

Флейшот-орг /
огненный выстрел

<> Код

🔍 Проблемы 593

🔗 Запросы на вытягивание 51

💬 Обсуждения

▶ Действия

📁 Проекты

🛡 Безопасность

📄 Информация

👁

🔗

★

Powerful yet simple to use screenshot software 🖥📸

[flameshot.org](#)

📄 GPL-3.0 license

📄 Code of conduct

★ 23.5k stars 🍴 1.5k forks 👁 207 watching 🌿 23 Branches 🏷 49 Tags 📈 Activity 📄 Custom properties

🌐 Public repository

👤 владделец ▾

👤 23 филиала

🏷 49 тегов

🔍

Go to file

+

Add file ▾

Код

⋮

👤 МэйПлохо 3 weeks ago

⋮ ⌛

📁 .github	Обновите Windows-pack.yml: обновите завис...	в прошлом месяце
📁 cmake	Исправлены некоторые предупреждения компи...	3 года назад
📁 данные	Обновление переводов с Hosted Weblate (#...	8 месяцев назад
📁 документы	Обновите Sway и wlroots support.md (#337...	8 месяцев назад
📁 внешний	Пока не разрешайте Qt6 для цветного видже...	3 года назад
📁 упаковка	подготовка к выпуску версии 12.1 (#2753)	2 года назад
📁 скрипты/ upload_services	Исправить опечатки (#2705)	2 года назад
📁 источник	Добавьте «Открыть путь сохранения» в трее...	7 месяцев назад
📁 тесты	Уменьшить зависимость от D-Bus (#2003)	3 года назад
📄 .clang-формат	Добавить правила BraceWrapping (#3066)	в прошлом году
📄 .clang-tidy	В меню конфигурации добавлена кнопка, поз...	3 года назад
📄 .cmake-format.yaml	Простые улучшения обслуживания (#1918)	3 года назад
📄 .envrc	удалите неиспользуемые пробелы, добавьте ...	2 года назад
📄 .gitignore	Исправить nix direnv (#3613)	3 недели назад
📄 CMakeLists.txt	добавить опцию cmake DISABLE_UPDATE_CHECK...	2 года назад
📄 CODE_OF_CONDUCT.md	Создайте CODE_OF_CONDUCT.md	4 года назад
📄 ЛИЦЕНЗИЯ	Простые улучшения обслуживания (#1918)	3 года назад
📄 README.md	Обновите README.md (#3415)	7 месяцев назад
📄 appveyor.yml	Рефакторинг CMake (#3104)	в прошлом году
📄 Flameshot.example.ini	Добавьте параметр качества JPEG (#3285)	9 месяцев назад
📄 оболочка.nix	Исправить nix direnv (#3613)	3 недели назад
📄 snapcraft.yaml	fix(cid): получить статус экспериментальн...	10 месяцев назад



Огненный выстрел

Мощное, но простое в использовании программное обеспечение для создания снимков экрана.

gnu/linux **passing** windows **passing** macos **failing** nightly builds **available** release **v12.1.0** downloads **1.3M** license **GPL-3.0** translated **85%**
docs **v12.1.0**



Предварительный просмотр

Usage

Executing the command `flameshot` without parameters will launch a GUI without taking actions. If your desktop environment provides tray area, a menu to perform configuration and management.

Example commands:

- Capture with GUI:

```
flameshot gui
```

- Capture with GUI with custom save path:

```
flameshot gui -p ~/myStuff/captures
```

- Capture with GUI after 2 seconds delay (can be useful to take screenshot of the desktop)

```
flameshot gui -d 2000
```

Индекс

- [Функции](#)
- [Применение](#)
 - [Конфигурация интерфейса командной строки](#)
 - [Конфигурационный файл](#)
- [Горячие клавиши](#)
 - [Местный](#)
 - [Глобальный](#)
 - [На рабочем столе KDE Plasma](#)
 - [В Ubuntu](#)
 - [В XFCE 4](#)
- [Сообщения](#)
- [Монтаж](#)
 - [Готовые пакеты](#)
 - [Пакеты из репозитория](#)
 - [MacOS](#)
 - [Окна](#)
- [Сборник](#)
 - [Зависимости](#)
 - [Время компиляции](#)
 - [Время выполнения](#)
 - [Необязательный](#)
 - [Дебиан](#)

- [Федора](#)
- [Арка](#)
- [Строить](#)
- [Установить](#)
- [Лицензия](#)
- [политика конфиденциальности](#)
- [Политика подписи кода](#)
- [Способствовать](#)
- [Подтверждение](#)

Функции

- Настраиваемый внешний вид.
- Легко использовать.
- Редактирование скриншотов в приложении.
- ИнтерфейсDBus.
- Загрузите в Имгур.

Применение

Выполнение команды `flameshot` без параметров запустит работающий экземпляр программы в фоновом режиме без каких-либо действий. Если в вашей среде рабочего стола есть область на панели задач, на панели задач также появится значок, позволяющий пользователям выполнять настройку и управление.

Примеры команд:

- Захват с помощью графического интерфейса:

```
flameshot gui
```



- Захват с помощью графического интерфейса с пользовательским путем сохранения:

```
flameshot gui -p ~/myStuff/captures
```



- Захват с помощью графического интерфейса после задержки в 2 секунды (может быть полезно для создания снимков экрана всплывающих подсказок при наведении мыши и т. д.):

```
flameshot gui -d 2000
```



- Полноэкранный захват с настраиваемым путем сохранения (без графического интерфейса) и с задержкой:

```
flameshot full -p ~/myStuff/captures -d 5000
```



- Полноэкранный снимок с копированием пользовательского пути сохранения в буфер обмена:

```
flameshot full -c -p ~/myStuff/captures
```



- Сделайте снимок экрана с мышью и распечатайте изображение (байты) в формате PNG:

```
flameshot screen -r
```



- Захватите экран номер 1 и скопируйте его в буфер обмена:

```
flameshot screen -n 1 -c
```



В случае сомнений выберите первую или вторую команду в качестве ярлыка в вашей любимой среде рабочего стола.

Значок на панели задач будет отображаться на панели вашей системы, пока работает Flameshot. Щелкните правой кнопкой мыши значок на панели задач, и вы увидите несколько пунктов меню, позволяющих открыть окно конфигурации и информационное окно. Откройте окно «О программе», чтобы увидеть все доступные ярлыки в режиме графического захвата.

Конфигурация интерфейса командной строки

Вы можете использовать графическое меню для настройки Flameshot, но в качестве альтернативы вы можете использовать для этого свой терминал или скрипты.

- Откройте меню конфигурации:

```
flameshot config
```

- Показать начальное справочное сообщение в режиме захвата:

```
flameshot config --showhelp true
```

- Для получения дополнительной информации о доступных опциях используйте флаг справки:

```
flameshot config -h
```

Конфигурационный файл

Вы также можете изменить некоторые настройки (например, переопределить цвета по умолчанию) в файле конфигурации.

Путь Linux: `~/.config/flameshot/flameshot.ini` .

Путь Windows: `C:\Users\{YOURNAME}\AppData\Roaming\flameshot\flameshot.ini` .

При копировании файла конфигурации из Linux в Windows или наоборот обязательно исправьте переменную `savePath` , чтобы снимки экрана сохранялись в правильном каталоге в нужной файловой системе.

Горячие клавиши

Местный

Эти ярлыки доступны в режиме графического интерфейса:

Ключи	Описание
P	Установите карандаш в качестве инструмента рисования.
D	Установите «Линию» в качестве инструмента рисования
A	Установите стрелку в качестве инструмента рисования
S	Установить выделение как инструмент рисования
R	Установите «Прямоугольник» в качестве инструмента рисования.
C	Установите круг в качестве инструмента рисования
M	Установите «Маркер» в качестве инструмента рисования.
T	Добавьте текст в свой снимок
B	Установите Pixelate в качестве инструмента рисования.
←, ↓, ↑, →	Переместить выделение на 1 пиксель
Shift+ ←, ↓, ↑, →	Изменить размер выделения на 1 пиксель
Ctrl+ Shift+ ←, ↓, ↑, →	Симметрично изменить размер выделения на 2 пикселя
Esc	Выйти из захвата
Ctrl+M	Переместить область выделения
Ctrl+C	Скопировать в буфер обмена
Ctrl+S	Сохранить выбор как файл
Ctrl+Z	Отменить последнюю модификацию
Ctrl+ Shift+Z	Повторить следующую модификацию

Ключи	Описание
	Выйти из экрана захвата
	Выберите приложение, чтобы открыть снимок
	Зафиксировать текст в текстовой области
	Загрузите подборку в Imgur.
	Переключить видимость боковой панели с параметрами выбранного инструмента, палитрой цвета для цвета рисунка и меню истории.
Щелкните правой кнопкой мыши	Покажите цветовой круг
Колесико мыши	Изменение толщины инструмента
	Сделать скриншот
	История скриншотов
+ рисование <i>линии</i> , <i>стрелки</i> или <i>маркера</i>	Рисование только по горизонтали, вертикали или диагонали
+ рисование <i>прямоугольника</i> или <i>круга</i>	Сохранение соотношения сторон

+ перетащить обработчик выделенной области: зеркальное изменение размеров в противоположном обработчике.

Глобальный

Flameshot использует (Windows) и - - (macOS) в качестве глобальных горячих клавиш по умолчанию.

В Linux Flameshot пока не поддерживает « из коробки», но при небольшой настройке вы можете это настроить:

На рабочем столе KDE Plasma

Чтобы упростить настройку, в репозитории есть [файл](#) , который более или менее автоматизирует этот процесс. По умолчанию этот файл назначит следующие горячие клавиши:

Ключи	Описание
	Запустите инструмент создания снимков экрана Flameshot и сделайте снимок экрана.
+	Подождите 3 секунды, затем запустите инструмент создания снимков экрана Flameshot и сделайте снимок экрана.
+	Сделайте полноэкранный снимок экрана (все мониторы) и сохраните его.
+ + 	Сделайте полноэкранный снимок экрана (все мониторы) и скопируйте его в буфер обмена.

Если вам не нравятся значения по умолчанию, их можно изменить позже.

Шаги по использованию конфигурации:

1. Файл конфигурации позволяет Flameshot автоматически сохранять снимки экрана, ~/Pictures/Screenshots не открывая диалоговое окно сохранения. Убедитесь, что папка существует, выполнив:

```
mkdir -p ~/Pictures/Screenshots
```



(Если вам не нравится расположение по умолчанию, вы можете пропустить этот шаг и настроить предпочитаемый каталог позже.)

2. Загрузите файл конфигурации:

```
cd ~/Desktop
wget https://raw.githubusercontent.com/flameshot-org/flameshot/master/docs/shortcuts-config/flameshot-shortcuts-kde
```



3. Убедитесь, что у вас khotkeys установлен пакетный менеджер, чтобы включить пользовательские ярлыки в KDE Plasma.

4. Перейдите в «Настройки системы» → «Ярлыки» → «Пользовательские ярлыки» .
5. Если существует запись для Spectacle (утилита создания снимков экрана KDE по умолчанию), вам необходимо отключить ее, поскольку ее ярлыки могут конфликтовать с ярлыками Flameshot. Сделайте это, сняв флажок с записи Spectacle .
6. Нажмите «Правка» → «Импорт...» , перейдите к файлу конфигурации и откройте его.
7. Теперь запись Flameshot должна появиться в списке. Нажмите «Применить» , чтобы применить изменения.
8. Если вы хотите изменить горячие клавиши по умолчанию, вы можете развернуть запись, выбрать соответствующее действие и изменить его по своему усмотрению; этот процесс довольно понятен.
9. Если вы установили Flameshot как Flatpak, вам нужно будет создать символическую ссылку на команду:

```
ln -s /var/lib/flatpak/exports/bin/org.flameshot.Flameshot ~/.local/bin/flameshot
```



В Ubuntu (проверено 18.04, 20.04, 22.04)

Чтобы использовать Flameshot вместо приложения для создания снимков экрана по умолчанию в Ubuntu, нам нужно удалить привязку `Prt Sc` ключа, а затем создать новую привязку для `/usr/bin/flameshot gui` ([адаптировано](#) из [ответа Павла на AskUbuntu](#)).

1. Удалите привязку `Prt Sc`:

Ubuntu 18.04/20.04 с помощью следующей команды:

```
gsettings set org.gnome.settings-daemon.plugins.media-keys screenshot '['
```



Ubuntu 22.04: перейдите в «Настройки» > «Клавиатура» > «Просмотр и настройка ярлыков» > «Снимки экрана» > «Сделать снимок экрана в интерактивном режиме» и нажмите backspace

2. Добавьте пользовательскую привязку `Prt Sc`:

Ubuntu 18.04: перейдите в «Настройки» > «Устройство» > «Клавиатура» и нажмите кнопку «+» внизу.

Ubuntu 20.04: перейдите в «Настройки» > «Сочетания клавиш» и нажмите кнопку «+» внизу.

Ubuntu 22.04: перейдите в «Настройки» > «Клавиатура» > «Просмотр и настройка ярлыков» > «Пользовательские ярлыки» и нажмите кнопку «+» внизу.

3. Назовите команду по своему усмотрению, например `flameshot` . И в команду вставьте `/usr/bin/flameshot gui` .
4. Затем нажмите « Установить ярлык.. » и нажмите `Prt Sc` . Это будет отображаться как « печать ».

Теперь каждый раз, когда вы нажимаете `Prt Sc` , вместо приложения по умолчанию будет запускаться графический интерфейс Flameshot.

В XFCE 4

1. Перейдите в Keyboard настройки
2. Переключиться на вкладку Application Shortcuts
3. Найдите запись

Command	Shortcut
xfce4-screenshooter -fd 1	Print



4. Заменить `xfce4-screenshooter -fd 1` `flameshot gui`

Теперь при каждом нажатии `Prt Sc` будет запускаться графический интерфейс Flameshot вместо приложения по умолчанию.

Соображения

- Поддержка экспериментальной версии Gnome Wayland и Plasma Wayland.
- Если вы используете Gnome, вам необходимо установить расширение [AppIndicator и KStatusNotifierItem Support](#) , чтобы увидеть значок на панели задач.

- Нажмите `(Enter)` или `(Ctrl)+, (C)` когда вы находитесь в режиме захвата и у вас нет активного выделения, и весь рабочий стол будет скопирован в буфер обмена. Нажатие `(Ctrl)+ (S)` сохранит ваш снимок в файл. Проверьте [ярыки](#) для получения дополнительной информации.
- Flameshot лучше всего работает со средой рабочего стола, включающей D-Bus. В этой [статье](#) вы найдете советы по использованию Flameshot в минимальном оконном менеджере (dwm, i3, xmonad и т. д.).
- Чтобы ускорить первый запуск Flameshot (инициализация приложения по D-Bus может быть медленной), рассмотрите возможность автоматического запуска приложения при загрузке.

- Совет: если у вас нет автоматического запуска Flameshot при загрузке и вы хотите установить сочетание клавиш, используйте следующую команду для привязки клавиш:

```
( flameshot & ; ) && ( sleep 0.5s && flameshot gui )
```



Монтаж

Flameshot можно установить в Linux, Microsoft Windows и macOS.

Готовые пакеты

Некоторые готовые пакеты представлены на [странице релиза репозитория проекта GitHub](#) .

Пакеты из репозитория

В репозитории некоторых дистрибутивов Linux доступны пакеты:

- [Арка](#) : `pacman -S flameshot`
 - Снимок также доступен через AUR: [Flameshot-git](#) .
- [Дебиан 10+](#) : `apt install flameshot`
 - Пакет для Debian 9 («Stretch») также [доступен через Stretch-Backports](#) .
- [Убунту 18.04+](#) : `apt install flameshot`
- [openSUSE](#) : `zypper install flameshot`
- [Пустой Линукс](#) : `xbps-install flameshot`
- [Только](#) : `еорpkg it flameshot`
- [Федора](#) : `dnf install flameshot`
- [НикОС](#) : `nix-env -iA nixos.flameshot`
- [Snap/Flatpak/AppImage](#)
- [Докер](#)
- [Окна](#)

MacOS

- [МакПорты](#) : `sudo port selfupdate && sudo port install flameshot`
- [Домашнее пиво](#) : `brew install --cask flameshot`

Обратите внимание : из-за функций безопасности macOS вы не сможете открыть Flameshot при установке с помощью Brew. Если вы видите это сообщение, “flameshot” cannot be opened because the developer cannot be verified. вам необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейдите в папку «Приложения» (Finder > «Перейти» > «Приложения» или `(Shift)+ (Command)+ (A)`).
2. Щелкните правой кнопкой мыши «flameshot.app» и выберите «Открыть» в контекстном меню.
3. В диалоговом окне нажмите «Открыть».

После выполнения всех вышеперечисленных шагов flameshot он без проблем откроется на вашем Mac.

Окна

- [Шоколадный](#)

► Разверните этот раздел, чтобы узнать, какие дистрибутивы используют актуальную версию Flameshot.

Иконка панели задач

Обратите внимание : чтобы значок Flameshot появился в области уведомлений, у вас должно быть установлено программное обеспечение на панели задач. Это особенно актуально для пользователей, которые используют минимальные [оконные менеджеры](#), такие как [dwm](#) . В некоторых установках [среды рабочего стола](#) (например, Gnome) системная панель может отсутствовать, и вы можете установить приложение или плагин (например, [расширение оболочки Gnome](#)), чтобы добавить системную панель в вашу настройку. Сообщалось , что значок некоторых программ, включая Flameshot, не отображается в [gnome-shell-extension-appindicator](#) .

В качестве альтернативы, если вам не нужна системная панель, вы всегда можете вызвать Flameshot с терминала. См. [раздел «Использование»](#) .

Сборник

Чтобы создать приложение в вашей системе, вам необходимо установить необходимые для него зависимости, а имена пакетов могут быть разными для каждого дистрибутива. Дополнительную информацию см. в разделе [«Зависимости»](#) ниже. Вы также можете установить большинство зависимостей Qt через [их установщик](#) . Если вы раньше разрабатывали приложения Qt, вероятно, они у вас уже есть.

В этом проекте используется система сборки [CMake](#) , поэтому вам необходимо установить ее для сборки проекта (в большинстве дистрибутивов Linux она доступна в стандартных репозиториях в виде пакета под названием `cmake`). Если в вашем дистрибутиве предусмотрена слишком старая версия CMake (например, Ubuntu 18.04), вы можете [скачать ее на официальном сайте](#) .

Также вы можете открыть и собрать/отладить проект в C++ IDE. Например, в Qt Creator вы сможете просто открыть `CMakeLists.txt` через `Open File or Project` меню после установки CMake в вашу систему. [Дополнительная информация о проектах CMake в Qt Creator](#) .

Зависимости

Время компиляции

- Кт >= 5,9
 - Инструменты разработки
- ССЗ >= 7,4
- CMake >= 3.13

Время выполнения

- Qt
 - SVG

Необязательный

- Гит
- OpenSSL
- Сертификаты ЦС

Дебиан

```
# Compile-time
apt install g++ cmake build-essential qtbase5-dev qttools5-dev-tools libqt5svg5-dev qttools5-dev

# Run-time
apt install libqt5dbus5 libqt5network5 libqt5core5a libqt5widgets5 libqt5gui5 libqt5svg5

# Optional
apt install git openssl ca-certificates
```



Федора

```
# Compile-time
dnf install gcc-c++ cmake qt5-qtbase-devel qt5-linguist

# Run-time
dnf install qt5-qtbase qt5-qtsvg-devel

# Optional
dnf install git openssl ca-certificates
```



Арка



```
# Compile-time
pacman -S cmake base-devel git qt5-base qt5-tools

# Run-time
pacman -S qt5-svg

# Optional
pacman -S openssl ca-certificates
```

НикОС



```
nix-shell
```

MacOS

Прежде всего вам нужно установить [Brew](#) , а затем установить зависимости.



```
brew install qt5
brew install cmake
```

Строить

После установки всех зависимостей наконец запустите следующие команды в корневом каталоге исходного кода:



```
cmake -S . -B build && cmake --build build
```

ПРИМЕЧАНИЕ. для macOS вам следует заменить команду



```
cmake -S . -B build
```

к



```
cmake -S . -B build -DQt5_DIR=$(brew --prefix qt5)/lib/cmake/Qt5
```

После `cmake --build build` завершения команды вы можете запустить Flameshot из `project_folder/build/src` папки.

Установить

Просто используйте `cmake --install build` с привилегиями. Примечание. Если вы устанавливаете из исходного кода, программа удаления отсутствует, вам придется удалить файлы вручную. Рассмотрите возможность использования [CMAKE_INSTALL_PREFIX](#) для установки в произвольное расположение для облегчения удаления.

Часто задаваемые вопросы

<https://flameshot.org/docs/guide/faq/>

Лицензия

- Основной код доступен под лицензией [GPLv3](#).
- Логотип Flameshot доступен под [лицензией Free Art License v1.3](#).
- Значки кнопок лицензируются по лицензии Apache License 2.0. См.: <https://github.com/google/material-design-icons> .
- Код `capture/capturewidget.cpp` основан на <https://github.com/ckaiser/Lightscreen/blob/master/dialogs/areadialog.cpp> (GPLv2).
- Код `capture/capturewidget.h` основан на <https://github.com/ckaiser/Lightscreen/blob/master/dialogs/areadialog.h> (GPLv2).
- Я скопировал несколько строк кода из версии KSnapshot `Regiongrabber.cpp` 796531 (LGPL).
- Qt-Color-Widgets взяты и изменены с <https://github.com/mbasaglia/Qt-Color-Widgets> (см. их лицензию и исключения в проекте) (LGPL/GPL)

Информация: Если я возьму код из вашего проекта и это подразумевает перелицензию на GPLv3, вы сможете повторно использовать мои изменения с применением исходной предыдущей лицензии вашего проекта.

политика конфиденциальности

Эта программа не будет передавать какую-либо информацию в другие сетевые системы, если это специально не запрошено пользователем или лицом, устанавливающим или эксплуатирующим ее.

Политика подписи кода

Для двоичных файлов Windows эта программа использует бесплатную подпись кода, предоставляемую [SignPath.io](#) , и сертификат [SignPath Foundation](#) .

Подписание кода в настоящее время выполняется вручную, поэтому не каждый выпуск исправлений будет подписан.

Способствовать

Если вы хотите внести свой вклад, проверьте [CONTRIBUTING.md](#)

Подтверждение

Спасибо тем, кто проявил интерес к раннему процессу разработки:

- [ЛупоДхаркаэль](#)
- [Космо](#)
- [ХегTheБелка](#)
- [Члены Sugus GNU/Linux](#)

ПРОЧИТАТЬ МЕНЯ

Нормы поведения

Лицензия GPL-3.0



Спасибо спонсорам:

- [Имядешево](#)
- [JetBrains](#)
- [ЗнакПуть](#)
- [addy.io](#)

Релизы 25

v12.1.0

Последний

4 июля 2022 г.

+ 24 релиза

Пакеты

Пакеты не опубликованы

Авторы 252



+ 238 участников

Языки

C++ 87,8%

CMake 5,8%

Оболочка 3,3%

Питон 1,7%

Рофф 1,1%

C 0,2%

Другой 0,1%