

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cmath (math.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/319/>) / Функция cos

# Функция cos

★★★★★ Оценка: **4,00** ( голосов: 1 )

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

## Прототип функции cos:

```
1 double cos( double a );
2 float cos( float a );
3 long double cos( long double a );
```

## Заголовочный файл

Название	Язык
math.h	C
cmath	C++

## Описание

Вычисление косинуса, функция `cos` возвращает косинус угла `a`, переведенного в радианы.

В C++, эта функция перегружена в заголовочных файлах `<complex>` и `<valarray>` (смотреть `cos` комплексных чисел и `cos` в библиотеке массивов числовых значений).

В Си, определён только один прототип этой функции, с типом данных `double` (</uchebniki/yazyk-programmirovaniya-s/typ-dannyx-s/>).

## Параметры:

- **a**

Значение с плавающей точкой, представляющее угол в радианах.

## Возвращаемое значение

Косинус угла `a`.

## Пример: исходный код программы

```
1  // пример использования функции cos
2
3  #include <iostream>           // для оператора cout
4  #include <cmath>             // для функции cos
5
6  #define PI 3.14159265       // число PI
7
8  int main()
9  {
10     double param = 60.0;     // угол 60 градусов
11
12     std::cout << "Косинус " << param
13               << " градусов = " << cos(param * PI / 180) // вычисляем косинус у
14               << std::endl;
15     return 0;
16 }
```

## Пример работы программы

CppStudio.com

Косинус 60 градусов = 0.5

Обсудить на форуме (/topics/)

Автор: admin (/forums/users/admin/)

Дата: 07.09.2012

Поделиться:

### Похожие статьи:

1. Функция sin (<http://cppstudio.com/post/1071/>)
2. Функция tan (<http://cppstudio.com/post/1075/>)
3. Функция cosh (<http://cppstudio.com/post/1104/>)
4. Функция atof (<http://cppstudio.com/post/792/>)
5. Перегрузка функций в C++ (<http://cppstudio.com/post/406/>)






# Оставить комментарий




Вы должны войти ([http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect\\_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1066%2F](http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1066%2F)), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

Поиск

## Translation

-  (/post/1066/)Русский (/post/1066/)
-  (/uk/post/1066/)Українська (/uk/post/1066/)
-  (/en/post/1066/)English (/en/post/1066/)
-  (/de/post/1066/)Deutsch (/de/post/1066/)
-  (/be/post/1066/)Беларуская (/be/post/1066/)

 (/kk/post/1066/)Қазақ тілі (/kk/post/1066/)  
 (/uz/post/1066/)O'zbek tili (/uz/post/1066/)  
 (/tr/post/1066/)Türkçe (/tr/post/1066/)

## Новое

➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.  
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)

➤ Первая программа на Qt:  
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)

➤ Введение – графическая библиотека Qt  
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

➤ Наследование классов  
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

➤ Перегрузка операторов в C++  
(часть 2)  
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

## Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)

(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)