

[Каталог документации](#) / [Раздел "Документация для Linux"](#) / [Оглавление документа](#)



Next: Семафоры **Up:** Примеры **Previous:** Примеры [Contents](#) [Index](#)

Очереди сообщений

```
/* Программа иллюстрирует
   возможности системного вызова msgget()
   (получение идентификатора очереди сообщений) */

#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/sem.h>
#include <errno.h>

main ()
{
    key_t key;          /* Тип описан как целое */
    int opperm, flags;   /* Права на операции и флаги */
    int msgflg, msqid;

    /* Ввести требуемый ключ */
    printf ("\nВведите шестнадцатеричный ключ: ");
    scanf ("%x", &key);

    /* Ввести права на операции */
    printf ("\nВведите права на операции ");
    printf ("в восьмеричной записи: ");
```

```
scanf ("%o", &opperm);

/* Установить требуемые флаги */
printf ("\nВведите код, соответствующий ");
printf ("нужной комбинации флагов:\n");
printf ("  Нет флагов          = 0\n");
printf ("  IPC_CREAT              = 1\n");
printf ("  IPC_EXCL                = 2\n");
printf ("  IPC_CREAT и IPC_EXCL    = 3\n");
printf ("  Выбор                    = ");

/* Получить флаги, которые нужно установить */
scanf ("%d", &flags);

/* Проверить значения */
printf ("\nключ = 0x%x, права = 0%o, флаги = %d\n",
        key, opperm, flags);

/* Объединить флаги с правами на операции */
switch (flags) {
case 0:      /* Флаги не устанавливать */
    msgflg = (opperm | 0);
    break;
case 1:      /* Установить флаг IPC_CREAT */
    msgflg = (opperm | IPC_CREAT);
    break;
case 2:      /* Установить флаг IPC_EXCL */
    msgflg = (opperm | IPC_EXCL);
    break;
case 3:      /* Установить оба флага */
    msgflg = (opperm | IPC_CREAT | IPC_EXCL);
}

/* Выполнить системный вызов msgget */
msqid = msgget (key, msgflg);

if (msqid == -1) {
```

```
    /* Сообщить о неудачном завершении */
    printf ("\nmsgget завершился неудачей!\n"
    printf ("Код ошибки = %d\n", errno);
}
else
    /* При успешном завершении сообщить msqid */
    printf ("\nИдентификатор msqid = %d\n", msqid);

exit (0);
}
```

```
/* Программа иллюстрирует
   возможности системного вызова msgctl()
   (управление очередями сообщений) */
```

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/msg.h>
```

```
main ()
{
    extern int errno;
    int msqid, command, choice, rtn;
    struct msqid_ds msqid_ds, *buf;
    buf = &msqid_ds;

    /* Ввести идентификатор и действие */
    printf ("Введите идентификатор msqid: ");
    scanf ("%d", &msqid);

    printf ("Введите номер требуемого действия:\n");
    printf ("  IPC_STAT = 1\n");
    printf ("  IPC_SET  = 2\n");
    printf ("  IPC_RMID = 3\n");
```

```
printf (" Выбор    = ");
scanf ("%d", &command);

/* Проверить значения */
printf ("идентификатор = %d, действие = %d\n",
        msqid, command);

switch (command) {
    case 1: /* Скопировать информацию
              о состоянии очереди сообщений
              в пользовательскую структуру
              и вывести ее */
        rtn = msgctl (msqid, IPC_STAT, buf);
        printf ("\n Идентификатор пользователя = %d\n",
                buf->msg_perm.uid);
        printf ("\n Идентификатор группы = %d\n",
                buf->msg_perm.gid);
        printf ("\n Права на операции = %o\n",
                buf->msg_perm.mode);
        printf ("\n Размер очереди в байтах = %d\n",
                buf->msg_qbytes);
        break;

    case 2: /* Выбрать и изменить поле (поля)
              ассоциированной структуры данных */
        /* Сначала получить исходное значение
           структуры данных */
        rtn = msgctl (msqid, IPC_STAT, buf);
        printf ("\nВведите номер поля, ");
        printf ("которое нужно изменить:\n");
        printf (" msg_perm.uid  = 1\n");
        printf (" msg_perm.gid  = 2\n");
        printf (" msg_perm.mode = 3\n");
        printf (" msg_qbytes   = 4\n");
        printf (" Выбор          = ");
        scanf ("%d", &choice);
```

```
switch (choice) {
    case 1:
        printf ("\nВведите ид-р пользователя: ");
        scanf ("%d", &buf->msg_perm.uid);
        printf ("\nИд-р пользователя = %d\n",
            buf->msg_perm.uid);
        break;
    case 2:
        printf ("\nВведите ид-р группы: ");
        scanf ("%d", &buf->msg_perm.gid);
        printf ("\nИд-р группы = %d\n",
            buf->msg_perm.gid);
        break;

    case 3:
        printf ("\nВведите восьмеричный код прав: ");
        scanf ("%o", &buf->msg_perm.mode);
        printf ("\nПрава на операции = %o\n",
            buf->msg_perm.mode);
        break;

    case 4:
        printf ("\nВведите размер очереди = ");
        scanf ("%d", &buf->msg_qbytes);
        printf ("\nЧисло байт в очереди = %d\n",
            buf->msg_qbytes);
        break;
}

/* Внести изменения */
rtrn = msgctl (msqid, IPC_SET, buf);
break;

case 3: /* Удалить идентификатор и
        ассоциированные с ним очередь
        сообщений и структуру данных */
rtrn = msgctl (msqid, IPC_RMID, NULL);
```

```
}

if (rtrn == -1) {
    /* Сообщить о неудачном завершении */
    printf ("\nmsgctl завершился неудачей!\n");
    printf ("\nКод ошибки = %d\n", errno);
}

else {
    /* При успешном завершении сообщить msqid */
    printf ("\nmsgctl завершился успешно,\n");
    printf ("идентификатор = %d\n", msqid);
}

exit (0);
}

/* Программа иллюстрирует
   возможности системных вызовов msgsnd() и msgrcv()
   (операции над очередями сообщений) */

#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/msg.h>

#define MAXTEXTSIZE 8192

struct msgbuf1 {
    long mtype;
    char mtext [MAXTEXTSIZE];
} sndbuf, rcvbuf, *msgp;

main ()
{
    extern int errno;
```

```
int flag, flags, choice, rtrn, i, c;
int rtrn, msqid, msgsz, msgflg;
long msgtyp;
struct msqid_ds msqid_ds, *buf;
buf = &msqid_ds;

/* Выбрать требуемую операцию */
printf ("\nВведите код, соответствующий ");
printf ("посылке или приему сообщения:\n");
printf ("  Послать = 1\n");
printf ("  Принять = 2\n");
printf ("  Выбор   = ");
scanf ("%d", &choice);

if (choice == 1) {
    /* Послать сообщение */
    msgp = &sndbuf; /* Указатель на структуру */

    printf ("\nВведите идентификатор ");
    printf ("очереди сообщений,\n");
    printf ("в которую посылается сообщение: ");
    scanf ("%d", &msqid);

    /* Установить тип сообщения */
    printf ("\nВведите положительное число - ");
    printf ("тип сообщения: ");
    scanf ("%d", &msgp->mtype);

    /* Ввести посылаемое сообщение */
    printf ("\nВведите сообщение: \n");

    /* Управляющая последовательность CTRL+D
       завершает ввод сообщения */

    /* Прочитать символы сообщения
       и поместить их в массив mtext */
    for (i = 0; ((c = getchar ()) != EOF); i++)
```

```
    sndbuf.mtext [i] = c;

/* Определить размер сообщения */
msgsz = i + 1;

/* Выдать текст посылаемого сообщения */
for (i = 0; i < msgsz; i++)
    putchar (sndbuf.mtext [i]);

/* Установить флаг IPC_NOWAIT, если это нужно */
printf ("\nВведите 1, если хотите установить ");
printf ("флаг IPC_NOWAIT: ");
scanf ("%d", &flag);
if (flag == 1)
    msgflg = IPC_NOWAIT;
else
    msgflg = 0;

/* Проверить флаг */
printf ("\nФлаг = 0%o\n", msgflg);

/* Послать сообщение */
rtrn = msgsnd (msqid, msgp, msgsz, msgflg);
if (rtrn == -1) {
    printf ("\nmgsnd завершился неудачей!\n");
    printf ("Код ошибки = %d\n", errno);
}
else {
    /* Вывести результат; при успешном
       завершении он должен равняться нулю */
    printf ("\nРезультат = %d\n", rtrn);

    /* Вывести размер сообщения */
    printf ("\nРазмер сообщения = %d\n", msgsz);

    /* Опрос измененной структуры данных */
    msgctl (msqid, IPC_STAT, buf);
```



```
/* Вывести изменившиеся поля */
printf ("Число сообщений в очереди = %d\n",
        buf->msg_qnum);
printf ("Ид-р последнего отправителя = %d\n",
        buf->msg_lspid);
printf ("Время последнего отправления = %d\n",
        buf->msg_stime);
}
}
```

```
if (choice == 2) {
    /* Принять сообщение */
    msgp = &rcvbuf;

    /* Определить нужную очередь сообщений */
    printf ("\nВведите ид-р очереди сообщений: ");
    scanf ("%d", &msqid);
```

```
    /* Определить тип сообщения */
    printf ("\nВведите тип сообщения: ");
    scanf ("%d", &msgtyp);
```

```
    /* Сформировать управляющие флаги
       для требуемых действий */
    printf ("\nВведите код, соответствующий ");
    printf ("нужной комбинации флагов:\n");
    printf (" Нет флагов           = 0\n");
    printf (" MSG_NOERROR              = 1\n");
    printf (" IPC_NOWAIT                 = 2\n");
    printf (" MSG_NOERROR и IPC_NOWAIT = 3\n");
    printf (" Выбор                      = ");
    scanf ("%d", &flags);
```

```
    switch (flags) {
        /* Установить msgflg как побитное ИЛИ
           соответствующих констант */
```

```
case 0:
    msgflg = 0;
    break;
case 1:
    msgflg = MSG_NOERROR;
    break;
case 2:
    msgflg = IPC_NOWAIT;
    break;
case 3:
    msgflg = MSG_NOERROR | IPC_NOWAIT;
    break;
}

/* Определить, какое число байт принять */
printf ("\nВведите число байт, которое ");
printf ("нужно принять (msgsz): ");
scanf ("%d", &msgsz);

/* Проверить значение аргументов */
printf ("\nИдентификатор msqid = %d\n", msqid);
printf ("Тип сообщения = %d\n", msgtyp);
printf ("Число байт = %d\n", msgsz);
printf ("Флаги = %o\n", msgflg);

/* Вызвать msgrcv для приема сообщения */
rtrn = msgrcv (msqid, msgp, msgsz, msgtyp, msgflg);

if (rtrn == -1) {
    printf ("\nmsgrcv завершился неудачей!\n");
    printf ("Код ошибки = %d\n", errno);
}
else {
    printf ("\nmsgrcv завершился успешно,\n");
    printf ("идентификатор очереди = %d\n", msqid);

    /* Напечатать число принятых байт,
```

```
    оно равно возвращаемому значению */
    printf ("Принято байт: %d\n", rtrn);

    /* Распечатать принятое сообщение */
    for (i = 0; i < rtrn; i++)
        putchar (rcvbuf.mtext [i]);
}

/* Опрос ассоциированной структуры данных */
msgctl (msqid, IPC_STAT, buf);

printf ("\nЧисло сообщений в очереди = %d\n",
        buf->msg_qnum);
printf ("Ид-р последнего получателя = %d\n",
        buf->msg_lrpid);
printf ("Время последнего получения = %d\n",
        buf->msg_rtime);
}

exit (0);
}
```

Alex Otwagin 2002-12-16

Спонсоры:



При поддержке
inferno solutions*

Хостинг:



[Закладки на сайте](#)
[Проследить за страницей](#)

Created 1996-2022 by [Maxim Chirkov](#)
[Добавить](#), [Поддержать](#), [Вебмастеру](#)

