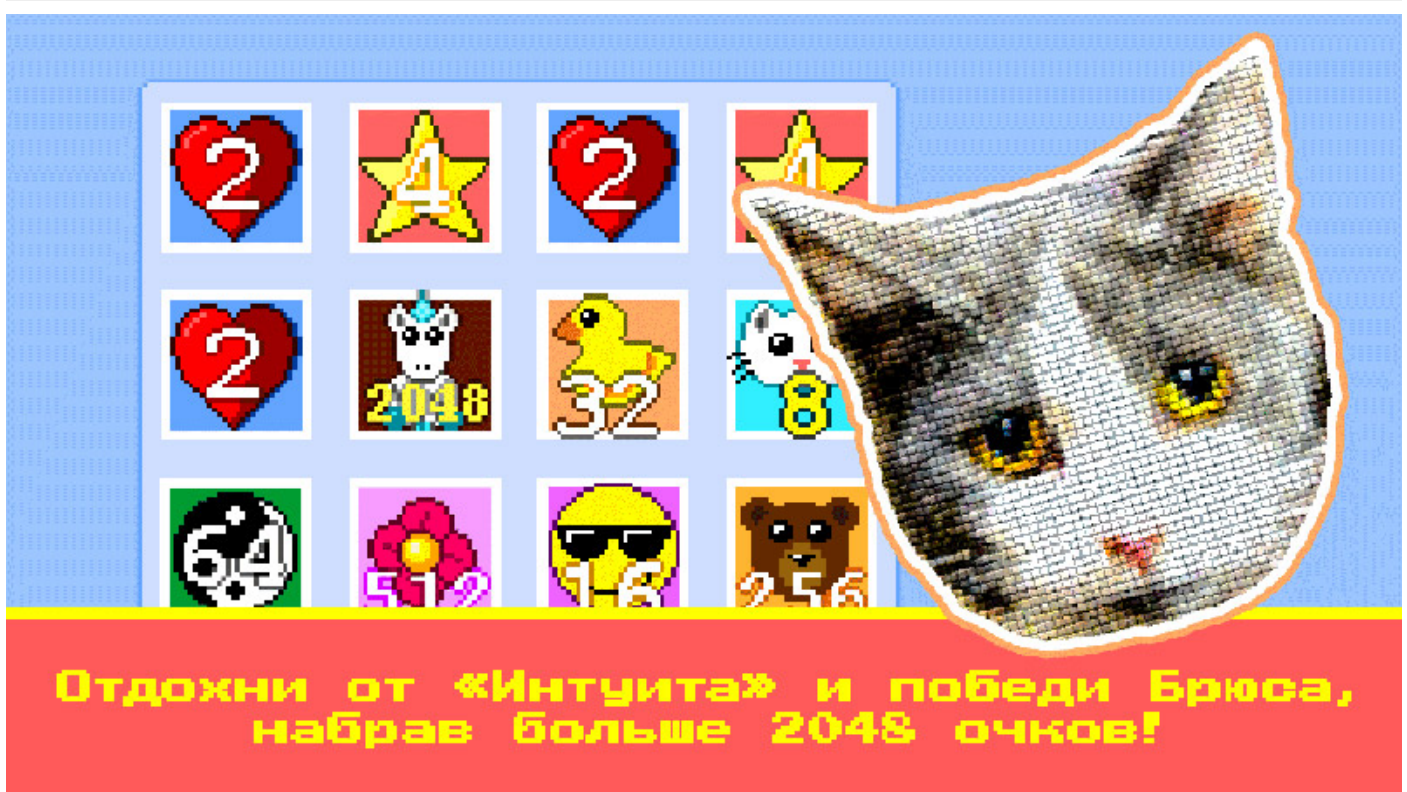
Ответ:

(1) (1)

(2) (2)

(3) (3)

(4) (4)



Номер 3

При каких значениях переменных a и b будет выполнен оператор (2):

```
if(a<b)
    a=a+1;           (1)
else if(a==b)
    a=a+1;           (2)
else{
    a=a+1;           (3)
    b=b+1;           (4)
};
```

**Ответ:**

- (1) `int a=3, b=3;`
- (2) `int a=2, b=3;`
- (3) `int a=3, b=2;`

---

### Упражнение 2:

---

#### Номер 1

Какой код является ошибочным?

**Ответ:**

- (1) `int a=3, b=2; if(a<b) a=a+1; b=b+1; else a=a-1;`
- (2) `int a=3, b=2; if(a<b) { a=a+1; b=b+1; } else a=a-1;`
- (3) `int a=3, b=2; if(a<b) a=a+1; else a=a-1; b=b-1;`
- (4) `int a=3, b=2; if(a<b) { a=a+1; } else { a=a-1; b=b-1; }`

---

#### Номер 2

Какой код не является ошибочным?

**Ответ:**

- (1) `int a=3, b=2; if(a<b) a=a+1; b=b+1; else a=a-1;`
- (2) `int a=3, b=2; if(a<b) { a=a+1; b=b+1; } else a=a-1;`
- (3) `int a=3, b=2; if(a<b) { a=a+1; } else { a=a-1; b=b-1; }`

---

#### Номер 3

Какие операторы будут выполняться вне зависимости от значений переменных `a` и `b`:

```
int a=3, b=2;
if(a<b)
    a=a+1;  (1)
else
    a=a-1;   (2)
    b=b-1;   (3)
```

**Ответ:**

(1) (1)

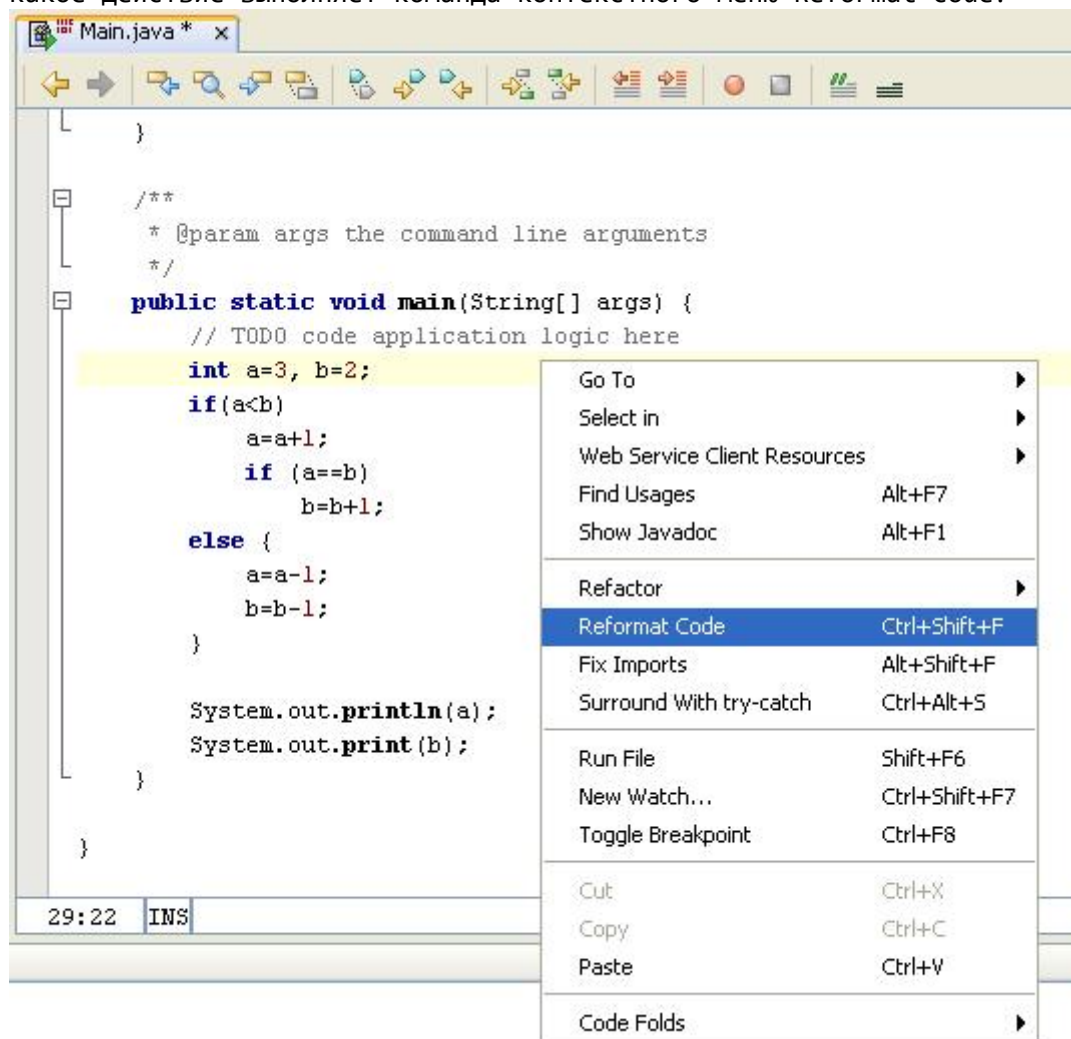
(2) (2)

(3) (3)

---

**Упражнение 3:****Номер 1**

Какое действие выполняет команда контекстного меню Reformat code?

**Ответ:**

(1) устанавливает форматирование текста с использованием фигурных скобок в виде оператор { последовательность простых или составных операторов }

(2) устанавливает форматирование текста с использованием фигурных скобок в виде оператор{ последовательность простых или составных операторов }

(3) изменение оформления исходного кода (переформатирование кода)

---

**Номер 2**

В каком случае при выполнении фрагмента программы возникнет ошибка?

**Ответ:**

(1) `int i; double b1=10.1, b2=1; if(b1=b2) i=1; else i=2;`

(2) `int i, b1=2, b2=0; if(b1==b2) i=1; else i=2;`

(3) `int i; boolean b1=true, b2=false; if(b1=b2) i=1; else i=2;`

---

### Номер 3

В каком случае переменные b1 и b2 после выполнения фрагмента кода будут иметь одинаковые значения?

**Ответ:**

(1) `int i; boolean b1=true, b2=false, b3=true; if(b1=b2) i=1; else i=2; b1=!b3;`

(2) `int i; boolean b1=true, b2=false; if(b1==b2) i=1; else i=2;`

(3) `int i; boolean b1=true, b2=false; if(b1=b2) i=1; else i=2;`

---

### Упражнение 4:

#### Номер 1

Чему будет равно значение переменной i после выполнения кода:

```
int i=22, j=2;
switch(i/j){
    case 1:
        i=0;
        break;
    case 2:
        i=2;
        break;
    case 10:
        i=3;
        j=j/10;
        break;
    default:
        i=4;
};
```

**Ответ:**

(1) 22

(2) 0

(3) 2

(4) 2

(5) 4

---

**Номер 2**

В каком случае значение переменных *i* и *j* будут четными?

**Ответ:**

(1) `int i=22, j=2; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=2; break; case 10: i=3; j=j/10; break; default: i=4; };`

(2) `int i=22, j=2; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=2; break; case 10: i=3; j=j/10; break; };`

(3) `int i=20, j=2; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=2; break; case 10: i=3; j=j/10; break; default: i=5; };`

---

**Номер 3**

В каком случае значение переменной *i* или *j* будет нечетным?

**Ответ:**

(1) `int i=22, j=2; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=2; break; case 10: i=3; j=j/10; break; default: i=4; };`

(2) `int i=22, j=2; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=2; break; case 10: i=3; j=j/10; break; };`

(3) `int i=20, j=2; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=2; break; case 10: i=3; j=j/10; break; default: i=5; };`

---

**Упражнение 5:**

---

**Номер 1**

В каком случае сумма значений переменных *i* и *j* после выполнения указанного кода будет больше 3?

**Ответ:**

(1) `int i=20, j=2; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=1; break; case 10: i=2; j=j/10; break; default: i=5; };`

(2) `int i=20, j=2; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=2; break; case 10: i=3; j=j/10; default: i=5; };`

(3) `int i=20, j=10; switch(i/j){ case 1: i=0; break; case 2: i=2; j=i*2; break; case 10: i=3; j=j/10; break; default: i=5; };`

---

**Номер 2**

Какая из приведенных конструкций эквивалентна коду:

```
if (i<5)
    j=i+1;
else
    j=i+2;
```

Ответ:

- (1) `j=(i<5)?(i+1):(i+2);`
- (2) `j=i<5?i+1:i+2;`
- (3) `i<5?j=i+1:j=i+2;`
- (4) `j=i<5?i+2:i+1;`

---

### Номер 3

Какой оператор имеет наименьший приоритет?

Ответ:

- (1) разделитель ? в условном выражении ...?... : ...
- (2) разделитель : в условном выражении ...?... : ...
- (3) оператор присваивания

---

### Упражнение 6:

#### Номер 1

В каких случаях значение переменной `j` будет равным 1 после выполнения приведенных ниже программ?

Ответ:

- (1) `int i=0, j=0; j=++i;`
- (2) `int i=0, j=0; j=i++;`
- (3) `int i=0, j=0; j=(i>=0)?i++:++i;`

---

#### Номер 3

В каких случаях значение переменной `j` будет положительным после выполнения указанного кода?

Ответ:

- (1) `int i=0, j=0; j=++i;`
  - (2) `int i=0, j=0; j=i++;`
  - (3) `int i=1, j=0; j=(i>0)?i--:--i;`
- 

### Упражнение 7:

---

#### Номер 1

В каком случае цикл не будет выполнен ни разу?

Ответ:

- (1) `int i=1, n=0, x=10; while(i<=n){ x+=i; i*=2; };`
  - (2) `int i=1, n=0, x=10; do { x+=i; i*=2; } while(i<=n);`
  - (3) `int n=0, x=10; for (int i=0; i<=n; i++) { x+=i; i*=2; };`
- 

#### Номер 2

В каком случае цикл будет выполнен хотя бы один раз независимо от значений переменных?

Ответ:

- (1) `while(i<=n){ x+=i; i*=2; };`
  - (2) `do { x+=i; i*=2; } while(i<=n);`
  - (3) `for (int i=0; i<=n; i++) { x+=i; i*=2; };`
- 

#### Номер 3

В каком случае цикл не будет выполнен ни разу?

Ответ:

- (1) `int i=1, n=0, x=10; while(i<=n){ x+=i; i*=2; };`
  - (2) `int i=1, n=0, x=10; do { x+=i; i*=2; } while(i<=n);`
  - (3) `int n=-1, x=10; for (int i=0; i<=n; i++) { x+=i; i*=2; };`
- 

### Упражнение 8:

---

#### Номер 1

Какой оператор прерывания используется в языке Java для выхода из текущей подпрограммы без возврата значения?

Ответ:



- (1) goto
  - (2) continue
  - (3) break
  - (4) return
- 

## Номер 2

Для чего в языке Java используется оператор return?

**Ответ:**

- (1) для прерывания выполнения тела цикла и перехода к следующей итерации (проверке условия) текущего цикла
  - (2) для выхода из текущей подпрограммы без возврата значения
  - (3) для выхода из цикла, помеченного меткой
  - (4) для выхода из текущего цикла
- 

## Номер 3

Для чего в языке Java используется оператор continue?

**Ответ:**

- (1) для прерывания выполнения тела цикла и перехода к следующей итерации (проверке условия) текущего цикла
  - (2) для выхода из текущей подпрограммы без возврата значения
  - (3) для выхода из цикла, помеченного меткой
  - (4) для выхода из текущего цикла
- 

## Упражнение 9:

---

### Номер 1

В каком случае выход из приложения считается аварийным?

**Ответ:**

- (1) System.exit(-1)
  - (2) System.exit(0)
  - (3) System.exit(1)
-

**Номер 2**

В каком случае выход из приложения считается нормальным (не аварийным)?

**Ответ:**

- (1) `System.exit(-1)`
- (2) `System.exit(0)`
- (3) `System.exit(1)`

---

**Номер 3**

При каких значениях кода завершения `n` выход из приложения по оператору `System.exit(n)` считается аварийным?

**Ответ:**

- (1) `-1`
- (2) `0`
- (3) `1`

---

**Упражнение 10:****Номер 1**

В каком случае значение переменной `sum` после выполнения указанного кода будет четным?

**Ответ:**

- (1) `int sum=0; for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ continue; }; sum+=i; };`
- (2) `int sum=0; lbl: for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ continue lbl; }; sum+=i; };`
- (3) `int sum=0; for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ break; }; sum+=i; };`
- (4) `int i, sum=0; lbl: for(i=1;i<=5;i++){ if(i==5){ continue lbl; }; sum+=i; };`

---

**Номер 2**

В каком случае значение переменной `sum` после выполнения указанного кода будет наименьшим?

**Ответ:**

- (1) `int sum=0; for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ continue; }; sum+=i; };`
- (2) `int sum=0; lbl: for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ continue lbl; }; sum+=i; };`
- (3) `int sum=0; for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ break; }; sum+=i; };`

```
(4) int i, sum=0; lbl: for(i=1;i<=5;i++){ if(i==5){ continue lbl; }; sum+=i; };
```

---

### Номер 3

В каком случае значение переменной sum после выполнения указанного кода будет находиться в интервале  $1 \leq \text{sum} < 20$ ?

Ответ:

- (1) `int sum=0; for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ continue; }; sum+=i; };`
  - (2) `int sum=0; lbl: for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ continue lbl; }; sum+=i; };`
  - (3) `int sum=0; for(int i=1;i<=10;i++){ if(i==(i/2)*2){ break; }; sum+=i; };`
  - (4) `int i, sum=0; lbl: for(i=1;i<=5;i++){ if(i==5){ continue lbl; }; sum+=i; };`
- 

### Упражнение 11:

#### Номер 1

Какой цикл выполнится наибольшее количество раз?

Ответ:

- (1) `int n=0; for(int i=1;i<=5;i++){ n++; i=2*n; };`
  - (2) `int n=0, i=6; do { n++; if (n==i) { break; } } while(i>n);`
  - (3) `int n=0, i=10, k=0; while(n<i) { k++; n=2+i; };`
- 

#### Номер 2

Какой цикл выполнится наименьшее количество раз?

Ответ:

- (1) `int n=0; for(int i=1;i<=5;i++){ n++; i=2*n; };`
  - (2) `int n=0, i=6; do { n++; if (n==i) { break; } } while(i>n);`
  - (3) `int n=0, i=10; while(n<i) { n++; n=2+i; };`
- 

#### Номер 3

В каком случае цикл выполнится 3 раза?

Ответ:

- (1) `int n=0; for(int i=1;i<=5;i++){ n++; i=2*n; };`
- (2) `int n=0, i=6; do { n++; if (n==i) { break; } } while(i>n);`

```
(3) int n=0, i=10; while(n<i) { i++; n=2+i; };
```

---

### Упражнение 12:

---

#### Номер 1

В каком случае значение переменной *x* после выполнения кода будет четным?

Ответ:

```
(1) int x=1, n=10; for(int i=1;i<=n;i++){ x=x+i; if (i==n/2) { break; } };
```

```
(2) int x=1, i=1; do { i+=2; x*=i; } while (x<15);
```

```
(3) int x=1, i=1; while (i<7) { x+=i; i+=2; }
```

---

#### Номер 2

В каком случае значение переменной *x* после выполнения кода будет наибольшим?

Ответ:

```
(1) int x=1, n=10; for(int i=1;i<=n;i++){ x=x+i; if (i==n/2) { break; } };
```

```
(2) int x=1, i=1; do { i+=2; x*=i; } while (x<15);
```

```
(3) int x=1, i=1; while (i<7) { x+=i; i+=2; }
```

---

#### Номер 3

В каком случае значение переменной *x* после выполнения кода будет нечетным?

Ответ:

```
(1) int x=1, n=10; for(int i=1;i<=n;i++){ x=x+i; if (i==n/2) { break; } };
```

```
(2) int x=1, i=1; do { i+=2; x*=i; } while (x<15);
```

```
(3) int x=1, i=1; while (i<7) { x+=i; i+=2; }
```

---



[Главная](#) / [Программирование](#) / [Язык программирования Java и среда NetBeans](#) / Тест 5

Поиск правильных ответов по всему сайту

Секретная ссылка

От этого сайта «пригорает» у всех преподавателей студенты закрывают сессию пиная \*уи

2014 © Решение тестов Intuit