

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cstdlib (stdlib.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/324/>) / Функция strtoul

Функция strtoul

★★★★☆ Оценка: **4,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции strtoul:

```
1 unsigned long int strtoul( const char * string, char ** endptr, int basis );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
stdlib.h	C
cstdlib	C++

Описание

Преобразование строки в значение типа `unsigned long int`. Анализируя строку `string`, `strtoul` интерпретирует её содержимое в без знаковое целое число типа `unsigned long int`.

Функция сначала отбрасывает символы пробелов до тех пор, пока не будет найден символ отличный от символа пробела. Затем, начиная с этого символа, `strtoul` считывает символы, удовлетворяющие синтаксису, который зависит от основания `base`, и интерпретирует их как числовые значения. И, наконец, устанавливается указатель `endptr` на первый символ, следующий за найденным беззнаковым целым значением строки `string`.

Если значение `basis` равно нулю, ожидается распознавание целого числа, которое формирует последовательность:

- Возможный префикс, указывающий основание, восьмеричное или шестнадцатеричное (0 или 0x соответственно)
- Последовательность десятичных цифр (если префикс указан в `basis`) или любая восьмеричная или шестнадцатеричная цифра, если определенный префикс присутствует в строке.

Если значение `base` находится между 2 и 36, ожидаемый формат – целое число, представляемое собой последовательность действительных цифр и/или букв в указанном основании системы счисления (начиная от 0 до z / Z для системы счисления 36). В последовательности может присутствовать префикс

0x или 0X, если basis равно 16.

Если первая последовательность не-пробельных символов в строке string не является целым числом, или, если string пустая или содержит только пробельные символы, преобразование не выполняется.

Параметры:

- **string**
Си-строка для выполнения преобразования.
- **endptr**
Ссылка на объект типа char*, значение которой содержит адрес следующего символа в строке string, сразу после предыдущего найденного числа. Если этот параметр не используется, он должен быть нулевым указателем.
- **basis**
Основание системы исчисления.

Возвращаемое значение

В случае успеха, функция возвращает целое число преобразованное к типу данных unsigned long int.

Если в строке не было найдено целое число, функция возвращает нулевое значение.

Если правильное значение выходит за диапазон принимаемых значений, возвращается LONG_MAX или LONG_MIN, и глобальная переменная ERRNO устанавливается в ERANGE. Обратите внимание на то, что ULONG_MAX также является действительным возвращаемым значением (в данном случае ERRNO не изменяет strtoul).

Пример: исходный код программы

```
1 //пример использования функции strtoul
2 #include <iostream>
3 #include <cstdlib>
4
5 int main()
6 {
7     char input [256];
8     std::cout << "Введите беззнаковое число: ";
9     std::cin >> input;
10
11     unsigned long ul = strtoul(input, NULL, 0); // преобразовать введенное строко
12     std::cout << "Введенное значение: " << ul << " удвоенное: " << (ul * 2) << "\n";
13     return 0;
14 }
```

Пример работы программы


CppStudio.com


Введите беззнаковое число: 553

Введенное значение: 553 удвоенное: 1106

Обсудить на форуме (/topics/)

 Автор: admin (/forums/users/admin/)

 Дата: 02.09.2012

 Поделиться:

Похожие статьи:

1. Функция strtol (<http://cppstudio.com/post/816/>)
2. Функция pow (<http://cppstudio.com/post/1141/>)
3. Типы данных C++ (<http://cppstudio.com/post/271/>)
4. Рекурсия в C++ (<http://cppstudio.com/post/418/>)
5. string: шаблонный строковый класс STL (<http://cppstudio.com/post/6110/>)

Комментарии









Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F828%2F), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

Поиск

Translation

 (/post/828/)Русский (/post/828/)
 (/uk/post/828/)Українська (/uk/post/828/)
 (/en/post/828/)English (/en/post/828/)
 (/de/post/828/)Deutsch (/de/post/828/)
 (/be/post/828/)Беларуская (/be/post/828/)
 (/kk/post/828/)Қазақ тілі (/kk/post/828/)
 (/uz/post/828/)O'zbek tili (/uz/post/828/)
 (/tr/post/828/)Türkçe (/tr/post/828/)

Новое

- Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- Введение – графическая библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)
- Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)
- Перегрузка операторов в C++ (часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

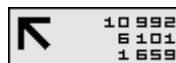
Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)