**106.2 Настройка менеджера дисплея**

Студент должен знать основные возможности и конфигурацию LightDM, а также быть знакомым с XDM, GDM и KDM.

**Изучаем**:

* базовую настройку LightDM;
* включение и выключение менеджера дисплеев;
* изменение приветствия;
* свойства XDM, KDM и GDM.

Менеджер дисплея: программа, предоставляющая возможность входа в систему с использованием графического интерфейса. Можно устанавливать различные DM, без привязки к конкретной графической среде.

**XDM** (X Display Manger) – стандартный DM оконной системы X System.

**KDM** (KDE Display Manager) – DM, входящий в состав среды KDE.

**GDM** (Gnome Display Manager) – DM, входящий в состав Gnome.

**LightDM** – DM, аналогичный GDM, входит в Unity, используется в семействе Ubuntu.

Для знакомства с текущими возможностями менеджера дисплеев их нужно установить и попробовать по очереди. На момент записи урока у менджеров дисплеев были следующие возможности:

В Centos для включения и отключения DM (Display Manager) необходимо изменить уровень выполнения в файле **/etc/inittab** (Runlevel 3 или Runlevel 5). Для выбора DM в файле **/etc/sysconfig/desktop** нужно указать необходимый параметром ***DISPLAYMANAGER***=””(KDM, GDM или XDM).

В Ubuntu для установки менеджеров дисплеев следует выполнить команду **sudo apt-get install xdm kdm gdm** (после чего возникнет диалог выбора DM). Для повторного выбора менеджера дисплеев следует запустить команду **sudo dpkg-reconfigure** , например:

***sudo dpkg-reconfigure kdm***

Посмотреть, что является DM по умолчанию можно в файле **/etc/X11/default-display-manager**

Для выключения xdm достаточно убрать его скрипты из запуска системы командой ***update-rc.d -f xdm remove .*** Для включения – запустить ***sudo dpkg-reconfigure xdm***

Для выключения kdm в файле **/etc/init/kdm.conf** нужно отключить его выполнение на втором уровне выполнения, приведя строчки конфигурации в вид:

* ***start on runlevel [!026]*** (запускать на всех уровнях кроме 0,2 и 6)
* ***stop on runlevel [026]*** (останавливать на уровнях 0, 2 и 6)

Для включения – удалить двойку из этих строчек.

Для выключения gdm в Ubuntu в файле **/etc/init/gdm.conf** нужно отключить его выполнение на втором уровне выполнения, приведя строчку конфигурации в вид: ***stop on runlevel [0126]***. Для включения – удалить двойку из этой строчки.

\_\_

Изменение приветствия в xdm осуществляется заданием значения ***xlogin\*greeter*** в файле **/etc/X11/xdm/Xresources**

Изменение приветствия в kdm осуществляется заданием значения GreetString в файле **/etc/kde4/kdm/kdmrc**

Второй вариант: посмотреть в файле **/etc/kde4/kdm/kdmrc** используемую тему (параметр ***Theme***), найти ее в папке **/usr/share/kde4/apps/kdm/themes** и уже в файле конфигурации темы искать строчку с приветствием.

Изменение приветствия в gdm осуществляется заданием параметра ***banner-message-text*** в файле **/etc/dconf/db/gdm.d/01-banner-message**. После изменения параметра следует обновить БД командой **sudo dconf update**

\_\_\_

Все настройки lightdm находятся в файле **/etc/lightdm/lightdm.conf** (там же параметр ***Autologin-user*** определяющий должно ли появляться окно входа в систему). Все возможные опции можно увидеть в шаблонном файле **/usr/share/doc/lightdm/lightdm.conf.gz**

Для установки приветствия нужно устанавливать отдельные пакет, например ***apt-get install lightdm-gtk-greeter ,*** после чего смотреть его настройки в файлах конфигурации в директории **/usr/share/xgreeters**