acm.mipt.ru

олимпиады по программированию на Физтехе

Раздел «Язык Си» . SimpleGramma:

Простая грамматика

Грамматики (подмножества множества слов в некотором алфавите) можно описывать с помощью правил

```
s -> 0
s -> 1 s
s -> 2 s s
s -> 3 s s s
```

Правило s -> 3 s s s, к примеру, означает, что если A, B и C являются корректными словами (принадлежат грамматике), то и слово "3 A B C" тоже является корректным (пробелы не считаются).

Примеры корректных слов: 0, 10, 110, 200, 2100, 2010.

Примеры не корректных слов: 01, 00, 300.

Приведённая ниже программа на С определяет корректность введённого слова.

```
#include <stdio.h>
#include <limits.h>
int
Read()
   int head,i;
    scanf("%d", &head);
    if(head < 0 \mid \mid head > 3)
       return 1;
    for(i = 0; i < head; i++)
       if(Read())
            return 1;
    return 0;
}
int
main()
  if(!Read())
    int tmp;
     if(!scanf("%d",&tmp))
        printf("in");
     printf("correct\n");
  }
  else
     printf("incorrect\n");
  return 0;
}
```

- -- ArtemVoroztsov 09 Sep 2005
- (c) Материалы раздела "Язык Си" публикуются под лиценцией GNU Free Documentation License.

Поиск Поиск Раздел «Язык Си» Главная Зачем учить С? Определения Инструменты: Поиск Изменения Index Статистика Разделы Информация Алгоритмы Язык Си Язык Rubv Язык Ассемблера El Judae Парадигмы Образование Сети **Objective C**

Logon>>