- ♠ (http://cppstudio.com)
- / Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (http://cppstudio.com/cat/309/)
- / Заголовочный файл cstdio (stdio.h) (http://cppstudio.com/cat/309/323/) / Функция freopen

# Функция freopen

### Прототип функции freopen:

```
1 | FILE * freopen( const char * fname, const char * modeopen, FILE * filestream );
```

## Заголовочный файл

Название	Язык
stdio.h	С
cstdio	C++

### Описание

Функция freopen сначала пытается закрыть любой файл уже связанный с потоком, который указан в параметре filestream. Независимо от того, был поток успешно отсоединён или нет, freopen открывает файл, имя которого передается в первом параметре, fname, то есть связывает файл fname с только что отсоединенным потоком так же, как и функция fopen, используя режим доступа, указанное в качестве второго параметра, mode.

Эта функция особенно полезна для перенаправления потоков, таких как: стандартный ввод, стандартный вывод и стандартный поток ошибок, к определенным файлам (см. пример ниже).

## Параметры:

#### fname

Си-строка, содержащая имя файла, который необходимо открыть. Этот параметр должен соответствовать правилам именования файлов в используемой системе, и может включать в себя путь, если система поддерживает его. Если этот параметр является нулевым указателем, функция пытается изменить режим потока, заданного в качестве третьего параметра stream на указанный в режиме параметр, как если имя файла, в настоящее время связанный с этим поток был использован.

cppstudio.com/post/1257/ 1/5

#### modeopen

Строка, содержащая режим доступа к файлу. Далее приведён список режимов и их описание:

«r»	Открыть файл для чтения. Файл должен существовать.	
«W»	Создать пустой файл для записи. Если файл с таким именем уже существует его содержимое стирается, и файл рассматривается как новый пустой файл.	
«a»	Дописать в файл. Операция добавления данных в конец файла. Файл создается, если он не существует.	
«r+»	Открытие файла для обновления чтения и записи. Этот файл должен существовать.	
«W+»	Создаёт пустой файл для чтения и записи. Если файл с таким именем уже существует его содержимое стирается, и файл рассматривается как новый пустой файл.	
«a+»	Открыть файл для чтения и добавления данных. Все операции записи выполняются в конец файла, защищая предыдущее содержания файла от случайного изменения. Вы можете изменить позицию (FSEEK, перемотка назад) внутреннего указателя на любое место файла только для чтения, операции записи будет перемещать указатель в конец файла, и только после этого дописывать новую информацию. Файл создается, если он не существует.	

Дополнительно используется символ «b», для указания двоичного режима открытия файла. Для получения дополнительной информации об этом режиме, обратитесь к функции fopen.

#### filestream

Указатель на объект типа FILE, который соединен с потоком.

### Возвращаемое значение

Если файл был успешно открыт, функция возвращает указатель на объект типа FILE. В противном случае, возвращается нулевой указатель.

## Пример: исходный код программы

```
//пример использования функции freopen
 2
 3
    #include <iostream>
 4
    #include <cstdio>
 5
 6
    int main ()
 7
 8
       freopen("file.txt", "w", stdout); // перенаправить стандартный поток вывода в
 9
      std::cout << "Это предложение будет перенаправлено в файл";
10
       fclose (stdout);
11
       return 0;
12
    }
```

## Пример работы программы

cppstudio.com/post/1257/ 2/5

Этот пример кода перенаправляет вывод, который, как правило, идет на стандартный вывод в файл с именем file.txt, что после этого программа выполняется содержит:

#### CppStudio.com

Это предложение будет перенаправлено в файл.

разорожений предоставлений пре

**▲** ABTOP: admin (/forums/users/admin/)

**ш** Дата: 10.09.2012

**С** Поделиться:

#### Похожие статьи:

- 1. Функция fopen (http://cppstudio.com/post/1253/)
- 2. Работа с файлами в C++ (http://cppstudio.com/post/446/)
- 3. Функция remove (http://cppstudio.com/post/1230/)
- 4. Функция ungetc (http://cppstudio.com/post/1644/)
- 5. Функция rewind (http://cppstudio.com/post/1576/)

cppstudio.com/post/1257/ 3/5

## Комментарии

## Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php? redirect\_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1257%2F), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

### **Translation**

```
(/post/1257/)Русский (/post/1257/)
(/uk/post/1257/)Українська (/uk/post/1257/)
(/en/post/1257/)English (/en/post/1257/)
(/de/post/1257/)Deutsch (/de/post/1257/)
(/be/post/1257/)Беларуская (/be/post/1257/)
(/kk/post/1257/)Қазақ тілі (/kk/post/1257/)
(/uz/post/1257/)Oʻzbek tili (/uz/post/1257/)
(/tr/post/1257/)Türkçe (/tr/post/1257/)
```

cppstudio.com/post/1257/ 4/5

#### Новое

- ➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д. (http://cppstudio.com/post/11167/)
- ➤ Первая программа на Ot: (http://cppstudio.com/post/11127/)
- ▶ Введение графическая библиотека Qt (http://cppstudio.com/post/11097/)
- ▶ Наследование классов (http://cppstudio.com/post/10103/)
- ▶ Перегрузка операторов в С++ (часть 2) (http://cppstudio.com/post/10058/)

## Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio - Программирование для начинающих на C++



8<sup>+</sup>Grouple Authorship (https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784)



(http://www.liveinternet.ru/click)



(http://orphus.ru)