


[⬆ \(http://cppstudio.com\)](http://cppstudio.com)[/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ \(http://cppstudio.com/cat/309/\)](http://cppstudio.com/cat/309/)[/ Заголовочный файл cstdlib \(stdlib.h\) \(http://cppstudio.com/cat/309/324/\)](http://cppstudio.com/cat/309/324/) / Функция getenv

Функция getenv

 Оценка: **4,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции getenv:

```
1 char * getenv( const char * envname );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
stdlib.h	C
cstdlib	C++

Описание

Функция `getenv` возвращает указатель на значение переменной окружения. Т. е. функции в качестве аргумента, через параметр `envname`, передается значение (её имя) переменной окружения. Функция обрабатывает передаваемый аргумент, содержащий имя переменной окружения, и, если запрашиваемая переменная не является переменной окружения, функция возвращает нулевой указатель.

Строка, на которую указывает указатель, возвращаемый этой функцией не должна быть изменена в программе. Эти же ячейки памяти могут быть использованы при последующих вызовах функции `getenv`, заменив предыдущее содержание. Данная функция может быть чувствительна к регистру, в зависимости от используемой платформы.

Параметры:

- `envname`

Строка, содержащая имя переменной окружения.

Возвращаемое значение

Указатель на Си-строку со значением запрашиваемой переменной окружения, или нулевой указатель, если запрашиваемая переменная окружения не существует..

Пример: исходный код программы


```
1 //пример использования функции getenv
2 #include <iostream>
3 #include <cstdlib>
4
5 int main()
6 {
7     char * langPtr = getenv("LANG"); // получить значение переменной LANG
8
9     if (langPtr != NULL)
10         std::cout << "Переменная окружения LANG: " << langPtr << "n";
11     return 0;
12 }
```


Пример работы программы


В приведенном выше примере печатается значение переменной окружения LANG .


CppStudio.com

Переменная окружения LANG: ru-UA.UTF-8

 Обсудить на форуме (/topics/)

 Автор: admin (/forums/users/admin/)

 Дата: 04.09.2012

 Поделиться:






Похожие статьи:

1. Ввод и вывод текста. Буфер памяти, таймер отсчёта (<http://cppstudio.com/post/9895/>)
2. Указатели в C++ (<http://cppstudio.com/post/423/>)
3. Функции в C++ (<http://cppstudio.com/post/396/>)
4. Класс Матрица, описывающий двумерный массив (<http://cppstudio.com/post/4946/>)
5. Указатели в Си (<http://cppstudio.com/post/5828/>)

Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F879%2F), чтобы оставить комментарий.

Translation

 (/post/879/)Русский (/post/879/)
 (/uk/post/879/)Українська (/uk/post/879/)
 (/en/post/879/)English (/en/post/879/)
 (/de/post/879/)Deutsch (/de/post/879/)
 (/be/post/879/)Беларуская (/be/post/879/)
 (/kk/post/879/)Қазақ тілі (/kk/post/879/)
 (/uz/post/879/)O'zbek tili (/uz/post/879/)
 (/tr/post/879/)Türkçe (/tr/post/879/)

Новое

- Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- Введение – графическая библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)
- Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)
- Перегрузка операторов в C++ (часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

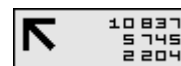
Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)