Разработка программного обеспечения на языке Python

<u>Обзорная панель</u> Мои курсы <u>Разработка ПО на языке Python</u>

Дополнительные материалы для самостоятельного изучения

Задание. Создание собственной библиотеки

Задание. Создание собственной библиотеки

Задание 1.

Преобразовать файл, который хранит весь код, в пакет "geometry", который обеспечит следующий интерфейс доступа

```
к классам и их методам:
1.1 Доступ к точке
from geometry.point import *
point1 = Point(0, 0)
1.2 Доступ к линии
from geometry.figures.line import *
point1 = Point(0, 0)
point2 = Point(0, 1)
my_line = Line(point1, point2)
1.3 Доступ к треугольнику
from geometry.figures.triangle import *
point1 = Point(0, 0)
point2 = Point(0, 1)
point3 = Point(1, 0)
my_triangle = Triangle(point1, point2, point3)
1.4 Также будет проверено наличие файлов "__init__.py" там где это необходимо.
Задание 2.
Дописать реализацию методов:
2.1 Метода "length" класса "Line"
Проверка может происходить следующим образом
from geometry.figures.line import *
point1 = Point(0, 0)
point2 = Point(0, 1)
my_line = Line(point1, point2)
print(my_line.length())
Для данного примера ожидается вывод "1.0"
```

```
2.2 Метода "perimeter" класса "Triangle"
Проверка может происходить следующим образом
from geometry.figures.triangle import *
point1 = Point(0, 0)
point2 = Point(0, 1)
point3 = Point(1, 0)
my_triangle = Triangle(point1, point2, point3)
print(my_triangle.perimeter())
Для данного примера ожидается вывод "3.4142". Округляйте ваш ответ до 4-х знаков после запятой.
2.3 Метода "square" класса "Triangle"
Проверка может происходить следующим образом
from geometry.figures.triangle import *
point1 = Point(0, 0)
point2 = Point(0, 1)
point3 = Point(1, 0)
my_triangle = Triangle(point1, point2, point3)
print(my_triangle.square())
Для данного примера ожидается вывод "0.5". Округляйте ваш ответ до 4-х знаков после запятой.
Решение нужно запаковать архиватором zip
```

Состояние ответа

Состояние ответа на задание	Ни одной попытки
Состояние оценивания	Не оценено
Последнее изменение	-
Комментарии к ответу	► <u>Комментарии (0)</u>

Добавить ответ на задание

Вы пока не предоставили ответ на задание

ПРЕДЫДУЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

◄ Вопросы к лекции Библиотеки, репозитории, инструменты разработчика

Перейти на...

СЛЕДУЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

Стили программирования. Code rewiew ►

© 2010-2023 Центр обучающих систем Сибирского федерального университета, sfu-kras.ru

Paspaбoтaнo на платформе moodle Beta-version (3.9.1.5.m)

Политика конфиденциальности

Соглашение о Персональных данных

Политика допустимого использования

Контакты +7(391) 206-27-05 info-ms@sfu-kras.ru

Скачать мобильное приложение

Инструкции по работе в системе