

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл csetjmp (setjmp.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/320/>) / Функция setjmp

Функция setjmp



Оценка: **4,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции setjmp:

```
1 int setjmp( jmp_buf environment );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
setjmp.h	C
csetjmp	C++

Описание

Функция `setjmp` сохраняет значения окружения для возврата управления программой в точку сохранения. То есть, эта функция принимает аргумент, `env`, и наполняет его значениями состояний переменных окружения в этой точке кода. Всё это нужно для того, чтобы, в случае необходимости, можно было восстановить значения переменных окружения в более позднем вызове `longjmp`.

Параметры:

- **environment**

Объект типа `jmp_buf` в котором хранится информация о величинах переменных окружения.

Возвращаемое значение

Эта функция может вернуть значение типа `int`. Первый вызов функции `setjmp` всегда возвращает ноль. Когда `longjmp` вызывается с заполненным параметром `environment`, в это же время, функция `setjmp` возвращает значение – целое число, которое передается, при вызове функции `longjmp`, в качестве второго аргумента.

Пример работы программы

Пример использования данной функции наглядно показан вместе с функцией longjmp (/spravochnik/standartnye-zagolovochnye-fajly-iz-si-v-s/zagolovochnyj-fajl-csetjmp-setjmp-h/funkciya-longjmp/).

Обсудить на форуме (/topics/)

Автор: admin (/forums/users/admin/)

Дата: 08.09.2012

Поделиться:

Похожие статьи:




1. Функция longjmp (<http://cppstudio.com/post/1175/>)
2. Тип данных jmp_buf (<http://cppstudio.com/post/1185/>)
3. Функция getenv (<http://cppstudio.com/post/879/>)
4. Функции в C++ (<http://cppstudio.com/post/396/>)
5. Указатели в Си (<http://cppstudio.com/post/5828/>)

Оставить комментарий

Вы должны войти (<http://cppstudio.com/wp-login.php?>

[redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1180%2F](http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1180%2F)), чтобы оставить комментарий.

Translation

 (/post/1180/)Русский (/post/1180/)
 (/uk/post/1180/)Українська (/uk/post/1180/)
 (/en/post/1180/)English (/en/post/1180/)
 (/de/post/1180/)Deutsch (/de/post/1180/)
 (/be/post/1180/)Беларуская (/be/post/1180/)
 (/kk/post/1180/)Қазақ тілі (/kk/post/1180/)
 (/uz/post/1180/)O'zbek tili (/uz/post/1180/)
 (/tr/post/1180/)Türkçe (/tr/post/1180/)

Новое

➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)

➤ Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)

➤ Введение – графическая библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

➤ Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

➤ Перегрузка операторов в C++
(часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

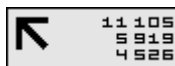
Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)