

Раздел «Парадигмы» . TryToChoose :

Какой стиль Вам больше нравится?

Рассмотрим простую частную задачу – необходимо проверить, что все элементы контейнера меньше 100. Как эта задача решается на классических языках? Что могут предложить молодые скриптовые и объектно-ориентированные языки?

Си

```
flag = 0
for (i = 0; i < n ; i++) {
    if (c[i] < 100) { flag = 1; break; }
}
if (flag) {
    /* DO THE STUFF */
}
```

Си++ с использованием STL

```
#include <algorithm>
#include <functional>
/* ... */
if ( find_if(c.begin() ,c.end(), bind2nd(greater<int>(),100)) == c.end() ) {
    /* DO THE STUFF */
}
```

Ruby

```
if c.all? {|x| x < 100}
  # DO THE STUFF
end
```

Perl

```
if ( scalar(grep {$_ >= 100} @c) == 0 ) {
    # DO THE STUFF
}
```

Copyright © 2003-2022 by the contributing authors.

Поиск

Поиск

Раздел
«Парадигмы»

Инструменты:

Поиск
Изменения
Index
Статистика

Разделы

Информация
Алгоритмы
Язык Си
Язык Ruby
Язык
Ассемблера
E! Judge
Парадигмы
Образование
Сети
Objective C

Logon>>