

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cstdio (stdio.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/323/>) / Функция fread

Функция fread



Оценка: **4,67** (голосов: 3)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции fread:

```
1 size_t fread( void * ptrvoid, size_t size, size_t count, FILE * filestream );
```

Заголовочный файл

Название	Язык
stdio.h	C
cstdio	C++

Описание

Функция fread считывает массив размером – count элементов, каждый из которых имеет размер size байт, из потока, и сохраняет его в блоке памяти, на который указывает ptrvoid.

Индикатор положения потока увеличивается на общее число записанных байтов.

Общее количество успешно считанных байт (count*).

Параметры:

- **ptrvoid**
Указатель на блок памяти, размер которого должен быть минимум (size*count) байт.
- **size**
Размер в байтах каждого считываемого элемента.
- **count**
Количество элементов, каждый из которых имеет размер size байт.
- **filestream**
Указатель на объект типа FILE , который связан с потоком ввода.

Возвращаемое значение

Возвращается объект типа `size_t`, который содержит общее количество, успешно считанных, элементов.

Если возвращаемое значение отличается от количества элементов, значит произошла ошибка или был достигнут конец файла.

Вы можете использовать функции `ferror` (/spravochnik/standartnye-zagolovochnye-fajly-iz-si-v-s/zagolovochnyj-fajl-cstdio-stdio-h/funkciya-ferror/) или `feof` (/spravochnik/standartnye-zagolovochnye-fajly-iz-si-v-s/zagolovochnyj-fajl-cstdio-stdio-h/funkciya-feof/) для определения проблемы – произошла ошибка или был достигнут конец файла.

Пример: исходный код программы

```

1  //пример использования функции fread
2
3  #include <cstdio>
4  #include <iostream>
5
6  #include <cstdlib>
7
8  int main()
9  {
10     FILE * ptrFile = fopen( "file.txt" , "rb" );
11
12     if (ptrFile == NULL)
13     {
14         fputs("Ошибка файла", stderr);
15         exit(1);
16     }
17
18     // определяем размер файла
19     fseek(ptrFile , 0 , SEEK_END); // устанавливаем позицию
20     long lSize = ftell(ptrFile);   // получаем размер в байтах
21     rewind (ptrFile);             // устанавливаем указатель
22
23     char * buffer = (char*) malloc(sizeof(char) * lSize); // выделить память для буфера
24     if (buffer == NULL)
25     {
26         fputs("Ошибка памяти", stderr);
27         exit(2);
28     }
29
30     size_t result = fread(buffer, 1, lSize, ptrFile); // считываем файл в буфер
31     if (result != lSize)
32     {
33         fputs("Ошибка чтения", stderr);
34         exit (3);
35     }
36
37     //содержимое файла теперь находится в буфере
38     puts(buffer);
39
40     // завершение работы
41     fclose (ptrFile);
42     free (buffer);
43     return 0;
44 }
```

Пример работы программы

Этот код считывает содержимое файла `file.txt` в динамически выделенный буфер, который может быть использован для различных манипуляций с содержимым файла.

CppStudio.com

Lord of the rings (LOTR)

💬 Обсудить на форуме (/topics/)

👤 Автор: Marienko L. (/forums/users/liliia/)

📅 Дата: 15.09.2012

🔗 Поделиться:

Похожие статьи:

1. Динамический массив в C++ (<http://cppstudio.com/post/432/>)
2. Функция `ungetc` (<http://cppstudio.com/post/1644/>)
3. Функция `fwrite` (<http://cppstudio.com/post/1637/>)
4. Тип данных `FILE` (<http://cppstudio.com/post/1544/>)
5. Функция `rewind` (<http://cppstudio.com/post/1576/>)









Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1641%2F), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

Поиск

Translation

-  (/post/1641/)Русский (/post/1641/)
-  (/uk/post/1641/)Українська (/uk/post/1641/)
-  (/en/post/1641/)English (/en/post/1641/)
-  (/de/post/1641/)Deutsch (/de/post/1641/)
-  (/be/post/1641/)Беларуская (/be/post/1641/)
-  (/kk/post/1641/)Қазақ тілі (/kk/post/1641/)
-  (/uz/post/1641/)O'zbek tili (/uz/post/1641/)
-  (/tr/post/1641/)Türkçe (/tr/post/1641/)

Новое

Популярное

➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)

➤ Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)

➤ Введение – графическая библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

➤ Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

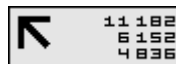
➤ Перегрузка операторов в C++
(часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)