Вы здесь / 🏚 / Команды / Встроенные команды / Встроенная команда вызывающего абонента

[[ команды: встроенные: вызывающий абонент ]]

# Встроенная команда вызывающего абонента

### Краткое описание

вызывающий абонент [НОМЕР ФРЕЙМА]

#### Описание

caller Встроенная команда используется для печати кадров выполнения вызовов подпрограмм. Без указания номера фрейма печатается самая верхняя информация о фрейме выполнения ("кто мне звонил") с номером строки и именем файла.

Когда задается номер фрейма выполнения (0 - самый верхний), печатается номер строки, подпрограмма (функция) и имя файла. Когда задан недопустимый номер фрейма выполнения, он существует FALSE. Таким образом, ее можно использовать в цикле (см. Раздел Примеров ниже).

### Примеры

#### Простая трассировка стека

Приведенный ниже код определяет функцию die, которая используется для выхода из программы. Она выводит список фреймов выполнения, начиная с самого верхнего фрейма (0). Самый верхний кадр - это "вызывающий функцию die", в данном случае функция "f1".

Таким образом, вы можете распечатать "трассировку стека" для целей отладки или ведения журнала.

Код сделан очень простым, просто чтобы показать основные цели.

```
#!/bin/bash

die() {
 локальный фрейм =0
 , в то время как вызывающий абонент $frame; do
        ((++frame));
 выполнено
        эхо "$ *"
        выход 1
}

f1() { die "*** произошла ошибка ***"; }
  f2() { f1; }
  f3() { f2; }
```

#### Вывод

```
12 f1 ./callertest.sh
13 f2 ./callertest.sh
14 f3 ./callertest.sh
16 main ./callertest.sh
*** произошла ошибка ***
```

# Примечания

• caller не выдает никаких выходных данных, если не используется в скрипте, который запускается из реального файла. Она не особенно полезна для интерактивного использования, но может быть использована для создания достойной die функции для отслеживания ошибок в умеренно сложных сценариях.

```
{ bash /dev/stdin; } <<<'f(){ g; }\ng(){ h; }\nh(){ в то время как вызывающий абонент $((n ++)); do :; done; }\nf'
```

- Для более сложной отладки доступны расширенные функции отладки Bash и ряд специальных параметров, которые предоставляют больше деталей, чем caller (например, BASH\_ARG{C,V}). Такие инструменты, как Bashdb (http://bashdb.sourceforge.net/), могут помочь в использовании некоторых более продвинутых функций отладки Bash.
- Страница руководства Bash и текст справки указывают, что аргументом caller является "выражение" (что бы это ни значило). На самом деле разрешено только целое число, без специальной интерпретации "выражения", насколько мы можем судить.

# Соображения о переносимости

caller не задается POSIX(R)

• caller встроенная команда появилась в версии Bash 3.0

# Смотрите также



🖹 commands/builtin/caller.txt 🗖 Последнее изменение: 2022/03/20 14:23 автор sahirhoda

# Этот сайт поддерживается Performing Databases - вашими экспертами по администрированию баз данных

#### Bash Hackers Wiki



Если не указано иное, содержимое этой вики лицензируется по следующей лицензии: Лицензия GNU Free Documentation 1.3