

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cstring (string.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/325/>) / Функция strncmp

Функция strncmp



Оценка: **4,00** (голосов: 1)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

Прототип функции strncmp:

```
1 int strncmp( const char * string1, const char * string2, size_t num );
```

Заголовочный файл:

Название	Язык
string.h	C
cstring	C++

Описание

Функция сравнивает первые num символов строки string1 с первыми num символами строки string2.

Эта функция начинает сравнивать первый символ каждой строки. Если они равны, strncmp продолжает сравнивать следующие пары символов, пока не будут найдены различные символы или пока не будет достигнут конец строки.

Параметры:

- **string1**
Первая сравниваемая строка.
- **string2**
Вторая сравниваемая строка.
- **num**
Максимальное количество сравниваемых символов.

Возвращаемое значение

Возвращает неоднозначное значение, информирующее о результате сравнения строк:

- Нулевое значение указывает на то, что содержимое обоих блоков памяти равны.
- Значение большее нуля указывает на то, что строка `string1` больше строки `string2`, значение меньше нуля свидетельствует об обратном.

Пример: исходный код программы

```
1 //пример использования функции strncmp
2
3 #include <iostream>
4 #include <cstring>
5
6 int main()
7 {
8     char droids[][10] = { "R2D2" , "C3PO" , "R2A6" };
9
10    std::cout << "Ищете R2-дроида астромеханика...\n";
11
12    for (int counter = 0 ; counter <= 2 ; counter++) // проход по дроидам
13        if ( strncmp( droids[counter], "R2**", 2 ) == 0 ) //сравниваем первые два с
14        {
15            std::cout << "дройд [+_+] >> " << droids[counter] << "\n";
16        }
17    return 0;
18 }
```

Пример работы программы

CppStudio.com

Ищете R2-дроида астромеханика...

дройд [+_+] >> R2D2

дройд [+_+] >> R2A6

Обсудить на форуме (/topics/)

Автор: admin (/forums/users/admin/)

Дата: 31.08.2012

Поделиться:







Похожие статьи:



1. Функция `strstr` (<http://cppstudio.com/post/744/>)
2. Функция `strspn` (<http://cppstudio.com/post/739/>)
3. Функция `strcspn` (<http://cppstudio.com/post/729/>)
4. Аналоги строковых функций C++ (<http://cppstudio.com/post/1381/>)
5. Функция `strpbrk` (<http://cppstudio.com/post/732/>)

Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F715%2F), чтобы оставить комментарий.

Translation

 (/post/715/)Русский (/post/715/)
 (/uk/post/715/)Українська (/uk/post/715/)
 (/en/post/715/)English (/en/post/715/)
 (/de/post/715/)Deutsch (/de/post/715/)
 (/be/post/715/)Беларуская (/be/post/715/)
 (/kk/post/715/)Қазақ тілі (/kk/post/715/)

 (/uz/post/715/) O'zbek tili (/uz/post/715/)
 (/tr/post/715/) Türkçe (/tr/post/715/)

Новое

- Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- Первая программа на Qt:
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- Введение – графическая библиотека Qt
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)
- Наследование классов
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)
- Перегрузка операторов в C++ (часть 2)
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

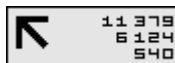
Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)