

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cmath (math.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/319/>) / Функция ldexp

Функция ldexp

★★★★★ Оценка: **4,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции ldexp:

```
1 double ldexp( double man, int pow );
2 float ldexp( float man, int pow );
3 long double ldexp( long double man, int pow );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
math.h	C
cmath	C++

Описание

Генерация значения по мантиссе и показателю степени. Функция ldexp возвращает значение с плавающей точкой полученное, путём умножения мантиссы на 2-йку, возведенное в степень pow .

В Си, определён только один прототип данной функции, с типом данных double .

Параметры:

- **man**
Вещественное число – мантисса.
- **pow**
Показатель степени.

Возвращаемое значение

Функция возвращает: $man * 2^{pow}$

Пример: исходный код программы

```
1 // пример использования функции ldexp
2
3 #include <iostream>           // для оператора cout
4 #include <cmath>              // для функции ldexp
5
6 int main()
7 {
8     double man = 0.95, result;
9     int ex = 4;                // степень
10
11     result = ldexp (man , ex);
12     std::cout << man << " * 2^" << ex
13               << " = " << result << std::endl;
14     return 0;
15 }
```

Пример работы программы

CppStudio.com

0.95 * 2^4 = 15.2

💬 Обсудить на форуме (/topics/)

👤 Автор: admin (/forums/users/admin/)

📅 Дата: 07.09.2012

🔗 Поделиться:

Похожие статьи:

1. Рекурсия в C++ (<http://cppstudio.com/post/418/>)
2. Класс множество: трехмерный массив (<http://cppstudio.com/post/4956/>)
3. Использование Valgrind для поиска утечек и недопустимого использования памяти (<http://cppstudio.com/post/4348/>)
4. Функция pow (<http://cppstudio.com/post/1141/>)
5. Функция frexp (<http://cppstudio.com/post/1121/>)









Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1125%2F), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

Поиск

Translation

 (/post/1125/)Русский (/post/1125/)
 (/uk/post/1125/)Українська (/uk/post/1125/)
 (/en/post/1125/)English (/en/post/1125/)
 (/de/post/1125/)Deutsch (/de/post/1125/)
 (/be/post/1125/)Беларуская (/be/post/1125/)
 (/kk/post/1125/)Қазақ тілі (/kk/post/1125/)
 (/uz/post/1125/)O'zbek tili (/uz/post/1125/)
 (/tr/post/1125/)Türkçe (/tr/post/1125/)

Новое

- ▶ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
 (<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- ▶ Первая программа на Qt:
 (<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- ▶ Введение – графическая библиотека Qt
 (<http://cppstudio.com/post/11097/>)
- ▶ Наследование классов
 (<http://cppstudio.com/post/10103/>)
- ▶ Перегрузка операторов в C++ (часть 2)
 (<http://cppstudio.com/post/10058/>)

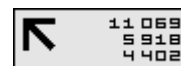
Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)