


[🏠 \(http://cppstudio.com\)](http://cppstudio.com)[/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ \(http://cppstudio.com/cat/309/\)](http://cppstudio.com/cat/309/)[/ Заголовочный файл cstdio \(stdio.h\) \(http://cppstudio.com/cat/309/323/\)](http://cppstudio.com/cat/309/323/) / Функция fputc

# Функция fputc

 Оценка: **4,00** ( голосов: 1 )

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

## Прототип функции fputc:

```
1 int fputc( int character, FILE * filestream );
```

## Заголовочный файл

| Название | Язык |
|----------|------|
| stdio.h  | C    |
| cstdio   | C++  |

## Описание

Функция `fputc` записывает символ в поток и перемещает позицию индикатора положения. Символ записывается в текущую позицию в потоке `filestream`, после чего, текущая позиция индикатора положения сдвигается на один символ.

## Параметры:

- **character**  
Символ для записи. Символ передается как значение типа `int`.
- **filestream**  
Указатель на объект типа `FILE`, который идентифицирует поток, в который будет записан символ.

## Возвращаемое значение

Если ошибок нет, то возвращается символ, который был записан в поток. При возникновении ошибки, возвращается EOF и устанавливается индикатор ошибки (см. функцию `ferror (/spravochnik/standartnye-zagolovochnye-fajly-iz-si-v-s/zagolovochnyj-fajl-cstdio-stdio-h/funkciya-ferror/))`.

## Пример: исходный код программы

```
1 //пример использования функции fputc
2 #include <iostream>
3 #include <cstdio>
4
5 int main()
6 {
7     FILE * ptrFile = fopen("alphabet.txt", "w");
8
9     if (ptrFile != NULL)
10    {
11        for(char c = 'a' ; c <= 'z' ; c++)
12        {
13            fputc( (int)c, ptrFile ); // записать символ в файл
14        }
15        fclose (ptrFile);
16    }
17    return 0;
18 }
```

## Пример работы программы

Эта программа создает файл `alphabet.txt` и записывает в него следующие символы:

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Обсудить на форуме (/topics/)

Автор: Marienko L. (/forums/users/liliia/)

Дата: 15.09.2012

Поделиться:

### Похожие статьи:

1. Функция `ungetc` (<http://cppstudio.com/post/1644/>)
2. Функция `clearerr` (<http://cppstudio.com/post/1571/>)
3. Функция `putc` (<http://cppstudio.com/post/1657/>)
4. Функция `ferror` (<http://cppstudio.com/post/1563/>)
5. Функция `fgetpos` (<http://cppstudio.com/post/1632/>)









## Оставить комментарий

Вы должны войти (<http://cppstudio.com/wp-login.php?>

[redirect\\_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1696%2F](http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1696%2F)), чтобы оставить комментарий.



## Translation

 (/post/1696/)Русский (/post/1696/)  
 (/uk/post/1696/)Українська (/uk/post/1696/)  
 (/en/post/1696/)English (/en/post/1696/)  
 (/de/post/1696/)Deutsch (/de/post/1696/)  
 (/be/post/1696/)Беларуская (/be/post/1696/)  
 (/kk/post/1696/)Қазақ тілі (/kk/post/1696/)  
 (/uz/post/1696/)O'zbek tili (/uz/post/1696/)  
 (/tr/post/1696/)Türkçe (/tr/post/1696/)

## Новое

➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.  
 (<http://cppstudio.com/post/11167/>)

➤ Первая программа на Qt:  
 (<http://cppstudio.com/post/11127/>)

➤ Введение – графическая библиотека Qt  
 (<http://cppstudio.com/post/11097/>)

➤ Наследование классов  
 (<http://cppstudio.com/post/10103/>)

➤ Перегрузка операторов в C++ (часть 2)  
 (<http://cppstudio.com/post/10058/>)

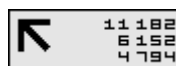
## Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)