

C++
Информация
Руководства
Ссылка
Статьи
Форум

Ссылка
Библиотека C:
<cassert> (assert.h)
<cctype> (ctype.h)
<cerrno> (errno.h)
<cfenv> (fenv.h)
<cfloat> (float.h)
< cinttypes> (inttypes.h)
<ciso646> (iso646.h)
<climits> (limits.h)
<locale> (locale.h)
<cmath> (math.h)
< csetjmp> (setjmp.h)
<csignal> (signal.h)
< cstdarg> (stdarg.h)
< cstdbool> (stdbool.h)
< cstddef> (stddef.h)
< cstdint> (stdint.h)
< cstdio> (stdio.h)
< cstdlib> (stdlib.h)
< cstring> (string.h)
< ctmath> (tgmath.h)
<ctime> (time.h)
< cuchar> (uchar.h)
< cwchar> (wchar.h)
< cwstring> (wstring.h)
Контейнеры:
Ввод/вывод:
Многопоточность:
Другое:

<stdio> (stdio.h)
функции:
clearerr
fclose
fEOF
ferror
fflush
fgetc
fgetpos
fgets
fopen
fprintf
fputc
fputs
fread
freopen
fscanf
fseek
fsetpos
ftell
fwrite
getc
getchar
получает
perfor
printf
putc
putchar
ставит
удалить
переименовать
перемотка назад
scanf
setbuf
setvbuf
snprintf
sprintf
sscanf
tmpfile
tmpnam
ungetc
vfprintf
vfprintf
vscanf
vsprintf
vsprintf

функция

fwrite

<stdio>

`size_t fwrite (const void * ptr, size_t size, size_t count, FILE * stream);`

Запись блока данных в поток

Записывает массив элементов *count*, каждый из *которых имеет размер* байтов размера, из блока памяти, указанного *ptr*, в текущую позицию в *потоке*.

Индикатор положения потока расширяется на общее количество записанных байтов.

Внутренне функция интерпретирует блок, на который указывает *ptr* как если бы это был массив (*size*count*) элементов типа *unsigned char*, и записывает их последовательно *stream*, как если *fputc* бы вызывался для каждого байта.

Параметры

- ptr** Указатель на массив записываемых элементов, преобразованный в `const void*`.
- размер** Размер в байтах каждого записываемого элемента.
 `size_t`-это интегральный тип без знака.
- количество** Количество элементов, каждый из *которых имеет размер* байтов размера.
 `size_t`-это интегральный тип без знака.
- поток** Указатель на [файловый](#) объект, указывающий выходной поток.

Возвращаемое значение

Возвращается общее количество успешно записанных элементов.

Если это число отличается от параметра *count*, ошибка записи не позволила выполнить функцию. В этом случае [для потока](#) будет установлен индикатор ошибки (*error*).

Если *размер* или *количество* равно нулю, функция возвращает ноль, а индикатор *ошибки* остается неизменным.

`size_t`-это интегральный тип без знака.

Пример

```
1 /* fwrite example : write buffer */
2 #include <stdio.h>
3
4 int main ()
5 {
6     FILE * pFile;
7     char buffer[] = { 'x' , 'y' , 'z' };
8     pFile = fopen ("myfile.bin", "wb");
9     fwrite (buffer , sizeof(char) , sizeof(buffer) , pFile);
10    fclose (pFile);
11    return 0;
12 }
```

Редактирование и запуск

Создается файл `myfile.bin` и содержимое буфера сохраняется в нем. Для простоты буфер содержит элементы `char`, но он может содержать любой другой тип.

`sizeof(buffer)` – это длина массива в байтах (в данном случае это три, потому что массив имеет три элемента по одному байту каждый).

См. Также

fread	Чтение блока данных из потока (функция)
fprintf	Запись отформатированных данных в поток (функция)
putc	Запись символа в поток (функция)
fputc	Запись символа в поток (функция)

vsscanf

objects:

stderr

stdin

stdout

types:

FILE

fpos_t

size_t

macro constants:

BUFSIZ

EOF

FILENAME_MAX

FOPEN_MAX

L_tmpnam

NULL

TMP_MAX

[Home page](#) | [Privacy policy](#)

© cplusplus.com, 2000-2021 - All rights reserved - v3.2

[Spotted an error? contact us](#)