

[наименование](#)[синтаксис](#)[описание](#)[ключи](#)[главное окно программы](#)[поддержка мыши](#)[клавиатурные команды](#)[быстрый поиск](#)[главное меню программы midnight commander](#)[меню левой и правой \(или верхней и нижней\) панелей](#)[порядок сортировки...](#)[меню 'настройки'](#)[выполнение команд операционной системы](#)[права доступа](#)[владелец/группа](#)[расширенная команда showp](#)[операции с файлами](#)[маски файлов для операций копирования/переименования](#)[отметить файлы](#)[встроенная программа сравнения файлов](#)[встроенная программа просмотра файлов](#)[встроенный редактор](#)[опции в ini-файле для редактора](#)[список экранов](#)[завершение ввода](#)[виртуальные файловые системы](#)[файловая система ftpfs](#)[файловая система tar](#)[цвета](#)[внешний вид](#)[подсветка имён файлов](#)

[специальные установки](#)

[параметры для внешних редакторов и программ просмотра](#)

[базы терминалов](#)

[файлы](#)

[лицензия](#)

[обновление версий](#)

[другие источники](#)

[авторы](#)

[недоработки](#)

[xenial \(1\) mc.1.gz](#)

Provided by: [mc-data\\_4.8.15-2\\_all](#) 🐙

## НАИМЕНОВАНИЕ

mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

## СИНТАКСИС

mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] . ...]

## ОПИСАНИЕ

Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

## КЛЮЧИ

Ключи запуска программы Midnight Commander

**-a, --stickchars**

Отключить использование графических символов для рисования линий.

**-b, --nocolor**

Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

**-c, --color**

Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

**-C arg, --colors=arg**

Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Аргумента `arg` описан в разделе Цвета.

**--configure-options**

Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.

**-d, --nomouse**

Отключает поддержку мыши.

**-D N, --debuglevel=N**

Используется только если код был скомпилирован с поддержкой виртуальной системы `smbfs` для установки уровня отладочных сообщений `smbfs` в `N` (0 - отключено).

**-e [файл]**

Запустить встроенный редактор. Если параметр "файл" задан, этот файл будет открыт при запуске. Смотрите также [mcedit\(1\)](#).

**-f, --datadir**

Выводит на экран определенный в процессе компиляции программы путь к файлам программы Midnight Commander.

**-F, --datadir-info**

Выводит на экран расширенную информацию о путях, используемых при запуске Midnight Commander.

**-g, --oldmouse**

Принудительно устанавливает режим мыши "normal tracking". В некоторых терминалах (например, `tmux/screen`).

**-k, --resetsoft**

Восстанавливает значения команд, назначенных функциональным клавишам. Предусмотренные по умолчанию значения, используя базу данных `termcap`. Функциональный ключ используется только на терминалах HP, где функциональные клавиши используются для управления курсором.

**-K файл, --keymap=файл**

Задаёт файл клавиатурных команд для переопределения привязки комбинаций к действиям.

**-l файл, --ftplog=файл**

Сохранить диалог с ftp-сервером, а также отладочную информацию smbfs

**--nokeymap**

Не загружать клавиатурные комбинации из файла, использовать определённый код.

**-P файл, --printwd=файл**

По окончании работы Midnight Commander запишет последний текущий каталог в указанный файл. Эту опцию не следует использовать напрямую. Она является специальной функцией оболочки, которая меняет текущий каталог оболочки, использованный Midnight Commander.

Для того чтобы эта функция была определена, используйте файл `/usr/lib/mc/` оболочек `bash` и `zsh`, а для оболочки `tcsh` соответственно файл `/usr/lib/mc/`

**-s, --slow**

Включает медленный режим терминала, в котором программа использует псевдографических символов (в том числе в меню и экранах помощи) вывод дополнительных (избыточных) сообщений.

**-S arg, --skin=arg**

Используется для того, чтобы задать другой скин в командной строке. Список скинов описана в разделе Внешний вид.

**-t, --termcap**

Используется только в том случае, когда код был скомпилирован с S-Lang. В этом случае Midnight Commander использует значение переменной `TERMCAP` для получения информации о терминале вместо использования системной базы данных.

**-u, --nosubshell**

Отключает использование альтернативных оболочек `shell` (имеет смысл только в том случае, когда Midnight Commander был скомпилирован с поддержкой альтернативных оболочек).

**-U, --subshell**

Делает возможным использование `subshell` (имеет смысл только в том случае, когда Midnight Commander был скомпилирован с поддержкой `subshell` как опции).

**-v file**

Запустить встроенную программу просмотра Midnight Commander-а указанного файла. После выхода из режима просмотра вы выходите из Commander и оказываетесь в shell.

#### **-V, --version**

Отображает версию программы.

#### **-x, --xterm**

Запускает программу в режиме xterm. Используется только на терминалах в режиме xterm (два режима работы экрана и возможность формирования последовательности с помощью мыши) (two screen modes, and able to send sequences).

#### **-X, --no-x11**

Не использовать X11 для получения состояния модификаторов Alt, Ctrl

Если в командной строке указаны два каталога, первый будет отображаться в активной панели, второй - в другой панели.

Если указан только один каталог, он будет отображён в активной панели, а в другой будет отображён каталог, указанный в параметре "other\_dir" в файле panels.ini.

Если каталоги не указаны, в активной панели будет отображён текущий каталог, а в другой панели - каталог, указанный в параметре "other\_dir" в файле panels.ini.

## Главное окно программы

Главное окно программы Midnight Commander состоит из трех полей. Два поля называются "панелями", идентичны по структуре и обычно отображают перечни файлов и каталогов каких-то двух каталогов файловой структуры. Эти каталоги в общем случае различны, но могут и совпасть. Каждая панель состоит из заголовка, строки информации и информационной строки.

Третье поле экрана, расположенное в нижней части экрана, содержит командную оболочку. В этом же поле (самая нижняя строка экрана) содержится панель для использования функциональных клавиш F1 - F10. Самая верхняя строка экрана содержит панель горизонтального меню. Эта строка может не отображаться на экране; в этом случае ее можно получить, щелкнув мышью по верхней рамке или нажав клавишу F9.

Панели Midnight Commander обеспечивают просмотр одновременно двух каталогов. Активной панелью является активная в том смысле, что пользователь может выпол

операции с отображаемыми в этой панели файлами и каталогами. В активной панели имя одного из каталогов или файлов, а также выделен цветом заголовок панели строке. Этот заголовок совпадает с именем отображаемого в данной панели каталога, является текущим каталогом той оболочки, из которой запущена программа. В пассивной панели. Почти все операции выполняются в активной панели, то есть в (текущем) каталоге. Некоторые операции (типа копирования или переноса файлов) используют каталог, отображаемый в пассивной панели, как место назначения. Подробное описание панелей дано в подразделе [Панели каталогов](#) раздела [Меню панели](#) и в разделе [Меню Файл](#).

Вы можете выполнить любую команду операционной системы или запустить на ней программу непосредственно из программы Midnight Commander, просто набрав имя (программы) в командной строке и нажав клавишу Enter. Прочитайте разделы [Использование оболочки](#) и [Редактирование строк ввода](#) для того, чтобы узнать больше о командной

## Поддержка мыши

Программа Midnight Commander обеспечивает поддержку мыши. Это свойство независимо от того, откуда запущен терминал [xterm\(1\)](#) (даже если xterm запущен на компьютере, используя соединение через telnet, ssh или rlogin) или если вы вошли в консоль Linux и запущена программа управления мышью [gpm](#).

Если вы щелкаете мышью на имени файла в одной из панелей, файл выбирается (перемещается на это имя); если вы щелкнете правой кнопкой мыши, файл снимается с отметки (отметка с файла снимается, в зависимости от предыдущего состояния).

Двойной щелчок мыши на имени файла означает попытку запустить файл на исполнение (если файл имеет расширение, ассоциированное с исполняемой программой); либо, если файл расширения содержит программу, ассоциированную с данным расширением, запускается эта программа и ей передается на обработку имя файла.

Точно также можно выполнить команду, ассоциированную с любой функцией, щелкнув по соответствующей экранной кнопке в самой нижней строке экрана.

По умолчанию скорость эмуляции повторных нажатий на клавишу в случае ее удерживания (parameter [mouse\\_repeat\\_rate](#)) составляет 400 миллисекунд. Это значение можно изменить, изменив параметр [mouse\\_repeat\\_rate](#) в файле [~/.config/mc/ini](#).

Если Commander запущен с поддержкой мыши, вы можете обойти Commander и добиться, чтобы мышь вел себя так же, как она ведет себя по умолчанию (обеспечивает

вставку текста), если будете удерживать клавишу Shift.

## Клавиатурные команды

Некоторые команды в Midnight Commander вызываются с использованием клавиш (обозначается как CTRL или CTL) и Meta (иногда обозначается ALT или д. в настоящем руководстве будут использоваться следующие сокращения:

C-<символ> означает, что нужно нажать и удерживать клавишу Control и в это время нажать клавишу <символ>. Так C-f будет означать: нажмите Control и, удерживая его, нажмите (коротким щелчком) клавишу f.

Аналогично M-<символ> означает, что надо удерживать в нажатом состоянии клавишу Meta (или Alt) во время удара по клавише <символ>. Если на клавиатуре нет клавиш Meta, используйте ESC, отпустите ее, а потом щелкните по клавише <символ>.

S-<символ> означает, что нужно держать в нажатом состоянии клавишу Shift во время нажатия клавиши <символ>.

Все строки ввода в Midnight Commander по умолчанию поддерживают использование "горячих" клавиш, принятые в редакторе GNU Emacs.

Вы можете переопределить клавиатурные привязки хоткеев к командам, как описано в разделе переопределение клавиатурных команд.

Все последующие описания клавиатурных команд относятся к поведению по умолчанию.

Описания клавиатурных команд даются в нескольких разделах помощи. В настоящем руководстве являются следующие разделы:

В разделе Меню Файл приведены комбинации клавиш, которые служат для вызова различных команд, перечисленных в меню "Файл". В этом же разделе перечислены команды, ассоциированные с функциональными клавишами. Большинство из этих команд выполняют действия над файлом или группой отмеченных файлов.

В секции Панели каталогов рассказано о клавишах, которые используются для выделения группы файлов как объектов некоторого последующего действия (обычно действия "Файл").

В разделе Командная строка оболочки (Shell) перечисляются команды и комбинации клавиш, которые используются для ввода и редактирования команд в командной строке.

Большая часть этих команд служит для переноса имен файлов и/или имен каталогов в строку (чтобы уменьшить трудоемкость ввода) или для доступа к истории команд.

Клавиши редактирования строк ввода используются как при редактировании командной строки, так и других строк ввода, появляющихся в различных запросах программы.

### Переопределение клавиатурных команд

Клавиатурные команды могут быть прочитаны из внешнего файла. Сначала `Midnight Commander` создаёт карту клавиатурных команд из списка, определённого в исходном коде. Затем загружаются два файла `/etc/mc/mc.keymap` и `/usr/share/mc/mc.keymap`, после чего переопределяются ранее загруженные команды. Поиск файла клавиатурных команд пользователем производится по следующему алгоритму (до первого нахождения):

- 1) параметр командной строки `-K <файл>` или `--keymap=<файл>`
- 2) переменная окружения `MC_KEYMAP`
- 3) параметр `keymap` в секции `[Midnight-Commander]` конфигурационного файла `~/.config/mc/mc.keymap`
- 4) файл `~/.config/mc/mc.keymap`

Параметры в трёх первых случаях могут содержать абсолютный путь к файлу, имя файла команд либо просто название схемы привязки (с расширением `.keymap` либо без). В последнем случае поиск файла клавиатурных команд будет происходить по следующему алгоритму (до первого нахождения):

- 1) `~/.config/mc/`
- 2) `/etc/mc/`
- 3) `/usr/share/mc/`

### Разные команды

Имеется несколько действий, ассоциированных с некоторыми комбинациями клавиш. Некоторые из них попадают ни в одну из других категорий:

**Enter** Если в командной строке (в нижней части экрана) набрано имя какого-либо файла, запускается соответствующая программа (если команды не существует, выводится соответствующее сообщение). Если в командной строке нет никакого текста, то в активной панели подсвечено имя каталога, то `Midnight Commander` выводит `chdir(2)` в выбранный каталог и отображает его содержимое в этой панели. Если в активной панели подсвечен исполняемый файл, то он запускается на выполнение. Если расширение подсвеченного в активной панели файла совпадает с одним из расширений, указанных в файле расширений, то выполняется команда, связанная с этим расширением.

**C-l** Обновляет всю информацию, отображаемую программой `Midnight Commander`.

**C-x c** Запускает команду `Chmod` для подсвеченного файла или группы отмеченных файлов.



- C-x o** Запускает команду Chown для подсвеченного файла или группы отмеченных файлов.
- C-x l** Запускает команду создания жесткой ссылки.
- C-x s** Запускает команду создания абсолютной символической ссылки.
- C-x v** Запускает команду создания относительной символической ссылки. Для информации о ссылках смотрите раздел [Меню Файл](#)
- C-x i** Переводит пассивную панель в режим "Информация".
- C-x q** Переводит пассивную панель в режим быстрого просмотра.
- C-x !** Выполняется пункт меню "Критерий панелизации".
- C-x h** Добавить имя каталога в "Каталоги быстрого доступа".
- M-!** Выполняет пункт меню "Просмотр вывода команды", который описан под "Меню "Файл".
- M-?** Вызов диалогового окна "Поиск файла".
- M-c** Вызов диалогового окна "Быстрая смена каталога".
- C-o** Если Midnight Commander запущен в консоли Linux или FreeBSD, или через X будет показан вывод предыдущей команды. При этом на Linux-консоли Midnight Commander использует встроенную программу (cons.saver) для сохранения информации и демонстрации ее на экране.

Если Midnight Commander скомпилирован с поддержкой подоболички (subshell), то в процессе выполнения приложения из-под Midnight Commander в любой момент вернуться к главному экрану Midnight Commander-а. Для возврата к предыдущему экрану достаточно снова набрать C-o. Если вы застопорите выполнение приложения, и выйдете из него, прием, вы не сможете запустить других программ из Midnight Commander, пока приложение не закончит работу, либо пока вы не прервете его выполнение.

### Панели каталогов

В настоящем разделе перечисляются команды, которые позволяют оперировать панелями. Если вы хотите узнать, как изменить вид панели или способ отображения информации на панели, смотрите раздел Меню левой и правой панелей.

**Tab, C-i**

Сменить текущую (активную) панель. Подсветка перемещается с панели активной ранее, в другую панель, которая становится активной.

### Insert, C-t

Чтобы отметить файл, на который указывает в данный момент подсветка, нажать клавишу Insert (the kich1 terminfo sequence). Для снятия отметки используются те же комбинации.

**M-e** Чтобы поменять кодировку панели, используйте комбинацию M-e (Alt-e). Производится из выбранной кодировки в системную. Для отмены перекодировки перейдите на каталог вверх '..'. Для отмены перекодировки всех каталогов выберите "Без перекодировки" в диалоге выбора кодировок.

### M-g, M-r, M-j

Используются для перемещения подсветки, соответственно, на самый верхний или нижний файл из числа отображаемых в данный момент на панели.

**M-t** Циклически переключает режимы отображения списка файлов текущей панели. помощью этой комбинации клавиш можно быстро переключаться из режима вывода (long listing) к сокращенному или к режиму, определяемому полем

### C-\ (control-backslash)

Показать "Каталоги быстрого доступа" и перейти к выбранному каталогу

### + (plus)

Эта клавиша используется для того, чтобы выбрать (отметить) файлы, соответствующие регулярному выражению, задающему эту группу. Когда включена опция Только файлы, выделяются будут только файлы. Если опция Только файлы отключена, то выделяются как файлы, так и каталоги. Если включена опция Образцы в стиле Patterns, регулярные выражения строятся по тем же правилам, которые используются в оболочке shell (\* означает ноль или большее число любых символов, один произвольный символ). Если опция Образцы в стиле shell (Shell Patterns) отключена, то пометка файлов производится по правилам обработки регулярных выражений (смотрите ed (1)). Если включена опция С учётом регистра, пометка файлов и каталогов будет производиться с учетом регистра символов. Если опция С учётом регистра отключена, то регистр символов учитываться не будет.

**\ (backslash)** Клавиша "\" снимает отметку с группы файлов, то есть производит обратное тому, которое вызывается по клавише "+".

### up-key, C-p

Перемещает подсветку на предыдущую позицию в списке файлов панели.

**down-key, C-n**

Перемещает подсветку на следующую позицию в списке файлов панели.

**home, a1, M-<**

Перемещает подсветку на первую позицию списка файлов.

**end, c1, M->**

Перемещает подсветку на последнюю позицию списка файлов.

**next-page, C-v**

Перемещает подсветку на одну страницу вниз.

**prev-page, M-v**

Перемещает подсветку на одну страницу вверх.

**M-o**

Если выделенным элементом активной панели является каталог, установить текущим в неактивной панели и перейти к следующему файлу. Если элементом активной панели является не каталог, установить родителем текущим в неактивной панели и также перейти к следующему файлу.

**M-i**

Сделать текущий каталог активной панели также текущим каталогом неактивной. Если необходимо, перевести неактивную панель в режим отображения списка. Если активная панель находится в режиме панелизации, неактивная панель не переводится.

**C-PageUp, C-PageDown**

Только если mc запущен с консоли Linux: выполняется, соответствует C-PageUp (chdir) к родительскому каталогу ("..") или к выделенному подсветкой каталогу.

**M-y**

Перемещение к предыдущему каталогу из истории перемещения по каталогам; нажатие мышкой на символ '<' в верхнем углу панели.

**M-u**

Перемещение к следующему каталогу из истории перемещения по каталогам; нажатие мышкой на символ '>'.

**M-S-h, M-H**

Отображает историю перемещения по каталогам; эквивалентно нажатию мышкой на символ 'v' в верхнем углу панели.

Режим быстрого поиска позволяет быстро найти нужный файл в каталоге, файловой панели, по первым символам имени. Для перехода в режим используются клавиатурные сочетания **C-s** или **M-s**

После нажатия одной из этих комбинаций вводимые символы отображаются в строке, а в строке поиска. Если режим Показ мини-статуса включен, эта строка на месте строки мини-статуса. В процессе ввода последующих символов перемещается к следующему файлу, название которого начинается с введенной. Клавиши Backspace или DEL могут использоваться для исправления ошибок. Если снова, осуществляется поиск следующего подходящего файла.

Если переход в режим быстрого поиска осуществляется двойным нажатием C-поиске будет использоваться шаблон предыдущего поиска.

Кроме обычных символов в имени файла также можно использовать символы маски

### Командная строка оболочки

В этом разделе перечислены команды, которые позволяют сократить число нажатий во время ввода и редактирования команд в командной строке.

**M-Enter** Копирует подсвеченное имя файла или каталога в командную строку.

**C-Enter** То же самое, что M-Enter, но работает только на консоли Linux.

**M-Tab** Пытается выполнить операцию Завершение ввода (completion) имени команды, переменной, имени пользователя или имени машины (в зависимости от начали набирать и какой элемент команды вводите).

**C-x t, C-x C-t** Копирует в командную строку имена помеченных файлов (или подесли нет помеченных) из активной панели (C-x t) или пассивной панели (C-x C-t)

**C-x p, C-x C-p** Первая комбинация клавиш копирует в командную строку имя текуа вторая - имя каталога, отображаемого в пассивной панели.

**C-q** Эта команда (the quote command) используется для того, чтобы вставить с каким-то образом интерпретируются самим Midnight Commander-ом (например, с

**M-p, M-n** Эти комбинации используются для перемещения по истории команд. перемещение на команду назад по списку ранее запускавшихся команд, а M-n - одну команду вперед.

**M-h** Выводит историю текущей строки ввода (для командной строки - историю ко

## Клавиши управления перемещением

Встроенная программа просмотра файлов, программа просмотра подсказки и просмотр каталогов используют один и тот же программный код для управления перемещением. Следовательно, для перемещения используются одни и те же комбинации клавиш. В подпрограмме имеются и комбинации, применяющиеся только в ней.

Другие части Midnight Commander-а тоже используют некоторые из команд управления перемещением, так что настоящая секция руководства может быть полезна при изучении этих частей.

**Up, C-p** Перемещение на одну строку назад или вверх

**Down, C-n** Перемещение на одну строку вперед

**Prev Page, Page Up, M-v** Перемещение на одну страницу назад

**Next Page, Page Down, C-v** Перемещение на одну страницу вперед

**Home, A1** Перемещение к началу.

**End, C1** Перемещение к концу.

Программы просмотра файлов и помощи воспринимают в дополнение к перечисленным следующие комбинации:

**b, C-b, C-h, Backspace, Delete** Перемещение на одну страницу назад

**Space bar** Перемещение на одну страницу вперед

**u, d** Перемещение на половину страницы назад или вперед.

**g, G** Перемещение к началу или к концу файла.

## Редактирование строк ввода

Строки ввода (это не только командная строка оболочки, но и строки в диалоговых окнах различных подпрограмм) воспринимают следующие управляющие комбинации:

**C-a** Перемещает курсор в начало строки.

**C-e** Перемещает курсор в конец строки.

**C-b, стрелка-влево** Перемещает курсор на одну позицию влево.

**C-f, стрелка-вправо** Перемещает курсор на одну позицию вправо.

**M-f** Перемещает курсор на одно слово вперед.

**M-b** Перемещает курсор на одно слово назад.

**C-h, Backspace** Удаляет символ, предшествующий курсору.

**C-d, Delete** Удаляет символ в позиции курсора.

**C-@** Устанавливает метку для того, чтобы вырезать (скопировать в буфер) часть

**C-w** Копирует текст, расположенный между курсором и меткой, в буфер, удаляя ввода.

**M-w** Копирует текст, расположенный между курсором и меткой, в буфер.

**C-y** Вставляет содержимое буфера в строку ввода перед позицией курсора.

**C-k** Удаляет текст от курсора до конца строки.

**M-p, M-n** Эти комбинации используются для перемещения по истории команд. M-p - предыдущей команде, M-n - к следующей.

**M-C-h, M-Backspace** Удалить предшествующее слово.

**M-Tab** Пытается выполнить завершение ввода (completion) имени файла, команды имени пользователя или имени машины.

## Главное меню программы Midnight Commander

Строка главного меню появляется в верхней части экрана после нажатия клавиши мыши по верхней рамке экрана. Меню состоит из пяти пунктов: "Левая", "Средняя", "Правая", "Настройки" и "Правая" (в английской версии соответственно "Left", "File", "Options" и "Right"). При выборе одного из этих пунктов появляется выпадающее меню.

Пункты меню "Левая" и "Правая" ("Верхняя" и "Нижняя") позволяют соответственно, левой и правой (или верхней и нижней) панелей и характер панели информации, в частности, выполнить соединения с удаленными компьютерами.

Меню "Файл" позволяет выполнить какие-то действия с выбранным файлом или группой помеченных файлов.

Меню "Команды" перечисляет действия, которые имеют более общий характер и относятся не только к выделенному в данный момент файлу или группе помеченных файлов.

Меню "Настройки" служит для задания ряда параметров, определяющих внешний вид и поведение программы Midnight Commander. Один из пунктов этого меню служит для сохранения настроек заданных пользователем.

## Меню левой и правой (или верхней и нижней) панелей

Вид панелей, в которых отображаются списки файлов и каталогов, может быть изменен с помощью пунктов меню **Левая (или Верхняя )** и **Правая (или Нижняя )**.

### Формат списка...

Этот пункт меню предназначен для определения формата вывода списка файлов. Вы можете выбрать один из 4 вариантов представления списка файлов: **Стандартный**, **Расширенный** и **Определяемый пользователем**.

В стандартном формате отображаются имя файла, его размер и время последней модификации.

В укороченном (brief) формате отображаются только имена файлов, расположенные в нескольких колонках (от 1 до 9), за счет чего на панели видно в несколько раз больше информации.

В расширенном (long) формате содержимое каталога представляется так, как если бы вы ввели команду **ls -l**. В этом формате панель занимает весь экран.

Если вы выберете формат "Определяемый пользователем" ("User"), вы должны будете указать структуру отображаемой информации.

При задании структуры вначале указывается размер панели: "half" (половина экрана) или "full" (весь экран).

После размера панели можно указать, что на панели должно быть две колонки, добавив цифру 2 в строку задания формата.

Далее надо перечислить имена полей с необязательным параметром ширины поля. Имена полей могут использоваться:

**name**     отображать имя файла.

- size** отображать размер файла.
- bsize** отображать размер в альтернативной форме, при которой выводятся ра для каталогов выводится только надпись "ПОД-KAT" ("SUB-DIR") ("UP--DIR").
- type** отображать односимвольное поле типа. Этот символ может принимать подмножества символов, выводимых командой **ls -F: \*** (asterisk) для файлов, **/** (slash) для каталогов, **@** (at-sign) для ссылок (links), **=** ( для сокетов (sockets), **-** дефис (hyphen) для байт-ориентированных устройств, **|** (pipe) для файлов типа FIFO, **l** (lowercase L) для символических ссылок на каталоги, **!** (восклицательный знак) для оборотных символических ссылок (ссылок, указывающих в никуда).
- mark** Звездочка (asterisk) если файл помечен, пробел - если не помечен.
- mtime** время последней модификации файла.
- atime** время последнего доступа к файлу.
- ctime** время последнего изменения файла.
- perm** строка, показывающая текущие права доступа к файлу.
- mode** восьмеричное представление текущих прав доступа к файлу.
- nlink** число ссылок на данный файл.
- ngid** идентификатор группы (GID, в цифровой форме).
- nuid** идентификатор пользователя (UID, в цифровой форме).
- owner** владелец файла.
- group** группа, имеющая права на файл.
- inode** номер inode файла.

Вы также можете использовать следующие имена полей для организации вывода на дисплей:

- space** Вставить пробел при выводе на дисплей.



| Вставить вертикальную линию при выводе на дисплей.

Для того, чтобы задать фиксированную ширину поля, нужно добавить двоеточие, после которого указать число позиций, которое отводится под это поле. Если после символа '+', то указанное число будет интерпретироваться как минимальная ширина, если экран позволяет, поле будет расширено.

Например, **Стандартный** формат вывода задается строкой:

```
half type name | size | mtime
```

а **Расширенный** - строкой:

```
full perm space nlink space owner space group space size space mtime space
```

А вот пример удобного формата, определяемого пользователем:

```
half name | size:7 | type mode:3
```

Помимо того, что может задаваться формат вывода на панель списка файлов, можно перевести в один из следующих режимов:

### Информация

В этом режиме на панель выводится информация о подсвеченном в другой панели файле или о текущей файловой системе (тип, свободное пространство и число свободных блоков).

**Дерево** Режим отображения дерева каталогов подобен тому, который вы увидите в панели просмотра. Дерево каталогов из меню "Команды" ("Commands"). Смотрите соответствующую главу.

### Быстрый просмотр

В этом режиме панель переключается на отображение содержимого файла, который был выбран в другой панели. Для вывода используется встроенная программа просмотра. Если переключиться клавишей Tab в панель просмотра, вы сможете использовать все команды управления просмотром.

## Порядок сортировки...

Отображение списка файлов в любой из панелей может производиться в соответствии с одним из восьми порядков сортировки:

- по имени;

- по расширению;
- по размеру файла;
- по времени модификации;
- по времени последнего обращения к файлу;
- по времени последнего изменения атрибутов файла;
- по номеру узла (inode);
- без сортировки.

Порядок сортировки можно выбрать, вызвав диалоговое окно, в котором требуется указать, что сортировка производится в обратном порядке (поставив с пробела отметку в скобках возле слова "Обратный (reverse)").

По умолчанию каталоги отображаются в начале списка, но это можно изменить, поставив отметку возле опции **Смешивать файлы и каталоги** пункта меню Настройки панелей.

### Фильтр...

Пункт меню "Фильтр" позволяет задать шаблон, которому должны соответствовать отображаемые в панели (например, **\*.tar.gz**). Имена каталогов и ссылки отображаются всегда, независимо от шаблона.

### Перечитать

Команда "Перечитать" обновляет список, отображаемый на панели. Это бывает полезно в случаях, когда другие процессы создают или удаляют файлы.

### Файл

Программа Midnight Commander использует функциональные клавиши F1 - F10 для команд, включенных в меню "Файл". Escape-последовательности клавишами F1-F10, соответствуют функциям terminfo kf1 - kf10. На терминалах с поддержкой функциональных клавиш можно достичь аналогичного эффекта, нажав клавишу ESC и цифру в диапазоне от 1 до 9 или 0 (соответствует F1 - F9 и F10).

Меню "Файл" содержит следующие команды (соответствующие "горячие" клавиши в скобках):

### Просмотр файла

Просмотреть файл, на который указывает подсветка. По умолчанию при просмотре используется встроенная программа просмотра, но, сняв отметку с опции "Встроенный просмотр (internal view)" в пункте "Конфигурация" меню "Настройки" ("Options"), можно использовать внешнюю программу просмотра, путь к которой должен быть указан в переменной **PAGER**. Если переменная **PAGER** не определена, вызывается встроенная программа просмотра. Чтобы просмотреть файл, нужно нажать F3, F13, встроенная программа просмотра не выполняет предварительной обработки файла.

В разделе Параметры для внешних редакторов и программ просмотра описано, и параметры командной строки для внешних программ просмотра файлов.

### Просмотр вывода команды

По этой команде на экране появляется строка ввода, в которой вы можете ввести команду с параметрами (по умолчанию предлагается использовать в качестве подсвеченного файла). Вывод этой команды будет отображаться на экране через программу просмотра.

### Редактирование

Вызывается редактор **vi**, либо редактор, указанный в переменной окружения `EDITOR` (если включена опция "Встроенный редактор" ([use](#) в меню "Настройки / Конфигурация").

В разделе Параметры для внешних редакторов и программ просмотра описано, и параметры командной строки для внешних редакторов.

### Копирование

Вызывается диалоговое окно, в котором предлагается скопировать подсвеченный каталог, отображаемого в активной панели (или группу отмеченных файлов, если в панели отмечен хотя бы один файл) в каталог, отображаемый в пассивной панели, в который будет производиться копирование, можно изменить. Можно резервировать место под новые файлы в каталоге назначения, выставив конфигурацию `preallocate_space`. О том, как задать шаблон для имен копируемых файлов (с помощью `^\.*)$`, в зависимости от установки опции [Образцы в стиле shell \(Shell Patterns\)](#) ([Shell Patterns](#)), допустимых символах замены (wildcards) в строке целевого каталога в диалоговом окне просмотра раздел Маски файлов для операций копирования/переименования.

В процессе выполнения копирования можно нажать **C-c** или **ESC** для того, чтобы прервать выполнение операции.

В некоторых системах можно осуществлять копирование в фоновом режиме, нажав кнопку процесс не кнопкой <Дальше> диалогового окна, а кнопкой <На фоне> (или <В фоновом режиме> в диалоговом окне). Используя пункт меню "Команды/Фоновые задания", можно запускать выполнение фоновых процессов.

### Права доступа

Позволяет изменить права доступа к выделенному или помеченным файлам.

## Жесткая ссылка

Создает жесткую ссылку на текущий файл.

## Абсолютная символическая ссылка

Создает абсолютную символическую ссылку на текущий файл.

## Относительная символическая ссылка

Создает относительную символическую ссылку на текущий файл.

Если вы не знаете, что такое ссылки: создание ссылки в некотором копировании файла, но и исходное имя файла и ссылка указывают на один и тот же файл на диске. Поэтому, если вы, например, редактируете файл, то изменения будут появляться в обеих копиях. Синонимами термина "ссылка" (link) являются "alias" и "ярлык" (shortcut).

Жесткая ссылка выглядит как реальный файл. После создания жесткой ссылки трудно различить, где исходный файл, а где ссылка. Если вы удаляете один из этих имен (одно из этих имен), то файл еще сохраняется на диске (пока у него есть имя-ссылка). Очень трудно различить первоначальное имя файла и позже созданные ссылки на него. Поэтому жесткие ссылки применяются там, где отслеживать изменения требуется.

Символическая ссылка - это ссылка на имя исходного файла. Если исходный файл удален, символическая ссылка становится бесполезной. Символическую ссылку легко отличить от первоначального имени файла, и программа Midnight Commander указывает на это, выводя знак "@" перед именем такой ссылки (кроме ссылок на каталоги, обозначаются знаком тильды "~"). Если на экран выводится строка мини-статуса ("Показывать мини-статус" ("Show mini-status") включена), то в ней отображается имя исходного файла. Используйте символические ссылки в тех случаях, когда требуется избежать путаницы, связанной с применением жестких ссылок.

Когда вы нажимаете клавиатурное сочетание "C-x s", Midnight Commander заполняет поля диалога создания ссылки: имя ссылки и имя файла, на который создается ссылка. Вы можете изменить их.

Но иногда требуется, чтобы ссылка указывала на файл не по абсолютному, а по относительному пути. Абсолютный путь начинается с корневого каталога:

/home/frodo/mc/mc -> /home/frodo/new/mc

Относительный путь указывает на расположение файла относительно места, в котором вы располагаетесь создаваемая ссылка:

/home/frodo/mc/mc -> ../new/mc

Для того, чтобы создать относительную символическую ссылку, используйте сочетание "C-x v" вместо "C-x s".

### Владелец/группа

Позволяет выполнить команду `chown`.

### Права (расширенные)

Позволяет изменить права доступа и владения файлом.

### Переименование

Вызывается диалоговое окно, в котором предлагается перенести подсвеченный каталог, отображаемого в активной панели (или группу отмеченных файлов, если в активной панели отмечен хотя бы один файл) в каталог, отображаемый в пассивной панели. Каталог, в который будет производиться перенос, можно изменить, введя соответствующую строку ввода.

В остальном диалоговое окно аналогично окну, появляющемуся при вызове команды `mv` файлов (смотрите выше).

### Создание каталога

Появляется диалоговое окно и создается каталог с введенным именем.

### Удаление

Удаляется файл, имя которого подсвечено (или группа файлов, имена которых подсвечены в активной панели). Операцию можно прервать, нажав **C-c** или **ESC** во время ее исполнения.

### Быстрая смена каталога

Используйте быструю смену каталога если вы знаете полный путь к каталогу, в который хотите перейти (который хотите сделать текущим).

### Отметить группу

Эта команда используется для отметки группы файлов по заданному шаблону. Commander выдаст диалоговое окно, в которой надо задать опции выделения каталогов. Если включена опция Только файлы, то выделены будут только файлы. Если Только файлы отключена, то выделены будут как файлы, так и каталоги. Если Образцы в стиле shell (Shell Patterns), регулярные выражения строятся по тем же правилам, которые действуют в оболочке shell (\* означает ноль или большее число любых символов, заменяет один произвольный символ). Если опция Образцы в стиле shell (Shell Patterns) отключена, то пометка файлов производится по правилам обработки нормальных выражений (смотрите ed (1)). Если включена опция С учётом регистра то пометка каталогов будет производиться с учетом регистра символов имён. Если регистра отключена, то регистр символов учитываться не будет.

### Снять отметку

Используется для снятия отметки с группы файлов. Эта операция является обратной по отношению к операции отметки группы файлов и использует те же правила шаблонов.

### Выход

Выйти из программы Midnight Commander. Shift-F10 используется для выхода в shell, когда используется shell wrapper. После Shift-F10 текущим каталогом будет каталог, в котором вы были при работе в Midnight Commander, а тот, в котором вы запустили Midnight Commander.

### Быстрая смена каталога

Эта команда полезна тогда, когда вы знаете полный путь к каталогу, который является текущим, и желаете использовать встроенную команду cd.

По этой команде вызывается диалоговое окно, в строке ввода которого вы должны ввести путь, который вы ввели бы в командной строке оболочки при выполнении команды cd.

После этого надо нажать клавишу <Enter>.

### Меню 'Команды'

#### Меню пользователя

Вызывает меню пользователя. Меню пользователя предоставляет простой способ доступа к возможностям Midnight Commander за счет добавления в личное меню пользователя используемых программ.

При обращении к пункту меню Дерево каталогов выводится окно, отображающее

каталогов файловой системы.

Команда Поиск файла позволяет найти на диске файл с заданным именем. "Горячие" клавиши - **М-?**.

Команда Переставить панели меняет местами содержимое правой и левой панелей. Горячие клавиши - **С-u**.

По команде Отключить панели показывается вывод последней из выполнявшихся команд. Эта команда работает только через xterm и на консоли Linux и FreeBSD. "Горячие" клавиши - **С-o**.

По команде Сравнить каталоги ("горячие" клавиши - **С-x d**) сравниваются содержимое каталогов, отображаемых на левой и правой панелях. После сравнения можно использовать команду Копировать для того, чтобы сделать содержимое каталогов одинаковым. Существует три метода сравнения. При быстром методе сравниваются только размер и дата файла с одинаковыми именами. При побайтном методе сравнивается содержимое файлов. Этот метод недоступен, если машина не поддерживает системный вызов `mmap(2)`. При сравнении по размеру сравниваются только размеры соответствующих файлов, а дата не проверяется.

Пункт меню Внешняя панелизация позволяет выполнить внешнюю программу, с выводом содержимым текущей панели (характерный пример - панелизация вывода команды).

Пункт меню История командной строки выводит окно со списком ранее выполнявшихся команд. Подсвеченную строку из истории можно скопировать в командную строку оболочки (подсветки - стрелками вверх/вниз, копирование - по клавише Enter). Доступ к истории можно получить также по комбинациям клавиш **М-p** или **М-n**, однако в этом случае открывается окно с перечнем команд. Вместо этого в командную строку выводится одна команда. По комбинации **М-p** происходит смена этой команды на предыдущую, а по **М-n** - на следующую команду из истории команд.

Пункт меню Каталоги быстрого доступа позволяет создать список каталогов, к которым часто используются, и обеспечить быстрый переход к нужному каталогу из этого списка.

Пункт меню Список активных ВФС отображает список виртуальных файловых систем в настоящий момент. Можно перейти на выбранную виртуальную файловую систему. В конце списка выберите кнопку "Освежить" в диалоговом окне. Кнопка "Освободить" поможет при обновлении содержимого архива или при разорванном сетевом соединении.

Пункт меню Фоновые задания отображает список фоновых заданий, запущенных в текущем окне копирования/перемещения кнопкой "В фоне".

Пункт меню **Список экранов** отображает диалоговое окно со списком одновременно данный момент встроенных редакторов, программ просмотра и других поддерживающих такой режим работы.

После выбора пункта меню **Файл расширений** вы можете связать с определенным файлом (окончанием имени после последней точки) программу, которая будет использоваться для обработки (просмотра, редактирования или выполнения) файла с таким расширением. Выбор программы будет осуществляться после установки подсветки на имя файла и нажатия клавиши <Enter>.

Пункт меню **Файл меню** используется для редактирования пользовательского меню (появляется после нажатия клавиши F2).

### Дерево каталогов

После выбора пункта меню "Дерево каталогов" появляется окно, в котором отображается иерархическая структура каталогов.

Дерево каталогов может быть вызвано двумя способами: через пункт "Дерево каталогов" меню "Команды" и пункт "Дерево" из меню правой или левой панелей.

Чтобы избавиться от долгих задержек во время создания дерева каталогов, **Mc** создает дерево путем просмотра только небольшого подмножества всех каталогов, который вам нужен, не отображен, перейдите в его родительский каталог и нажмите **C-r** (или **F2**).

Для управления просмотром дерева каталогов могут использоваться следующие клавиши:

Работают все клавиши управления перемещением.

**Enter** В окне просмотра дерева каталогов нажатие этой клавиши вызывает выключение просмотра и отображение списка файлов выбранного каталога в активной панели. При отображении дерева каталогов в одной из панелей при нажатии клавиши **Enter** каталог отображается во второй панели, а на текущей панели остается дерево каталогов.

**C-r, F2** Перечитать содержимое каталога. Используется в тех случаях, когда дерево каталогов не соответствует реальной структуре: некоторые каталоги не показаны или показаны несуществующие.

**F3** Удалить текущий каталог из дерева. Эта команда используется для удаления каталогов, отображаемых ветвей дерева. Если вам необходимо вернуть подкаталог в дерево каталогов, перейдите в его родительский каталог и нажмите клавишу **F2**.



**F4** Переключение между статическим (применяемым по умолчанию) и динамическим режимом перемещения по дереву.

В статическом режиме перемещения для выбора каталога (т.е. перемещения по дереву к другому каталогу) используются только стрелки вверх/вниз. Показываются только каталоги, которые существуют в данный момент подкаталоги.

В динамическом режиме стрелки вверх/вниз используются для перехода на следующий или предыдущий уровень. Для перехода в родительский каталог используется клавиша **h**. По стрелке вправо происходит переход к потомкам текущего каталога, то есть на уровень ниже. При этом отображаются только вышележащие каталоги (включая текущий), соседние каталоги того же уровня и непосредственные потомки. Вид дерева динамически изменяется после каждого перемещения по дереву.

**F5** Копировать подкаталог (появляется строка ввода, в которой надо ввести имя каталога, который будет скопирован).

**F6** Переместить подкаталог.

**F7** Создать подкаталог в текущем (подсвеченном) каталоге.

**F8** Удалить подсвеченный каталог из файловой системы.

**C-s, M-s** Найти следующий каталог, соответствующий заданному шаблону поиска. Если каталога не существует, происходит просто смещение подсветки на одну строку.

**C-h, Backspace** Удаляет последний символ в строке (шаблоне) поиска.

**Любой другой символ** Этот символ добавляется в шаблон поиска и производится поиск следующего каталога, удовлетворяющего шаблону. В режиме просмотра дерева каталогов вначале необходимо активизировать режим поиска клавишами **C-s**. Шаблоны поиска отображаются в строке мини-статуса.

Следующие действия возможны только в окне просмотра дерева каталогов и не выполняются при просмотре дерева в одной из панелей:

**F1 (Help)** Вызов подсказки с отображением настоящего раздела помощи.

**Esc, F10** Выход из окна дерева каталогов. Смены текущего каталога не происходит.

В окне просмотра дерева каталогов поддерживается мышка. Двойной щелчок аналогичен нажатии клавиши Enter. Смотрите также секцию о поддержке мыши.

## Поиск файлов

После выбора пункта меню "Поиск файла" появляется диалоговое окно, в котором вводится имя искомого файла и имя каталога, с которого необходимо начинать поиск. В поле <Дерево>, можно выбрать начальный каталог поиска из дерева каталогов.

Опция соответствует только целым словам (например, если указано не будет на

Для того, чтобы начать поиск, нажмите экранную кнопку <Дальше>. Во время поиска можно приостановить кнопкой <Приостановить> и продолжить по кнопке <Продолжить>.

Список найденных файлов можно просматривать, перемещаясь с помощью клавиш "стрелка вправо" и "стрелка вниз". Кнопка <Перейти> используется для перехода в каталог, в котором находится подсвеченный файл. Кнопка <Повтор> служит для задания параметров поиска. Кнопка <Выход> служит для выхода из режима поиска. Нажатие на кнопку <Отобразить> приведет к тому, что результаты поиска будут отображены на текущую активную панель. Вы можете производить с выбранными файлами еще какие-то действия (например, копировать, перемещать, удалять и так далее). После вывода на панель можно вернуться к обычному списку файлов.

Опция поля ввода позволяет задать список каталогов, которые нужно пропустить (например, вы знаете, что искомого файла нет на CDROM или не хотите искать в подключенных через NFS по очень медленному каналу). Компоненты списка разделены двоеточиями. Например

```
/cdrom:/nfs/wuarchive:/afs
```

Относительные пути также поддерживаются. Следующий пример показывает, как пропускать специальные каталоги различных систем управления версиями:

```
/cdrom:/nfs/wuarchive:/afs:.svn:.git:CVS
```

Внимание: поле ввода может содержать точку (.), это означает текущий абсолютный

Вы можете использовать перенаправление вывода на панель (см. Критерий панели). Это позволяет выполнять некоторые сложные последовательности действий, в том числе поиск файла, который позволяет выполнять только простые запросы.

## Критерий панелизации

Пункт меню "Критерий панелизации" (который правильнее было бы назвать "Критерий панелизации вывода на панель") позволяет выполнить внешнюю программу и отобразить вывод на текущей активной панели.

Например, если вы хотите выполнить какое-то действие над всеми символическими ссылками в текущем каталоге, вы можете использовать пункт "Критерий панелизации

следующей команды:

```
find . -type l -print
```

После выполнения этой команды в текущей панели будет отображено соответствующего каталога, а только все символические ссылки, в нем располо

Если вы хотите вывести на панель все файлы, которые были скачаны с вашей машины, вы можете использовать следующую команду для извлечения нужных имен из файла

```
awk '$9 ~! /incoming/ { print $9 }' < /var/log/xferlog
```

Если вы захотите, то можете сохранить часто используемые команды в отдельные информативными именами, чтобы иметь возможность их быстро вызывать по именам. Для этого нужно набрать команду в строке ввода и нажать кнопку <Добавить>. Для этого вам потребуется ввести имя, по которому вы будете вызывать команду. Вам достаточно будет выбрать нужное имя из списка, а не вводить всю команду.

### Каталоги быстрого доступа

Пункт меню "Каталоги быстрого доступа" служит для вывода списка меток (указателей) на присвоенных наиболее часто используемым каталогам. Этот список можно использовать для быстрого перехода в нужный каталог. Пользуясь диалоговым окном "Каталоги быстрого доступа", вы можете добавить новую метку в список или удалить ранее добавленную метку/каталог. Для добавления метки можно также использовать комбинацию клавиш, с помощью которой текущий каталог добавляется в каталоги быстрого доступа. Программа просит на ввод метки для этого каталога.

Использование этого пункта меню обеспечивает более быстрый переход к часто используемым каталогам. Другим способом ускорения процедуры переключения на часто используемые каталоги является задание переменной CDPATH (смотрите описание встроенной команды setenv).

### Файл расширений

Этот пункт меню "Команда" служит для вызова редактора и редактирования файла `~/.config/mc/mc.ext`. Этот файл имеет следующий формат (формат был изменен в версии 4.8.2).

Все строки, начинающиеся с # или пустые строки игнорируются.

Строки, начинающиеся с первой колонки (будем говорить, что с таких строк не начинается файл расширений), должны иметь следующий формат:

keyword/desc, т.е. все, что стоит после keyword/ и до конца строки, интерпретируется как desc.

В качестве keyword может стоять одно из следующих слов:

**shell** если desc начинается с точки (мета-символы не допускаются), расширение имени файла, т.е. шаблону соответствуют все файлы, оканчивающиеся desc. Пример: .tar будет означать \*.tar. Если desc не начинается с точки, desc трактуется как полное имя файла.

**regex** desc - регулярное выражение. Обратите внимание на то, что используется GNU regex, в силу чего "\" соответствует просто символу "\" и "\" имеет специальное значение (логическое ИЛИ). Аналогично, вместо скобок "(" и ")" использовать "\"(" и "\)".

**directory**

Файл является каталогом и его имя соответствует регулярному выражению desc.

**type** в этом случае выбираются такие файлы, для которых `file %f` соответствует регулярному выражению desc (часть filename: из `file %f` удалена).

**default**

подходит любой файл, независимо от того, какое значение принимает desc.

**include**

- означает общую секцию.

Все строки в секции, кроме первой, должны начинаться с пробела или символа # и иметь следующий формат:

**keyword=command** (без пробелов возле "="), где **keyword** должно быть:

**Open** (строка задает действия, выполняемые в том случае, когда пользователь нажал клавишу F2 или дважды щелкает мышкой по имени файла), **View** (F3), **Edit** (F4) или **Quit** (добавления правил из общей секции).

**command** - любая однострочная команда оболочки, в которой допускается использование макроподстановки.

Действие вычисляется сверху вниз (таким образом порядок следования важен). Если действие пропущено, поиск продолжается как в случае, если это действие не было связано с условием. Другими словами если файл соответствует первой и второй секции, но действие пропущено в первой секции, то при нажатии клавиши F3 будет использовано действие из второй секции. default должно описывать все действия.

Этот пункт меню позволяет вам управлять фоновыми заданиями, запущенными Midnight Commander (такими заданиями могут быть только операции копирования и перемещения). Используя этот пункт меню или "горячие" клавиши **C-x j**, вы можете остановить или снять любое из фоновых заданий.

### Редактирование файлов меню

Файлы меню содержат списки команд для выполнения часто повторяемых пользователем действий. Эти меню создаются и поддерживаются самими пользователями. Могут быть созданы меню: в текущем каталоге, в домашнем каталоге пользователя и общесистемном. Нажимая клавишу F2 для вызова меню, Midnight Commander вначале ищет файл меню в текущем каталоге и отображает соответствующее меню (если находит и если файл является данным пользователем или root и этот файл не доступен на запись). Если такого файла не найдено, таким же образом ищется файл `~/.config/mc/menu`, а в очередь mc использует общесистемное меню `/usr/share/mc/mc.menu`.

Формат всех трех файлов меню одинаков и очень прост. Строки комментариев начинаются с '#', пробела или символа табуляции. Дополнительные комментарии должны начинаться с '#', пробела или символа табуляции. Строки, начинающиеся с любого символа, отличного от пробела и символа табуляции, и не начинающиеся с пробела или символа табуляции, являются названиями пунктов меню, причем если первый символ является буквой, соответствующая клавиша будет служить "горячей" клавишей для вызова этого пункта меню. Строки, начинающиеся с пробела или символа табуляции, интерпретируются как команды, которые должны выполняться при вызове соответствующего пункта меню. Эти команды должны следовать за строкой названия и их может быть несколько.

Когда пользователь выбирает какой-то пункт меню, соответствующие команды копируются во временный файл во временном каталоге (обычно /usr/tmp) и запускаются на выполнение. Это позволяет пользователю вставлять в команды конструкции, допустимые в командном языке оболочки. Можно также использовать макроподстановки, которые производятся перед выполнением кода меню (подробнее см. в разделе Макроподстановки).

Вот пример файла mc.menu:

```
A    Dump the currently selected file
      od -c %f

B    Edit a bug report and send it to root
      I=`mktemp ${MC_TMPDIR:-/tmp}/mail.XXXXXX` || exit 1
      vi $I
      mail -s "Midnight Commander bug" root < $I
      rm -f $I

M    Read mail
```

```

emacs -f rmail

N    Read Usenet news
     emacs -f gnus

H    Call the info hypertext browser
     info

J    Copy current directory to other panel recursively
     tar cf - . | (cd %D && tar xvpf -)

K    Make a release of the current subdirectory
     echo -n "Name of distribution file: "
     read tar
     ln -s %d `dirname %d`/$tar
     cd ..
     tar cvhf ${tar}.tar $tar

= f *.tar.gz | f *.tgz & t n
X    Extract the contents of a compressed tar file
     tar xzvf %f

```

### Условия выполнения (Default Conditions)

Каждому пункту меню может предшествовать условие. Строка, задающая условие, должна содержать символ '=' в первой колонке. Команды, задаваемые этим пунктом, выполняются только если условие выполняется.

Синтаксис строки условия:

```

= <sub-cond>
или:      = <sub-cond> | <sub-cond> ...
или:      = <sub-cond> & <sub-cond> ...

```

где <sub-condition> может принимать следующие значения:

y <pattern>	синтаксис текущего файла соответствует шаблону. Только для меню редактора.
f <pattern>	соответствует шаблону имя текущего файла?
F <pattern>	соответствует шаблону файл в пассивной панели?
d <pattern>	соответствует шаблону имя текущего каталога?
D <pattern>	соответствует шаблону имя текущего каталога в пассивной панели?

t <type>	тип файла соответствует <type>?
T <type>	тип файла в пассивной панели соответствует <type>?
x <filename>	filename является исполнимым?
! <sub-cond>	логическое отрицание условия <sub-cond>

Шаблон (pattern) - это обычный шаблон оболочки (shell pattern) или регулярное выражение, соответствующее с опцией "shell patterns". Вы можете задать значение опции "shell\_patterns" путем записи строки "shell\_patterns=x" в самую первую строку файла меню (здесь x - любое имя, или 1).

Типы файлов определяются следующими символами:

n	не каталог
r	обычный файл (regular file)
d	каталог
l	ссылка (link)
c	байт-ориентированное устройство (char special)
b	блок-ориентированное устройство (block special)
f	fifo
s	socket
x	исполняемый файл
t	помеченный файл (tagged)

Например, 'rlf' означает либо обычный файл, либо ссылку, либо файл типа regular link. Этот тип стоит несколько особняком, потому что этот тип определяется не типом самого файла, а тем, помечен ли файл на панели. Условие '=t t' истинно, если в текущей панели есть помеченные файлы, и ложно, если таковых нет.

Если условие начинается с '=?' вместо '=', то во время выполнения проверки будет отображаться ход вычисления условия (a debug trace will be shown whenever the condition is calculated).

Значение условия вычисляется слева направо. Это значит, что

```
= f *.tar.gz | f *.tgz & t n
```

вычисляется как

```
( ( f *.tar.gz ) | ( f *.tgz ) ) & ( t n )
```

Вот пример использования условий:

```
= f *.tar.gz | f *.tgz & t n
```

```
L List the contents of a compressed tar-archive
gzip -cd %f | tar xvf -
```

### Условия включения пункта в меню (Addition Conditions)

Если строка условия начинается с '+' (или '+?') вместо '=' (или '=?') трактуется как условие включения данного пункта в меню. Если условие включается в отображаемое на экране меню, если условие не выполняется - не

Вы можете использовать одно и то же условие и как условие выполнения включения пункта в меню, если начнете строку условия с '+=' или '=+' (если ход вычисления, то с '+=?' или '=+?'). Если вы хотите использовать два одно для включения в меню, а другое - для выполнения, надо предпослать строки условий, одну - начинающуюся с '+', и другую - начинающуюся с '='.

## Меню 'Настройки'

Программа Midnight Commander имеет ряд установок (опций), каждая из которых включена или выключена, для чего служат несколько диалоговых окон, доступных из меню "Настройки". Опция включена, если поставлена звездочка или знак "x" в названии опции.

Пункт Конфигурация вызывает диалоговое окно, в котором вы можете поменять установки программы Midnight Commander.

Пункт Внешний вид служит для задания настроек, определяющих положение и вид mc на экране.

Пункт Настройки панелей служит для задания настроек панелей файлового менеджера.

Пункт Подтверждение вызывает диалоговое окно, в котором вы указываете, на какие действия программа будет требовать подтверждения.

Пункт Оформление вызывает диалоговое окно, в котором вы можете выбрать скин.

Пункт Биты символов вызывает диалоговое окно, в котором вы указываете, в каком терминал будет обрабатывать (вводить и отображать на дисплее) информацию байтами (например, записанную в файле).

Пункт Распознавание клавиш вызывает диалоговое окно, в котором вы можете изменить работу некоторых клавиш, которые работают не на всех типах терминалов. Это позволяет задать реакцию системы, которая должна была последовать за нажатием отсутствующей клавиши или комбинации клавиш.



Пункт Виртуальные ФС вызывает диалоговое окно, в котором вы можете изменить некоторые параметры, связанных с использованием виртуальных файловых систем.

По команде Сохранить настройки введенные значения параметров сохраняются в конфигурацию программы.

## Конфигурация

Параметры конфигурации, задаваемые в этом окне, делятся на несколько групп: "Параметры операций с файлами", "Клавиша Esc", "Пауза после исполнения" и "Прочие настройки".

### Параметры операций с файлами

**Детали операций.** Этот переключатель определяет, будет ли при выполнении копирования, перемещения и удаления выводиться дополнительное окно, спрашивая о подтверждении выполнения операции. Если у вас медленный терминал, вы можете отключить эту опцию. Эта опция отключается автоматически, если скорость вашего терминала меньше 9600 bps.

**Подсчитывать общий размер.** Если эта опция включена, Midnight Commander перед выполнением операций копирования, перемещения и удаления подсчитывает общее число файлов и их суммарный размер и показывает ход выполнения операции над этими файлами в виде диаграммы-полоски (правда, это слегка замедляет выполнение операций). Эта опция работает, если отключена опция **Детали операций.**

**Обычный индикатор прогресса.** Если эта опция включена, индикатор прогресса выполнения операций (копирование, перемещение, удаление) всегда увеличивается слева направо. Если опция выключена, направление увеличения индикатора прогресса совпадает с направлением файловой операции: с левой панели на правую или наоборот. По умолчанию включена.

**Автоимя каталога.** При создании нового каталога по F7 в поле ввода имени нового каталога будет автоматически подставляться имя файла или каталога, находящегося в текущем каталоге. По умолчанию выключено. **Выделять место.** Если возможно, предварительно выделять место для копируемого файла. По умолчанию выключено.

### Клавиша Esc

По умолчанию Midnight Commander трактует нажатие на клавишу ESC как предшествующее нажатию какой-то другой клавиши и совместно обрабатывает нажатия <Esc-key>. Поэтому вы должны нажимать ESC дважды, чтобы закрыть диалог. Вы можете включить возможность использовать однократное нажатие ESC для этого действия.

**Однократное нажатие.** По умолчанию эта опция выключена. Если вы её включите, программа будет ожидать нажатия второй клавиши только в течение некоторого временного интервала.

ниже опцию **Интервал**), и если за это время ни одна клавиша не нажата, интерпретируется как команда "Отмена" (ESC ESC).

**Интервал.** Эта опция используется для задания временного интервала (в микросекундах) между использованием однократного нажатия на клавишу ESC. По умолчанию этот интервал равен 1000000 микросекунд. Кроме того, этот интервал может быть задан с помощью переменной окружения `KEYBOARD_KEY_TIMEOUT_US` (также в микросекундах), которая имеет приоритет над значением этой опции.

### Пауза после исполнения

После выполнения вашей команды Midnight Commander может обеспечить паузу, чтобы вы могли просмотреть и изучить вывод команды. Есть три варианта установки этой опции.

**Никогда.** Это значит, что вы не хотите видеть вывод команды. На консоли Linux или при использовании `xterm` вы можете просмотреть этот вывод, нажав C-o.

**На "тупых" терминалах.** Пауза будет создаваться на терминалах, которые не могут обеспечить показ вывода последней из выполнявшихся команд (это любые терминалы от `xterm` или Linux-консоли).

**Всегда.** Программа обеспечит паузу после выполнения любой команды.

### Прочие настройки

**Встроенный редактор.** Если эта опция включена, то для редактирования файлов используется встроенный редактор. Если опция выключена, то будет использоваться редактор, заданный переменной окружения `EDITOR`. Если такой редактор не задан, будет вызван редактор из раздела Встроенный редактор файлов.

**Встроенный просмотр.** Если эта опция включена, для просмотра файлов вызывается программа просмотра. Если опция выключена, вызывается программа, указанная переменной окружения `PAGER`. Если такая программа не задана, используется команда `view` из раздела Встроенная программа просмотра файлов.

**Автоматические меню.** Если эта опция включена, пользовательское меню будет вызываться на экран при запуске программы. Это бывает полезно, если на компьютере работают неопытные пользователи (операторы), которые должны выполнять только стандартные операции.

**Спрашивать имя нового файла.** Если эта опция включена, то перед открытием нового файла в редакторе будет запрошено его имя.

**Выпадение меню при вызове.** Если эта опция включена, то при вызове главного меню

клавиши F9 будет сразу отображаться перечень пунктов меню (выпадающее меню). В случае активизируются только пункты главного меню, и вы должны (после выбора клавишами стрелок) нажать клавишу Enter либо выбрать нужный пункт по "горячей клавише" (только после этого получите возможность выбрать пункт выпадающего меню).

**Образцы в стиле shell.** По умолчанию команды Select, Unselect и Filter используют регулярные выражения, которые строятся по правилам, действующим в оболочке (regular expressions). Для того, чтобы достичь такого эффекта, выполните преобразования: '\*' заменяется на '.\*' (ноль или больше символов); '?' заменяется на '.' (в точности один символ) и '.' заменяется на обычную точку. Если опция regular expressions должна строиться так, как описано в [ed\(1\)](#).

**Дополнение: показывать всё.** В процессе ввода команд Midnight Commander может возникнуть необходимость завершения ввода при нажатии на клавиши **M-Tab**, пытаясь угадать окончание ввода. По умолчанию при первом нажатии **M-Tab** он ищет все возможные варианты завершения, если варианты неоднозначны (имеется много разных вариантов), то только и показывает сигнал. При втором нажатии **M-Tab** отображаются все возможные завершения. Чтобы видеть все возможные варианты завершения после первого нажатия **M-Tab**, включите опцию **show-all**.

**Вращающийся индикатор.** Если эта опция включена, Midnight Commander отображает в правом углу вращающуюся черточку, как индикатор того, что выполняется операция (операция).

**Смена каталога по ссылкам.** Установка этой опции приводит к тому, что Midnight Commander будет следовать логической цепочке подкаталогов при выполнении команд смены панели, так и по команде **cd**. Так же ведет себя по умолчанию **bash**. Если опция включена, Midnight Commander будет при выполнении команды **cd** следовать реальной цепочке каталогов, так что если вы вошли в текущий каталог по ссылке на него, то по команде **cd** вы окажетесь в его родительском каталоге, а не в том каталоге, где расположено текущее окно.

**Безопасное удаление.** Если эта опция включена, непреднамеренно удалить файл будет невозможно. В диалоговых окнах подтверждения удаления предлагаемая по умолчанию кнопка **Yes** будет заменена на **Нет**. По умолчанию эта опция отключена.

**Автосохранение настроек.** Если эта опция включена, то при выходе из программы Midnight Commander значения всех настраиваемых параметров сохраняются в файле [~/.con](#).

## Внешний вид

Диалоговое окно "Внешний вид" дает вам возможность изменить некоторые параметры отображения на экране главного окна программы Midnight Commander. Параметры в этом окне, делятся на несколько групп: "Разбиение панелей", "Консольный вывод", "Настройки".

## Разбиение панелей

Большую часть экрана занимают файловые панели. Вы можете указать, каково расположение панелей: вертикальное или горизонтальное. Изменить расположение можно также с помощью клавиатурного сочетания Alt-, (Alt-запятая).

Равные размеры По умолчанию панели имеют равные размеры. Эта опция позволяет

## Консольный вывод

Эта опция доступна, если Midnight Commander запущен на консоли Linux и устанавливает число строк, которые будут оставлены для отображения вывода и

## Прочие настройки

Линейка меню. Если включено, основное меню программы будет отображаться по всей ширине экрана. По умолчанию включено.

Командная строка. Если включено, в нижней части экрана будет доступна командная строка. По умолчанию включено.

Метки клавиш. Если включено, внизу экрана будут отображаться 10 меток, соответствующих функциональным клавишам F1-F10. По умолчанию включено.

Строка подсказки. Если включено, ниже панелей будут отображаться однострочные подсказки по приёмам работы в Midnight Commander. По умолчанию включено.

Заголовок xterm. При исполнении в эмуляторе терминала системы X11 Midnight Commander отображает в заголовке xterm текущий каталог и изменяет этот заголовок при смене каталога. Если ваш эмулятор терминала неисправен и вы видите неверный заголовок, попробуйте изменить заголовок, выключив эту опцию. По умолчанию включено.

Свободное место. Если включено, на нижней рамке панели будет показано свободное место. По умолчанию включено.

## Настройки панелей

### Основные настройки панелей

Показывать мини-статус. Если включено, в нижней части каждой панели выводятся информация о выделенном подсветкой файле или каталоге каждой панели. По умолчанию включено.

Размеры в единицах СИ. Если эта опция включена, то Midnight Commander отображает размеры в единицах СИ. По умолчанию выключено.

файлов и каталогов в единицах СИ (по основанию 1000). Суффиксы к, м, и т. д. в нижнем регистре. По умолчанию опция выключена. В этом случае Midnight Commander отображает размеры в двоичных единицах (по основанию 1024), и суффиксы отображаются в верхнем регистре.

**Смешивать файлы/каталоги.** Если эта опция включена, имена файлов и каталогов попеременно. Если опция выключена, каталоги (и ссылки на каталоги) показаны в начале списка, а имена файлов - после имен всех каталогов. По умолчанию выключено.

**Показывать резервные (Backup) файлы.** Если эта опция выключена, Midnight Commander не показывает файлы, имена которых заканчиваются на '~' (подобно ключу -B команд ls). По умолчанию включено.

**Показывать скрытые файлы.** Если эта опция включена, Midnight Commander показывает файлы, имена которых начинаются точкой (как ls -a). По умолчанию включено.

**Быстрая загрузка каталога.** По умолчанию эта опция выключена. Если вы активировали эту опцию, Midnight Commander будет использовать для вывода содержимого каталога только содержимое каталога перечитывается только в том случае, если изменилась структура каталога, то есть если в каталоге создавались или удалялись файлы; если изменились записи в i-node файлов каталога (изменялся размер файла, режим доступа и т.п.) содержимое панели не обновляется. В этом случае (если опция включена) вы можете обновлять список файлов вручную (используя клавиатурное сочетание C-r).

**Отметка перемещает курсор.** Когда вы отмечаете файл (клавишей Insert), то курсор подсветка на имени файла смещается на одну строку вниз.

**Инвертировать только файлы.** Если опция включена (по умолчанию она выключена), инвертирование выбора применяется только к файлам, но не к каталогам. Вы можете изменить эту опцию. Если не установлена, производится инвертирование как файлов, так и каталогов. Все невыбранные объекты становятся выбранными и наоборот.

**Простая перестановка.** Если обе панели содержат списки файлов и каталогов, то простая перестановка представляет собой изменение расположения панелей на экране: первая становится левой и наоборот. Если эта опция выключена, панели просто обмениваются своим содержимым, сохраняя формат списка и параметры сортировки. По умолчанию выключено.

**Автосохранение настроек панелей.** Если опция включена (по умолчанию она выключена), то при выходе из Midnight Commander'a текущие настройки панелей сохраняются в файле `~/.config/mc/panels.ini`.

## Навигация

**Навигация в стиле lunix.** Если эта опция включена, вы имеете возможность клавиши "стрелка вправо" для перехода в подсвеченный в данный момент каталог (или "стрелка влево" для перехода в родительский по отношению к текущему каталог (или команда `cd` командная строка пуста). По умолчанию опция отключена.

**Страничное листание.** Если опция установлена (по умолчанию она установлена), когда курсор (подсветка) достигает конца или начала списка файлов, отображаемого на экране, будет производиться смещение на половину этого списка (то есть половина списка остается на экране, а половина пропадает, заменяясь следующими файлами списка). Если опция не установлена, происходит смещение только на одну строку.

**Страничное листание мышью.** Определяет, будет ли прокрутка информации (список файлов) в панелях, осуществляемая с помощью мышки, производиться страницами или на одну строку.

### Расцветка файлов

По умолчанию вся информация отображается одним цветом, но вы можете сделать так, чтобы **права доступа** и **типы файлов** были выделены другими цветами. Если включено выделение прав доступа, поля **perm** и **mode** в форматах вывода, показывающие права доступа, запустившего программу Midnight Commander, выделены цветом, определенным в файле **selected**. Если разрешено, подсветка имён файлов производится на основании файла **/etc/mc/filehighlight.ini**. Смотрите Подсветка имён файлов для получения информации.

### Быстрый поиск

Быстрый поиск файлов может работать в одном из трёх режимов: с учётом регистра, без учёта регистра или в соответствии с порядком сортировки файлов. Режим по умолчанию - использование порядка сортировки панели.

### Подтверждения

Используя это диалоговое окно, вы можете сделать так, чтобы перед выполнением операции удаления, перезаписи файла, запуска файла на выполнение, перед выходом из панели, перед удалением каталога из каталогов быстрого доступа, а также перед открытием файла выдавался дополнительный запрос на подтверждение.

### Оформление

Используя это диалоговое окно, вы можете выбрать скин.

Для получения более подробной информации о скинах обратитесь к разделу Внешний вид.

### Биты символов...

Этот пункт меню используется для задания диапазона отображаемых на дисплее терминал поддерживает только 7-битный вывод, то нужно выбрать установку "ISO-8859-1" вы получите все символы из таблицы ISO-8859-1, а выбор у 8-битный вывод" имеет смысл на тех терминалах, которые могут отображать символы.

### Распознавание клавиш...

Пункт Распознавание клавиш (Learn keys) вызывает диалоговое окно, в котором протестировать работу некоторых клавиш (**F1-F20**, **Home**, **End**), которые работают в типах терминалов.

В диалоговом окне появляется таблица с названиями клавиш, которые могут тестировать. Вы можете перемещать подсветку по названиям, используя клавишу **Tab** или клавиши редактора **vi** ('h' влево, 'j' вниз, 'k' вверх 'l' вправо). Если один раз нажать со стрелками, после чего возле их названий в таблице появится пометка OK, то будет использоваться для управления перемещением.

Для тестирования работы клавиш нужно нажать каждую клавишу из перечисленных. Если она работает нормально, возле ее названия в таблице появится пометка OK. Появления такой пометки клавиша начинает работать в ее обычном режиме. Например, нажатие на клавишу **F1** приводит только к появлению пометки (если она работает). При следующих нажатиях будет вызываться окно подсказки. То же самое относится к стрелкам. Клавиша **Tab** работает всегда.

Если какая-то клавиша не работает, то после нажатия на нее пометка OK не появится. В этом случае можно связать ту реакцию системы, которая должна была последовать за нажатием неработающей (отсутствующей) клавиши, с нажатием другой клавиши или комбинацией клавиш. Для этого надо переместить подсветку на название неработающей клавиши (используя клавишу **Tab**) и нажать **Enter** или клавишу пробела. Должно появиться окно, в котором вас просят нажать клавишу, которая будет использоваться вместо неработающей. Если отмены операции нажмите **Esc** и дождитесь, пока красное окно исчезнет. Если вы нажмете ту комбинацию клавиш, которая будет служить заменой для неработающей клавиши, тоже дождитесь закрытия окна).

Когда закончите тестирование и настройку всех клавиш, вы можете сохранить изменения в секции [terminal:TERM] вашего файла [~/.config/mc/ini](#) (где TERM - название терминала) либо отказаться от запоминания изменений. Если все клавиши работают, то сохранение, конечно, не требуется.

### Виртуальные файловые системы

Этот пункт меню позволяет задать некоторые параметры кэширования информации в виртуальных файловых системах.

С целью ускорения доступа к файлам Midnight Commander сохраняет в оперативной памяти информацию, относящуюся к некоторым виртуальным файловым системам (например, к каталогам удаленных ftp серверов).

Кроме того, для получения доступа к содержимому сжатых архивов (например, tar-файлов) Midnight Commander создает временные файлы на жестком диске.

Поскольку в обоих этих случаях расходуются ресурсы компьютера, у вас есть возможность настроить некоторые параметры таким образом, чтобы уменьшить это и повысить скорость доступа к часто используемым файловым системам.

Файловая система архиватора tar очень разумно организует работу с архивными файлами, сохраняя на диске структуру каталогов архива и, когда возникает необходимость извлечения информации из tar-файла, использует этот список для извлечения нужного файла.

В общем случае tar-файлы обычно хранятся в сжатом виде (простые tar-файлы, например, tar.gz), и в силу природы таких файлов (структура подкаталогов для tar-файлов, которая используется для мгновенной загрузки/отображения), файловая система tar должна разархивировать файл на диск во временный каталог и затем представить обращение к разархивированному файлу. Обращение к tar-файлу.

А поскольку мы все любим быстро пролистывать файлы и хранить их в виде tar-файлов, самой обычной ситуацией когда сначала просматривают такой файл, выходят из него и затем обращаются к нему снова. Поскольку разархивация - операция медленная, Midnight Commander кеширует информацию в памяти на некоторое время. По истечении этого интервала ресурсы, выделенные этой файловой системе, будут освобождены. По умолчанию интервала устанавливается равной 1 минуте. Смотрите также Файловая система

Файловая система FTP сохраняет список каталогов, полученный с FTP-сервера (в кеше). Время, в течение которого этот список хранится в кеше, задается параметром кеша каталога FTP. Слишком маленькое значение этого параметра будет замедлять операции с файловой системой ftp, потому что каждое обращение к ней будет представлять реальное обращение к удаленному ftp серверу.

Кроме того, в том же диалоговом окне можно задать имя прокси-сервера (proxy). Если будет использоваться для перекачки файлов по ftp и сконфигурировать Midnight Commander таким образом, чтобы всегда работать через прокси-сервер.

Пароль анонимного FTP: - пароль, используемый когда вы регистрируетесь как анонимный пользователь "anonymous". Для некоторых сайтов требуется полноценный электронный адрес другой стороны, вероятно, вы не захотите указывать свой настоящий электронный адрес на сайтах, которым не доверяете, особенно если не используется фильтрация



корреспонденции.

Также можно разрешить использование файла `~/.netrc`, содержащего имена и пароли серверов FTP. Формат файла `.netrc` описан в `.netrc (5)`.

Смотрите раздел о файловой системе FTP для получения дополнительной информации.

### Сохранение установок

При загрузке Midnight Commander пытается считать значения различных параметров из файла `~/.config/mc/ini`. Если такого файла не существует, информация ищется в общесистемном конфигурационном файле `mc.ini`. Этот файл находится в каталоге, путь к которому можно определить, запустив команду `mc -f`. (это даже из командной строки MC). Если и этого файла не существует, `MC` использует значения по умолчанию.

Команда Сохранить настройки создает файл `~/.config/mc/ini`, в котором записываются значения параметров, задаваемых опциями меню Левая, Правая и Настройки.

Если вы включите опцию Автосохранение настроек (пункт меню "Настройки/Конфигурация"), `MC` будет автоматически сохранять текущие настройки при выходе из программы.

Значения некоторых параметров не могут быть изменены через пункты меню. Для изменения значений этих параметров вы должны отредактировать файл настроек с помощью программы-редактора. Подробнее об этих параметрах смотрите в разделе установки.

## Выполнение команд операционной системы

Для того, чтобы во время работы с MC запустить любую команду ОС, вы должны ввести имя соответствующей программы в командной строке, либо выбрать имя программы из списка панелей (переместив подсветку на имя файла программы), а затем нажать клавишу Enter.

Если вы нажимаете клавишу Enter в тот момент, когда подсветка указывает на имя файла, являющегося исполняемым, Midnight Commander сравнивает расширение выбранного файла с расширениями, прописанными в файле расширений. Если в файле расширений есть подраздел, задающий процедуры обработки файлов с данным расширением, то команда выполняется в соответствии с заданными в этом подразделе командами. Если нет, то выполняются простые макроподстановки.

### Встроенная команда cd

Команда `cd` не передается на исполнение оболочке, а интерпретируется самим Midnight Commander.

Midnight Commander. Поэтому при ее запуске возможны не все удобные макроподстановки, доступные в оболочке, а только часть из них:

**Замена тильды** Символ тильды (~) будет заменен именем вашего домашнего каталога. Если вы добавите после тильды имя пользователя, эта конструкция будет заменена на имя домашнего каталога указанного пользователя.

Например, ~guest - это домашний каталог пользователя guest, в то время как ~ - это домашний каталог guest в вашем домашнем каталоге.

**Предыдущий каталог** вы можете перейти в предыдущий каталог, используя специальную команду: **cd -**

**Каталоги в CDPATH** Если каталог, указанный команде **cd**, не является подкаталогом текущего каталога, то Midnight Commander использует значение переменной окружения **CDPATH**. Если в этой переменной указан каталог, перечисленных в этой переменной.

Например, если переменной **CDPATH** присвоено значение **~/src:/usr/src**, то из любой файловой системы вы сможете перейти в любой подкаталог каталогов **~/src** и **/usr/src**, используя только относительные имена (**cd linux** вызовет переход в **/usr/src/linux**).

## Макроподстановки

Перед выполнением команд, задаваемых пунктами пользовательского меню, расширению имени файла, или запускаемых из командной строки ввода, в меню редактора используются простые макроподстановки.

**%i** Отступ из пробелов, равный текущему положению курсора. Только для меню редактора.

**%y** Тип синтаксиса текущего файла. Только для меню редактора.

**%k** Имя файла блока редактора.

**%e** Имя файла протокола ошибок исполнения сценариев редактора.

**%m** Имя текущего файла меню.

**%f** и **%p**  
Текущее имя файла.

**%x** Расширение текущего файла.

**%b** Имя текущего файла без расширения.

%d      Имя текущего каталога.

%F      Текущее имя файла в неактивной панели.

%D      Имя текущего каталога в неактивной панели.

%t      Отмеченные файлы.

%I      Файлы, отмеченные в неактивной панели.

%u и %U

Подобны макросам %t и %I, но дополнительно снимается отметка с файла, чтобы использовать в скриптах, заданных для пункта меню или ассоциированного файла, только один раз, поскольку после их использования пометка будет снята.

%s и %S

Выбранные файлы: помеченные файлы, если такие есть; в противном случае не помечены. Статус которого подсвечено.

%cd      Это специальный макрос, используемый для перехода из текущего каталога в указанный перед этим макросом. Используется в основном для обращения к файловой системе.

%view      Этот макрос используется для вызова встроенной программы просмотра. Он может использоваться как с аргументами, так и без них. Если заданы аргументы, они должны быть заключены в фигурные скобки.

Аргументами могут быть: ascii - для перевода программы просмотра в режим ascii; hex - для перевода программы просмотра в режим hex; nroff - для указания на просмотр, что необходимо интерпретировать выделенные (bold) и подчеркнутые последовательности nroff; unformatted - указывает программе просмотра использовать команды nroff для выделения или подчеркивания текста;

%%      Символ %

%{любой текст}

Запрос на подстановку. Будет выдаваться окно ввода, а текст из скобок будет подсказкой. Макрос заменяется на текст, введенный пользователем. Пользователь может нажать ESC или F10 для того, чтобы отказаться от подстановки. Макрос пока не работает в командной строке.

%var{ENV-VAR:default}

Этот макрос будет заменяться на значение переменной окружения `ENV` установлена, в противном случае будет использовано значение `default` конструкции `${VAR-def}` в оболочке Борна.

## Поддержка subshell

Поддержка `subshell` - это опция компиляции, которая работает с оболочками `bash`

Если поддержка `subshell` включена, то Midnight Commander будет порождать `concurrent copy` вашей оболочки (которая определена в переменной окружения `ENV` эта переменная не определена, в файле `/etc/passwd`) и запускать ее в `ps` вместо того, чтобы каждый раз вызывать новую оболочку для выполнения команды. Команда передается `subshell`. Это позволяет изменять значения переменных, использовать функции `shell` и определять алиасы (`aliases`), которые будут использоваться при выходе из программы Midnight Commander.

Если вы используете `bash`, можно указать команды, которые будут выполняться в `subshell`, в файле `~/.local/share/mc/bashrc` и специальную карту раскладки клавиатуры в файле `~/.local/share/mc/inputrc`. Пользователи `tcsh` могут задать выполняемые команды в файле `~/.local/share/mc/tcshrc`.

Во время выполнения приложения в `subshell` можно в любой момент нажать комбинацию **C-o** для переключения в Midnight Commander (выполняемая команда или процесс будут приостановлены). Если вы прервали таким образом исполнение команды, вы не сможете запустить другую внешнюю команду, пока не завершите работу остановленного приложения.

Особенностью использования `subshell` является то, что подсказка (`prompt`) Midnight Commander будет той же самой, что и в вашей обычной оболочке.

В разделе Опции запуска приведена дополнительная информация о том, как настроить `subshell`.

## Права доступа

Диалоговое окно "Права доступа" предоставляет удобный интерфейс к команде `chmod` для изменения атрибутов доступа к файлам и каталогам. Доступ к этому окну можно получить с помощью "горячей" комбинации клавиш **C-x c**.

Диалоговое окно "Права доступа" состоит из двух частей - Права доступа и Файл.

В части "Файл" отображается имя файла или каталога и права доступа на него в символической форме, а также указаны владелец и группа файла.

В части "Права доступа" перечислены атрибуты прав доступа к текущему файлу в скобках возле соответствующего атрибута крестиком помечены те атрибуты, которые установлены для данного файла. Изменять установки атрибутов можно двумя способами. В первом способе непосредственно изменяется значение атрибута в квадратных скобках названия. Для изменения значений атрибутов надо переместить подсветку к соответствующему атрибуту и нажать клавишу пробела.

Для перемещения подсветки по названиям атрибутов можно использовать **клавишу Tab**. Названия изменяемых атрибутов помечаются звездочкой и значение всех атрибутов в восьмеричном представлении прав доступа сразу же выводится в части окна "Файл".

Для того, чтобы выбранные вами значения атрибутов прав доступа вступили в силу, нажать клавишу Enter или экранную кнопку **[Установить]** (с помощью мышки). Для отмены изменения атрибутов нужно выбрать кнопку **[Прервать]**. Вместо выбора экранной кнопки можно воспользоваться "горячими" клавишами (выделенные буквы в названии атрибута).

Изменять права доступа к отдельному файлу можно только первым способом (с помощью клавиши Enter). Если вы хотите изменить атрибуты прав доступа сразу группы файлов или каталога, то можете воспользоваться этим способом, только вместо экранной кнопки **[Установить]** клавиши <Enter> должны выбрать кнопку **[Установить все]**. Второй способ заключается в том, что вы сначала помечаете те атрибуты, которые хотите изменить, с помощью клавиши <T>. Обратите внимание, что значение в квадратных скобках при этом не изменяется. Затем вы выбираете один из следующих вариантов действий (то есть одну из экранных кнопок):

**[Отметить все]** отмеченные атрибуты (и только они) будут установлены в те значения, которые указаны в квадратных скобках возле названия атрибута, причем для файлов (помеченных) файлов; если атрибут не был отмечен, его значение для выбора не изменяется.

**[Установить помеченное]** для всех выбранных файлов бит, соответствующий данному атрибуту, будет установлен в 1.

**[Очистить помеченное]** для всех выбранных файлов бит, соответствующий данному атрибуту, будет установлен в 0.

**[Установить]** будут установлены атрибуты только для одного файла (первого из списка), причем установка производится так же, как по клавише **[Отметить все]**.

**[Прервать]** отказаться от выполнения команды Chmod.

## Владелец/группа

Пункт меню "Владелец/группа" используется для того, чтобы изменить владельца файла или группы, которая имеет какие-то права на файл. "Горячая" клавиша для вызова меню - **C-x o**.

## Расширенная команда Chown

Выбрав пункт меню "Расширенная команда Chown", вы увидите окно, совмещающее функции, появляющиеся при выборе пунктов Права доступа и Владелец/группа. В этом окне можно изменить как права доступа к файлу, так и владельцев файла.

## Операции с файлами

Когда вы выполняете операции копирования, перемещения или удаления с помощью `Commander` отображает на экране диалоговое окно, в котором показано, какой файл в данный момент обрабатывается и как идет процесс обработки. Для отображения прогресса обработки на экран выводится до трех диаграмм-полосок (progress bars). Первая диаграмма показывает, какая часть текущего файла обработана (например, скопирована). Вторая диаграмма (bar) показывает, какая доля помеченных файлов обработана на текущий момент. Третья диаграмма (bar) показывает долю выполненных работ (в процентах от суммарного объема работы с файлами). Если отключена опция "Детали операций" (см. "Настройки/Конфигурация"), последние две диаграммы не отображаются.

В нижней части этого диалогового окна имеются две кнопки. Нажатие на кнопку "Прервать" приведет к тому, что будет пропущена обработка текущего файла. Нажатие на кнопку <Прервать> прерывает выполнение заданной операции, все оставшиеся файлы будут обработаны.

В процессе выполнения файловых операций вы можете увидеть окна еще трех видов.

Окно ошибок информирует об ошибке и предлагает три варианта продолжения. Если вы выбираете либо вариант <Пропустить> для того, чтобы исключить из обработки файл, в котором споткнулась программа, либо <Прервать>, чтобы вообще отменить выполнение операции. Третий вариант, <Повторить>, выбирается тогда, когда вам удалось устранить причину сбоя (например, воспользовавшись другим терминалом).

Окно подтверждения перезаписи появляется тогда, когда вы пытаетесь перезаписать файл. В этом окне отображаются время создания и размер файла-источника и файла-приемника (то есть перезаписываемого файла, который фактически будет уничтожен). Нажатие на кнопку "Да" приведет к тому, что файл-приемник будет перезаписан.

вопроса. На первый вопрос ("Переписать этот файл?") предлагается три варианта

согласиться (кнопка <Да>);

отказаться, то есть пропустить перезапись текущего файла (кнопка <Нет>);

дописать содержимое файла-источника в конец файла-приемника (кнопка <дописа

Выбор одного из вариантов ответа на второй вопрос ("Переписать все файлы, которые  
принять одно решение по всем выбранным для обработки файлам (чтобы  
появлялось каждый раз). Предлагается 4 варианта решения:

<Все> перезаписались без дополнительных вопросов все выбранные файлы;

<Устаревшие>

перезапишутся (затрут) только файлы, которые созданы раньше файла-

<ни Одного>

не перезаписывать файлы (но если не существует файла-приемника,  
источника будет произведено);

<Различающиеся по длине>

Вы можете отказаться от выполнения операции, если нажмете клавишу  
нижней части окна запроса. Выбор экранной кнопки производится клавишей  
клавишей табуляции.

Окно запроса на рекурсивное удаление появляется в том случае, когда вы пытаетесь  
удалить непустой каталог. По кнопке <Да> каталог будет удален вместе со всеми  
подкаталогами. Кнопка <Нет> означает отказ от удаления каталога, <Все> надо выбирать, если вы  
подкаталогов для удаления и уверены в своем выборе, <ни Одного> - чтобы  
непустые каталоги из числа помеченных, <Прервать> означает отказ от выпол  
удаления. Выбирайте <Да> или <Все> только в том случае, когда вы действительно  
что хотите удалить каталог со всеми вложенными подкаталогами.

Если вы поместили для обработки группу файлов, то после выполнения операции  
отметка только с тех файлов, которые успешно обработаны. Пропущенные с  
помеченными.

## Маски файлов для операций копирования/ переименования

При выполнении операций копирования и перемещения (или переименования) с возможностью изменить имена копируемых или перемещаемых файлов. Для этого вы можете задать маску для имен файлов-источников и маску для имен файлов, которые будут созданы (файлы-приемники). Обычно эта вторая маска представляет собой несколько символов (wildcards) в конце строки, определяющей место назначения создаваемых файлов. Файлы, удовлетворяющие маске источника, будут переименованы (скопированы или перемещены) в соответствии с маской файла-приемника. Если имеются помеченные файлы, копируются (перемещаются) только помеченные файлы, удовлетворяющие заданной маске файлов-источников.

Есть еще несколько опций, которые влияют на выполнение операций копирования и перемещения файлов, и которые устанавливаются в том же окне запроса, где задаются маски.

### **Разыменовывать ссылки**

определяет, будут ли при копировании жестких или символических ссылок создаваться такие же ссылки в приемнике (и рекурсивно в подкаталогах) создаваться такие же ссылки. Если эта опция отключена, копируются файлы (и подкаталоги), на которые эти ссылки указывают.

### **Внутри каталога, если есть**

определяет, что делать, если в каталоге-приемнике уже существует подкаталог, имя которого совпадает с именем файла (каталога), который копируется (источника). По умолчанию, если эта опция отключена) содержимое каталога-источника копируется в каталог-приемник. Если эта опция включена, то в каталоге приемнике будет создан новый подкаталог с тем же именем, и будет осуществляться копирование. Лучше показать это на примере:

Пусть вы хотите скопировать каталог /foo .. содержащий файл bar .. в уже существующий каталог /bla/foo. Если эта опция не включена, MC скопирует файл bar в /bla/foo/bar. Если опцию включить, будет создан каталог /bla/foo/foo и файл bar будет скопирован в файл /bla/foo/foo/bar.

### **Сохранять атрибуты**

определяет, будут ли при копировании/перемещении сохранены атрибуты исходного файла: права доступа, временные метки и, если вы root, UID и GID исходного файла. Если эта опция включена, атрибуты будут установлены в соответствии с текущим значением umask.

### **Образцы в стиле shell**

Когда эта опция включена, можно использовать символы замены (wildcards) '\*' и '?' в именах источников. Они обрабатываются аналогично тому, как это делается в shell. В именах приемников разрешается использовать только '\*' и '<цифра>'. Первый символ '\*' в



соответствует первой группе символов замены в маске источника, вторая соответствует второй группе и т. д. Аналогично, символ замены '\1' соответствует первой группе символов замены в маске источника, символ '\2' - второй группе и т. д. Символ '\0' соответствует целому имени файла-источника.

Два примера:

Если маска источника "\*.tar.gz", а приемник - "/bla/\*.tgz" и имя копии "foo.tar.gz", копия будет называться "foo.tgz" и будет находиться в каталоге "/bla".

Предположим, вы хотите поменять местами имя и расширение файла, так чтобы из файла "c.file" получился файл "file.c". Маска источника для этого должна иметь вид "\*.file", а маска приемника - "\2.\1".

Когда опция Образцы в стиле shell выключена, MC не осуществляет автоматическую группировку. Для указания групп символов в маске источника, которые будут заменены на символы замены в маске приемника, вы должны в этом случае использовать скобки. Этот способ более гибкий, но требует больше усилий при вводе.

Два примера:

Если маска источника имеет вид "^\(.\*\)\.tar\.gz\$", копирование файла "foo.tar.gz" из каталога "/bla/" в каталог "/foo/" и копирование файла "foo.tar.gz" из каталога "/bla/" в каталог "/foo/" даст результат "/foo/foofoo".

Предположим, что вы хотите поменять местами имя файла и его расширение, так чтобы из файла "file.c" получился файл "c.file". Маска источника для этого - "^\(..\*\)\.c\$", а маска приемника - "\2.\1".

## Преобразование регистра

Вы можете также преобразовать регистр символов в именах файлов. Если вы используете '\u' или '\l' в маске приемника, то следующий символ имени будет образован в верхнем (прописные) или нижнем (строчные) регистре соответственно.

Если использовать в маске приемника '\U' или '\L', то к соответствующему символу имени будут преобразованы все последующие символы, вплоть до следующего вхождения символа '\L' или конца имени файла.

Применение '\u' и '\l' обеспечивает более широкие возможности, чем '\U' и '\L'.

Например, если маска источника есть '\*' (опция Образцы в стиле shell включена), а маска приемника есть '^.\*\u' (опция Образцы в стиле shell выключена), а маска источника есть '^.\*\l' (опция Образцы в стиле shell включена), а маска приемника есть '^.\*\U', то файлы будут переименованы так, чтобы их имена были в верхнем регистре.

преобразованы таким образом, что первые буквы имени будут заглавными, а все остальные — строчными.

Символ `'\'` в масках используется для отмены специальной интерпретации отдельных символов. Например, `'\'` означает просто `backslash` и `'\*` означает просто звездочку.

### Изменять относительные ссылки

Опция `-R` указывает, что Midnight Commander должен изменять символические ссылки. Если эта опция включена, символические ссылки будут указывать на то же расположение, что и оригиналы. Если же она отключена, в этом дописываются необходимые `../` и другие каталоги.

## Отметить файлы

Диалоговое окно параметров отметки группы файлов по заданному шаблону. Оно предназначена для ввода регулярного выражения (маски) для пометки файлов. Если включена опция Только файлы, то выделены будут только файлы. Если опция Только файлы отключена, то выделены будут как файлы, так и каталоги. Если включена опция Образцы, то регулярные выражения строятся по тем же правилам, которые действуют в оболочке `ed`. Если опция Образцы в стиле shell отключена, то пометка файлов производится по правилам обработки нормальных регулярных выражений (смотрите `ed(1)`). Если включена опция регистр, то пометка файлов и каталогов будет производиться с учетом регистра символов. Если опция С учётом регистра отключена, то регистр символов учитываться не будет.

## Встроенная программа сравнения файлов

`mcdiff` — это встроенное средство для сравнения файлов, позволяющее сравнивать их и редактировать (после завершения редактирования происходит обновление различий). Можно просматривать файлы, находящиеся под контролем систем управления версиями, такими как `GIT`, `Subversion` и другие.

Ниже представлен список горячих клавиш, используемых во встроенной утилите `mcdiff`.

**F1** Вызов встроенной помощи.

**F2** Сохранение изменений в файлах.

**F4** Редактирование файла в левой панели.

**F14** Редактирование файла в правой панели.

**F5** Произвести слияние текущего изменения.

**F7** Вызов диалогового окна для задания шаблона поиска.

**F17** Продолжение поиска в соответствии с ранее определенным шаблоном.

**F10, Esc, q** Выход.

**Alt-s, s** Включить/выключить показ статуса различий.

**Alt-n, l** Включить/выключить показ номеров строк.

**f** Увеличить левую панель до максимума.

**=** Сделать панели равными по ширине.

**>** Увеличить левую панель.

**<** Увеличить правую панель.

**c** Включить/выключить показ символов конца строки (CR) как ^M.

**2, 3, 4, 8** Установить размер табуляции.

**C-u** Поменять панели местами.

**C-r** Обновить экран.

**C-o** Переключиться в подоболочку и показать окно команд.

**Enter, Space, n** Найти следующее различие.

**Backspace, p** Найти предыдущее различие.

**g** Показать диалог перехода к строке.

**Down** Перемещение на одну строку вниз.

**Up** Перемещение на одну строку вверх.

**PageUp** Перемещение на одну страницу вверх.

**PageDown** Перемещение на одну страницу вниз.

**Home, A1** Перемещение к началу строки.

**End** Перемещение в конец строки.

**C-Home** Перемещение в начало файла.

**C-End, C1** Перемещение в конец файла.

## Встроенная программа просмотра файлов

Встроенная программа просмотра файлов имеет два режима просмотра: шестнадцатеричный (hex). Для переключения режимов используется клавиша F4. Если установлена программа gzip проекта GNU, она будет использована для просмотра сжатых файлов.

Встроенная программа просмотра всегда пытается использовать для отображения лучший из методов, предоставляемых вашей системой для данного типа содержимого. Последовательности символов интерпретируются для задания таких атрибутов, как выделение и подчеркивание, обеспечивая более наглядное представление информации.

В шестнадцатеричном режиме функция поиска позволяет задать строку поиска в текстовом виде (заключенном в кавычки), так и в виде шестнадцатеричных символов, и даже одновременно использовать в шаблоне поиска как ту, так и другую форму, например:

```
"String" -1 0xBB 0x12 "more text"
```

Обратите внимание, что 0x12 является восьмеричным числом, -1 преобразовывается в 255, а текст между кавычками и константами игнорируется.

Некоторые детали внутренней реализации программы просмотра: на системах, предоставляющих системный вызов `mmap(2)`, программа отображает файл в память без загрузок; иначе, а также если при вызове `mmap` возникает сбой или происходит некоторое действие, которое требует фильтр, программа использует распределяемые буфера памяти, загружая только те части файла, к которым обращается (это относится к архивированным файлам).

Ниже приводится перечень всех клавиш и их комбинаций, с которыми ассоциированы действия встроенной программы просмотра.

**F1** Вызывает просмотр встроенной гипертекстовой подсказки.

**F2** Переключает режим переноса строки.

**F4** Переключает между ASCII и шестнадцатеричным режимами.

**F5** Переход к строке по номеру. Будет запрошен номер строки, к просмотру которой перейти.

**F6, /** Поиск по регулярному выражению.

**?** Поиск назад по регулярному выражению.

**F7** Вызов диалогового окна для задания шаблона поиска для обычного и шестнадцатеричного поиска.

**C-s, F17, n** Если шаблон поиска еще не задан, вызывается диалоговое окно для его задания. Иначе повторяется поиск (дальше по тексту) в соответствии с ранее определенным шаблоном.

**C-r** То же, что и **C-s**, но поиск производится в обратном направлении.

**n** Найти следующее совпадение.

**F8** Переключение между режимами Raw/Parsed: файл отображается либо в том виде, в котором записан на диске, либо пропущенным через фильтр, который задан для этого файла. Текущий режим отображения всегда обратный по отношению к тому, который задан на экранной кнопке F8, поскольку на кнопке указывается режим, к которому происходит переход по данной кнопке.

**F9** Переключение между режимами отображения текста в форматированном и неформатированном виде: в режиме отображения форматированного текста некоторые последовательности символов отображаются другим цветом для выделения жирного и подчеркнутого шрифта. В предыдущем случае, на кнопке указан режим, обратный по отношению к текущему.

**F3, F10, Esc, q** Выйти из встроенной программы просмотра.

**PageDown, пробел, C-v** Переместиться на страницу вперед.

**PageUp, M-v, Backspace** Переместиться на страницу назад.

**стрелка вниз** Переместиться на одну строку вперед.

**стрелка вверх** Переместиться на одну строку назад.

**C-l** Обновить изображение на экране.

**C-o** Переключиться в `subshell` и показать окно команд.

**[n] m** Установить метку с номером `n` (кавычки не вводятся).

**[n] r** Переместиться к метке с номером `n`.

**C-f** Перейти к просмотру следующего файла текущего каталога.

**C-b** Перейти к просмотру предыдущего файла в текущем каталоге.

**M-r** Переключение режима отображения линейки (вверху/внизу/отключена).

Можно настроить режимы отображения файлов встроенной программой, воспользовавшись файлом расширений.

## Встроенный редактор

Встроенный редактор обеспечивает выполнение большинства функций редактирования текста. Он вызывается нажатием клавиши **F4** при запуске. В инициализационном файле установлена в 1 опция `use internal edit`. Размер редактируемого файла не может превышать 64 Мегабайт. С помощью этого редактора можно редактировать двоичные файлы без потери данных.

Поддерживаются следующие возможности: копирование, перемещение, удаление, вставка блоков текста; отмена предыдущих операций (`key for key undo`); вставка файлов; макроопределения; поиск и замена по регулярным выражениям; текст по комбинации клавиш `shift-стрелки` в стиле MSW-MAC (только для переключения между режимами вставки-замены символа; а также операция отступа текста командами оболочки (an option to pipe text blocks through shell indent)).

Разделы:

Опции в `ini`-файле для редактора

Редактор очень прост и практически не требует обучения. Для того, чтобы клавиши вызывают выполнение определенных действий, достаточно просмотреть те, которые вызываются нажатием клавиши F9 в окне редактора. Не перечисляю комбинации клавиш: **Shift-<клавиши стрелок>** выделение блока текста. **Ctrl-Ins** копирование в файл **mcedit.clip**. **Shift-Ins** производит вставку последнего скопированного в файл блока в позицию курсора. **Shift-Del** удаляет выделенный блок текста, запоминание в файл **mcedit.clip**. По клавише Enter вставляются символы конца строки, причем в строке автоматически устанавливается отступ. Работает выделение текста, причем если удерживать клавишу Shift, то управление мышью осуществляет драйвером мыши.

Для того, чтобы определить макрос, нажмите **Ctrl-R**, после чего введите команды, которые должны быть выполнены. После завершения ввода команд снова нажмите **Ctrl-R**, свяжите макрос с какой-нибудь клавишей или комбинацией клавиш, нажав **Ctrl-R** (комбинацию). Макрос будет вызываться нажатием **Ctrl-A** и назначенной для макроса клавиши. Макрос можно также вызвать нажатием любой из клавиш Meta (Alt), если она назначенной макросу клавиши, при условии, что данная комбинация не используется какой-либо другой функцией. Макрокоманды после определения записываются в файл **~/.local/share/mc/mcedit/mcedit.macros** в вашем домашнем каталоге. Вы можете удалить строку в этом файле.

По клавише **F19** (ее нет на обычной клавиатуре IBM PC, так что придется использовать соответствующий пункт меню, вызываемый по клавише F9, или переназначить клавишу) осуществляется форматирование выделенного блока кода на языке C, C++. Форматирование управляется файлом **/usr/share/mc/edit.indent.rc** который при переносе копируется в **~/.local/share/mc/mcedit/edit.indent.rc** в вашем домашнем каталоге.

Встроенный редактор обрабатывает символы из второй половины кодовой таблицы ASCII. Когда редактируете бинарные файлы, лучше установить опцию **Биты символов** в "Настройки" в положение "7 бит", чтобы сохранить формат файла (to keep the

Описать все функции встроенного редактора в данной подсказке невозможно, только, что все основные операции можно выполнить через пункты меню, которые вызываются нажатием клавиши **F9** в окне редактирования. Кроме того, можно прочитать команду **man mcedit** или **info mcedit**

## Опции в ini-файле для редактора

В данном разделе кратко описаны опции ini-файла, относящиеся к редактору. Они записываются в секцию [Midnight-Commander].

editor wordcompletion collect entire file

При автодополнении для сбора похожих слов слов просматривать только от начала до курсора (0)

## Список экранов

Midnight Commander поддерживает возможность одновременной работы своих экранов (таких как редактор, программа просмотра, программа сравнения файлов) и переключаться между ними без необходимости закрытия загруженных файлов. Файловый менеджер может работать один, несколько файловых менеджеров, работающих одновременно, не поддерживая каждый из таких модулей экраном.

Есть три способа переключения между экранами: переход к следующему экрану с помощью клавиатурной комбинацией **Alt-}**, переход к предыдущему экрану в списке экранов с помощью комбинацией **Alt-{**, вызов диалогового окна со списком экранов клавиатурной комбинацией **Alt-]** или с помощью пункта меню. Все эти комбинации клавиш одинаковы во всех экранах.

## Завершение ввода

Заставьте Midnight Commander работать на клавиатуре вместо вас!

Завершение ввода - это попытка закончить за вас ввод текста, набранного до курсора. MC пытается завершить ввод, трактуя уже введенный текст как предложение. Если текст начинается с **\$**, имя пользователя (если текст начинается с **~**), или текст начинается на **@** или как команду (если вы в командной строке в режиме командной строки; в этом случае для завершения ввода используются завершенные слова оболочки, в том числе любая из встроенных команд оболочки). Если введенный текст попадает ни в одну из перечисленных категорий, выполняется попытка завершения имени файла.

Завершение имен файлов, пользователей, переменных и машин работает во всех режимах. Завершение команд - только в командной строке. Если однозначно выполнить действие невозможно (имеется несколько вариантов), MC издает звуковой сигнал и выполняет действие, в зависимости от установки опции Дополнение: показывать все возможные завершения. Настройки/Конфигурация. Если эта опция включена, список всех возможных завершения появляется возле текущей позиции и вы можете выбрать нужный вариант с помощью клавиш стрелок и **Enter**. Вы можете также набрать следующую букву, что приведет к подмножеству всех возможных завершений. Если вы снова нажмете **M-Tab**, буд



сокращенное множество вариантов, причем в строку ввода добавляются те символы, которые определяются однозначно (даже если полное завершение ввода еще невозможно). Если неопределенность выбора исчезает, пропадает и диалоговое окно с вариантами. Можно отказаться от вывода на экран этого окна в любое время, нажав одну из клавиш со стрелкой влево/вправо. Если опция Дополнение: показывать всё отключена, окно завершения появляется только тогда, когда вы нажмете клавиши **M-Tab** второй нажатии MC только издает звуковой сигнал.

Используйте экранирование символов `?`, `*` и `&` (как `\?`, `\*`, `\&`) в именах файлов, так как они не рассматривались как метасимволы в регулярных выражениях при подстановках.

## Виртуальные файловые системы

Программа Midnight Commander содержит подпрограммы, обеспечивающие доступ к различным файловым системам. Эти подпрограммы (их совокупность называется переключателем файловых систем - `virtual file system switch`) позволяют Midnight Commander манипулировать файлами, расположенными на не-Unix-овых файловых системах.

В настоящее время Midnight Commander обеспечивает поддержку нескольких Файловых Систем - ВФС (VFS):

- локальной файловой системы, используемой для обычных файловых систем Unix;
- файловой системы `ftpfs`, используемой для манипулирования файлами на удаленных компьютерах по протоколу FTP;
- файловой системы `tarfs`, используемой для обработки `tar`- и сжатых `tar`-файлов;
- файловой системы `undelfs`, используемой для восстановления удаленных файлов из файловой системы `ext2` (файловая система, используемая в Linux по умолчанию);
- файловой системы `fish` (для манипулирования файлами при работе с оболочкой программы как `rsh` и `ssh`);
- и, наконец, сетевой файловой системы `nfs`.

MC может быть собран с поддержкой файловой системы `smbfs`, используемой для манипулирования файлами на удаленных компьютерах по протоколу SMB (CIFS).

Подпрограммы работы с виртуальными файловыми системами интерпретируют все имена путей и формируют корректные обращения к различным файловым системам. Обращения к каждой из виртуальных файловых систем описаны в отдельных разделах ВФС:

Файловая система `ftpfs` (FTP File System)

Файловая система `tar`

Файловая система `FISH` (File transfer over SHell)

Файловая система `SFTP` (SSH File Transfer Protocol)

Файловая система UFS (Undelete File System)

Файловая система smbfs

## Файловая система ftpfs

Файловая система ftpfs позволяет работать с файлами на удаленных компьютерах. Можно использовать команду "FTP-соединение" (доступную из меню левой и правой панели), чтобы непосредственно сменить текущий каталог командой `cd`, задав путь к каталогу в удаленной файловой системе.

`ftp://[!][user[:pass]@machine[:port]][remote-dir]`

Элементы `user`, `port` и `remote-dir` не обязательны. Если элемент `user` указан, Commander будет пытаться зарегистрироваться на удаленном компьютере с именем `user`. В противном случае будет использовано имя `anonymous` или имя из списка `anonymous_users`. Необязательный элемент `pass` (если указан) используется как пароль для входа на сервер. Задавать его не рекомендуется (также не записывайте его в ваши каталоги браузера), если только вы не обеспечили соответствующую защиту этих файлов; но и тогда будьте полностью уверенным в безопасности).

```
ftp://ftp.nuclecu.unam.mx/linux/local
ftp://tsx-11.mit.edu/pub/linux/packages
ftp://!behind.firewall.edu/pub
ftp://guest@remote-host.com:40/pub
ftp://miguel:xxx@server/pub
```

Для того, чтобы соединиться с сервером, который расположен за `firewall`, нужен префикс `ftp://!` (то есть добавить восклицательный знак перед именем сервера). Midnight Commander на необходимость использовать прокси для осуществления соединения по ftp. Вы можете задать имя прокси в диалоговом окне Виртуальные ФС... меню `В`.

Чтобы не задавать имя прокси-сервера каждый раз, можно поставить отметку в скобках возле опции Всегда использовать FTP прокси в диалоговом окне Виртуальные ФС... меню "Настройки". В таком случае программа всегда будет использовать указанный прокси-сервер. При этом (если опция установлена) программа делает следующее: если имя файла `/usr/share/mc/mc.no_proxy` содержит имена локальных машин (если имя начинается с `!`), то считается именем домена), и, если заданное при установлении FTP-соединения имя совпадает с одним из имен, указанных в файле `mc.no_proxy` без точки, то происходит обращение к данной машине.

При подключении к ftp-серверу через фильтрующий пакеты маршрутизатор (If you are using a proxy router, you should use the `ftp://!` prefix).

ftpfs code with a filtering packet router), который не позволяет исполнить режим открытия файлов, можно заставить программу работать в режиме пассивного файла (the passive-open mode). Для этого установите в инициализационном файле `ftpfs_use_passive_connections` в 1.

Midnight Commander сохраняет в течение заданного интервала времени удаленного каталога, прочитанный по FTP, в оперативной памяти. Величина этого времени задается в диалоговом окне Виртуальные ФС... меню "Настройки". Возможен побочный эффект, заключающийся в том, что даже если вы сделали каталог в каталоге, они не будут отображаться в панели до тех пор, пока вы не обновите панель командой **C-r**. Это не является недоработкой (если вы думаете, что поразмыслите над тем, как происходит работа по FTP с файлами, находясь на стороне Атлантического океана).

## Файловая система tar

Файловая система tar обеспечивает доступ по чтению к tar- и сжатым tar-файлам. Для перехода в каталог, представляющий список файлов tar-архива, использовать команду, имеющую следующий формат:

**cd ./filename.tar/utar://[dir-inside-tar]**

Файл `mc.ext` по умолчанию содержит команды для просмотра tar-файлов, то есть для получения списка файлов tar-архива достаточно просто переместить указатель в tar-файл и нажать Enter. Чтобы понять, как это достигается, смотрите примеры расширений.

Примеры:

```
mc-3.0.tar.gz/utar://mc-3.0/vfs
/ftp/GCC/gcc-2.7.0.tar/utar://
```

В последнем примере указан полный путь к tar-архиву.

### Файловая система FISH (File transfer over SHell)

Файловая система fish - это сетевая файловая система, которая позволяет работать на удаленном компьютере так, как если бы они были расположены на вашем диске. Чтобы это было возможно, на удаленном компьютере должен быть запущен bash-совместимая оболочка shell.

Для соединения с удаленным компьютером нужно выполнить команду перехода в

имя которого задается в следующем формате:

sh://[user@]machine[:options]/[remote-dir]

Элементы user, options и remote-dir не обязательны. Если задан элемент user, Commander будет регистрироваться на удаленный компьютер под этим именем. В противном случае - под тем именем, с которым вы зарегистрированы в локальной системе.

В качестве options могут использоваться:

'C' - использовать сжатие;

'r' - использовать rsh вместо ssh;

port - использовать данный порт для подключения к удаленному компьютеру.

Если задан элемент remote-dir, то указанный каталог станет текущим после подключения к удаленному компьютеру.

Примеры:

```
sh://onlyrsh.mx:r/linux/local
```

```
sh://joe@want.compression.edu:C/private
```

```
sh://joe@noncompressed.ssh.edu/private
```

```
sh://joe@somehost.ssh.edu:2222/private
```

### Файловая система SFTP (SSH File Transfer Protocol)

Файловая система SFTP - это сетевая файловая система, которая позволяет работать на удаленном компьютере так, как если бы они были расположены на вашем компьютере. Чтобы это было возможно, на удаленном компьютере должен быть запущен sftp-сервер.

Для соединения с удаленным компьютером нужно выполнить команду перехода в режим командной строки, имя которого задается в следующем формате:

sftp://[user@]machine[:port]/[remote-dir]

Элементы user, port и remote-dir не обязательны. Если задан элемент user, Commander будет регистрироваться на удаленный компьютер под этим именем. В противном случае - под тем именем, с которым вы зарегистрированы в локальной системе. Если задан элемент port, то он будет использован для подключения к удаленному компьютеру. Если задан элемент remote-dir, то указанный каталог станет текущим после соединения с удаленным компьютером.

Примеры:

```
sftp://onlyrsh.mx/linux/local
```

```
sftp://joe:password@want.compression.edu/private
```

```
sftp://joe@noncompressed.ssh.edu/private
```

```
sftp://joe@somehost.ssh.edu:2222/private
```

### Файловая система UFS (Undelete File System)

В ОС Linux можно сконфигурировать файловую систему ext2fs, используя таким образом, что появится возможность восстанавливать удаленные файлы файловой системе ext2). Файловая система UFS (Undelete File System) предоставляет интерфейс к библиотекам ext2fs, позволяющий восстановить имена всех удаленных файлов, выбрать некоторое количество таких файлов и восстановить их.

Для того, чтобы воспользоваться этой возможностью (этой файловой системой), выполнить команду перехода (chdir) в специальный каталог, имя которого начинается с префикса "unde1://" и имени специального файла устройства, на котором находится файловая система.

Например, чтобы восстановить удаленные файлы на втором разделе первого SCSI-диска, использовать следующее имя:

```
unde1://sda2
```

Загрузка списка удаленных файлов требует некоторого времени, так что наберитесь терпения. Имейте в виду, что имена файлов в полученном списке будут цифровыми, так что придется проводить либо по дате, либо последовательным просмотром содержимого (вам не завидую!).

### Файловая система smbfs

Файловая система smbfs позволяет работать с файлами на удаленных компьютерах с помощью протокола SMB (CIFS) (Windows for Workgroups, Windows 9x/ME/XP, Windows NT, Windows 2000). Для этого можно использовать пункт "SMB-связь..." (доступный из меню "Панель задач" или панели) или же непосредственно сменить текущий каталог командой cd, задав следующий образ:

```
smb://[username@]machine[/service][remote-dir]
```

Элементы username, service и remote-dir необязательны. username, domain и password должны быть указаны в окне диалога.

Примеры:

```
smb://machine/Share
```

```
smb://other_machine
```

```
smb://guest@machine/Public/Irlex
```

## Внешняя файловая система (EXternal File System)

**extfs** Внешняя файловая система позволяет очень просто интегрировать контейнера и типы файлов простым написанием скриптов.

Файловая система Extfs подразделяется на две категории:

1. Автономные файловые системы, которые не ассоциированы ни с одним из типов, представляют некоторые системные данные как дерево каталогов. Вы можете их использовать с помощью команды `'cd fsname:/'` Где fsname - это короткое имя extfs (см. ниже). Примеры этих систем: **audio** (список всех звуковых дорожек на CD) или **apt** (список всех установленных пакетов Debian).

Например, для получения списка звуковых дорожек на CD наберите:

```
cd audio:/'
```

2. "Архивные" файловые системы (такие как **rpm**, **patchfs** и прочие), представляют файлы как дерево каталогов. Они могут состоять из 'реальных' файлов, находящихся в архивах (**uzip**, **rpm**) или из виртуальных файлов; например, сообщения из почтового ящика (**mailfs**) или части diff-файла (**patchfs**). Для доступа к этим ВФС суффикс должен быть добавлен к имени архива. Сам архив может находиться в другой ВФС.

Например, для получения списка содержимого архива **documents.zip** наберите:

```
cd documents.zip/uzip:/'
```

Можно манипулировать extfs-путями как обычными каталогами и файлами. Можно добавить их в каталоги быстрого доступа или перейти на него из истории каталогов. Основное ограничение: нельзя запускать shell-команды внутри extfs, как и на нелокальной ВФС.

Список некоторых extfs-скриптов, включённых в Midnight Commander:

**a** доступ к DOS/Windows диску 'A:' (`cd a:/'`).

**apt** front end для системы управления пакетами APT (Debian) (`cd apt:/'`).

**audio** Чтение и воспроизведение звуковых дорожек с CD (`cd audio:/'` or `cd dev:/'`).

**bpp** пакеты дистрибутива Bad Penguin GNU/Linux (`cd file.bpp/bpp:/'`).

**deb** пакеты дистрибутива Debian GNU/Linux (`cd file.deb/deb:/'`).

**dpkg** Управление установленными deb-пакетами (**cd deb://**).

**hp48** просмотр и копирование файлов с/на калькулятор HP48 (**cd hp48://**).

**lslR** просмотр lslR-файлов, находящихся на многих FTP-серверах (**cd filename**

**mailfs** поддержка файлов формата mailbox (**cd mailbox/mailfs://**).

**patchfs**  
поддержка diff-файлов (**cd filename/patchfs://**).

**rpm** поддержка файлов в формате RPM (**cd filename/rpm://**).

**rpms** Управление установленными в системе RPM-пакетами (**cd rpms://**).

**ulha, urar, uzip, uzoo, uar, uha**  
архивы (**cd archive/xxxx://** где xxxx один из: **ulha, urar, uzip, uzoo, uar**

Вы можете назначить ВФС файлах по типу или расширению в секции Файл расш для обработки пакетов Debian внесите:

```
regex/.deb$
Open=%cd %p/deb://
```

## Цвета

Программа Midnight Commander пытается определить, поддерживает ли ваш терминал цветной вывод, используя для этого базу данных о терминалах и имя вашего терминала. Если это удастся. В таких случаях можно включить или отключить цветной вывод, используя при запуске программы **-c** и **-b**, соответственно.

Программа может быть скомпилирована с использованием библиотек **ncurses** или **termcap**. **ncurses** не дает возможности включать цветной режим: **ncurses** использует только информацию о терминалах. Для того, чтобы узнать, какая библиотека была использована при компиляции, дайте команду **mc -V**.

Если программа скомпилирована с использованием менеджера экрана **S-Lang**, значение переменной **COLORTERM**. Задание этой переменной дает тот же эффект, что и ключа **-c**.

Можно указать терминалы, которые всегда должны работать в цветном режиме,

color terminals в секцию Colors инициализационного файла. В этом случае Midnight Commander не будет пытаться определить, поддерживает ли ваш терминал цветной вывод. Если терминал не поддерживает цветной вывод, то вывод будет выполнен в черно-белом режиме.

```
[Colors]
```

```
color_terminals=linux,xterm
```

```
color_terminals=terminal-name1,terminal-name2...
```

Midnight Commander обеспечивает также возможность изменять цвета, заданные в настоящее время. Таблица используемых цветов задается переменной **MC\_COLORS** в секции Colors инициализационного файла.

В секции Colors загружаемая по умолчанию таблица цветов определяется переменной base\_color. Вы можете указать альтернативную таблицу цветов для терминала, терминала как ключ в этой секции. Пример:

```
[Colors]
```

```
base_color=
```

```
xterm=menu=magenta:marked=magenta:markselect=red
```

Формат определения цвета:

```
<keyword>=<fgcolor>,<bgcolor>,<attributes>:<keyword>= ...
```

Цвета не являются обязательными, а в качестве ключевых слов (ключей) могут использоваться: для задания цветовой палитры в панелях: normal, selected, marked, markselect, errors, input, inputmark, inputunchanged, commandline, gauge, header, inputhistory, commandhistory. Цвета строки горячих клавиш: bbarhotkey, bbarbutton. Цвет строки статуса редактора и программ просмотра файлов: statusbar. Цвета пунктов меню: menunormal, menuselected, menuhighlighted, menuinactive. Цвета в окне диалога: dnormal, dfocus, dhotnormal, dhotselected, dhothighlighted, dhotinactive. Цвета в окне диалога-сообщения об ошибке: errdnfocus, errdhotnormal, errdhotfocus, errdhotselected, errdhothighlighted, errdhotinactive. Цвета в окне встроенной помощи: helpnormal, helpitalic, helpbold, helplink, helpselected, helphighlighted, helpinactive. Цвета в окне программы просмотра: viewnormal, viewbold, viewunderline, viewselected, viewhighlighted, viewinactive. Цвета в редакторе: editnormal, editbold, editmarked, editwhitespace, editlinestate, editselected, edithighlighted, editinactive. Цвета всплывающего меню: pmenunormal, pmenuselected, pmenutitle.

Цвета задавать не обязательно. Цвет какого именно поля определяется словом, можно понять из перевода этого ключевого слова. Некоторые пояснения.

header определяет цвет заголовка панели, строку, содержащую заголовки панели сортировки.



input определяет цвета в строке ввода в диалоговых окнах;

inputmark цвет выделенного текста в строке ввода в диалоговых окнах;

inputunchanged цвет текста в строке ввода до первого изменения или до перемены

commandlinemark цвет выделенного текста в командной строке;

gauge определяет цвет заполненной части полосы (progress bar), при отображении хода выполнения файловых операций (копирование и др.). disable цвет элемента диалога, который не может по каким-то причинам быть выбран для

Диалоговые окна используют следующие цвета: dnormal используется для нормального текста, dfocus - цвет, используемый для выделенного в данный момент компонента окна, dnormal - цвет, используемый для выделения "горячих" клавиш в обычных компонентах, в меню - цвет dhotfocus используется для выделения "горячих" клавиш в выбранных компонентах окна.

В меню используется та же самая схема, только в качестве названий элементов: menuunormal, menuunsel, menuhot, menuhotsel и menuinactive.

Окно подсказки использует следующие цвета: helpnormal - для отображения обычного текста, helpitalic - для вывода текста, выделенного в ман-страницах курсивом, helpbold - для вывода текста, выделенного в ман-страницах жирным шрифтом, helplink - для неактивных гиперссылок, helpselink - для выделения активной в данный момент гиперссылки.

Во всплывающем меню используются следующие цвета: pmenuunormal - для невыбранного пункта меню и как основной цвет окна, pmenuunsel - для выбранного пункта меню, pmenuunsel - для заголовка окна меню.

Возможные цвета: black, gray, red, brightred, green, brightgreen, brown, brightblue, magenta, brightmagenta, cyan, brightcyan, lightgray и white. Для фона используются специальное ключевое слово "default". Слово "default" может использоваться только при задании цвета фона. Для основных цветов MC используется другое ключевое слово: "base". Если терминал поддерживает 256 цветов, то можно использовать обозначения: от color16 до color255 или от rgb000 до rgb511. Пример: `gray23`.

[Colors]

```
base_color=normal=white,default:marked=magenta,default
```

Атрибуты обозначаются словами "bold", "italic", "underline", "reverse" и "invisible". Чтобы использовать несколько атрибутов, их надо перечислить через символ "+".

"none" means no attributes, without attempting to fall back to base\_color.

menuhotsel=yellow;black;bold+underline

## Внешний вид

Вы можете изменить внешний вид Midnight Commander'a. Для этого необходимо у которого указаны цвета и линии для отрисовки рамок. Такой файл называется `skin`. Переопределение внешнего вида полностью совместимо с заданием цветов, описанного в разделе Цвета.

Если скин содержит описание любого из 256-ти цветов, то необходимо у '256colors' со значением TRUE в секции [skin].

Поиск скин-файла производится по следующему алгоритму (до первого нахождения):

- 1) параметр командной строки **-S <скин>** или **--skin=<скин>**
- 2) переменная окружения **MC\_SKIN**
- 3) параметр **skin** в секции **[Midnight-Commander]** конфигурационного файла
- 4) файл **/etc/mc/skins/default.ini**
- 5) файл **/usr/share/mc/skins/default.ini**

Параметры в трёх первых случаях могут содержать абсолютный путь к скин-файлу или только название скина (с расширением .ini либо без него). В данном случае поиск скин-файла происходит по следующим каталогам (до первого нахождения):

- 1) **~/.local/share/mc/skins/**
- 2) **/etc/mc/skins/**
- 3) **/usr/share/mc/skins/**

Для получения расширенной информации, обратитесь к подразделам:

- Описание секций и параметров
- Определения цветовых пар
- Линии для отрисовки рамок
- Совместимость

### Описание секций

Секция **[skin]** содержит информацию, относящуюся к самому скин-файлу. Параметр **skin** кратко описывает скин.

Секция **[filehighlight]** содержит описания цветовых пар для групп подсвечивания. Названия параметров в секции должно совпадать с названиями секций в файле `mc.h`. Смотрите раздел Подсветка имён файлов для получения подробной информации.

Секция **[core]** содержит описание элементов, используемых повсеместно.

#### default

Цвет по умолчанию. Используется во всех остальных секциях (глобально), если в них нет переопределения.

#### selected

курсор

marked отмеченные данные

#### markselect

курсор на отмеченных данных

gauge цвет заполненной части полосы (progress bar)

input элемент ввода данных

#### reverse

инвертированный цвет

Секция **[dialog]** содержит описания элементов диалоговых окон (кроме сообщений об ошибках).

#### default

Цвет по умолчанию для данной секции. Если не указан, то используется значение `[core]._default_`.

dfocus Цвет элемента, находящегося в фокусе

#### dhotnormal

Цвет хоткеев

#### dhotfocus

Цвет хоткеев, находящихся в фокусе

Секция **[error]** содержит описания элементов диалога-сообщения об ошибках.

#### default

Цвет по умолчанию для данной секции. Если не указан, то используется значение `[core]._default_`.

`[core]._default_`

### errdhotnormal

Цвет хоткеев

### errdhotfocus

Цвет хоткеев, находящихся в фокусе

Секция **[menu]** содержит описание элементов, отображающихся в меню. Это системного меню (вызываемого клавишей F9), так и пользовательских меню (F11 в редакторе).

### \_default\_

Цвет по умолчанию для данной секции. Если не указан, то `[core]._default_`

entry. Цвет пунктов меню

### menuhot

Цвет хоткеев

### menusel

Цвет выделенного пункта меню

### menuhotsetl

Цвет хоткеев, находящихся в фокусе

### menuinactive

Цвет неактивного меню

Секция **[help]** содержит описания цветов для окна отображения помощи.

### \_default\_

Цвет по умолчанию для данной секции. Если не указан, то `[core]._default_`

### helpitalic

Цветовыделение элементов с атрибутом **italic**

### helpbold

Цветовыделение элементов с атрибутом **bold**

### helplink

Цвет ссылок

### helpslink

Цвет ссылки, находящейся под курсором

Секция **[editor]** содержит описания элементов редактора

### \_default\_

Цвет по умолчанию для данной секции. Если не указан, то `[core]._default_`

### editbold

Цветовыделение элементов с атрибутом **bold**

### editmarked

Цвет выделенного текста

### editwhitespace

Подсветка знаков табуляции и "висящих" пробелов

### editlinestate

Цвет области отображения состояния строки.

Секция **[viewer]** содержит описания элементов редактора

### viewunderline

Цветовыделение элементов с атрибутом **underline**

## Цветовые пары

Каждый параметр в скин-файле содержит цветовые пары.

Цветовые пары описываются как два цвета и необязательные атрибуты, разделённые ";". Первый цвет задаёт цвет написания символов, второй - цвет фона. Любые атрибуты могут быть пропущены, в этом случае будет взят цвет по умолчанию для данной секции).

Например:

`[core]`

`# зелёным по чёрному`

`_default_=green;black`

`# зелёным (умолч.) по синему`

`selected=;blue`

`# жёлтым по чёрному (умолч.) с подчёркиванием`

marked=yellow;;underline

Возможные цвета (названия) и атрибуты описаны в секции Цвета.

### Линии для отрисовки рамок

Линии задаются в секции **[Lines]** в скин-файле. По умолчанию используются оди

но возможно переназначить на использование любых utf-8 символов, похожих на

**ВНИМАНИЕ!!!** При сборке Midnight Commander с библиотекой Ncurses испол

ограничено! Возможна только отрисовка одинарных линий. По всем вопросам

обращайтесь к разработчикам Ncurses.

Описание параметров секции **[Lines]**:

#### lefttop

изображение левого верхнего угла рамки

#### righttop

изображение правого верхнего угла рамки

#### centertop

изображение ответвления горизонтальной линии вниз

#### centerbottom

изображение ответвления горизонтальной линии вверх

#### leftbottom

изображение левого нижнего угла рамки

#### rightbottom

изображение правого нижнего угла рамки

#### leftmiddle

изображение ответвления вертикальной линии вправо

#### rightmiddle

изображение ответвления вертикальной линии влево

#### centermiddle

изображение пересечения вертикальной и горизонтальной линий

horiz изображение горизонтальной линии

**vert** изображение вертикальной линии

**thinhoriz**

изображение тонкой горизонтальной линии

**thinvert**

изображение тонкой вертикальной линии

### Совместимость

Назначение цветов элементов посредством скин-файлов полностью совместимо с назначением цветов, описанном в секции Цвета.

В данном случае переназначение цветов имеет приоритет над скин-файлами и не имеет обратного характера.

## Подсветка имён файлов

Секция `[filehighlight]` из текущего скин-файла содержит имена параметров (имена групп подсветки) и значения параметров как цветовые пары. Описания цветовых групп находятся в разделе Внешний вид

Правила подсветки находятся в файле `/etc/mc/filehighlight` (`~/.config/mc/filehighlight.ini`). Названия групп должны совпадать с названиями групп, описанных в секции `[filehighlight]` в текущем скин-файле.

Ключи в группах могут принимать следующие значения:

**type** Тип файла. Если параметр присутствует, остальные опции игнорируются.

**regex** Регулярное выражение. Если присутствует, параметр `'extensions'` игнорируется.

**extensions**

Список расширений файлов. Раасширения разделяются символом `' '`.

**extensions case**

Параметр `'extensions case'` (имеет смысл только с параметром `'extensions'`) делает правила чувствительным к регистру букв (`true`) или не чувствительным (`false`).

Параметр `'type'` (тип файла) может принимать значения:

- `FILE` (все файлы)
- `FILE_EXE`

- DIR (все каталоги)
  - LINK\_DIR
- LINK (все ссылки (линки), исключая "битые" линки)
  - HARDLINK
  - SYMLINK
- STALE\_LINK
- DEVICE (все файлы устройств)
  - DEVICE\_BLOCK
  - DEVICE\_CHAR
- SPECIAL (все специальные файлы)
  - SPECIAL\_SOCKET
  - SPECIAL\_FIFO
  - SPECIAL\_DOOR

## Специальные установки

Большинство установок Midnight Commander может быть изменено путем использования `mc`. Однако имеется несколько установок, которые могут быть изменены непосредственным редактированием конфигурационного файла `~/.config/mc/ini`.

### clear before exec

По умолчанию Midnight Commander очищает экран перед выполнением команды. Если вы хотите, чтобы вывод предыдущей команды не исчезал, измените `clear_before_exec` на 0.

### confirm view dir

Если вы нажимаете **F3** на имени каталога, обычно **MC** переходит в этот каталог. Если этот флаг будет установлен в 1, **MC** будет спрашивать подтверждение перед тем, как перейти в указанный каталог, если в текущем каталоге были помещены файлы.

### ftpfs retry seconds

Этот параметр задает интервал времени (в секундах), по истечении которого Midnight Commander будет предпринимать повторную попытку соединиться с ftp-сервером, если предыдущая попытка окончилась неудачей. Если задано нулевое значение, программа не будет повторять попытку соединиться.

### ftpfs use passive connections



По умолчанию эта опция отключена. Она включается для передачи файлов по FTP в тех случаях, когда компьютер пользователя располагается за маршрутизирующим пакетом (behind a filtering packet router). Эта опция работает в том случае, если вы не используете прокси (you are not using an ftp proxy).

### max\_dirt\_limit

Определяет, сколько раз может быть пропущена операция обновления экрана при работе во встроенной программе просмотра. Обычно этот параметр имеет большое значение, поскольку программа автоматически выбирает оптимальное значение в зависимости от скорости нажатий на клавиши. Однако на очень медленных терминалах с большой скоростью автоповторения (keyboard auto repeat) большое значение этого параметра может привести к тому, что процесс обновления экрана начнет вас раздражать.

По-видимому, значение `max_dirt_limit`, равное 10, обеспечивает наилучшие результаты. Именно такое значение устанавливается по умолчанию.

### mouse\_move\_pages\_viewer

Определяет, будет ли прокрутка информации (scrolling) во встроенной программе просмотра, осуществляемая с помощью мышки, производиться строкой за строкой.

### only\_leading\_plus\_minus

Устанавливает специальный режим обработки символов '+', '-', '=', '&' в командной строке. Эти символы используются для выбора, отмены выбора и инвертирования. Они выполняют такую функцию только если командная строка пуста. В строке эти символы уже не вызывают выполнения операций группового редактирования. Вы не сможете использовать эти символы для таких операций, если командная строка не пуста.

### show\_output\_starts\_shell

Эта переменная работает только в том случае, когда не включена подпрограмма `show_output`. Если она установлена, то при нажатии **C-o** для перехода в экран просмотра запускается новый экземпляр оболочки.

### torben\_fj\_mode

Установка этой опции слегка изменяет реакцию программы на нажатие клавиш.

в активной панели. Вместо того, чтобы перемещать подсветку (курсор) последнему из имен файлов, отображенных на панели, нажатие э вызывать следующую реакцию:

клавиша Home - перемещение курсора вверх до середины панели, если ку в противном случае перемещение на самую верхнюю строку; если толь самой верхней строке, то перемещение на самую первую строку списка

клавиша End вызывает аналогичную реакцию - смещение вниз до середины курсор был выше; если ниже - то переход на последнюю отображаемую и если уже на последней строке, то перемещение курсора на самую по списка файлов.

### use file to guess type

Когда эта опция включена (что сделано по умолчанию), mc будет выз **file** для определения типа файла в соответствии с типами файлов, указ mc.ext.

### xtree mode

Если эта переменная включена (по умолчанию она отключена), то при пр из панелей структуры дерева каталогов во второй панели автом отображаться список файлов выбранного каталога.

### clipboard store

Эта переменная позволяет назначить внешнюю программу (с параметрам буфером обмена, такую как 'xclip', для вставки данных в системный Например:

```
clipboard_store=xclip -i
```

### clipboard paste

Эта переменная позволяет назначить внешнюю программу (с параметрам буфером обмена, такую как 'xclip', для получения данных из сис обмена. Например:

```
clipboard_paste=xclip -o
```

### autodetect codeset

Эта опция позволяет использовать командуenca для автоматичес кодировки текстовых файлов во встроенных просмотрщике и реда

допустимых значений может быть получен командой "enca --list langu  
-f1". Опция должна располагаться в секции [Misc].

Например:

```
autodetect_codeset=russian
```

## Параметры для внешних редакторов и программ просмотра

Midnight Commander позволяет задать некоторые параметры для внешних редакторов и просмотра. Они задаются в секции "[External editor or viewer parameters]", ищется в системном (mc.lib), а затем в пользовательском ([~/.config/mc](#)) файле инициализации. Имя параметра должно совпадать с именем внешнего редактора или просмотра. Значение параметра может содержать следующие переменные:

**%filename** Имя файла для редактирования или просмотра.

**%lineno** Номер начальной строки в открываемом файле.

Пример:

```
[External editor or viewer parameters]
vi=%filename +%lineno
joe=%filename +%lineno
more=%filename +%lineno
```

Начальная строка передаётся в во внешнюю программу редактирования или просмотра в том случае, если она вызывается из окна результатов поиска файлов.

Если внешняя программа редактирования или просмотра запускается по клавише, надеется, что она имеет собственную функцию открытия файла в том же самом окне, в котором был закрыт в предыдущий раз. Такую функцию имеет, например, редактор vi, и другие. MC не препятствует внешней программе редактирования или просмотра сохранять и восстанавливать позиции в открываемых файлах.

## Базы терминалов

Midnight Commander обеспечивает возможность внесения исправлений в терминалов, даже если вы не обладаете правами суперпользователя. Midnight Commander использует системный инициализационный файл (файл **mc.lib** в библиотечном каталоге Midnight Commander) или в файле **~/.config/mc/ini** секцию с названием "terminal:your-terminal" а затем секцию "terminal:general". Каждая строка в этих секциях содержит ключевое слово, которое вы хотите определить, за которым следует знак равенства и определенное значение. Специальный символ **\e** используется для задания экранирующих последовательностей. Символ **^x** служит для задания последовательностей вида **control-x**.

В качестве ключевых слов используются:

f0 - f20	определяет последовательность символов, генерируемых при нажатии на функциональные клавиши f0-f20
bs	определяет последовательность символов, которая будет использоваться вместо клавиши backspace
home	то же для клавиши Home
end	то же для клавиши end
up	то же для клавиши "стрелка вверх"
down	то же для клавиши "стрелка вниз"
left	то же для клавиши "стрелка влево"
right	то же для клавиши "стрелка вправо"
pgdn	то же для клавиши page down
pgup	то же для клавиши page up
insert	то же для клавиши insert
delete	то же для клавиши delete
complete	комбинация клавиш для выполнения операции "завершение ввода"

Например, для того, чтобы задать, что клавише insert соответствует последовательность Escape + [ + O + p нужно в файле ini прописать строку:

```
insert=\e[Op
```

Операция "завершение ввода" обычно вызывается по клавишам **M-tab**, но для ключевого слова **complete** можно вызывать такую же реакцию системы по другим клавиш (почему бы не сделать это, если у вас клавиатура, имеющая массу клавиш!).

Программа извлекает всю нужную ей информацию из файлов, пути к которым относительно переменной окружения **MC\_DATADIR**. Если эта переменная не задана, происходит обращение к так называемому библиотечному каталогу программы Midnight Commander. Чтобы узнать имя этого каталога, дайте команду **mc -f**.

#### [/usr/share/mc/mc.hlp](#)

Файл подсказки для программы.

#### [/usr/share/mc/mc.ext](#)

Используемый по умолчанию общесистемный файл расширений.

#### [~/.config/mc/mc.ext](#)

Файл расширений пользователя. Если этот файл существует, он используется вместо общесистемного файла расширений.

#### [/usr/share/mc/mc.ini](#)

Используемый по умолчанию общесистемный файл установок для Midnight Commander. Этот файл используется только в тех случаях, когда пользователь не имеет своего файла настроек.

#### [~/.config/mc/ini](#)

#### [/usr/share/mc/mc.lib](#)

Глобальные установки для Midnight Commander. Установки из этого файла действительны для всех пользователей, независимо от того, есть ли у пользователя свой файл настроек ([~/.config/mc/ini](#)) или нет. В настоящий момент только настройки, загружаемые из `mc.lib`.

#### [~/.config/mc/ini](#)

Собственные установки пользователя. Если такой файл существует, его настройки используются вместо настроек из общесистемного инициализационного файла.

#### [/usr/share/mc/mc.hint](#)

Этот файл содержит подсказки (hints или cookies), которые используются программой.

#### [/usr/share/mc/mc.menu](#)

Этот файл содержит общесистемное меню приложений.

### [~/.config/mc/menu](#)

Собственное меню пользователя. Если этот файл существует, он используется вместо общесистемного меню.

### [~/.cache/mc/Tree](#)

Список каталогов для окна, выводимого при выборе пункта меню "Список каталогов" или при просмотре дерева каталогов в одной из панелей. Каждая строка файла соответствует подкаталогу. Строки, начинающиеся со слэша ("/"), указывают на полный путь. Если строка начинается с цифры, то надо взять столько символов из имени предыдущего каталога. При желании можно создать файл, который будет выполнять команду

```
find / -type d -print | sort > ~/.cache/mc/Tree
```

Обычно не имеет смысла делать это, потому что Midnight Commander обновляет этот файл.

### [./mc.menu](#)

Локальное меню, задаваемое пользователем. Если этот файл существует, он используется вместо файла меню из домашнего каталога пользователя. Иначе используется общесистемное меню.

Для того, чтобы изменить корневой каталог MC, установленный по умолчанию, можно использовать переменную окружения **MC\_HOME**. Значением этой переменной должен быть абсолютный путь. Если переменная MC\_HOME не определена или пуста, используется значение переменной HOME. Если и HOME не определена или пуста, каталоги MC определяются библиотекой GLib.

## Лицензия

Эта программа распространяется в надежде, что она будет полезной, но БЕЗ ГАРАНТИЙ; даже без подразумеваемых гарантий КОММЕРЧЕСКОЙ ЦЕННОСТИ или КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ. Для получения подробных сведений смотрите Универсальную Лицензию GNU.

## Обновление версий

Последние версии программы Midnight Commander можно найти по адресу <http://ftp.midnight-commander.org/>.

## Другие источники

`ed(1)`, `gpm(1)`, `terminfo(1)`, `view(1)`, `sh(1)`, `bash(1)`, `tcsh(1)`, `zsh(1)`, `mcedit(1)`

Страница, посвященная Midnight Commander, в World Wide Web:

<http://www.midnight-commander.org/>

Данная страница оперативного руководства содержит информацию, актуальную до января 2003 года). Если вы используете более свежую версию программы, эта страница на английском языке может содержать более полную и актуальную информацию. Для просмотра оригинальной страницы в оболочке bash можно использовать команду `LANG= man mc`

## АВТОРЫ

Miguel de Icaza ([miguel@ximian.com](mailto:miguel@ximian.com)), Janne Kukonlehto ([jtklehto@paju.oulu.fi](mailto:jtklehto@paju.oulu.fi)), Doulik ([rodo@ucw.cz](mailto:rodo@ucw.cz)), Fred Leeflang ([fredl@nebula.ow.org](mailto:fredl@nebula.ow.org)), Dugan ([dugan@b011.eunet.es](mailto:dugan@b011.eunet.es)), Jakub Jelinek ([jj@sunsite.mff.cuni.cz](mailto:jj@sunsite.mff.cuni.cz)), Chien-Ming Chen ([mr854307@cs.nthu.edu.tw](mailto:mr854307@cs.nthu.edu.tw)), Andrej Borsenkow ([borsenkow.msk@snr.de](mailto:borsenkow.msk@snr.de)), Norbert Wärmuth ([nwarmuth@privat.circular.de](mailto:nwarmuth@privat.circular.de)), Mauricio Plaza ([mok@roxanne.nuclecu.unam.mx](mailto:mok@roxanne.nuclecu.unam.mx)), P. Sheer ([psheer@icon.co.za](mailto:psheer@icon.co.za)), Pavel Machek ([pavel@ucw.cz](mailto:pavel@ucw.cz)) and Pavel Roskin ([proski@gnu.org](mailto:proski@gnu.org)) are the developers of this package. Alessandro Rubini ([rubini@ipvis.unipv.it](mailto:rubini@ipvis.unipv.it)) has been very helpful debugging and enhancing the program's mouse support, (davis@space.mit.edu) also made his S-Lang library available to us under the GPL. I answered my questions about it, and the following people have contributed bug fixes (in alphabetical order):

Adam Tla/lka ([atlka@sunrise.pg.gda.pl](mailto:atlka@sunrise.pg.gda.pl)), alex@bcs.zp.ua (Alex I. Tkachenko), Palama, DOS port ([palama@posso.dm.unipi.it](mailto:palama@posso.dm.unipi.it)), Erwin van Eijk ([wabbit@corner.iaf.knorr.de](mailto:wabbit@corner.iaf.knorr.de)), Knorr ([kraxel@cs.tu-berlin.de](mailto:kraxel@cs.tu-berlin.de)), Jean-Daniel Luiset ([luiset@cih.hcuge.ch](mailto:luiset@cih.hcuge.ch)), Luiset ([root@dolphin.csudh.edu](mailto:root@dolphin.csudh.edu)), Juan Francisco Grigera, Win32 port ([j-grigera@usa.net](mailto:j-grigera@usa.net)), Jose Ciarlante ([jjciarla@raiz.uncu.edu.ar](mailto:jjciarla@raiz.uncu.edu.ar)), Ilya Rybkin ([rybkin@rouge.phys.spb.ru](mailto:rybkin@rouge.phys.spb.ru)), Marcelo Roccasalva ([mfroccas@raiz.uncu.edu.ar](mailto:mfroccas@raiz.uncu.edu.ar)), Massimo Fontanelli ([MC8737@math.uni-muenchen.de](mailto:MC8737@math.uni-muenchen.de)), Sergey Ya. Korshunoff ([root@seyko.msk.su](mailto:root@seyko.msk.su)), Thomas Pundt ([pundtt@math.uni-muenchen.de](mailto:pundtt@math.uni-muenchen.de))

Timur Bakeyev ([timur@goff.comtat.kazan.su](mailto:timur@goff.comtat.kazan.su)), Tomasz  
([tjchol01@mecca.spd.louisville.edu](mailto:tjchol01@mecca.spd.louisville.edu)), Torben Fjordingstad ([torben.fjordingstad@u](mailto:torben.fjordingstad@u))  
Vadim Sinolitis ([vvs@nsrd.npi.msu.su](mailto:vvs@nsrd.npi.msu.su)) and Wim Osterholt ([wim@djo.wtm.tudelft.nl](mailto:wim@djo.wtm.tudelft.nl))

Перевод текста подсказки на русский язык - Костромин В.А., 1999г. Исправле  
к текущей версии и конвертация в формат mandoc - Самойлов А.В. <[sav@bcs.zp.u](mailto:sav@bcs.zp.u)

## Недоработки

Известные авторам недоработки программы перечислены в файле TODO, которе  
составе поставляемого пакета.

Если вы обнаружили в программе какие-то недостатки или недоработки, оформи  
ваши замечания по адресу <http://www.midnight-commander.org/>.

Дайте подробное описание обнаруженных недостатков (и/или ваших  
усовершенствованию программы), сообщите версию программы с которой вы  
получения номера версии используйте команду `mc -V`), в какой операци  
запускали программу. В случае фатальной ошибки программы мы будем очень бл  
вы пришлете след вызовов.

Powered by the [Ubuntu Manpage Repository](#), file bugs in [Launchpad](#)

© 2019 Canonical Ltd. Ubuntu and Canonical are registered trademarks of  
Canonical Ltd.