

# Ed

**ed** ( /i:di:/ ) – строчный текстовый редактор из 1969 года, когда терминалы были медленными, ОЗУ была дорогой и её было мало, а экраны были маленькими. **ed** стандартизирован по стандартам **POSIX** и **Open Group (X/Open)** и встречается практически в каждой **UNIX** или **UNIX-like** системе. Знание этого инструмента может понадобиться не только для написания скриптов или работы с дистрибутивами, куда редактор **vi** не включен по умолчанию, но он также может оказаться достаточно простым и удобным для решения повседневных задач.

В отличие от остальных редакторов **ed** не создаёт копию файла, в которой выполняет редактирование с последующей заменой файла, а работает с оригинальным файлом. Это может быть полезным, когда необходимо изменить файл при этом не изменяя его **inode number**, но буфер становится ограничен адресным пространством процесса.

## Содержание

- Справочник по командам ed
- Пример создания текстового файла

## Справочник по командам ed

Команды ed и их комбинации

Р	Отобразить приглашение командной строки
а	Добавить строки после текущей
р	Напечатать текущую строку
рп	Напечатать текущую строку с номером
,р	Напечатать содержимое всего буфера
,рп	Напечатать содержимое всего буфера с номерами строк
w <имя_файла>	Записать содержимое буфера в файл
q	Выйти из редактора
u	Отменить последнее действие
!<команда>	Запустить программу команда

## Пример создания текстового файла

Вызовем **ed** простой командой:

```
$ ed
```

К удивлению современных пользователей на экран при этом ничего не выводится, но если потоптать клавиатуру, то можно увидеть символ `?`. Для начала стоит включить отображение приглашения командной строки введя большую латинскую `P` и нажав `Enter`:

```
$ ed
P
*
```

Мы увидим символ `*`, который является приглашением командной строки. Теперь можно попробовать ввести текст. Для этого введём команду `a`, нажмём `Enter` и начнём вводить текст. Ввод текста с возвратом в командный режим завершается единственным символом `.` на пустой строке:

```
$ ed
P
*a
Первая строка
и вторая строка.
.
*
```

Итак, мы ввели две строки, а на третьей поставили единственную точку, которая вернула нас в командный режим. В `ed` перемещение по буферу, где хранятся данные (и куда считываются файлы) происходит построчно. Мы можем посмотреть содержимое текущей строки с помощью команды `p` или содержимое всего буфера с помощью команды `,p`, а также напечатать номера строк указав команду `n` после команды печати:

```
$ ed
P
*a
Первая строка
и вторая строка.
.
*r
и вторая строка.
*,rp
1      Первая строка
2      и вторая строка.
*
```

Мы можем переместиться на другую строку указав её номер в командной строке:

```
$ ed
P
*a
Первая строка
и вторая строка.
.
*r
и вторая строка.
*,rp
1      Первая строка
2      и вторая строка.
*1
Первая строка
*rp
1      Первая строка
*
```

Если нас всё устраивает, то можно записать файл с помощью команды `w <filename>` и выйти из редактора с помощью команды `q`:

```
*w notes.txt  
*q
```

---

Содержание доступно по лицензии CC-BY-SA-3.0 (если не указано иное).

- Политика конфиденциальности
- 0 ALT Linux Wiki
- Отказ от ответственности