

Основные типы языка Python



rooffalz.ru

РЕКЛАМА

Производитель двойного фальца для кровли и фасадов.

Отгрузка от 5-10 дней • Собственное производство • Классический фальц • Кликфальц

Узнать больше

[Справочник по языку Python3.](#) / Основные типы языка Python

Некоторые объекты в языке программирования Python изменчивы - могут изменять свое состояние или содержимое, то есть позволяют удалять и добавлять элементы . Методы, которые добавляют, вычитают или переставляют свои элементы на месте и не возвращают определенный элемент, никогда не возвращают сам экземпляр коллекции.

Изменяемые объекты:

- [Списки list](#),
- [Словари dict](#),
- [Множества set](#),
- [Массивы байтов bytearray](#).

Неизменяемые объекты:

- [Целые числа int](#),
- [Вещественные числа float](#),
- [Комплексные числа complex](#),
- [Диапазоны range](#)
- [Текстовые строки str](#),
- [Кортежи tuple](#),
- [Неизменяемые множества frozenset](#),
- [Байтовые строки bytes](#).

Python по-разному обрабатывает изменяемые и неизменяемые объекты. Доступ к неизменяемым быстрее, чем к изменяемым объектам. Неизменяемые объекты принципиально "дороги" для изменения, потому что для этого необходимо создать копию. Менять изменяемые объекты "дешево".

Практически [все типы](#) объектов можно сравнить на равенство, проверить на значение истинности и преобразовать в строку с помощью функции [repr\(\)](#) или слегка отличающейся функции [str\(\)](#). Последняя функция str() неявно используется, когда объект печатается функцией [print\(\)](#).

Также Python имеет тип [memoryview](#), который обеспечивает доступ к буферу обмена и может менять его не создавая копии, что позволяет быстро работать с большими файлами изображений, видео-файлами или обрабатывать потоки видео.

Содержание раздела:

- [КРАТКИЙ ОБЗОР МАТЕРИАЛА.](#)
- [Утиная типизация 'Duck Typing'](#)
- [Что такое вызываемый объект callable?](#)
- [Как проверить тип переменной/объекта](#)
- [Логический тип данных bool](#)
- [Целые числа int](#)
- [Ограничение длины преобразования целочисленной строки](#)
- [Вещественные числа float](#)
- [Комплексные числа complex](#)
- [Типы последовательностей](#)
- [Список list](#)

- [Кортеж tuple](#)
- [Диапазон range](#)
- [Текстовые строки str](#)
- [Словарь dict](#)
- [Множество set и frozenset](#)
- [Итератор Iterator, протокол итератора](#)
- [Генератор generator и выражение yield](#)
- [Контекстный менеджер with](#)
- [Байтовые строки bytes](#)
- [Байтовый массив bytearray](#)
- [Тип memoryview, буфер обмена](#)
- [Файловый объект file object](#)
- [Универсальный псевдоним GenericAlias](#)
- [Объект объединения Union](#)

ХОЧУ ПОМОЧЬ
ПРОЕКТУ

