



**Росдистант**  
ВЫСШЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ ОНЛАЙН



Анатолий Суворин ▾  
ПИБп-1804а



СДО Росдистант > Текущий курс > Алгоритмы и структуры данных > 1.  
Структуры > Промежуточный тест 1

Тест начат	13/04/2022, 09:14
Состояние	Завершено
Завершен	13/04/2022, 09:14
Прошло времени	7 сек.
Баллы	0,0/12,0
Оценка	0,0 из 3,0 (0%)

Вопрос 1

Нет ответа

Балл: 1,0

К пользовательским типам данных относятся

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ ссылки
- ☐ целочисленный
- ☐ логический
- ☐ структуры
- ☐ вещественный

Правильные ответы: ссылки, структуры

## Вопрос 2

Нет ответа

Балл: 1,0

Укажите структуру объявления переменных в C++.

Выберите один ответ:

- ☐ [=]; <идент. 2>, ...;
- ☐ [: =], <идент. 2>, ...;
- ☐ [=], <идент. 2>, ...;
- ☐ [==]; <идент. 2>, ...;

Правильный ответ: [=], <идент. 2>, ...;

## Вопрос 3

Нет ответа

Балл: 1,0

Определите размер структуры, которая объявлена следующим образом:

```
struct Book {  
    int number;  
    union {  
        char title[30];  
        char x;  
    } info;  
};
```

Выберите один ответ:

- ☐ 30
- ☐ 50
- ☐ 36
- ☐ 32

Правильный ответ: 36

Вопрос 4      Нет ответа      Балл: 1,0

Укажите правильное объявление переменной типа структуры foo.

Выберите один ответ:

- ☐ foo var;
- ☐ int foo;
- ☐ foo;
- ☐ struct foo;

Правильный ответ: int foo;

Вопрос 5      Нет ответа      Балл: 1,0

Что из перечисленного относится к пользовательским типам данных?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ Перечисления
- ☐ Целочисленный
- ☐ Логический
- ☐ Структуры
- ☐ Вещественный

Правильные ответы: Перечисления, Структуры

## Вопрос 6

Нет ответа

Балл: 1,0

Что называется структурой?

Выберите один ответ:

- ☐ Однородный набор величин одного и того же типа, идентифицируемых вычисляемым индексом
- ☐ Набор именованных компонентов разного типа, объединенных общим именем
- ☐ Линейно упорядоченный набор следующих друг за другом компонентов
- ☐ Множество элементов

Правильный ответ: Набор именованных компонентов разного типа, объединенных общим именем

## Вопрос 7

Нет ответа

Балл: 1,0

Укажите правильный доступ к переменной структуры.

Выберите один ответ:

- ☐ b.var;
- ☐ b-var;
- ☐ b>var;
- ☐ b->var;

Правильный ответ: b.var;

## Вопрос 8

Нет ответа

Балл: 1,0

К пользовательским типам данных относятся

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ классы
- ☐ целочисленный
- ☐ логический
- ☐ структуры
- ☐ вещественный

Правильные ответы: классы, структуры

## Вопрос 9

Нет ответа

Балл: 1,0

Укажите правильное определение структуры в C++.

Выберите один ответ:

- ☐ `struct {int a;}`
- ☐ `struct a_struct {int a;}`
- ☐ `struct a_struct int a;`
- ☐ `struct a_struct {int a;};`

Правильный ответ: `struct {int a;}`

Вопрос 10

Нет ответа

Балл: 1,0

Что понимают под связанным распределением последовательности?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ Упорядоченную последовательность произвольных элементов, в частности, и других списков
- ☐ Последовательность, в которой каждый элемент содержит указатель на следующий элемент или два указателя – на следующий и предыдущий элементы
- ☐ Последовательность, в которой каждому  $s_i$  поставлен в соответствие указатель (ссылка)  $P_i$ , отмечающий ячейку, в которой записаны  $s_{i+1}$  и  $P_{i+1}$
- ☐ Список переменных в операторе ввода-вывода

Правильные ответы: Последовательность, в которой каждый элемент содержит указатель на следующий элемент или два указателя – на следующий и предыдущий элементы, Последовательность, в которой каждому  $s_i$  поставлен в соответствие указатель (ссылка)  $P_i$ , отмечающий ячейку, в которой записаны  $s_{i+1}$  и  $P_{i+1}$

Вопрос 11

Нет ответа

Балл: 1,0

Массив, каждый элемент которого является структурой, называется

Выберите один ответ:

- ☐ структурой
- ☐ размером структуры
- ☐ массивом структур
- ☐ полем структуры

Правильный ответ: массивом структур

**Вопрос 12**

Нет ответа

Балл: 1,0

В каком из следующих вариантов ответов выполнен корректный доступ к переменной структуры, причём структура объявлена через указатель?

Выберите один ответ:

- ☐ `b.var;`
- ☐ `b->var;`
- ☐ `b-var;`
- ☐ `b>var;`

Правильный ответ: `b->var;`