

• Главная

Поиск

Содержание

• <u>История ▼</u>

- <u>Домеханический этап</u> • <u>Зарождение счета</u>
 - Бирки
 - Китайские счетные палочки
 - Узелковая письменность
 - Абак
 - Китайская счетная доска
 - Суаньпань
 - Соробан
 - Счет на линиях
 - Счет костьми
 - Дощаный счет
 - Счеты
 - Палочки Непера
 - Логарифмы
 - **-** <u>Логарифмическая линейка</u>
- Механический этап
 - Счетная машина Леонардо
 - Вычисляющие часы
 - Паскалин
 - Счетная машина Морленда
 - Калькулятор Лейбница
 - Рабдологический абак
 - Арифмометр Полени
 - Машина Перейры
 - Счетная машина Якобсона
- <u>Первое поколение ЭВМ</u>
- Второе поколение ЭВМ
- Третье поколение ЭВМ
- Персональные ЭВМ
- <u>Устройство ПК ▼</u>
 - Материнская плата
 - <u>Процессор</u>
 - <u>Устройство процессора</u> • <u>Хронология ЦП Intel</u>
 - Оперативная память ►
 - Типы 03У
 - Динамическая оперативная память
 - Статическая оперативная память
 - Магниторезистивная оперативная память
 - Постоянная память
 - <u>Периферия</u>
- ВС и Сети ▼
 - Надежность ВС ►
 - Надежность
 - Повышение надежности
 - Резервирование оборудования
 - Контроль исправности
 - Высоконадежные ВС
 - Программное резервирование
 - Избыточное кодирование
 - <u>Контрольная сумма CRC</u>
 - Коды Хемминга
 - <u>Бортовые ВС</u>
 - Сети
- <u>Разработка ПО ▼</u>
 - ∘ Системы контроля версий ►
 - Введение в СКВ
 - Обзор СКВ
 - <u>Начинаем работать с СКВ GIT</u>
 - ∘ <u>Виртуальные ЭВМ</u>
 - Виртуальные машины

- Технология виртуализации
- Начинаем работать с VMware
- Начинаем работать с VirtualBox
- Язык Си
- Стиль Си
- Полезное ▼
 - Бесплатное ПО первой необходимости
 - Заставки на рабочий стол
 - Абстракция
 - Архитектура
 - Природа

Главная 🕨 Разработка ПО 🕨 функции языка Си

Описание функций языка Си

```
V | W | X | Y | Z
     fabs, fabsf, fabsl -
                                               fseek- установка позиции в потоке данных.
               fclose -
                          Синтаксис:
            fcloseall -
                             #include < stdio.h >
                             int fseek(FILE *stream, long int offset, int whence);
     fdim, fdimf, fdiml -
               fdopen -
                             stream - указатель на управляющую таблицу потока данных.
                             offset - смещение позиции.
           fegetround -
                             whence - точка отсчета смещения.
                 feof -
                          Возвращаемое значение:
                             0 - при успешной установки позиции.
               ferror -
                             Отличное от нуля значение, если при работе функции произошли ошибки. При этом переменной
           fesetround -
                             ernno будет присвоен код ошибки:
                fgetc -
                                      [EINVAL] - неверное значение аргумента whence
                                      [ESPIPE] - недопустимое значение аргумента offset
                fgets -
                          Описание:
               fileno -
                             Функция fseek() устанавливает позицию в потоке данных, заданным аргументом stream.
                             Относительно установленной позиции будет осуществляться чтение и запись данных.
finite,finitef,finitel -
                             Точка отсчета устанавливаемой позиции определяется аргументом whence, который может
               fflush -
                             принимать значения:
                                      SEEK_SET - смещение отсчитывается от начала файла
   floor, floorf, floorl -
                                      SEEK_CUR - смещение отсчитывается от текущей позиции
        fma, fmaf, fmal -
                                      SEEK_END - смещение отсчитывается от конца файла
     fmax,fmaxf,fmaxl -
                             Смещение задается аргументом offset, причем положительное значение аргумента означает
                             смещения вправо от указанной аргументом whence позиции, отрицательное - смещение влево.
     fmin,fminf,fminl →
                             Для двоичных потоков данных, смещение (offset) - это количество байт.
     fmod,fmodf,fmodl -
                             Для текстовых потоков данных смещение (offset) должно быть равно 0, либо получено с
                fopen -
                             помощью функции ftell(), при этом точка отсчета (whence) должна иметь значение SEEK_SET.
           fpclassify -
                          Пример:
                             В примере считывается строка из начала файла, а затем из позиции, смещенной относительно
                fputc -
                             начала файла на 5 байт. Смещение задается с помощью функции fseek. В файле записана
                fputs -
                             следующая строка: 123456789.
              freopen -
                             #include < stdio.h > //fopen, fclose, printf, fseek, fgets
   frexp,frexpf,frexpl 
                             int main (void)
                fseek -
                                // Переменная, в которую будет сохранен указатель
                                // на управляющую таблицу открываемого потока данных
               fseeko -
                                //Массив в который будет записана считанная из потока данных строка
                ftell •
                                char str[50];
                                // Открытие файла
               ftello -
                                printf ("Открытие файла: ");
                                mf=fopen ("myfile/test.txt","r+");
                                // Проверка открытия файла
                                if (mf == NULL) printf ("ошибка\n");
```

```
else printf ("выполнено\n");
      //Установка текущей позиции
printf (" Установка позиции на начало файла: ");
if (fseek (mf,0,SEEK_SET)==0)
  printf ("выполнено\n");
      else
           printf ("ошибка\n");
      //Чтение строки из файла
printf (" Считываем строку: ");
if (fgets (str, sizeof (str), mf)==NULL)
            printf ("строка не считана\n");
      else
           printf ("%s\n",str);
      //Установка текущей позиции
      printf (" Установка позиции на пятый байт: ");
if (fseek (mf,5,SEEK_SET)==0)
  printf ("выполнено\n");
      else
           printf ("ошибка\n");
      //Чтение строки из файла
printf (" Считываем строку: ");
if (fgets (str, sizeof (str), mf)==NULL)
printf ("строка не считана\n");
      else
           printf ("%s\n",str);
     // Закрытие файла
printf ("Закрытие файла: ");
if ( fclose (mf) == EOF) printf ("ошибка\n");
else printf ("выполнено\n");
}
```

Результат:

Вывод на консоль:

Открытие файла: выполнено

Установка позиции на начало файла: выполнено

Считываем строку: 123456789

Установка позиции на пятый байт: выполнено

Считываем строку: 6789 Закрытие файла: выполнено

Смотри так же:

fseek fgetpos fseeko fsetpos ftell ftello rewind









