

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл csetjmp (setjmp.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/320/>) / Функция longjmp

# Функция longjmp



Оценка: **4,00** ( голосов: 1 )

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

## Прототип функции longjmp:

```
1 void longjmp(jmp_buf environment, int val);
```

## Заголовочный файл

Название	Язык
setjmp.h	C
csetjmp	C++

## Описание

Функция `longjmp` возвращает управление программой на самый последний вызов функции `setjmp` в одном процессе. Информация, необходимая для восстановления значений окружающих переменных обеспечивается параметром `environment`. Величины восстанавливаемых переменных сохраняются в объекте типа `jmp_buf`, когда выполняется вызов функции `setjmp`. Функция `longjmp` никогда не возвращается к точке, где она была вызвана. Вместо этого, функция передает управление в точку, где функция `setjmp` была использована, для заполнения параметров окружения.

## Параметры:

- **environment**

Объект типа `jmp_buf` содержащий информацию по восстановлению значений окружения, после вызова функции `setjmp`.

- **val**

Значение, которое `setjmp` вычисляет.

## Возвращаемое значение

Функция `longjmp` не имеет возвращаемого значения.

## Пример: исходный код программы

```
1 // пример использования функции longjmp
2
3 #include <iostream>           // для оператора cout
4 #include <csetjmp>           // для функции longjmp
5
6 int main ()
7 {
8     jmp_buf env;              // хранилище информации для
9     int val = setjmp(env);
10
11     std::cout << "Значение " << val << std::endl;
12
13     if (!val) longjmp(env, 1); // возврат к функции setjmp
14
15     return 0;
16 }
```

## Пример работы программы

CppStudio.com

Значение 0

Значение 1

Обсудить на форуме (/topics/)

Автор: admin (/forums/users/admin/)

Дата: 08.09.2012

Поделиться:

### Похожие статьи:

1. Функция setjmp (<http://cppstudio.com/post/1180/>)
2. Тип данных jmp\_buf (<http://cppstudio.com/post/1185/>)
3. Функция modf (<http://cppstudio.com/post/1137/>)
4. Функция log (<http://cppstudio.com/post/1129/>)
5. Функция frexp (<http://cppstudio.com/post/1121/>)

## Комментарии

### Оставить комментарий

Вы должны войти ([http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect\\_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1175%2F](http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1175%2F)), чтобы оставить комментарий.

## Translation

 (/post/1175/)Русский (/post/1175/)  
 (/uk/post/1175/)Українська (/uk/post/1175/)  
 (/en/post/1175/)English (/en/post/1175/)  
 (/de/post/1175/)Deutsch (/de/post/1175/)  
 (/be/post/1175/)Беларуская (/be/post/1175/)  
 (/kk/post/1175/)Қазақ тілі (/kk/post/1175/)  
 (/uz/post/1175/)O'zbek tili (/uz/post/1175/)  
 (/tr/post/1175/)Türkçe (/tr/post/1175/)

## Новое

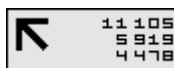
- Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.  
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- Первая программа на Qt:  
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- Введение – графическая библиотека Qt  
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)
- Наследование классов  
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)
- Перегрузка операторов в C++ (часть 2)  
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

## Популярное

Sorry. No data so far.



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)