- ♠ (http://cppstudio.com)
- / Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (http://cppstudio.com/cat/309/)
- / Заголовочный файл cstdio (stdio.h) (http://cppstudio.com/cat/309/323/) / Функция setvbuf

Функция setvbuf

Прототип функции setvbuf:

1 int setvbuf(FILE * filestream, char * buffer, int modeopen, size_t size);

Заголовочный файл

Название	Язык
stdio.h	С
cstdio	C++

Описание

Функция изменяет буфер, который будет использоваться для операций ввода/вывода с указанным потоком. Эта функция позволяет задать режим доступа и размер буфера. Эта функция должна быть вызвана для файла, связанного с потоком, который уже открыт. Причём вызов данной функции должен находиться между операциями открытия и закрытия файла. Размер буфера определяется параметром size, в байтах. Если буфер не определен (т.е. параметр buffer имеет аргумент NULL), система динамически распределяет объем памяти, требуемый функцией setvbuf и использует его в качестве буфера для потока. Параметр modeopen используется, чтобы определить тип буферизации, т. е. использовать полную буферизацию или не использовать её вообще. С полной буферизацией потоков, операция записи не выполняется непосредственно на физическом устройстве, связанные с ними. Вместо этого, данные накапливаются в буфере и записываются в устройство в качестве блока, когда буфер будет заполнен. Эти данные могут быть принудительно очищены, путём вызова функций fflush или fclose. Все буферы и обнуляются также, при завершении работы программы. Буфер записывается на физическое устройство каждый раз, когда встречается символ новой строки. С небуферизованных потоков, данные записываются на физическое устройство как можно скорее, после каждой операции записи. Все файлы открываются с буфером, который выделен по умолчанию. Эта функция может быть использована для отключения буферизации или изменения размера буфера для конкретного потока. Системные стандартные потоки, такие, как стандартный вывод и стандартный поток ошибок являются небуферизованными по умолчанию. Параметры:

cppstudio.com/post/1265/ 1/4

filestream

Указатель на объект типа FILE, который соединён с открытым потоком.

buffer

Выделенный пользователем буфер должен быть размером не менее size байт. Если установлено значение NULL, функция автоматически выделяет буфер указанного размера.

modeopen

Режимы буферизации файлов:

_IOFBF	Полная буферизация: На выход, данные записываются после заполнения буфера. Входной буфер заполняется при открытии файла и, если буфер пуст.	
_IOLBF	Строковая буферизация: На выход, данные записываются, когда символ новой строки вставляется в поток или когда буфер полон. На входе, буфер заполняется до следующего символа новой строки, когда запрашивается операция ввода, при условии, что буфер пуст.	
_IONBF	Без буферизации: Нет буфер используется. Каждая операция ввода / вывода написано как можно скорее. В этом случае, thebuffer и размер параметры игнорируются.	

size

Размер буфера в байтах. Если аргумент параметра size - NULL, то автоматически выделяется минимальный размер буфера, в противном случае оно должно быть равным или меньше размера в байтах массива, заданного в качестве буфера.

Возвращаемое значение

Если буфер корректно указан, возвращается нулевое значение.

В противном случае, возвращается ненулевое значение, которое возникает в результате некорректного указания параметров режима или размера, или, при выделении памяти, если был указан в качестве буфера параметр NULL).

Пример: исходный код программы

```
1
    //пример использования функции setvbuf
 2
 3
    #include <iostream>
 4
    #include <cstdio>
 5
 6
    int main()
 7
       FILE *ptrFile = fopen("file.txt", "w");
 8
 9
10
       // для файла file.txt устанавливаем режим полной буфферизации, размер буфера
       setvbuf( ptrFile, NULL, _IOFBF, 1024 );
11
12
       //операции для работы с файлом
13
14
       fclose (ptrFile);
15
16
17
       return 0;
18
    }
```

cppstudio.com/post/1265/ 2/4

Пример работы программы

В этом примере создаётся файл file.txt. Который связан с буферизованным потоком. Размер буфера 1024 байт, режим буферизации — полный. Поэтому, выходные данные в потоке должны записываться на физическое устройство, после того, как будет заполнен буфер.

разорожений предоставлений пре

▲ Автор: admin (/forums/users/admin/)

Дата: 10.09.2012 С Поделиться:

Похожие статьи:

- 1. Функция setbuf (http://cppstudio.com/post/1262/)
- 2. Работа с файлами в C++ (http://cppstudio.com/post/446/)
- 3. Функция fread (http://cppstudio.com/post/1641/)
- 4. Тип данных FILE (http://cppstudio.com/post/1544/)
- 5. Обработка массива данных предметной области «штатное расписание» (http://cppstudio.com/post/1500/)

Комментарии

Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php? redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1265%2F), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

cppstudio.com/post/1265/ 3/4

Translation

```
(/post/1265/)Русский (/post/1265/)
(/uk/post/1265/)Українська (/uk/post/1265/)
(/en/post/1265/)English (/en/post/1265/)
(/de/post/1265/)Deutsch (/de/post/1265/)
(/be/post/1265/)Беларуская (/be/post/1265/)
(/kk/post/1265/)Қазақ тілі (/kk/post/1265/)
(/uz/post/1265/)0'zbek tili (/uz/post/1265/)
(/tr/post/1265/)Türkçe (/tr/post/1265/)
```

Новое

- ➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д. (http://cppstudio.com/post/11167/)
- ➤ Первая программа на Qt: (http://cppstudio.com/post/11127/)
- ▶ Введение графическая библиотека Qt (http://cppstudio.com/post/11097/)
- ▶ Наследование классов (http://cppstudio.com/post/10103/)
- ▶ Перегрузка операторов в C++ (часть 2) (http://cppstudio.com/post/10058/)

Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784)

(http://www.liveinternet.ru/click)



(http://orphus.ru)