

Решение тестов Intuit

тг: georg\_nb

★ игра брjс 2048

Поиск по сайту

[Главная](#) / [Менеджмент](#) / [Методы и средства инженерии программного обеспечения](#) / Тест 6

## Методы и средства инженерии программного обеспечения – тест 6

Всем привет! Меня зовут Брjс, я коренной житель городка Красноярск.

Мой хозяин очень старается и решает тесты, чтобы выкладывать их сюда и делиться с вами.

Будет классно, если вы скинете немного своих кровно заработанных мне на корм, если вам нравится то, что делает мой человек.

Всем удачи с тестами)

[Помочь прямо сейчас](#)

### Упражнение 1:

#### Номер 1

Спецификация программы - это:

#### Ответ:

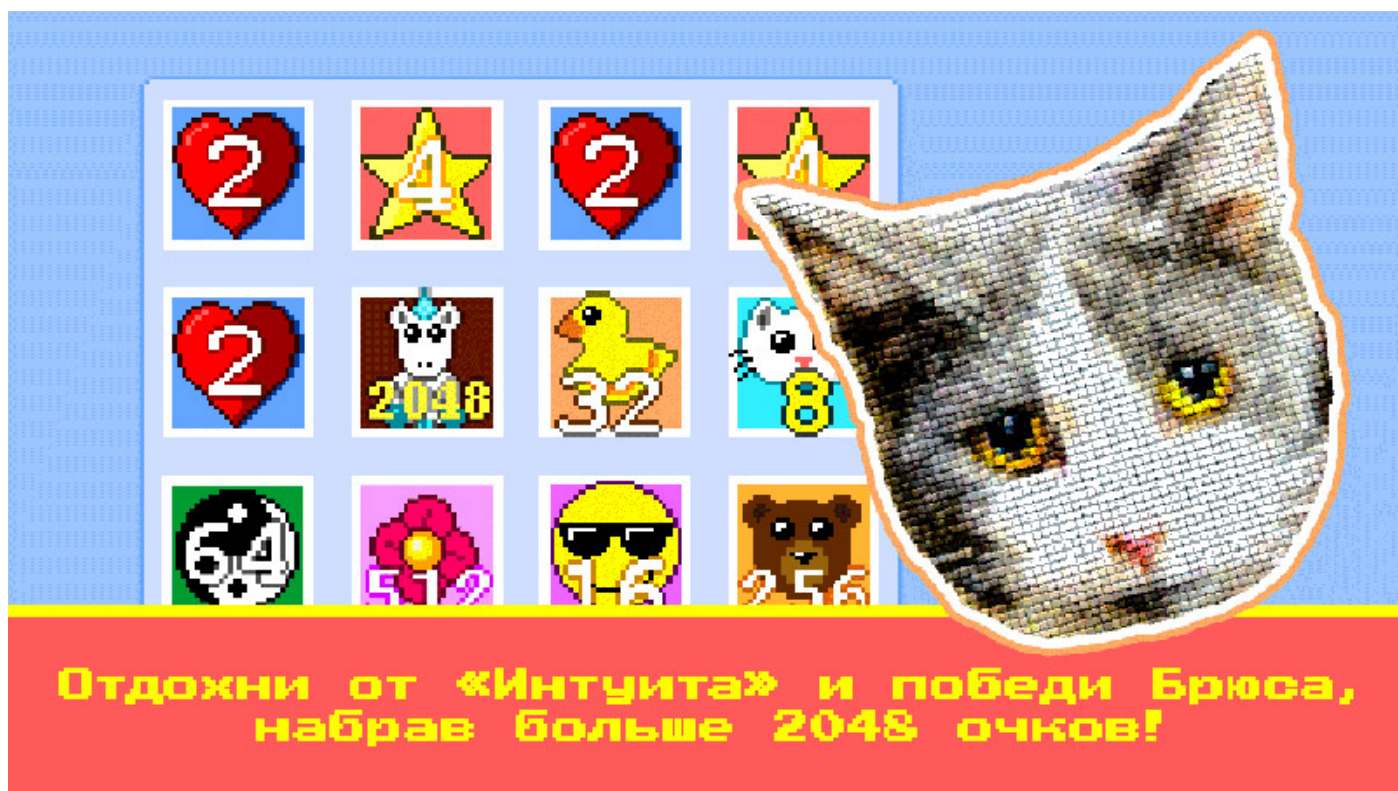
- (1) описание, составленное в формальном языке и служащее способом проверки правильности программы в заданных точках
- (2) точное, однозначное и недвусмысленное описание программы с помощью математических понятий, терминов, правил синтаксиса и семантики языка спецификации
- (3) ограничение на совокупность входных и выходных параметров

#### Номер 2

Категории языков спецификации включают в себя:

#### Ответ:

- (1) универсальный язык спецификации
- (2) язык спецификации предметных областей
- (3) язык описания предметных областей
- (4) язык описания утверждений



Номер 3

Языки спецификации областей включают в себя следующие языки:

Ответ:

- (1) язык спецификации доменов
- (2) язык арифметических операций
- (3) табличные языки
- (4) язык описания взаимодействий

Упражнение 2:

Номер 1

Дерево - это:

Ответ:

- (1) конструкция map, позволяющая создавать абстрактную таблицу из двух столбцов: ключей и значений
- (2) конструкция , позволяющая объединять структуры разной природы (последовательности, множества и отображения)
- (3) цепочка элементов одинакового типа из множества X

Номер 2

Отображение - это:

Ответ:

(1) конструкция `map`, позволяющая создавать абстрактную таблицу из двух столбцов: ключей и значений

(2) конструкция, позволяющая объединять структуры разной природы (последовательности, множества и отображения)

(3) цепочка элементов одинакового типа из множества `X`

---

Номер 3

Предусловие - это:

Ответ:

(1) предикат, который - истинный после выполнения предусловия, завершения текущих операции в заданных точках при выполнении инвариантных свойств программ

(2) предикат с операцией, к которой обращается программа после получения начального состояния для определения правильности выполнения или фиксации ошибочной ситуации

(3) описание операций проверки правильности программы в разных ее точках

---

Упражнение 3:

Номер 1

Отображение - это:

Ответ:

(1) структура (`map`), которая ставит в соответствие значениям одного типа значение другого типа

(2) конструктор `union` для объединения типов

*$typeid = id_1, id_2, \dots, id_n$*   
, при котором тип `id` получает одно из значений в списке элементов

(3) последовательность значений одного типа `listT`

---

Номер 2

Объединение - это:

Ответ:

(1) структура (`map`), которая ставит в соответствие значениям одного типа значение другого типа

(2) конструктор `union` для объединения типов

*$typeid = id_1, id_2, \dots, id_n$*   
, при котором тип `id` получает одно из значений в списке элементов

(3) последовательность значений одного типа listT

---

### Номер 3

Количество компонентов произведения d находится следующим образом:

Ответ:

(1)

$$\begin{aligned} len(d) &= (ld \nabla null(result)) \\ while(d \Rightarrow) &do((d \Rightarrow tail \Rightarrow tail \Rightarrow d) \nabla inc(result)) \\ result &\Rightarrow . \end{aligned}$$

(2)

$$\begin{aligned} elem(d) &= (ld \nabla empty(result)) \\ while(d \Rightarrow) &do((d \Rightarrow tail \Rightarrow d) \nabla \\ result \uparrow (d \Rightarrow head \Rightarrow) &\Rightarrow elem) \Rightarrow result) \\ result &\Rightarrow . \end{aligned}$$

(3)

$$size(d) = id \nabla (null(couterinc(counter))).$$


---

### Упражнение 4:

---

#### Номер 1

Декларативные средства КЯ - это:

Ответ:

(1) аксиомы и утверждения относительно концепторного описания и проведения дедуктивного доказательства и верификации этого описания

(2) типизированный, многосортный логикоматематический язык задания выражений и структуризации множества значений (денотат)

(3) операторы и процедуры для описания объектов Пр0 с помощью концепторов, состоящих из разделов для определения объектов решаемой задачи и действий над ними

---

#### Номер 2

Императивные средства КЯ - это:

Ответ:

(1) аксиомы и утверждения относительно концепторного описания и проведения дедуктивного доказательства и верификации этого описания

(2) типизированный, многосортный логикоматематический язык задания выражений и структуризации множества значений (денотат)

(3) операторы и процедуры для описания объектов Пр0 с помощью концепторов, состоящих из разделов для определения объектов решаемой задачи и действий над ними

---

### Номер 3

Концептор - это:

Ответ:

(1) декларативное описание объектов и императивное описание операторов вычисления выражений тела

(2) конструктор построения термов из выражений и формул

(3) конструктор, преобразующий термы в термы

---

### Упражнение 5:

#### Номер 1

Метод Флойда основан:

Ответ:

(1) на аксиоматическом описании семантики языка программирования исходных программ

(2) на структурной проверке функций, работающих над структурными типами данных, структур данных и диаграмм перехода во время символьного выполнения программ

(3) на определении условий для входных и выходных данных и в выборе контрольных точек в доказываемой программе так, чтобы путь прохождения по программе пересекал хотя бы одну контрольную точку

---

#### Номер 2

Метод Маккарти основан:

Ответ:

(1) на аксиоматическом описании семантики языка программирования исходных программ

(2) на структурной проверке функций, работающих над структурными типами данных, структур данных и диаграмм перехода во время символьного выполнения программ

(3) на определении условий для входных и выходных данных и в выборе контрольных точек в доказываемой программе так, чтобы путь прохождения по программе пересекал хотя бы одну контрольную точку

---

#### Номер 3

Метод Дейкстры основан:

**Ответ:**

- (1) на модели вычислений, оперирующей с историями результатов вычислений программы, анализом путей прохождения и правил обработки большого объема информации**
- (2) на формальном исследовании текста программы с помощью предикатов первого порядка**
- (3) на аксиоматическом описании семантики языка программирования исходных программ**

---

**Упражнение 6:**

---

**Номер 1**

Валидация требований - это:

**Ответ:**

- (1) проверка полноты, непротиворечивости и однозначности спецификации и правильности выполнения функций системы в соответствии с требованиями**
- (2) процесс выявления ошибок в представлении сценарных требований**
- (3) заключение о корректности созданной программной системы после завершения ее разработки**

---

**Номер 2**

Валидация требований включает следующие шаги:

**Ответ:**

- (1) создание исполняемой модели требований**
- (2) проверка правильности спецификации объектов ОМ и параметров интерфейсов**
- (3) применение валидационных сценариев к модели требований**
- (4) оценивание результатов поведения модели требований**

---

**Номер 3**

Валидация требований не включает следующие шаги:

**Ответ:**

- (1) формализованное описание требований в виде сценариев**
- (2) создание специальных сценариев для валидации требований**
- (3) определение альтернативных событий, заданных на языке диаграмм UML**
- (4) анализ непредвиденных событий**

**Упражнение 7:**

---

**Номер 1**

Методы анализа структуры программ проверяют:

**Ответ:**

- (1) полноту определений в программе**
  - (2) однозначность определений в программе**
  - (3) грамотность определений в программе**
  - (4) непротиворечивость определений в программе**
- 

**Номер 2**

Метод простого структурного анализа ориентирован на:

**Ответ:**

- (1) значения предикатов в операторах реализации логических условий, по которым проходили пути выполнения программы**
  - (2) анализ графовой структуры программы, в которой каждая вершина – оператор, а дуга – передача управления между операторами**
  - (3) значения переменных, полученных из выражений формул над входными потоками данных**
- 

**Номер 3**

Метод символьной проверки применяется при:

**Ответ:**

- (1) анализе графовой структуры программы, в которой каждая вершина – оператор, а дуга – передача управления между операторами**
  - (2) анализе логики программы и выявлении операторов, по которым не проходит путь вычислений**
  - (3) обнаружении противоречий в описании логики программы**
- 

**Упражнение 8:**

---

**Номер 1**

Основные систематические методы обеспечения правильности программ - это:

**Ответ:**

- (1) верификация компонентов**

(2) верификация требований

(3) валидация требований

(4) валидация компонентов

---

### Номер 2

Для доказательства правильности спецификации сообщения создается набор утверждений, доказывающий, что:

**Ответ:**

(1) для любой пары элементов сообщения, например, А и В, переход от А к В проходит не менее чем за три шага

(2) для любой пары элементов сообщения, например, А и В, переход от А к В проходит быстрее чем переход от В к А

(3) для любой пары элементов сообщения, например, А и В, переход от А к В проходит за один шаг

---

### Номер 3

Контекст - это:

**Ответ:**

(1) описание типов, переменных и каналов

(2) описание переходов, состояний, набора операций процесса и перехода на следующее состояние

(3) описание условий выполнения и диаграмм процессов

---

### Упражнение 9:

---

#### Номер 1

К событиям процесса относятся:

**Ответ:**

(1) отправка сообщения в канал

(2) нахождение сообщения в канале

(3) получение сообщения из канала

(4) анализ непредвиденного события

(5) чистка входных и выходных каналов

---

#### Номер 2



К событиям процесса не относятся:

**Ответ:**

- (1) разработка программ
  - (2) верификация программ
  - (3) выполнение программ
- 

**Номер 3**

Схема спецификации процесса - это:

**Ответ:**

- (1) описание типов, переменных и каналов
  - (2) описание переходов, состояний, набора операций процесса и перехода на следующее состояние
  - (3) описание условий выполнения и диаграмм процессов
- 

**Упражнение 10:**

---

**Номер 1**

Каждый компонент  $C$  в ОКМ-модели задается в виде  $C = (E, I, V, P)$ , где:

**Ответ:**

- (1)  $E$  – интерфейс этого компонента с другими компонентами через передачу сообщений или вызовов процедур
  - (2)  $E$  – исходный код компонента
  - (3)  $E$  – множество типов сообщений компонента
- 

**Номер 2**

Каждый компонент  $C$  в ОКМ-модели задается в виде  $C = (E, I, V, P)$ , где:

**Ответ:**

- (1)  $V$  – множество переменных, определенных в исходном коде компонента и связанных со свойствами множества временных свойств, отражающими особенности среды компонента
  - (2)  $V$  – множество переменных с типом
  - (3)  $V$  – множество начальных значений для каждой переменной
- 

**Номер 3**

Каждый компонент  $C$  в ОКМ-модели задается в виде  $C = (E, I, V, P)$ , где:

**Ответ:**

- (1)  $P$  – множество временных свойств, отражающее особенности среды компонента
- (2)  $P$  – множество состояний, каждое из которых связано с ассоциативным действием
- (3)  $P$  – операции связи для взаимодействия с другими компонентами

---

#### Упражнение 11:

---

##### Номер 1

При использовании модели проверки временных свойств и обнаружения ошибок взаимодействия должны выполняться следующие условия:

**Ответ:**

- (1) семантика выполнения процесса определяется в терминах событий и правил
- (2) спецификация компонентов задается в языке диалекта UML и содержит описание временных свойств
- (3) use-case-компоненты задают функции, спецификации интерфейса и временные свойства
- (4) композиционный аппарат проверяет свойства составных компонентов
- (5) абстракция компонента составлена из примитива и проверенных свойств в интегрированной среде

---

##### Номер 2

Свойство компонента  $C$  включается в абстракцию  $P$  только тогда, когда:

**Ответ:**

- (1) оно определено в среде этого компонента
- (2) оно проверено в среде этого компонента
- (3) оно находится в среде этого компонента

---

##### Номер 3

Модель ОКМ - это:

**Ответ:**

- (1) вычислительная модель системы, заданная на конечном множестве взаимодействующих процессов
- (2) совокупность проверенных компонентов, спецификаций их временных свойств и условий функционирования, которые проверяются с помощью аппарата асинхронной передачи сообщений
- (3) совокупность специфицированных компонентов и их временных свойств для обеспечения верификации

---

**Упражнение 12:**

---

**Номер 1**

Международный проект по разработке "целостного автоматизированного набора инструментов для проверки корректности ПС" включает следующие основные задачи:

**Ответ:**

- (1) создание репозитория формальных спецификаций и верифицированных программных объектов разных видов и типов**
- (2) построение всеобъемлющего интегрированного набора инструментов верификации для всех производственных этапов, включая разработку спецификаций и их проверку, генерацию тестовых примеров, уточнение, анализ и верификацию программ**
- (3) разработка единой системы проверки корректности ПС**
- (4) разработка единой теории построения и анализа программ**

---

**Номер 2**

Международный проект по разработке "целостного автоматизированного набора инструментов для проверки корректности ПС" предполагает, что:

**Ответ:**

- (1) верификация будет охватывать все аспекты создания и проверки правильности ПО**
- (2) верификация станет главной альтернативой обнаружения ошибок в создаваемых программах**
- (3) верификация позволит разрабатывать ПС без ошибок**

---

**Номер 3**

Функции репозитория не включают в себя:

**Ответ:**

- (1) разработка механизмов интероперабельности и взаимодействия для переноса готовых верифицированных продуктов из репозитория в новые распределенные и сетевые среды**
  - (2) разработка всевозможных методов верификации**
  - (3) накопление верифицированных спецификаций, методов доказательства, программных объектов и реализаций кодов**
  - (4) разработка стандартных форм для задания и обмена формальными спецификациями разных объектов, инструментов и готовых систем**
-



[Главная](#) / [Менеджмент](#) / [Методы и средства инженерии программного обеспечения](#) / [Тест 6](#)

Поиск правильных ответов по всему сайту

Секретная ссылка

От этого сайта «пригорает» у всех преподавателей студенты закрывают сессию пиная \*уи

2014 © Решение тестов Intuit