



---

[\[ Главная \]](#) [\[ Гостевая \]](#)[Содержание](#) | [Глава 13](#)

## Функция sprintf

```
#include <stdio.h>
int sprintf(char *buf, const char *format, ...);
```

Функция `sprintf()` идентична функции `printf()` за исключением того, что поток вывода записывается в массив, адресуемый указателем `buf`, а не в стандартный поток `stdout`. По окончании работы функции этот массив будет завершаться символом конца строки (нуль-символом). Подробности рассматриваются в разделе, посвященном описанию функции `printf`.

В версии C99 к параметрам `buf` и `format` применен квалификатор `restrict`.

Возвращаемое значение равно числу символов, действительно помещенных в массив.

Важно понимать, что функция `sprintf()` не обеспечивает никакой проверки переполнения массива, адресуемого указателем `buf`. Это значит, что массив будет переполнен, если объем выводимых символов превысит длину массива. В качестве альтернативного решения рассмотрите применение функции `snprintf()`.

### Пример

После выполнения этого фрагмента программы элементам массива `str` значения будут присвоены таким образом, что получится строка:

один 2 3

```
char str[80];
```

```
sprintf(str, "%s %d %c", "один", 2, '3');
```

### Зависимые функции

[printf\(\)](#) [fsprintf\(\)](#)

---

[Содержание](#) | [Глава 13](#)[\[ Главная \]](#) [\[ Гостевая \]](#)