

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cstdio (stdio.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/323/>) / Функция rewind

Функция rewind

★★★★★ Оценка: **4,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции rewind:

```
1 void rewind ( FILE * filestream );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
stdio.h	C
cstdio	C++

Описание

Устанавливает внутренний указатель положения файла в начальное положение (начало файла).

Эквивалентный вызов функции fseek для возвращения указателя на начало:

```
1 fseek( stream , 0L , SEEK_SET );
```

Не маловажным отличием данных функций является то, что, в отличие от функции fseek , rewind обнуляет индикатор ошибок.

Для потоков, открытых в режиме обновления (чтения + записи), вызов функции rewind позволяет переключаться между режимами чтения и записи.

Параметры:

- **filestream**

Указатель на объект типа FILE , идентифицируемый поток.

Возвращаемое значение

нет

Пример: исходный код программы

```
1  //пример использования rewind
2
3  #include <cstdio>
4  #include <iostream>
5
6  int main()
7  {
8      FILE * ptrFile = fopen("file.txt", "w+");
9      char buffer [27];
10
11     for(int counter = 'A'; counter <= 'Z' ; counter++)
12         fputc( counter, ptrFile);           // записать символ в файл
13
14     rewind(ptrFile);                        // установить внутренний указатель фа
15     fread(buffer, 1, 26, ptrFile);          //считать из файла 26 символов и сохр
16     fclose (ptrFile);                      //закреть файл
17     buffer[26]='\0';                       //звершить строку
18     puts(buffer);                          //вывод на экран
19     return 0;
20 }
```

Пример работы программы

Файл file.txt созданный для чтения и записи, сначала заполняется алфавитом. Затем содержимое файла считывается в буфер для дальнейшего вывода в стандартный поток:

CppStudio.com

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

💬 Обсудить на форуме (/topics/)

👤 Автор: Marienko L. (/forums/users/liliia/)

📅 Дата: 15.09.2012

🔗 Поделиться:









Похожие статьи:

1. Функция setvbuf (<http://cppstudio.com/post/1265/>)
2. Функция fread (<http://cppstudio.com/post/1641/>)
3. Функция ungetc (<http://cppstudio.com/post/1644/>)
4. Функция fopen (<http://cppstudio.com/post/1253/>)
5. Функция clearerr (<http://cppstudio.com/post/1571/>)

Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1576%2F), чтобы оставить комментарий.

Translation

 (/post/1576/)Русский (/post/1576/)
 (/uk/post/1576/)Українська (/uk/post/1576/)
 (/en/post/1576/)English (/en/post/1576/)
 (/de/post/1576/)Deutsch (/de/post/1576/)
 (/be/post/1576/)Беларуская (/be/post/1576/)
 (/kk/post/1576/)Қазақ тілі (/kk/post/1576/)
 (/uz/post/1576/)O'zbek tili (/uz/post/1576/)
 (/tr/post/1576/)Türkçe (/tr/post/1576/)

Новое

➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)

➤ Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)

➤ Введение – графическая библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

➤ Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

➤ Перегрузка операторов в C++
(часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

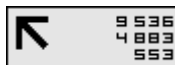
Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)