Разработка многостраничного сайта на РНР

АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЙ И ШАБЛОНЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ ЗАНЯТИЕ № 2 - ПРАКТИКА

Тема занятия – Архитектура приложений и шаблоны проектирования

Цель занятия –

Систематизация и обобщение знаний по шаблонам проектирования и архитектуре приложений в РНР

Актуализация

На прошлом занятии было изучено,

- 1) Что такое «Архитектура приложений»;
- 2) Что такое «Шаблоны проектирования»;
- 3) Какие бывают шаблоны проектирования;
- 4) Как эти понятия применяются в РНР.

Содержание занятия

- 1) Задача 1
- 2) Задача 2
- 3) Задача 3
- 4) Задача 4
- 5) Задача 5
- 6) Задача 6
- 7) Задача 7

Создайте класс, который будет гарантировать, что в приложении существует только один экземпляр этого класса.

```
<?php
class Singleton {
    private static $instance = null;
    private function __construct() {
       // Приватный конструктор, чтобы предотвратить создание экземпляров через оператор new
    public static function getInstance() {
        if (self::$instance == null) {
            self::$instance = new Singleton();
        return self::$instance;
                                   $singleton = Singleton::getInstance();
```

Создайте интерфейс для фабрики и два класса - для его реализации.

```
// Интерфейс фабрики
interface FactoryInterface {
    public function createProduct();
// Класс, который реализует интерфейс фабрики и создает продукт 1
class FactoryProduct1 implements FactoryInterface {
    public function createProduct() {
        return new Product1();
// Класс, который реализует интерфейс фабрики и создает продукт 2
class FactoryProduct2 implements FactoryInterface {
    public function createProduct() {
        return new Product2();
// Пример использования
$factory1 = new FactoryProduct1();
$product1 = $factory1->createProduct(); // Создает продукт 1
$factory2 = new FactoryProduct2();
$product2 = $factory2->createProduct(); // Создает продукт 2
```

Создайте класс, который будет хранить и обрабатывать информацию о количестве пользователей, которые используют приложение.

```
<?php
class UserCounter {
    private $count;
    public function __construct() {
       // При создании объекта класса UserCounter,
       // мы инициализируем счётчик нулём
       $this->count = 0;
    public function increment() {
       // Увеличиваем счётчик на 1
       $this->count++;
   public function decrement() {
       // Уменьшаем счётчик на 1
       $this->count--;
    public function getCount() {
       // Возвращаем текущее значение счётчика
        return $this->count;
```

Напишите калькулятор на PHP, используя шаблон проектирования Singleton.

```
<?php
class Calculator {
    private static $instance;
    private function __construct()
    public static function getInstance()
       if (!self::$instance) {
            self::$instance = new self();
        return self::$instance;
    public function add($a, $b)
        return $a + $b;
    public function subtract($a, $b)
        return $a - $b;
```

```
public function multiply($a, $b)
        return $a * $b;
    public function divide($a, $b)
        if ($b == 0) {
            throw new Exception('Division by zero.');
        return $a / $b;
// использование калькулятора
$calculator = Calculator::getInstance();
echo $calculator->add(5, 3); // выводит 8
echo $calculator->subtract(5, 3); // выводит 2
echo $calculator->multiply(5, 3); // выводит 15
echo $calculator->divide(6, 3); // выводит 2
echo $calculator->divide(6, 0); // выводит исключение "Division by zero."
```

Создайте абстрактный класс **AbstractAnimal** с абстрактным методом **makeSound**(). Создать два наследника этого класса: **Cat** и **Dog**. Для каждого животного реализовать метод **makeSound**(), который будет выводить соответствующее звуковое сообщение.

```
<?php
abstract class AbstractAnimal {
    abstract public function makeSound();
class Cat extends AbstractAnimal {
    public function makeSound() {
    echo "Мяу-мяу";
class Dog extends AbstractAnimal {
    public function makeSound() {
        echo "Гав-гав";
```

Создайте страницу для отображения списка пользователей. Каждый пользователь должен иметь имя, фамилию и адрес электронной почты.

```
<!DOCTYPE html>
<head>
   <title>Список пользователей</title>
   <style>
      table {
          border-collapse: collapse;
          width: 100%;
      th, td {
          text-align: left;
          padding: 8px;
          border-bottom: 1px solid #ddd;
      th {
          background-color: #f2f2f2;
   </style>
</head>
<body>
   <h1>Список пользователей</h1>
   <thead>
              VMA
              Фамилия
              Aдрес электронной почты
          </thead>
```

```
<?php
          // Массив с данными пользователей
          $users = array(
             array("Иван", "Иванов", "ivan.ivanov@example.com"),
             array("Петр", "Петров", "petr.petrov@example.com"),
             array("Мария", "Сидорова", "maria.sidorova@example.com")
          );
          // Цикл для вывода каждого пользователя в виде строки таблицы
          foreach ($users as $user) {
             echo "";
             echo "" . $user[0] . "";
             echo "" . $user[1] . "";
             echo "" . $user[2] . "";
             echo "";
      </body>
</html>
```

Создайте страницу для отображения списка товаров. Каждый товар должен иметь название, описание и цену.

```
<?php
// Массив с товарами
$products = [
    ['name' => 'Товар 1', 'description' => 'Описание товара 1', 'price' => 100],
    ['name' => 'Товар 2', 'description' => 'Описание товара 2', 'price' => 200],
    ['name' => 'Товар 3', 'description' => 'Описание товара 3', 'price' => 300],
    ['name' => 'Товар 4', 'description' => 'Описание товара 4', 'price' => 400],
    ['name' => 'Товар 5', 'description' => 'Описание товара 5', 'price' => 500]
1;
// Выводим каждый товар из массива
foreach ($products as $product) {
   echo '<div>';
   echo '<h2>' . $product['name'] . '</h2>';
   echo '' . $product['description'] . '';
   echo 'Цена: ' . $product['price'] . ' рублей';
   echo '</div>';
```

Домашнее задание

Создайте простой пример для реализации MVC-архитектуры на PHP для веб-приложений, включающий список пользователей.

Разбор задачи будет в начале следующего урока.

Рефлексия

Сегодня были решены задачи по теме: «Архитектура приложений и шаблоны проектирования в РНР»

Ответьте на несколько вопросов:

- 1. Какая задача была самая интересная?
- 2. Какая задача показалась наиболее сложной?
- 3. Какую задачу вы поняли?

