

🏠 (<http://cppstudio.com>)

/ Стандартные заголовочные файлы из Си в C++ (<http://cppstudio.com/cat/309/>)

/ Заголовочный файл cstdlib (stdlib.h) (<http://cppstudio.com/cat/309/324/>) / Функция mbtowc

# Функция mbtowc



Оценка: **4,50** ( голосов: 2 )

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

## Прототип функции mbtowc:

```
1 int mbtowc( wchar_t * ptrwc, const char * ptrmb, size_t max );
```

## Заголовочный файл

Название	Язык
stdlib.h	C
cstdlib	C++

## Описание

Преобразование много-байтовых символов в широкие символы. `wchar_t` – эквивалент много-байтовых символов, на которые указывает указатель `ptrmb`. много-байтовые символы преобразуются в `wchar_t` и сохраняются в области памяти, на которую указывает `ptrwc`. В конце, функция `mbtowc` возвращает длину в байтах строки с много-байтовыми символами, на которую указывает указатель `ptrmb`.

`mbtowc` имеет свои собственные внутренние состояния, которые изменяются по мере необходимости при вызове этой функции.

## Параметры:

- **ptrwc**

Указатель на объект типа `wchar_t`. Этот аргумент может быть нулевым указателем, в этом случае функция не охраняет много-байтовые символы в строке типа `wchar_t`, но все равно, возвращает длину строки с много-байтовыми символами в байтах.

- **ptrmb**

Указатель на первый байт строки с много-байтовыми символами. Этот аргумент может быть нулевым указателем, в этом случае функция сбрасывает внутреннее состояние перехода к начальному значению и возвращает ненулевое значение, если кодировка многобайтовых символов является платформо-зависимой, и – ноль, в других случаях.


- **max**


Максимальное количество байтов отводимое под один символ. Это значение не должно превышать значение макроса MB\_CUR\_MAX, в любом случае.


## Возвращаемое значение


Если передаваемый аргумент через указатель ptrmb и не является нулевым указателем, функция wctomb возвращает размер много-байтового символа в байтах, на которую указывает указатель rmb, причём rmb должен указывать на реальный много-байтовый символ и не должен указывать на пустой символ завершения строки. Если много-байтовый символ – символа конца строки, функция возвращает нуль, а в случае, если символ не является много-байтовым символом, возвращается значение -1.

Если передаваемый аргумент через указатель ptrmb является нулевым указателем, то функция возвращает ненулевое значение, если кодировка много-байтовых символов является платформо-зависимой, и – ноль, в других случаях.

 Обсудить на форуме (/topics/)

 Автор: admin (/forums/users/admin/)

 Дата: 04.09.2012

 Поделиться:

### Похожие статьи:

1. Функция wctomb (<http://cppstudio.com/post/922/>)
2. Функция mblen (<http://cppstudio.com/post/913/>)
3. Символы и строки в C++ (<http://cppstudio.com/post/437/>)
4. Функция mbstowcs (<http://cppstudio.com/post/928/>)
5. Указатели в C++ (<http://cppstudio.com/post/423/>)

## Оставить комментарий









Вы должны войти (<http://cppstudio.com/wp-login.php?>

[redirect\\_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F917%2F](http://cppstudio.com/post/917/)), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

Поиск

## Translation

 (/post/917/)Русский (/post/917/)  
 (/uk/post/917/)Українська (/uk/post/917/)  
 (/en/post/917/)English (/en/post/917/)  
 (/de/post/917/)Deutsch (/de/post/917/)  
 (/be/post/917/)Беларуская (/be/post/917/)  
 (/kk/post/917/)Қазақ тілі (/kk/post/917/)  
 (/uz/post/917/)O'zbek tili (/uz/post/917/)  
 (/tr/post/917/)Türkçe (/tr/post/917/)

## Новое

- Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д.  
(<http://cppstudio.com/post/11167/>)
- Первая программа на Qt:  
(<http://cppstudio.com/post/11127/>)
- Введение – графическая библиотека Qt  
(<http://cppstudio.com/post/11097/>)
- Наследование классов  
(<http://cppstudio.com/post/10103/>)
- Перегрузка операторов в C++ (часть 2)  
(<http://cppstudio.com/post/10058/>)

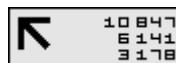
## Популярное

Sorry. No data so far.

© 2022 CppStudio – Программирование для начинающих на C++



(<https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784>)



(<http://www.liveinternet.ru/click>)



(<http://orphus.ru>)