

[⬆ \(http://cppstudio.com\)](http://cppstudio.com)[/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ \(http://cppstudio.com/cat/309/\)](http://cppstudio.com/cat/309/)[/ Заголовочный файл cstdio \(stdio.h\) \(http://cppstudio.com/cat/309/323/\)](http://cppstudio.com/cat/309/323/) / Функция perror

# Функция perror

 Оценка: **4,00** ( голосов: 1 )

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

## Прототип функции perror:

```
1 void perror( const char * string );
```

## Заголовочный файл

Название	Язык
stdio.h	C
cstdio	C++

## Описание

Функция `perror` интерпретирует значение глобальной переменной `errno` в строку и выводит эту строку на стандартный поток вывода (стандартный поток вывода ошибок, обычно – экран) с сообщением, указанным в параметре `string`.

Макрос `errno` является глобальной переменной, которая содержит значение об ошибке (последней ошибке), полученной при вызове библиотечных функций. Значение ошибки переводится в строковое сообщение функцией `perror`, содержание сообщения зависит от платформы и компилятора.

Если параметр `string` не является нулевым указателем, то перед выводом ошибки, сначала печатается сообщение содержащееся в `string`, после – двоеточие (:) и символ пробела. Когда `string` – нулевой указатель, тогда, генерируется сообщение об ошибке и выводится на экран. В конце сообщения следует символ новой строки `'\n'`.

Функция `perror` должна быть вызвана сразу после того, как возникла ошибка, в противном случае, ошибка может быть перезаписана при вызове других функций.

## Параметры:

- **string**

Строка содержащая дополнительное сообщение, которое выводится перед сообщением об ошибке. Если параметр – нулевой указатель, то никакого дополнительного сообщения не печатается, но сообщение об ошибке печатается. Чаще всего в качестве этого параметра используется имя приложения.

## Возвращаемое значение

нет

## Пример: исходный код программы

```
1 //пример использования perror
2
3 #include <stdio>
4
5 int main()
6 {
7     FILE * ptrFile = fopen("nonexist.ent", "rb");
8
9     if (ptrFile == NULL)
10         perror("Произошла ошибка: ");
11     else
12         fclose (ptrFile);
13     return 0;
14 }
```

## Пример работы программы

Если файл nonexist.ent не существует, то выводится соответствующее сообщение, похожее на это:

CppStudio.com

Произошла ошибка: : No such file or directory

💬 Обсудить на форуме (/topics/)

👤 Автор: Marienko L. (/forums/users/liliia/)

📅 Дата: 14.09.2012

🔗 Поделиться:

### Похожие статьи:

1. **string**: шаблонный строковый класс STL (<http://cppstudio.com/post/6110/>)
2. Функция ungetc (<http://cppstudio.com/post/1644/>)
3. Функция clearerr (<http://cppstudio.com/post/1571/>)
4. Функция fgetpos (<http://cppstudio.com/post/1632/>)
5. Функция fread (<http://cppstudio.com/post/1641/>)

## Комментарии

### Оставить комментарий

Вы должны войти ([http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect\\_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1559%2F](http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1559%2F)), чтобы оставить комментарий.

## Translation

 (/post/1559/)Русский (/post/1559/)  
 (/uk/post/1559/)Українська (/uk/post/1559/)  
 (/en/post/1559/)English (/en/post/1559/)  
 (/de/post/1559/)Deutsch (/de/post/1559/)  
 (/be/post/1559/)Беларуская (/be/post/1559/)  
 (/kk/post/1559/)Қазақ тілі (/kk/post/1559/)  
 (/uz/post/1559/)O'zbek tili (/uz/post/1559/)  
 (/tr/post/1559/)Türkçe (/tr/post/1559/)

## Новое

- Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.  
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- Первая программа на Qt:  
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- Введение – графическая библиотека Qt  
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

## Популярное

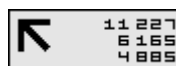
Sorry. No data so far.

- Наследование классов  
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)
  
- Перегрузка операторов в C++  
(часть 2)  
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

© 2022 CppStudio - Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)