

Санкт-Петербургский государственный
электротехнический университет им. В.И. Ульянова
(Ленина)

Применение Spring framework для разработки веб приложения на примере корпоративной социальной сети

Студент: Фомченко Олег Андреевич
Руководитель: к.т.н., доцент Лисс А.А.
Работа выполнена в СПбГЭТУ «ЛЭТИ», кафедра МО ЭВМ

Цель работы:

Реализовать корпоративную социальную сеть на основе Spring, позволяющую осуществлять эффективное администрирование большого количества команд и налаживание удобной коммуникации между ними.

Основные задачи:

- 1) Описать процесс разработки приложения.
- 2) Произвести обзор существующих инструментов и фреймворков, позволяющих получить наиболее качественный продукт.
- 3) Сформировать перечень требований к разрабатываемому приложению.
- 4) Описать схему базы данных, используемую приложением.
- 5) Описать способы развертывания приложения.
- 6) Спроектировать графический интерфейс приложения.
- 7) Реализовать приложение.

Требования к разрабатываемой системе:

- 1) Возможность создания неограниченного количества команд и групп команд с привязанными к ним пользователями со связями типа “начальник-подчиненный”.
- 2) Наличие строгой системы ролей.
- 3) Существование системы трекинга задач для каждой команды или группы команд.
- 4) Наличие системы администрирования команд и пользователей.
- 5) Наличие мессенджера для связи между пользователями, командами и группами команд.