# Разработка многостраничного сайта на РНР

ЗАНЯТИЕ № 16, 17, 18 ВВЕДЕНИЕ В ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

### Тема занятия – введение в объектноориентированное программирование

Цель занятия –

Продолжить изучение объектно-ориентированного программирования на практике

#### Актуализация

На прошлом занятии мы учились на практике:

- создавать классы,
- решали разные задачи, связанные с ООП

#### Практическое занятие

Сегодня на занятии мы продолжим составлять классы, используя методы ООП в РНР.

#### ВНИМАНИЕ:

Пожалуйста, откройте тот файл, в котором вы работали на прошлом занятии, так как сегодня будет продолжение. Задания, выполненные сегодня, будут непосредственно связаны с теми.

## В классе Users опишите конструктор

Задайте конструктору начальные значения свойств name, login, password

Создайте заново три объекта, экземпляра класса Users

В классе Users опишите метод \_\_clone()

Сделайте так, чтобы метод \_\_clone задавал начальные значения свойств по умолчанию при копировании объектов

Задайте значения по умолчанию: name = "User", login = "User", password = "qwerty"

Создать четвертый объект, скопировав один из имеющихся объектов

#### Рефлексия

Сегодня на практическом занятии мы отработали те теоретические навыки, которые мы получили на прошлом занятии.

Ответьте, пожалуйста, на несколько вопросов:

- 1. Какая задача была самая интересная?
- 2. Какая задача вам показалась наиболее легкой и почему?
- 3. Какая задача вам показалась наиболее тяжелой и почему?
- 4. Остались ли у вас какие-нибудь вопросы после нашего занятия?

