

acm.mipt.ru

олимпиады по программированию на Физтехе

Раздел «Язык Си» . CodeASCII :

ASCII коды символов

В языке C есть тип `char` для символов. Каждому символу сопоставлено число от 0 до 255, которое называется ASCII-кодом символа. Например, символу 'A' соответствует число 65. Символами можно оперировать, как числами и, наоборот, переменные типа `int` можно интерпретировать как символы (сравнивать с символами или печатать как символы).

Для того, чтобы считывать один символ есть функция `getchar` из библиотеки `stdio`.

Логика приведенной ниже программы следующая. Считывается символ и печатается в двух форматах: как символ (формат "%c") и как число (формат "%d"). Это делается до тех пор, пока символ (а точнее его ASCII код) не будет равен 27, то есть пока не будет нажата клавиша ESC.

Выражение `ch != 27` означает логическое `ch ≠ 27` .

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int ch;
    do {
        ch = getchar();
        printf ("Вы нажали %c. ASCII код = %d\n", ch, ch);
    } while (ch != 27);
    return 0;
}
```

Задания

1. Напишите программу, которая печатает все символы и их ASCII-коды.
2. Попробуйте напечатать как символ число больше 255. Что получается?

Приложение

Поиск

Поиск

Раздел «Язык Си»

[Главная](#)
[Зачем учить C?](#)
[Определения](#)

Инструменты:

[Поиск](#)
[Изменения](#)
[Index](#)
[Статистика](#)

Разделы


[Информация](#)
[Алгоритмы](#)
[Язык Си](#)
[Язык Ruby](#)
[Язык](#)
[Ассемблера](#)
[EJ Judge](#)
[Парадигмы](#)
[Образование](#)
[Сети](#)
[Objective C](#)

Logon>>

Расширенная кодовая страница ASCII:

[0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0		☺	☹	♥	♦	♣	♠	●		○						
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	▶	◀		!			—		↑	↓	→	←		↔	▲	▼
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
2		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
6	'	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	□
	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
8	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë	è	ï	î	ï	Ä	Å
	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
9	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	€	£	¥	ℳ	ƒ
	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
A		í	ó	ú	ñ	ñ	ª	º	¿	¬	½	¼	¿	¿	¿	¿
	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
B	▒	▒	▒													
	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
C	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	—	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ
	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
D	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ	ℒ
	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
E	α	β	Γ	π	Σ	σ	μ	τ	φ	θ	Ω	δ	ω	φ	ε	η
	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
F	≡	±	≥	≤			÷	≈	°	·	·	√	²	²	■	□
	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

Кодировка символов, предложенная IBM (соответствует ASCII - кодировке)

Attachment	Action	Size	Date	Who	Comment
 ASCII.gif	manage	26.1 K	21 Aug 2004 - 08:11	ArtemVoroztsov	Расширенная кодовая страница ASCII

(с) Материалы раздела "Язык Си" публикуются под лицензией GNU Free Documentation License.