

mobdevfactory.com Реклама

Бесплатный вебинар «Первые шаги iOS-разработчика»

Узнайте, с чего начать программирование на iOS и выйти на доход 100 000 ₽/месяц!

оваться

Poco

Αфг

пр





```
Проиллюстрируем использование функций асинхронного ввода/вывода программой, подсчитывающей суммарное число строк в совокупности
файлов (см. листинг 7.7).
 /* Программа подсчитывает суммарное */
 /* число строк - в файлах аргументах */
 /* командной строки.
 /* Если аргументы отсутствуют или в */
 /* качестве имени задан минус,
 /* читается стандартный ввод.
 #include <unistd.h>
 #include <stdlib.h>
 #include <stdio.h>
 #include <fcntl.h>
 #include <signal.h>
 #include <string.h>
 #include <aio.h>
 #include <assert.h>
 #include <errno.h>
 int main (int argc, char *argv []) {
 /* Указатель на массив
 /* указателей на управляющие */
 /* блоки запросов операций */
 /* асинхронного чтения
     struct aiocb **lio_ptr;
     // Общее число строк в файлах
     long nlines = 0:
     // Признак повторного указания
     // стандартного ввода
     int dup_stdin = 0;
     int i;
     /* Сведем случай с отсутствием */
     /* аргументов к общему,
     /* воспользовавшись одним из */
     /* немногих стандартизованных */
     /* файлов
   if (argc == 1) {
     argv [0] = "-";
   } else {
     argv [0] = "/dev/null";
     /* Зарезервируем память. */
     /* откроем заданные файлы */
     /* и сформируем начальный список */
     /* запросов на чтение */
   assert ((lio_ptr =
     (struct ainch **) malloc
       (sizeof (struct aiocb *) * argc))
       != NULL);
   for (i = 0; i < argc; i++) {
     assert ((lio_ptr [i] =
         (struct aiocb *) malloc
          (sizeof (struct aiocb)))
         != NULL);
     if (strcmp (argv [i], "-") == 0) {
        if (dup_stdin == 0) {
             lio_ptr [i]->aio_fildes =
               STDIN_FILENO;
            dup_stdin = 1;
       } else {
                lio_ptr [i]->aio_fildes =
                  fcntl (STDIN_FILENO,
                F_DUPFD, 0);
        } else
         if ((lio_ptr [i]->aio_fildes =
                                                                                                                 :
```



Узнайте, с чего начать программирование на iOS и выйти на доход 100 000 ₽/месяц! mobdevfactory.com Реклама





```
lio_ptr [i] = NULL;
          continue;
     lio_ptr [i]->aio_offset = 0;
     assert ((lio_ptr [i]->aio_buf =
        malloc(BUFSIZ)) != NULL);
     lio_ptr [i]->aio_nbytes = BUFSIZ;
     lio_ptr [i]->aio_reqprio = 0;
     lio_ptr
       [i]->aio_sigevent.sigev_notify
          = SIGEV_NONE;
     lio_ptr [i]->aio_lio_opcode =
        LIO_READ;
} /* for (i < argc) */
/* Поехали ... */
  assert (lio_listio (LIO_NOWAIT,
         lio ptr. argc.
         &lio_ptr [0]->aio_sigevent)
          == 0):
/* Будем ждать завершения
/* операций ввода/вывода.
/* обрабатывать прочитанные */
/* данные и
/* инициировать новые запросы */
/* на чтение
  while (aio_suspend ((
        const struct aiocb **)
        lio_ptr,
        argc, NULL) == 0) {
      /* Выясним. какой запрос */
      /* Число недочитанных файлов */
  int nreqs = 0;
      for (i = 0; i < argc; i++) {
          if (lio_ptr [i] == NULL) {
          continue:
          /* Есть обслуживаемые */
          /* запросы */
          nreqs++;
          if (aio_error (lio_ptr [i])
           == EINPROGRESS) {
          continue;
          }
          {
          // Запрос выполнен
          // Число прочитанных байт
          ssize_t nb;
          if ((nb = aio_return
            (lio_ptr [i])) <= 0) {
             /* Дошли до конца файла*/
             /* или чтение */
             /* завершилось ошибкой */
             (void) close(lio ntr
                  [i]->aio_fildes);
             free ((void *) lio_ptr
                  [i]->aio_buf);
             free (lio_ptr [i]);
            lio_ptr [i] = NULL;
            nreas--:
          } else {
           /* Обработаем прочитанные */
                                                                                                                  :
```

Бесплатный вебинар «Первые шаги iOS-разработчика»

Узнайте, с чего начать программирование на iOS и выйти на доход 100 000 ₽/месяц! mobdevfactory.com Реклама



```
/* перевод строки */
               char *p1;
 p = (char *) lio_ptr [i]->aio_buf;
               while ((p1 =
                  (char *) memchr
                   (p, '\n',
                   nb - (p - (char *)
                    lio_ptr
                    [i]->aio_buf)))
                       != NULL) {
                   nlines++;
                   p = p1 + 1;
               /* Инициируем новый */
               /* запрос на чтение */
               lio_ptr [i]->aio_offset
                 += nh:
               (void) aio_read
                 (lio_ptr [i]);
      }
    } /* for (i < argc) */
        /* Остались недочитанные */
        /* файлы? */
     if (nreqs == 0) {
      break;
  } /* while */
  printf ("%ld\n", nlines);
   return 0:
 Листинг 7.7. Пример программы, использующей функции асинхронного ввода/вывода.
Отметим списочную форму начального представления и ожидания выполнения запросов на асинхронное чтение. Из технических деталей
обратим внимание на пустой указатель в качестве элемента массива указателей на структуры типа aiocb (функция lio_listio()
игнорирует такие элементы) и в качестве аргумента timeout функции aio_suspend() (означает бесконечное ожидание).
Второй вариант решения той же задачи (см. дистинг 7.8) демонстрирует другой способ уведомления о завершении операции
асинхронного ввода/вывода — вызов функции.
 /* Программа подсчитывает суммарное число строк */
 /* в файлах - аргументах командной строки. */
 /* Если аргументы отсутствуют или в качестве имени
 /* задан минус, читается стандартный ввод. */
 #include <unistd.h>
 #include <stdlib.h>
 #include <stdio.h>
 #include <fcntl.h>
 #include <signal.h>
 #include <string.h>
 #include <aio.h>
 #include <nthread.h>
 #include <assert.h>
 /* Указатель на массив указателей на управляющие */
 /* блоки запросов операций асинхронного чтения */
 static struct aiocb **lio ptr:
 /* Общее число строк в файлах */
 static long nlines_total = 0;
 /* Переменная условия, на которой ждут */
 /* окончания обработки всех файлов */
 static pthread_cond_t open_files_cond =
  PTHREAD_COND_INITIALIZER;
 /* Мьютекс. охраняющий лоступ */
                                                                                                           :
Бесплатный вебинар «Первые шаги iOS-разработчика»
Узнайте, с чего начать программирование на iOS и выйти на доход 100 000 ₽/месяц!
mobdevfactory.com Реклама
```



Ден пер

koronar

YCIVTA IPEДОCTABINAEI GMPCK, VII. KMPOBA, 35, OT 14.04.2014 Г. ПЕРЕЧЕ ПЛЕКСНОМ ОБСЛУЖИВ ГИ СМОТРИТЕ НА КИКО. TEKKHЫЙ ЦЕНТР> (ООО



```
∕* Функция, вызываемая
 /* при завершении операции */
 /* асинхронного ввода/вывода */
 static void end_of_aio_op (union sigval sg_vl) {
              /* Номер выполненного запроса */
             /* в общем списке */
  ssize_t nb; /* Число прочитанных байт */
  long nlines = 0; /* Число строк в одной */
             /* прочитанной порции */
  no = sg_vl.sival_int;
  if ((nb = aio_return (lio_ptr [no])) <= 0) {</pre>
   /* Дошли до конца файла */
   /* или чтение завершилось ошибкой */
   (void) close (lio_ptr [no]->aio_fildes);
    free ((void *) lio_ptr [no]->aio_buf);
   free (lio ntr [nol):
   lio_ptr [no] = NULL;
   (void) pthread_cond_signal (&open_files_cond);
  } else {
   /* Обработаем прочитанные данные */
   char *p; /* Текущее начало поиска перевода строки */
   char *p1; /* Позиция, где нашли перевод строки */
   p = (char *) lio_ptr [no]->aio_buf;
   while ((p1 = (char *) memchr (p, '\n',
        nb - (p - (char *) lio_ptr [no]->aio_buf)))
        != NULL) {
     nlines++;
     p = p1 + 1;
    /* Прибавим локальную сумму к общей */
   (void) pthread_mutex_lock (&nlines_mutex);
   nlines_total += nlines;
   (void) pthread_mutex_unlock (&nlines_mutex);
    /* Инициируем новый запрос на чтение */
   lio ptr [nol->aio offset += nb:
    (void) aio_read (lio_ptr [no]);
  }
}
/* Функция проверяет, сколько осталось открытых файлов */
 static int n_open_files (int nfiles) {
  int nof = 0; /* Число открытых файлов */
  int i;
  for (i = 0; i < nfiles; i++) {
   if (lio_ptr [i] != NULL) {
     nof++:
  return (nof);
/* Обработка аргументов командной строки, */
/* инициация начальных запросов на чтение, */
/* ожидание завершения обработки файлов, */
/* вывод результатов */
 int main (int argc, char *argv []) {
  int dup_stdin = 0; /* Признак повторного указания */
              /* стандартного ввода */
  int i:
  /+ Change church a accuration appropriate v objects +/
Бесплатный вебинар «Первые шаги iOS-разработчика»
Узнайте, с чего начать программирование на iOS и выйти на доход 100 000 ₽/месяц!
```



РЕКЛАМА

Узнайте, с чего начать программирование на iOS и выйти на доход 100 000 ₽/месяц mobdevfactory.com Реклама

argv [0] = "-";



```
} else {
    argv [0] = "/dev/null";
   /* Зарезервируем память, откроем заданные файлы  */
   /* и инициируем начальные запросы на чтение */
   assert ((lio_ptr = (struct aiocb **) malloc
         (sizeof (struct aiocb *) * argc)) != NULL);
   for (i = 0: i < argc: i++) {
     assert ((lio_ptr [i] = (struct aiocb *) malloc
           (sizeof (struct aiocb))) != NULL);
     if (strcmp (argv [i], "-") == 0) {
       if (dup_stdin == 0) {
       lio_ptr [i]->aio_fildes = STDIN_FILENO;
       dup_stdin = 1;
       } else {
   lio_ptr [i]->aio_fildes = fcntl (STDIN_FILENO,
                       F_DUPFD, 0);
     } else if ((lio_ptr [i]->aio_fildes = open
            (argv [i], O_RDONLY)) == -1) {
       perror ("OPEN");
       free (lio_ptr [i]);
      lio_ptr [i] = NULL;
       continue:
     lio_ptr [i]->aio_offset = 0;
     assert ((lio_ptr [i]->aio_buf = malloc (BUFSIZ)) != NULL);
     lio ptr [i]->aio nbytes = BUFSIZ:
     lio_ptr [i]->aio_reqprio = 0;
     lio_ptr [i]->aio_sigevent.sigev_notify = SIGEV_THREAD;
     lio_ptr [i]->aio_sigevent.sigev_signo = SIGRTMIN;
     lio_ptr [i]->aio_sigevent.sigev_value.sival_int = i;
     lio_ptr [i]->aio_sigevent.sigev_notify_function =
       end_of_aio_op;
     lio_ptr [i]->aio_sigevent.sigev_notify_attributes =
     /* Запрос готов, можно отправлять его на выполнение */
     (void) aio_read (lio_ptr [i]);
   } /* for (i < argc) */
   /* Дождемся завершения обработки всех указанных */
   /* в командной строке файлов */
   while (n_open_files (argc) > 0) {
     (void) pthread_cond_wait (&open_files_cond,
                       &nlines_mutex);
   printf ("%ld\n", nlines_total);
   return 0;
 Листинг 7.8. Модифицированный вариант программы, использующей функции асинхронного ввода/вывода.
В модифицированном варианте можно отметить применение переменных условия как средства ожидания завершения "вдвойне асинхронной"
обработки файлов (по вводу/выводу и по выполнению функций процессирования прочитанных данных в рамках специально создаваемых
потоков управления). Когда очередной файл закрывается, то для генерации уведомления о возможном завершении всей обработки
вызывается функция pthread_cond_signal(). Обратим внимание на то, что в этот момент вызывающий поток не является владельцем
мьютекса, ассоциированного с переменной условия, но в данном случае это и не требуется.
 Дальше >>
                                      < Лекция 6 || Лекция 7: 1 2 3 4 5 || Лекция 8 >
                                                                                                                     :
```

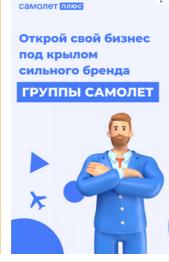
Бесплатный вебинар «Первые шаги iOS-разработчика»

Узнайте, с чего начать программирование на iOS и выйти на доход 100 000 ₽/месяц! mobdevfactory.com Реклама





Реклама Реклама Курс «С#-разработчик» 3 месяца бесплатно - первый платеж через 90 дней. Освойте С# с нуля до уровня Рго. Программа курса | Топ преподаватели Процесс обучения | Записаться S skillbox.ru Узнать больше



РЕКЛАМА

© HOY «ИНТУИТ», 2003 - 2022

Пользовательское соглашение | Политика конфиденциальности | Реклама на сайте | Напишите нам Телефон: +7 (499) 253-9312, WhatsApp, Telegram, Viber: +7 (977) 954-84-50, факс: +7 (499) 253-9310, e-mail: info@intuit.ru, Skype: Intuit.ru

Бесплатный вебинар «Первые шаги iOS-разработчика»

Узнайте, с чего начать программирование на iOS и выйти на доход 100 000 ₽/месяц! mobdevfactory.com Реклама

: