

[🔧 Форум](#) — [General](#)

midnight commander - file associations

[🔧 fbi](#), [mc](#), [mplayer](#)

Человеки, приветствую вас.

Знает ли кто?

Запускаю в чистой консоли через фрэймбуфер картиночки через fbi, а видосики через mplayer. Тоже через фрэймбуфер. И всё работает. Жирное НО.

Как эти команды правильно пихнуть в сабж?

Я как бы не очень шарю в скриптах пока что.

И поэтому /etc/mc/mc.ext ~/.config/mc/mc.ext /usr/lib/mc/ext.d/ не осилил...

Массу вариантов перепробовал ничего хорошего не вышло.

[uriukti](#)

05.07.20 23:46:35 KRAT

[\[Ссылка\]](#)

← [скрипт монтирования шары с NetworkManager dispatcher.d](#)

[Could not activate connection:](#)
[Activation failed: IP](#)
[configuration could not be](#) →
[reserved \(no available address,](#)
[timeout, etc.\)](#)

**мега
аркет****8 790 ₹**кешбэк **70%**Куртка мужская
Nike Storm-FIT**3E**Реклама, реи
ООО «МАРК

[Как в midnight commander оставлять интерфейс активным после открытия файла?](#)

anonymouse (05.07.20 23:49:21 KRAT)

[\[Показать ответы\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от anonymouse 05.07.20 23:49:21 KRAT

Дык...а если нет DE?

[uriukti](#) (05.07.20 23:53:33 KRAT) автор топика

[\[Ссылка\]](#)



Ответ на: [комментарий](#) от anonymous 05.07.20 23:49:21 KRAT



И я бы честное слово написал бы амперсаны. Хотя на каждый тип файла используемый мной, но попросту не умею как это сделать. Вот тут и нужна поддержка...а то можно сесть мимо горшка. А ещё хуже в него.)

[uriukti](#) (05.07.20 23:55:28 KRAT) автор топика

[\[Ссылка\]](#)



Что тут осиливать, в ~/.config/mc/mc.ext повбивать что-то вроде

```
# mp4
shell/i/.mp4
    Open=(mplayer %f >/dev/null 2>&1 &)
    View=

# mkv
shell/i/.mkv
    Open=(mplayer %f >/dev/null 2>&1 &)
    View=

# avi
shell/i/.avi
    Open=(mplayer %f >/dev/null 2>&1 &)
    View=
```

и всё.

[piyavking](#) ★★★★★ (06.07.20 00:26:09 KRAT)

Последнее исправление: [piyavking](#) 06.07.20 00:28:53 KRAT (всего [исправлений: 1](#))

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от piyavking 06.07.20 00:26:09 KRAT



Я сейчас объясню, что значит не знать.)))

```
regex/.[Jj][Pp][Gg]?)$
    Open=/usr/bin/fbi %f &
```

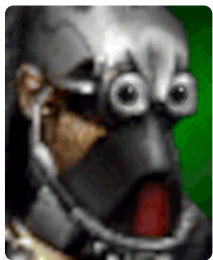
я делал вот так.

Так учит google. Блин.

Попробую ваш вариант. Выйдет, нет, отпишусь.

[uriukti](#) (06.07.20 00:37:45 KRAT) автор топика

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)



У меня в этом файле используются переменные вместо пути запуска нужного приложения. Эти переменные прописаны внизу пустыми. К ним через равно подписываем что надо. Например `images=/usr/bin/feh` , `audio=/usr/bin/mpv` или же вообще вместо них подписать `=xdg-open` чтоб открывали программы которые по умолчанию.

[beeper](#) ★ (06.07.20 11:41:52 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от [uriukti](#) 06.07.20 00:37:45 KRAT



Удачи.

Про наличие в мс `Ctrl+\` и `Alt+I` знаешь? Нет, они прямого отношения к теме не имеют, но делают работу в мс намного веселее.

[hobbit](#) ★★★★★ (06.07.20 13:14:20 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

А почему не используете настройки МС: Команда-Редактировать файл расширений? Там для каждого типа файлов прописывается команда `Open` (нажатие `Enter`) и `View` (нажатие `F3`). Собственно, каких знаний вам не хватает, чтобы написать `Open=mpplayer %p` ? Все шаблонные переменные описаны в начале файла

[sigurd](#) ★★★★★ (06.07.20 15:17:09 KRAT)

Последнее исправление: [sigurd](#) 06.07.20 15:22:42 KRAT (всего [исправлений: 1](#))

[\[Ссылка\]](#)



Забыл важное. Система `Armbian` <- по сути `Dibian`. Компьютер - одноплатник. Я его собираю как полевой, лёгкий, переносной РС для помощи в создании и сортировке аудио, видео, фото материалов. В полевых, то есть реально в полевых, далеко от цивилизации, где заряжаться можно от солнца или ветра только. Поэтому он очень выгоден. Планшеты и смартфоны не подходят. Они не работают с несколькими флэшками и HDD, а этот - легко. Уже проверил его в бою и он оправдал все ожидания, но было дико не удобно каждый раз проверять видеофайлы через командную строку, то выходя, то входя в мс. Поэтому и пытаюсь сейчас этот момент настроить.

Прошу прощения пока ушёл в работу. Но обязательно отвечу, когда перепробую все предложенные варианты. Спасибо вам, ребят за поддержку.

Про то, какая система написал, чтобы было понятнее где именно не получалось. Надо было в начале написать, конечно, да забыл.

[uriukti](#) (06.07.20 18:58:19 KRAT) автор топика

[\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от [hobbit](#) 06.07.20 13:14:20 KRAT

Спасибо Вам.)



Могу ли я в этом файле размещать строку вида? -

```
mplayer -vo fbdev2 -zoom -xy 640
```

[uriukti](#) (06.07.20 19:33:47 KRAT) автор топика

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 06.07.20 19:33:47 KRAT



Это лучше в конфиге mplayer прописать, чтобы он всегда с этими параметрами взлетал. А ещё лучше вместо mplayer использовать mrv, ибо mplayer мёртв, а mrv его наследник.

[Jameson](#) ★★★★★ (06.07.20 19:38:25 KRAT)

Последнее исправление: Jameson 06.07.20 19:38:49 KRAT (всего [исправлений: 1](#))

[\[Показать ответы\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от Jameson 06.07.20 19:38:25 KRAT



Спасибо за совет. mrv так же через фрэймбуфер работает?

[uriukti](#) (06.07.20 19:49:27 KRAT) автор топика

[\[Показать ответы\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 06.07.20 19:49:27 KRAT



Да, это он тоже умеет

[Jameson](#) ★★★★★ (06.07.20 19:50:36 KRAT)

[\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beereg 06.07.20 11:41:52 KRAT



А можно посмотреть на ваш файл mc.ext ?

Может по аналогии проще будет сделать.

[uriukti](#) (06.07.20 19:54:16 KRAT) автор топика

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 06.07.20 19:54:16 KRAT

Сейчас я на работе показать немогу. Но там и показывать нечего. Там просто в конце Файла его стоят два слова с знаком равно И пустота. Поэтому на enter он ничего не запускает. Вот напротив них и впиши свои программы. Это глобальные переменные, например audio выше подписана к разным расширениям файлов, можешь



и сам добавлять. А в конце указываешь что это за audio открывалка. Сам подумываю пересесть на mc.

[beeper](#) ★ (06.07.20 20:43:04 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 06.07.20 20:43:04 KRAT



Я тебе говорю вообще про дефолтный екст файл настройки. Просто открой.

[beeper](#) ★ (06.07.20 20:46:33 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 06.07.20 20:46:33 KRAT



Почти понятно. Вот так это выглядит у меня. Ну вот допустим секция кода для изображений. Она в mc.ext выглядит так:

```
### Images ###

type/^GIF
    Include=image

type/^JPEG
    View=%view{ascii} /usr/lib/mc/ext.d/image.sh view
jpeg
    Include=image

type/^PC\ bitmap
    Include=image

type/^PNG
    Include=image

type/^JNG
    Include=image

type/^MNG
    Include=image

type/^TIFF
    Include=image

type/^PBM
    Include=image

type/^PGM
    Include=image
```

A B I R C

Развернуть

Я понимаю, что это приводятся разные форматы файлов изображений и все они группируются под общим названием `image`. А для некоторых специфических назначена работа с конкретными программами. Но последняя строка направляет эти все `images` в скрипт для открытия всего. А в этом скрипте я ни бум бум. Ну нет. Кое-что понимаю, но мой уровень кунг фу пока ещё не позволяет победить это.

И вот думаю...

Я должен это всё удалить? И вписать своё?

Или же что-то поменять здесь, в списке?

Или может.. В конце файла есть такое:

```
### Default ###

# Default target for anything not described above
default/*

    Open=
    View=

### EOF ###
```

С этой частью я ничего не делал ещё. Не пробовал. Её чёлку надо редактировать?

А так вообще...Делал по разному. И менял части этого кода, и всё удалял пытаюсь вписать своё. Толку ноль.

Я думаю, потому, что вариантов для того, чтобы найти правильный из них, огромная куча. Поэтому нужный так и не нашёл.

На какие-то из вариантов изменений высказывают ошибки. Прямо внизу под ms , а в другом случае я вижу вывод ms после закрытия ms . Например:

```
-bash: ./1.jpg: не удаётся запустить бинарный файл: Ошибка
формата выполняемого файла
```

Будто за скрипт начинает принимать картинку.

или

```
using "DejaVu Sans Mono-16", pixelsize=16,67
file=/usr/share/fonts/truetype/dejavu/DejaVuSansMono.ttf
ioctl VT_GETSTATE: Неприменимый к данному устройству ioctl
(not a linux console?)
```

Других ошибок не видел. В разных случаях появляется одна из них.

Но при открытии просто в консоли командой `fb1 1.jpg` всё открывается корректно. Никаких ошибок.

А с видео даже не пробовал ещё.

[uriukti](#) (06.07.20 21:19:03 KRAT) автор топика

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 06.07.20 21:19:03 KRAT



Оpen= View= Вот им двум пропиши значение `xdg-open`

[beeper](#) ★ (07.07.20 00:48:39 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 07.07.20 00:48:39 KRAT



«Лучше открывать из самого mc их (см.меню), тогда после сохранения будет всё применяться. Самое тут основное - правильно настроить программы для ассоциаций файлов. Смотрите какие есть и те ставьте. Небольшая хитрость - для большинства файлов для команды Open, по всей видимости, будет удобно назначить универсальную команду открытия по системным ассоциациям окружения» То есть `xdg-open`

[beeper](#) ★ (07.07.20 00:53:14 KRAT)

[\[Показать ответы\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 07.07.20 00:53:14 KRAT



Поэтому строчки меняешь так

Open=`xdg-open` View=ТвояКартинкаСмотрелка

А остальные ассоциации через меню mc и не забывать- сохранить настройки. Я пробовал так. И он сам открывал мне mp3, файлы эмулятора (редкие расширения) , и запускал картинкосмотрелку. А что не сможет открыть тогда прописываем через меню. Как то так.

[beeper](#) ★ (07.07.20 01:03:59 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 07.07.20 01:03:59 KRAT



Понятно. Иду пробовать.

[uriukti](#) (07.07.20 01:04:45 KRAT) автор топика

[\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 07.07.20 01:03:59 KRAT



Есть сдвиги.

Изменения внёс в файлы ~/.config/mimeapps.list и конфиг mc.ext

mimeapps.list

```
[Added Associations]
image=/usr/bin/fbi;
text/plain=org.gnome.gedit.desktop;
application/pdf=qpdfview.desktop;
```

mc.ext часть кода

```
include/image
    Open=xdg-open %p &
    View=%view{ascii} /usr/lib/mc/ext.d/image.sh view
ALL_FORMATS
```

Не уверен насколько это правильно, но - работает.) Картинки открываются из mc.

Однако с видео пока так не работает. Думаю метод должен работать, но пока вижу эту ошибку:

```
Error: no "view" rule for type "video/mp4" passed its test
case
```

Поможете здесь?

Тем временем я пробую настроить дальше.

[uriukti](#) (07.07.20 03:50:00 KRAT) автор топика

[\[Показать ответы\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 07.07.20 03:50:00 KRAT



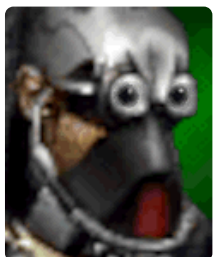
Где этот руль, блин, не понимаю. В конфиг mplayer добавил все опции и если просто из консоли он всё открывает просто по команде:

mplayer video.mp4

[uriukti](#) (07.07.20 03:52:30 KRAT) автор топика

[\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 07.07.20 03:50:00 KRAT



может в mimeapps.list прописать video/mp4=/usr/bin/mpv;

а вообще я тоже запутался.

[beeper](#) ★ (07.07.20 12:42:58 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 07.07.20 12:42:58 KRAT



короче без всяких mimeapps вообще файла такого нет.

сделал просто - исправил одну лишь строчку:

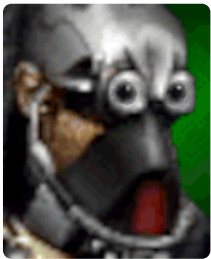
```
Open=xdg-open %p
```

и теперь по Enter запускается видео, картинки, вот музыка только аудаситей запускается. Даже малоизвестный эмулятор консоли запускает свои образы.

[beeper](#) ★ (07.07.20 12:58:49 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 07.07.20 12:58:49 KRAT



и еще я понял что опция View= отвечает за команду при нажатии F3, тоесть я прописал:

```
View=vim %p
```

и теперь, по F3 я вижу конфиги и прочие текстовики в vim. хотя в принципе и родной mc неплох.

[beeper](#) ★ (07.07.20 13:04:39 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 06.07.20 19:49:27 KRAT

Там drm(kms) вместо fbdev, вроде. На 4k притормаживал.

[boowai](#) ★★★★★ (07.07.20 13:12:49 KRAT)

Последнее исправление: boowai 07.07.20 13:15:10 KRAT (всего [исправлений: 1](#))

[\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 07.07.20 13:04:39 KRAT

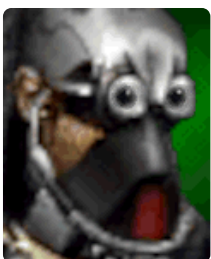


Да, F3 я даже не менял в стандартном виде он у меня. Он по стандарту показывает справку о файле. Хоть картинка, хоть видео. Мне нравится. Форматы, размеры, частоту кадров и т.д. Сегодня вечером ещё покапаю тему. Всё равно найду решение.) Где-то оно рядом. У меня видео пока не запускается. Ну и у меня ситуация наверное сложнее, ведь я в консоли вообще без иксов. Точнее оно то всё предустановлено, но я не загружаю иксы с DE. Хопчик, продолжаю поиски.

[uriukti](#) (07.07.20 17:12:39 KRAT) автор топика

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 07.07.20 17:12:39 KRAT



поковырявшись нашел вот че. смотрим /usr/lib/mc/ext.d это несколько файлов на которые ссылается конфиг ext и там идет проверка на то есть ли у тебя какие проги для открытия, либо если не то пинать - Open. Так вот а там у нас указано xdg-open и как бы и ладно. Но ассоциации не всегда верны, и их расставлять хз как. Так вот открываем каждый скрипт в ext.d и по тематике открываем например sound.sh и видим содержимое, в котором есть отсылка на то что если че то сделать MC_XDG_OPEN=«xdg-open» смотрим прям вначале. вот тут то и лепим свое, я например написал «mrv». И ура. музыка поет им.

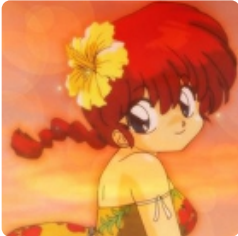
Так же ставим свои прожки на остальные скрипты, видос, имаже, веб.

ЗЫ и на последок убираем бесящие затупы mc после выхода из F3,F4 - в ГУИ - Настройки - Конфигурация - Клавиша Esc - Интервал - и удаляем несколько ноликов. Сохранить конфу.

[beeper](#) ★ (07.07.20 17:33:33 KRAT)

[\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от Jameson 06.07.20 19:38:25 KRAT



mp1ayer мёртв

Последний коммит — от 14 июня 2020.

[gremlin the red](#) ★★★★★ (07.07.20 17:43:31 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от gremlin_the_red 07.07.20 17:43:31 KRAT



короче достал меня этот mc. некатил как основной. он и был у меня на случай терминального фм. по сути я пользуюсь doublecmd.

а автору топика советую и вовсе ranger поставить. офигенный фм с автоматическим показом инфы о файлах, картинках. и настройка ассоциаций простая, а не как тут хреновы скобки и вопросыки.

всё, с темы сошёл.

[beeper](#) ★ (07.07.20 19:00:05 KRAT)

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от beeper 07.07.20 19:00:05 KRAT



Ranger есть. Позже попробую и через него.) Спасибо за поомощь. Пригодится не только мне.)

[uriukti](#) (08.07.20 05:55:05 KRAT) автор топика

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от uriukti 08.07.20 05:55:05 KRAT



Пока толковых результатов нет. Буду искать на забугорных ресурсах.

[uriukti](#) (13.07.20 01:02:36 KRAT) автор топика

[\[Ссылка\]](#)

Итак. Победу одержал. Всё настроил. Работает.



Вот только несколько странно всё у меня настроено, возможно настройки эти полуумные, однако именно так работает без сбоев и проблем.

Чтобы нормально заработало видео в последней строчке раздела для видео файла `mc.ext` сделал:

```
include/video
Open=(mplayer %f)
```

И всё.... Именно с такой настройкой без символа `&` видео запускается в `mplayer` и органы управления плеером работают. Когда присутствует `&` плеер видео играет, но он парализован. Управлять им никак не выйдет, пока не доиграет. Даже сбросить нельзя. Когда в команде присутствовали всякие там ещё `>/dev/null 2>&1` и т.д. количество неразрешимых проблем становится горообразным. И никакие рекомендации из сети никак их не решают. Хоть `root`, хоть брут. А вот когда так просто, как я сделал, не только всё отлично работает, так ещё и быстро. Но! Возможно всё это справедливо лишь в моей конфигурации, кто знает... Напомню, у меня одноплатник OPI0 с Armbian на борту. Ядро 4.13.x.

Да, кстати, в конце из дефолтов убрал `xdg-open`. Всё. Для меня тема решена. Спасибо всем огромное. Пусть небо зачтёт вам. Без вас бы не справился. Все советы помогли.

[uriukti](#) (13.07.20 15:37:42 KRAT) автор топика

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от [uriukti](#) 13.07.20 15:37:42 KRAT

Да, кстати, в конце из дефолтов убрал `xdg-open`

А как убрал? Нашёл вариант с `export MC_XDG_OPEN=/bin/false`, или руками выковыривал?

[AS](#) ★★★★★ (13.07.20 17:23:14 KRAT)

Последнее исправление: AS 13.07.20 17:23:39 KRAT (всего [исправлений: 1](#))

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от AS 13.07.20 17:23:14 KRAT



В ручную. Из `mc.ext`. Там в конце дефолтная надстройка. Ранее туда я вписал `xdg-open` в `open=` и в `view=`. Вот в итоге оттуда убрал это. Оставив всё как было ранее, по умолчанию.

[uriukti](#) (14.07.20 19:48:47 KRAT) автор топика

[\[Показать ответ\]](#) [\[Ссылка\]](#)

Ответ на: [комментарий](#) от [uriukti](#) 14.07.20 19:48:47 KRAT

Там эта запись для того, что если ниодна программа не совпадёт с сопоставленным файлом, то открыть с `xdg-open`. И вообще, у кого стоит какая либо среда. Там `хдгпен` настраивается сам хорошо и бывает этой одной записи вполне хватает. Пысы. Все же я перешёл на `ренджер`.

[beeper](#) ★ (14.07.20 23:11:01 KRAT)

[\[Ссылка\]](#)

Вы не можете добавлять комментарии в эту тему. Тема перемещена в архив.

← [скрипт монтирования шары с
NetworkManager dispatcher.d](#)

[General](#)

[Could not activate connection:
Activation failed: IP
configuration could not be →
reserved \(no available address,
timeout, etc.\)](#)

[0 Сервере](#) - [Правила форума](#) - [Правила разметки \(LORCODE\)](#) - [Правила разметки \(Markdown\)](#)
[Сообщить об ошибке](#)
<https://www.linux.org.ru/>

Вверх