

Раздел «Алгоритмы» . EulerCycleCPP :

Поиск Эйлера цикла на C++

```
#include <stdio.h>

#define N 1000

typedef struct item {
    struct item *next;
    int id;
    item(struct item *n, int a): next(n), id(a) {};
} item;

int stack[N];
item *e[N];
int sp=0;
int n;

void
push(int a)
{
    stack[sp++] = a;
}

int
pop()
{
    if(sp>0)
    {
        printf("%d ", stack[sp-1] + 1);
        return stack[--sp];
    } else {
        printf("Stack is empty\n");
        return -1;
    }
}

int last()
{
    return stack[sp-1];
}

int walk()
{
    int a = last();
    if( e[a] != NULL)
    {
        item *next = e[a];
        push (next->id);
        next = next->next;
        delete ( e[a] );
        e[a] = next;
        walk();
    }
    return pop();
}

int main()
{
    char buf[1000];
```

Поиск

Поиск

Раздел
«Алгоритмы»

Главная
Форум
Ссылки
EI Judge

Инструменты:
Поиск
Изменения
Index
Статистика

Разделы

Информация
Алгоритмы
Язык Си
Язык Ruby
Язык
Ассемблера
EI Judge
Парадигмы
Образование
Сети
Objective C

Logon>>

```
int shift = 0, j=0, i, a, k;
scanf("%d", &n);

memset(e, 0, sizeof(item)*n);
scanf("\n");
for(i=0; i < n; i++)
{
    fgets(buf,1000, stdin);
    shift = j = 0;
    while(sscanf(buf+shift,"%d%n", &a, &k ) == 1)
    {
        shift += k;
        e[i] = new item(e[i], a-1);
        j++;
    }
}

push(1);
walk();
return 0;
}
```

-- ArtemVoroztsov - 13 Apr 2005

Copyright © 2003-2022 by the contributing authors.