

Главная # О библиотеке

Выбор дистрибутива

преимущества Linux/UNIX | основные дистрибутивы | серверный Linux | BSD | LiveCDs | прочее

Установка и удаление программ

<u>общие вопросы</u> | <u>каталоги софта</u> | <u>специальные</u> <u>случаи</u>

Настройка и работа

установка, загрузчики | настройка Linux | консоль | файловые системы | процессы | шеллы, русификация, коммандеры | виртуальные машины, эмуляторы

X Window и оконные менеджеры

настройка X Window | GNOME | KDE | IceWM и др.

Работа с текстами

редакторы | офис | шрифты, кодировки и русификация | преобразования текстовых файлов | LaTeX, SGML и др. | словари

Графика

<u>GIMP</u> | фото | обработка изображений | форматы графических файлов

WRITE(2)

НАЗВАНИЕ

write - запись в файл

CUHTAKCUC

```
int write (fildes, buf, nbyte)
int fildes;
char *buf;
unsigned nbyte;
```

ОПИСАНИЕ

Аргумент fildes – это дескриптор файла, полученный после выполнения системных вызовов $\frac{\text{creat}(2)}{\text{cntl}(2)}$, $\frac{\text{dup}(2)}{\text{dup}(2)}$,

Системный вызов write пытается записать nbyte байт из буфера, на который указывает аргумент buf, в файл, ассоциированный с дескриптором fildes.

Для устройств, допускающих позиционирование, системный вызов write выполняет запись в файл, начиная с указателя текущей позиции, ассоциированного с дескриптором fildes. После завершения записи указатель текущей позиции файла увеличивается на количество записанных байт.

Сети, администрирование

общие вопросы | Dialup & PPP | брандмауэры | маршрутизация | работа в Windows-сетях | веб-серверы | Арасhе | прокси-серверы | сетевая печать | прочее

Программирование

GCC & GNU make | программирование в UNIX | графические библиотеки | Tcl | Perl | PHP | Java & C# | CYS | прочее

<u># Ядро</u>

Мультимедиа

Интернет

Почта

Безопасность

Железо

Разное

Linux HowTo (как сделать)

Книги и руководства

Материалы на английском языке

Для устройств без возможности позиционирования запись всегда выполняется с текущей позиции. Значение указателя текущей позиции файла для такого устройства неопределено.

Если установлен флаг статуса файла O_APPEND, то перед каждой записью указатель текущей позиции позиционируется на конец файла.

Для обычных файлов, если установлен флаг статуса файла 0_SYNC, системный вызов write ожидает физического обновления как данных файла, так и его статуса. Эта опция предназначена для специальных приложений, в которых требуется дополнительная надежность даже за счет потери производительности. Для блочных специальных файлов, если установлен флаг 0_SYNC, выполнение вызова write не завершится до тех пор, пока данные не будут физически обновлены.

Запись в обычный файл блокируется, если установлен флаг учета блокировки [см. chmod(2)] и тот сегмент файла, в который производится попытка записи, заблокирован другим процессом. В этом случае, если не установлен флаг O_NDELAY, записывающий процесс откладывается до снятия блокировки сегмента.

Для псевдоустройств [см. <u>intro(2)</u>] на выполнение операции write влияют минимальное и максимальное возможные значения аргумента nbyte ("размер пакета"), допустимые для данного потока. Эти значения содержатся в модуле потока, ближайшем к истоку. Если модуль не помещен в поток пользователем [см. опцию I_{PUSH} в <u>streamio(7)</u>], то эти значения не могут быть установлены или опрошены на пользовательском уровне. Если значение аргумента nbyte лежит в интервале изменений размера пакета, то записывается nbyte байт, если же значение аргумента nbyte не лежит в этом интервале и минимальный размер пакета равен 0, то вызов write перед посылкой данных в ПОТОК разбивает буфер на сегменты максимально допустимой ДЛИНЫ (размер последнего сегмента пакета может быть меньше максимального). Если значение аргумента nbyte не лежит в интервале изменений размера пакета и минимальный размер не равен 0, то write завершается неудачей с кодом ошибки ERANGE. Запись буфера нулевой длины (значение аргумента nbyte равно 0) приводит к посылке нулевого количества байт и возврату нулевого значения.

Для псевдоустройств, если флаг O_NDELAY не установлен и поток не может принять данные (очередь записи полна в силу внутренних причин), записывающий процесс откладывается до тех пор, пока поток не будет готов к приему данных. Установленный флаг O_NDELAY предотвращает откладывание, и в описанном случае вызов write завершается неудачей. Если флаг O_NDELAY установлен и в момент, когда случилось событие, в результате которого поток перестал принимать данные, часть буфера записана, выполнение системного вызова write завершается и выдается количество записанных байт.

Системный вызов write завершается неудачей и указатель текущей позиции файла остается без изменений, если выполнено хотя бы одно из следующих условий:

[EAGAIN]

Установлены флаги учета блокировки файла и O_NDELAY, и требуемый сегмент файла заблокирован.

[EAGAIN]

Общее количество системной памяти, предоставленной для бесструктурного ввода/вывода, временно оказалось недостаточным.

[EAGAIN]

При установленном флаге O_NDELAY попытка записи в поток, который не может принять данные.

[EBADF]

Аргумент fildes не является корректным дескриптором файла, открытого для записи.

[EDEADLK]

Попытка ожидания записи приводит к тупику.

[EFAULT]

Аргумент buf указывает за пределы отведенного процессу адресного пространства.

[EFBIG]

Превышение допустимого размера файлов [cm. <u>ulimit(2)</u>]. [EINTR]

Во время выполнения системного вызова перехвачен сигнал. ГЕINVAL1

Попытка записи в поток, который мультиплексируется.

[ENOLCK]

Heт свободного места в системной таблице блокировок. [ENOLINK]

Fildes является дескриптором файла на удаленном компьютере, связи с которым в данный момент нет.

[ENOSPC]

При попытке записи в обычный файл нет свободного места на устройстве.

[ENXIO]

Зависание при записи в поток stream.

[EPIPE или сигнал SIGPIPE] Попытка записи в канал, который не открыт каким-либо процессом на чтение.
[ERANGE]

Попытка записи в поток при значении nbyte, выходящем за пределы допустимых размеров пакета, при ненулевом минимально допустимом размере пакета.

При попытке записать большее количество байт, чем позволяет максимальный размер файла [см. ulimit(2)] или наличие свободного пространства на устройстве, записывается столько байт, сколько возможно. Например, пусть в файле осталось 20 байт до достижения максимального размера. Тогда попытка записи в этот файл 512 байт приводит к тому, что реально пишется 20 байт и системный вызов write возвращает значение 20. Последующая попытка записи ненулевого количества байт приводит к ошибке (за исключением случаев, описанных ниже).

При установленном флаге O_NDELAY запись в полный канал приводит к возврату значения 0. Если флаг O_NDELAY не установлен, запись в полный канал задерживается до тех пор, пока не освободится пространство для записи.

Запись в файл-псевдоустройство может завершиться неудачей, если в истоке потока получено сообщение об ошибке. Тогда переменной errno присваивается значение, содержащееся в этом сообщении.

CM. TAKKE

creat(2), dup(2), fcntl(2), intro(2), lseek(2), open(2),
pipe(2), ulimit(2).

ДИАГНОСТИКА

При успешном завершении результат равен неотрицательному целому числу – количеству реально записанных байт; в случае ошибки возвращается -1, а переменной errno присваивается код ошибки