



External formatters

Stefan van der Haven | 12,406 installs | (1) | Free

Use any program as formatter for your source files

Установка

Запустите VS Code Quick Open (Ctrl+P), вставьте следующую команду и нажмите enter.

```
ext install SteefH.external-formatters
```

[Копировать](#)[Подробная информация](#)

Обзор

История версий

Вопросы и ответы

Рейтинг и обзор

Внешние средства форматирования

Это расширение позволяет использовать внешнюю команду в качестве средства форматирования для вашего кода. Команда должна принимать содержимое документа по адресу stdin и возвращать форматированный код по адресу stdout.

Триггер форматирования

Когда средство форматирования для языка или шаблона глобуса настроено, оно будет использоваться при выполнении Format Document команды из палитры команд или при сохранении документа, когда для editor.formatOnSave параметра установлено значение true.

Рабочий каталог

- При форматировании существующего файла команда выполняется из каталога, в котором находится файл.
- Если файл еще не сохранен, команда выполняется из корневого каталога вашей рабочей области.
- Если ни один из каталогов недоступен, команда будет использовать каталог, в котором выполняется Visual Studio Code.

Настройка

Категории

[Средства форматирования](#)

Работает с

Универсальный

Ресурсы

[Репозиторий](#)[Лицензия](#)[Журнал изменений](#)[Загрузить расширение](#)

Сведения о проекте

[SteefH/vscode-внешние средства форматирования](#)

Последняя фиксация: 4 года назад

3 Запроса на извлечение

2 Открытых вопроса

Подробная информация

| | |
|--------------------------|--|
| Версия | 0.2.0 |
| Выпущен на | 23.12.2019, 17:23:22 |
| Последнее обновление | 10.01.2020, 22:07:32 |
| Издатель | Stefan van der Haven |
| Уникальный идентификатор | SteefH.external- средства форматирования |
| Сообщить | Сообщить о нарушении |

Форматирование на основе идентификатора языка



В вашем `settings.json` добавьте следующий параметр:

```
"externalFormatters.languages": {  
  "<language id>": {  
    "command": "<command to run>",  
    "arguments": [  
      "<first argument>",  
      "<second argument>",  
      ...  
    ]  
  },  
  ...  
}
```

`arguments` Ключ является необязательным.

Так, например, для Terraform кода вы можете использовать эти настройки:

```
"externalFormatters.languages": {  
  "terraform": {  
    "command": "terraform",  
    "arguments": [  
      "fmt",  
      "-"  
    ]  
  }  
}
```

Вы можете определить средства форматирования для нескольких языков, просто добавьте несколько записей в `externalFormatters.languages` ключа конфигурации:

```
"externalFormatters.languages": {  
  "foolang": {  
    "command": "foofmt",  
    "arguments": [  
      "arg1",  
      "arg2",  
      "arg3"  
    ]  
  },  
  "barlang": {  
    "command": "format-bar"  
  }  
}
```

Форматирование на основе шаблонов глобусов

В вашем `settings.json` добавьте следующий параметр:

```
"externalFormatters.globPatterns": {  
  "<glob pattern>": {
```

```

    "command": "<command to run>",
    "arguments": [
        "<first argument>",
        "<second argument>",
        ...
    ]
},
...
}

```

<glob pattern> должен быть допустимый шаблон globb со следующим синтаксисом:

- * для сопоставления одного или нескольких символов в сегменте пути
- ? для сопоставления по одному символу в сегменте пути
- ** для соответствия любому количеству сегментов пути, включая ни один
- {} для сгруппирования условий (например, **/*. {ts, js} соответствует всем файлам TypeScript и JavaScript)
- [] объявить диапазон символов для сопоставления в сегменте пути (например, example.[0-9] для сопоставления в example.0, example.1, ...)
- [!...] чтобы отменить диапазон символов для сопоставления в сегменте пути (например, example.[!0-9] для сопоставления на example.a, example.b, но не example.0)

Примечание: обратная косая черта (\) недопустима в шаблоне глобуса, обязательно преобразуйте любую обратную косую черту в косую черту при создании шаблона глобуса.

Здесь arguments ключ также необязателен, и также поддерживаются несколько шаблонов глобусов.

TODO

- Переопределение рабочего каталога, зависящего от средства форматирования
- Замена переменных в настройках средства форматирования (например: "\${workspaceFolder}/tools/format-my-blub-file.sh")