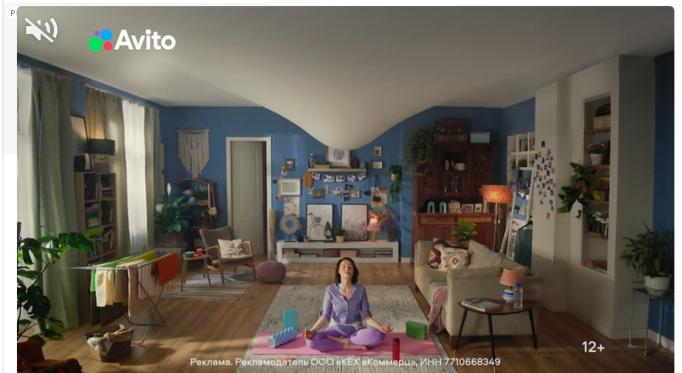
Сообщить об ошибке.

ХОЧУ ПОМОЧЬ ПРОЕКТУ

Графический модуль turtle в Python



avito.ru реклама · 16+

Подходите к ремонту спокойно

Начинайте ремонт с Авито, где легко найти надёжного мастера по рейтингу и отзывам

Выбрать

Устный тест на уровень языка

Практика английского

Графический модуль turtle в Python

накомить детей с программированием

улярный способ познакомить детей с программированием. Он был частью оригинального языка

Узнать больше

репаху, начинающуюся с точки (0, 0) в плоскости х/у. После импорта модуля turtle дайте ей команду turtle.forward(15), и она переместится (на экране!) на 15 пикселей в направлении, в котором смотрит, рисуя линию при движении. Дайте ей команду turtle.right(25), и она повернется на месте на 25 градусов по часовой стрелке.

Комбинируя вместе эти и подобные команды, можно легко рисовать замысловатые формы и изображения.

<u>Содержание</u>:

- <u>Общие сведения и подходы работы с модулем turtle;</u>
 - ∘ <u>Пример: звезда "*Turtle*"</u>;
- <u>Файл конфигурации модуля turtle</u>;
- <u>Пакет с примерами turtledemo</u>;
- <u>Установка поддержки Тк для Python3 (Tkinter) в Linux/X11</u>.

Общие сведения и подходы работы с модулем.

<u>Модуль turtle</u> - это расширенная реализация одноименного модуля из стандартного дистрибутива Python до версии Python 2.5.

Он сохраняет достоинства старого модуля turtle и почти на 100% совместим с ним. Это означает, чтобы дать возможность обучающемуся программисту использовать все команды, классы и методы в интерактивном режиме при использовании модуля из IDLE, запущенного с ключом -n.

Модуль turtle предоставляет графические примитивы черепахи как объектно-ориентированным, так и процедурноориентированным способами. Так как turtle для базовой графики использует tkinter, то необходима версия Python3, установленная с <u>поддержкой Tk</u>.

Объектно-ориентированный интерфейс использует по существу два + два класса:

1. Knacc TurtleScreen определяет графические окна как площадку для рисования. Его конструктору требуется аргумент tkinter.Canvas или ScrolledCanvas. Его следует использовать, когда черепаха используется как часть какого-либо приложения.

Функция Screen() возвращает одноэлементный объект подкласса TurtleScreen. Эту функцию следует использовать, когда черепаха используется как автономный инструмент для создания графики. Как одноэлементный объект, наследование от <u>его к</u>ласса невозможно.

Вверх

Bce методы TurtleScreen/Screen также существуют как функции, то есть как часть процедурно-ориентированного интерфейса.

2. RawTurtle определяет объекты Turtle, которые рисуются на TurtleScreen. Его конструктору требуется аргумент Canvas, ScrolledCanvas или TurtleScreen, чтобы объекты RawTurtle знали, где рисовать.

РЕКЛАМА • 18 + 10 На плитформе Виденса

n practicum.yandex.ru

Бесплатное занятие английским в Яндекс Практикуме

done()

Полноценное занятие с преподавателем, а не презентация курсов

Устный тест на уровень языка

Практика английского

Узнать больше

зляется подкласс Turtle, который использует экземпляр Screen, который создается присутствует.

э также существуют как функции, то есть как часть процедурно-ориентированного интерфейса.

ляет функции, производные от методов классов Screen и Turtle. Названия у них такие же, Объект экрана screen всегда создается автоматически, когда вызывается функция, езымянный объект turtle всегда создается автоматически, когда вызывается какая-либо из Turtle.

репах на экране, необходимо использовать объектно-ориентированный интерфейс.

ка с модулем turtle.

Файл конфигурации модуля turtle.

Встроенная конфигурация по умолчанию имитирует внешний вид и поведение старого модуля turtle, чтобы сохранить максимально возможную совместимость с ним.

Если необходимо использовать другую конфигурацию, которая лучше отражает функции этого модуля или лучше соответствует вашим потребностям, например для использования с классами, то можно подготовить файл конфигурации turtle.cfg, который будет прочитан во время импорта и изменить конфигурацию в соответствии с его настройками.

Встроенная конфигурация будет соответствовать следующему файлу turtle.cfg:

```
width = 0.5
height = 0.75
leftright = None
topbottom = None
canvwidth = 400
canvheight = 300
mode = standard
colormode = 1.0
delay = 10
undobuffersize = 1000
shape = classic
pencolor = black
fillcolor = black
resizemode = noresize
visible = True
language = english
exampleturtle = turtle
examplescreen = screen
title = Python Turtle Graphics
using_IDLE = False
```

Краткое объяснение записей конфигурации:

вверх и 5 и 6 соответствуют аргументам метода <u>Screen.setup()</u>.

• Форма пера может быть любой из встроенных фигур, например, стрелка, черепаха и т. д. Для получения дополнительной информации попробуйте help(shape).

• Если не хотите использовать цвет заливки (т.е. сделать черепаху прозрачной), то необходимо написать fillcolor = '' (пои этом. в сfa-файле непустые строки не должны иметь кавычек).

РЕКЛАМА • 18 + 10 ма поитформе Яндекси

n practicum.yandex.ru

Бесплатное занятие английским в Яндекс Практикуме

Полноценное занятие с преподавателем, а не презентация курсов

Устный тест на уровень языка

Практика английского

Узнать больше

одновременного запуска.

эстояние модуля turtle, то необходимо использовать resizemode = auto.

nplescreen определяют имена этих объектов в том виде, в котором они встречаются в строках не строк документации методов в строки документации функций удалит эти имена из строк

нение True, если регулярно работаете с IDLE и его переключателем -n. Это предотвратит

, может быть файл turtle.cfg, а в текущем рабочем каталоге может быть еще один файл, ний переопределит настройки первого.

turtledemo.

демонстрационных скриптов. Эти сценарии можно запускать и просматривать с помощью ограммы следующим образом:

онстрационные скрипты индивидуально. Например,

жит:

in__.py, которую можно использовать для просмотра исходного кода скриптов и их

• Несколько скриптов, демонстрирующих различные функции модуля turtle. Доступ к примерам можно получить через меню "Examples". Их также можно запускать автономно.

• Файл turtle.cfg, который служит примером того, как писать и использовать такие файлы.

<u>ПРИМЕЧАНИЕ</u>: Если запуск в терминале команды python -m turtledemo выдает /usr/bin/python: No module named turtledemo, то необходимо установить файлы примеров установленной версии Python. Например для Linux:

sudo apt install python3-examples idle3

И все заработает...

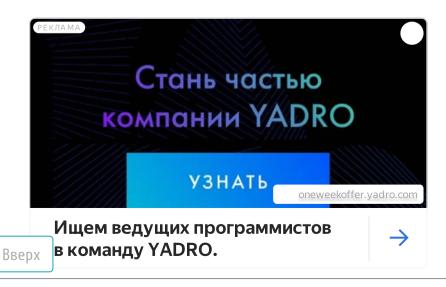
Установка поддержки Тk для Python3 (Tkinter) в Linux/X11.

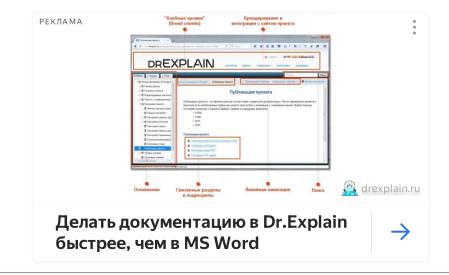
Запустите оболочку Python (например, /usr/bin/python3) и проверьте импорт модуля turtle (например from turtle import *). Если при попытке импортировать turtle выводится сообщение об ошибке "ModuleNotFoundError: No module named 'tkinter'", то в большинстве случаев сообщение говорит о том, что нужно установить поддержку Tcl/Tk.

В основном дистрибутивы Linux выделяют поддержку Tkinter в отдельный пакет. Это избавляет от установки библиотек Tcl/Tk для людей, которые используют Python, но не используют Tkinter. Проще говоря, необходимо установить пакет с именем python3-tk, который и обеспечит установку и поддержку в системе соответствующих версий библиотек Tcl/Tk.

\$ sudo apt install python3-tk

В данном случае этот пакет предоставляет библиотеки Tcl/Tk для использования с Python3.





Содержание раздела:

• КРАТКИЙ ОБЗОР МАТЕРИАЛА.



racticum.yandex.ru

Бесплатное занятие английским в Яндекс Практикуме

Полноценное занятие с преподавателем, а не презентация курсов

Устный тест на уровень языка

Практика английского

Узнать больше

<u>DOCS-Python.ru</u>™, 2023 г.

солсту, модуль turtle
нии в модуле turtle Python
з модуле turtle Python

<u>turtle</u>

зки в модуле turtle Python

модуле turtle Python

<u>ге в модуле turtle</u>

<u>цуле turtle Python</u>

<u>Python</u>

3 модуле turtle Python
3ывод текста на холсте

<u>:urtle</u>

олста в модуле turtle Python

<u>turtle</u>

<u>цуля turtle</u>

<u>иля turtle Python</u>

<u>:urtle</u>

колста модуля turtle

(Внимание! При копировании материала ссылка на источник обязательна)

<u>@docs_python_ru</u>

Вверх