

xDelta



Исправление xDelta содержит данные о различиях между двумя отдельными версиями файла.

Исправления xDelta обычно используются для исправления незначительных проблем в исходном файле, не требуя от пользователя полной загрузки нового файла, таких как исправление незначительных грамматических ошибок в субтитрах или исправление пары набранных текстов в выпусках аниме.

Это руководство покажет вам, как использовать [xDelta3 Cross GUI](#), инструмент для создания и использования `xdelta3` исправлений.

Установка



Windows



macOS



Linux

1. Загрузите последнюю версию [xDelta3 Cross GUI](#). Для *Linux* это будет `xdelta3-cross-gui_linux_AppImage_x86_64.tar.gz`
2. Извлеките `.tar.gz` содержимое архива. В папке назначения найдите и запустите `xDelta3_Cross_Gui-x86_64.AppImage`

Создание исправлений

Предварительные условия

Для создания исправления для xDelta3 вам понадобятся два файла: исходная версия, которую нужно изменить, и новая версия, включающая ваши исправления.

Ваша исправленная версия должна иметь правильное название, чтобы отличать ее от оригинала. В аниме идентификаторы версий обычно идут после номера сезона / серии:



- Включая `v#` в имя файла: `[Group] Anime - S01E01v2.mkv`, `[Group] Anime - S01E01v3.mkv` и т.д.
- Включая `REPACK#` в имя файла: `Anime.S01E01.REPACK-GROUP.mkv`, `Anime.S01E01.REPACK2-GROUP.mkv` и т.д.



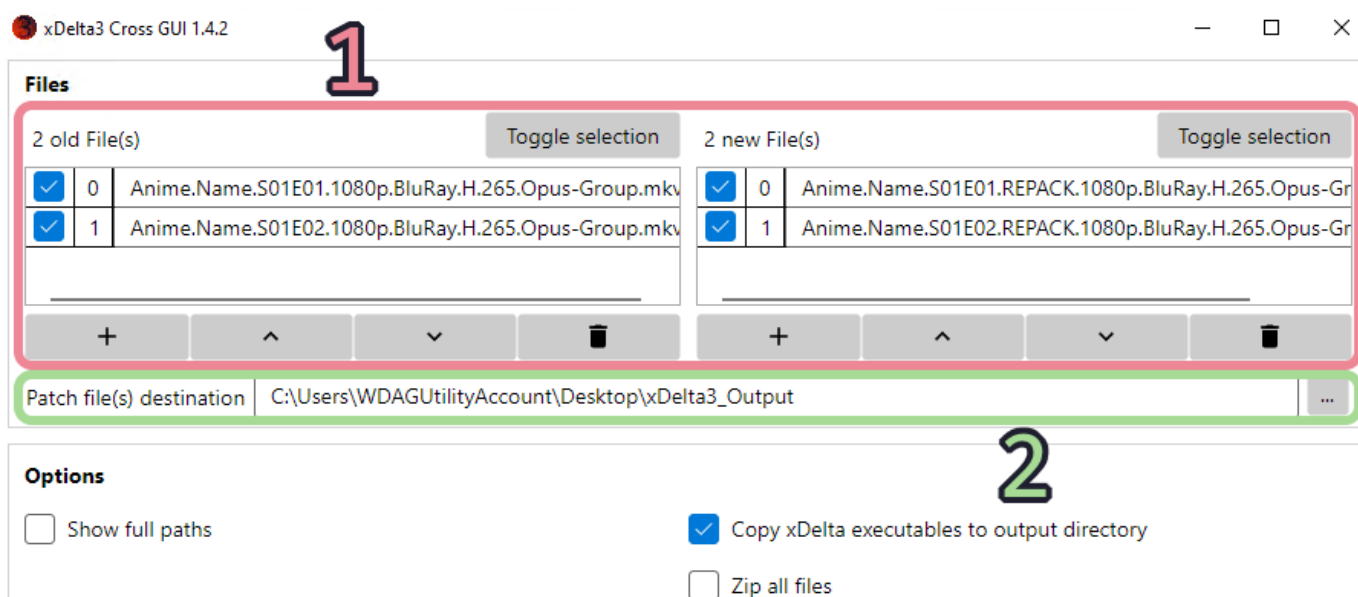
Вики



следует изменить, если оно используется в вашем имени файла.

Процесс

1. В [xDelta3 Cross GUI](#) перейдите к *Файлам* и добавьте старую и новую версии вашего файла (ов). У вас должно быть равное количество файлов с обеих сторон (т.е. К двум старым файлам должны прилагаться два новых файла)
 - Если вы исправляете несколько файлов, убедитесь, что их индексы совпадают с обеих сторон. Если они не совпадают, установите флажок для файла, который вы хотите переместить, и используйте стрелки ниже, чтобы перемещать файл вверх / вниз.
2. Укажите место назначения файла исправления. Вы можете вставить точное местоположение или выбрать его, нажав на три точки (...) сбоку
3. Внизу выберите *Перейти!* чтобы начать создание файла (ов) исправления
4. После завершения поделитесь файлами исправлений (`.vcdiff` / `.xdelta`), найденными в вашей выходной папке -> `vcdiff`. В качестве альтернативы вы можете сжать и предоставить общий доступ ко всей выходной папке для [автоматического исправления](#)



Patch subdirectory

vcdiff

Zip name

patch

.zip

Patch extension

vcdiff

xDelta arguments

-B 1073741824 -e -9 -S djw -vfs

xDelta3 was not found on the system path,
so the bundled version will be used

Save settings

Reset defaults

Go!

Progress

☐ Show terminal window

English

?

xDelta3 Cross GUI

Using Patches

Automatic

Patches created using [xDelta3 Cross GUI](#) include `xdelta3` executables and pre-configured scripts in the output folder.

1. Download and extract the patch
2. Add your current files to the `original` folder
3. Run the patch script for your operating system:
 - For Windows, this will be `2.Apply Patch-Windows.bat`
 - For macOS, this will be `2.Apply Patch-Mac.command`
 - For Linux, this will be `2.Apply Patch-Linux.sh`
4. Your patched files will be available in the `output` folder

[▶ Video tutorial](#)

Manual

1. Download the latest release of [xdelta-gpl](#):
 - For Windows, this will be `xdelta3-3.1.0-x86_64.exe.zip`
2. Extract the archive's contents
3. Add your current files and patches to your working folder

4. Launch a terminal window in your working directory. Run the following command, replacing `<input_file>` with the location of the current file, `<diff_name>` with the name of the `.vcdiff` or `.xdelta` patch, and `<output_file>` with the name of the final file:



Windows



5. Your patched files will be available in your working directory



Video tutorial

[✎ Edit this page](#)