

---

# Разработка многостраничного сайта на PHP

ЗАНЯТИЕ № 13, 14, 15  
ВВЕДЕНИЕ В ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

---

Тема занятия – введение в объектно-ориентированное программирование

Цель занятия –

Продолжить изучение объектно-ориентированного программирования на практике

# Актуализация

На прошлом занятии мы учились на практике :

- создавать классы,
- решали разные задачи, связанные с ООП

# Практическое занятие

Сегодня на занятии мы продолжим составлять классы, используя методы ООП в PHP.

## Задача № 1

Создать класс Users со свойствами name, login, password;

## Задача № 2

Создайте 3 объекта от класса Users

## Задача № 3

Задайте произвольные значения свойствам для каждого из объектов

## Примечание к задачам

Как можно описать метод с точки зрения ООП?

Для начала надо понять, что же такое »метод».

Метод – это та же самая функция. И описывается она точно так же, как и обычная функция.

Различия –

Функция, которая лежит где-то в коде – это обычная функция.

Функция, описанная в классе, или по-другому, находящаяся внутри класса – это метод



## Задача № 4

В классе Users нужно описать метод getInfo()

## Задача № 5

Метод `getInfo()` должен выводить значения свойств объекта

## Задача № 6

Вызовите метод `getInfo()` для каждого объекта

## Пояснения к задачам

Конструктор класса — это специальный метод, который автоматически вызывается в момент создания объекта. В PHP конструктор класса имеет специальное название — двойное подчеркивание `__construct` (function `__construct`).

Вообще в PHP двойным подчеркиванием называют магические методы.

## Рефлексия

Сегодня на практическом занятии мы отработали те теоретические навыки, которые мы получили на прошлом занятии.

Ответьте, пожалуйста, на несколько вопросов:

1. Какая задача была самая интересная?
2. Какая задача вам показалась наиболее легкой и почему?
3. Какая задача вам показалась наиболее тяжелой и почему?
4. Остались ли у вас какие-нибудь вопросы после нашего занятия?



**Спасибо  
за  
внимание**