

```
blockdev --getss
```

Ввод-вывод с **O_DIRECT** никогда не должен запускаться одновременно с системным вызовом **fork** (2), если буфер памяти является закрытым отображением (т. е., любым отображением, созданным с помощью **mmap** (2) с флагом **MAP_PRIVATE**; к ним относится память, выделенная под кучу и статически выделенные буферы). Любой подобный ввод-вывод, предоставленный через асинхронный интерфейс или из другой нити процесса, должен выполняться полностью до вызова **fork** (2). В противном случае, может произойти повреждение данных и непредсказуемое поведение в процессе родителя и потомка. Данное ограничение не действует, если буфер памяти для ввода-вывода с **O_DIRECT** был создан с помощью **shmat** (2) или **mmap** (2) с флагом **MAP_SHARED**. И при этом это ограничение не действует, когда буфер памяти был помечен (advised) как **MADV_DONTFORK** с помощью **madvise** (2), если точно известно, что он не будет доступен потомку после **fork** (2).

Флаг **O_DIRECT** появился в SGI IRIX, где ограничения на выравнивание подобны Linux 2.4. В IRIX также есть вызов **fcntl** (2) для запроса значений соответствующего выравнивания и размеров. В FreeBSD 4.x появился флаг с таким же именем, но без ограничений на выравнивание.

Поддержка **O_DIRECT** добавлена в ядро Linux версии 2.4.10. Более старые ядра Linux просто игнорируют этот флаг. В некоторых файловых системах этот флаг может быть не реализован и

содержание

ОБЗОР
ОПИСАНИЕ
ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ
ОШИБКИ
ДЕФЕКТЫ

ПЕРЕВОДЫ

АНГЛИЙСКИЙ
АНГЛИЙСКИЙ
НЕМЕЦКИЙ
ФРАНЦУЗСКИЙ
ЯПОНСКИЙ
ИСПАНСКИЙ
ПОЛЬСКИЙ