C - Command Line Arguments

C Programming

Поделиться

(https://www.facebook.com/sharer.php?u=https://www.dyclassroom.com/c/c-command-line-

arguments) (https://twitter.com/home?status=Check this out! https://www.dyclassroom.com/c/c-

command-line-arguments) (https://api.whatsapp.com/send?text=Check this out!

https://www.dyclassroom.com/c/c-command-line-arguments) (https://www.linkedin.com/cws/share?url=https://www.dyclassroom.com/c/c-command-line-

arguments) (https://www.pinterest.com/pin/create/button/?url=https://www.dyclassroom.com/c/c-command-line-arguments&media=https%3A%2F%2Fwww.dyclassroom.com%2Fimage%2Fdyclassroom-

logo-black-512x512.png&description=check%20this%20out)



t=Check%20this%20out&v=3&u=https://www.dyclassroom.com/c/c-command-line-arguments) (https://reddit.com/submit?title=Check%20this%20out&url=https://www.dyclassroom.com/c/c-command-

line-arguments) (mailto:?

Subject=Check%20this%20out%20from%20dyclassroom!&Body=Hello,%0A%0ACheck%20this%20out%20fror command-line-arguments%0A%0AThanks)

← Пред (/c/c-file-handling-randomly-access-files)

Далее → (/c/c-dynamic-memory-allocation-getting-started)

Мы используем файлы cookie для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать этот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы cookie. Подробная информация (/privacy)



В этом уроке мы научимся использовать аргументы командной строки на языке программирования Си.

Что такое аргументы командной строки?

Аргументы командной строки - это параметры, предоставляемые программе при ее вызове.

Например, предположим, что у нас есть программа copyfile, которая принимает два аргумента-имена файлов, где первое имя файла-исходный файл, а второе-конечный файл. И эта программа копирует содержимое первого файла во второй файл.

Windows:

E:\TC\BIN>copyfile source_filename destination_filename

Mac/Linux:

\$./copyfile source_filename destination_filename

Основная функция

Каждая программа на языке Си имеет main() функцию, которая отмечает начальную точку выполнения кода.

Итак, до сих пор мы не передали ни одного аргумента main() функции, которую мы устанавливали void.

Мы используем файлы cookie для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать этот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы cookie. Подробная информация (/privacy)

```
int main(void) {
   // some code goes here...
  return 0;
}
```

Аргументы argc и argv

main() Функция может принимать два аргумента, а именно argc and argv.

```
int main(int argc, char *argv[]) {
   // some code goes here...
   return 0;
}
```

argc Это счетчик аргументов, который подсчитывает количество аргументов, переданных в командной строке.

argv Вектор аргумента представляет собой массив символьных указателей, указывающих на аргументы командной строки. И размер этого массива указателей равен значению argc.

В следующем примере мы выполняем copyfile программу и передаем двамименуемфайласо(жецирорличи файлы соокіе. Подробная Wiphplowus (/privacy)

E:\TC\BIN>copyfile original.txt duplicate.txt

Mac/Linux:

\$./copyfile original.txt duplicate.txt

Итак, argc для приведенного выше примера это 3. А массив указателей argv выглядит следующим образом.

Элемент	Значение
argv[0]	копифайл
argv[1]	original.txt
аргв[2]	duplicate.txt

Обратите внимание! Первый параметр аргумента командной строки всегда представляет имя программы.

Напишите программу на языке Си для копирования содержимого из одного файла в другой

Мы используем файлы cookie для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать этот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы cookie. Подробная информация (/privacy)

```
/**
  * file: copyfile.c
  * author: yusuf shakeel
  * date: 2011-04-20
  * description:
  * COMMAND LINE ARGUMENT
  * user defined command: copyfile
  * This command allows the user to copy the content of file1 t
    if file2 already exists then overwrite only after taking us
  * syntax:
   $ ./copyfile
  * where,
  * file1 is the source file
   file2 is the target file where content of file1 is copied.
  * example:
  * $ ./copyfile original.txt duplicate.txt
 #include <stdio.h>
 int main(int argc, char *argv[])
   // file pointers
   FILE
     *fptr1,
     *fptr2;
   // variables
   int i;
   char ch;
   printf("Total number of argument passed: %d\n", argc);
   // open source file in read mode
// if error
Мы ислользуем файлы соокіе для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать
                                                               Понял!
этот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы cookie. Подробная
инфофлитация (притасу) = fopen(argv[1], "r") ) == NULL ) {
```

```
printf("Error...\nCannot open file: %s\n", argv[1]);
  printf("Either the filename is incorrect or it does not ex
  return -1;
}
// check if the destination file exists
if( (fptr2 = fopen(argv[2], "r") ) != NULL) {
  printf("Warning: File %s already exists.\n", argv[2]);
  printf("Press Y to overwrite. Or any other key to exit: ")
  // take user input
  ch = getchar();
  // if user don't want to overwrite
  // then, exit
  if(ch != 'Y' && ch != 'y') {
    printf("Terminating the copy process.\n");
    // close connection
    fclose(fptr1);
    fclose(fptr2);
    return -1;
  else {
    // close read mode connection
    fclose(fptr2);
    // now open destination file in write mode
    fptr2 = fopen(argv[2], "w");
  }
```

Мы и**д**пользуем файлы cookie для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать этот сайт, высоплащаетесь стем, что мы используем файлы sookie. Подробная информация (/privacy)

```
// then, open destination file in write mode
  else {
    fptr2 = fopen(argv[2], "w");
  }
  // copy the content of source to destination
 while( !feof(fptr1) ) {
    ch = getc(fptr1);
    if(ch != EOF) {
      putc(ch, fptr2);
    }
  }
  // close connection
 fclose(fptr1);
 fclose(fptr2);
  printf("Content of %s copied to %s\n", argv[1], argv[2]);
  return 0;
}
```

Вывод: Запуск в первый раз.

27.03.2022, 01:45

```
YUSUF-MBP:c-project yusufshakeel$ gcc copyfile.c -o copyfile
YUSUF-MBP:c-project yusufshakeel$ ./copyfile original.txt dupl
Total number of argument passed: 3
Content of original.txt copied to duplicate.txt
```

Выход: Запуск во второй раз.

```
YUSUF-MBP:c-project yusufshakeel$ ./copyfile original.txt dupl Total number of argument passed: 3
Warning: File duplicate.txt already exists.
Press Y to overwrite. Or any other key to exit: y
Content of original.txt copied to duplicate.txt
Мы используем файлы соокіе для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать отот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы соокіе. Подробная информация (/privacy)
```

Вывод: Запуск снова, но на этот раз завершение процесса.

YUSUF-MBP:c-project yusufshakeel\$./copyfile original.txt dupl
Total number of argument passed: 3
Warning: File duplicate.txt already exists.
Press Y to overwrite. Or any other key to exit: n
Terminating the copy process.

Содержание файлов.



← Пред (/c/c-file-handling-randomly-access-files)

Далее → (/c/c-dynamic-memory-allocation-getting-started)

Мы используем файлы cookie для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать этот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы cookie. Подробная разручительного р



512x512.png&description=check%20this%20out) (https://www.tumblr.com/share?

t=Check%20this%20out&v=3&u=https://www.dyclassroom.com/c/c-command-line-arguments) (https://reddit.com/submit?title=Check%20this%20out&url=https://www.dyclassroom.com/c/c-command-line-

arguments) (mailto:? Subject=Check%20this%20out%20from%20dyclassroom!&Body=Hello,%0A%0ACheck%20this%20out%20from%command-line-arguments%0A%0AThanks)

Advertisements

Мы используем файлы cookie для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать этот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы cookie. Подробная информация (/privacy)

Недавно обновлено

Задача максимального подмассива - (https://dyclassroom.com/programming/maximum-subarray-problem-kadanes-algorithm) Программирование алгоритма Кадана

Программирование задач максимального подмассива (https://dyclassroom.com/programming/maximum-subarray-problem)

Найти медиану (https://dyclassroom.com/programming/find-median-of-an-array)

программирования массива

Найти минимальное и максимальное число в массиве с помощью турнирного метода (https://dyclassroom.com/programming/find-the-minimum-and-maximum-number-in-an-array-using-tournament-method) программирования

Найти минимальное и максимальное число в (https://dyclassroom.com/programming/find-the-minimum-and-maximum-number-in-an-array) программировании массива

Мы используем файлы cookie для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать Обратное строковое (https://dyclassroom.com/programming/reverse-a-string) | программирование онял! этот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы cookie. Подробная

информация (/privacy)

Шаблоны проектирования - Strategy Pattern Design Patterns (https://dyclassroom.com/design-patterns/design-patterns-strategy-pattern)

PostgreSQL - ВЫБРАТЬ ИЗ таблицы (https://dyclassroom.com/postgresql/postgresql-select-from-table)

РоstgreSQL

PostgreSQL - BCTABKA B Таблицу (https://dyclassroom.com/postgresql/postgresql-insert-into-table)

PostgreSQL

PostgreSQL - CO3ДATЬ таблицу (https://dyclassroom.com/postgresql/postgresql-create-table)

PostgreSQL



(https://www.facebook.com/dyclassroom) (https://www.instagram.com/dyclassroom/) (https://www.twitter.com/dyclassroom)



(https://dyclassroom.com/)

Have fun learning:-)

Copyright © 2014 - 2022 DYclassroom. All rights reserved.

Мы используем файлы cookie для улучшения вашего опыта. Продолжая просматривать этот сайт, вы соглашаетесь с тем, что мы используем файлы cookie. Подробная информация (/privacy)