# Языки разметки

Язык разметки - набор символов, вставляемых в текст для передачи информации о его выводе и строении.

Языки разметки неполны по Тьюрингу и не считаются языками программирования.

## Логическая разметка

- <head>Заголовок</head>
- [url=http://cs.mipt.ru] [/url]

## Визуальная разметка

- Жирный курсив подчёркнутый цвет
- И другие свойства, не связанные с логикой документа

## Переносимость разметки

- ВРЕДакторах a-la word/libreoffice можно сделать все заголовки жирными, но не указывать, что это заголовок.
- При этом изменение стиля трудоёмко
- Могут быть проблемы с переносимостью.
- Характерный пример выравнивание пробелами

## Wiki

- == заголовок ==
- br абзац
- \* уровень списка
- #нумерованный список
- : красная строка
- pre отмена форматирования
- [[ссылки]]

### TEX

- ^ степень
- \_индекс
- \frac дробь
- \int интеграл
- \lim предел
- \to стрелка
- \red красный

### HTML

- Язык гипертекстовой разметки
- S->тег S тег
- S-> SS
- S->буква
- Контейнерный язык, следующий иерархической модели

•

### Teru HTML

- <a href="http://www.example.com">3десь элемент содержит атрибут href, то есть гиперссылку.</a>
- <р> Параграф (красная строка)<math></р>
- •
- < <
- > >
- & amp; &
- <!-- комментарий ---!>

### XML

</instructions>

</recipe>

<step>Закрыть тканью и оставить на один час в тёплом помещении.</step>

<!-- <step>Почитать вчерашнюю газету.</step> - это сомнительный шаг... -->

<step>Замесить ещё раз, положить на противень и поставить в духовку.</step>