Карта трендов 2020-2040

составлена по материалам форсайтов АСИ

Социальные изменения

Молодые взрослые

Совершеннолетие наступает все в более раннем возрасте. Молодые взрослые активно участвуют в трудовой и общественной деятельности, начинают вести самостоятельную жизнь.

Россия - Европа

На фоне глобальных процессов Санкт-Петербург становится местом встречи и взаимовлияния культурных и миграционных потоков. Город становится воплощением взаимодействия культур и воротами, открытыми в обе стороны.

Школы по принципу краудсорсинга.

объединяются по горизонтальному принципу и организуют образовательные процессы на базе действующих отраслевых, научных, социальных плошалок

Геймификация

Широкая геймификация всех сфер человеческой деятельности (работа, обучение, управление и т. д.) с опорой в мотивации на идеологию достижения (Achieve-логика)

Ночлег-еда-транспорт

Комплексные инфраструктурные проекты позволяют свободно перемещаться и ночевать там, где удобно. Все городское пространство становится "домом", позволя не тратить время на быт, сосредоточившись на своих задачах - работе, творчестве, отдыхе

Online-самоуправление

Создание устойчивых и управляемых градосистем с участием на равных правах трех главных субъектов городского управления - горожан, власти города. спобществ компетентов

Создание визуального языка

Новое поколение оказывается в состоянии мыслить и общаться фразами, составленными из визуальных образов, не опосредованных словами

Интеграция людей с

ограниченными возможностями

Люли с ограниченными возможностями начинают активно участвовать в социальной жизни и ощущают себя полноценными членами общества

Правление наиболее способных

интеллектом люлей

образованных, обладающих наибольшим

Естественная жизнь

Краудфандинг

Коллективное сотрудничество людей

которые добровольно объединяют свои

леньги или лругие ресурсы вместе как

усилия других людей или организаций

правило, через Интернет, чтобы поддержать

"Природа знает лучше" Активное противостояние технократии. Цивилизация в кризисе надежда только на то, что вместо нее возродится не «механическая», а реальная Жизнь, с естественным соотношением мужского и женского, человека и природы

Превентивное правоохранение Мерцающие города Упреждающая полиция. Системы прогнозирования, фонового

Быстрое создание сверхплотной городског среды под задачу изменения людей, включенных в него. Такой "город" живёт от нескольких дней до нескольких месяцев.

Интернет вещей (IoT)

Вычислительные сети физических объектов («вещей»), оснащённых встроенными технологиями для взаимодействия друг с другом или с внешней средой, позволят полностью автоматизировать рутинные процессы в частной и деловой жизни

Кооперативные формы Энергонулевые дома предпринимательства

"Третья сила" на фоне частного и государственного Объединяет в себе экономическую деятельность и общественное движение.

Альтернативный ресурсообмен

. Экономика заслуг - построение системы обращения ресурсов, при которой чем больше человек делает для пользы общества, тем большие возможности перед ним открываются и тем больше ресурсов, денег, заказов, субсидий он должен получать.

Распределенное **УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ**

Сетевая адаптивная организация — сеть взаимосвязанных компаний, объединенных общим набором зонтичных брендов, разработкой, производством и сбытом линеек продуктов под этими брендами, едиными стандартами деятельности и общим (распределенным) планированием.

Меритократия

Возникает новый тип экономики, основанный на сетевом, коллективном взаимодействии, отсутствии централизованного управления, контроля, привычных механизмов защиты интеллектуальной собственности конкурентной борьбы в привычных формах, а также

Фанки-бизнес

Бизнес, построенный на прихоти и воображении клиента, ориентированный на малые рынки и субкультурные сообщества. Основные принципы: Уникальность, Свежесть творческих идей, Скорость, Талантливость, Живые лидеры, Клиент - часть компании

Ресурсопорождающий город

Город как сложный социально-инженерный механизм. перестает зависеть от внешних источников энергии и материалов Город вырабатывает все необходимое, используя местные возобновляемые ресурсы

Экономика

Злания с нулевым потреблением энергии.

а также здания с положительным энергобалансом

Социальные корпорации

на непривычных системах мотивации

Только для Вас'

Производство, услуги и реклама, направленные на сверхмалые целевые аудитории. вплоть до одного человека

Индустрия

подобного человеческому, на базе

электронно-вычислительных устройств

Культура DIY

Производственные цепочки, свернутые в мини-фабрики способны воплотить любую идею, сформулированную в виде чертежа или программы. Появляется культура высокотехнологичного ремесленничества, а объектом обмена становятся инструкции для производственных комплексов.

Фриланс

Удаленная работа, выполняемая без заключения долговременного договора с работодателем Фрилансер может одновременно выполнять заказы для разных заказчиков, самостоятельно распределяет своё рабочее время

Информация знания

Техносфера

Облачные технолоии

Реализуется повсеместный и удобный сетевой доступ к общему пулу конфигурируемых вычислительных и информационных ресурсов.

Сетевые библиотеки моделей

Создание баз знаний, аккумулирующих прикладные технологии изготовления устройств и материалов. Появляется возможность использовать готовые инженерные решения и легко воспроизводить сложные конструкции.

Семантический интернет Подключение к любому осмысленному содержанию,

вне зависимости от того. в каком документе оно содержится. Эту технологию можно также назвать ассоциативной или когнитивной сетью. Технология позволит людям и машинам работать со смыслами напрямую – ледать выводы. на основе логических правил, искать и программировать на естественном языке

Роботизация базового образования

Учебник со встроенным искусственным интеллектом среднего уровня, индивидуальный тьютор, целенаправленно занимающийся развитием своего пользователя

человеческого сознания Появление на рынке разнообразных продуктов.

Искусственный интеллект

Появление высокоуровневого искусственного интеллекта

направленных на усиление способностей и возможностей здорового человека: его памяти внимания способности к сосредоточению и других когнитивных функций.

Знания быстро обновляются, образование становится

системы

постоянным, сопровождая человека всю жизнь. Образование проникает в развлечение и работу Образовательные погружения, командное образование в совместных проектах.

Новые образовательные

Нейросеть - прямой обмен образами

Используется «техно-телепатический» нейроинтерфейс нового поколения, подключающий человека к коллективному пространству совместного мышления

Трансмедийные развивающие конструкции

Массовые решения в области свето-, звуко-, а также магнитной и электростимуляции мозга. Такие решения призваны помочь человеку формировать и поддерживать режимы работы сознания, максимизирующие эффективность профессиональной деятельности

Ментальный скачок

Значительное увеличение числа людей с качественно усложнившейся структурой мышления и высоким уровнем владения эффективными состояниями сознания

Физиологический интерфейс, способный создавать ощу и впечатления в сознании пользователя, подключаясь к его естественным рецепторным путям. Эффект полного погружения пользователя в любую деятельность включая образование

Вирт. реальность, сенсориум

Защита природы

Комплекс мер, направленных на ограничение отрицательного влияния человеческой деятельности на природу, и восстановление нарушенных

Скоростной транспорт

Модификация существующих и появление новых видов городского, пригородного и междугороднего транспорта сопровождающаяся существенным возрастанием пассажиропотоков, доступности и автоматизацией логистики и управления. Переход на режим работы 24/7.

Цети на заказ

Начинают продаваться элитные генные наборы для модифицирования детей

Биомедицинские

исследования Междисциплинарное изучение человеческого тела на стыке биологии медицины и других наук.

Мир без болезней

Развитие фармацевтики и терапии приводит к тому, что все известные болезни становятся излечимы. Качественная медицинская поддержка становится лоступной всем

Активная старость

что существенно возрастет и время

активной жизни человека

Средняя продолжительность жизни человека

начинает превышать 90-100 лет. Ожидается.

обратная связь

Распознавание на основе физиологических процессов эмоций, состояний организма и психики, аутентификация по биометрии (сетчатка и ЭЭП.

Биологическая

Модификанты

Биотехнологии манипулируют с самой основой жизни, изменяя живые существа в потенциально безграничных пределах

Ноль отходов

Система технологий и философия жизни, направленная на то чтобы все пролукты. которые мы потребляли перерабатывались превращаясь не в мусор, а в другие продукты

Новые материалы Компьютерное моделирование вместе с достижениями

химии, нано-тенхнологий и био-синтеза позволяет создавать совершенно новые материалы с заданными физико-техническими параметрами.