

プ

ログラム実装した Action-Script のソースコード、並びに Android アプリを定義する xml ファイルを掲載する。実装は Flash-ProfessionalCS6 を用いて、Android2.2 端末 (IS04) での動作を確認している。また、このプログラム

ラ
リ、
フ
レー
ム
ワー
ク
が
必
要
と
な
る
た
め、
導
入
の
後
実
行
す
る
必
要
が
あ
る。

Away3D
4.1.0
Al-
pha
(away3d-
core-
fp11_410_Alpha.swc)BulkLoader(bulk_loader.swc)

as3crypto
(as3crypto.swc)

star.png
(256x256px
の
png
フ
ァ
イ
ル)

pdf.png
(128x128px
の
png
フ
ァ
イ
ル)

main.as(ActionScript
2013
年
1
月
16
日
現
在)

```
package {  
import flash.display.BitmapData;  
import flash.display.Sprite;  
import flash.display.SimpleButton;  
import flash.events.*;  
import flash.filesystem.StorageVolumeInfo;  
import flash.geom.Matrix;  
import flash.geom.Vector3D;  
import flash.text.*;  
import flash.utils.ByteArray;  
import flash.utils.escapeMultiByte;
```

右列の要素に参照を移す

```
if(col=="mv"){
```

```
//Youtube
```

の
検
索
結
果
の
列
な
ら

Yahoo!

検
索
結
果
の
列
へ
遷
移

```
col="norm";  
camera.x = 0;  
camera.y = 1600;  
camera.lookAt(new Vector3D(0,0,camera.z));  
camera.rotationX = 90;  
camera.rotationY = 0;  
camera.rotationZ = 0;
```

```
}else if(col=="norm"){
```

```
//Yahoo!
```

検
索
結
果
の
列
な
ら
画
像
検
索
結
果
の
列
へ
遷
移

```
col="img";  
//Img
```

へ
の
遷
移
(確
定)

```
camera.x = 1521;  
camera.y = 494;  
camera.lookAt(new Vector3D(0,0,camera.z));
```

```
/**
検索結果のディスクリプション表示フォーマットを定義する
*/
public function setDescriptionFormat(fmt:TextFormat,uri:String) {
fmt.align = TextFormatAlign.LEFT; // 整
列

fmt.font  = "MotoyaLMaru";
fmt.size = 35; // 文
字
サ
イ
ズ

fmt.color = 0x000000; // 文
字
の
色

fmt.underline = true; // ア
ン
ダ
ー
ラ
イ
ン
を
表
示
す
る
か?

fmt.kerning = true; // カー
ニ
ン
グ
有
効

fmt.url = uri; // ハ
イ
パ
ー
リ
ン
ク
先
を
文
字
列
で
```

を
BulkLoader
に
追
加

```
for(var i:int=0; i<20;i++){
thumbLoader.add(mvXML.mvNS::entry[i].media::group.media::thumbnail[2].@url.toString());
if(mvXML.mvNS::entry[i+1]==null){break;}
}
```

```
thumbLoader.addEventListener(BulkProgressEvent.COMPLETE, function(event:BulkProgressEvent):void{
```

//
画
像
を
表
示

```
for(var i:int=0; i<20;i++){
var img = mvXML.mvNS::entry[i].media::group.media::thumbnail[2].@url.toString(); //
```

サ
ム
ネ
イ
ル
画
像
の
URL

```
var bmd:BitmapData = thumbLoader.getBitmapData(img);
```

//256x256
に
リ
サ
イ
ズ

```
bmd = resize(bmd,256/mvXML.mvNS::entry[i].media::group.media::thumbnail[2].@width,
256/mvXML.mvNS::entry[i].media::group.media::thumbnail[2].@height);
```

//
ア
ル
フ
ア
チ
ヤ
ン
ネ
ル
を
含
む
サ
ム
ネ
イ
ル
が
画
像
サ
イ
ズ
を
オ
ー
バ
ー
し
て
い
る
時
の
た