

- <u>Downloads</u>
- <u>Documentation</u>
- Get Involved
- Help
- ?

Search

# **Dutch PHP Conference 2024**

# **Getting Started**

**Introduction** 

A simple tutorial

# Language Reference

**Basic syntax** 

**Types** 

**Variables** 

**Constants** 

**Expressions** 

**Operators** 

**Control Structures** 

**Functions** 

**Classes and Objects** 

**Namespaces** 

**Enumerations** 

**Errors** 

**Exceptions** 

**Fibers** 

**Generators** 

**Attributes** 

**References Explained** 

**Predefined Variables** 

**Predefined Exceptions** 

**Predefined Interfaces and Classes** 

**Predefined Attributes** 

**Context options and parameters** 

**Supported Protocols and Wrappers** 

# **Security**

Introduction

**General considerations** 

**Installed as CGI binary** 

Installed as an Apache module

**Session Security** 

Filesystem Security

**Database Security** 

**Error Reporting** 

**User Submitted Data** 

**Hiding PHP** 

**Keeping Current** 

### **Features**

**HTTP** authentication with PHP

**Cookies** 

**Sessions** 

**Dealing with XForms** 

Handling file uploads

<u>Using remote files</u>

**Connection handling** 

Persistent Database Connections
Command line usage

```
DTrace Dynamic Tracing
Function Reference
    Affecting PHP's Behaviour
    Audio Formats Manipulation
    Authentication Services
    Command Line Specific Extensions
    Compression and Archive Extensions
    Cryptography Extensions
    Database Extensions
    Date and Time Related Extensions
    File System Related Extensions
    Human Language and Character Encoding Support
    Image Processing and Generation
    Mail Related Extensions
    Mathematical Extensions
    Non-Text MIME Output
    Process Control Extensions
    Other Basic Extensions
    Other Services
    Search Engine Extensions
    Server Specific Extensions
    Session Extensions
    Text Processing
    Variable and Type Related Extensions
    Web Services
    Windows Only Extensions
    XML Manipulation
    GUI Extensions
Keyboard Shortcuts
    This help
    Next menu item
    Previous menu item
g p
    Previous man page
g n
    Next man page
    Scroll to bottom
g g
    Scroll to top
g h
    Goto homepage
g s
    Goto search
    (current page)
    Focus search box
Строки »
« Целые числа
  • Руководство по РНР
  • Справочник языка
```

?

j

k

G

• Типы

Change language: Russian

**Garbage Collection** 

# Числа с плавающей точкой

Числа с плавающей точкой или числа с плавающей запятой (известные также как «float», «double» или «real») можно определить следующими синтаксисами:

```
<?php
$a = 1.234;
$b = 1.2e3;
$c = 7E-10;
$d = 1_234.567; // начиная с РНР 7.4.0
2>
```

Формально начиная с РНР 7.4.0 (ранее подчёркивание не разрешалось):

```
LNUM [0-9]+(_[0-9]+)*

DNUM ({LNUM}?"."{LNUM}) | ({LNUM}"."{LNUM}?)

EXPONENT_DNUM (({LNUM} | {DNUM}) [eE][+-]? {LNUM})
```

Размер числа с плавающей точкой зависит от платформы, хотя максимум, как правило, составляет 1.8e308 с точностью около 14 десятичных цифр (64-битный формат IEEE).

#### Внимание

# Точность чисел с плавающей точкой

Числа с плавающей точкой имеют ограниченную точность. Хотя это зависит от операционной системы, в PHP обычно используется формат двойной точности IEEE 754, дающий максимальную относительную ошибку округления порядка 1.11е-16. Неэлементарные арифметические операции могут давать большие ошибки, и, разумеется, необходимо принимать во внимание распространение ошибок при совместном использовании нескольких операций.

Кроме того, рациональные числа, которые могут быть точно представлены в виде чисел с плавающей точкой с основанием 10, например,  $\emptyset.1$  или  $\emptyset.7$ , не имеют точного внутреннего представления в качестве чисел с плавающей точкой с основанием 2, вне зависимости от размера мантиссы. Поэтому они и не могут быть преобразованы в их внутреннюю двоичную форму без небольшой потери точности. Это может привести к неожиданным результатам: например,  $floot((\emptyset.1 + \emptyset.7) * 10)$  скорее всего вернёт 7 вместо ожидаемого 8, так как результат внутреннего представления будет чем-то вроде 7.9999999999991118....

Так что никогда не доверяйте точности чисел с плавающей точкой до последней цифры и не проверяйте напрямую их равенство. Если вам действительно необходима высокая точность, используйте математические функции произвольной точности и gmp-функции.

«Простое» объяснение можно найти в <u>» руководстве по числам с плавающей точкой</u>, которое также называется «Why don't my numbers add up?» («Почему мои числа не складываются?» — англ.)

# Преобразование в число с плавающей точкой

# Из строк

Если строка <u>содержит число</u> или ведущую числовую последовательность, тогда она будет преобразована в соответствующее значение с плавающей точкой, в противном случае она преобразуется в ноль (0).

#### Из других типов

Для значений других типов преобразование выполняется путём преобразования значения сначала в целое число (int), а затем в число с плавающей точкой ( float ). Смотрите <u>Преобразование в целое число</u> для получения дополнительной информации.

### Замечание:

Поскольку определённые типы имеют неопределённое поведение при преобразовании в целое число (int), то же самое происходит и при преобразовании в число с плавающей точкой (float).

### Сравнение чисел с плавающей точкой

Как указано выше, проверять числа с плавающей точкой на равенство проблематично из-за их внутреннего представления. Тем не менее, существуют способы для их сравнения, которые работают несмотря на все эти ограничения.

Для сравнения чисел с плавающей точкой используется верхняя граница относительной ошибки при округлении. Эта величина называется машинной эпсилон или единицей округления (unit roundoff) и представляет собой самую маленькую допустимую разницу при расчётах.

\$a и \$b равны до 5-ти знаков после точки.

```
<?php
$a = 1.23456789;
b = 1.23456780;
$epsilon = 0.00001;
if (abs($a - $b) < $epsilon) {
echo "true";
}
?>
```

# NaN

Некоторые числовые операции могут возвращать значение, представляемое константой NAN. Данный результат означает неопределённое или непредставимое значение в операциях с плавающей точкой. Любое строгое или нестрогое сравнение данного значения с другим значением, кроме true, включая его самого, возвратит false.

Так как нам представляет собой неограниченное количество различных значений, то нам не следует сравнивать с другими значениями, включая её саму. Вместо этого, для определения её наличия необходимо использовать функцию is nan().

+ add a note

# **User Contributed Notes 11 notes**

```
<u>up</u>
down
251
```

# catalin dot luntraru at gmail dot com ¶

```
10 years ago
x = 8 - 6.4; // which is equal to 1.6
y = 1.6;
var_dump(x == y); // is not true
PHP thinks that 1.6 (coming from a difference) is not equal to 1.6. To make it work, use round()
var_dump(round(x, 2) == round(y, 2)); // this is true
```

This happens probably because \$x is not really 1.6, but 1.599999.. and var\_dump shows it to you as being 1.6.

<u>up</u> down 111

#### feline at NOSPAM dot penguin dot servehttp dot com ¶

#### 19 years ago

General computing hint: If you're keeping track of money, do yourself and your users the favor of handling everything internally in cents and do as much math as you can in integers. Store values in cents if at all possible. Add and subtract in cents. At every operation that wii involve floats, ask yourself "what will happen in the real world if I get a fraction of a cent here" and if the answer is that this operation will generate a transaction in integer cents, do not try to carry fictional fractional accuracy that will only screw things up later.

```
<u>up</u>
```

down

## www.sarioz.com ¶

21 years ago

```
just a comment on something the "Floating point precision" inset, which goes: "This is related to .... 0.33333333."
```

While the author probably knows what they are talking about, this loss of precision has nothing to do with decimal notation, it has to do with representation as a floating-point binary in a finite register, such as while 0.8 terminates in decimal, it is the repeating 0.110011001100... in binary, which is truncated. 0.1 and 0.7 are also non-terminating in binary, so they are also truncated, and the sum of these truncated numbers does not add up to the truncated binary representation of 0.8 (which is why (floor)(0.8\*10) yields a different, more intuitive, result). However, since 2 is a factor of 10, any number that terminates in binary also terminates in decimal.

up down 1

### 251701981 at qq dot com ¶

```
6 months ago
```

```
//Please con:
printf("% E2:
```

//Conclusion: PHP can support up to 53 decimal places, but in some output functions such as var\_ Dump, when outputting decimals exceeding 14 places, will round off the 15th place, which causes significant misleading

 $\label{linuxx64} \mbox{//experimental environment:linux x64, php7.2.x}$ 

<u>up</u>

<u>down</u>

19

# backov at spotbrokers-nospamplz dot com ¶

#### 20 years ago

if (\$a>=\$b) echo "blah!";

I'd like to point out a "feature" of PHP's floating point support that isn't made clear anywhere here, and was driving me insane.

```
This test (where var_dump says that $a=0.1 and $b=0.1)
```

Will fail in some cases due to hidden precision (standard C problem, that PHP docs make no mention of, so I assumed they had gotten rid of it). I should point out that I originally thought this was an issue with the floats being stored as strings, so I forced them to be floats and they still didn't get evaluated properly (probably 2 different problems there).

To fix, I had to do this horrible kludge (the equivelant of anyway):

```
if (round($a,3)>=round($b,3)) echo "blah!";
```

THIS works. Obviously even though var\_dump says the variables are identical, and they SHOULD BE identical (started at 0.01 and added 0.001 repeatedly), they're not. There's some hidden precision there that was making me tear my hair out. Perhaps this should be added to the documentation?

<u>up</u>

down

r

## lwiwala at gmail dot com ¶

# 6 years ago

```
To compare two numbers use:
```

```
$epsilon = 1e-6;
if(abs($firstNumber-$secondNumber) < $epsilon){
// equals
}</pre>
```

up down

### <u>Luzian ¶</u>

### 18 years ago

Be careful when using float values in strings that are used as code later, for example when generating JavaScript code or SQL statements. The float is actually formatted according to the browser's locale setting, which means that "0.23" will result in "0,23". Imagine something like this:

```
$x = 0.23;
$js = "var foo = doBar($x);";
print $js;
This would result in a different result for users with some locales. On most systems, this would print:
var foo = doBar(0.23);
but when for example a user from Germany arrives, it would be different:
var foo = doBar(0.23);
```

which is obviously a different call to the function. JavaScript won't state an error, additional arguments are discarded without notice, but the function doBar(a) would get 0 as parameter. Similar problems could arise anywhere else (SQL, any string used as code somewhere else). The problem persists, if you use the "." operator instead of evaluating the variable in the string.

So if you REALLY need to be sure to have the string correctly formatted, use number\_format() to do it!

<u>up</u>

down

6

### james dot cridland at virginradio dot co dot uk ¶

#### 20 years ago

```
The 'floating point precision' box in practice means:
```

```
<? echo (69.1-floor(69.1)); ?>
Think this'll return 0.1?
It doesn't - it returns 0.09999999999994

<? echo round((69.1-floor(69.1))); ?>
This returns 0.1 and is the workaround we use.

Note that
<? echo (4.1-floor(4.1)); ?>
*does* return 0.1 - so if you, like us, test thi
```

\*does\* return 0.1 - so if you, like us, test this with low numbers, you won't, like us, understand why all of a sudden your script stops working, until you spend a lot of time, like us, debugging it.

So, that's all lovely then.

<u>up</u>

down

6

# magicaltux at php dot net ¶

## 13 years ago

In some cases you may want to get the maximum value for a float without getting "INF".

```
var_dump(1.8e308); will usually show: float(INF)
```

I wrote a tiny function that will iterate in order to find the biggest non-infinite float value. It comes with a configurable multiplicator and affine values so you can share more CPU to get a more accurate estimate.

I haven't seen better values with more affine, but well, the possibility is here so if you really thing it's worth the cpu time, just try to affine more.

```
Best results seems to be with mul=2/affine=1. You can play with the values and see what you get. The good thing is this
method will work on any system.
<?php
function float_max($mul = 2, $affine = 1) {
max = 1; max = 0;
while((string)$max != 'INF') { $omax = $max; $max *= $mul; }
for($i = 0; $i < $affine; $i++) {
pmax = 1; pmax = pmax;
while((string)$max != 'INF') {
somax = smax;
max += pmax;
$pmax *= $mul;
}
return $omax;
}
?>
up
down
3
zelko at mojeime dot com ¶
12 years ago
<?php
$binarydata32 = pack('H*','00000000');
$float32 = unpack("f", $binarydata32); // 0.0
$binarydata64 = pack('H*','0000000000000000');
$float64 = unpack("d", $binarydata64); // 0.0
I get 0 both for 32-bit and 64-bit numbers.
But, please don't use your own "functions" to "convert" from float to binary and vice versa. Looping performance in PHP is
horrible. Using pack/unpack you use processor's encoding, which is always correct. In C++ you can access the same 32/64
data as either float/double or 32/64 bit integer. No "conversions".
To get binary encoding:
<?php
$float32 = pack("f", 5300231);
$binarydata32 =unpack('H*',$float32); //"0EC0A14A"
$float64 = pack("d", 5300231);
$binarydata64 =unpack('H*',$float64); //"000000C001385441"
?>
And my example from half a year ago:
<?php
$binarydata32 = pack('H*','0EC0A14A');
$float32 = unpack("f", $binarydata32); // 5300231
$binarydata64 = pack('H*','000000C001385441');
$float64 = unpack("d", $binarydata64); // 5300231
And please mind the Big and Little endian boys...
<u>up</u>
down
```

18 years ago

rick at ninjafoo dot com ¶

```
Concider the following:

(19.6*100) != 1960

echo gettype(19.6*100) returns 'double', However even .....

(19.6*100) !== (double)1960

19.6*100 cannot be compaired to anything without manually casting it as something else first.

(string)(19.6*100) == 1960

Rule of thumb, if it has a decimal point, use the BCMath functions.

+ add a note
```

# • Типы

- Введение
- Система типов
- NULL
- Логические значения
- Целые числа
- Числа с плавающей точкой
- Строки
- Числовые строки
- Массивы
- Объекты
- Перечисления
- Ресурсы
- Callable и callback-функции
- o <u>Mixed</u>
- o <u>Void</u>
- Never
- Относительные типы классов
- Типы значений
- Итерируемые значения
- Объявления типов
- Манипуляции с типами
- Copyright © 2001-2024 The PHP Group
- My PHP.net
- Contact
- Other PHP.net sites
- Privacy policy