

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cstdlib (stdlib.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/324/>) / Функция wctomb

# Функция wctomb

★★★★★ Оценка: **4,00** ( голосов: 1 )

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

## Прототип функции wctomb:

```
1 int wctomb( char * ptrmb, wchar_t character );
```

## Заголовочный файл

Название	Язык
stdlib.h	C
cstdlib	C++

## Описание

Функция `wctomb` выполняет преобразование широкого символа в его много-байтовый эквивалент.

Широкий символ указан в качестве второго аргумента, передаваемый через параметр `character`. Функция интерпретирует этот символ в много-байтовый эквивалент и сохраняет его в массиве, на который ссылается указатель `ptrmb`. Функция возвращает размер много-байтового символа в байтах. `wctomb` имеет свои собственные внутренние состояния, которые изменяются по мере необходимости при вызове этой функции.

## Параметры:

- **character**

Широкий символ типа `wchar_t`.

- **ptrmb**

Указатель на достаточно большой массив, чтобы сохранить много-байтовый символ, максимальный размер которого ограничивается макросом `MB_CUR_MAX`. Функция может быть вызвана с нулевым указателем, в этом случае функция сбрасывает внутреннее состояние перехода к начальному значению и возвращает ненулевое значение, если кодировка много-байтовых символов является платформо-зависимой, и – ноль, в других случаях.

## Возвращаемое значение

Если передаваемый аргумент через указатель ptrmb и не является нулевым указателем, функция wctomb возвращает размер много-байтового символа в байтах, на которую указывает указатель ptrmb, причём ptrmb должен указывать на реальный много-байтовый символ и не должен указывать на пустой символ завершения строки. Если много-байтовый символ – символ конца строки, функция возвращает нуль, а в случае, если символ не является много-байтовым символом, возвращается значение: 1.

Если передаваемый аргумент через указатель ptrmb является нулевым указателем, то функция возвращает ненулевое значение, если кодировка много-байтовых символов является платформо-зависимой, и – ноль, в других случаях.

💬 Обсудить на форуме (/topics/)

👤 Автор: admin (/forums/users/admin/)

📅 Дата: 04.09.2012

🔗 Поделиться:

#### Похожие статьи:

1. Функция mbtowc (<http://cppstudio.com/post/917/>)
2. Функция mblen (<http://cppstudio.com/post/913/>)
3. Символы и строки в C++ (<http://cppstudio.com/post/437/>)
4. Функция isupper (<http://cppstudio.com/post/993/>)
5. Функция ungetc (<http://cppstudio.com/post/1644/>)

## Оставить комментарий






Вы должны войти (<http://cppstudio.com/wp-login.php?>

[redirect\\_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F922%2F](http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F922%2F)), чтобы оставить комментарий.

## Translation



(/post/922/)Русский (/post/922/)  
(/uk/post/922/)Українська (/uk/post/922/)  
(/en/post/922/)English (/en/post/922/)

 (/de/post/922/)Deutsch (/de/post/922/)  
 (/be/post/922/)Беларуская (/be/post/922/)  
 (/kk/post/922/)Қазақ тілі (/kk/post/922/)  
 (/uz/post/922/)O'zbek tili (/uz/post/922/)  
 (/tr/post/922/)Türkçe (/tr/post/922/)

## Новое

➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.  
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)

➤ Первая программа на Qt:  
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)

➤ Введение – графическая библиотека Qt  
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

➤ Наследование классов  
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

➤ Перегрузка операторов в C++ (часть 2)  
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

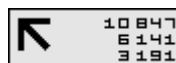
## Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)