



[# Главная](#)

[# 0 библиотеке](#)

[# Выбор дистрибутива](#)

[преимущества Linux/UNIX](#) | [основные дистрибутивы](#) | [серверный Linux](#) | [BSD](#) | [LiveCDs](#) | [прочее](#)

[# Установка и удаление программ](#)

[общие вопросы](#) | [каталоги софта](#) | [специальные случаи](#)

[# Настройка и работа](#)

[установка, загрузчики](#) | [настройка Linux](#) | [консоль](#) | [файловые системы](#) | [процессы](#) | [шеллы, русификация, команды](#) | [виртуальные машины, эмуляторы](#)

[# X Window и оконные менеджеры](#)

[настройка X Window](#) | [GNOME](#) | [KDE](#) | [IceWM](#) и др.

[# Работа с текстами](#)

[редакторы](#) | [офис](#) | [шрифты, кодировки и русификация](#) | [преобразования текстовых файлов](#) | [LaTeX, SGML и др.](#) | [словари](#)

[# Графика](#)

[GIMP](#) | [фото](#) | [обработка изображений](#) | [форматы графических файлов](#)

READ(2)

НАЗВАНИЕ

read – чтение из файла

СИНТАКСИС

```
int read (fildes, buf, nbytes)
```

```
int fildes;
```

```
char *buf;
```

```
unsigned nbytes;
```

ОПИСАНИЕ

Аргумент `fildes` – это дескриптор файла, полученный после выполнения системных вызовов [creat\(2\)](#), [open\(2\)](#), [dup\(2\)](#), [fcntl\(2\)](#) или [pipe\(2\)](#).

Системный вызов `read` пытается прочесть `nbytes` байт из файла, ассоциированного с дескриптором `fildes`, в буфер, указателем на который является аргумент `buf`.

Для устройств, допускающих позиционирование, системный вызов `read` выполняет чтение из файла, начиная с указателя текущей позиции, ассоциированного с дескриптором `fildes`. После завершения чтения указатель текущей позиции файла увеличивается на количество прочитанных байт.

Сети, администрирование

[общие вопросы](#) | [Dialup & PPP](#) | [брандмауэры](#) |
[маршрутизация](#) | [работа в Windows-сетях](#) |
[веб-серверы](#) | [Apache](#) | [прокси-серверы](#) |
[сетевая печать](#) | [прочее](#)

Программирование

[GCC & GNU make](#) | [программирование в UNIX](#) |
[графические библиотеки](#) | [Tcl](#) | [Perl](#) | [PHP](#) |
[Java & C#](#) | [СУБД](#) | [CVS](#) | [прочее](#)

Ядро

Мультимедиа

Интернет

Почта

Безопасность

Железо

Разное

Linux HowTo (как сделать)

Книги и руководства

Материалы на английском языке

Для устройств без возможности позиционирования чтение всегда выполняется с текущей позиции. Значение указателя текущей позиции файла для такого устройства неопределено.

При успешном завершении системного вызова `read` возвращается количество байт, реально прочитанных и помещенных в буфер; это количество может быть меньше значения аргумента `nbyte`, если файл ассоциирован с линией связи [см. [ioctl\(2\)](#) и [termio\(7\)](#)] или если количество байт, оставшихся в файле, меньше значения аргумента `nbyte`. Если текущая позиция совпадала с концом файла, результат будет равен 0.

Чтение с псевдоустройств [см. [intro\(2\)](#)] может выполняться в трех различных режимах: байтном, режиме сообщений без сброса и режиме сообщений со сбросом. Стандартным является байтный режим. С помощью системного вызова `ioctl` режим может быть изменен (опция `I_SRDOPT` [см. [streamio\(7\)](#)]) и опрошен (опция `I_GRDOPT`). В байтовом режиме системный вызов `read` выбирает данные из потока до тех пор, пока не получит `nbyte` байт или пока не выберет все данные потока. В этом режиме границы сообщений игнорируются.

В режиме сообщений без сброса системный вызов `read` выбирает данные до тех пор, пока не получит `nbyte` байт или пока не встретит границу сообщения. Если сообщение прочитано не полностью, то оставшиеся данные помещаются в поток и могут быть извлечены последующими вызовами `read` или [getmsg\(2\)](#). В режиме сообщений со сбросом также выбираются данные до тех пор, пока не будет получено `nbyte` байт или пока не встретится граница сообщения; однако непрочитанные данные, оставшиеся в сообщении по завершении системного вызова `read`, теряются, и их нельзя получить последующими вызовами `read` или `getmsg`.

При попытке чтения из обычного файла с установленным флагом учета блокировки [см. [chmod\(2\)](#)] и при наличии блокировки на запись (другим процессом) того сегмента файла, который должен

быть прочитан, в зависимости от значения флага `O_NDELAY` системный вызов `read` ведет себя следующим образом:

1. Если установлен флаг `O_NDELAY`, то возвращается значение `-1`, а переменной `errno` присваивается код ошибки `EAGAIN`.
2. Если флаг `O_NDELAY` не установлен, то читающий процесс откладывается до снятия блокировки.

При попытке чтения из пустого канала:

1. Если установлен флаг `O_NDELAY`, то системный вызов `read` возвращает значение `0`.
2. Если не установлен флаг `O_NDELAY`, то читающий процесс откладывается до тех пор, пока данные не будут записаны в файл, или пока файл не перестанет быть открытым на запись.

При попытке чтения из файла, ассоциированного с терминалом, когда нет данных, предназначенных для чтения:

1. Если установлен флаг `O_NDELAY`, то возвращается значение `0`.
2. Если не установлен флаг `O_NDELAY`, то читающий процесс откладывается до тех пор, пока данные не появятся.

При попытке чтения из файла, ассоциированного с потоком, в котором нет данных:

1. Если установлен флаг `O_NDELAY`, то возвращается значение `-1`, а переменной `errno` присваивается код ошибки `EAGAIN`.
2. Если не установлен флаг `O_NDELAY`, то читающий процесс откладывается до тех пор, пока данные не появятся.

При чтении с псевдоустройства реакция на пустое сообщение (то есть сообщение, содержащее `0` байт) определяется установленным режимом чтения. В байтном режиме системный вызов `read` читает байты, пока не получит `nbyte` байт, или пока не выберет все

данные из потока, или пока не встретит пустое сообщение. Затем `read` возвращает количество прочитанных байт и помещает пустое сообщение назад в поток для последующего извлечения с помощью вызовов `read` или `getmsg`. В двух других режимах при извлечении пустого сообщения возвращается значение 0 и само сообщение удаляется из потока. Если пустое сообщение читается как первое сообщение в потоке, то значение 0 возвращается независимо от режима чтения.

При чтении с псевдоустройств системный вызов `read` может обрабатывать только сообщения с данными. Он не в состоянии обработать протокольное сообщение и завершается неудачей, если встретит подобное сообщение в истоке потока.

Если в потоке происходит освобождение линии, то системный вызов `read` будет нормально работать, пока очередь чтения в истоке не станет пустой. После этого `read` вернет значение 0.

Системный вызов `read` завершается неудачей, если выполнено хотя бы одно из следующих условий:

[EAGAIN]

Установлены флаги учета блокировки файла и `O_NDELAY`, и требуемый сегмент файла заблокирован.

[EAGAIN]

Общее количество системной памяти, предоставленной для бесструктурного ввода/вывода, временно оказалось недостаточным.

[EAGAIN]

При установленном флаге `O_NDELAY` в потоке нет сообщений, ожидающих чтения.

[EBADF]

Аргумент `fd` не является корректным дескриптором файла, открытого на чтение.

[EBADMSG]

Сообщение, считываемое из потока, не является сообщением с данными.

[EDEADLK]

Попытка ожидания чтения приводит к тупику.

[EFAULT]

Аргумент `buf` указывает за пределы отведенного процессу адресного пространства.

[EINTR]

Во время выполнения системного вызова перехвачен сигнал.

[EINVAL]

Попытка чтения из потока, который мультиплексируется.

[ENOLCK]

Нет свободного места в системной таблице блокировок.

[ENOLINK]

Аргумент `fildev` является дескриптором файла на удаленном компьютере, связи с которым в данный момент нет.

Чтение с псевдоустройства также завершается неудачей, если в истоке потока получено сообщение об ошибке. В этом случае переменной `errno` присваивается значение, содержащееся в сообщении.

СМ. ТАКЖЕ

[creat\(2\)](#), [dup\(2\)](#), [fcntl\(2\)](#), [ioctl\(2\)](#), [intro\(2\)](#), [open\(2\)](#), [pipe\(2\)](#), [getmsg\(2\)](#), [streamio\(7\)](#), [termio\(7\)](#) в Справочнике администратора.

ДИАГНОСТИКА

При успешном завершении результат равен неотрицательному целому числу – количеству реально прочитанных байт; в случае ошибки возвращается `-1`, а переменной `errno` присваивается код ошибки.