

Программирование на С и С++

Онлайн справочник программиста на С и С++



Случайные статьи

Динамическое выделение и указатели

tell

movedata

stime

Библиотека классов ввода/вывода С++

intr

bar, bar3d

Пробелы и круглые скобки

Инициализация безразмерных массивов

Работа со строками: fgets() и fputs()

fread() и fwrite()

ferror() и rewind()

Выражения

chmod

installuserdriver

Стиль объявления указателей и ссылок

fseek() и произвольный доступ

strstr, _fstrstr

acos, acosl

Правила видимости для функций

Операторы выбора

Раннее и позднее связывание

lfind, lsearch

biosprint, _bios_printer

_dos_read

Файловый ввод/вывод

_dos_getdate, _dos_gettime

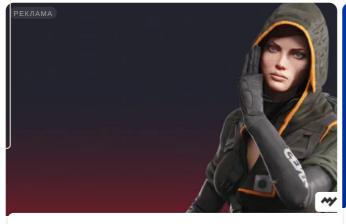
Спецификатор %п

tanh, tanhl

highvideo



longjmp







Высокочастотные VPS от 1480 ₽/ час

от 370 ₽

void longjmp(jmp_buf, int val)

Прототип:

setjmp.h

Описание:

Функция longjmp() вызывает продолжение исполнения программы, начиная с точки последнего вызова функции **setjmp()**. Эти две функции определяют способ переходов между функциями. longjmp() функционирует путем переустановки стека в состояние, определяемое параметром envbuf, который должен был быть предварительно установлен вызовом setjmp(). Это вызывает продолжение исполнения программы, начиная с инструкции, следующей за вызовом setjmp(). Тем самым компьютер как бы обманывают, заставляют думать, что он никогда не покидал функцию, вызвавшую setjmp().

Буфер envbuf имеет тип jmp_buf, определенный в заголовочном файле setjmp.h. Буфер должен был быть предварительно установлен посредством вызова setjmp(), предшествовавшего вызову функции longjmp().

Величина val становится возвращаемым значением функции setjmp() и может быть проанализирована с целью определения, откуда был совершен длинный переход. Единственным недопустимым значением является 0.

Важно понимать, что функция longjmp() должна быть вызвана перед выходом из функции, которая вызвала setjmp(). В противном случае результат технически не определен. (Фактически возникает аварийная ситуация.)

По существу наиболее употребительным использованием longjmp() является выход из глубоко вложенных процедур при возникновении фатальной ошибки.

Пример:

```
Следующая программа выводит «1 2 3»:

#include <stdio.h>
#include <setjmp.h>

jmp_buf ebuf;
void f2(void);

int main(void)
{
char first=1;
```

```
int i;
printf("1 ");
i = setjmp(ebuf);
if (first) {
    first =! first;
    f2();
    printf ("this will not be printed");
}
printf("%d", i);
return 0;
}

void f2(void)
{
    printf("2 ");
    longjmp(ebuf, 3);
}
```

Назначение платежа

На хостинг

Сумма

100₽

Пожертвовать

Смешанные функции

abs	assert	atof, atold
atoi	atol	bsearch
div	ecvt	fcvt
gcvt	getenv	getpass
getpid	itoa	labs
ldiv	lfind, lsearch	localeconv
longjmp	ltoa, ultoa	max, min
mblen	mbstowcs	mbtowc
nosound	putenv	qsort

