



ДЕФЕКТЫ

В SVr4 и POSIX 1003.1–2001 указано, что *action* имеет смысл только при неудачном поиске, поэтому при **ENTER** не нужно ничего делать, если что-то найдено. В библиотеках libc и glibc (до версии 2.3) реализация функций обновляет *data* для указанного *key* в этом случае.

Можно добавлять элементы массива, но не удалять.

ПРИМЕР

Следующая программа вставляет в массив 24 элемента, а затем выводит на печать некоторые из них:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <search.h>
static char *data[] = { "alpha", "bravo", "charlie", "delta",
    "echo", "foxtrot", "golf", "hotel", "india", "juliet",
    "kilo", "lima", "mike", "november", "oscar", "papa",
    "quebec", "romeo", "sierra", "tango", "uniform",
    "victor", "whisky", "x-ray", "yankee", "zulu"
};
int
main(void)
{
    ENTRY e, *ep;
    int i;
    hcreate(30);
    for (i = 0; i < 24; i++) {
        e.key = data[i];
        /* data — это просто целое число, а не
           указатель на что-то */
        e.data = (void *) i;
        ep = hsearch(e, ENTER);
        /* здесь ошибки быть не должно */
        if (ep == NULL) {
            fprintf(stderr, "ошибка элемента\n");
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    }
    for (i = 22; i < 26; i++) {
        /* показать два элемента массива и
```