



Код Visual Studio > Отладчики > Отладчик JavaScript (по вечерам)

Новичок в Visual Studio Code? [ПОЛУЧИТЕ СЕЙЧАС.](#)

Отладчик JavaScript (по ночам)

Предварительный просмотр

Майкрософт  microsoft.com |  1 629 072 установки
| ★★★★★ (6) | Бесплатно

Расширение для отладки Node.js программы и Chrome.

Установка

Запустите VS Code Quick Open (Ctrl+P), вставьте следующую команду и нажмите enter.

```
ext install ms-vscode.js-debug-nightly
```

[Копировать](#)[| Подробная информация](#)[Обзор](#)[История версий](#)[Вопросы и ответы](#)[Оценка и обзор](#)

Это ежевечерняя версия этого расширения для предварительной обратной связи и тестирования. Это расширение лучше всего работает с [инсайдерами VS Code](#)



vscode-js-debug

Это отладчик JavaScript на основе [DAP](#). Он выполняет отладку Node.js Chrome, Edge, WebView2, расширений VS Code и многого другого. Это отладчик JavaScript по умолчанию в Visual Studio Code начиная с версии 1.46, и он постепенно внедряется в самой Visual Studio.

Расширение Nightly

Поставляемая версия VS Code включает версию js-debug на момент ее выпуска, однако вы можете установить нашу сборку nightly, чтобы получить последние исправления и функции. Ежевечерняя сборка выполняется в 17:00 по восточному времени каждый день, когда вносятся изменения ([см. Конвейер](#)). Чтобы получить сборку:

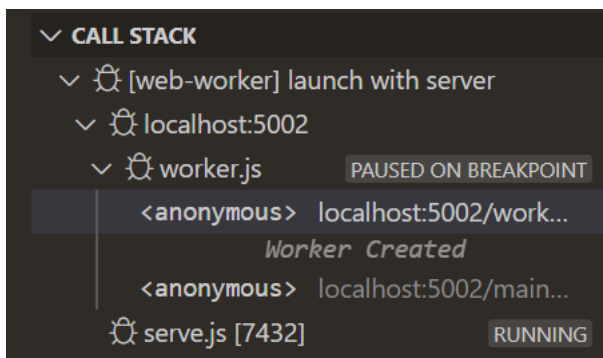
1. Откройте представление расширений (ctrl + shift + x) и выполните поиск @builtin @id:ms-vscode.js-debug
2. Щелкните правой кнопкой мыши на JavaScript Debugger расширении и Disable нем.
3. Найдите @id:ms-vscode.js-debug-nightly в представлении расширений.
4. Установите это расширение.

Что нового?

В js-debug мы стремимся обеспечить расширенную отладку современных приложений, не требующую настройки или минимальную. Вот несколько новых функций, которые предлагает js-debug:

Отлаживайте дочерний процесс и рабочих

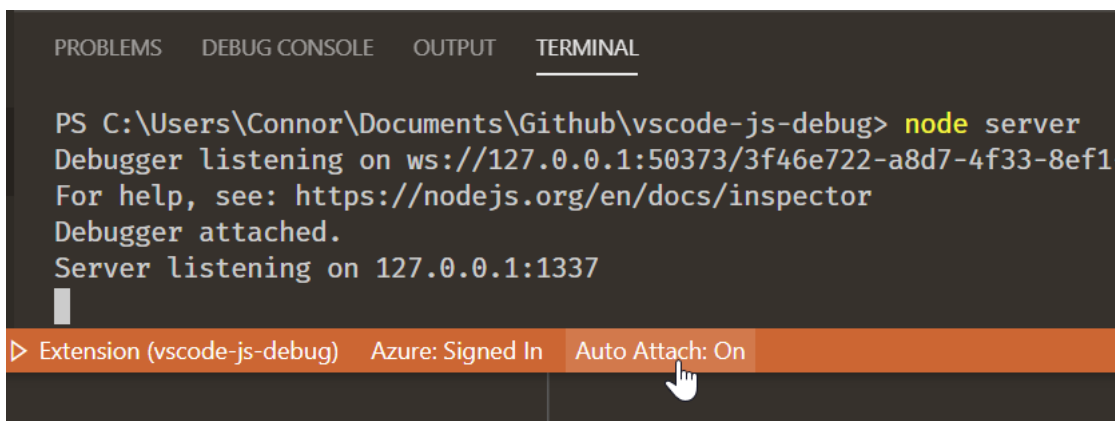
В приложении Node.js дочерние процессы будут отлажены автоматически. В браузерах также будут отлажены сервисные работники, веб-разработчики и фреймы iframes.



Во время отладки workers вы также можете пошагово выполнять postMessage() вызовы.

Отлаживать Node.js процессы в терминале

Вы можете отладить любой процесс Node.js вы запустите в терминале с нашим обновленным авто прикрепить. Если автоматического присоединения не далее, вы можете запустить команду Debug: Toggle Auto Attach , чтобы включить его. В следующий раз, когда вы будете запускать команду типа npm start, мы ее отладим.




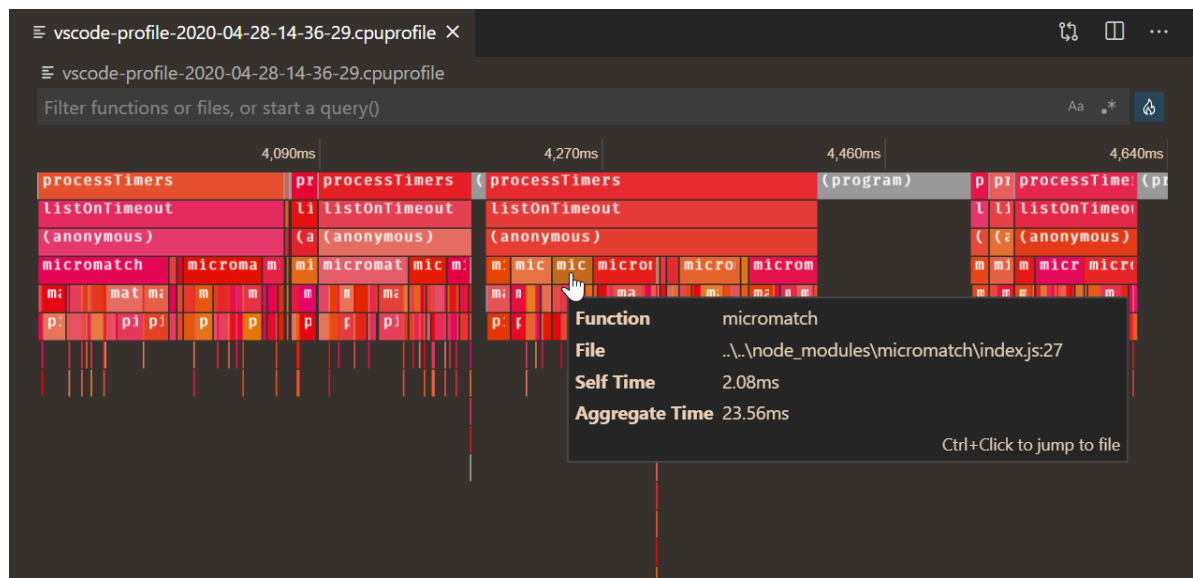
После включения вы можете включить автоматическое присоединение, нажав на **Auto Attach: On/Off** кнопку в строке состояния в нижней части экрана.

Вы также можете создать одноразовый терминал для отладки с помощью **Debug: Create JavaScript Debug Terminal** команды.

В предыдущем отладчике вам приходилось не забывать добавлять флаг `--inspect` при выполнении команды, и вы не могли достичь точек останова в начале программы, поскольку вложение было асинхронным.

Поддержка профилирования

Вы можете фиксировать и просматривать профили производительности изначально в VS Code, нажав на кнопку  в представлении стека вызовов или с помощью **Debug: Take Performance Profile** команды. Информация профиля, собираемая с помощью VS Code, зависит от исходной карты.



Простая отладка скрипта npm

Вы можете выполнять отладку сценариев npm, щелкнув по коду, показанному в файле `package.json`, или выполнив команду **Debug: Debug NPM Script/**

```

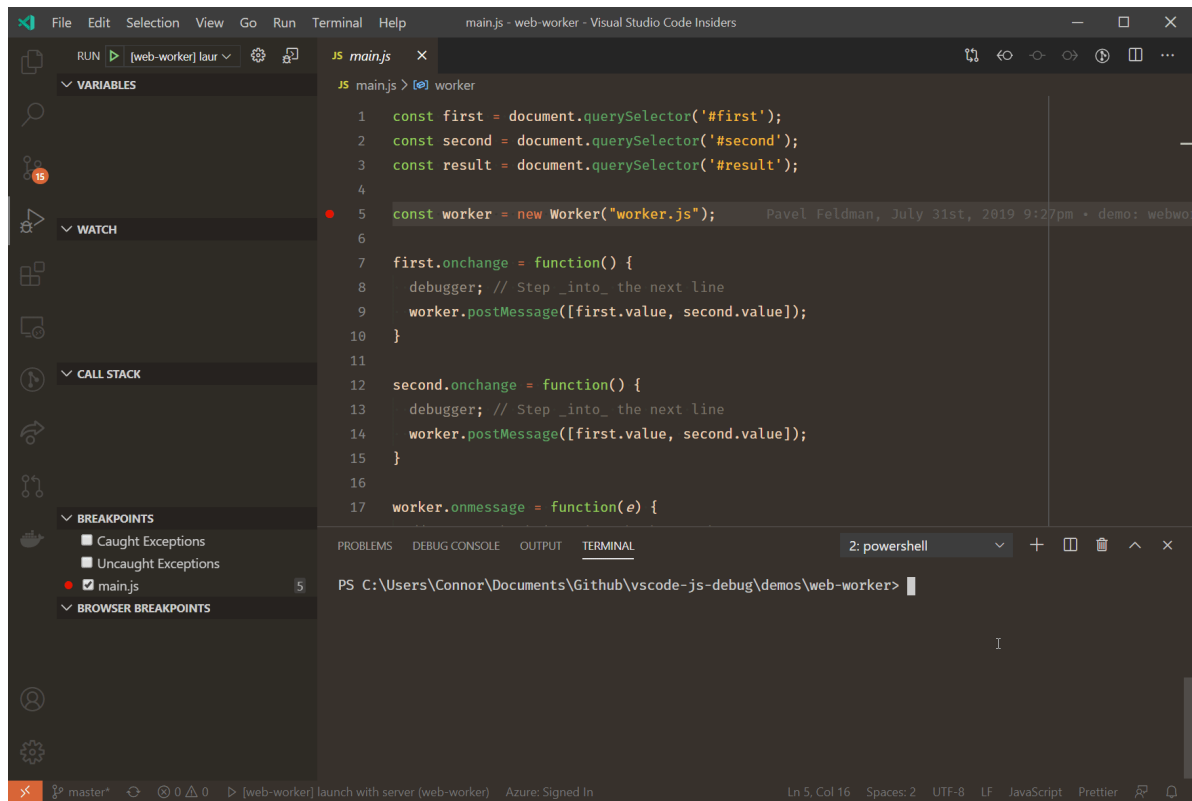
> Debug
"scripts": {
  "fmt": "prettier --write \"src/**/*\"",
  "test": "mocha --opts mocha.opts",
  "test:fmt": "prettier --list-diff",
  "test:lint": "tslint --project tsconfig.json",
  "build": "webpack --config webpack.config.js"
}

```

Вы можете настроить, где и будет ли отображаться code lens, в `debug.javascript.codelens.npmScripts` настройках.

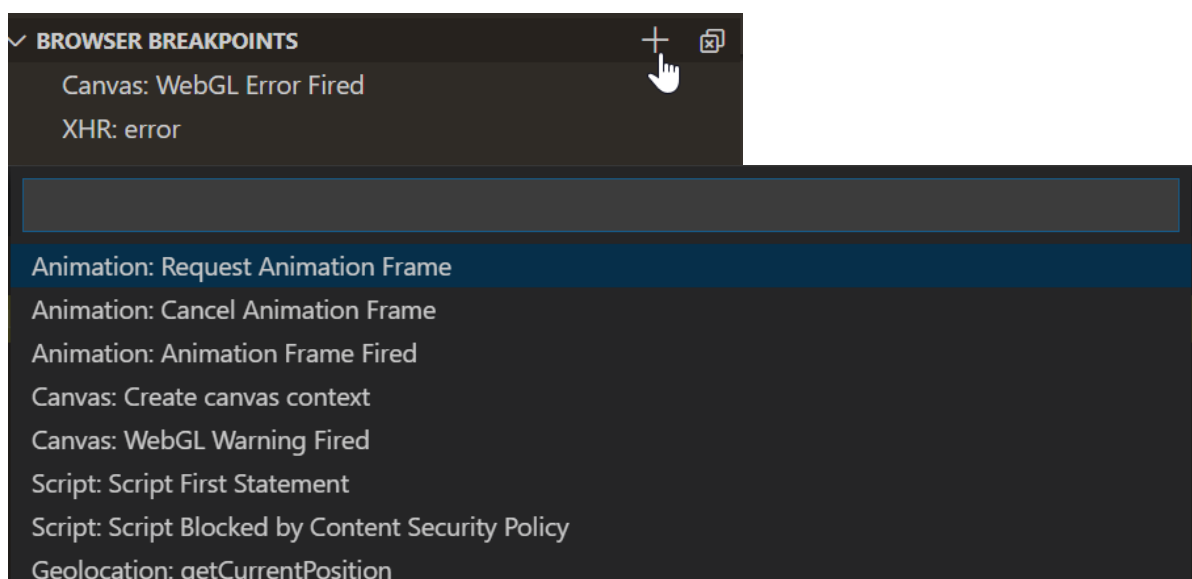
Автоматическая отладка браузера

По умолчанию любые ссылки, по которым вы переходите через терминал отладки JavaScript (Debug: Create JavaScript Debug Terminal команда), будут открываться в режиме отладки. При желании вы можете включить это для всех терминалов или отключить, установив `debug.javascript.debugByLinkOptions` значение `always` или `off` соответственно.



Точки останова инструментария

При отладке веб-приложений вы можете настроить точки останова инструментария из VS Code в представлении "Точки останова прослушивателя событий".



Улучшенное автозаполнение в консоли отладки

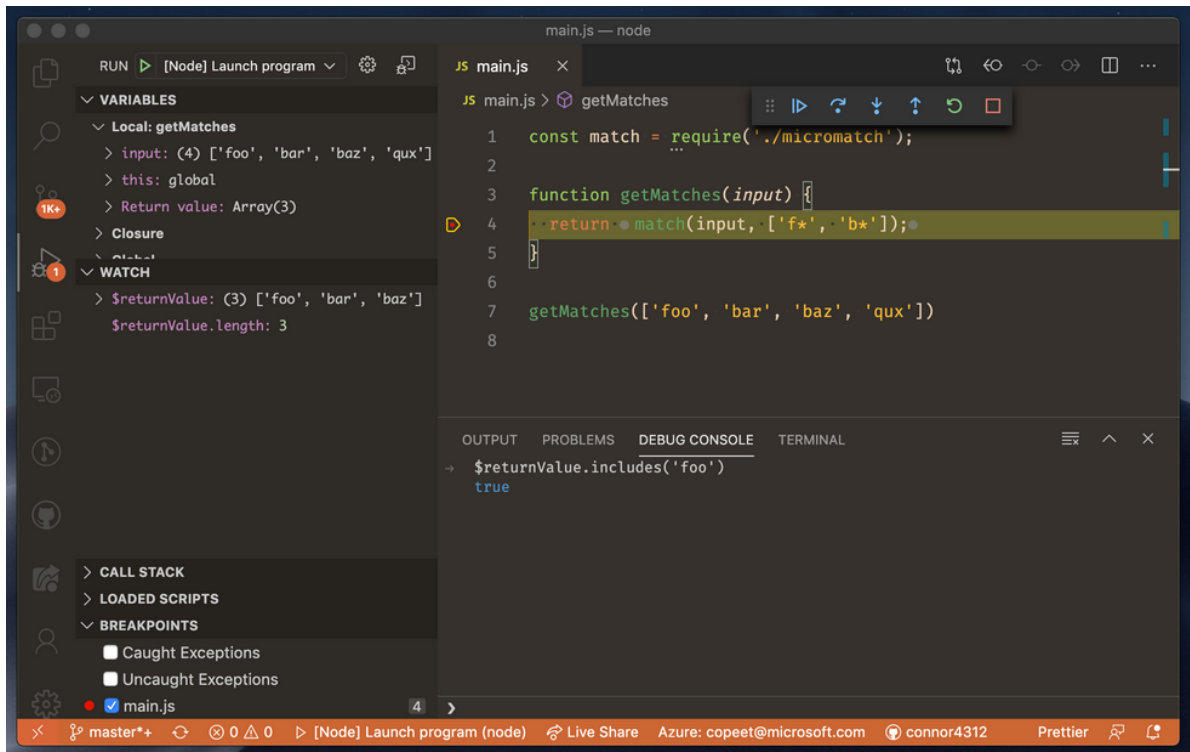
Значительно улучшено автозаполнение в консоли отладки. Вы можете ожидать лучших предложений для более сложных выражений, чем те, с которыми раньше справлялся VS

Code.

```
→ inputs = document.querySelectorAll('input');
> NodeList(2) [input#first, input#second]
>
const first = inputs[0].valueAs
```

Перехват возвращаемого значения

В инструкции `return` функции вы можете использовать, проверять и изменять `$returnValue`.



Обратите внимание, что вы можете использовать и изменять свойства `$returnValue`, но не назначать его - фактически это `const` переменная.

Отладчик верхнего уровня `await`

Вы можете использовать `await` на верхнем уровне в консоли отладки.

```
PROBLEMS 22  DEBUG CONSOLE  OUTPUT  TERMINAL
const res = await fetch('https://api.github.com/orgs/microsoft');
console.log(await res.json())
undefined
{login: 'microsoft', id: 6154722, node_id: 'MDEyOk9yZ2FuaXphdGlvbjYxNTQ3MjI=', url: 'https://api.github.com/orgs/microsoft', repos_url: 'https://api.github.com/orgs/microsoft/repos'}
```

Однако, как и в Chrome devtools, если вы используете `await` while paused на точке останова, вы получите только ожидающий ответ `Promise`. Это связано с тем, что цикл событий JavaScript приостанавливается при достижении точки останова.

Pretty-печать уменьшенных исходных текстов

Отладчик теперь может печатать файлы, что особенно полезно при работе с уменьшенными исходными текстами. Он будет отображать приглашение, когда вы заходите в файл, который выглядит уменьшенным, или открываете его, и вы также можете запустить pretty printing вручную с помощью Debug: Pretty print for debugging команды.

[Нажмите, чтобы просмотреть gif](#)

Вы можете отключить подсказку с предложением, выбрав "Никогда" или изменив параметр `debug.javascript.suggestPrettyPrinting` на `false`.

Поддержка Microsoft Edge и WebView2

Мы поддерживаем запуск [нового браузера Microsoft Edge](#) с помощью `pwa-msedge` типа `debug`. Он поддерживает все те же параметры конфигурации, что и `chrome`.



С ним поставляется поддержка элемента управления [WebView2](#) в настольных приложениях Windows. Ознакомьтесь с нашей [демонстрацией webview](#), чтобы узнать, как это настроить.

Улучшенная исходная карта и поведение точки останова

Js-debug имеет переписанный набор функций обработки исходной карты и логики разрешения точек останова. Это приводит к более надежному поведению точек останова в большем количестве случаев. Например:

- Мы гарантированно устанавливаем точки останова перед их достижением там, где ранее были сценарии, в которых этого не происходило.
- Мы можем обрабатывать исходные тексты, представленные в нескольких скомпилированных файлах. Это обычное дело при работе с разделенными пакетами в веб-приложениях.
- Теперь мы поддерживаем перенос на месте (например, `ts-node` и `@babel/register`).

Копирование значений в представлении стека вызовов

В VS Code уже давно есть действие для "Копирования значения" из представления переменных. Однако ранее оно было усечено для объектов или длинных значений.

Изменения в VS Code и js-debug позволяют нам копировать полные выражения в формате JSON без потерь.

Другие мелочи

js-debug - это чистая версия отладчика JavaScript, поэтому в нем содержится большое количество мелких улучшений. Вот еще несколько, которые недостойны отдельной рубрики:

- Теперь улучшен вывод данных в консоль. Улучшена поддержка Promises, ArrayViews / ArrayBuffers и других сложных структур данных.
- Точки останова breakpoint теперь поддерживают сложные выражения и инструкции. Выдаваемые ошибки будут распечатываться, а не проглатываться молча.
- Теперь вы можете указать частичные версии в поле Node.js runtimeVersion. Ранее вам нужно было указать полную версию, например 12.3.4. Теперь вы можете указать, 12 и мы будем использовать самый последний, 12.* установленный в системе.
- Теперь поддерживаются исходные карты при подключении с помощью команды Attach to Node.js Process.
- Было внесено несколько улучшений для повышения производительности и улучшения "готового" поведения в монокомпонентных и состоящих из нескольких частей приложениях.
- Теперь поддерживается console.group() набор API.
- Вы можете использовать stable, canary или dev как runtimeExecutables при запуске браузеров. Мы сделаем все возможное, чтобы найти и использовать указанную версию на вашем компьютере.
- Теперь вы можете настроить параметр Node.js program для файлов с другими расширениями или без них без обходных путей.
- Теперь поддерживаются запросы на перезапуск фрейма.
- Теперь доступны API командной строки, такие как inspect() и copy().

Опции

Посмотреть [OPTIONS.md](#)

Категории

Отладчики

Теги

chrome

отладчик

отладчики

javascript

привязки клавиш

узел

pwa

wat

Текстовый формат WebAssembly

Работает с

Универсальный

Ресурсы

[Проблемы](#)[Репозиторий](#)[Домашняя страница](#)[Лицензия](#)[Скачать расширение](#)

Подробная информация о проекте

 [Microsoft/vscode-pwa](#) Последний коммит: 15 часов назад 2 запроса на извлечение 67 Открытых проблем

Подробная информация

Версия	2023.12.1117
Выпущен на	13.11.2019, 11:47:26
Последнее обновление	12.12.2023, 08:14:47
Издатель	Майкрософт
Уникальный идентификатор	ms-vscode.js-отладка-по ночам
Сообщить	Сообщить о проблеме

[Связаться с нами](#) [Вакансии](#) [Конфиденциальность](#) [Условия использования](#) [Торговые марки](#)

© 2023 Microsoft