

acm.mipt.ru

олимпиады по программированию на Физтехе

Раздел «Язык Си» . CoffeStringG :

- Чтение картинки

Чтение картинки

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <errno.h>
#include <string.h>

typedef struct
{
    char * pole;
    int m, n;
}Pict;

void getPict(Pict * kartinka, FILE * fl){
    fscanf(fl, "%d%d", &(kartinka->m), &(kartinka->n));
    printf("%d %d\n", kartinka->m, kartinka->n);
    char buf[100] = {0}, * p = 0;
    kartinka.pole = calloc( kartinka->m * kartinka->n, sizeof(char));
    p = kartinka.pole;
    for ( i = 0; i < kartinka->n ; i++)
    {
        fscanf(fl, "%s", p);
        p += kartinka->m;
    }
    p = kartinka->pole;
    for( i = 0 ; i < kartinka->n; i++)
    {
        printf("%d %s\n", i + 1, p);
        p += kartinka->m;
    }
};

int main(int argc, char ** argv)
{
    Pict kartinka={0};
    int i = 0;
    if (argc < 1)
        exit(1);
    FILE * fl;
    fl = fopen(argv[1], "r");
    if (errno )
    {
        perror("Увы!\n");
        exit(1);
    }

    getPict(&kartinka, fl);

    fclose(fl);
    return 0;
}
```

-- TatyanaOvsyannikova2011 - 02 Mar 2020

(с) Материалы раздела "Язык Си" публикуются под лицензией GNU Free Documentation License.

Поиск

Поиск

Раздел «Язык Си»

Главная
Зачем учить C?
Определения
Инструменты:
Поиск
Изменения
Index
Статистика

Разделы

Информация
Алгоритмы
Язык Си
Язык Ruby
Язык
Ассемблера
El Judge
Парадигмы
Образование
Сети
Objective C

Logon>>

