

[⬆ \(http://cppstudio.com\)](http://cppstudio.com)[/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ \(http://cppstudio.com/cat/309/\)](http://cppstudio.com/cat/309/)[/ Заголовочный файл ciso646 \(iso646.h\)](#)

Заголовочный файл ciso646 (iso646.h)

Оценка: **5,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.




Заголовочный файл `ciso646` определяет одиннадцать макро-констант для тех операторов, которые не могут быть быстро напечатаны на некоторых QWERTY-клавиатурах. Поэтому в заголовочном файле `ciso646` поддерживаются альтернативные варианты написания следующих логических операторов (</uchebniki/yazyk-programmirovaniya-s/logicheskie-operacii-c-i-ili-ne/>):

Макро-константа	оператор
<code>and</code> (И)	<code>&&</code>
<code>and_eq</code> (присваивание)	<code>&=</code>
<code>bitand</code> (поразрядное И)	<code>&</code>
<code>bitor</code> (поразрядное ИЛИ)	<code> </code>
<code>compl</code> (дополнение)	<code>~</code>
<code>not</code> (НЕ)	<code>!</code>
<code>not_eq</code> (не равно)	<code>!=</code>
<code>or</code> (ИЛИ)	<code> </code>
<code>or_eq</code> (присваивание)	<code> =</code>
<code>xor</code> (сложение по модулю 2)	<code>^</code>
<code>xor_eq</code> (присваивание)	<code>^=</code>

В C++, зарезервированные слова существуют с такими же именами, как у этих макросов и рассматриваются они в качестве псевдонимов соответствующих операторов. Поэтому нет необходимости явно подключать этот заголовочный файл, и поэтому, подключение `ciso646` не является необходимым для того, чтобы использовать альтернативные имена.

Похожие статьи:









1. Выбор хостинга. Как это было? (<http://cppstudio.com/dlya-nachinayushhix/poleznaya-informaciya/vybor-hostinga-kak-eto-bylo/>)
2. Выбор хостинга. Как это было? (<http://cppstudio.com/dlya-nachinayushhix/poleznaya-informaciya/vybor-hostinga-kak-eto-bylo/>)
3. Выбор хостинга. Как это было? (<http://cppstudio.com/dlya-nachinayushhix/poleznaya-informaciya/vybor-hostinga-kak-eto-bylo/>)
4. Тестирование в C++: аргументы (параметры) функции main, встроенные функции, локальные и глобальные переменные (<http://cppstudio.com/praktikum/testy-po-programirovaniyu-na-yazyke-s/testirovanie-v-s-argumenty-parametry-funkcii-main-v-komandnoj-stroke/>)
5. Выбор хостинга. Как это было? (<http://cppstudio.com/dlya-nachinayushhix/poleznaya-informaciya/vybor-hostinga-kak-eto-bylo/>)

 Обсудить на форуме (/topics/) Автор: admin (/forums/users/admin/) Дата: 07.11.2013 Поделиться:

Поиск...

Поиск

Translation

 (/cat/309/316/)Русский (/cat/309/316/)
 (/uk/cat/309/316/)Українська (/uk/cat/309/316/)
 (/en/cat/309/316/)English (/en/cat/309/316/)
 (/de/cat/309/316/)Deutsch (/de/cat/309/316/)
 (/be/cat/309/316/)Беларуская (/be/cat/309/316/)
 (/kk/cat/309/316/)Қазақ тілі (/kk/cat/309/316/)
 (/uz/cat/309/316/)O'zbek tili (/uz/cat/309/316/)
 (/tr/cat/309/316/)Türkçe (/tr/cat/309/316/)

Новое

➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)

➤ Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)

Популярное

Sorry. No data so far.

➤ Введение – графическая
библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

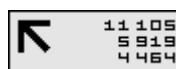
➤ Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

➤ Перегрузка операторов в C++
(часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)