Поиск: Вперед Зарегистрирован как: legioner Ссылка <cstdio> переименовать Учетная Выход запись

С++

Информация
Руководства
Ссылка
Статьи
Форум

Ссылка Библиотека С: <cassert> (assert.h) <cctype> (ctype.h) <cerrno> (errno.h) <cfenv> (fenv.h) <cfloat> (float.h) <cinttypes> (inttypes.h) <ciso646> (iso646.h) <cli>its> (limits.h) <clocale> (locale.h) <cmath> (math.h) <csetjmp> (setjmp.h) <csignal> (signal.h) <cstdarg> (stdarg.h) <cstdbool> (stdbool.h) <cstddef> (stddef.h) <cstdint> (stdint.h) <cstdio> (stdio.h) <cstdlib> (stdlib.h)

<cstring> (string.h)

<ctgmath> (tgmath.h) <ctime> (time.h) <cuchar> (yчар.ч)

<cwchar> (wchar.h)

Контейнеры: Ввод/вывод: Многопоточность:

Другое:

<cwctype> (wctype.h)

функция

переименовать

int rename (const char * oldname, const char * newname);

Переименовать файл

Изменяет имя файла или каталога, указанного oldname, на newname.

Это операция, выполняемая непосредственно над файлом; никакие потоки не участвуют в операции.

Если oldname и newname указывают разные пути, и это поддерживается системой, файл перемещается в новое местоположение.

Если *пемпате* называет существующий файл, функция может либо завершиться неудачно, либо переопределить существующий файл, в зависимости от конкретной реализации системы и библиотеки.

Должен быть обеспечен надлежащий доступ к файлам.

Параметры

старое имя

Строка С, содержащая имя существующего файла, который необходимо переименовать и/или переместить. Его значение должно соответствовать спецификациям имени файла рабочей среды и может включать путь (если поддерживается системой).

новое им

Строка С, содержащая новое имя файла.

Его значение должно соответствовать спецификациям имени файла рабочей среды и может включать путь (если поддерживается системой).

Возвращаемое значение

Если файл успешно переименован, возвращается нулевое значение.

При сбое возвращается ненулевое значение.

В большинстве реализаций библиотек переменная errno также устанавливается в системный код ошибки при сбое.

Пример

```
rename example */
 2 #include <stdio.h>
 4 int main ()
 5
   {
 6
     int result;
     char oldname[] ="oldname.txt";
char newname[] ="newname.txt";
      result= rename( oldname , newname );
     if ( result == 0 )
  puts ( "File successfully renamed" );
10
11
     else
13
14
        perror( "Error renaming file" );
     return 0;
15 }
```

Редактирование и запуск

Ecли файл oldname.txt может быть успешно переименован в newname.txt в stdout будет записано следующее сообщение: File successfully renamed

В противном случае в stderr будет записано сообщение, подобное этому:

Error renaming file: Permission denied

См. Также

удалить Удалить файл (функцию)

<cstdio> (stdio.h) функции: clearerr fclose feof феррор fflush fgeto fgetpos fgets fonen forintf foutc fputs fread freopen fscanf fseek fsetpos ftell fwrite getc getchar получает perror printf putc putchar ставит удалить переименовать перемотка назад setbuf setvbut snprintf sprintf sscanf tmpfile tmpnam ungetc vfprintf vfscanf vprintf

vscanf vsnprintf <cstdio>

vsscanf
Oбъекты:
stderr
stdin
stdout
types:
FILE
fpos_t
size_t
macro constants:
BUFSIZ
EOF
FILENAME_MAX
FOPEN_MAX
L_tmpnam
NULL
TMP_MAX

Home page | Privacy policy © cplusplus.com, 2000-2021 - All rights reserved - v3.2 Spotted an error? contact us