

C++

Язык программирования C++ для начинающих

fscanf

Функция **fscanf** считывает данные с текущей позиции вводимого потока в заданный список аргументом в соответствии с заданным условием. Общая структура выглядит так

```
1 fscanf (stream, format-string [, argument ...]);
```

где *stream* – поток данных, который мы считываем, *format-string* – условия при которых данные сохраняются и *[, argument1, argument2, ...]* – аргументы.





Для примера рассмотрим часть кода с этой функцией.

```
1 char str [60];  
2 FILE * aF;  
3  
4 aF = fopen ("file.txt", "w+");  
5 fscanf (aF, "%s", str);  
6 fclose (aF);
```

В первых двух строках идет объявление необходимых в работе переменных – массива символов *str* и файла (а если корректней, то потока) *aF*.

Далее идет инициализация *aF*, путем открытия файла *file.txt*. На следующей строке идет нужная нам функция. Первой переменной в *fscanf* является *aF* – тот поток, из которого мы будем считывать данные. Далее идет идентификатор *%s*, показывающий, что считывание будет происходить до 1-ого пробела. Возможны и другие идентификаторы, например *%i*, сохраняющее любое целое число 10-тичной, 8-ричной или 16-ричной системы. И последнее *str* – куда записывается данные из потока. В итоге в *str* сохраняются символы из потока, начиная с первого символа, пока не встретится пробел. Последняя строка закрывает файл.

Похожие Записи:

 Ввод / вывод	 getline	 cin cout – файлы – запись и	 feof
--	---	--	--

📅 01.11.2015 👤 proginfo
