

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cstdlib (stdlib.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/324/>) / Функция atol

Функция atol



Оценка: **4,50** (голосов: 2)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции atol:

```
1 long int atol( const char * string );
```

Название	Язык
stdlib.h	C
cstdlib	C++

Описание

Функция `atol` преобразовывает строку `string` в длинное целое. Анализируя строку `string`, `atol` интерпретирует её содержимое в целое число типа `int`.

Функция сначала отбрасывает символы пробелов до тех пор, пока не будет найден символ отличный от символа пробела. Затем, начиная с этого символа, функция принимает необязательный начальный знак плюс или минус. После чего, следует последовательность цифр, которая интерпретируется в числовое значение.

Строка может содержать другие символы после считанного целого числа, эти символы игнорируются и никак не влияют на поведение этой функции.

Если первая последовательность не-пробельных символов в строке `string` не является целым числом, или, если `string` пустая или содержит только пробельные символы, преобразование не выполняется.

Параметры:

- **string**
Строка, преобразуемая в длинное целое число.

Возвращаемое значение

В случае успеха, функция возвращает целое число преобразованное к типу `long int`.
Если в строке не было найдено целое число, функция возвращает нулевое значение.

Пример: исходный код программы

```
1 //пример использования функции atol
2 #include <iostream>
3 #include <cstdlib>
4
5 int main()
6 {
7     char input [256];
8     std::cout << "Введите длинное число: ";
9     std::cin >> input;
10
11     long int value = atol(input);
12     std::cout << "Введённое длинное число: " << value << ", удвоим его = " << (va
13     return 0;
14 }
```

Пример работы программы

CppStudio.com

Введите длинное число: 111111

Введённое длинное число – 111111, удвоим его = 222222

Обсудить на форуме (/topics/)

Автор: admin (/forums/users/admin/)

Дата: 02.09.2012

Поделиться:









Похожие статьи:

1. Операции инкремента и декремента в C++ (<http://cppstudio.com/post/282/>)
2. Ссылки в C++ (<http://cppstudio.com/post/429/>)
3. Форматированный ввод/вывод в C++ (<http://cppstudio.com/post/319/>)
4. string: шаблонный строковый класс STL (<http://cppstudio.com/post/6110/>)
5. Операции присваивания в C++ (<http://cppstudio.com/post/279/>)

Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F808%2F), чтобы оставить комментарий.

Translation

 (/post/808/)Русский (/post/808/)
 (/uk/post/808/)Українська (/uk/post/808/)
 (/en/post/808/)English (/en/post/808/)
 (/de/post/808/)Deutsch (/de/post/808/)
 (/be/post/808/)Беларуская (/be/post/808/)
 (/kk/post/808/)Қазақ тілі (/kk/post/808/)
 (/uz/post/808/)O'zbek tili (/uz/post/808/)
 (/tr/post/808/)Türkçe (/tr/post/808/)

Новое

- Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- Введение – графическая библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)

Популярное

Sorry. No data so far.

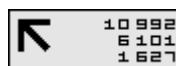
➤ Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)

➤ Перегрузка операторов в C++
(часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)