



DDoS-атака не пройдет!
Эффективная защита сервера

3.77€
ЦЕНЫ ОТ

мн · mnogoweb

VPS в России, Европе и США

Бесплатная поддержка и администрирование

Оплата российскими и международными картами

VPS до 5.7 ГГц под любые задачи с AntiDDoS в 7 локациях

Гифткод CITFORUM (250р на баланс) и попробуйте уже сейчас!

Скидка 15% на первый платеж (в течение 24ч)

а é z а

Скидка до 20% на услуги дата-центра.
Аренда серверной стойки.
Colocation от 1U!

Sotel

Миграция в облако #SotelCloud.
Виртуальный сервер в облаке.
Выбрать конфигурацию на сайте!

Виртуальная АТС для вашего бизнеса. Приветственные бонусы для новых клиентов!

Виртуальные VPS серверы в РФ и ЕС

Dedicated серверы в РФ и ЕС

По промокоду CITFORUM скидка 30% на заказ VPS\VDS



2004 г.

Linux для пользователя

Виктор Костромин, <http://rus-linux.net/>

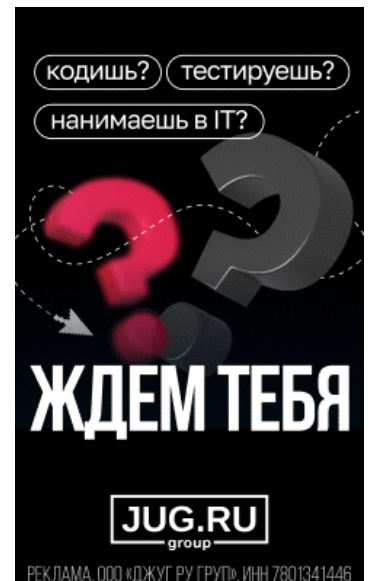
Оглавление

[Предисловие](#)

- Для кого эта книга
- О чем эта книга
- Как возникла эта книга
- Типографские соглашения
- Благодарности

Глава 1. [OS Linux: история и дистрибутивы](#)

- 1.1. [Что такое ОС вообще и Linux в частности](#)
 - 1.1.1. Семейство ОС типа UNIX
 - 1.1.2. Немного истории
 - 1.1.3. Основные характеристики ОС Linux
 - Реальная многозадачность
 - Многопользовательский доступ
 - Свопирование оперативной памяти на диск
 - Страничная организация памяти
 - Загрузка выполняемых модулей "по требованию"
 - Совместное использование исполняемых программ
 - Общие библиотеки
 - Динамическое кэширование диска
 - 100%-ное соответствие стандарту POSIX 1003.1.
 - Частичная поддержка возможностей System V и BSD
 - System V IPC
 - Возможность запуска исполняемых файлов других ОС
 - Поддержка различных форматов файловых систем
 - Сетевые возможности
 - Работа на разных аппаратных платформах
- 1.2. [Дистрибутивы Linux](#)
- 1.3. [Требования к компьютеру](#)
- 1.4. [Где взять Linux?](#)



VPS/VDS серверы. 30 локаций на выбор



Серверы VPS/VDS с большим диском

Хорошие условия для реселлеров



4VPS.SU - VPS в 17-ти странах

2Gbit/s безлимит

Современное железо!

Бесплатный конструктор сайтов и Landing Page



Хостинг с DDoS защитой от 2.5\$ + Бесплатный SSL и Домен

Глава 2. [Инсталляция ОС Linux на компьютер с Windows](#)

- 2.1. [Подготовка к инсталляции.](#)
- 2.2. [Предостережения и рекомендации](#)
- 2.3. [Разделы на диске и процесс загрузки](#)
 - 2.3.1. Что такое "геометрия диска"?
 - 2.3.2. Разделы диска и таблица разбиения диска
 - 2.3.3. Процесс загрузки ОС фирмы Microsoft
 - 2.3.4. Проблемы с большими дисками
- 2.4. [Выбор загрузчика](#)
 - 2.4.1. Загрузчик LILO из дистрибутива ОС Linux
 - 2.4.2. Другие загрузчики ОС
 - 2.4.3. Варианты загрузки
- 2.5. [Подготовка разделов на диске](#)
 - 2.5.1. Рекомендации по созданию разделов
 - 2.5.2. Программы для разбиения диска
- 2.6. [Windows NT и Linux: загрузка через OS Loader от NT](#)
- 2.7. [Использование загрузчика LILO](#)
 - 2.7.1. Установка и настройка загрузчика LILO
 - 2.7.2. Установка других операционных систем после Linux
 - 2.7.3. Перенос каталога /boot в DOS-раздел
- 2.8. [Загрузка Linux из MS-DOS с помощью loadlin.exe](#)

Глава 3. [Первый запуск ОС Linux](#)

- 3.1. [Загрузка ОС Linux](#)
- 3.2. [Вход в систему.](#)
- 3.3. [Консоль, виртуальные терминалы и оболочка](#)
- 3.4. [Редактирование командной строки. История команд](#)
- 3.5. [Завершение работы системы Linux](#)
- 3.6. [Помощь по работ с Linux](#)
 - 3.6.1. Источники справочной информации
 - 3.6.2. Страницы интерактивного руководства man
 - 3.6.3. Команда info
 - 3.6.4. Команда help
 - 3.6.5. Документация, поставляемая с дистрибутивом и пакетами ПО
 - 3.6.6. Команда Xman
 - 3.6.7. Команда helptool
 - 3.6.8. Книги и Интернет

Глава 4. [Знакомство с файловой системой ext2fs](#)

- 4.1. [Файлы и их имена](#)
- 4.2. [Каталоги](#)
- 4.3. [Назначение основных системных каталогов](#)
- 4.4. [Типы файлов](#)
 - 4.4.1. Файлы физических устройств
 - 4.4.2. Именованные каналы (pipes)
 - 4.4.3. Доменные гнезда (sockets) 85
 - 4.4.4. Символические ссылки (еще раз об именах файлов)
- 4.5. [Права доступа к файлам и каталогам](#)
- 4.6. [Команды для работы с файлами и каталогами](#)
 - 4.6.1. Команды chown и chgrp
 - 4.6.2. Команда mkdir
 - 4.6.3. Команда cat
 - 4.6.4. Команда cp
 - 4.6.5. Команда mv
 - 4.6.6. Команды rm и rmdir
 - 4.6.7. Команды more и less
 - 4.6.8. Команда find и символы шаблонов для имен файлов
 - 4.6.9. Команда split - разбиваем файл на несколько частей
 - 4.6.10. Сравнение файлов и команда patch
- 4.7. [Команды архивирования файлов](#)
 - 4.7.1. Программа tar

SSD VPS в Нидерландах под различные задачи от 2.6\$

Server_vy

✓ Дешевый VPS-хостинг на AMD EPYC: 1vCore, 3GB DDR4, 15GB NVMe всего за €3,50!

🔥 Anti-DDoS защита
12 Тбит/с!

Новости мира IT:

- 30.10 - [Telegram снова оштрафовали в России на 4 млн рублей за неудаление запрещённой информации](#)
- 30.10 - [Мощнейший ИИ-суперкомпьютер Илона Маска xAI Colossus на 100 тысяч Nvidia H100 показали изнутри](#)
- 30.10 - [Более четверти кода в Google теперь пишет ИИ](#)
- 30.10 - [Помощник программиста GitHub Copilot получит ИИ-модели Google и Anthropic](#)
- 28.10 - [Минцифры хочет построить своё Linux-сообщество](#)
- 28.10 - [Gartner: мировые затраты на дата-центры в 2024 году выросли на треть](#)
- 28.10 - [Google разрабатывает Джарвиса — ИИ-помощника для Chrome, который облегчит поиск, покупки и другие задачи](#)
- 28.10 - [Android 16 может получить «живые» уведомления по примеру Apple iOS](#)
- 28.10 - [Криптовалюты упали после сообщения о расследовании возможных нарушений при использовании Tether](#)
- 28.10 - [Разработана технология записи данных в существующую ДНК](#)
- 28.10 - [Nvidia, Qualcomm, Google и Samsung выступили с докладами на мероприятии RISC-V Summit](#)
- 28.10 - [Астрономы открыли первую в истории наблюдений тройную звёздную систему с чёрной дырой](#)
- 28.10 - [I'ML 2024 Autumn — MLQps-конференция: от обучения до эксплуатации моделей](#)
- 24.10 - [Крупнейшая в России JavaScript-конференция —](#)

- 4.7.2. Программа gzip
- 4.7.3. Программа bzip2
- 4.8. [Создание и монтирование файловых систем](#)

Глава 5. [Оболочка bash](#)

- 5.1. [Что такое оболочка?](#)
- 5.2. [Специальные символы](#)
- 5.3. [Выполнение команд](#)
 - 5.3.1. Оператор ;
 - 5.3.2. Оператор &
 - 5.3.3. Операторы && и ||
- 5.4. [Стандартный ввод/вывод](#)
 - 5.4.1. Потоки ввода/вывода
 - 5.4.2. Команда echo
 - 5.4.3. Команда cat
- 5.5. [Перенаправление ввода/вывода, каналы и фильтры](#)
 - 5.5.1. Операторы >, < и >>
 - 5.5.2. Оператор |
 - 5.5.3. Фильтры
- 5.6. [Параметры и переменные. Окружение оболочки](#)
 - 5.6.1. Разновидности параметров
 - 5.6.2. Приглашения оболочки
 - 5.6.3. Переменная PATH
 - 5.6.4. Переменная IFS
 - 5.6.5. Текущий и домашний каталоги
 - 5.6.6. Команда export
- 5.7. [Раскрытие выражений](#)
 - 5.7.1. Раскрытие скобок
 - 5.7.2. Замена тильды
 - 5.7.3. Подстановка параметров и переменных
 - 5.7.4. Подстановка команд
 - 5.7.5. Арифметические подстановки
 - 5.7.6. Разделение слов
 - 5.7.7. Раскрытие шаблонов имен файлов и каталогов
 - 5.7.8. Удаление специальных символов
- 5.8. [Shell как язык программирования](#)
 - 5.8.1. Операторы if и test (или [])
 - 5.8.2. Оператор test и условные выражения
 - 5.8.3. Оператор case
 - 5.8.4. Оператор select
 - 5.8.5. Оператор for
 - 5.8.6. Операторы while и until
 - 5.8.7. Функции
 - Синтаксис
 - Аргументы
 - Локальные переменные
 - Функция вычисления факториала fact
- 5.9. [Скрипты оболочки и команда source](#)
- 5.10. [Команда sh](#)

Глава 6. [Программа Midnight Commander](#)

- 6.1. [Установка программы Midnight Commander](#)
- 6.2. [Внешний вид экрана Midnight Commander](#)
- 6.3. [Получение помощи](#)
- 6.4. [Поддержка мыши](#)
- 6.5. [Управление панелями](#)
 - 6.5.1. Форматы отображения списка файлов
 - 6.5.2. Другие режимы отображения
 - 6.5.3. Клавиатурные команды управления панелями
- 6.6. [Функциональные клавиши и меню Файл](#)
- 6.7. [Маски файлов для операций копирования/переименования](#)

[HolyJS 2024 Autumn](#)

- 21.10 - [Конференция по инженерным решениям и DevOps-культуре – DevOps 2024](#)
- 14.10 - [SafeCode 2024 Autumn – конференция по безопасности приложений](#)
- 14.10 - [Роскомнадзор намерен получить право блокировать ресурсы без решения суда](#)
- 14.10 - [Российское подразделение Sony с одним сотрудником снова попытается самоликвидироваться](#)
- 14.10 - [Япония установила рекорд по скорости оптической связи между спутниками на низкой и высокой орбитах](#)
- 14.10 - [Впервые в истории два человека обменялись сообщениями во сне на расстоянии, утверждает стартап REMspace с российскими корнями](#)

[Архив новостей](#)

XML

- [Покупаем серверное оборудование: обзор поставщиков](#)

- 6.8. [Сообщения Midnight Commander при выполнении операций копирования и перемещения файлов](#)
- 6.9. [Командная строка оболочки](#)
- 6.10. [Меню Команды](#)
- 6.11. [Настройка программы Midnight Commander](#)

Глава 7. [Графический интерфейс](#)

- 7.1. [XF86 и его составные части](#)
- 7.2. [Как работает видеосистема компьютера](#)
- 7.3. [Конфигурирование X-сервера](#)
 - 7.3.1. Сбор необходимых данных
 - 7.3.2. Структура файла /etc/X11/XF86Config
 - 7.3.3. Настройка /etc/X11/XF86Config
- 7.4. [Запуск системы X Window](#)
- 7.5. [Выбор и настройка менеджера окон](#)
- 7.6. [Графическая среда KDE](#)
- 7.7. [Использование менеджера дисплея](#)

Глава 8. [Основы администрирования системы](#)

- 8.1. [Основные задачи системного администрирования.](#)
 - Процессы и их идентификаторы
- 8.2. [Процедура загрузки ОС Linux](#)
 - 8.2.1. Процесс init и файл /etc/inittab
 - 8.2.2. Основные конфигурационные файлы
 - 8.2.3. Другие файлы, влияющие на процесс загрузки
 - 8.2.4. Процессы, происходящие при регистрации пользователя
 - 8.2.5. Загрузка в однопользовательском режиме
- 8.3. [Запуск и настройка общесистемных сервисов](#)
 - 8.3.1. Редактирование файла /etc/fstab
 - 8.3.2. Файлы и разделы подкачки
 - 8.3.3. Запуск демонов
 - 8.3.4. System V Init Editor ksysv
- 8.4. [Управление процессами](#)
 - 8.4.1. Команда ps
 - 8.4.2. Команда top
 - 8.4.3. Приоритеты, значение nice и команда renice
 - 8.4.4. Сигналы и команда kill
 - 8.4.5. Перевод процесса в фоновый режим
 - 8.4.6. Команда nohup
- 8.5. [Управление пользователями](#)
- 8.6. [Управление ресурсами](#)
 - 8.6.1. Сколько осталось места на диске?
 - 8.6.2. Освобождение дискового пространства
- 8.7. [Программные средства для конфигурирования системы](#)
- 8.8. [Настройка окружения пользователя](#)

Глава 9. [Подключение и настройка аппаратных устройств](#)

- 9.1. [Драйверы устройств](#)
- 9.2. [Специальные файлы устройств](#)
- 9.3. [Клавиатура](#)
 - 9.3.1. Команда kbdrate
 - 9.3.2. Таблицы кодировки символов
 - 9.3.3. Ввод символов с клавиатуры
 - 9.3.4. Изменение раскладки клавиатуры для текстового режима
 - 9.3.5. Создание собственной раскладки
 - 9.3.6. Работа с клавиатурой в графическом режиме
 - 9.3.7. Модуль XKB
 - Несколько практических рекомендаций по настройке модуля XKB
- 9.4. [Мышь](#)
 - 9.4.1. Определение типа мыши
 - 9.4.2. Конфликты по прерываниям

- 9.4.3. Настройка мыши
- 9.5. [Жесткий диск](#)
 - 9.5.1. Нумерация
 - 9.5.2. Форматирование жесткого диска
 - 9.5.3. Команда `hdparm`
 - 9.5.4. Команда `fsck`
- 9.6. [Принтер](#)
 - 9.6.1. Традиционные средства печати UNIX
 - 9.6.2. Файл `/etc/printcap`
 - 9.6.3. Настройка LPD с помощью программы `printconf-gui`
 - 9.6.4. Фильтры
 - 9.6.5. PostScript и Ghostscript
 - 9.6.6. Шрифты для Ghostscript
 - 9.6.7. Печать на удаленный принтер
- 9.7. [Звуковая карта](#)
- 9.8. [Дисковод CD-ROM](#)
- 9.9. [Zip-диск фирмы Iomega для параллельного порта](#)

Глава 10. [Установка и обновление программных пакетов](#)

- 10.1. [Два способа установки ПО](#)
- 10.2. [Программа `rpm`](#)
- 10.3. [Компиляция ПО из исходных текстов](#)
 - 10.3.1. Необходимые сведения о программировании на языке C
 - 10.3.2. Установка пакетов ПО из исходных текстов

Глава 11. [Русификация и шрифты](#)

- 11.1. [Предварительные сведения](#)
 - 11.1.1. Вывод символов на экран
 - Текстовый режим
 - Графический режим
 - 11.1.2. Локализация
- 11.2. [Настройка системных средств локализации](#)
 - 11.2.1. Проверка наличия средств локализации
 - 11.2.2. Формат задания значений переменных локализации
 - 11.2.3. Включение средств локализации
- 11.3. [Русификация консоли](#)
 - 11.3.1. Что нужно сделать
 - 11.3.2. Как это сделано в дистрибутиве Black Cat
 - 11.3.3. Переключение кодировок
- 11.4. [Русификация X Window](#)
 - 11.4.1. Немного о терминологии
 - 11.4.2. Форматы файлов шрифтов
 - Растровые шрифты (Bitmap Fonts)
 - Шрифты Type 1
 - Шрифты Type 3
 - Шрифты TrueType
 - Шрифты Type 42
 - Сравнение форматов Type 1 и TrueType
 - Метафонт
 - 11.4.3. Конфигурация X-сервера
 - 11.4.4. Фонт-серверы
 - Фонт-сервер `xfs`
 - Фонт-серверы `xfstt` и `xfstt`
 - 11.4.5. Ревизия шрифтового хозяйства
 - Установлен ли фонт-сервер?
 - Какие шрифты имеются в вашей системе?
 - Файлы `fonts.dir`, `fonts.alias` и `fonts.scale`
 - Удаление ненужных шрифтов
 - 11.4.6. Подключение новых шрифтов
 - Источники шрифтов
 - Установка растровых шрифтов и шрифтов Type 1
 - Установка шрифтов TrueType

- 11.5. [Кириллизация shell и других программ](#)
 - 11.5.1. bash
 - 11.5.2. less
 - 11.5.3. man
 - 11.5.4. nroff
 - 11.5.5. ls
 - 11.5.6. The Midnight Commander
 - 11.5.7. Диски Windows 95 и DOS
 - 11.5.8. Samba
 - 11.5.9. rlogin
 - 11.5.10. telnet
 - 11.5.11. IrcII
- 11.6. [Кириллизация печати](#)

Глава 12. [Программы для работы с текстом](#)

- 12.1. [Несколько слов о форматах текстовых файлов](#)
- 12.2. [Программы для просмотра текстов в разных форматах](#)
 - 12.2.1. Традиционные средства UNIX для просмотра текстовых файлов
 - 12.2.2. Программа Acrobat Reader (версия 4.05)
 - 12.2.3. Программа gv
 - 12.2.4. Программы просмотра файлов PS, PDF и DVI из KDE
 - 12.2.5. Пакет WordViewer
 - 12.2.6. Программы-перекодировщики кодовых страниц
- 12.3. [Проверка правописания](#)
- 12.4. [О трех типах текстовых редакторов](#)
- 12.5. [Консольные редакторы ASCII-файлов](#)
 - 12.5.1. Редакторы типа vi
 - 12.5.2. Редактор Emacs
 - 12.5.3. CoolEdit - встроенный редактор программы
 - Midnight Commander
- 12.6. [Редакторы ASCII-файлов для графического режима](#)
 - 12.6.1. Редактор KEdit
 - 12.6.2. Редактор KWrite
 - 12.6.3. Текстовый редактор Nedit версии 5.1.1
- 12.7. [Текстовые процессоры](#)
 - 12.7.1. Возможности текстовых процессоров
 - 12.7.2. Текстовые процессоры для Linux
 - 12.7.3. Текстовый редактор Ted
 - 12.7.4. Текстовый процессор AbiWord
 - 12.7.5. Текстовый процессор KWord
 - 12.7.6. Текстовые процессоры StarWriter и OpenOffice.org Writer
- 12.8. [Словари и переводчики](#)

Глава 13. [Выход в локальные сети](#)

- 13.1. [Подготовка к выходу в сеть](#)
 - 13.1.1. Драйверы сетевых устройств в ядре
 - 13.1.2. Динамическое подключение драйверов
 - 13.1.3. Получение сетевого адреса и установка ПО
- 13.2. [Настройка сетевых интерфейсов](#)
 - 13.2.1. Расположение конфигурационных файлов
 - 13.2.2. Команда ifconfig
 - Настройка локального интерфейса lo
 - Настройка интерфейса платы Ethernet локальной сети (eth0)
 - Интерфейс для последовательного порта
 - 13.2.3. Настройка маршрутизации
 - 13.2.4. Настройка службы имен
 - 13.2.5. Тестирование сетевого соединения
 - 13.2.6. Утилита netconf
- 13.3. [Программы telnet и ftp](#)
 - 13.3.1. Программы telnet и rlogin
 - 13.3.2. Программа ftp
- 13.4. [Сетевая файловая система NFS](#)

- 13.5. [Подключение к Windows-сети](#)
 - 13.5.1. Что такое Samba
 - 13.5.2. Монтирование файловых систем с помощью Samba
 - Затруднения
- 13.6. [Подключение к серверу Novell Netware](#)

Глава 14. [Интернет и электронная почта](#)

- 14.1. [Необходимые сведения о протоколах Интернета](#)
- 14.2. [Подготовка к выходу в Интернет](#)
- 14.3. [Программа kppp](#)
 - 14.3.1. Конфигурирование kppp
 - 14.3.2. Установка связи с помощью kppp
 - 14.3.3. Проблемы с настройкой соединения
 - Если все равно не работает (куда обратиться за помощью)
- 14.4. [Браузеры Интернета](#)
 - 14.4.1. Путешествия по Интернету с помощью программы lynx
 - 14.4.2. Браузеры Netscape Navigator и Mozilla
 - 14.4.4. Файловый менеджер Konqueror
- 14.5. [Электронная почта](#)

Глава 15. [Обитание в среде KDE](#)

- 15.1. [Основы работы с KDE](#)
 - 15.1.1. Внешний вид
 - 15.1.2. Главное меню KDE
 - 15.1.3. Центр управления KDE
 - 15.1.4. Настройка панели и значков на рабочем столе
- 15.2. [Что такое "удобная рабочая среда"](#)
- 15.3. [Утилиты](#)
- 15.4. [Офисные приложения](#)
- 15.5. [Графический редактор GIMP](#)
- 15.6. [Персональный органайзер](#)
- 15.7. [Общение с остальным миром](#)
- 15.8. [Средства мультимедиа и игры](#)
 - 15.8.1. Звук
 - 15.8.2. Видео
 - Программа aKtIon
 - Программа Xine
 - Программа MPlayer
 - 15.8.3. Игры

Глава 16. [Обратная сторона файловой системы](#)

- 16.1. [Типы файловых систем, поддерживаемых в Linux](#)
- 16.2. [Структура дискового раздела в ext2fs](#)
- 16.3. [Индексные дескрипторы файлов](#)
- 16.4. [Система адресации данных](#)
- 16.5. [Виртуальная файловая система VFS](#)
- 16.6. [Новые файловые системы](#)
- 16.7. [Журналируемые файловые системы](#)
- 16.8. [Файловая система ReiserFS](#)

Глава 17. [Обновление ядра](#)

- 17.1. [Что такое ядро и когда его надо менять](#)
- 17.2. [Нумерация версий ядра](#)
- 17.3. [Установка нового ядра из RPM-пакета](#)
- 17.4. [О компиляции нового ядра](#)
 - 17.4.1. Зачем вообще нужно компилировать ядро?
 - 17.4.2. Что надо знать до начала компиляции
- 17.5. [Семь шагов к новому ядру](#)
 - 17.5.1. Получение и разархивация ядра
 - 17.5.2. Обновление программного обеспечения
 - 17.5.3. Конфигурирование будущего ядра


- 17.5.4. Проверки
- 17.5.5. Компиляция ядра
- 17.5.6. Компиляция модулей
- 17.5.7. Установка ядра
- 17.6. [Заключение](#)

Глава 18. [Виртуальный компьютер \(система VMWare\)](#)


- 18.1. [Что такое "виртуальный компьютер"](#)
- 18.2. [Инсталляция системы виртуальных машин](#)
- 18.3. [Установка лицензии на использование VMWare](#)
- 18.4. [Создание виртуальной машины](#)
- 18.5. [Первый сеанс работы на виртуальном компьютере](#)
- 18.6. [О некоторых особенностях работы с виртуальным компьютером](#)
 - 18.6.1. Копирование и вставка
 - 18.6.2. Приостановка и мгновенное восстановление состояния VM
 - 18.6.3. Выключение VM
 - 18.6.4. Использование прямого доступа к памяти
 - 18.6.5. Выделение оперативной памяти для VMWare
- 18.7. [Подключение физических дисков к виртуальному компьютеру](#)
 - 18.7.1. Необходимые меры предосторожности
 - Подключение физического диска к виртуальному компьютеру
 - Права доступа к дискам
 - Файл описания физического диска
 - Процедура подключения физического диска
 - 18.7.3. Загрузка ОС с физического диска
- 18.8. [Выход в локальную сеть](#)
 - 18.8.1. Четыре варианта организации сетевых служб в системе VMWare
 - 18.8.2. Средства поддержки сетевых возможностей в VMWare
 - 18.8.3. Назначение MAC-адресов для виртуальных компьютеров
 - 18.8.4. Установка средств сетевой поддержки
 - 18.8.5. Несколько примеров настройки выхода в сеть
 - Пример 1. Подключение к существующей локальной сети в варианте "Bridged networking"
 - Пример 2. Создание сети на изолированном компьютере
 - Пример 3. Соединение виртуальной и физической сети
 - 18.8.6. Доступ к дискам виртуального компьютера из ОС базового
- 18.9. [Несколько дополнительных замечаний](#)
 - 18.9.1. Снова о предосторожностях
 - 18.9.2. Список пользователей, которым разрешен доступ к серверу Samba
 - 18.9.3. Как устранить "утечку" пакетов из виртуальной сети в реальную
 - 18.9.4. О применении системы VMWare
 - 18.9.5. Немного о быстродействии
 - 18.9.6. О первоисточниках

Приложение. [Источники и ссылки на дополнительные материалы](#)

Предметный указатель



**PERFECT
QUALITY
HOSTING**



DDoS-атака не пройдет!
Эффективная защита сервера

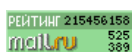
3.77€

ЦЕНЫ ОТ

[IT-консалтинг](#)
[Software Engineering](#)
[Программирование](#)
[СУБД](#)
[Безопасность](#)
[Internet](#)
[Сети](#)
[Операционные системы](#)
[Hardware](#)
[Информация для рекламодателей](#)

PR-акции, размещение рекламы – adv@citforum.ru,
тел. +7 495 7861149

Пресс-релизы – pr@citforum.ru

[Обратная связь](#)
[Информация для авторов](#)


This Web server launched on February 24, 1997
Copyright © 1997-2000 CIT, © 2001-2019 [CIT Forum](#)

Внимание! Любой из материалов, опубликованных на этом сервере, не может быть воспроизведен в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав. [Подробнее...](#)