

Поиск:

Вперед

Зарегистрирован как: legioner9

Учетная запись
Выход

запись

Ссылка <climits>

C++

Информация

Руководства

Ссылка

Статьи

Форум

Ссылка

Библиотека C:

<cassert> (assert.h)

<cctype> (ctype.h)

<cerrno> (errno.h)

<cfenv> (fenv.h)

<float> (float.h)

<inttypes> (inttypes.h)

<iso646> (iso646.h)

<climits> (limits.h)

<locale> (locale.h)

<math> (math.h)

<setjmp> (setjmp.h)

<signal> (signal.h)

<stdarg> (stdarg.h)

<stdbool> (stdbool.h)

<stddef> (stddef.h)

<stdint> (stdint.h)

<stdio> (stdio.h)

<stdlib> (stdlib.h)

<string> (string.h)

<tgmath> (tgmath.h)

<time> (time.h)

<uchar> (uchar.h)

<wchar> (wchar.h)

<wctype> (wctype.h)

Контейнеры:

Ввод/вывод:

Многопоточность:

Другое:

заголовок

<climits> (limits.h)

Размеры интегральных типов

Этот заголовок определяет константы с ограничениями фундаментальных интегральных типов для конкретной используемой системы и реализации компилятора.

Пределы для фундаментальных типов с плавающей запятой определены в <float>(<float.h>). Пределы для специфичных для ширины интегральных типов и других типов typedef определены в <stdint>(<stdint.h>).

Макроконстанты

Имя	выражает	возможное значение*
CHAR_BIT	Количество битов в char-объекте (байт)	8 или больше*
SCHAR_MIN	Минимальное значение для объекта типа signed char	-127 (-2 ⁷ +1) или меньше*
SCHAR_MAX	Максимальное значение для объекта типа signed char	127 (2 ⁷ -1) или больше*
UCHAR_MAX	Максимальное значение для объекта типа unsigned char	255 (2 ⁸ -1) или больше*
CHAR_MIN	Минимальное значение для объекта типа char	либо SCHAR_MINили 0
CHAR_MAX	Максимальное значение для объекта типа char	либо SCHAR_MAXили UCHAR_MAX
MB_LEN_MAX	Максимальное количество байтов в многобайтовом символе для любой локали	1 или больше*
SHRT_MIN	Минимальное значение для объекта типа short int	-32767 (-2 ¹⁵ +1) или меньше*
SHRT_MAX	Максимальное значение для объекта типа short int	32767 (2 ¹⁵ -1) или больше*
USHRT_MAX	Максимальное значение для объекта типа unsigned short int	65535 (2 ¹⁶ -1) или больше*
INT_MIN	Минимальное значение для объекта типа int	-32767 (-2 ¹⁵ +1) или меньше*
INT_MAX	Максимальное значение для объекта типа int	32767 (2 ¹⁵ -1) или больше*
UINT_MAX	Максимальное значение для объекта типа unsigned int	65535 (2 ¹⁶ -1) или больше*
LONG_MIN	Минимальное значение для объекта типа long int	-2147483647 (-2 ³¹ +1) или меньше*
LONG_MAX	Максимальное значение для объекта типа long int	2147483647 (2 ³¹ -1) или больше*
ULONG_MAX	Максимальное значение для объекта типа unsigned long int	4294967295 (2 ³² -1) или больше*
LLONG_MIN	Минимальное значение для объекта типа long long int	-9223372036854775807 (-2 ⁶³ +1) или меньше*
LLONG_MAX	Максимальное значение для объекта типа long long int	9223372036854775807 (2 ⁶³ -1) или больше*
ULLONG_MAX	Максимальное значение для объекта типа unsigned long long int	18446744073709551615 (2 ⁶⁴ -1) или больше*

* фактическое значение зависит от конкретной реализации системы и библиотеки, но должно отражать ограничения этих типов в целевой платформе.

Совместимость

LLONG_MIN, LLONG_MAXи ULLONG_MAXопределены для библиотек, соответствующих стандарту C 1999 или более поздней версии (который включает только стандарт C++ с 2011 года: C++11).

См. Также

<float> (float.h)	Характеристики типов с плавающей запятой (заголовок)
-------------------	--