You are here / 🛖 / Commands / Builtin Commands / The mapfile builtin command

[[команды: встроенный:mapfile]]

Встроенная команда mapfile

Краткое описание

mapfile [-n COUNT] [-O ORIGIN] [-s COUNT] [-t] [-u FD] [-C ОБРАТНЫЙ В ЫЗОВ] [-c КВАНТОВЫЙ] [МАССИВ]

readarray [-n COUNT] [-0 ORIGIN] [-s COUNT] [-t] [-u FD] [-C ОБРАТНЫЙ ВЫЗОВ] [-с КВАНТОВЫЙ] [МАССИВ]

Описание

Эта встроенная команда также доступна с помощью имени команды readarray.

mapfile является одной из двух встроенных команд, в первую очередь предназначенных для обработки стандартного ввода (другой является read). mapfile считывает строки стандартного ввода и присваивает каждую элементам индексированного массива. Если имя массива не задано, по умолчанию используется имя массива марfile. Целевой массив должен быть "обычным" целочисленным индексированным массивом.

mapfile возвращает успех (0), если не задана недопустимая опция или данный массив ARRAY не задан только для чтения.

Опция	Описание
-c QUANTUM	Определяет количество строк, которые должны быть прочитаны между каждым вызовом обратного вызова, указанным с -с помощью . КВАНТ по умолчанию равен 5000
-C CALLBACK	Задает обратный вызов. Строка саllback может быть любым кодом оболочки, индексом массива, который будет назначен, и строка добавляется во время оценки.
-n COUNT	Считывает не более соunt строк, затем завершается. Если соunt равно 0, то считываются все строки (по умолчанию).
-O ORIGIN	Начинает заполнение данного массива ARRAY по индексу ORIGIN , а не очищает его и начинается с индекса 0.
-s COUNT	Отбрасывает первые COUNT прочитанные строки.

Опция	Описание
-t	Удалите любую завершающую новую строку из прочитанной строки, прежде чем она будет назначена элементу массива.
-u FD	Чтение из filedescriptor FD вместо стандартного ввода.

Хотя mapfile это не обычная или переносимая функция оболочки, ее функциональность будет знакома многим программистам. Почти все языки программирования (кроме оболочек) с поддержкой составных типов данных, таких как массивы, и которые обрабатывают открытые файловые объекты традиционным способом, имеют некоторый аналогичный ярлык для легкого чтения всех строк некоторого ввода в качестве стандартной функции. В Bash mapfile сам по себе не может делать ничего, что уже нельзя было бы сделать с помощью чтения и цикла, и если переносимость вызывает даже небольшую озабоченность, ее никогда не следует использовать. Тем не менее, она значительно превосходит цикл чтения и может сделать код короче и чище, что особенно удобно для интерактивного использования.

Примеры

Вот реальный пример интерактивного использования, заимствованный из Gentoo workflow. Обновления Хогд требуют перестройки драйверов, а предложенная Gentoo команда далека от идеала, поэтому давайте ее доработаем. Первая команда создает список пакетов, по одному на строку. Мы можем прочитать их в массиве с именем "args", используя mapfile, удаляя завершающие строки с помощью опции '-t'. Полученный массив затем расширяется в аргументы команды "emerge" - интерфейс к менеджеру пакетов Gentoo. Этот тип использования может обеспечить безопасную и эффективную замену xargs(1) в определенных ситуациях. В отличие от xargs, все аргументы гарантированно передаются при одном вызове команды без разбиения на слова, расширения имени пути или других глупостей.

```
# eix --only-names -IC x11-drivers | { mapfile -t args; emerge -av1 "\{args[@]\}" <&1; }
```

Обратите внимание на использование группировки команд, чтобы сохранить команду ет внутри подоболочки канала и в пределах "аргументов". Также обратите внимание на необычное перенаправление. Это потому, что флаг -а делает emerge интерактивным, запрашивая у пользователя подтверждение перед продолжением и проверяя с помощью isatty(3) прерывание, если stdin не указан на терминале. Поскольку stdin всей группы команд по-прежнему поступает из канала, даже если mapfile прочитал все доступные входные данные, мы просто заимствуем FD 1, поскольку так получилось, что он указывает туда, куда мы хотим. Подробнее об этом в вики greycat: http://mywiki .wooledge.org/BashFAQ/024 (http://mywiki.wooledge.org/BashFAQ/024)

Обратный вызов

Это одна из наиболее необычных функций встроенной команды Bash. Насколько я могу судить, точное поведение выглядит следующим образом: если определено, при чтении каждой строки код, содержащийся в строковом аргументе флага -С, вычисляется и выполняется перед назначением каждого элемента массива. Для этой строки нет ограничений, которая может быть любым произвольным кодом, однако два дополнительных "слова" автоматически добавляются в конец перед вычислением: индекс и соответствующая строка данных, которые будут назначены следующему элементу массива. Поскольку все это происходит до назначения, функция обратного вызова не может быть использована для изменения назначаемого элемента, хотя она может считывать и изменять любые уже назначенные элементы массива.

Очень простым примером может быть использование ее в качестве индикатора выполнения. Это выведет точку для каждой прочитанной строки. Обратите внимание на экранированный комментарий, чтобы скрыть добавленные слова из printf.

```
$ printf '%s\n' {1..5} | mapfile -c 1 -C 'printf . \#' )
.....
```

Действительно, предполагаемое использование заключается в том, чтобы обратный вызов просто содержал имя функции с дополнительными словами, передаваемыми ей в качестве аргументов. Если вы вообще собираетесь использовать обратные вызовы, это, вероятно, лучший способ, потому что он обеспечивает легкий доступ к аргументам без уродливого "кода в строке".

```
$ foo() { echo "|$1|"; }; mapfile -n 11 -c 2 -C 'foo' |2| |4| и т.д..
```

Для полноты картины, вот несколько более сложных примеров, вдохновленных вопросом, заданным в #bash - как добавлять что-то к каждой строке некоторого ввода, а затем выводить четные и нечетные строки в отдельные файлы. Это далеко не лучший возможный ответ, но, надеюсь, иллюстрирует поведение обратного вызова:

```
$ { printf 'ввод%s \n' {1..10} | mapfile -c 1 -C '>&$(( (${# x[@]} % 2) + 3 )) printf -- "%.sprefix %s"' x; } 3>outfile04>outfile1
$ cat outfile{0,1}
префиксный ввод1
префиксный ввод3
префиксный ввод5
префиксный ввод7
префиксный ввод9
префиксный ввод2
префиксный ввод4
префиксный ввод6
префиксный ввод8
префиксный ввод8
префиксный ввод10
```

Поскольку синтаксически перенаправления разрешены в любом месте команды, мы помещаем его перед printf, чтобы избежать дополнительных аргументов. Вместо того, чтобы открывать "outfile<n>" для добавления при каждом вызове путем вычисления имени файла, сначала откройте FD для каждого и вычислите, в какой FD отправлять выходные данные, измеряя размер x mod 2. Спецификация формата нулевой ширины используется для поглощения аргумента index number.

Другим вариантом может быть добавление каждой из этих строк к элементам отдельных массивов. Я оставлю разбор этого в качестве упражнения для читателя. Это довольно хак, но иллюстрирует некоторые интересные свойства printf -v и mapfile -C (которые вам, вероятно, никогда не следует использовать в реальном коде).

```
$ y=( 'нечетный [j]' 'четный[j++]' ); printf 'ввод%s\n' {1..10} | { m apfile -tc 1 -C 'printf -v "${y[${#x[@]} % 2]}" -- "%.sprefix %s"' x; printf '%s \n' "${нечетный[@]}" " "${четный[@]}"; } префиксный ввод1 префиксный ввод3 префиксный ввод5 префиксный ввод7 префиксный ввод9

префиксный ввод2 префиксный ввод4 префиксный ввод6 префиксный ввод8 префиксный ввод8 префиксный ввод10
```

Этот пример, основанный на еще одном вопросе #bash, иллюстрирует mapfile в сочетании с read . Пример ввода - это heredoc to main . Цель состоит в том, чтобы создать "структуру" на основе записей во входном файле, состоящую из чисел, следующих за двоеточием в каждой строке. Каждая 3-я строка - это ключ, за которым следуют 2 соответствующих поля. Функция showRecord принимает ключ и возвращает запись.

```
#!/usr/bin/env bash
showRecord() {
printf 'ключ[%d] = %d, %d \n' "$1" "${vals[@]:ключи[$1]*2:2}"
parseRecords() {
trap 'unset -f _f' ВОЗВРАЩАЕТ
 _f() {
локальный х
 IFS=: read -r _ x
((ключи[x]=n++))
 }
 локальный n
 _f
mapfile -tc2 -C _f "$ 1"
 вычисление "$1"'=("${'"$1"'[@]##*:}")' # Возвращает массив с некотор
ыми изменениями
main() {
local -а ключи vals
parseRecords vals
showRecord "$ 1"
}
главная "$1" <<-"Е0F"
fabric.domain:123
routex:1
routey:2
fabric.domain:321
routex:6
routey:4
E0F
```

Например, запуск scriptname 321 приведет к результату key[321] = 6, 4. Каждые 2 прочитанные строки вызывается mapfile функция _f, которая считывает одну дополнительную строку. Поскольку первая строка в файле является ключом и _f отвечает за ключи, она вызывается первой, так что mapfile начинается с чтения второй строки ввода, вызывая _f с каждой последующей 2 итерациями. Ловушка ВОЗВРАТА не имеет значения.

Ошибки

- Ранние реализации были с ошибками. Например, mapfile заполнение буфера истории строк чтения вызовами CALLBACK. Это было исправлено в 4.1 бетаверсии.
- mapfile -n считывает дополнительную строку за последней строкой, назначенной массиву, через Bash. Исправлено в 4.2.35 (ftp://ftp.gnu.org/gnu/bash/bash-4.2-patches/bash42-035).

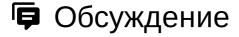
mapfile обратные вызовы могут вызвать сбой, если присваиваемая переменная обрабатывается определенным образом. https://lists.gnu.org/archive/html/bug-bash/2013-01/msg00039.html (https://lists.gnu.org/archive/html/bug-bash/2013-01/msg00039.html) . Исправлено в 4.3.

Чтобы сделать

• Создайте реализацию в виде функции оболочки, переносимой между Ksh, Zsh и Bash (и, возможно, другими оболочками, подобными bourne, с поддержкой массива).

Смотрите также

- Массивы
- Встроенная команда read Если вы еще не знаете об этом, почему вы читаете эту страницу?
- http://mywiki .wooledge.org/BashFAQ/001
 (http://mywiki.wooledge.org/BashFAQ/001) Это <u>FAQ ()</u> 1 не просто так.



🖹 commands/builtin/mapfile.txt 🗖 Last modified: 2013/08/19 08:09 by ormaaj

This site is supported by Performing Databases - your experts for database administration

Bash Hackers Wiki



Except where otherwise noted, content on this wiki is licensed under the following license: GNU Free Documentation License 1.3