

Разработка программного обеспечения на языке Python



[Обзорная панель](#)[Мои курсы](#)[Разработка ПО на языке Python](#)[Программирование на языке Python](#)[Задание 3. Игра – «угадай случайное число».](#)

Задание 3. Игра – «угадай случайное число».

Создайте простую игру.

Компьютер загадывает случайное число (с помощью модуля `random`) от 1 до 10. Модуль `random` предоставляет функции для генерации случайных чисел, букв, случайного выбора элементов последовательности. Например, чтобы сгенерировать случайное целое число от 1 до 10 нужно написать следующий код: `random.randint(A, B)`. Пользователь отгадывает число, имея неограниченное число попыток, пока не отгадает. При каждой неудачной попытке пользователю выводится подсказка – введенное им число больше или меньше загаданного. Когда пользователь отгадал число, выводится текстовое поздравление и количество попыток, которые пользователь потратил на отгадывание.

Состояние ответа

Состояние ответа на задание	Ответы для оценки	
Состояние оценивания	Оценено	
Последнее изменение	Воскресенье, 20 ноября 2022, 12:45	
Ответ в виде файла	 Суворина А. Задание 3.zip	20 ноября 2022, 12:45
	 Суворина А.Д. Задание 3.pdf	20 ноября 2022, 12:45
Комментарии к ответу	Комментарии (0)	

[Редактировать ответ](#)[Удалить ответ](#)

Вы можете внести изменения в представленную работу

Отзыв

Оценка	100,0 (100,0 %)
Оценено в	Вторник, 22 ноября 2022, 20:43

Оценено



Раскина Анастасия Владимировна

ПРЕДЫДУЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

[◀ Задание 2. Автоматическая фиксация скорости](#)

Перейти на...

СЛЕДУЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

[Задание 4. Числа Фибоначчи ▶](#)

© 2010-2023 Центр обучающих систем
Сибирского федерального университета, sfu-kras.ru

Разработано на платформе moodle
Beta-version (3.9.1.5.m)

[Политика конфиденциальности](#)[Соглашение о Персональных данных](#)[Политика допустимого использования](#)

Контакты +7(391) 206-27-05
info-ms@sfu-kras.ru

[Скачать мобильное приложение](#)[Инструкции по работе в системе](#)