Разработка программного обеспечения на языке Python

<u>Обзорная панель</u>

Мои курсы

<u>Разработка ПО на языке Python</u>

<u>Программирование на языке Python</u>

Задание 3. Игра - «угадай случайное число».

Задание 3. Игра – «угадай случайное число».

Создайте простую игру.

Компьютер загадывает случайное число (с помощью модуля random) от 1 до 10. Модуль random предоставляет функции для генерации случайных чисел, букв, случайного выбора элементов последовательности. Например, чтобы сгенерировать случайное целое число от 1 до 10 нужно написать следующий код: random.randint(A, B). Пользователь отгадывает число, имея неограниченное число попыток, пока не отгадает. При каждой неудачной попытке пользователю выводится подсказка – введенное им число больше или меньше загаданного. Когда пользователь отгадал число, выводится текстовое поздравление и количество попыток, которые пользователь потратил на отгадывание.

Состояние ответа

Состояние ответа на задание	Ответы для оценки	
Состояние оценивания	Оценено	
Последнее изменение	Воскресенье, 20 ноября 2022, 12:45	
Ответ в виде файла	_ <u>Суворина А. Задание З.гір</u> 20 ноября 2022, 12:45 _ <u>Суворина А.Д Задание З.рdf</u> 20 ноября 2022, 12:45	
Комментарии к ответу	► <u>Комментарии (0)</u>	

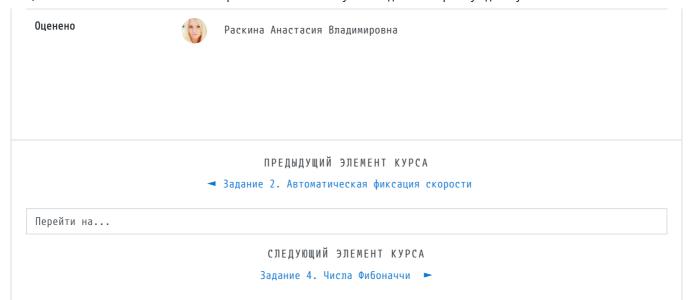
Удалить ответ

Редактировать ответ

Отзыв

Оценка	100,0 (100,0 %)
Оценено в	Вторник, 22 ноября 2022, 20:43

Вы можете внести изменения в представленную работу



© 2010-2023 Центр обучающих систем Сибирского федерального университета, sfu-kras.ru

Pазработано на платформе moodle Beta-version (3.9.1.5.m)

Политика конфиденциальности

Соглашение о Персональных данных

Политика допустимого использования

Контакты +7(391) 206-27-05 info-ms@sfu-kras.ru

Скачать мобильное приложение

Инструкции по работе в системе