

Программирование на С и С++

Онлайн справочник программиста на С и С++



Случайные статьи

Операторы .* и ->* getgraphmode raise strcpy

Дружественная функция-оператор

strncat, _fstrncat

Идентификаторы

movmem, _fmovmem

Арифметические операторы

heapchecknode, farheapchecknode

log, log

cleardevice, clearviewport

stime

Использование ключевого слова asm

Параметризированные функции и функции общего назначения

fmod, fmodl

Перегрузка операторов

mbstowcs

rewind

Форматированный консольный ввод/вывод

rmdir

Операторы

_matherr, _matherrl

_graphfreemem, _graphgetmem

printf()

acos, acosl

Указатель this

gettextinfo

wherex, wherey

heapcheckfree, farheapcheckfree



www.c-cpp.ru/content/raise 1/4

raise



int raise(int signal)

Прототип:

signal.h

Описание:

Функция raise() посылает исполняющейся в текущий момент программе сигнал, который задается параметром signal.

В файле signal.h определены следующие сигналы:

Макрос	Значение	
SIGABRT	Ошибка завершения	
SIGBREAK	Пользователь нажал клавиши CTRL-Break	
SIGFPE	Ошибка операции с плавающей запятой	
SIGILL	Неверная инструкция	
SIGINT	Пользователь нажал клавиши CTRL-C	
SIGSEGV	Некорректный доступ к памяти	
SIGTERM	Завершить программу	
SIGUSR1, SIGUSR2, SIGUSR3	Сигналы, определяемые пользователем	

В случае успеха функция raise() возвращает 0.

Эта функция часто используется совместно с функцией signal().

Пример:

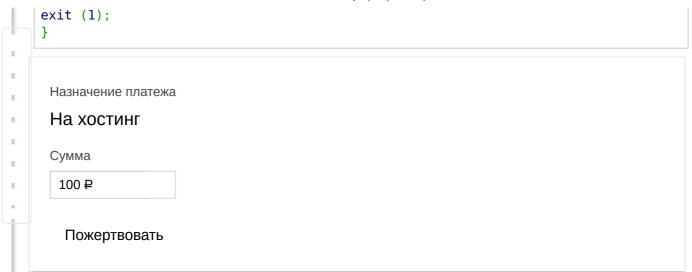
```
Следующая программа посылает сигнал SIGTERM, вызывающий выполнение функции myhandler():
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

void myhandler(int);

int main(void)
{
signal(SIGTERM, myhandler);
raise (SIGTERM);
printf("This line will not be executed.\n");
return 0;
}

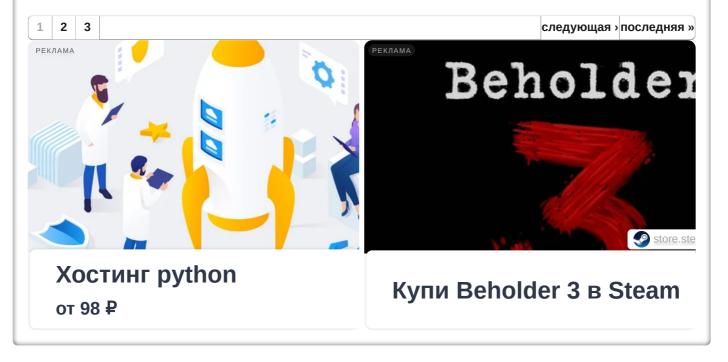
void myhandler(int notused)
{
printf("Program terminated.\n");
```

www.c-cpp.ru/content/raise 2/4



Смешанные функции

	10	
abs	assert	atof, atold
atoi	atol	bsearch
div	ecvt	fcvt
gcvt	getenv	getpass
getpid	itoa	labs
ldiv	lfind, lsearch	localeconv
longjmp	ltoa, ultoa	max, min
mblen	mbstowcs	mbtowc
nosound	putenv	qsort



Главная Язык С Язык С++ Функции Термины

Блоги

