

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл ctime (time.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/326/>) / Функция ctime

Функция ctime



Оценка: **4,50** (голосов: 2)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции ctime:

```
1 char * ctime( const time_t * timeptr );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
time.h	C
ctime	C++

Описание

Функция преобразует значение типа `time_t` в Си-строку, которая содержит дату и время в человеко-понятном формате.

Возвращаемая строка имеет следующий формат:

Ннн Ммм дд чч: мм: сс гггг, где:

Ннн – это день недели,

Ммм – месяц,

дд – день,

чч: мм: сс – время,

гггг – год.

В конце строки стоят символы новой строки `\n` и завершающий нулевой символ `\0`.

Эта функция эквивалентна `asctime` (</spravochnik/standartnye-zagolovochnye-fajly-iz-si-v-s/zagolovochnyj-fajl-ctime-time-h/funkciya-asctime/>), единственное их отличие – передаваемый параметр.

Параметры:

- **timeptr**

указатель на `time_t` (/spravochnik/standartnye-zagolovochnye-fajly-iz-si-v-s/zagolovochnyj-fajl-ctime-time-h/tip-dannyx-time_t/), который содержит календарное время.

Возвращаемое значение

Строка, содержащая дату и время в человеко-понятном формате. Массив, который содержит эту строку – статический и является общим для обеих функций: `ctime` и `asctime`. Каждый раз, когда любая из этих функций вызывается, содержание этого массива будет перезаписываться.

Пример: исходный код программы

```
1 //пример использования функции ctime
2 #include <iostream>
3 #include <ctime>
4
5 int main ()
6 {
7     time_t rawtime;
8
9     time ( &rawtime ); // текущая дата в секундах
10    std::cout << "Текущее локальное время и дата: "
11               << ctime (&rawtime); // текущая дата в понятной для человека форме
12
13    return 0;
14 }
```

Пример работы программы

CppStudio.com

Текущее локальное время и дата: Wed Oct 10 18:44:46 2012

💬 Обсудить на форуме (/topics/)

👤 Автор: admin (/forums/users/admin/)

📅 Дата: 30.08.2012

🔗 Поделиться:

Похожие статьи:

1. Функция `asctime` (<http://cppstudio.com/post/602/>)
2. Функция `localtime` (<http://cppstudio.com/post/616/>)
3. Функция `gmtime` (<http://cppstudio.com/post/610/>)
4. Функция `strftime` (<http://cppstudio.com/post/621/>)
5. Препроцессорные директивы (<http://cppstudio.com/post/5396/>)

Комментарии






Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F607%2F), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

Поиск

Translation

-  (/post/607/)Русский (/post/607/)
-  (/uk/post/607/)Українська (/uk/post/607/)
-  (/en/post/607/)English (/en/post/607/)
-  (/de/post/607/)Deutsch (/de/post/607/)
-  (/be/post/607/)Беларуская (/be/post/607/)
-  (/kk/post/607/)Қазақ тілі (/kk/post/607/)
-  (/uz/post/607/)O'zbek tili (/uz/post/607/)
-  (/tr/post/607/)Türkçe (/tr/post/607/)

Новое

► Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и

Популярное

Sorry. No data so far.

QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)

➤ Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)

➤ Введение – графическая
библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

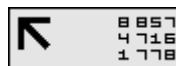
➤ Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

➤ Перегрузка операторов в C++
(часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)