

[Каталог документации](#) / [Раздел "Программирование, языки"](#) / [Оглавление документа](#)

## Advanced Bash-Scripting Guide: Искусство программирования на языке сценариев командной оболочки

[Назад](#)[Вперед](#)

# Глава 16. Перенаправление ввода/вывода

В системе по-умолчанию всегда открыты три "файла" -- `stdin` (клавиатура), `stdout` (экран) и `stderr` (вывод сообщений об ошибках на экран). Эти, и любые другие открытые файлы, могут быть перенаправлены. В данном случае, термин "перенаправление" означает получить вывод из файла, команды, программы, сценария или даже отдельного блока в сценарии (см. [Пример 3-1](#) и [Пример 3-2](#)) и передать его на вход в другой файл, команду, программу или сценарий.

С каждым открытым файлом связан дескриптор файла. [\[1\]](#) Дескрипторы файлов `stdin`, `stdout` и `stderr` -- 0, 1 и 2, соответственно. При открытии дополнительных файлов, дескрипторы с 3 по 9 остаются незанятыми. Иногда дополнительные дескрипторы могут сослужить неплохую службу, временно сохраняя в себе ссылку на `stdin`, `stdout` или `stderr`. [\[2\]](#) Это упрощает возврат дескрипторов в нормальное состояние после сложных манипуляций с перенаправлением и перестановками (см. [Пример 16-1](#)).

```
COMMAND_OUTPUT >
# Перенаправление stdout (вывода) в файл.
# Если файл отсутствовал, то он создается, иначе -- перезаписывается.

ls -lR > dir-tree.list
# Создает файл, содержащий список дерева каталогов.

: > filename
# Операция > усекает файл "filename" до нулевой длины.
# Если до выполнения операции файла не существовало,
# то создается новый файл с нулевой длиной (тот же эффект дает команда
'touch').
# Символ : выступает здесь в роли местозаполнителя, не выводя ничего.

> filename
# Операция > усекает файл "filename" до нулевой длины.
# Если до выполнения операции файла не существовало,
# то создается новый файл с нулевой длиной (тот же эффект дает команда
'touch').
# (тот же результат, что и выше -- ": >", но этот вариант
неработоспособен
# в некоторых командных оболочках.)

COMMAND_OUTPUT >>
# Перенаправление stdout (вывода) в файл.
# Создает новый файл, если он отсутствовал, иначе -- дописывает в конец
файла.

# Однострочные команды перенаправления
# (затрагивают только ту строку, в которой они встречаются):
```

```

# -----

1>filename
# Перенаправление вывода (stdout) в файл "filename".
1>>filename
# Перенаправление вывода (stdout) в файл "filename", файл открывается в
режиме добавления.
2>filename
# Перенаправление stderr в файл "filename".
2>>filename
# Перенаправление stderr в файл "filename", файл открывается в режиме
добавления.
&>filename
# Перенаправление stdout и stderr в файл "filename".

#=====

# Перенаправление stdout, только для одной строки.
LOGFILE=script.log

echo "Эта строка будет записана в файл \"$LOGFILE\"." 1>$LOGFILE
echo "Эта строка будет добавлена в конец файла \"$LOGFILE\"."
1>>$LOGFILE
echo "Эта строка тоже будет добавлена в конец файла \"$LOGFILE\"."
1>>$LOGFILE
echo "Эта строка будет выведена на экран и не попадет в файл
\"$LOGFILE\"."
# После каждой строки, сделанное перенаправление автоматически
"сбрасывается".

# Перенаправление stderr, только для одной строки.
ERRORFILE=script.errors

bad_command1 2>$ERRORFILE      # Сообщение об ошибке запишется в
$ERRORFILE.
bad_command2 2>>$ERRORFILE     # Сообщение об ошибке добавится в конец
$ERRORFILE.
bad_command3                  # Сообщение об ошибке будет выведено на
stderr,
                               #+ и не попадет в $ERRORFILE.
# После каждой строки, сделанное перенаправление также автоматически
"сбрасывается".

#=====

2>&1
# Перенаправляется stderr на stdout.
# Сообщения об ошибках передаются туда же, куда и стандартный вывод.

i>&j
# Перенаправляется файл с дескриптором i в j.
# Вывод в файл с дескриптором i передается в файл с дескриптором j.

>&j
# Перенаправляется файл с дескриптором 1 (stdout) в файл с дескриптором

```

```

j.
    # Вывод на stdout передается в файл с дескриптором j.

0< FILENAME
< FILENAME
    # Ввод из файла.
    # Парная команде ">", часто встречается в комбинации с ней.
    #
    # grep search-word <filename

[j]<>filename
    # Файл "filename" открывается на чтение и запись, и связывается с
дескриптором "j".
    # Если "filename" отсутствует, то он создается.
    # Если дескриптор "j" не указан, то, по-умолчанию, берется дескриптор 0,
stdin.
    #
    # Как одно из применений этого -- запись в конкретную позицию в файле.
echo 1234567890 > File      # Записать строку в файл "File".
exec 3<> File              # Открыть "File" и связать с дескриптором 3.
read -n 4 <&3               # Прочитать 4 символа.
echo -n . >&3               # Записать символ точки.
exec 3>&-                  # Закрыть дескриптор 3.
cat File                  # ==> 1234.67890
    # Произвольный доступ, да и только!

|
    # Конвейер (канал).
    # Универсальное средство для объединения команд в одну цепочку.
    # Похоже на ">", но на самом деле -- более обширная.
    # Используется для объединения команд, сценариев, файлов и программ в
одну цепочку (конвейер).
cat *.txt | sort | uniq > result-file
    # Содержимое всех файлов *.txt сортируется, удаляются повторяющиеся
строки,
    # результат сохраняется в файле "result-file".

```

Операции перенаправления и/или конвейеры могут комбинироваться в одной командной строке.

```
command < input-file > output-file
```

```
command1 | command2 | command3 > output-file
```

См. [Пример 12-23](#) и [Пример A-17](#).

Допускается перенаправление нескольких потоков в один файл.

```
ls -yz >> command.log 2>&1
# Сообщение о неверной опции "yz" в команде "ls" будет записано в файл
"command.log".
# Поскольку stderr перенаправлен в файл.
```

## Заккрытие дескрипторов файлов

`n<&-`

Закрывает дескриптор входного файла *n*.

`0<&-`, `<&-`

Закрывает `stdin`.

`n>&-`

Закрывает дескриптор выходного файла *n*.

`1>&-`, `>&-`

Закрывает `stdout`.

Дочерние процессы наследуют дескрипторы открытых файлов. По этой причине и работают конвейеры. Чтобы предотвратить наследование дескрипторов -- закройте их перед запуском дочернего процесса.

# В конвейер передается только `stderr`.

```
exec 3>&1                                # Сохранить текущее "состояние" stdout.
ls -l 2>&1 >&3 3>&- | grep bad 3>&-        # Закрывает дескр. 3 для 'grep' (но не
для 'ls').                                для 'ls').
#                ^^^^    ^^^^
exec 3>&-                                # Теперь закрыть его для оставшейся
часть сценария.
```

# Спасибо S.C.

Дополнительные сведения о перенаправлении ввода/вывода вы найдете в [Приложение D](#).

## 16.1. С помощью команды `exec`

Команда **`exec <filename`** перенаправляет ввод со `stdin` на файл. С этого момента весь ввод, вместо `stdin` (обычно это клавиатура), будет производиться из этого файла. Это дает возможность читать содержимое файла, строку за строкой, и анализировать каждую введенную строку с помощью [sed](#) и/или [awk](#).

### Пример 16-1. Перенаправление `stdin` с помощью `exec`

```
#!/bin/bash
# Перенаправление stdin с помощью 'exec'.

exec 6<&0                                # Связать дескр. #6 со стандартным вводом (stdin).
                                         # Сохраняя stdin.

exec < data-file                         # stdin заменяется файлом "data-file"

read a1                                  # Читается первая строка из "data-file".
read a2                                  # Читается вторая строка из "data-file."
```

```

echo
echo "Следующие строки были прочитаны из файла."
echo "-----"
echo $a1
echo $a2

echo; echo; echo

exes 0<&6 6<&-
# Восстанавливается stdin из дескр. #6, где он был предварительно сохранен,
#+ и дескр. #6 закрывается ( 6<&- ) освобождая его для других процессов.
#
# <&6 6<&-      дает тот же результат.

echo -n "Введите строку "
read b1 # Теперь функция "read", как и следовало ожидать, принимает данные с
обычного stdin.
echo "Строка, принятая со stdin."
echo "-----"
echo "b1 = $b1"

echo

exit 0

```

Аналогично, конструкция **exes >filename** перенаправляет вывод на stdout в заданный файл. После этого, весь вывод от команд, который обычно направляется на stdout, теперь выводится в этот файл.

### Пример 16-2. Перенаправление stdout с помощью exes

```

#!/bin/bash
# reassign-stdout.sh

LOGFILE=logfile.txt

exes 6>&1          # Связать дескр. #6 со stdout.
                  # Сохраняя stdout.

exes > $LOGFILE    # stdout замещается файлом "logfile.txt".

# ----- #
# Весь вывод от команд, в данном блоке, записывается в файл $LOGFILE.

echo -n "Logfile: "
date
echo "-----"
echo

echo "Вывод команды \"ls -al\""
echo
ls -al
echo; echo
echo "Вывод команды \"df\""
echo
df

# ----- #

exes 1>&6 6>&-      # Восстановить stdout и закрыть дескр. #6.

```

```

echo
echo "== stdout восстановлено в значение по-умолчанию == "
echo
ls -al
echo

exit 0

```

### Пример 16-3. Одновременное перенаправление устройств, `stdin` и `stdout`, с помощью команды `exes`

```

#!/bin/bash
# upperconv.sh
# Преобразование символов во входном файле в верхний регистр.

E_FILE_ACCESS=70
E_WRONG_ARGS=71

if [ ! -r "$1" ]      # Файл доступен для чтения?
then
    echo "Невозможно прочитать из заданного файла!"
    echo "Порядок использования: $0 input-file output-file"
    exit $E_FILE_ACCESS
fi
                    # В случае, если входной файл ($1) не задан
                    #+ код завершения будет этим же.

if [ -z "$2" ]
then
    echo "Необходимо задать выходной файл."
    echo "Порядок использования: $0 input-file output-file"
    exit $E_WRONG_ARGS
fi

exes 4<&0
exes < $1          # Назначить ввод из входного файла.

exes 7>&1
exes > $2          # Назначить вывод в выходной файл.
                  # Предполагается, что выходной файл доступен для записи
                  # (добавить проверку?).

# -----
#   cat - | tr a-z A-Z   # Перевод в верхний регистр
#   ^^^^^               # Чтение со stdin.
#   ^^^^^^^^^^^        # Запись в stdout.
# Однако, и stdin и stdout были перенаправлены.
# -----

exes 1>&7 7>&-      # Восстановить stdout.
exes 0<&4 4<&-      # Восстановить stdin.

# После восстановления, следующая строка выводится на stdout, чего и следовало
# ожидать.
echo "Символы из \"$1\" преобразованы в верхний регистр, результат записан в
\"$2\"."

exit 0

```

### Примечания

- [1] *дескриптор файла* -- это просто число, по которому система идентифицирует открытые файлы. Рассматривайте его как упрощенную версию указателя на файл.
- [2] При использовании *дескриптора с номером 5* могут возникать проблемы. Когда Bash порождает дочерний процесс, например командой `exec`, то дочерний процесс наследует дескриптор 5 как "открытый" (см. архив почты Чета Рамея (Chet Ramey), [SUBJECT: RE: File descriptor 5 is held open](#)) Поэтому, лучше не использовать этот дескриптор.

[Назад](#)

Арифметические подстановки

[К началу](#)[Наверх](#)[Вперед](#)Перенаправление для блоков  
кода

Спонсоры:

При поддержке  
**inferno solutions\***

Хостинг:

**Hoster.ru**  
хостинг провайдер[Закладки на сайте](#)  
[Проследить за страницей](#)Created 1996-2022 by [Maxim Chirkov](#)  
[Добавить](#), [Поддержать](#), [Вебмастеру](#)