

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cmath (math.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/319/>) / Функция acos

Функция acos

★★★★★ Оценка: **4,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции acos:

```
1 double acos( double agl );
2 float acos( float agl );
3 long double acos( long double agl );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
math.h	C
cmath	C++

Описание

Вычисление арккосинуса, функция `acos` возвращает арккосинус значения `agl`.

В тригонометрии, арккосинус является обратной тригонометрической функцией косинуса (</spravochnik/standartnye-zagolovochnye-fajly-iz-si-v-s/zagolovochnyj-fajl-cmath-math-h/funkciya-cos/>).

В C++, эта функция перегружена в заголовочном файле `<valarray>` (смотреть `acos` в библиотеке массивов числовых значений).

В Си, определён только один прототип этой функции, с типом данных `double` (</uchebniki/yazyk-programmirovaniya-s/tipy-dannyx-s/>).

Параметры:

- **agl**
Значение с плавающей точкой в интервале $[-1, +1]$.

Если аргумент не входит в этот интервал, возникает ошибка диапазона допустимых значений, и глобальная переменная `errno` (/spravochnik/standartnye-zagolovochnye-fajly-iz-si-v-s/zagolovochnyj-fajl-cerrno-errno-h/makros-errno/) устанавливается в `EDOM`.

Возвращаемое значение

Значение арккосинуса `agl`, в интервале $[0, \pi]$.

Пример: исходный код программы

```
1 // пример использования функции арккосинуса: acos
2
3 #include <iostream> // для оператора cout
4 #include <cmath> // для функции acos
5
6 #define PI 3.14159265 // число PI
7
8 int main()
9 {
10     double param = 0.5;
11
12     std::cout << "Арккосинус " << param
13               << " = " << (acos (param) * 180.0 / PI) // вычисляем арккосинус
14               << " градусов " << std::endl;
15     return 0;
16 }
```

Пример работы программы

CppStudio.com

Арккосинус 0.5 = 60 градусов

💬 Обсудить на форуме (/topics/)

👤 Автор: admin (/forums/users/admin/)

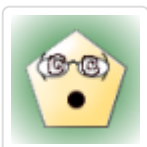
📅 Дата: 07.09.2012

🔗 Поделиться:

Похожие статьи:

1. Функция `asin` (<http://cppstudio.com/post/1084/>)
2. Функция `atan` (<http://cppstudio.com/post/1088/>)
3. Функция `cosh` (<http://cppstudio.com/post/1104/>)
4. Функция `sinh` (<http://cppstudio.com/post/1108/>)
5. Функция `sin` (<http://cppstudio.com/post/1071/>)

Комментарии



InikaFax

27.09.2017 (/post/1079/comment-page-1/#comment-3798)


Работа в интернете

Войдите, чтобы ответить (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1079%2F)

Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1079%2F), чтобы оставить комментарий.

Translation

 (/post/1079/)Русский (/post/1079/)
 (/uk/post/1079/)Українська (/uk/post/1079/)
 (/en/post/1079/)English (/en/post/1079/)
 (/de/post/1079/)Deutsch (/de/post/1079/)
 (/be/post/1079/)Беларуская (/be/post/1079/)
 (/kk/post/1079/)Қазақ тілі (/kk/post/1079/)
 (/uz/post/1079/)O'zbek tili (/uz/post/1079/)
 (/tr/post/1079/)Türkçe (/tr/post/1079/)

Новое

➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)

Популярное

Sorry. No data so far.

- Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)

- Введение – графическая
библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

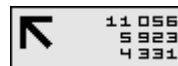
- Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

- Перегрузка операторов в C++
(часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)