

[Каталог документации](#) / [Раздел "Программирование, языки"](#) / [Оглавление документа](#)**Advanced Bash-Scripting Guide: Искусство программирования на языке сценариев командной оболочки**[Назад](#)

Глава 4. Переменные и параметры. Введение.

[Вперед](#)

## 4.2. Присваивание значений переменным

=

оператор присваивания (*пробельные символы до и после оператора -- недопустимы*)



Не путайте с операторами сравнения `=` и `-eq`!

Обратите внимание: символ `=` может использоваться как в качестве оператора присваивания, так и в качестве оператора сравнения, конкретная интерпретация зависит от контекста применения.

### Пример 4-2. Простое присваивание

```
#!/bin/bash
# Явные переменные

echo

# Когда перед именем переменной не употребляется символ '$'?
# В операциях присваивания.

# Присваивание
a=879
echo "Значение переменной \"a\" -- $a."

# Присваивание с помощью ключевого слова 'let'
let a=16+5
echo "Значение переменной \"a\" теперь стало равным: $a."

echo

# В заголовке цикла 'for' (своего рода неявное присваивание)
echo -n "Значения переменной \"a\" в цикле: "
for a in 7 8 9 11
do
    echo -n "$a "
done
```

```
echo
echo
```

```
# При использовании инструкции 'read' (тоже одна из разновидностей
присваивания)
echo -n "Введите значение переменной \"a\" "
read a
echo "Значение переменной \"a\" теперь стало равным: $a."
```

```
echo
```

```
exit 0
```

### Пример 4-3. Присваивание значений переменным простое и замаскированное

```
#!/bin/bash
```

```
a=23          # Простейший случай
echo $a
b=$a
echo $b
```

```
# Теперь немного более сложный вариант (подстановка команд).
```

```
a=`echo Hello!` # В переменную 'a' попадает результат работы команды
'echo'
echo $a
# Обратите внимание на восклицательный знак (!) в подставляемой
команде
#+ этот вариант не будет работать при наборе в командной строке,
#+ поскольку здесь используется механизм "истории команд" BASH
# Однако, в сценариях, механизм истории команд запрещен.
```

```
a=`ls -l`      # В переменную 'a' записывается результат работы
команды 'ls -l'
echo $a        # Кавычки отсутствуют, удаляются лишние пробелы и
пустые строки.
echo
echo "$a"      # Переменная в кавычках, все пробелы и пустые строки
сохраняются.
               # (См. главу "Кавычки.")
```

```
exit 0
```

Присваивание переменных с использованием `$(...)` (более современный метод, по сравнению с [обратными кавычками](#))

```
# Взято из /etc/rc.d/rc.local
R=$(cat /etc/redhat-release)
arch=$(uname -m)
```

Переменные и параметры.  
Введение.

[Наверх](#)

Переменные Bash не имеют  
типа

Спонсоры:



При поддержке  
**inferno solutions\***

Хостинг:



**Hoster.ru**  
хостинг провайдер

[Закладки на сайте](#)  
[Проследить за страницей](#)

Created 1996-2022 by **Maxim Chirkov**  
[Добавить](#), [Поддержать](#), [Вебмастеру](#)