

— Меню

<u>Главная</u> >> <u>Инструкции</u> >> Цвета терминала Linux

Цвета терминала Linux

Опубликовано: 1 января, 2018 от <u>romwhite</u>, 11 комментариев, время чтения: 6 минут

Обнаружили ошибку в тексте? Сообщите мне об этом. Выделите текст с ошибкой и нажмите Ctrl+Enter.

Одно из главных преимуществ Linux заключается в том, что при желании в нём можно настроить всё, что угодно. В этом и выражается преимущество проективных систем, над процедурными. Фактически, это конструктор, состоящий из отдельных блоков, каждый из которых можно настроить по своему желанию.

Особенно интересно, если не просто копируешь чужой "рецепт", а пытаешься разобраться, что и как устроено. И даже решая несерьезную задачу, узнаешь что-то новое.

Раскрашиваем цвета вывода ls

Как-то захотелось мне настроить цвета терминала linux в выводе команды ls. Ну не нравился блекло-фиолетовый цвет для каталогов в Linux Mint. Начал разбираться.

Из документации к ls, выяснил, что установка цветов для вывода осуществляется і конфиденциальность помощи утилиты dircolors, которая либо устанавливает параметры цвета из своей собственной базы, либо берет их из файла ~/.dircolors. Такого файла в моем дома каталоге не было. Также упоминалось, что инициализация использования цвето

происходит через ~/.bashrc, файл с настройками командной оболочки, а сами параметры определяются через переменную LC_COLORS.

Действительно, в .bashrc обнаружился скрипт следующего содержания:

```
# enable color support of ls and also add handy aliases
if [ -x /usr/bin/dircolors ]; then
    test -r ~/.dircolors && eval "$(dircolors -b ~/.dircolors)" || eval "$(dircolors -b)"
    alias ls='ls --color=auto'
    #alias dir='dir --color=auto'
    #alias vdir='vdir --color=auto'
    alias grep='grep --color=auto'
    alias egrep='egrep --color=auto'
fi
```

Ero суть сводится к проверке на наличие утилиты dircolors в системе, присваивания значения переменной и, при удачном выполнении, использовании параметра --color=auto при каждом вызове ls.

Если запустить утилиту dircolors, она выводит значение переменной LC_COLOR.

```
томаha@romaha-linux ~ привет! $ томаha@romah
```

Также возможен вывод значения переменной LC_COLORS в структурированном виде, указанием ключа:

```
$ $ dircolors -p
```

Поскольку вывод получается длинный, приводить его не буду.

Если перенаправить вывод dircolors -p > ~/.dircolors, то будет создан структурированный файл, из которого и будут браться настройки цветов. Реда

данный файл и устанавливаются настройки цвета для вывода ls.



В созданном файле .dircolors есть подсказка:

```
# Below are the color init strings for the basic file types. A color init # string consists of one or more of the following numeric codes: # Attribute codes: # 00=none 01=bold 04=underscore 05=blink 07=reverse 08=concealed # Text color codes: # 30=black 31=red 32=green 33=yellow 34=blue 35=magenta 36=cyan 37=white # Background color codes: # 40=black 41=red 42=green 43=yellow 44=blue 45=magenta 46=cyan 47=white
```

Устанавливая последовательность через точку с запятой и получаем нужный нам цвет в консоли linux, согласно перечисленным. Цвета терминала linux от 30 до 37 для цвета шрифта, а с 40 до 47 для фона. К примеру:

DIR 01;34 подразумевает, что имена директорий будут выделяться жирным шрифтом и синим цветом.

Но таким способом получается всего восемь цветов, а современные эмуляторы терминала способны выводить как минимум 256! Выяснилось, что существуют и другие способы установки цвета. К примеру, значение EXEC 38;5;208;1 - даёт оранжевый толстый шрифт у исполняемых файлов.

Чтобы не перебирать цвета linux вручную, есть уже готовая таблица цветов:



	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15				19
20					25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51							58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87		89
90			93	94	95	96	97	98	99
100	101	102	103	104	105	106	107	108	109
110	111	112	113	114	115	116	117	118	119
120	121	122	123			126		128	129
130	131	132	133	134	135	136	137	138	139
140	141	142	143	144	145	146	147	148	149
150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169
170	171	172	173	174	175	176	177	178	179
180	181	182	183	184	185	186	187	188	189
190	191	192	193	194	195	196	197	198	199
200	201	202	203	204	205	206	207	208	209
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219
220	221	222	223	224	225	226	227	228	229
230	231								239
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249
250	251	252	253	254	255	256			

Подставляя в значение цвета 38;5;х - где х цвет из таблицы, получаем необходимый результат. Получается что-то вроде этого:

```
romaha@romaha-linux ~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Вкладки Справка
      romaha@romaha-linux ~
                            ×
                                     romaha@romaha-linux ~
# with this program.
                      If not, see <http://www.perlfoundation
org/artistic license 1 0>.
# core {{{1
BLK
                       38;5;68
CAPABILITY
CHR
                       38;5;113;1
DIR
                       38;5;183;1
DOOR
EXEC
                       38;5;208;1
FIF0
                       38;5;126
                       0
EILE
LINK
                       target
MULTIHARDLINK
                       38;5;222;1
# "NORMAL don't reset the bold attribute -
# https://github.com/trapd00r/LS COLORS/issues/11
                        38;5;254
#NORMAL
NORMAL
                        48;5;196;38;5;232;1
ORPHAN
OTHER WRITABLE
                       38;5;220;1
                       48;5;3;38;5;0
SETGID
SETUID
                       38;5;220;1;3;100;1
SOCK.
                       38;5;197
                       38;5;86;48;5;234
STICKY
STICKY OTHER WRITABLE 48;5;235;38;5;139;3
*LS COLORS
                                      # :-)
# }}}
# documents {{{1
*README
                       38;5;220;1
*README.rst
*LICENSE
                       38;5;220;1
*COPYING
*INSTALL
*COPYRIGHT
*AUTHORS
                                              67,1
```

Но как это работает? Дело в том, что установка цвета вывода информации в эмуляторе терминала осуществляется при помощи ANSI escape-кодов. Это определенная последовательность символов, которая не выводится на экран, однако влияет на вывод. Называется она так, поскольку начинается с \033[- кода "Esc". Поскольку терминалов и эмуляторов терминалов существует множество, эти управляющие коды стандартизированы. Управлением цветом через последовательность от 30 до 37 - это стандарт ЕСМА-48. Информация о нем содержится в разделе console_codes. А управлением через 38;5;* - определено стандартом T.416. Более подробная информация есть, кс э же, в Википедии.

Раскрашиваем и изменяем строку приглашения:

Разобравшись, как устанавливать цвета linux через esc-коды, не составит труда переделать и раскрасить строку приглашения. За ее вывод отвечает переменная PS1, которая определена в файле ~/.bashrc

B Linux Mint скрипт ее инициализации имеет следующий вид:

То-есть сперва определяется, запустил ли скрипт root или обычный пользователь. Поскольку в подавляющем большинстве случаев имеет место именно второй вариант, то и редактировать нужно строку, следующую после первого 'else'. Формат строки расшифрован в документации по баш, в разделе "Promting". Из него следует, что esc-последовательность должна начинаться с "\[" и заканчиваться "\]". Таким образом:

- [\033[01;32m\] устанавливает зеленый цвет;
- \u выводит имя пользователя;
- \h выводит имя хоста;
- [\033[00m\] очищает установленные атрибуты;
- [\033[01;34m\] устанавливает синий цвет;
- \w выводит имя рабочей директории;
- Привет! пример того, что может быть выведен любой производный текст.

Что ещё можно вывести в строке приглашения:

- \d дату, в формате "Wed Dec 28";
- \А время в 24-часовом формате;
- \! номер текущей команды в истории;
- \п перенос вывода на другую строку;

Введем что нибудь поинтереснее:

```
$ PS1='${debian_chroot:+($debian_chroot)}\[\033[01;32m\]Matrix has you,\u!\
[\033[00m\]\n \[\033[01;34m\]Blue pill\[\033[00m\] or \[\033[31m\]red?\
[\033[00m\]\--->\$ '
```

И строка приглашения примет вид:

Так, не понял, а откуда взялась ёлка-то?

Ну ладно, на самом деле, если в конец .bashrc вставить echo -e "С Новым годом", то поздравление будет выводиться при каждом запуске терминала перед приглашением ввода. Соответственно, вывод можно раскрашивать каким угодно способом. А там уж и ёлку нарисовать не сложно.

Была ли эта информация полезной для вас? Да Нет

Похожие записи



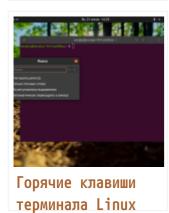
Запуск терминала в Ubuntu



Команды терминала Linux



Лучшие эмуляторы терминала Linux



Оцените статью

******** (9 оценок, среднее: **4,67** из 5)

- **Инструкции**
- оформление, терминал

Об авторе



ROMWHITE

11 комментариев к "Цвета терминала Linux"



дмитрий

1 января, 2018 в 5:21 пп

с новым годом убунтисты))))

Ответить



Юрий

<u> 1 января, 2018 в 7:13 пп</u>

Вот объясните мне, ну на койэто надо!? Лучше бы дали возможность настройки автоматически запускаемых команд, как в Deepin Terminal или Gnome Terminal! На кой.... мне эти свистоперделки!? Надо функциональность добавлять, а не куету всякую!

Ответить



geek

15 января, 2018 в 12:37 пп

Ага давайте ломать глаза об белые буквы на чёрном фоне. И вообще, это же open source, если сильно надо можно пойти и дописать что нужно

<u>Ответить</u>



Олег

17 января, 2018 в 7:53 пп

Познавательно текст интересный... но по существу действительно - херня. Куда интереснее было бы рассмотрение цветовой разметки на терминале

результата работы скрипта bash ... или кода C/C++, как это делает например, проект: https://github.com/agauniyal/rang

Ответить



proger

<u> 17 января, 2018 в 7:00 дп</u>

Я тоже как-то с этой хренью мучился. Хотел покрасивее консоль сделать. А потом просто открыл для себя zsh и oh-my-zsh. Лучше бы об этом статью написали (хотя там и так все просто в принципе).

Ответить



Серёга

3 ноября, 2018 в 12:28 дп

А мне не нравится стандартный вывод даты и времени, поэтому я в своём Mint LMDE 3 так забацал (здесь ещё код ошибки выполнения предидущей команды выдаётся, если таковая была, например: не выполнилось условие - 1):

[code]if [[\${EUID} == 0]] ; then

PS1='\$(e=\$?; ((\$e != 0)) && echo -e "\033[33mError:
\033[31;1m\$e\n\n")\n\${debian_chroot:+(\$debian_chroot)}\[\033[01;31m\]\u\
[\033[00m\]@\[\033[01;31m\]\h \[\033[00m\]\$(date -u "+%e.%m.%Y %A %T") \
[\033[01;34m\]\w \\$\[\033[00m\]'
else

PS1='\$(e=\$?; ((\$e != 0)) && echo -e "\033[33mError:
\033[31;1m\$e\n\n")\n\${debian_chroot:+(\$debian_chroot)}\[\033[01;32m\]\u\
[\033[00m\]@\[\033[01;32m\]\h \[\033[00m\]\$(date -u "+%e.%m.%Y %A %T") \
[\033[001;34m\]\w \\$\[\033[00m\]'
fi[/code]

Т.е., по сути - можно любые команды выполнять в PS-переменной €€

Ответить



Серёга

<u> 3 ноября, 2018 в 12:34 дп</u>

```
И тут же переделал на более удобное, т.к. терминалом пользуюсь постоянно: if [[ ${EUID} == 0 ]] ; then

PS1='$(e=$?; (( $e != 0 )) && echo -e "\033[33mError:
\033[31;1m$e\n\n")\n${debian_chroot:+($debian_chroot)}\[\033[01;31m\]\u\
[\033[00m\]@\[\033[01;31m\]\h\[\033[00m\]$(date -u "+%e.%m.%Y %A %T" | sed
"s/^ //") \[\033[01;34m\]\w\n\$\[\033[00m\]'
else

PS1='$(e=$?; (( $e != 0 )) && echo -e "\033[33mError:
\033[31;1m$e\n\n")\n${debian_chroot:+($debian_chroot)}\[\033[01;32m\]\u\
[\033[00m\]@\[\033[01;32m\]\h\[\033[00m\]$(date -u "+%e.%m.%Y %A %T" | sed
"s/^ //") \[\033[01;34m\]\w\n\$\[\033[00m\]]'
fi
```

Ответить



Серёга

3 ноября, 2018 в 12:44 дп

```
M допеределал уже и под chroot:
if [[ ${EUID} == 0 ]] ; then
PS1='$(e=$?; (( $e != 0 )) && echo -e "\033[33mError: \033[31;1m$e\n\n")\n\
[\033[00;34m\]${debian_chroot:+($debian_chroot)}\[\033[01;31m\]\u\
[\033[00m\]@\[\033[01;31m\]\h \[\033[00m\]$(date -u "+%e.%m.%Y %A %T" | sed
"s/^ //") \[\033[01;34m\]\w\n\$\[\033[00m\]'
else
PS1='$(e=$?; (( $e != 0 )) && echo -e "\033[33mError: \033[31;1m$e\n\n")\n\
[\033[00;34m\]${debian_chroot:+($debian_chroot)}\[\033[01;32m\]\u\
[\033[00m\]@\[\033[01;32m\]\h \[\033[00m\]$(date -u "+%e.%m.%Y %A %T" | sed
"s/^ //") \[\033[01;34m\]\w\n\$\[\033[00m\]'
```

Ответить



Nick

28 ноября, 2018 в 12:04 пп

Так всё-так как мне из программы вывести в терминал командой printf чтонибудь типа анаогичного HTML: Это красный и зелёный цвета ?

Ответить



Serge

6 января, 2021 в 9:02 дп

Спасибо!!! Чуть ли не единственное нормальное пояснение, на просторах этого интернета, что и как выполнить за 1.5 минуты. (а то всякие индусо-китайцы Вам напишут···.."ответ Чемберлену"···.)

<u>Ответить</u>



Евгений

26 апреля, 2021 в 2:54 пп

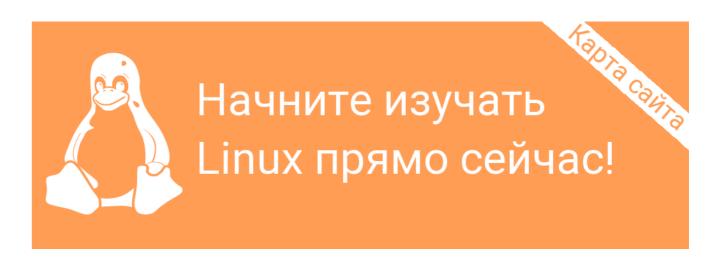
Когда у меня открыто несколько окон терминала: локальная машина, тестовый сервер и боевой, удобно различать их по цветам строки приглашения - например, локальный белый или зелёный, тестовый - жёлтый, боевой - красный.

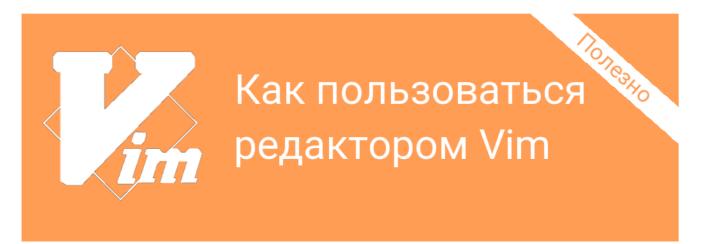
Ответить

Оставьте комментарий

09.2024, 02:11	Цвета терминала Linux - Losst	
		,
Имя *		
Email		
7 d		
	политику конфиденциальнсти. Подробнее <u>Политика</u>	
<u>конфиденциальности</u> *		
Комментировать		
	Русский	
Поиск		
TIONER		
поиск по ком	АНДАМ	
	17	
		Privac

Поиск





Лучшие Свежие Теги



Kоманда chmod Linux 2020-04-13



Kоманда find в Linux 2021-10-17

Как узнать IP-адрес Linux



2023-04-14



Настройка Сгоп

2021-10-01



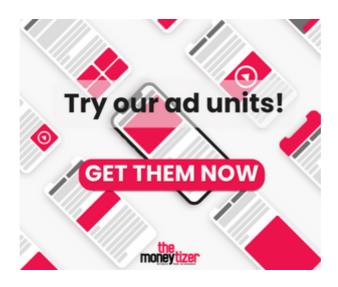
Права доступа к файлам в Linux 2020-10-09

РАССЫЛКА

Ваш E-Mail адрес

□ Я прочитал(а) и принимаю политику конфиденциальности

Sign up





Windows Списки



Подключение Ext4 в Windows

2023-02-18



Восстановление Grub после установки Windows 10

2020-08-15



Установка Linux рядом с Windows 10 или 11 2023-02-08



Сбивается время в Ubuntu и Windows 2023-02-18

Смотреть ещё

META

Регистрация
Войти
Лента записей
Лента комментариев

СЛЕДИТЕ ЗА НАМИ В СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ





Интересное



Лучшие VPN сервисы для Linux 2022-10-10



Шпаргалка по tmux

2021-10-01



Лучшие панели управления для Linux 2020-12-08



Самые маленькие дистрибутивы Linux 2020-12-15

©Losst 2024 CC-BY-SA <u>Политика конфиденциальности</u>