


```
# ?                                ^^
#
# + которые создают отчеты в нескольких распространенных форматах,
# ?                                ^^
#      включая HTML.                :
```

Функция `ndiff()` модуля `difflib` производит же результат.

```
import difflib as df

txt1_list = txt1.splitlines()
txt2_list = txt2.splitlines()

# выдаст тот же результат
diff = df.ndiff(txt1_list, txt2_list)
print('\n'.join(diff))
```

В то время как класс `difflib.Differ()` показывает все входные строки, унифицированная функция `unified_diff()` содержит только измененные строки и немного контекста.

```
import difflib as df

txt1_list = txt1.splitlines()
txt2_list = txt2.splitlines()

diff = df.unified_diff(txt1_list, txt2_list, lineterm='')
print('\n'.join(diff))
# ---
# +++
# @@ -1,4 +1,4 @@
# -Модуль difflib в основном используется, для сравнения
# -текстовых последовательностей и включает в себя классы и функции,
# -которые создают отчеты в нескольких распространенных форматов,
# +Модуль `difflib` может быть использован, для сравнения
# +текстовых последовательностей и включает в себя функции,
# +которые создают отчеты в нескольких распространенных форматах,
#   включая HTML.
```

Аргумент `lineterm` указывает функции `unified_diff()` о пропуске пустых строк, которые она возвращает. Новые строки добавляются ко всем строкам при их печати, для того что бы вывод был похож на популярные инструменты контроля версий.

Использование функции `context_diff()`, так же дает читаемый вывод.

Игнорирование строк и символов в анализе.

Все функции, которые создают разностные последовательности, принимают аргументы, указывающие, какие строки следует игнорировать и какие символы в строке следует игнорировать. Эти параметры можно использовать, например, для пропуска изменений разметки или пробелов в двух версиях файла.

```
from difflib import SequenceMatcher

def show_results(match):
    print(' a    = {}'.format(match.a))
    print(' b    = {}'.format(match.b))
    print(' size = {}'.format(match.size))
    i, j, k = match
    print(' A[a:a+size] = {!r}'.format(A[i:i + k]))
    print(' B[b:b+size] = {!r}'.format(B[j:j + k]))

A = " abcd"
B = "abcd abcd"

print('A = {!r}'.format(A))
print('B = {!r}'.format(B))

print('\nБез обнаружения мусора:')
s1 = SequenceMatcher(None, A, B)
match1 = s1.find_longest_match(0, len(A), 0, len(B))
show_results(match1)

print('\nРассматривает пробелы как мусор:')
```

Вверх

```
s2 = SequenceMatcher(lambda x: x == ' ', A, B)
match2 = s2.find_longest_match(0, len(A), 0, len(B))
show_results(match2)
```

По умолчанию класс Differ() не игнорирует никакие строки или символы явно, а скорее полагается на способность [класса SequenceMatcher\(\)](#) обнаруживать шум. По умолчанию для [функции difflib.ndiff\(\)](#) игнорируется пробел и символы табуляции.

```
# Получим вывод:

A = ' abcd'
B = 'abcd abcd'

Без обнаружения мусора:
a      = 0
b      = 4
size = 5
A[a:a+size] = ' abcd'
B[b:b+size] = ' abcd'

Рассматривает пробелы как мусор:
a      = 1
b      = 0
size = 4
A[a:a+size] = 'abcd'
B[b:b+size] = 'abcd'
```

Сравнение последовательностей произвольных типов.

[Класс SequenceMatcher\(\)](#) сравнивает две последовательности любых видов, если их элементы являются хешируемыми. Он использует алгоритм для идентификации наиболее длинных непрерывных блоков соответствия из последовательностей, устраняя "мусорные" значения, которые не вносят вклад в реальные данные.

[Функция get_opcodes\(\)](#) класса SequenceMatcher() возвращает список инструкций для изменения первой последовательности, чтобы она соответствовала второй. Инструкции кодируются в виде пятиэлементных кортежей, включая строковую инструкцию и две пары индексов start и stop в последовательности, обозначаемые как i1, i2 и j1, j2.

В этом примере сравниваются два списка целых чисел, в котором используется метод get_opcodes() для получения инструкций по преобразованию исходного списка в более новую версию. Изменения применяются в обратном порядке, поэтому индексы списка остаются верными после добавления и удаления элементов.

```
import difflib as df

s1 = [1, 2, 3, 5, 6, 4]
s2 = [2, 3, 5, 4, 6, 1]

print('s1 =', s1)
print('s2 =', s2)
print('s1 == s2:', s1 == s2, '\n')

matcher = df.SequenceMatcher(None, s1, s2)
for tag, i1, i2, j1, j2 in reversed(matcher.get_opcodes()):
    if tag == 'delete':
        print(f'Удалить {s1[i1:i2]} из позиции [{i1}:{i2}]')
        print('до =\t', s1)
        del s1[i1:i2]
    elif tag == 'equal':
        print(f's1[{i1}:{i2}] и s2[{j1}:{j2}] одинаковы')
    elif tag == 'insert':
        print(f'Вставить {s2[j1:j2]} из s2[{j1}:{j2}] в s1 перед {s1[i1]}')
        print('до =\t', s1)
        s1[i1:i2] = s2[j1:j2]
    elif tag == 'replace':
        print(f'Заменить {s1[i1:i2]} из s1[{i1}:{i2}] на {s2[j1:j2]} из s2[{j1}:{j2}]')
        print('до =\t', s1)
        s1[i1:i2] = s2[j1:j2]

    print('после =\t', s1, '\n')

print('s1 == s2:', s1 == s2)
```

[Вверх](#)

SequenceMatcher() работает с пользовательскими классами, а также со встроенными типами, если их элементы являются хешируемыми.

Получим вывод:

РЕКЛАМА

⋮

s1 == s2: False

Заменить [4] из s1[5:6] на [1] из s2[5:6]
до = [1, 2, 3, 5, 6, 4]
после = [1, 2, 3, 5, 6, 1]

s1[4:5] и s2[4:5] одинаковы
после = [1, 2, 3, 5, 6, 1]

Вставить [4] из s2[3:4] в s1 перед 6
до = [1, 2, 3, 5, 6, 1]
после = [1, 2, 3, 5, 4, 6, 1]

s1[1:4] и s2[0:3] одинаковы
после = [1, 2, 3, 5, 4, 6, 1]

Удалить [1] из позиции [0:1]
до = [1, 2, 3, 5, 4, 6, 1]
после = [2, 3, 5, 4, 6, 1]

s1 == s2: True

Содержание раздела:

- [КРАТКИЙ ОБЗОР МАТЕРИАЛА.](#)
- [Функция context diff\(\) модуля difflib](#)
- [Функция get close matches\(\) модуля difflib](#)
- [Функция ndiff\(\) модуля difflib](#)
- [Функция restore\(\) модуля difflib](#)
- [Функция unified diff\(\) модуля difflib](#)
- [Функция diff bytes\(\) модуля difflib](#)
- [Класс Differ\(\) модуля difflib](#)
- [Класс HtmlDiff\(\) модуля difflib](#)
- [Класс SequenceMatcher\(\) модуля difflib, сходство строк](#)
- [Интерфейс командной строки для difflib](#)
- [Функции фильтрации шума модуля difflib](#)