

☑ Диаграмма последовательности



Здесь можно ознакомиться с полезными дополнениями, которые можно использовать в любой из поддерживаемых диаграмм:

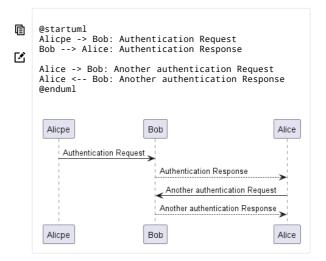
- Общие для всех типов диаграмм элементы (комментарии, заметки, управление размером, заголовок и подписи),
- Описание Creole синтаксиса, при помощи которого можно дополнительно форматировать содержимое любых элементов в стиле вики разметки,
- Конфигурирование стилей отображения элементов при помощи управляющей команды skinparam.

☑ Основные примеры

Последовательность -> используется для передачи сообщения между двумя участниками . Участники не обязательно должны быть явно объявлены.

Чтобы иметь пунктирную стрелку, вы используете -->

Также можно использовать <- и <-- . Это не меняет рисунок, но может улучшить читабельность. Обратите внимание, что это справедливо только для диаграмм последовательности, для других диаграмм правила другие.



🛊 В начало

■ Что нового ?

Online Server

ЗапускБ F.A.Q.

У Скачать

Ф Форум

Theme

библиотека

🛤 PDF Guide

Препроцессинг

+ Hitchhiker's Guide

Ш\\ Стандартная

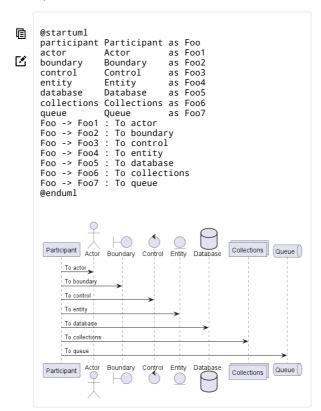
последовательност прецедентов классов активности активности выти компонент состояний объ

Порядок перечисления участников задаёт также пороядок

отображения участников по умолчанию.

Использование других ключевых слов (отличных от participant) позволяет изменить форму представления (отображения) участника:

- actor
- boundary
- control
- entity
- database
- collections
- queue



Возможно переименовать участника используя ключевое слово as .

Также возможно изменить цвет фона участника.

圓

ď

Основные примеры
Объявление участников
Объявление участника в
многострочной форме
Использование
небуквенных символов в
названиях участников
Сообщения к самому себе
Выравнивание текста
Изменение стиля стрелок
Изменить цвет стрелок
Нумерация сообщений в
последовательностях

👚 В начало

■ Что нового ?

Online Server

Запуск

□ F.A.Q.

У Скачать

Форум

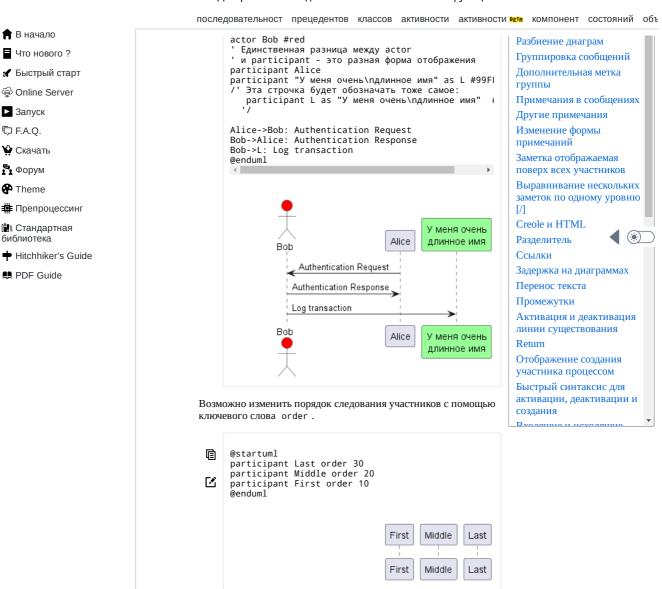
Theme

библиотека

♣ PDF Guide

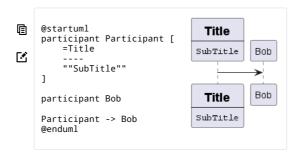
Препроцессинг

Ш\\ Стандартная



☑ Объявление участника в многострочной форме

Вы можете объявить участника в многострочной форме.



[Ссылка QА-15232]

символов в названиях участников

Вы можете использовать кавычки для задания участников. Также Вы можете использовать ключевое слово as для присвоения

🛊 В начало

■ Что нового ?

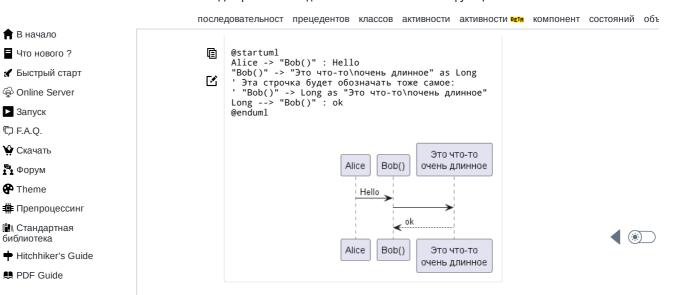
Online Server ▶ Запуск □ F.A.Q. **У** Скачать

Форум Theme

Ш\\ Стандартная

библиотека

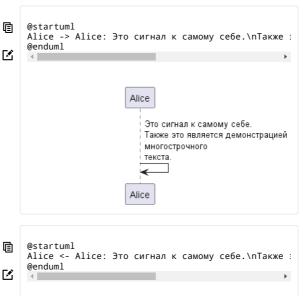
🛤 PDF Guide



☑ Сообщения к самому себе

Участник может посылать сообщения сам себе.

Также возможно создание многострочных сообщений, используя \n .

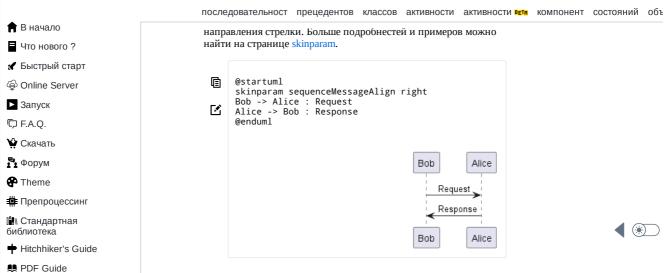


Alice Это сигнал к самому себе. Также это является демонстрацией многострочного текста \sim Alice

[Ref. QA-1361]

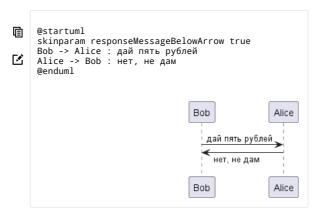
☑ Выравнивание текста

Расположение текста относительно стрелки можно указывать как left (лево), right (право) или center (центер) используя слово skinparam sequenceMessageAlign.



Текст ответного сообщения под стрелкой

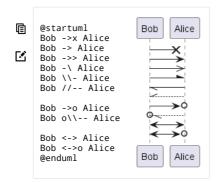
Вы можете разместить текст ответного сообщения под стрелкой используя команду skinparam responseMessageBelowArrow true .

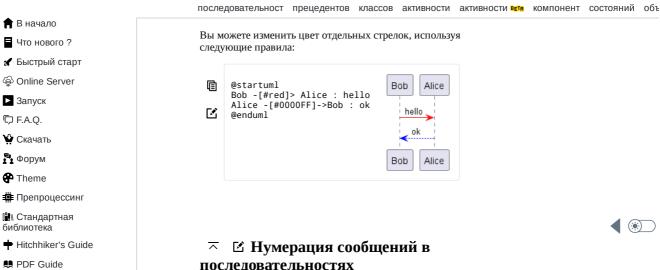


🔼 🗹 Изменение стиля стрелок

Можно изменить стиль стрелок следующими способами:

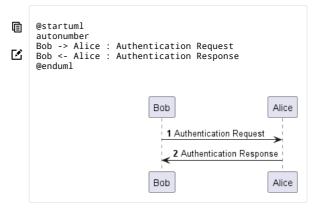
- закончить стрелку с помощью х для обозначения потерянного сообщения
- использовать \ или / вместо < или > для создания только верхней или нижней части стрелки
- повторить окончание стрелки (например, >> or //) для тонкой отрисовки
- использовать -- вместо для создания пунктирной стрелки
- заканчивать символом "о" во главе стрелки
- использовать двунаправленные стрелки <->



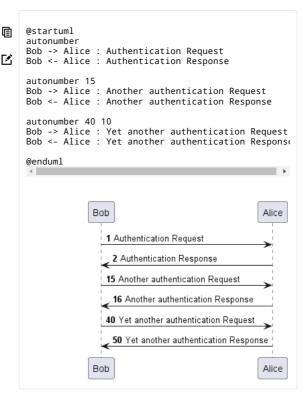


последовательностях

Ключевое слово autonumber используется для автоматической нумерации сообщений.



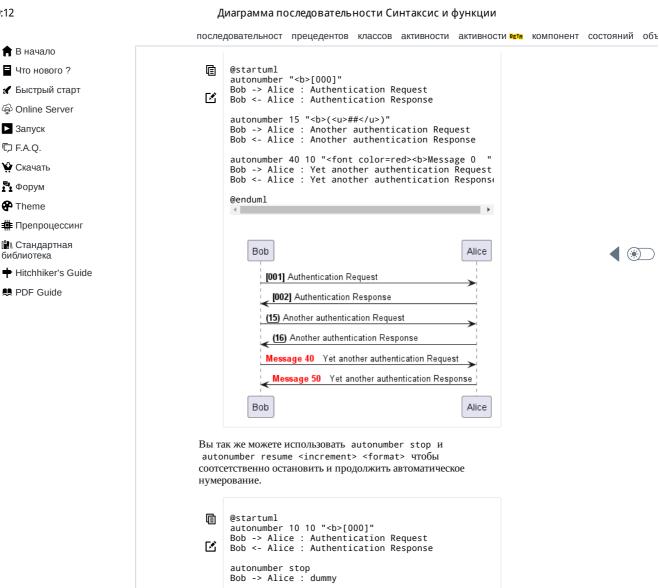
Вы можете обозначить число с которого начнется отсчет autonumber <start> , а также число которое будет использоваться в качестве инкремента autonumber <start> <increment>.



Можно задавать формат чисел, указав его в двойных кавычках.

Форматирование выполнено с использованием класса Java DecimalFormat (0 означает цифру, # означает цифру или ноль если пусто).

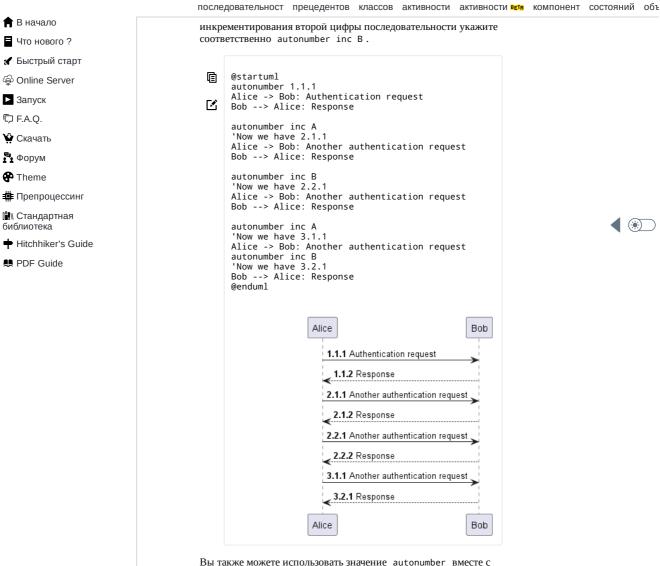
□ F.A.Q.



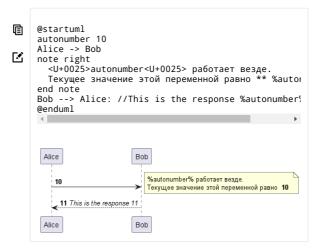


Ваше число, с которого начнется отсчет может быть последовательностью из двух или трех цифр, разделенных знаками . , ; , или : . Также это могут одновременно два разных знака из этого списка. Например: 1.1.1 или 1.1:1.

Автоматически инкрементируется последняяя цифра из указанной последовательности.

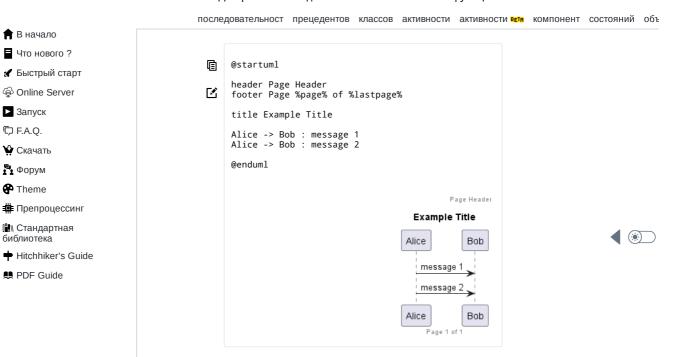


Вы также можете использовать значение autonumber вместе с %autonumber% переменной:



[Ref. QA-7119]

Ключевое слово title используется, чтобы добавить название страницы.



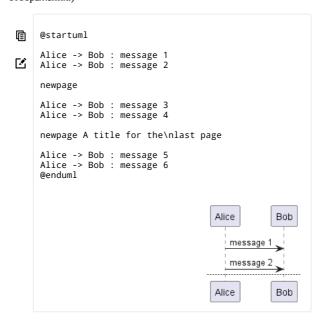
В Разбиение диаграм

Ключевое слово newpage используется для разбиения диаграм на несколько изображений.

Вы можете указать название страницы сразу после ключевого слова newpage . Это название заменяет указанное ранее название, если таковое имеется.

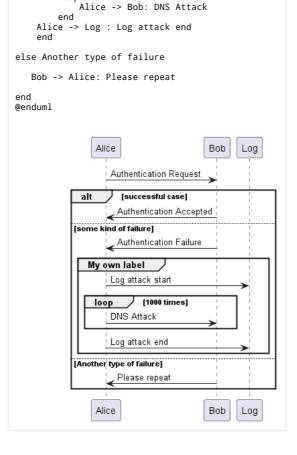
Это очень полезно для печати длинных диаграмм на нескольких страницах.

(Примечание: это действительно работает. В превью показана только первая страница, но это из-за особенностей онлайн отображения.)



Группировать сообщения возможно используя следующие ключевые слова:

последовательност прецедентов классов активности активности выти компонент состояний объ 🛊 В начало • loop ■ Что нового ? • par • break Online Server • group, соответствует тексту который должен быть отображен ≥ Запуск □ F.A.Q. Имеется возможность добавить текст который должен быть отображен в заголовке. (для group, смотрите следующий **У** Скачать параграф 'Дополнительная метка группы'). Форум Ключевое слово end используется для завершения группы. Theme Допустимо вложение группы в группу. # Препроцессинг **Ш**\\ Стандартная @startuml библиотека Alice -> Bob: Authentication Request + Hitchhiker's Guide ď alt successful case 🛤 PDF Guide Bob -> Alice: Authentication Accepted else some kind of failure Bob -> Alice: Authentication Failure group My own label Alice -> Log : Log attack start loop 1000 times



☑ Дополнительная метка группы

Для group можно добавить дополнительный текст или метку, которые будут отображаться в заголовке. Для этого их надо указать между квадратными скобками [и].





👚 В начало

ЗапускБ F.A.Q.

№ Скачать Форум

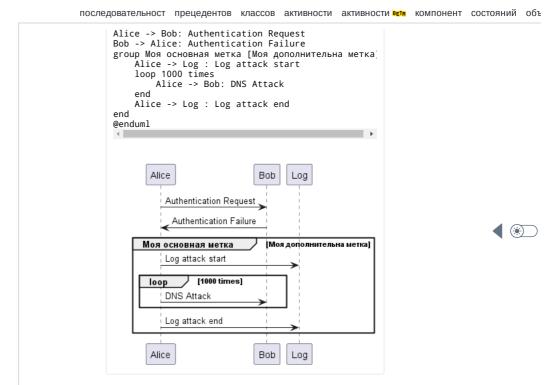
Theme

библиотека

♣ PDF Guide

+ Hitchhiker's Guide

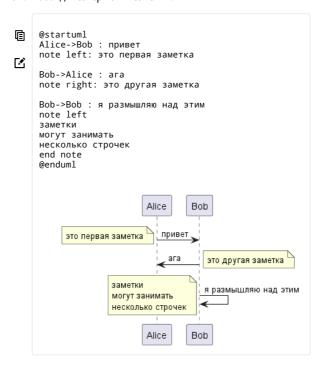
■ Что нового ?



[Ссылка QA-2503]

Можно помещать заметки к сообщениям, используя ключевые слова note left (заметка слева) или note right (заметка справа) сразу после сообщения.

Можно делать многострочные заметки используя ключевое слово end note для завершения заметки.



⊼ ☑ Другие примечания

🛊 В начало

Online Server

ЗапускБ F.A.Q.

У Скачать

Форум

Theme

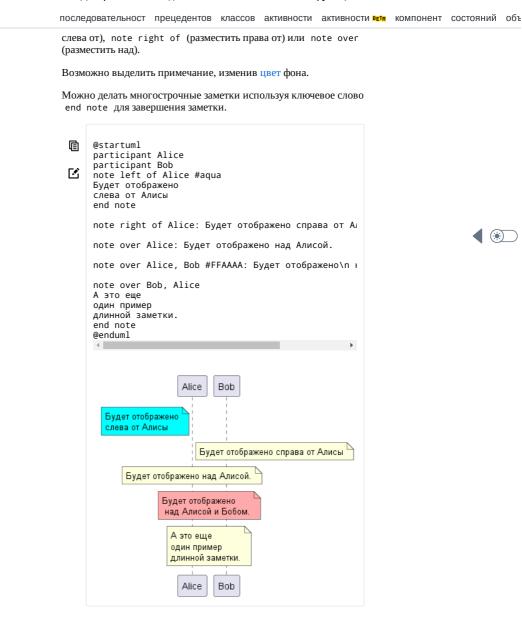
библиотека

🛤 PDF Guide

Препроцессинг

+ Hitchhiker's Guide

Ш\\ Стандартная



🖯 🗹 Изменение формы примечаний

Вы можете использовать hnote и rnote для изменения формы примечаний:

- hnote для примечания в виде шестиугольника;
- rnote для примечания в виде прямоугольника.



👚 В начало

▶ Запуск

□ F.A.Q.

У Скачать

Форум

Theme

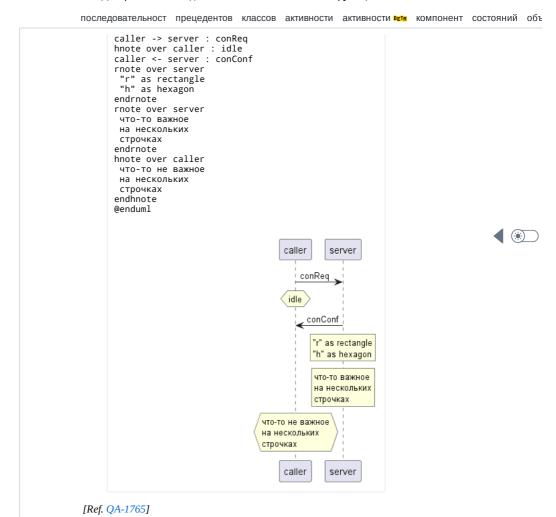
библиотека

Препроцессинг

➡ Hitchhiker's Guide➡ PDF Guide

Ш\\ Стандартная

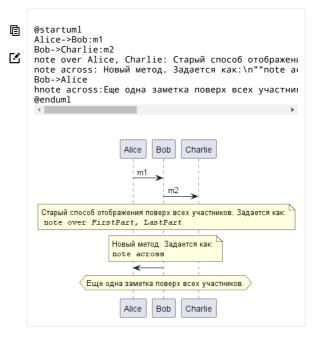
■ Что нового ?



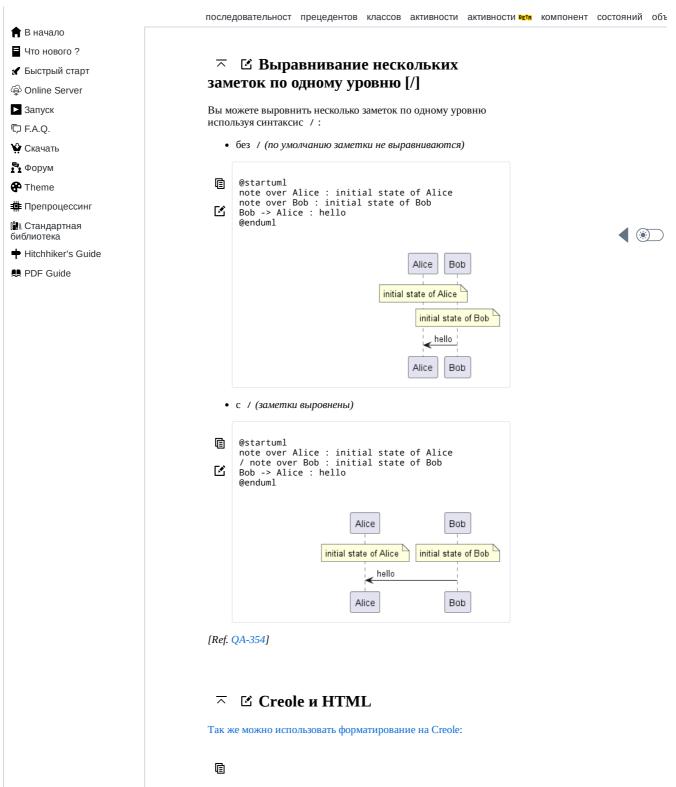
⊼ ☑ Заметка отображаемая поверх всех участников

Вы можете сделать заметку, отображаемую поверх всем участников, используя синтаксис:

• note across: note_description



[Ref. QA-9738]



[ø

👚 В начало

≥ Запуск

□ F.A.Q.

№ Скачать Форум

Theme

библиотека

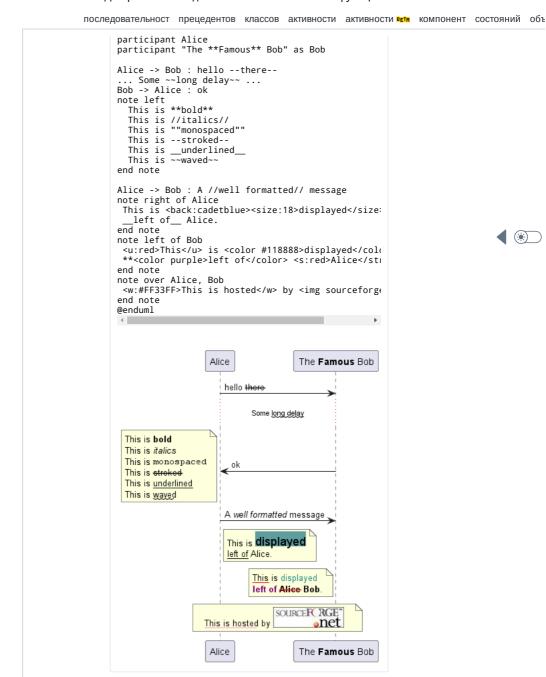
■ PDF Guide

Препроцессинг

+ Hitchhiker's Guide

Ш\\ Стандартная

■ Что нового ?



⊼ ☑ Разделитель

Вы можете использовать разделитель == , чтобы разбить диаграмму на несколько логических этапов.

ď

🛊 В начало

▶ Запуск

Г⊃ F.A.Q.№ Скачать

Форум Theme

Препроцессинг

+ Hitchhiker's Guide

Ш\\ Стандартная

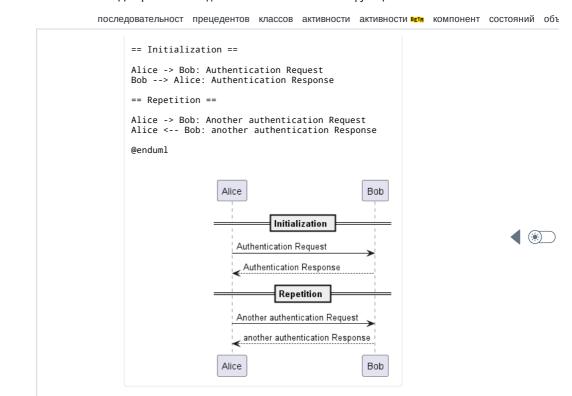
библиотека

♣ PDF Guide

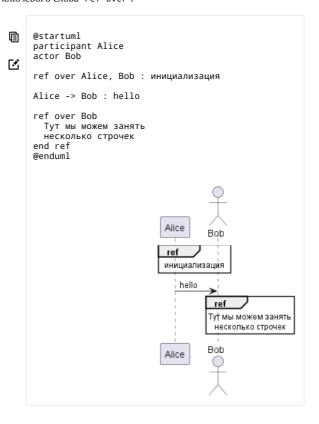
■ Что нового ?

✓ Быстрый старт

✓ Online Server



⊼ ☑ Ссылки



⊼ 🗹 Задержка на диаграммах

Вы можете использовать конструкцию ... для представления временной задержки в процессе на диаграмме. При

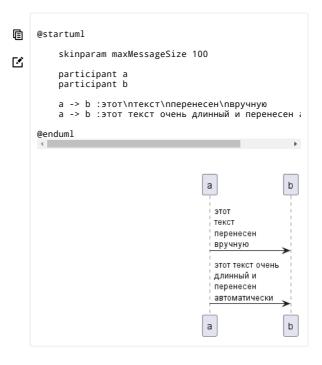


¬ ☑ Перенос текста

По умолчанию текст сообщения отображается в одну строку.

Перенос текста для его отображения на нескольких строках можно сделать:

- вручную, добавив \n в месте разрыва строки;
- автоматически, установив максимальное количество символов в строке с использованием параметра maxMessageSize . При этом перенос осуществляется по словам.



🔻 🗹 Промежутки

Вы можете использовать $\|\cdot\|\|$ чтобы показать промежутки в диаграммах..

👚 В начало

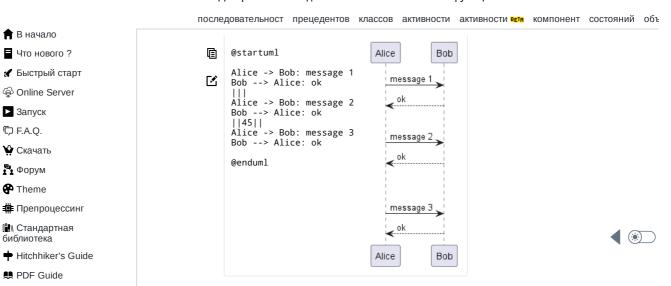
▶ Запуск □ F.A.Q.

У Скачать

Форум Theme

библиотека

■ PDF Guide



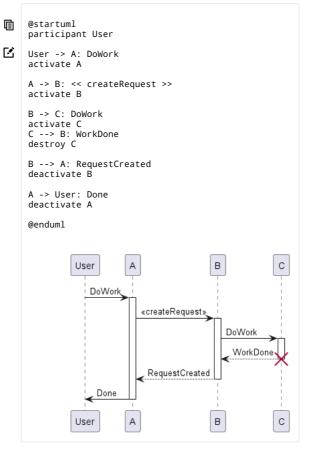
🗹 Активация и деактивация линии существования

activate и deactivate используются чтобы обозначить активацию участника.

Линия существования появляется в момент активации участника.

activate и deactivate применяются к предыдущему сообщению.

destroy обозначает конец линии существования участника.



Можно использовать вложенные линии существования, и можно указывать цвет для этих линий.





👚 В начало

■ Что нового ?

Online Server

≥ Запуск

□ F.A.Q.

У Скачать

Форум

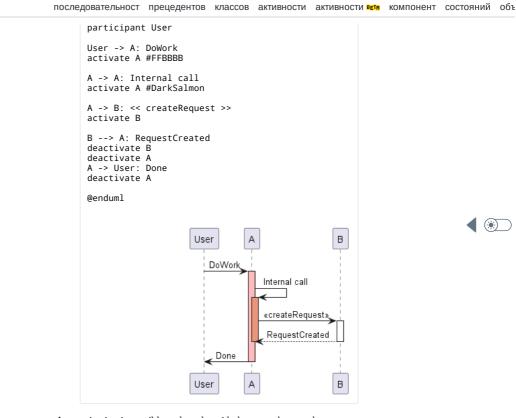
Theme

библиотека

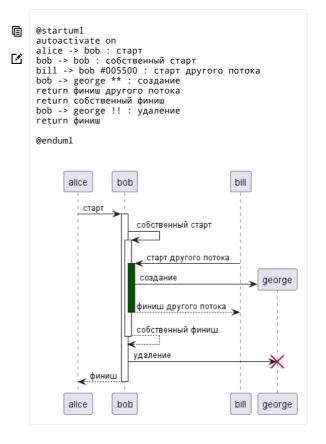
Препроцессинг

➡ Hitchhiker's Guide➡ PDF Guide

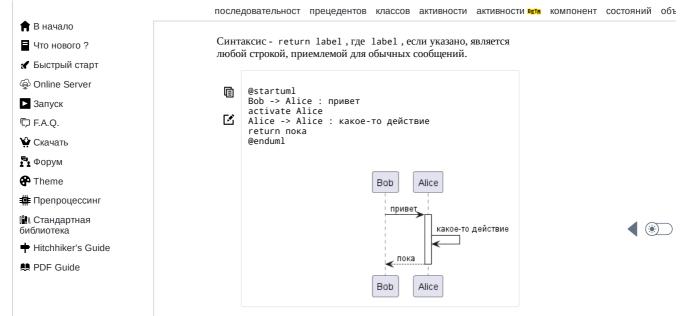
Ш\\ Стандартная



Autoactivation is possible and works with the return keywords: Автоактивация также возможна, для этого используйте команду autoactivate on . Для определения конца активации используются команды return :

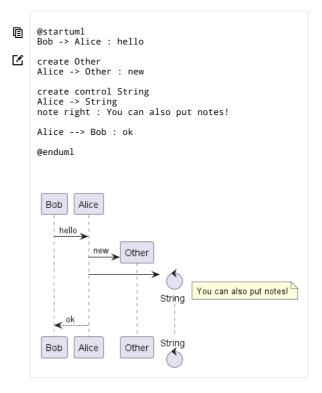


Команда return генерирует сообщение возврата с необязательной текстовой меткой.



⊼ ☑ Отображение создания участника процессом

Вы можете использовать ключевое слово create перед декларацией сообщения для акцентирования факта, что принимающий участник создается данным сообщением.



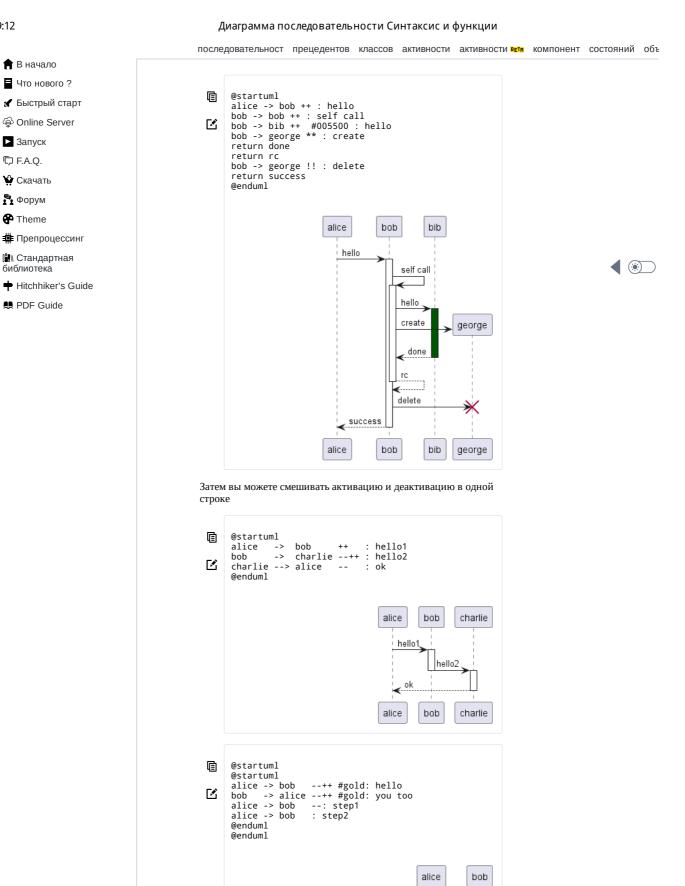
Сразу после указания целевого участника можно использовать следующий синтаксис:

- ++ Активировать цель (опционально за этим может следовать цвет)
- -- Деактивировать источник

≥ Запуск

□ F.A.Q.

Форум Theme



hello

alice

you too step1 step2

bob

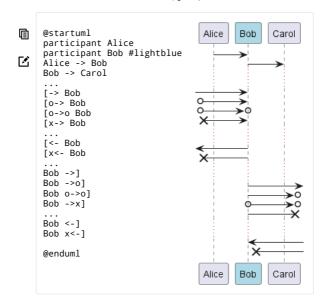
[Ссылка на QA-4834, QA-9573 и QA-13234]



Вы также можете использовать следующий синтаксис:

▼ Done

А

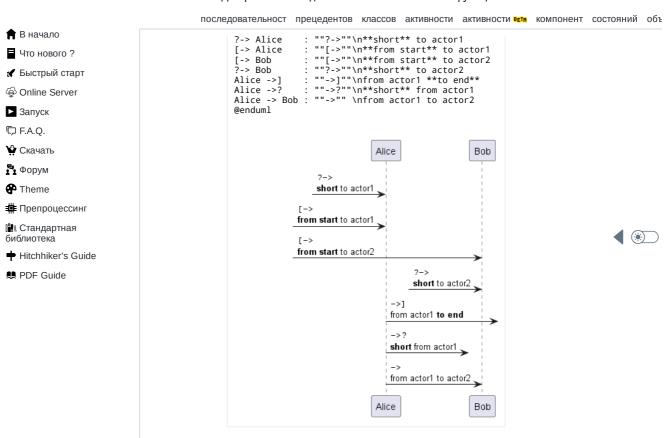


⊼ У Короткие стрелки для входящих и исходящих сообщений

Вы можете использовать короткие стрелки с помощью ?



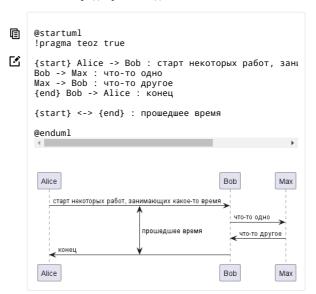
Ľ



[Ссылка на QA-310]

🔼 🗹 Якоря и длительность

С помощью teoz можно добавить якоря на диаграмму и использовать якоря для указания длительности

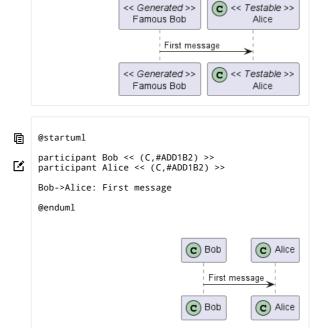


Для указания прагмы можно использовать опцию командной строки - Р

java -jar plantuml.jar -Pteoz=true

[Ref. issue-582]



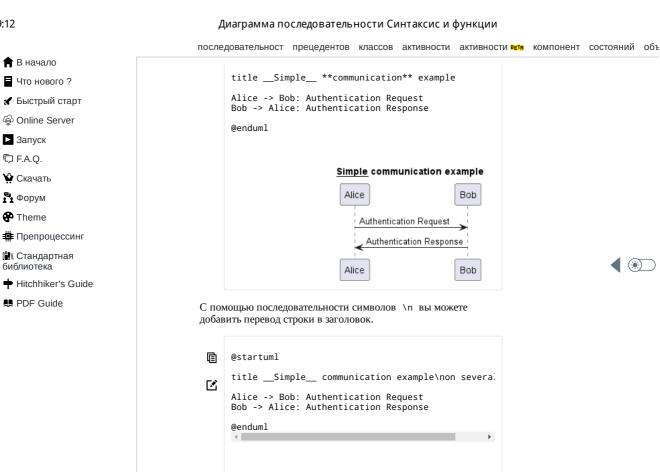


🔻 🗹 Больше информации в заголовках

Вы можете использовать форматирование на Creole для заголовков.



Ľ



Вы также можете задать заголовок на нескольких строках, используя ключевые слова title $\,$ и end title $\,$.

Alice

Alice

Simple communication example on several lines

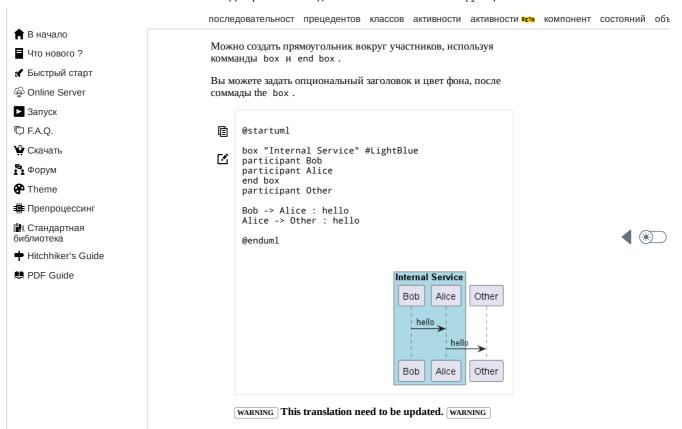
Authentication Request

Authentication Response

Bob

Bob





¬ ✓ Удаление футера

Вы можете использовать ключевое слово hide footbox для удаления футера из диаграммы.



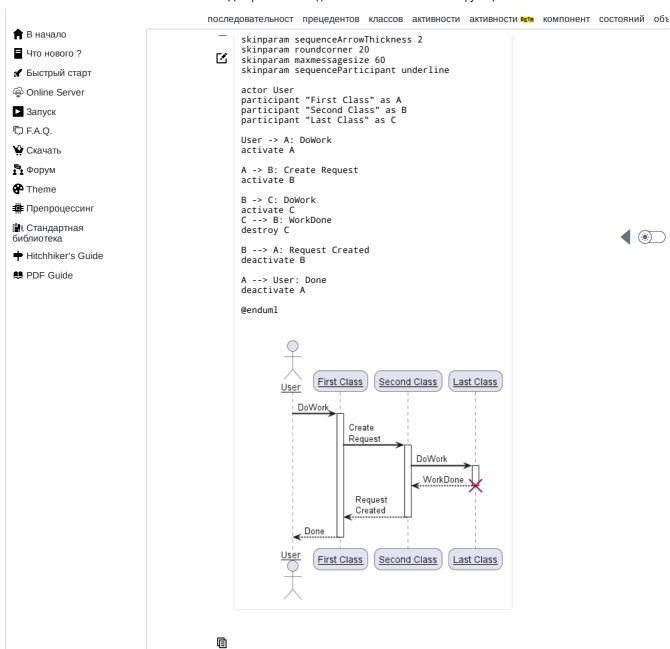
⊼ ☑ Skinparam

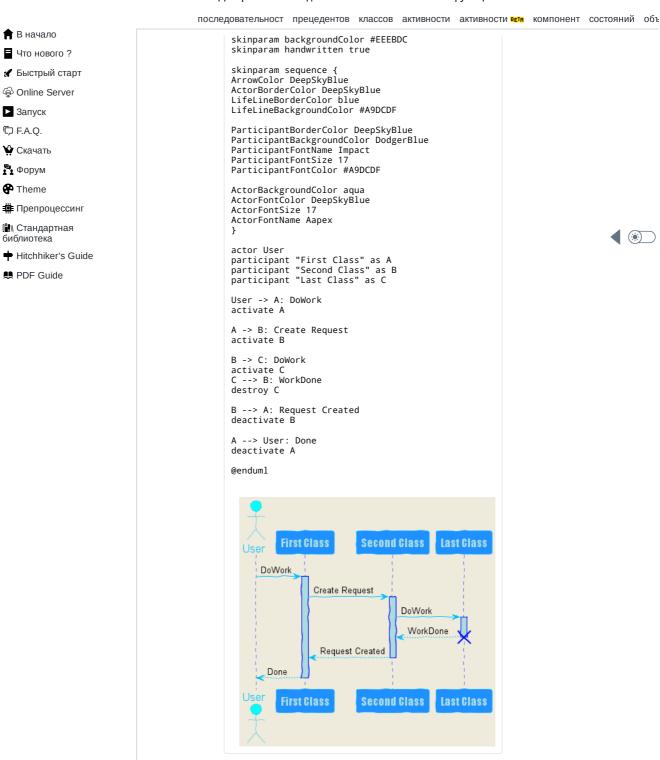
Вы можете использовать команду skinparam для изменения шрифтов и цветов диаграммы

Вы можете использовать данную команду:

- В определении диаграммы, как любую другую команду,
- В подключенном файле,
- В конфигурационном файле, указанном в командной строке в задании ANT.

Вы можете изменить другие параметры отображения, как видно из следующих примеров:

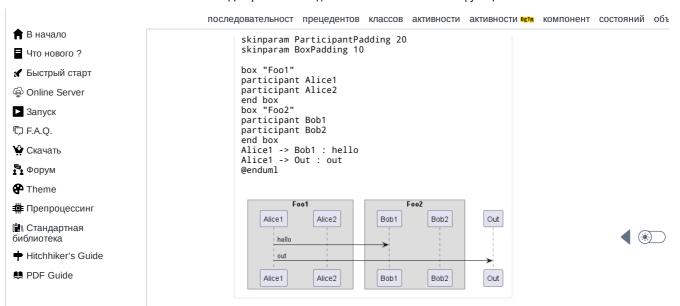




⊼ ☑ Изменение отступов

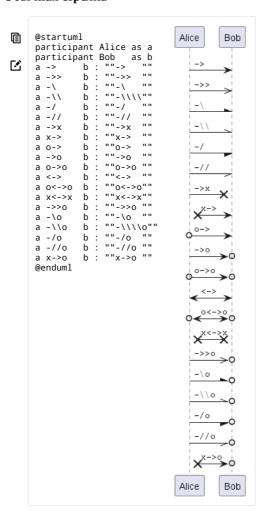
Вы можете изменить некоторые настройки отступов



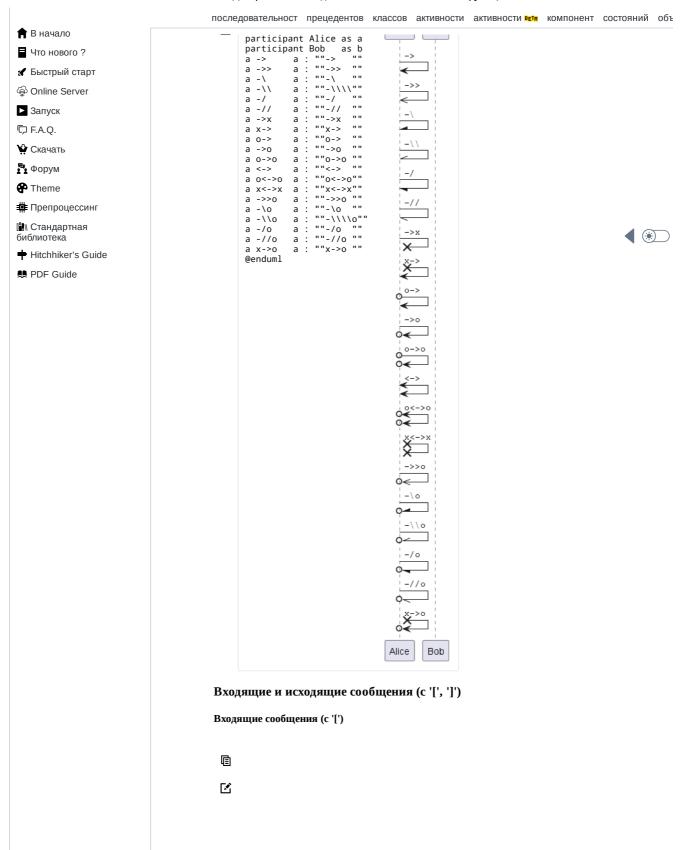


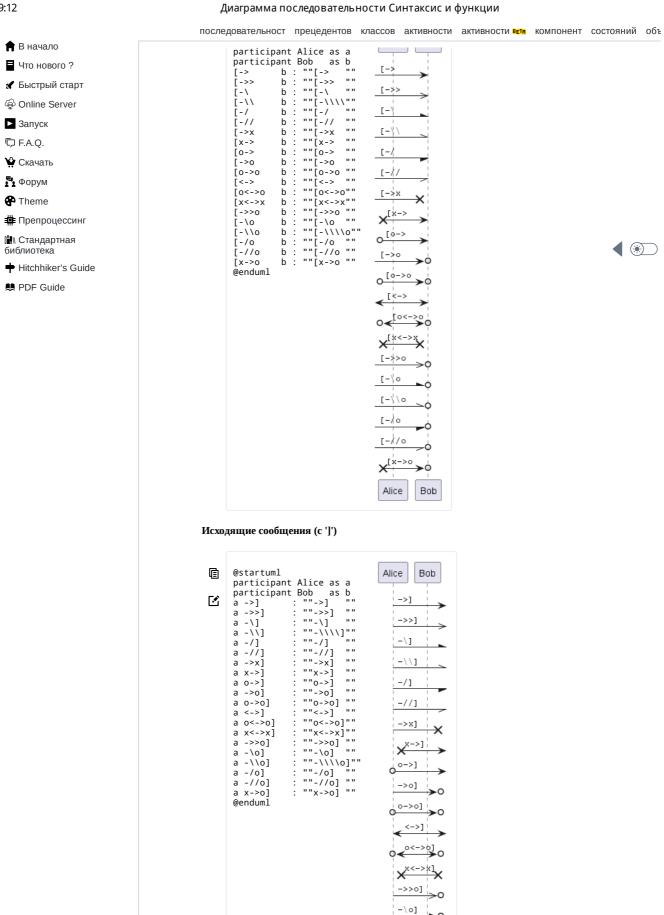
⊼ ☑ Приложение: Примеры всех типов стрелок

Обычная стрелка



Возвращающаяся трелка

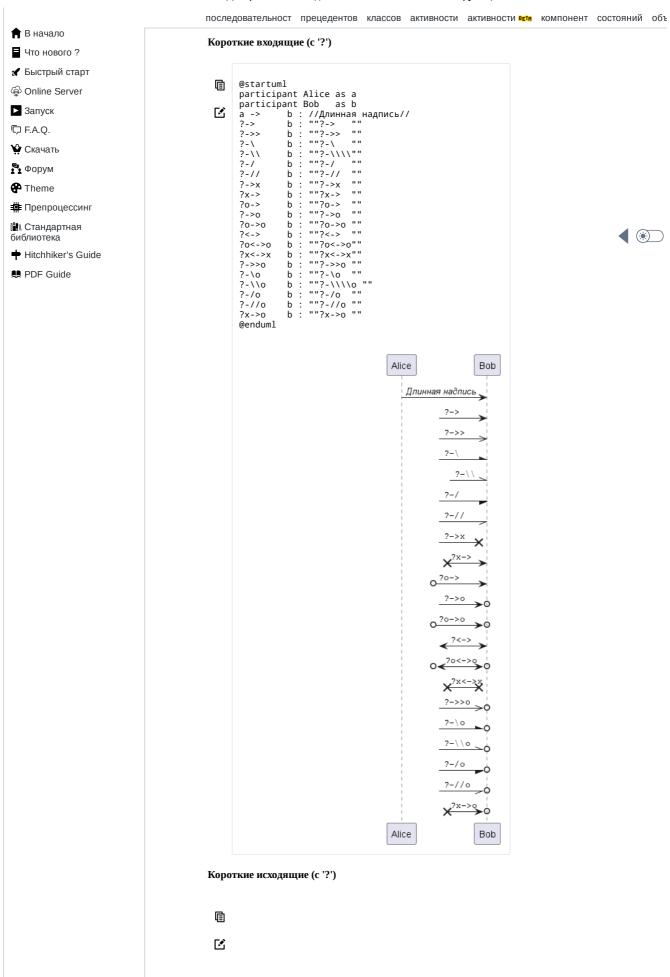


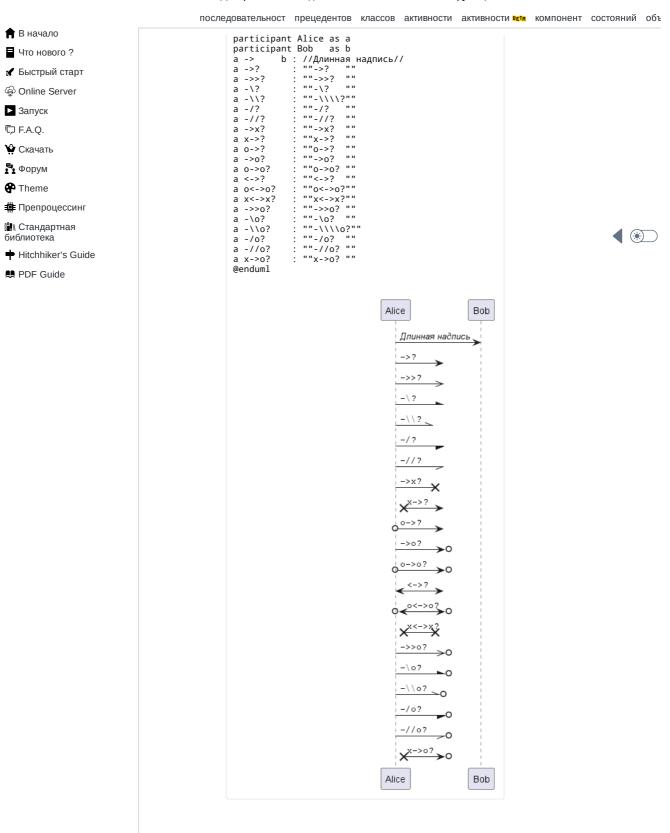


-//o] o

Bob

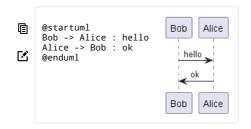
Alice



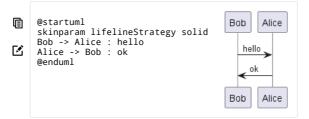


¬ В Разные стили отображения

По умолчанию







[Ссылка на QА-2794]

style strictuml

Для отображения в строгом соответствии с UML (также меняется стиль стрелок: кончики отображаются как треугольники), вы можете использовать

• skinparam style strictuml



[ссылка QA-1047]

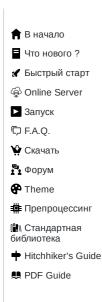
⊼ ☑ Скрытие ни с кем не связанных участников

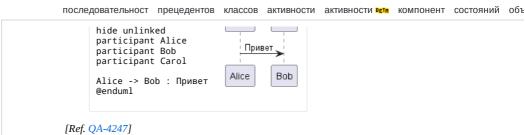
По умолчанию отображаются все участники.



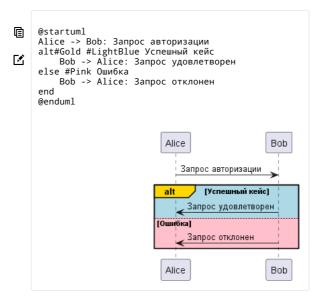
Ho Вы можете скрыть таких участников использя команду \mbox{hide} unlinked .

ď



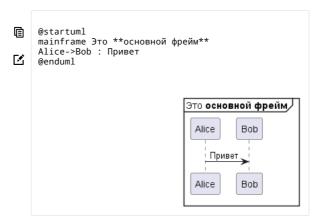


Можно задать цвет для сгруппированных сообщений:



[Ref. QA-4750 and QA-6410]

Основной фрейм



[Ref. QA-4019 and Issue#148]

✓ Slanted or odd arrows

You can use the (nn) option (before or after arrow) to make the arrows slanted, where nn is the number of shift pixels.

[Available only after v1.2022.6beta+]

🛊 В начало

■ Что нового ?

Online Server ≥ Запуск

□ F.A.Q.

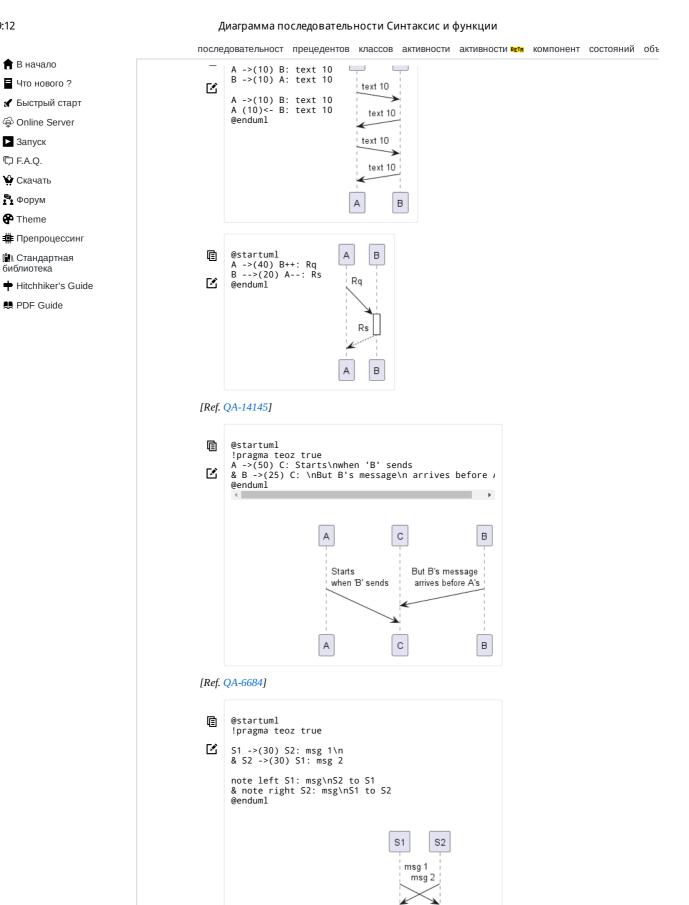
У Скачать Форум

Theme

Ш\\ Стандартная

библиотека

🛤 PDF Guide



[Ref. QA-1072]

Privacy Policy Advertise

S2

msg S1 to S2

msg S2 to S1

S1