



- [Downloads](#)
- [Documentation](#)
- [Get Involved](#)
- [Help](#)
- 

[Dutch PHP Conference 2024](#)

[Getting Started](#)

[Introduction](#)

[A simple tutorial](#)

[Language Reference](#)

[Basic syntax](#)

[Types](#)

[Variables](#)

[Constants](#)

[Expressions](#)

[Operators](#)

[Control Structures](#)

[Functions](#)

[Classes and Objects](#)

[Namespaces](#)

[Enumerations](#)

[Errors](#)

[Exceptions](#)

[Fibers](#)

[Generators](#)

[Attributes](#)

[References Explained](#)

[Predefined Variables](#)

[Predefined Exceptions](#)

[Predefined Interfaces and Classes](#)

[Predefined Attributes](#)

[Context options and parameters](#)

[Supported Protocols and Wrappers](#)

[Security](#)

[Introduction](#)

[General considerations](#)

[Installed as CGI binary](#)

[Installed as an Apache module](#)

[Session Security](#)

[Filesystem Security](#)

[Database Security](#)

[Error Reporting](#)

[User Submitted Data](#)

[Hiding PHP](#)

[Keeping Current](#)

[Features](#)

[HTTP authentication with PHP](#)

[Cookies](#)

[Sessions](#)

[Dealing with XForms](#)

[Handling file uploads](#)

[Using remote files](#)

[Connection handling](#)

[Persistent Database Connections](#)

[Command line usage](#)

[Garbage Collection](#)
[DTrace Dynamic Tracing](#)

[Function Reference](#)

[Affecting PHP's Behaviour](#)
[Audio Formats Manipulation](#)
[Authentication Services](#)
[Command Line Specific Extensions](#)
[Compression and Archive Extensions](#)
[Cryptography Extensions](#)
[Database Extensions](#)
[Date and Time Related Extensions](#)
[File System Related Extensions](#)
[Human Language and Character Encoding Support](#)
[Image Processing and Generation](#)
[Mail Related Extensions](#)
[Mathematical Extensions](#)
[Non-Text MIME Output](#)
[Process Control Extensions](#)
[Other Basic Extensions](#)
[Other Services](#)
[Search Engine Extensions](#)
[Server Specific Extensions](#)
[Session Extensions](#)
[Text Processing](#)
[Variable and Type Related Extensions](#)
[Web Services](#)
[Windows Only Extensions](#)
[XML Manipulation](#)
[GUI Extensions](#)

Keyboard Shortcuts

?	This help
j	Next menu item
k	Previous menu item
g p	Previous man page
g n	Next man page
G	Scroll to bottom
g g	Scroll to top
g h	Goto homepage
g s	Goto search (current page)
/	Focus search box

[Переменные »](#)
[« Объявления типов](#)

- [Руководство по PHP](#)
- [Справочник языка](#)
- [Типы](#)

Change language: Russian ▾

Манипуляции с типами

PHP не требует явного определения типа при объявлении переменной. Если тип переменной не указан, он будет определён значением, которое она хранит. То есть, если переменной `$var` присваивается значение типа строка (string), то `$var` изменит тип на строку (string). Если после этого переменной `$var` будет присвоено значение типа целое число (int), то она изменит тип на целое число (int).

В ряде контекстов PHP может попытаться автоматически преобразовать тип значения в другой. Существующие контексты:

- Числовой
- Строчный
- Логический
- Контекст целых чисел и строк
- Сравнительный
- Контекст функций

Замечание: Когда значение нужно интерпретировать как другой тип, само значение *не* меняет тип.

О том, как принудительно установить тип переменной, рассказано в разделе «[Приведение типа](#)». О том, как изменить тип переменной, рассказано в описании функции [settype\(\)](#).

Числовой контекст

Числовой контекст возникает при работе с [арифметическими операторами](#).

В этом контексте, если один из операндов — число с плавающей точкой (float) (или не интерпретируется как целое число (int)), оба операнда интерпретируются как число с плавающей точкой (float) и результатом будет число с плавающей точкой (float). В противном случае операнды будут интерпретированы как целое число (int) и результатом также будет целое число (int). Начиная с PHP 8.0.0, если один из операндов не может быть интерпретирован, выбрасывается исключение [TypeError](#).

Строчный контекст

Строчный контекст возникает при работе с языковыми конструкциями [echo](#), [print](#), при [интерполяции строк](#) или строковом [операторе конкатенации](#).

В этом контексте значение будет интерпретироваться как строка (string). Если значение не может быть интерпретировано, выбрасывается исключение [TypeError](#). До версии PHP 7.4.0 выдавалась ошибка уровня `E_RECOVERABLE_ERROR`.

Логический контекст

Логический контекст возникает при работе с условными операторами, [тернарным оператором](#) или [логическим оператором](#).

В данном контексте значение будет интерпретироваться как логическое значение (bool).

Контекст целых чисел и строк

Контекст целых чисел и строк возникает при работе с [побитовыми операторами](#).

В этом контексте, если у всех операндов тип строка (string), результат также будет строкой (string). В противном случае операнды будут интерпретированы как целое число (int) и результат также будет целым числом (int). Начиная с PHP 8.0.0, если один из операндов не может быть интерпретирован, то будет выброшено исключение [TypeError](#).

Сравнительный контекст

Сравнительный контекст возникает при работе с [операторами сравнения](#).

Преобразования типов, которые происходят в этом контексте, объяснены в [таблице сравнения типов](#) раздела «Операторы сравнения».

Контекст функций

Контекст функций возникает, когда значение передаётся типизированному параметру, свойству или возвращается из функции, в которой объявлен тип возвращаемого значения.

В этом контексте значение должно быть значением типа. Есть два исключения, первое: если тип значения — целое число (int), а объявленный тип — число с плавающей точкой (float), то целое число преобразовывается в число с плавающей точкой. Второй: если объявленный тип — это *скалярный* тип, значение преобразуемо в скалярный тип и режим строгой типизации активен (по умолчанию), значение может быть преобразовано в допустимое скалярное значение. Описание такого поведения дано ниже.

Внимание

[Встроенные функции](#) автоматически подставляют `null` к скалярным типам, это поведение *УСТАРЕЛО* с PHP 8.1.0.

Принудительная типизация с простым объявлением типов

- Объявление типа `bool`: значение интерпретируется как логическое значение (`bool`).
- Объявление типа `int`: значение интерпретируется как целое число (`int`), если преобразование надёжно определимо. Например, когда строка — [числовая строка](#).
- Объявление типа `float`: значение интерпретируется как число с плавающей точкой (`float`), если преобразование надёжно определимо. Например, когда строка — [числовая строка](#).
- Объявление типа `string`: значение интерпретируется как строка (`string`).

Принудительная типизация с объединением типов

Когда директива `strict_types` не включена, объявления скалярных типов подлежат ограниченному неявному приведению типов. Если точный тип значения — не часть объединения, то целевой тип выбран из списка в порядке убывания приоритета:

1. `int`
2. `float`
3. `string`
4. `bool`

Если тип и существует в объединении и значение может быть приведено к этому типу в соответствии с существующей семантикой проверки типов PHP, то PHP выбирает этот тип. В противном случае будет выбран следующий по порядку тип.

Предостережение

В качестве исключения, если значение — строка, а целое число (`int`) и число с плавающей точкой (`float`) — это часть объединения, предпочтительный тип будет определён существующей семантикой [числовой строки](#). Например, для «42» PHP выбирает целое число (`int`), а для «42.0» — число с плавающей точкой (`float`).

Замечание:

Типы, которые не входят в список предпочтений, не станут целями для неявного приведения. Говоря конкретнее, никакого неявного приведения к типам `null`, `false` и `true` не будет.

Пример #1 Пример принудительного включения типов в состав объединения

```
<?php
```

```
// int|string
42 --> 42 // точный тип
"42" --> "42" // точный тип
new ObjectWithToString --> "Результат __toString()"
// объект не совместим с int, переход к string
42.0 --> 42 // float совместимый с int
42.1 --> 42 // float совместимый с int
1e100 --> "1.0E+100" // float слишком велик для типа int, переход к string
INF --> "INF" // float слишком велик для типа int, переход к string
true --> 1 // bool совместимый с int
[] --> TypeError //массив не совместим с int или string
```

```
// int|float|bool
"45" --> 45 // int числовая строка
"45.0" --> 45.0 // float числовая строка

"45X" --> true // не числовая строка, переход к bool
"" --> false // не числовая строка, переход к bool
"X" --> true // не числовая строка, переход к bool
[] --> TypeError // массив не совместимый с int, float или bool
?>
```

Приведение типов

Приведение типа преобразовывает значение к выбранному типу, записывая тип в круглых скобках перед преобразуемым значением.

```
<?php
```

```
$foo = 10; // $foo — это целое число
$bar = (bool) $foo; // $bar — это логическое значение
?>
```

Разрешены следующие приведения типов:

- (int) — приведение типа к целому числу (int)
- (bool) — приведение типа к логическому значению (bool)
- (float) — приведение типа к числу с плавающей точкой (float)
- (string) — приведение типа к строке (string)
- (array) — приведение типа к массиву (array)
- (object) — приведение типа к объекту (object)
- (unset) — приведение типа к NULL

Замечание:

(integer) — псевдоним приведения типа (int). (boolean) — псевдоним приведения типа (bool). (binary) — псевдоним приведения типа (string). (double) и (real) — псевдонимы приведения типа (float). Эти приведения не используют каноническое имя типа и не рекомендуются.

Внимание

Псевдоним приведения типа (real) устарел с PHP 8.0.0.

Внимание

Приведение типа (unset) устарело с версии PHP 7.2.0. Обратите внимание, что приведение (unset) равносильно присвоению переменной или вызову значения NULL. Приведение (unset) удалено в PHP 8.0.0.

Предостережение

Приведение типа (binary) и префикс b существуют для прямой поддержки. Типы (binary) и (string) идентичны, однако, это может измениться, не нужно на это полагаться.

Замечание:

PHP игнорирует пробелы в круглых скобках при приведении типа. Поэтому следующие два приведения типов эквивалентны:

```
<?php

$foo = (int) $bar;
$foo = ( int ) $bar;
?>
```

Приведение строк (string) и переменных к бинарным строкам (string):

```
<?php
```

```
$binary = (binary) $string;  
$binary = b"binary string";  
?>
```

Замечание: Вместо приведения переменной к типу строка (string) можно также заключить переменную в двойные кавычки.

```
<?php  
  
$foo = 10; // $foo — целое число  
$str = "$foo"; // $str — строка  
$fst = (string) $foo; // $fst тоже строка  
  
// Выводит, что «они одинаковые»  
if ($fst === $str) {  
    echo "они одинаковые";  
}  
?>
```

Может быть неочевидно, что произойдёт при преобразовании между разными типами. Получить дополнительную информацию можно в разделах:

- [Преобразование типа к логическому значению \(boolean\)](#)
- [Преобразование типа к целому числу \(integer\)](#)
- [Преобразование типа к числу с плавающей точкой \(float\)](#)
- [Преобразование типа к строке \(string\)](#)
- [Преобразование типа к массиву \(array\)](#)
- [Преобразование типа к объекту \(object\)](#)
- [Преобразование типа к ресурсу \(resource\)](#)
- [Преобразование типа к NULL](#)
- [Таблицы сравнения типов](#)

Замечание: Поскольку PHP поддерживает индексацию в строках (string) через смещения, используя тот же синтаксис, что и индексация в массивах (array), следующий пример справедлив для всех версий PHP:

```
<?php  
  
$a = 'car'; // $a — строка  
$a[0] = 'b'; // $a по-прежнему строка  
echo $a; // bar  
?>
```

Дополнительную информацию можно найти разделе «[Доступ к символу в строке и его изменение](#)».

[+add a note](#)

User Contributed Notes 7 notes

[up](#)

[down](#)

66

[Raja ¶](#)

19 years ago

Uneven division of an integer variable by another integer variable will result in a float by automatic conversion -- you do not have to cast the variables to floats in order to avoid integer truncation (as you would in C, for example):

```
$dividend = 2;  
$divisor = 3;  
$quotient = $dividend/$divisor;  
print $quotient; // 0.66666666666667
```

[up](#)

[down](#)

27

[fardelian ¶](#)

10 years ago

Casting objects to arrays is a pain. Example:

```
<?php

class MyClass {

    private $priv = 'priv_value';
    protected $prot = 'prot_value';
    public $pub = 'pub_value';
    public $MyClasspriv = 'second_pub_value';

}

$test = new MyClass();
echo '<pre>';
print_r((array) $test);

/*
Array
(
    [MyClasspriv] => priv_value
    [*prot] => prot_value
    [pub] => pub_value
    [MyClasspriv] => second_pub_value
)
*/

?>
```

Yes, that looks like an array with two keys with the same name and it looks like the protected field was prepended with an asterisk. But that's not true:

```
<?php

foreach ((array) $test as $key => $value) {
    $len = strlen($key);
    echo "{$key} ({$len}) => {$value}<br />";
    for ($i = 0; $i < $len; ++$i) {
        echo ord($key[$i]) . ' ';
    }
    echo '<hr />';
}

/*
MyClasspriv (13) => priv_value
0 77 121 67 108 97 115 115 0 112 114 105 118
*prot (7) => prot_value
0 42 0 112 114 111 116
pub (3) => pub_value
112 117 98
MyClasspriv (11) => second_pub_value
77 121 67 108 97 115 115 112 114 105 118
*/

?>
```

The char codes show that the protected keys are prepended with '\0*\0' and private keys are prepended with '\0'.'.__CLASS__.'\0' so be careful when playing around with this.

[up](#)

[down](#)

11

[Anonymous ¶](#)

3 years ago

Cast operators have a very high precedence, for example (int)\$a/\$b is evaluated as ((int)\$a)/\$b, not as (int)(\$a/\$b) [which would be like intdiv(\$a,\$b) if both \$a and \$b are integers].

The only exceptions (as of PHP 8.0) are the exponentiation operator ** [i.e. (int)\$a**\$b is evaluated as (int)(\$a**\$b) rather than ((int)\$a)**\$b] and the special access/invoke operators ->, ::, [] and () [i.e. in each of (int)\$a->\$b, (int)\$a::\$b, (int)\$a[\$b] and (int)\$a(\$b), the cast is performed last on the result of the variable expression].

[up](#)

[down](#)

11

[miracle at 100-percent dot de ¶](#)

17 years ago

If you want to convert a string automatically to float or integer (e.g. "0.234" to float and "123" to int), simply add 0 to the string - PHP will do the rest.

e.g.

```
$val = 0 + "1.234";  
(type of $val is float now)
```

```
$val = 0 + "123";  
(type of $val is integer now)
```

[up](#)

[down](#)

11

[rmirabelle ¶](#)

13 years ago

The object casting methods presented here do not take into account the class hierarchy of the class you're trying to cast your object into.

```
/**  
 * Convert an object to a specific class.  
 * @param object $object  
 * @param string $class_name The class to cast the object to  
 * @return object  
 */  
public static function cast($object, $class_name) {  
    if($object === false) return false;  
    if(class_exists($class_name)) {  
        $ser_object = serialize($object);  
        $obj_name_len = strlen(get_class($object));  
        $start = $obj_name_len + strlen($obj_name_len) + 6;  
        $new_object = 'O:' . strlen($class_name) . ':' . $class_name . ':';  
        $new_object .= substr($ser_object, $start);  
        $new_object = unserialize($new_object);  
        /**  
         * The new object is of the correct type but  
         * is not fully initialized throughout its graph.  
         * To get the full object graph (including parent  
         * class data, we need to create a new instance of  
         * the specified class and then assign the new  
         * properties to it.  
         */  
        $graph = new $class_name;  
        foreach($new_object as $prop => $val) {  
            $graph->$prop = $val;  
        }  
        return $graph;  
    } else {  
        throw new CoreException(false, "could not find class $class_name for casting in DB::cast");  
        return false;  
    }  
}
```


[up](#)
[down](#)

16

[Anonymous ¶](#)

21 years ago

Printing or echoing a FALSE boolean value or a NULL value results in an empty string:

```
(string)TRUE //returns "1"
```

```
(string)FALSE //returns ""
```

```
echo TRUE; //prints "1"
```

```
echo FALSE; //prints nothing!
```

[up](#)
[down](#)

12

[ieee at REMOVE dot bk dot ru ¶](#)

11 years ago

There are some shorter and faster (at least on my machine) ways to perform a type cast.

```
<?php
```

```
$string='12345.678';
```

```
$float+= $string;
```

```
$integer=0|$string;
```

```
$boolean=!!$string;
```

```
?>
```

[+add a note](#)

- [Типы](#)
 - [Введение](#)
 - [Система типов](#)
 - [NULL](#)
 - [Логические значения](#)
 - [Целые числа](#)
 - [Числа с плавающей точкой](#)
 - [Строки](#)
 - [Числовые строки](#)
 - [Массивы](#)
 - [Объекты](#)
 - [Перечисления](#)
 - [Ресурсы](#)
 - [Callable и callback-функции](#)
 - [Mixed](#)
 - [Void](#)
 - [Never](#)
 - [Относительные типы классов](#)
 - [Типы значений](#)
 - [Итерируемые значения](#)
 - [Объявления типов](#)
 - [Манипуляции с типами](#)
- [Copyright © 2001-2024 The PHP Group](#)
- [My PHP.net](#)
- [Contact](#)
- [Other PHP.net sites](#)
- [Privacy policy](#)

