# Разработка программного обеспечения на языке Python

Обзорная панель

Мои курсы

<u>Разработка ПО на языке Python</u>

Программирование на языке Python

Задание 1. Знакомство. Создание первого приложение в PyCharm

## Задание 1. Знакомство. Создание первого приложение в PyCharm

Для создания программ на Python нам потребуется интерпретатор. Для его установки перейдем на страницу <a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a> и найдем ссылку на загрузку последней версии языка.

Далее необходимо скачать бесплатный выпуск интегрированной среды разработки PyCharm Community. Для этого перейдем на <u>страницу загрузки</u> и загрузим установочный файл PyCharm Community.

На первом занятии Вам необходимо создать проект, в котором Вы напишите код для решения следующих задач.

Задача 1. Знакомство

Вы все поступили на данный курс дополнительной профессиональной подготовки обучаясь на разных специальностях в Сибирском Федеральном университете. Давайте проведем перекличку. Напишите программу, которая могла бы запрашивать у пользователя следующую информацию:

- Как Вас зовут?
- На какой специальности Вы обучаетесь?

После ввода пользователем информации на экран должна соответствующая фраза, например:

- Я Иван Петров, обучаюсь на специальности прикладная математика!
- В качестве ответа отправьте код или прикрепите файл .py (в архиве) с проектом
- \_ 📵 10u-8 Python-I.ppt

26 сентября 2022, 17:37

### Состояние ответа

Состояние ответа на задание	Ответы для оценки		
Состояние оценивания	Оценено		
Последнее изменение	Суббота, 19 ноября 2022, 10:34		
Ответ в виде файла	_ <u>В Код Суворина Анастасия.pdf</u> _ <u>Суворина А.Дzip</u>	19 ноября 2022, 10:34 19 ноября 2022, 10:32	
Комментарии к ответу	► <u>Комментарии (0)</u>		

Редактировать ответ

Удалить ответ

Вы можете внести изменения в представленную работу

### Отзыв

Оценка	100,0 (100,0 %)	
Оценено в	Понедельник, 21 ноября 2022, 14:16	
Оценено	Раскина Анастасия Владимировна	

### ПРЕДЫДУЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

◄ Лекция 1. Введение в программирование. Интерпретатор. IDE. Переменные и типы данных

Перейти на...

## СЛЕДУЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

Лекция 2. Управляющие конструкции и циклы ►

© 2010-2023 Центр обучающих систем Сибирского федерального университета, sfu-kras.ru

Pазработано на платформе moodle Beta-version (3.9.1.5.m)

Политика конфиденциальности

Соглашение о Персональных данных

Политика допустимого использования

**Контакты** +7(391) 206-27-05 info-ms@sfu-kras.ru

Скачать мобильное приложение

Инструкции по работе в системе