

- <u>Downloads</u>
- <u>Documentation</u>
- Get Involved
- Help
- ?

Search

Dutch PHP Conference 2024

Getting Started

Introduction

A simple tutorial

Language Reference

Basic syntax

Types

Variables

Constants

Expressions

Operators

Control Structures

Functions

Classes and Objects

Namespaces

Enumerations

Errors

Exceptions

Fibers

Generators

Attributes

References Explained

Predefined Variables

Predefined Exceptions

Predefined Interfaces and Classes

Predefined Attributes

Context options and parameters

Supported Protocols and Wrappers

Security

Introduction

General considerations

Installed as CGI binary

Installed as an Apache module

Session Security

Filesystem Security

Database Security

Error Reporting

User Submitted Data

Hiding PHP

Keeping Current

Features

HTTP authentication with PHP

Cookies

Sessions

Dealing with XForms

Handling file uploads

<u>Using remote files</u>

Connection handling

Persistent Database Connections
Command line usage

```
DTrace Dynamic Tracing
Function Reference
    Affecting PHP's Behaviour
    Audio Formats Manipulation
    Authentication Services
    Command Line Specific Extensions
    Compression and Archive Extensions
    Cryptography Extensions
    Database Extensions
    Date and Time Related Extensions
    File System Related Extensions
    Human Language and Character Encoding Support
    Image Processing and Generation
    Mail Related Extensions
    Mathematical Extensions
    Non-Text MIME Output
    Process Control Extensions
    Other Basic Extensions
    Other Services
    Search Engine Extensions
    Server Specific Extensions
    Session Extensions
    Text Processing
    Variable and Type Related Extensions
    Web Services
    Windows Only Extensions
    XML Manipulation
    GUI Extensions
Keyboard Shortcuts
    This help
    Next menu item
    Previous menu item
g p
    Previous man page
g n
    Next man page
    Scroll to bottom
g g
    Scroll to top
g h
    Goto homepage
g s
    Goto search
    (current page)
    Focus search box
<u>Объяснение ссылок »</u>
« Чтение атрибутов с помощью Reflection API
  • Руководство по РНР
  • Справочник языка
```

?

j

k

G

• Атрибуты

Change language: Russian

Garbage Collection

Объявление классов атрибутов

Хотя и нет строго требования, лучше выполнять рекомендацию — создавать класс для каждого атрибута. В самом простом случае необходимо создать пустой класс с атрибутом #[Attribute], класс которого можно импортировать из глобального пространства имён через оператор use.

Пример #1 Простой класс с атрибутом

```
<?php
namespace Example;
use Attribute;
#[Attribute]
class MyAttribute
{
}</pre>
```

Чтобы ограничить типы сущностей, на которые можно будет нацелить атрибут, необходимо в момент объявления атрибута #[Attribute] передать в качестве первого аргумента битовую маску.

Пример #2 Спецификация указания целей, которым атрибут может быть присвоен

```
<?php
namespace Example;
use Attribute;
#[Attribute(Attribute::TARGET_METHOD | Attribute::TARGET_FUNCTION)]
class MyAttribute
{
}</pre>
```

После такого декларирования попытка присвоить атрибут **MyAttribute** другой сущности, тип которой отличается от метода или функции, приведёт к выбрасыванию исключения при вызове <u>ReflectionAttribute::newInstance()</u>.

Можно указать следующие цели:

```
    Attribute::TARGET_CLASS
    Attribute::TARGET_FUNCTION
    Attribute::TARGET_METHOD
    Attribute::TARGET_PROPERTY
    Attribute::TARGET_CLASS_CONSTANT
    Attribute::TARGET_PARAMETER
    Attribute::TARGET_ALL
```

По умолчанию атрибут можно присвоить сущности только один раз. Присвоить одинаковые атрибуты одной сущности можно, если объявить атрибут #[Attribute] с флагом **Attribute**::**IS_REPEATABLE** в битовой маске.

Пример #3 Применение константы IS_REPEATABLE при объявлении атрибута для разрешения его многократного присваивания

```
<?php

namespace Example;

use Attribute;

#[Attribute(Attribute::TARGET_METHOD | Attribute::TARGET_FUNCTION | Attribute::IS_REPEATABLE)]

class MyAttribute
{</pre>
```

```
+ add a note
```

User Contributed Notes 1 note

```
<u>up</u>
down
esdras-schonevald ¶
2 years ago
#! Require PHP >= 8.0
#! This is a Sample
<?php
declare(strict_types = 1);
#[Attribute]
class Foo
function __construct(){
echo "Running " . __METHOD__ . PHP_EOL;
#[Attribute(Attribute::TARGET_CLASS|Attribute::IS_REPEATABLE)]
class Bar {
function __construct(?string ...$args){
echo "Running " . __METHOD__ ,
" args: " . implode(", ", $args) . PHP_EOL;
#[Attribute(Attribute::TARGET_ALL)]
class Baz {
function __construct(
private string $parameter
echo "Running " . __METHOD__ ,
" arg: " . $this->parameter . PHP_EOL;
}
}
#[Foo] // [0]
#[Bar] // [1]
#[Bar("Banana")] // [2]
#[Bar("Banana", "Apple", "Lemon", "Grape")] // [3]
#[Baz("The Only One")] // [4]
class Qux
{
// Getting class attribute with ReflectionClass
$ref = new ReflectionClass(Qux::class);
$attrs = $ref->getAttributes(); // Array of attributes
$attrs[0]->newInstance(); // "Running Foo::__construct"
$attrs[1]->newInstance(); // "Running Bar::__construct args: "
$attrs[2]->newInstance(); // "Running Bar::__construct args: Banana"
$attrs[3]->newInstance(); // "Running Bar::__construct args: Banana, Apple, Lemon, Grape"
$attrs[4]->newInstance(); // "Running Baz::__construct arg: The Only One"
```

+ add a note

- Атрибуты
 - Введение в атрибуты
 - Синтаксис атрибутов
 - <u>Чтение атрибутов с помощью Reflection API</u>
 - Объявление классов атрибутов
- Copyright © 2001-2024 The PHP Group
- My PHP.net
- <u>Contact</u>
- Other PHP.net sites
- Privacy policy