

Разработка программного обеспечения на языке Python

[Обзорная панель](#)[Мои курсы](#)[Разработка ПО на языке Python](#)[Программирование на языке Python](#)[Задание 11. Привет из 90-х.Тамагочи](#)

Задание 11. Привет из 90-х.Тамагочи

В 90-е годы у детей была популярная игрушка - тамагочи. Игрушка представляла собой виртуальный домашний питомец. Давайте представим ситуацию, что одноклассник-кошатник, имеющий аллергию на кошек, просит вас написать для него приложение, которое позволит ему имитировать наличие домашней кошки.

Требования к программе:

1. Описать класс Cat со следующими свойствами: Name и Health
2. В классе Cat создайте следующие методы:
 - Feed (int foodCount) – этот метод для кормления кошки, он должен увеличивать ее здоровье на foodCount единиц;
 - Punish (int hit) – этот метод для наказания кошки, он должен уменьшать ее здоровье на hit единиц.

Приложение должно позволить хозяину дать имя кошке. Хозяин может как наказывать кошку, так и кормить ее. Также приложение должно позволять узнавать о текущем состоянии здоровья кошки (о свойстве **Health**). Изначально значение здоровья кошки- 0.

Пример использования (покормить кошку (увеличить здоровье на 5 единиц)): `cat = Cat(), cat.feed(5)`

Состояние ответа

Состояние ответа на задание	Ответы для оценки
-----------------------------	-------------------

Состояние оценивания	Оценено
----------------------	---------

Последнее изменение	Пятница, 9 декабря 2022, 17:32
---------------------	--------------------------------


Ответ в виде файла	Суворина А.Д. Тамагочи.zip	9 декабря 2022, 17:32
--------------------	--	-----------------------

Комментарии к ответу	Комментарии (0)
----------------------	---------------------------------

[Редактировать ответ](#)[Удалить ответ](#)

Вы можете внести изменения в представленную работу

ОТЗЫВ

Оценка	100,0 (100,0 %)
Оценено в	Пятница, 9 декабря 2022, 22:39
Оценено	 Раскина Анастасия Владимировна

ПРЕДЫДУЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

◀ [Лекция 5. Объектно-ориентированное программирование](#)

Перейти на...

СЛЕДУЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

[Лекция 6. Жизненный цикл программного обеспечения. Разработка ПО. Взаимодействие программ.](#) ▶

© 2010-2023 Центр обучающих систем
Сибирского федерального университета, sfu-kras.ru

Разработано на платформе moodle
Beta-version (3.9.1.5.m)

[Политика конфиденциальности](#)

[Соглашение о Персональных данных](#)

[Политика допустимого использования](#)

Контакты +7(391) 206-27-05
info-ms@sfu-kras.ru

[Скачать мобильное приложение](#)

[Инструкции по работе в системе](#)