29.03.2022, 21:33 Функция rename

- ♠ (http://cppstudio.com)
- / Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (http://cppstudio.com/cat/309/)
- / Заголовочный файл cstdio (stdio.h) (http://cppstudio.com/cat/309/323/) / Функция rename

# Функция rename

### Прототип функции rename:

1 int rename( const char \* oldfilename, const char \* newfilename );

### Заголовочный файл

Название	Язык
stdio.h	С
cstdio	C++

#### Описание

Функция rename изменяет имя файла или каталога, указанного в oldfilename на новое имя, указанное в newfilename.

Если в oldfilename и newfilename указать разные пути, и, если это поддерживается системой, файл будет перемещен в новое место.

Эта операция производится непосредственно с файлом, нет потоков, участвующих в операции.

#### Параметры:

#### oldfilename

Си-строка, содержащая имя файла, который будет переименован и (или) перемещен. Этот файл должен существовать и быть доступным.

#### newfilename

Си-строка, содержащая новое имя файла. Она не должно быть именем существующего файла, если это так, то результат работы программы будет непредсказуем, а точнее, он будет зависеть от того, как среагирует используемая ОС, может быть или отказ или переопределение.

#### Возвращаемое значение

cppstudio.com/post/1235/ 1/4

Если файл успешно переименован, возвращается нулевое значение.

В случае ошибки, возвращается ненулевое значение и макрос ERRNO инициализируется соответствующим кодом ошибки.

```
Ошибка — числовое значение, представляющее тип сбоя.
```

Строка, интерпретирующая это значение может быть выведена на стандартный поток ошибок при вызове функции perror.

# Пример: исходный код программы

```
// пример использования функции: rename для переименования файла
 2
 3
    #include <iostream>
                                                             // для оператора cout
 4
    #include <cstdio>
                                                             // для функции rename
 5
 6
    int main ()
 7
         char oldfilename[] = "oldfilename.txt";
 8
                                                                      // старое имя фай.
         char newfilename[] = "newfilename.txt";
                                                                     // новое имя файл
 9
10
         if ( rename( oldfilename, newfilename ) == 0 )
11
                                                                     // переименование
             std::cout << "Файл успешно переименованп";
12
13
             std::cout << "Ошибка переименования файлап";
14
15
         return 0;
    }
16
```

### Пример работы программы

Если файл oldfilename.txt может быть успешно переименован в newfilename.txt, следующее сообщение будет выведено на стандартный вывод:

#### CppStudio.com

Файл успешно переименован

В противном случае, сообщение, похожее на это будет показано на экране:

#### CppStudio.com

Ошибка переименования файла

```
  □ Обсудить на форуме (/topics/)
  □ Aвтор: admin (/forums/users/admin/)
  □ Дата: 09.09.2012
  □ Поделиться:
```

#### Похожие статьи:

cppstudio.com/post/1235/ 2/4

- 1. Работа с файлами в C++ (http://cppstudio.com/post/446/)
- 2. Слова сформированные из первых букв слов каждой строки файла (http://cppstudio.com/post/1398/)
- 3. Функция realloc (http://cppstudio.com/post/860/)
- 4. Функции в C++ (http://cppstudio.com/post/396/)
- 5. Функция freopen (http://cppstudio.com/post/1257/)

# Комментарии

# Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php? redirect\_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F1235%2F), чтобы оставить комментарий.

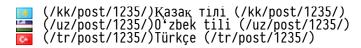
Поиск...

Поиск

### **Translation**

```
(/post/1235/)Русский (/post/1235/)
(/uk/post/1235/)Українська (/uk/post/1235/)
(/en/post/1235/)English (/en/post/1235/)
(/de/post/1235/)Deutsch (/de/post/1235/)
(/be/post/1235/)Беларуская (/be/post/1235/)
```

cppstudio.com/post/1235/ 3/4



#### Новое

- ➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д. (http://cppstudio.com/post/11167/)
- ► Первая программа на Qt: (http://cppstudio.com/post/11127/)
- ▶ Введение графическая библиотека Qt (http://cppstudio.com/post/11097/)
- ▶ Наследование классов (http://cppstudio.com/post/10103/)
- ▶ Перегрузка операторов в C++ (часть 2) (http://cppstudio.com/post/10058/)

### Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio - Программирование для начинающих на C++



(https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784)



(http://www.liveinternet.ru/click)



(http://orphus.ru)