

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cstdlib (stdlib.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/324/>) / Функция atexit

Функция atexit

★★★★★ Оценка: **4,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции atexit:

```
1 int atexit( void ( * funcptr ) (void) );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
stdlib.h	C
cstdlib	C++

Описание

Функция atexit при завершении работы программы передает управление другой функции, которая будет выполняться на выходе.

Функция, на которую указывает аргумент *funcprt вызывается, в случае успешного завершения программы.

Если функция atexit была вызвана более одного раза, то порядок выполнения функций, передаваемых в качестве аргумента, будет обратным. Такой принцип работы функции основан на работе стека, т.е. последняя вызванная функция будет выполняться первой.

Одна единственная функция может быть зарегистрирована на выполнение более одного раза, после завершения работы программы.

Название

Реализация C++ должна поддерживать регистрацию по меньшей мере 32 atexit функций.

Параметры:

- **funcptr**

Функция, которую необходимо вызвать, по завершении программы. Больше, функция не должна принимать никаких аргументов.

Возвращаемое значение

Нулевое значение возвращается, если функция была успешно зарегистрирована, или ненулевое значение, если не удалось её зарегистрировать.

Пример: исходный код программы

```
1 //пример использования функции atexit
2 #include <iostream>
3 #include <cstdio>
4 #include <cstdlib>
5
6 void funcExit1(void)
7 {
8     std::cout << "Выход функции 1n";
9 }
10
11 void funcExit2(void)
12 {
13     std::cout << "Выход функции 2n";
14 }
15
16 int main()
17 {
18     atexit(funcExit1); // при выходе из программы, запустит
19     atexit(funcExit2); // при выходе из программы, запустит
20     std::cout << "завершение main функцииn";
21     return 0;
22 }
```

Пример работы программы

CppStudio.com

завершение main функции

Выход функции 2

Выход функции 1

Обсудить на форуме (/topics/)

Автор: admin (/forums/users/admin/)

Дата: 03.09.2012

Поделиться:







Похожие статьи:

1. Функция realloc (<http://cppstudio.com/post/860/>)
2. Функция bsearch (<http://cppstudio.com/post/887/>)
3. Классы в C++ (<http://cppstudio.com/post/439/>)
4. Функции в C++ (<http://cppstudio.com/post/396/>)
5. Динамическое выделение памяти для структур C++ (<http://cppstudio.com/post/8949/>)

Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F869%2F), чтобы оставить комментарий.

Translation

 (/post/869/)Русский (/post/869/)
 (/uk/post/869/)Українська (/uk/post/869/)
 (/en/post/869/)English (/en/post/869/)
 (/de/post/869/)Deutsch (/de/post/869/)
 (/be/post/869/)Беларуская (/be/post/869/)
 (/kk/post/869/)Қазақ тілі (/kk/post/869/)
 (/uz/post/869/)O'zbek tili (/uz/post/869/)
 (/tr/post/869/)Türkçe (/tr/post/869/)

Новое

- Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- Введение – графическая библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)
- Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

Популярное

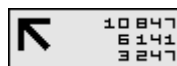
Sorry. No data so far.

➤ Перегрузка операторов в C++
(часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

© 2022 CppStudio - Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)