Учебный курс Язык UML в анализе и проектировании программных систем и бизнес-процессов

Лекция 4 Диаграмма последовательности языка UML 2

Автор:

Леоненков Александр Васильевич

кандидат технических наук, старший научный сотрудник

Диаграмма последовательности (sequence diagram)

- диаграмма, которая служит для представления
 взаимодействия элементов модели в форме
 последовательности сообщений и соответствующих событий
 на линиях жизни объектов
- Масштаб для оси времени на диаграмме последовательности не указывается, поскольку эта диаграмма предназначена для моделирования только лишь временного порядка следования сообщений типа "раньше-позже"
- ◆ Взаимодействие (interaction) единица поведения некоторого классификатора, которая концентрирует внимание на наблюдаемом обмене информацией между элементами, являющимися участниками этого взаимодействия

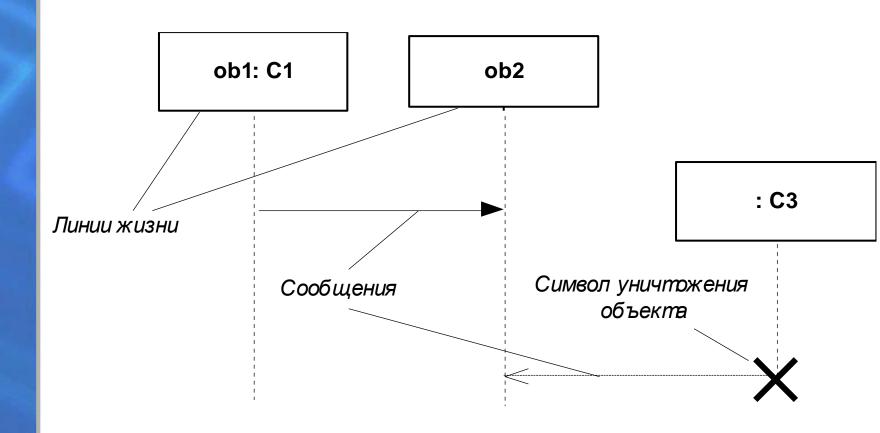
Графическая нотация представления взаимодействия

- ◆ прямоугольник с непрерывными сторонами, который также называется фреймом (frame) диаграммы
- В верхнем левом углу прямоугольника фрейма изображается небольшой пятиугольник, в который помещается ключевое слово sd, за которым следует имя взаимодействия и его параметры
- Порядок наступления событий вдоль линий жизни имеет значение для обозначения последовательности, в которой эти наступления события происходят
- Однако, абсолютные расстояния между наступлениями событий на линиях жизни не имеют семантики
- Другими словами, время на диаграмме последовательности имеет шкалу порядка, а не шкалу отношений, о чем необходимо знать всем разработчикам

Линия жизни (lifeline)

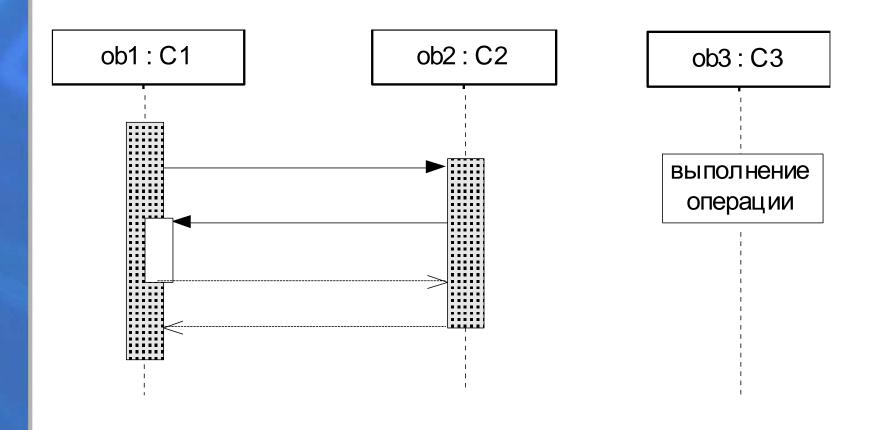
- представляет одного индивидуального участника взаимодействия или отдельную взаимодействующую сущность
- Информация, идентифицирующая линию жизни, изображается внутри прямоугольника в следующем формате (БНФ):
 <uдентификатор-линии-жизни>::= ([<uмя-связанного-элемента> ['['<cелектор>']']][: <uмя-класса>] [декомпозиция]) | 'self',
- ◆ где <селектор>::= <выражение>
- ◆ <декомпозиция>::='**ref**' <uдентификатор-взаимодействия> ['strict'].
- ◆ Здесь <uma-класса>является типом, на который ссылается представленный соединяемый элемент. Если именем является ключевое слово self, то такая линия жизни представляет объект классификатора, который владеет данным взаимодействием

Нотация линии жизни



Спецификация выполнения (execution specification)

 предназначена для моделирования состояния активности линии жизни в описываемом взаимодействии.



Сообщение (message)

- элемент модели, предназначенный для представления отдельной коммуникации между линиями жизни некоторого взаимодействия
- Имя сообщения имеет следующий синтаксис:
 <udентификатор-сообщения>::= ([<ampuбут>'='] <umas-onepaquu-unu-curhana> ['(' [<apryment = [','<apryment = [','<apryment = [':' <возвращаемое-значение>])|'*',
- ◆ где <apzyмент> ::= (<[имя-параметра>'='] <значениеаргумента>) | (<ampuбут> '=' <имя-out-параметра> [':' <значение-аргумента>]|' -'

Сорт сообщения (message sort)

- ◆ представляет собой тип перечисления, который идентифицирует характер коммуникации, которая лежит в основе генерации данного сообщения
- synchCall' синхронное сообщение, которое соответствует синхронному вызову операции
- Синхронные сообщения обычно представляют вызовы методов и изображаются сплошной линией с закрашенной стрелкой

Сорт сообщения

- ◆ asynchCall' acuнхронное сообщение, которое соответствует асинхронному вызову операции, изображаются сплошной линией с открытой стрелкой в форме буквы "V".
- ◆ asynchSignal' асинхронный сигнал, которое соответствует некоторому асинхронному действию, изображаются сплошной линией с открытой стрелкой в форме буквы.
- ответное (reply) от вызова метода, изображается пунктирной линией с открытой стрелкой в форме буквы "V"
- ◆ Сообщение создания объекта (object creation) также изображается пунктирной линией с открытой стрелкой в форме буквы "V"

Вид сообщения (message kind)

- complete полное сообщение, для которого существует событие передачи и событие приема, изображаются рассмотренным ранее образом в зависимости от сорта сообщения.
- unknown неизвестное сообщение, для которого отсутствуют событие передачи и событие приема. Эти сообщения не должны представляться на диаграмме последовательности.

Вид сообщения

- ◆ lost потерянное сообщение, для которого существует событие передачи и отсутствует событие приема, изображается в форме небольшого черного круга на конце стрелки сообщения. Оно интерпретируется как сообщение, которое никогда не достигнет своего места назначения
- ◆ found найденное сообщение, для которого существует событие приема и отсутствует событие передачи, изображается в форме небольшого черного круга на начальном конце сообщения. Оно интерпретируется как сообщение, инициатор которого находится за пределами области описания

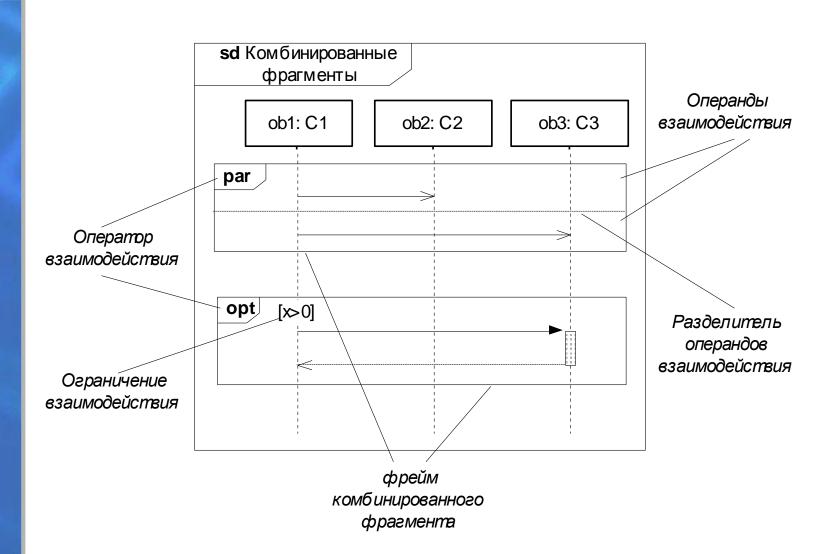
Сигнал (signal)

- представляет собой спецификацию асинхронной коммуникации между линиями жизни
- ◆ Событие сигнала (signal event) представляет собой прием линией жизни некоторого асинхронного сигнала
- ◆ Спецификация события сигнала обозначается с использованием следующего формата (БНФ) : <событие-сигнала>::= <имя-сигнала> ['(' [<спецификация-назначения>] ')'],
- ◆ где <спецификация-назначения>::= <имя-атрибута> [','<имяатрибута>]*.

Комбинированный фрагмент (combined fragment)

- элемент модели, предназначенный для представления внутренней логической структуры фрагментов взаимодействия
- Операнд взаимодействия (interaction operand) отдельный фрагмент взаимодействия, предназначенный для использования в качестве внутренней части комбинированного фрагмента
- Ограничение взаимодействия (interaction constraint)
 представляет собой логическое выражение, которое
 выступает в роли сторожевого условия некоторого операнда в
 комбинированном фрагменте

Графическое изображение комбинированного фрагмента



Оператор взаимодействия (interaction operator)

 - определяет тип комбинированного фрагмента и является перечислением следующих 12 литералов:

alt assert

break critical

ignore consider

♦ loop neg

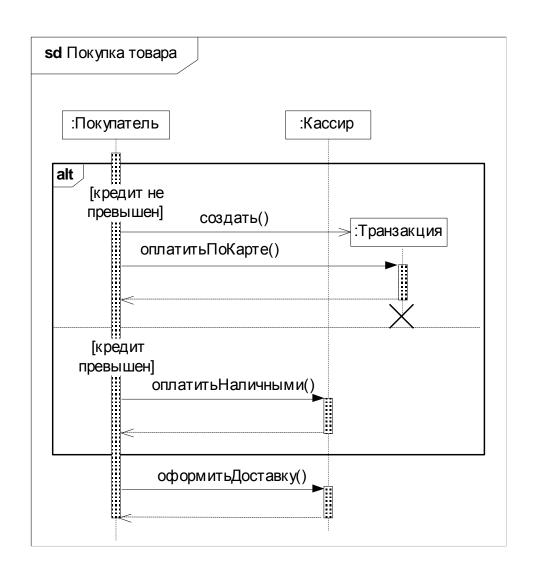
opt par

seq strict

1. Альтернативы (alt)

- Оператор взаимодействия alt специфицирует комбинированный фрагмент Альтернативы (alternatives), который представляет некоторый выбор поведения
- Выбор может быть сделан не более одного из операндов.
- Выбранный операнд должен иметь явное или неявное выражение сторожевого условия, которое в этой точке взаимодействия должно принимать значение «истина»
- ◆ Если операнд не имеет никакого сторожевого условия, то неявно предполагается, что сторожевое условие имеет значение «истинна»
- Операнд, помеченный сторожевым условием [else],
 обозначает отрицание дизъюнкции всех других сторожевых условий этого комбинированного фрагмента

Пример комбинированного фрагмента Альтернативы



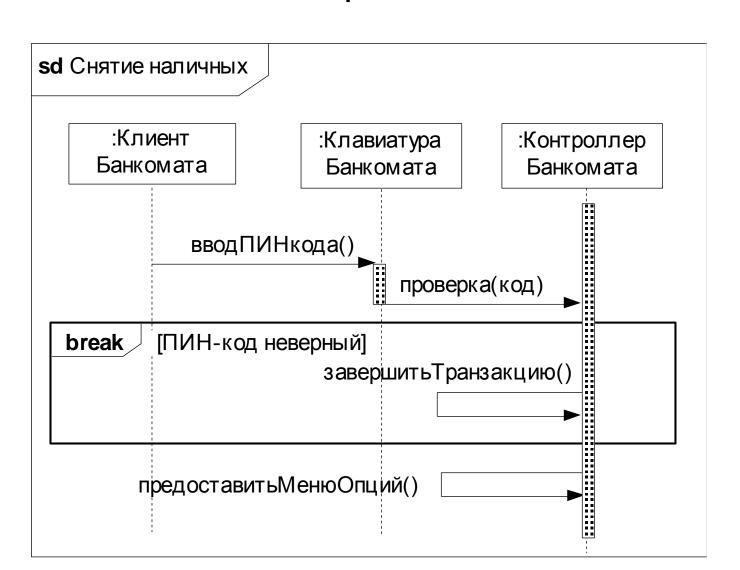
2. Утверждение (assert)

- Оператор взаимодействия assert специфицирует комбинированный фрагмент Утверждение (assertion), который представляет некоторое утверждение
- ◆ Единственными следствиями, которые имеют возможность продолжения, являются сообщения или вложенные фреймы данного операнда
- Все другие продолжения приводят в результате к недействительным траекториям
- ◆ Комбинированный фрагмент Утверждение часто объединяется с операторами ignore или consider

3. Завершение (break)

- Оператор взаимодействия break специфицирует комбинированный фрагмент Завершение (break), который представляет некоторый сценарий завершения
- Этот сценарий выполняется вместо оставшейся части фрагмента взаимодействия, который содержит этот соответствующий операнд.
- Обычно оператор Завершение содержит некоторое сторожевое условие
- Если это сторожевое условие принимает значение "истина", то выполняется комбинированный фрагмент Завершение, а оставшаяся часть фрагмента взаимодействия, содержащего этот операнд, игнорируется
- ◆ Если сторожевое условие операнда Завершение принимает значение "ложь", то операнд Завершение игнорируется, и выполняется оставшаяся часть фрагмента взаимодействия, содержащего этот операнд.

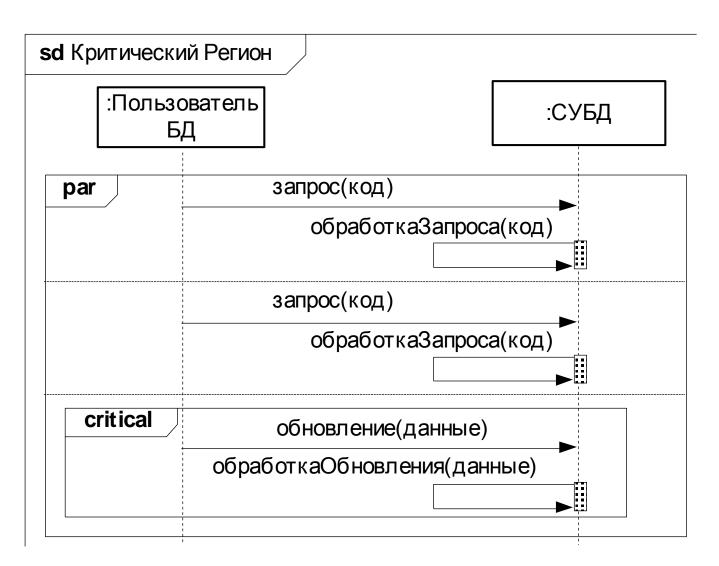
Пример комбинированного фрагмента Завершение



4. Критический регион (critical)

- ◆ Оператор взаимодействия **critical** специфицирует комбинированный фрагмент *Критический регион* (critical region), траектории которого не могут чередоваться с другими спецификациями наступления событий на тех линиях жизни, которые этот регион покрывает.
- Критический регион рассматривается как неделимый при определении множества возможных траекторий диаграммы или региона, который его содержит
- Множество траекторий критического региона не может прерываться другими событиями, происходящими вне этого региона
- На практике Критический регион используется, как правило, совместно с оператором параллельности

Пример комбинированного фрагмента Критический регион



5. Рассмотрение(consider)

- Оператор взаимодействия consider специфицирует комбинированный фрагмент *Paccmompeнue* (consider), в котором изображены только те типы сообщений, какие должны рассматриваться в этом фрагменте
- Это эквивалентно определению того, что при рассмотрении данного фрагмента игнорируются любые другие сообщения, которые не изображены в этом фрагменте.
- ◆ Для фрагмента Рассмотрение используется нотация фрейма с оператором, в качестве которого используется ключевое слово consider
- Список сообщений следует за операндом и заключается в фигурные скобки согласно следующему формату:
 <onepamop-paccмompenue>::='consider" { '< uмя-
 - <onepamop-paccmompehue>::='consider"{'<umяcooбщения>[','<umя-cooбщения>]*'}'

6. Игнорирование (ignore)

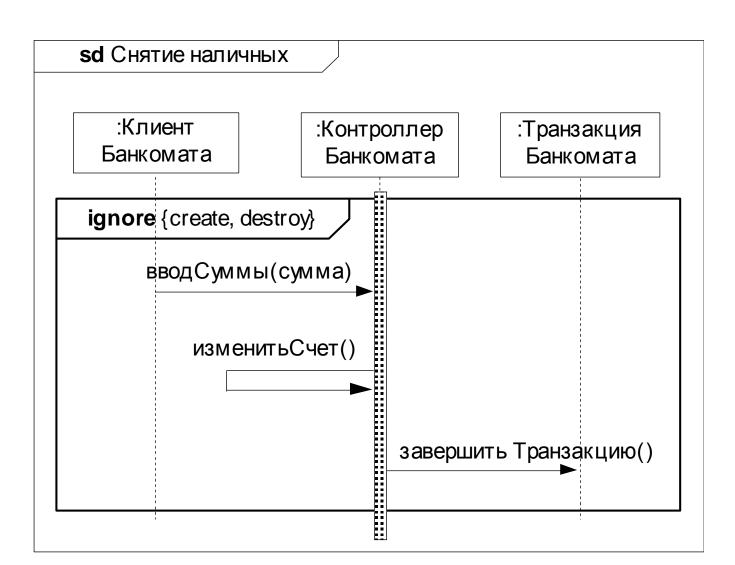
- Оператор взаимодействия ignore специфицирует комбинированный фрагмент Игнорирование (ignore), в котором имеются некоторые типы сообщений, не изображенные на данной диаграмме
- ◆ Эти типы сообщений рассматриваются как несущественные и могут появляться в траекториях при выполнении соответствующего фрагмента.
- ◆ Для фрагмента Игнорирование используется нотация фрейма с оператором, в качестве которого используется ключевое слово ignore
- ◆ Список сообщений следует за операндом и заключается в фигурные скобки согласно следующему формату:
 < оператор-изновирование>::='ignore'' (< има-

<onepamop-uzнopupoвaние>::='ignore"{'<uмяcooбщения>[','<uмя-cooбщения>]*'}'

Примеры Рассмотрение и Игнорирование

- ◆ Например, выражение consider {m, s} указывает, что в соответствующем фрагменте только сообщения m и s рассматриваются как существенные, а все остальные могут быть проигнорированы
- ◆ Например, выражение ignore {q, r} указывает, что в соответствующем фрагменте только сообщения q и г рассматриваются как несущественные
- ◆ Операнды ignore и consider могут быть объединены с другими операндами в одном прямоугольнике в качестве сокращения для вложенных фреймов. Например, assert consider {m, s}, neg ignore {q, r}.

Пример комбинированного фрагмента Игнорирование



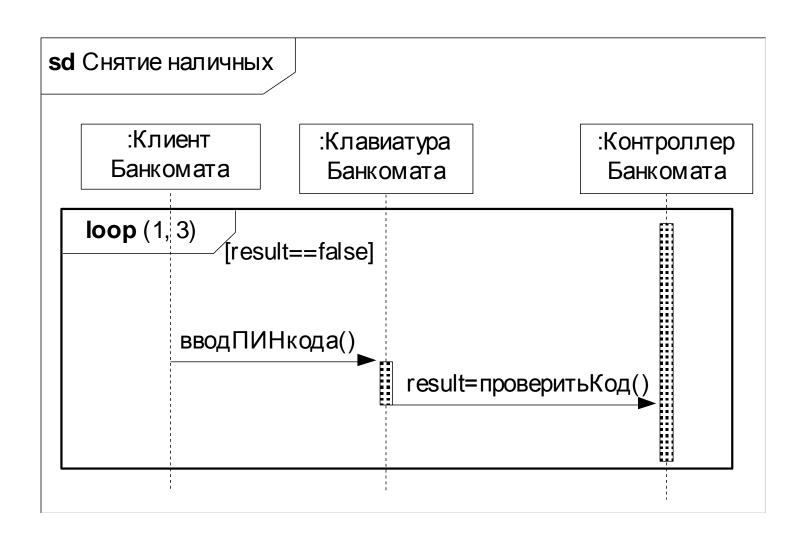
7. Цикл (loop)

- Оператор взаимодействия **loop** специфицирует комбинированный фрагмент *Цикл* (loop), который представляет собой циклическое повторение некоторой последовательности сообщений.
- Операнд цикла повторяется несколько раз-
- Дополнительное сторожевое условие может включать нижний и верхний пределы числа повторений цикла, а также некоторое логическое выражение.
- Оператор цикла имеет следующий синтаксис (БНФ):
- <цикл>::='loop'['(' <minint> [',' <maxint>] ')'],
- тде <minint>::= неотрицательное натуральное число, которое обозначает минимальное количество итераций цикла;
- <maxint>::= натуральное число, которое обозначает максимальное количество итераций цикла.
- ◆ Значение <maxint> должно быть больше или равно <minint> | '*'.
 Здесь символ '*' означает бесконечность.

Семантика цикла

- Операнд цикла всегда повторяется минимальное число раз, которое равно значению <minint>
- После того, как минимальное число повторений будет выполнено, проверяется логическое выражение сторожевого условия
- ◆ Если это логическое выражение принимает значение "ложь", то выполнение цикла на этом заканчивается
- ◆ Если же логическое выражение принимает значение "истина", а количество выполненных итераций не превышает значения <maxint>, то происходит еще одно выполнение цикла
- После этого снова проверяется логическое выражение сторожевого условия, аналогично процедуре выполнения минимального числа повторений.

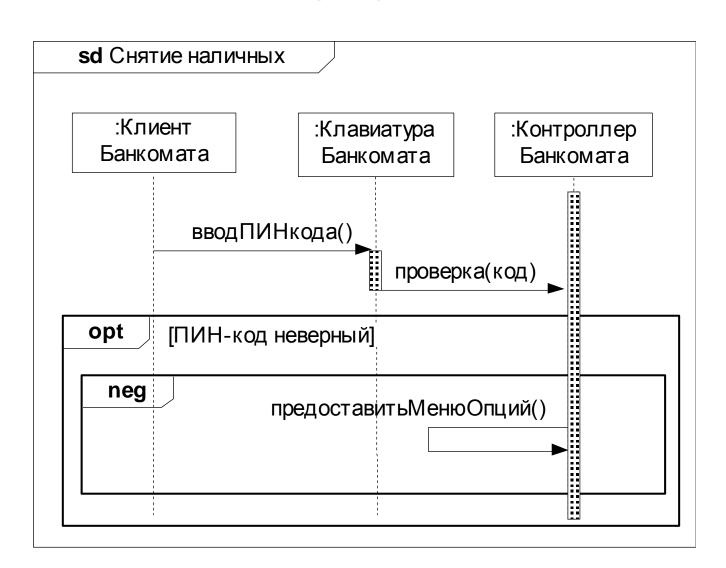
Пример комбинированного фрагмента Цикл



8. Отрицание (neg)

- Оператор взаимодействия neg специфицирует комбинированный фрагмент Отрицание (negative), который представляет траектории, которые определяются как недействительные или недопустимые
- Множество траекторий, которые определяют комбинированный фрагмент с оператором взаимодействия neg, равно множеству траекторий, заданных его единственным операндом
- При этом в это множество входят только недействительные или запрещенные траектории
- ◆ Все фрагменты взаимодействия, кроме Отрицания, рассматриваются в положительном смысле, т.е. они описывают траектории, которые являются допустимыми и возможными.

Пример комбинированного фрагмента Отрицание



9. Необязательный (opt)

- ◆ Оператор взаимодействия **opt** специфицирует комбинированный фрагмент *Необязательный* (option), который представляет выбор поведения, когда или выполняется единственный операнд, или вовсе ничего не выполняется
- Оператор выбора семантически эквивалентен альтернативному комбинированному фрагменту, в котором имеется один операнд с непустым содержанием, а второй операнд отсутствует.
- Необязательный комбинированный фрагмент состоит из одного операнда со сторожевым условием
- Операнд выполняется, если выполнено сторожевое условие.
 В противном случае операнд не выполняется.

10. Параллельный (par)

- Оператор взаимодействия par специфицирует комбинированный фрагмент Параллельный (parallel), который представляет некоторое параллельное выполнение взаимодействий своих операндов
- ◆ Наступление событий у различных операндов могут чередоваться во времени произвольным образом
- Внутри каждого операнда соблюдается порядок следования сообщений
- ◆ Каждый операнд изображается в отдельном регионе, который отделяется от других регионов пунктирной линией

11. Слабое следование (seq)

- Оператор взаимодействия seq специфицирует комбинированный фрагмент Слабое следование (weak sequencing), который состоит из нескольких операндов и представляет слабое следование поведений отдельных операндов
- Слабое следование определяется как множество траекторий со следующими свойствами:
- Порядок наступления событий в пределах каждого из операндов определяется порядком передачи сообщений во времени (сверху вниз).
- Наступление событий на различных линиях жизни у различных операндов могут происходить в произвольном порядке.
- ◆ Наступление событий на одной линии жизни у различных операндов упорядочиваются сверху вниз, т.е. наступление событий у первого операнда происходит до наступления событий у второго операнда и т.д.

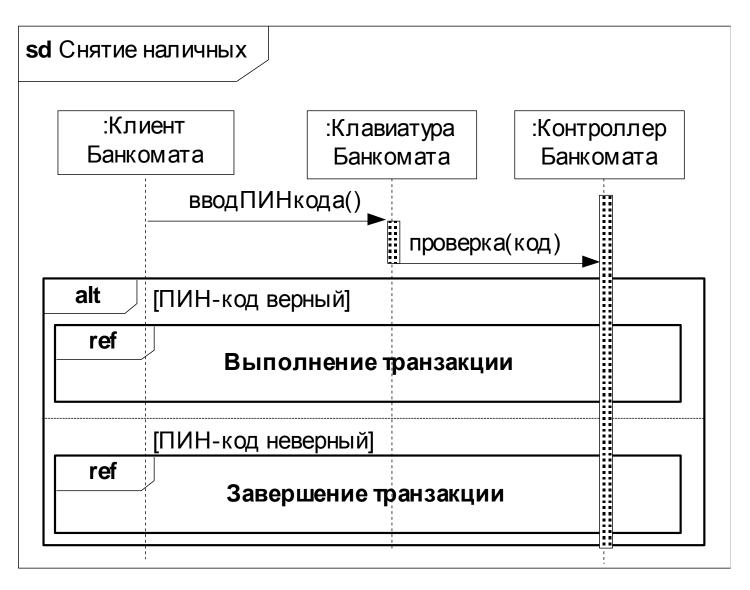
12. Строгое следование (strict)

- ◆ Оператор взаимодействия strict специфицирует комбинированный фрагмент Строгое следование (strict sequencing), который состоит из нескольких операндов и представляет строгий порядок следования поведений отдельных операндов
- Данный оператор указывает, что операнды верхнего уровня комбинированного фрагмента выполняются в строго определенном порядке (сверху вниз) и не перекрываются.
- Строгий порядок следования означает, что вертикальная координата вложенных фрагментов имеет значение на всем протяжении границ комбинированного фрагмента, а не только для одной линии жизни
- Вертикальная позиция спецификации наступления события задается вертикальной позицией соответствующей точки
- Вертикальная позиция других фрагментов взаимодействия задается самой верхней вертикальной позицией соответствующих фреймов.

Использование взаимодействия (interaction use)

- → элемент модели, представляющий параметризованную ссылку на некоторое взаимодействие в контексте другого взаимодействия
- Использование взаимодействия изображается в форме фрейма комбинированного фрагмента с оператором ref, за которым следует полное имя использования взаимодействия
- Синтаксис полного имени использования взаимодействия (БНФ):
- <имя>::=[<имя-атрибута>'='] [<использование-кооперации>'.'] <имявзаимодействия> ['(' <io-аргумент> [',' <io-аргумент>]* ')'] [':' <возвращаемое-значение>,
- ◆ где <io-аргумент> ::= <in-аргумент> | 'out' <out-аргумент>;
- <ums-ampuбyma> атрибут некоторой линии жизни взаимодействия; <ucnoльзование-кооперации> является спецификацией использования некоторой кооперации с линиями жизни данного взаимодействия

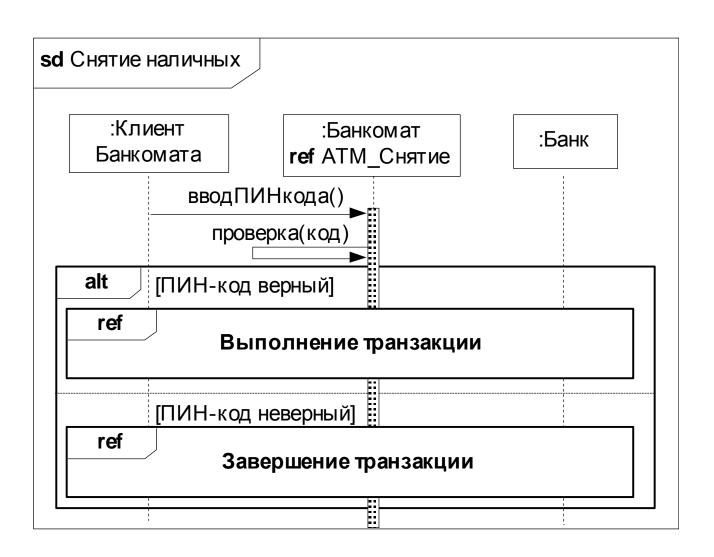
Пример использования взаимодействия



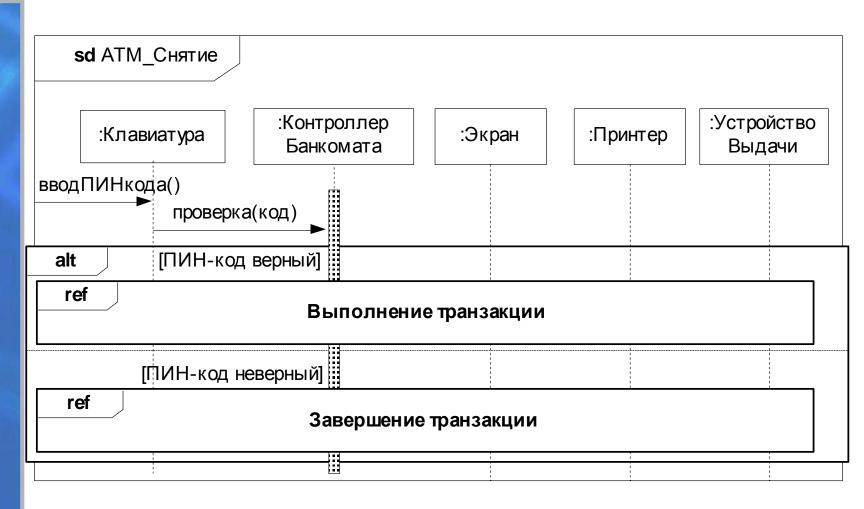
Декомпозиция части (part decomposition)

- является элементом модели, предназначенным для представления внутренних взаимодействий одной из линий жизни, класс которой имеет собственную композитную структуру
- ◆ Декомпозиция части обозначается посредством ссылки в заголовке линии жизни на некоторое использование взаимодействия с помощью оператора ref
- Границы символов фреймов глобальных комбинированных фрагментов изображаются выходящими за пределы границ декомпозиции части
- Сообщения, которые входят или выходят из декомпозированной линии жизни интерпретируются как действительные шлюзы, которые должны соответствовать формальным шлюзам этой декомпозиции.

Пример декомпозиция части в форме ссылки в заголовке линии жизни



Пример диаграммы последовательности для декомпозиции части



Инвариант состояния (state invariant)

- является некоторым ограничением времени выполнения, которое должно быть выполнено для отдельных участников взаимодействия
- Инвариант состояния изображается в форме символа состояния на линии жизни соответствующего участника взаимодействия
- Символ состояния представляет эквивалент ограничения, которое проверяет состояние объекта, представленного данной линией жизни
- ◆ Это может быть внутреннее состояние поведения объекта соответствующего класса или некоторое внешнее состояние, основанное на представлении "черный ящик" для данной линии жизни.

Пример представления инварианта состояния в форме символа состояния

sd Снятие наличных			
:Клиент Банкомата		:Банком ат ref ATM_Снятие	:Банк
		Проверка ПИН-кода	
alt	alt [ПИН-код верный]		
ref Выполнение транзакции			
[ПИН-код неверный]			
завершение транзакции (пред на пред н			
	 - - -		

Пример представления инварианта состояния в форме ограничения

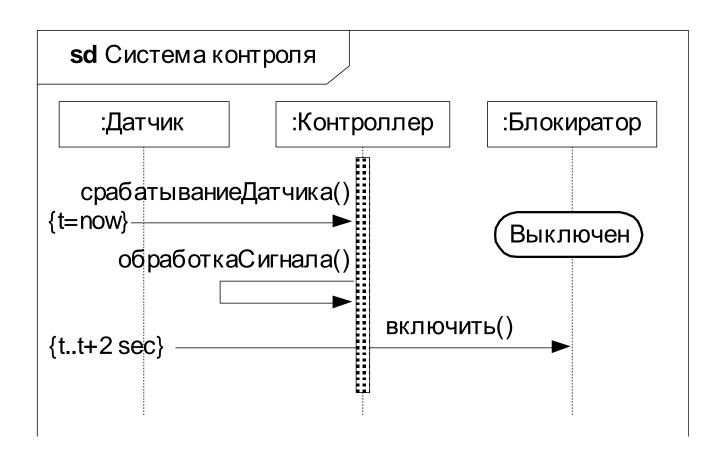


Продолжение (continuation)

- представляет собой некоторую метку, которая позволяет разбивать операнды комбинированного фрагмента Альтернативы на две и более части и комбинировать их траектории в различных фреймах
- Метки продолжения интуитивно представляют промежуточные точки в потоке управления комбинированного фрагмента Альтернативы и могут находиться в начале или конце этого фрагмента
- Продолжение имеет смысл только в контексте комбинированного фрагмента Альтернативы и слабого следования
- ◆ Продолжение изображается символом состояния, но этот символ, в отличие от инварианта состояния, может покрывать более чем одну линию жизни

Временное ограничение (time constraint)

 ◆ - представляет собой специальное ограничение, записанное в форме временного интервала.

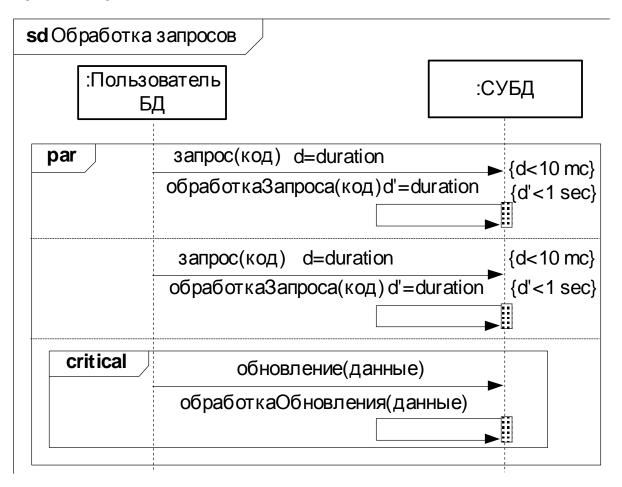


Продолжительность (duration)

- специфицирует временное расстояние между двумя временными выражениями, которые соответствуют двум моментам времени
- ◆ Интервал продолжительности (duration interval) определяет диапазон между двумя продолжительностями
- ◆ Действие наблюдения продолжительности (duration observation action) определяется как действие, которое наблюдает продолжительность во времени и записывает это значение в некоторую структурную характеристику
- Формальный синтаксис действие наблюдения продолжительности (БНФ):
 - <действие-наблюдение-продолжительности>::= <имяampuбута>'=duration'

Ограничение на продолжительность (duration constraint)

 - определяет ограничение, которое ссылается на некоторый интервал продолжительности



Самостоятельное задание №5

- ◆ Выполнить текущее тестирование: вопросы 21-23
- Разработать диаграмму последовательности для представления полной функциональности ATM
 - Изобразить линии жизни соответствующих классов
 - ◊ Изобразить необходимые комбинированные фрагменты
 - Изобразить необходимые сообщения между линиями жизни