

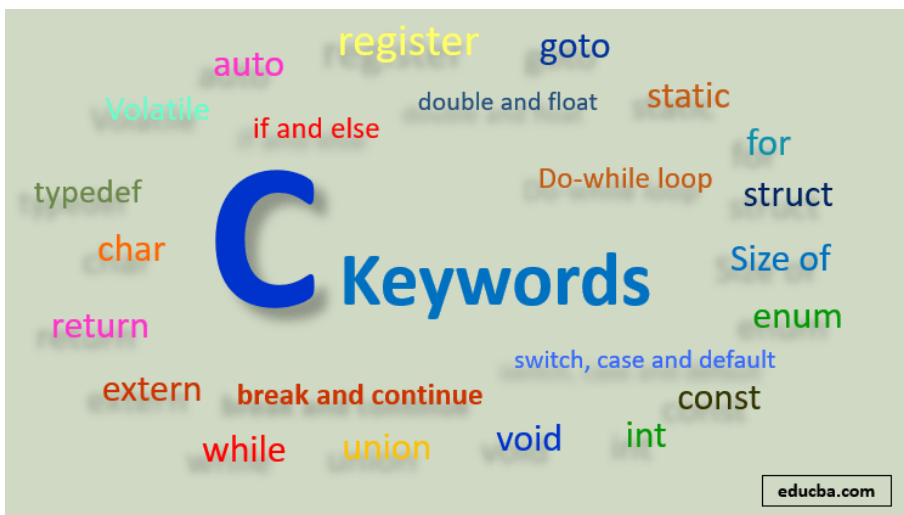


(<https://www.educba.com/software-development/>)

←

(<https://www.educba.com/variables-in-c/>)

→ (<https://www.educba.com/c-command/>)



Введение в ключевые слова языка Си

Ключевые слова известны как predetermined, так и зарезервированные слова, которые используются в программировании и имеют особое значение для компилятора. Они являются частью синтаксиса, и мы также не можем использовать их в качестве идентификатора. Поскольку C-это язык, чувствительный к регистру, все ключевые слова должны быть написаны в нижнем регистре. Ниже приведен список всех ключевых слов, разрешенных в ANSI C.

| | | | |
|----------|--------|----------|----------|
| auto | double | int | struct |
| break | else | long | switch |
| case | enum | register | typedef |
| char | extern | return | union |
| continue | for | signed | void |
| do | if | static | while |
| default | goto | sizeof | Volatile |
| const | float | short | Unsigned |

Начните свой курс разработки свободного программного обеспечения

Веб-разработка, языки программирования, тестирование программного обеспечения и другие





(<https://www.educba.com/software-development/>)

This keyword is needed so as to create volatile objects. These volatile objects have the ability to get modified in the unknown or unmentioned method through hardware.

Example:

```
const volatile ex;
```

- В этом примере ex считается изменчивым объектом.
- Программа не имеет возможности изменять ex, так как это постоянная переменная. Но аппаратное обеспечение имеет возможность изменять его, поскольку ex считается изменчивым объектом.

2. авто

Это ключевое слово используется для объявления автоматических переменных.

Пример:

```
auto int v1;
```

- Это конкретное определение означает, что v1 считается переменной типа класса storage и типа данных int.
- Переменные, которые мы объявляем внутри тел функций, по умолчанию считаются автоматическими. Каждый раз, когда функция выполняется, они создаются заново.
- Автоматические переменные также называются локальными переменными, поскольку они локальны для функции.

3. char

char keyword is used to declare the character variable. Variables that are of type char are of 1-byte length. They can get signed (it is by default unless we use the compiler option '-funsigned-char' or 'unsigned'), which implies they have got a range of -128 to 127 and 0 to 255, respectively.

Пример:

```
char a;
```

В этом примере a считается переменной символьного типа.

4. двойной и поплавок

(<https://www.educba.com/c-plus-plus-keywords/>) Для объявления переменных плавающего типа необходимы как ключевые слова double, так и float.





(<https://www.educba.com/software-development/>)

Обучение программированию на C (3 курса, 5 проектов)

3 онлайн-курса | 5 практических проектов | 34+ часа | Проверяемый сертификат об окончании |

Пожизненный доступ

★★★★★ 4.5 (8 573 рейтинга)

Стоимость курса

\$79 ~~\$399~~

[Посмотреть Курс](#)

(<https://www.educba.com/software-development/courses/c-programming-course/?btnz=edu-blg-inline-banner1>)

Сопутствующие курсы

Обучение C++ (4 курса, 5 проектов, 4 викторины) (<https://www.educba.com/software-development/courses/c-course/?btnz=edu-blg-inline-banner1>)

Обучение Java (40 курсов, 29 проектов, 4 викторины) (<https://www.educba.com/software-development/courses/java-course/?btnz=edu-blg-inline-banner1>)

Пример:

```
float a;  
Double b;
```

В этом примере а считается переменной плавающего типа с одинарной точностью, а b- переменной плавающего типа с двойной точностью.

5. const

Мы можем объявить идентификатор постоянным с помощью ключевого слова const.

Пример:

```
const int r = 5;
```

6. если и еще

Мы используем if и else для принятия решений в программировании на языке Си.

Пример:

```
if(a==1)  
printf(" a is 1.");  
else  
  
printf(" a is not 1.");
```

In case the value of a is other than 1,





(<https://www.educba.com/software-development/>)

7. прерыв и продолжение

Оператор `break` заставил (<https://www.educba.com/break-statement-in-javascript/>) бы программу явно выскочить из самого внутреннего и заключающего цикла. `Continue` используется для операторов, пропускающих определенные операторы, находящиеся внутри цикла.

Пример:

```
for (a=1; a<=10; ++a)
{
  if (a==3)
    continue;
  if (a==7)
    break;
  printf("%d ", a);
}
```

Output :

1 2 4 5 6

In this example, whenever a is equal to 3, then the continue statement (<https://www.educba.com/continue-statement-in-c-plus-plus/>) would play its role and skip 3. Whereas whenever a is equal to 7, the break statement would play its role and terminate for a loop.

8. enum

In C programming enumeration types get declared through keyword enum (<https://www.educba.com/enum-in-c-sharp/>).

Example:

```
enum deck
{
  kings;
  queens;
  jokers;
};
```

In this example, an enumerated variable deck is created (<https://www.educba.com/python-enumerate/>) by having the tags: kings, queens, and jokers.

9. enum





(<https://www.educba.com/software-development/>)

- **Формат** : extern data-определение;extern function-прототип;

Пример:

```
extern int f;extern void factorial (int a);
```

10. возвращение

Return используется для выхода из функции. Он выйдет из текущей функции, которая немедленно выполняется, и вернется к вызывающей подпрограмме. Он также может возвращать значение.

Синтаксис:

```
return [expression];
```

Пример:

```
int ret (int a){ return (a*a);}
```

11. размер

sizeof используется для возврата размера выражения или его типа. Он используется для возврата размера в байтах.

Синтаксис:

```
sizeof expressionsizeof (type)
```

Example:

```
a = calloc (100, sizeof (int));
```

12. goto

goto keyword is needed for the transfer of control from one position to another.

Syntax:

```
goto identifier;
```

Control gets transferred unconditionally to the location of a local label that is specified by the identifier.

Example:





(<https://www.educba.com/software-development/>)

int keyword is used for declaration of the integer type variable.

Example:

```
int b;
```

In this example, b is an integer variable.

14. register

This keyword is used for the creation of the register variables that are much faster as compared to the normal variables.

Example:

```
register int r1;
```

15. статика

Это ключевое слово используется для создания статической переменной. Значения статических переменных сохраняются до конца программы. Это говорит о том, что функция или элемент известны только внутри области текущей компиляции. Кроме того, если мы используем ключевое слово static вместе с переменной, которая является локальной для функции, это позволит сохранить последнее значение переменной при последовательных вызовах этой функции.

Пример:

```
static int v;
```

16. структура

ключевое слово struct используется для объявления структуры. Структура используется для хранения переменных различных типов данных под одним именем. Как и объединение (<https://www.educba.com/c-union/>), он группирует переменные в одну запись. Кроме того, struct-type-name считается необязательным именем тега, указывающего на тип структуры. Переменные структуры являются определениями данных и являются необязательными. Хотя оба варианта необязательны, один из них должен появиться.

Example:

```
struct st {  
    char n [70];  
    float m;
```





(<https://www.educba.com/software-development/>)

Union keyword is needed for grouping the varied types of a variable under one name.

```
union st
{
    char n[60];
    float m;
    int a;
}
```

18. void

This keyword denotes that the function won't be returning any value.

Example:

```
void test(int a)
{
    .....
}
```

In this example, the function test() doesn't return a value as the return type is void.

19. typedef

This keyword is required so as to associate a type along with an identifier in an explicit manner.

Example :

```
typedef float k;
k lion, tiger;
```

20. short, long, signed and unsigned

The short, long, signed as well as unsigned keywords are the type of modifiers which alters the meaning of the base data type in order to yield the new type.

Example:

```
short int smallI;
long int big;
signed int normal;
unsigned int positive;
```

The valid range of valid data types is listed in the following table :





(<https://www.educba.com/software-development/>)

| | |
|--------------------|---------------------------|
| signed short int | -32768 to 32767 |
| signed long int | -2147483648 to 2147483647 |
| unsigned char | 0 to 255 |
| unsigned int | 0 to 65535 |
| unsigned short int | 0 to 65535 |
| unsigned long int | 0 to 4294967295 |

21. for

In total, there exist 3 kinds of loops in C. The for loop in C is written using the keyword for.

Example:

```
for (a=0; a< 9; ++a)
{
    printf("%d ", a);
}
```

Output

0 1 2 3 4 5 6 7 8

22. switch, case and default

Мы используем операторы switch, а также case всякий раз, когда блок операторов должен быть выполнен между различными блоками.

Пример:

```
switch(expression)
{
    case '1':
        // statements to execute when 1
        break;
    case '8':
        // statements to execute when 5
        break;
    default:
        // statements to execute when default;
}
```





(<https://www.educba.com/software-development/>)

```
do statement while (expression)
```

Пример :

```
a = 1; b = 1;do {    b *= a;    a++; } while (a <= factorial);
```

24. в то время как

в то время как он используется для повторения выполнения, когда условие истинно.

Синтаксис:

```
while (expression) statement
```

Пример :

```
while (*z == ' ') z++;
```

Заключение

Таким образом, мы можем сделать вывод, что существует в общей сложности 32 ключевых слова, а константа-это значение, которое не меняется на протяжении всей программы. Кроме того, ключевое слово-это зарезервированные слова по языку. Существует четыре наиболее часто используемых типа данных: int, float, char и void. Каждый из типов данных отличается друг от друга как по размеру, так и по диапазону.

Рекомендуемые статьи

Это руководство по ключевым словам языка Си. Здесь мы обсудим введение и топ различных ключевых слов языка Си с синтаксисом и примерами. Вы также можете ознакомиться со следующими статьями, чтобы узнать больше –

1. [C# Commands \(https://www.educba.com/c-sharp-commands/\)](https://www.educba.com/c-sharp-commands/)
2. [Encapsulation in C \(https://www.educba.com/encapsulation-in-c/\)](https://www.educba.com/encapsulation-in-c/)
3. [C# Keywords \(https://www.educba.com/c-sharp-keywords/\)](https://www.educba.com/c-sharp-keywords/)
4. [Variables in JavaScript \(https://www.educba.com/variables-in-javascript/\)](https://www.educba.com/variables-in-javascript/)

C PROGRAMMING TRAINING (3 COURSES, 5 PROJECT)

- ☒ 3 Online Courses
- ☒ 5 Hands-on Projects
- ☒ 34+ Hours





(<https://www.educba.com/software-development/>)

https://www.educba.com/software-development/courses/c-programming-course/?utm_source=educba&utm_medium=blog-inline-banner3)

About Us

Blog (<https://www.educba.com/blog/?source=footer>)

Who is EDUCBA? (<https://www.educba.com/about-us/?source=footer>)

Sign Up (<https://www.educba.com/software-development/signup/?source=footer>)

Corporate Training (<https://www.educba.com/corporate/?source=footer>)

Certificate from Top Institutions (<https://www.educba.com/educbalive/?source=footer>)

Contact Us (<https://www.educba.com/contact-us/?source=footer>)

Verifiable Certificate (<https://www.educba.com/software-development/verifiable-certificate/?source=footer>)

Reviews (<https://www.educba.com/software-development/reviews/?source=footer>)

Terms and Conditions (<https://www.educba.com/terms-and-conditions/?source=footer>)

Privacy Policy (<https://www.educba.com/privacy-policy/?source=footer>)





[\(https://www.educba.com/software-development/\)](https://www.educba.com/software-development/)

app/androidstudio:mk-u,

Android (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.educba.www>)

Resources

Free Courses (<https://www.educba.com/software-development/free-courses/?source=footer>)

Java Tutorials (<https://www.educba.com/software-development/software-development-tutorials/java-tutorial/?source=footer>)

Python Tutorials (<https://www.educba.com/software-development/software-development-tutorials/python-tutorial/?source=footer>)

All Tutorials (<https://www.educba.com/software-development/software-development-tutorials/?source=footer>)

Certification Courses

All Courses (<https://www.educba.com/software-development/courses/?source=footer>)

Software Development Course - All in One Bundle (<https://www.educba.com/software-development/courses/software-development-course/?source=footer>)

Become a Python Developer (<https://www.educba.com/software-development/courses/python-certification-course/?source=footer>)

Java Course (<https://www.educba.com/software-development/courses/java-course/?source=footer>)

Become a Selenium Automation Tester (<https://www.educba.com/software-development/courses/selenium-training-certification/?source=footer>)

Become an IoT Developer (<https://www.educba.com/software-development/courses/iot-course/?source=footer>)

ASP.NET Course (<https://www.educba.com/software-development/courses/asp-net-course/?source=footer>)

VB.NET Course (<https://www.educba.com/software-development/courses/vb-net-course/?source=footer>)

PHP Course (<https://www.educba.com/software-development/courses/php-course/?source=footer>)

© 2020 - EDUCBA. ALL RIGHTS RESERVED. THE CERTIFICATION NAMES ARE THE TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.

