

Раздел «Алгоритмы» . FastFourierCPP :

Быстрое преобразование Фурье на C++ (Number-theoretic transform)

- См. также
 - FastFourier
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Discrete_Fourier_transform_%28general%29
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Number-theoretic_transform

Здесь приведён код быстрого преобразования Фурье (функция `fft2`) в поле вычетов по некоторому модулю MOD. Этот код может быть использован для:

- быстрого умножения длинных чисел,
- умножения многочленов с целыми коэффициентами.

```
#define LT unsigned long

const LT N    = 0x000000100; // длина вектора
const LT NX   = 0x0000000ff; // N - 1
const LT MOD  = 0x000000101; // модуль

LT Z = 5; // Z^n должно пробегать все не нулевые остатки по MOD
LT *ZI; // ZI[n] = (z^n) mod MOD

// Долгий вариант прямого преобразования Фурье
void ft(LT* y, LT* c)
{
    long i, j;
    for (i = 0; i < N ; i++)
        for (c[i] = 0, j = 0; j < N ; j++)
            c[i] = (c[i] + ZI[( i * j ) & NX ] * y[j] ) % MOD;
}

// Долгий вариант обратного преобразования Фурье
void ift(LT* c, LT* y)
{
    long i, j;
    for (i = 0 ; i < N ; i++)
        for (y[i] = 0, j = 0; j < N ; j++)
            y[i] = (y[i] + MOD * MOD - ZI[ (-i*j) & NX ] * c[j]) % MOD;
}

// Быстрое преобразования Фурье
// I == 1 – прямое
// I == -1 – обратное
void fft2(LT *x, int I)
{
    register LT t1,t2,u;
    register long i,j,p,l,zl,L,BL;
    L = N; BL = I;
    while (L >= 2) {
        l = L/2; u = ZI[0]; zl = 0;
        for (j = 0; j < l; j++, u = ZI[ (zl += BL) & NX]) {
            for (i = j; i < N ; i += L) {
                p = i+l;
                t1 = (x[i] + x[p]) % MOD;
                t2 = (MOD + x[i] - x[p]) % MOD;
                x[p] = (t2 * u) % MOD;
                x[i] = t1 % MOD;
            }
        }
        L /= 2; BL *= 2;
    }
}
```

Поиск

 ПоискРаздел
«Алгоритмы»

Главная
Форум
Ссылки
EI Judge

Инструменты:

Поиск
Изменения
Index
Статистика

Разделы

Информация
Алгоритмы
Язык Си
Язык Ruby
Язык
Ассемблера
EI Judge
Парадигмы
Образование
Сети
Objective C

Login>>

```
    }

    // Далее делаем перестановку элементов массива x
    // x[i] --> x[ REVERSEBITS(i) ]
    j = 0;
    for (i = 0; i < NX ; i++){
        if (i > j) { t1 = x[j]; x[j] = x[i]; x[i] = t1;}
        l = N/2;
        while ( j >= l ) { j -= l; l /= 2;}
        j += l;
    }
}

int main()
{
    int i;
    ZI = (LT*) malloc(N * sizeof(LT));
    for (ZI[0] = 1, i = 1 ; i < N ; i++) {
        ZI[i] = ( Z * ZI[i - 1] ) % MOD;
    }
    // ....
    // ...
    free(ZI);
}
```

-- ArtemVoroztsov - 11 Mar 2005

Copyright © 2003-2022 by the contributing authors.