

C++
Информация
Руководства
Ссылка
Статьи
Форум

Ссылка
Библиотека C:
<cassert> (assert.h)
<cctype> (ctype.h)
<cerrno> (errno.h)
<cfenv> (fenv.h)
<cfloat> (float.h)
< cinttypes> (inttypes. h)
<ciso646> (iso646.h)
<climits> (limits.h)
<locale> (locale.h)
<cmath> (math.h)
<csetjmp> (setjmp.h)
<csignal> (signal.h)
<cstdlib> (stdlib.h)
<stdbool> (stdbool. h)
<stddef> (stddef.h)
<stdint> (stdint.h)
<stdio> (stdio.h)
<stdlib> (stdlib.h)
<string> (string. h)
<tgmath> (tgmath.h)
<time> (time. h)
<uchar> (uchar.h)
<wchar> (wchar.h)
<wctype> (wctype.h)
Контейнеры:
Ввод/вывод:
Многопоточность:
Другое:

<csetjmp> (setjmp.h)
jmp_buf
longjmp
setjmp

заголовок

<csetjmp> (setjmp.h)

нелокальные переходы

Инструменты, предоставляемые через этот заголовочный файл, позволяют программисту обходить обычный вызов функции и возвращать дисциплину, предоставляя средства для выполнения переходов, сохраняющих вызывающую среду.

заголовок предоставляет функцию, макрос с функциональной формой и определенным типом:

Функции

longjmp

Прыжок в длину (функция)

Макрофункции

setjmp

Сохранить среду вызова для прыжка в длину (макрос)

Типы

jmp_buf

Тип для хранения информации для восстановления вызывающей среды (тип)