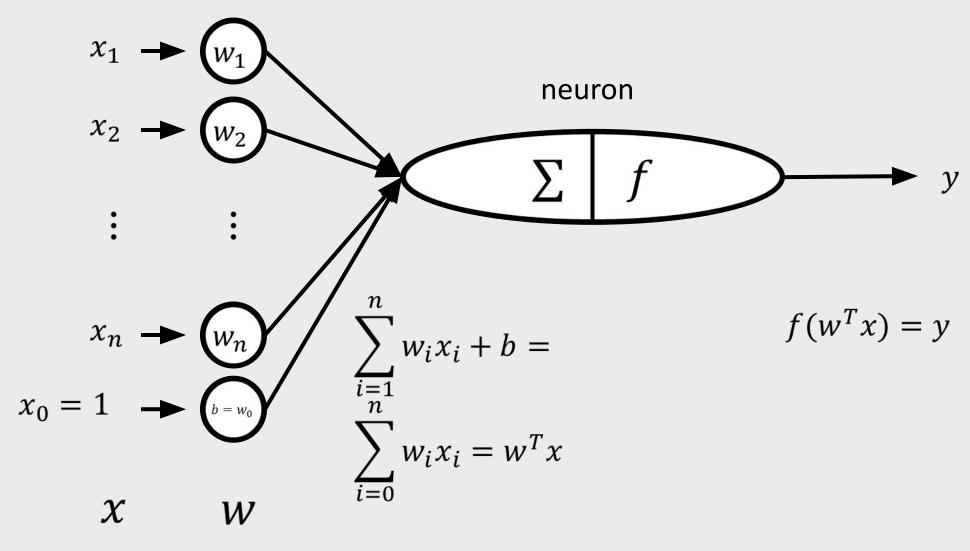


Neurális hálózatok

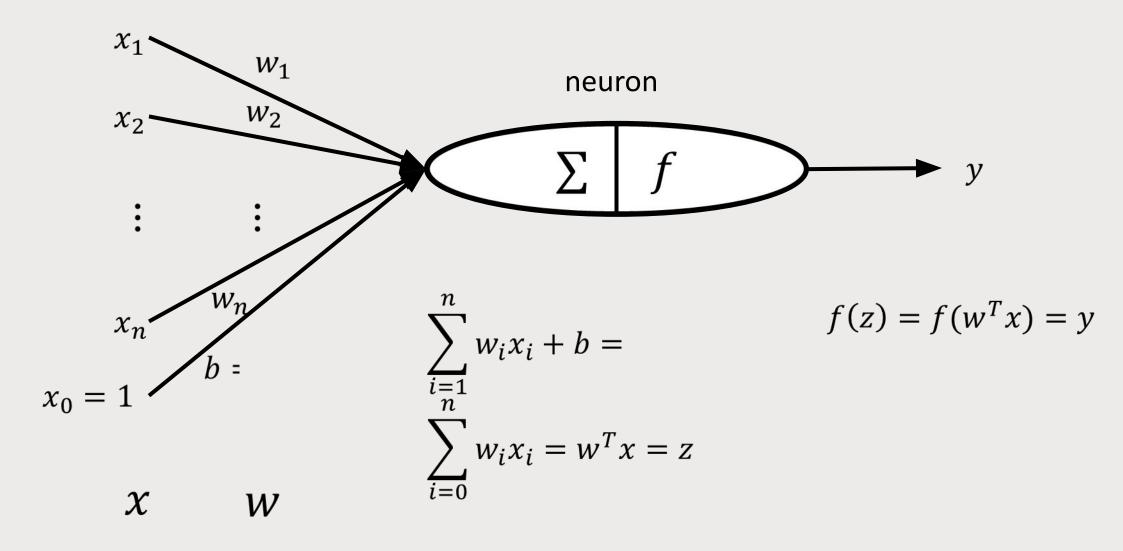
Alkalmazási területek

- Gépi tanulás feladatok (osztályozás, regresszió, klaszterezés)
- Képfeldolgozás (pl.: CNN):
 - image classification
 - object detection
 - semantic segmentation
 - image generation
- Idősoros adatok (pl.: tőzsde ár) feldolgozása
- NLP (pl.: RNN, LSTM, Transformer, Attention):
 - fordítás, szöveggenerálás, sentiment recognition
- Gráf adatok feldolgozás (pl.: GNN, GCN)

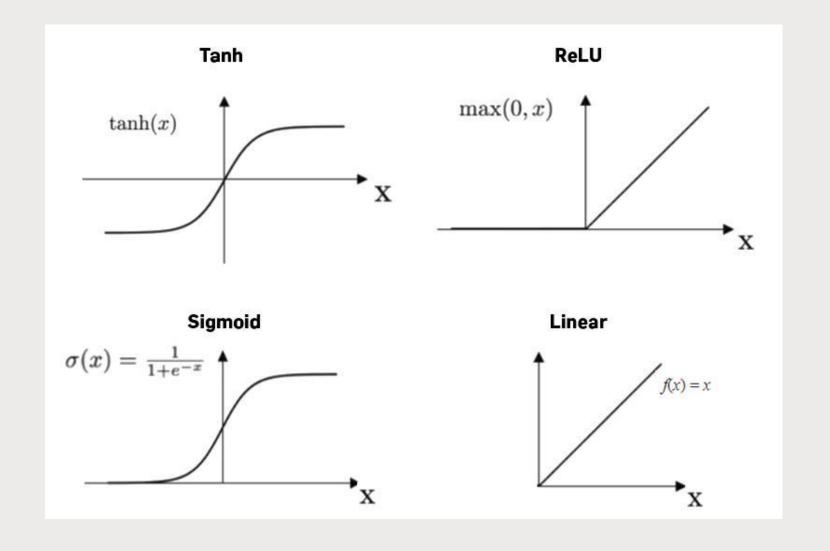
Neuron (elemi egység)



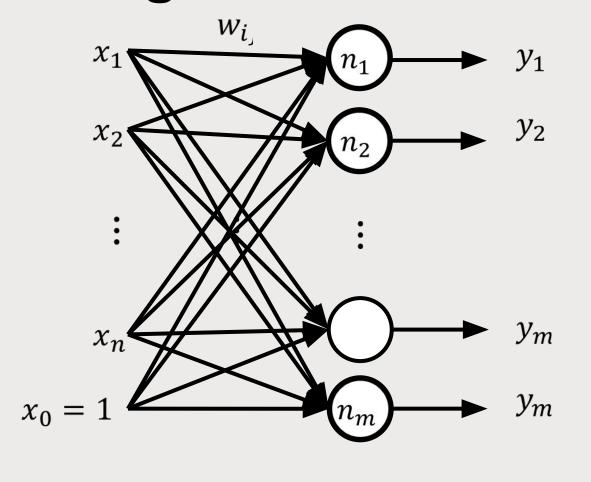
Neuron (elemi egység)



Aktivációs függvények



Réteg

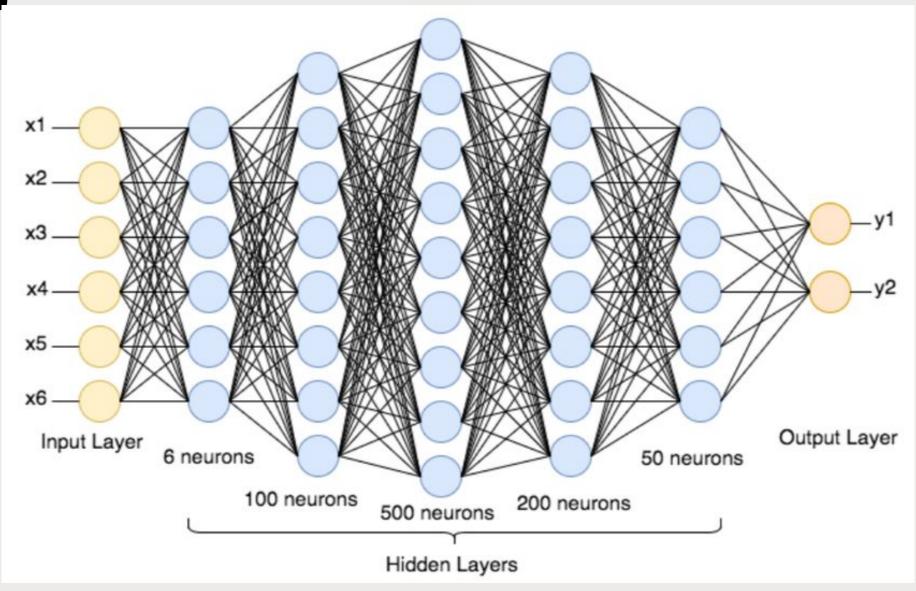


$$x W f(Wx) = y$$

$$\begin{bmatrix} w_{1j} & \cdots & w_{in} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{mj} & \cdots & w_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \vdots \\ z_1 \\ \vdots \\ z_m \end{bmatrix}$$

$$f\begin{bmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f(z_1) \\ \vdots \\ f(z_m) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}$$

Teljes hálózat



Kimeneti réteg

Regresszió:

- Ahány értéket prediktálni szeretnénk
- Ügyelni kell a változók értékkészletére
- Általában sigmoid/tanh aktiváció

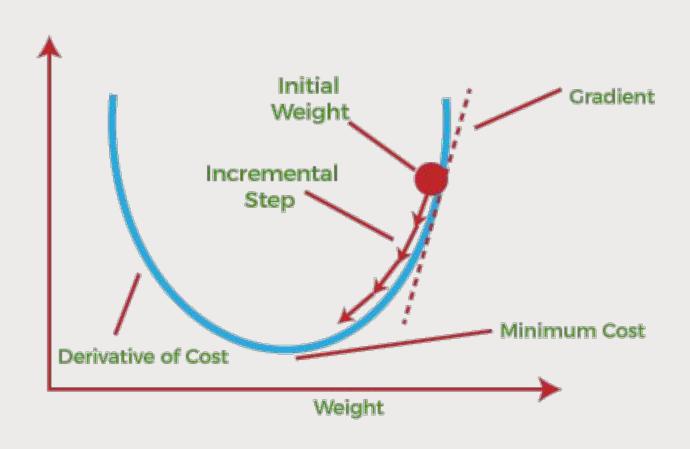
Klasszifikáció:

- Minden osztályhoz 1 neuron, összesen annyi, ahány osztály van
- 0 és 1 közötti értékeket várunk, mekkora a "valószínűsége", hogy abba az osztályba tartozik
- One-hot encoding
- Softmax aktivációs függvény

Hibafüggvények

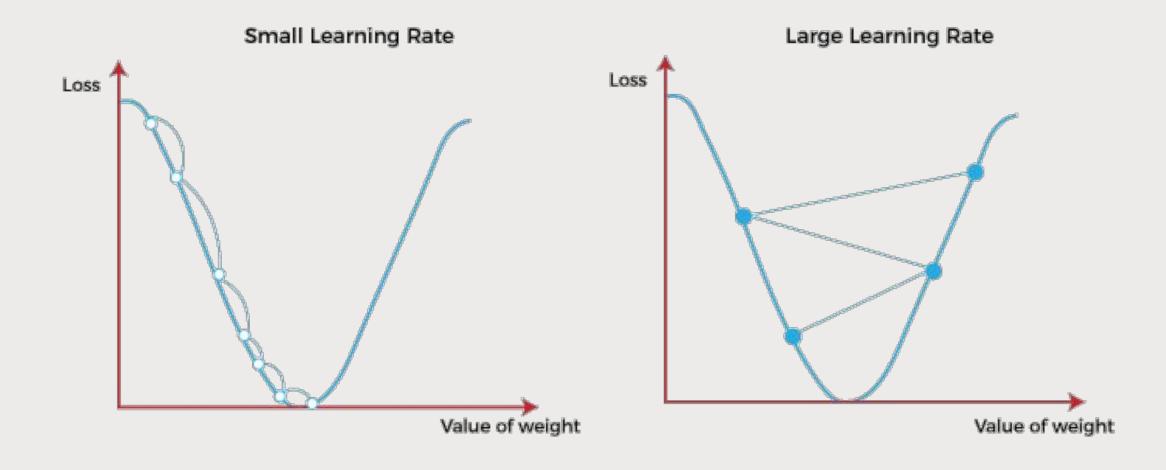
- Problémánként változó, sok fajta függvény lehet
- Osztályozás: kereszt-entrópia (categorical cross-entropy)
- Regresszió: MSE (mean squared error)
- y_i , \hat{y}_i elvárt kimenet és kapott kimenet
- Kereszt-entrópia: $-\sum y_i \log_2 \hat{y}_i$
- MSE: $\frac{1}{n}\sum (y_i \hat{y}_i)^2$

Tanítás

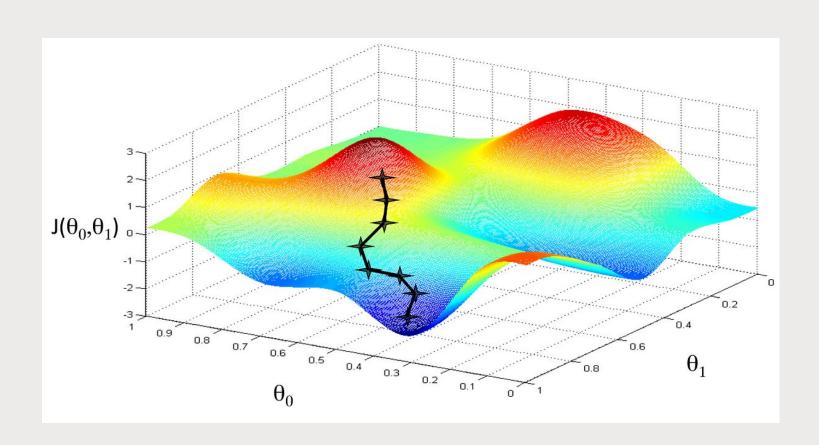


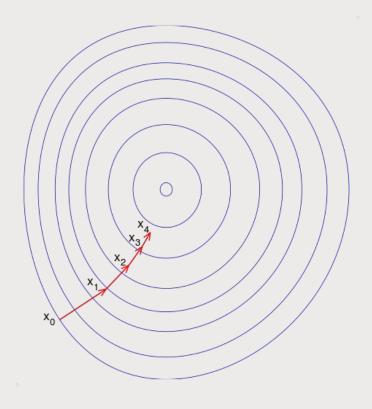
$$\theta = \theta - \eta \cdot \nabla_{\theta} J(\theta)$$

Learning rate megválasztása

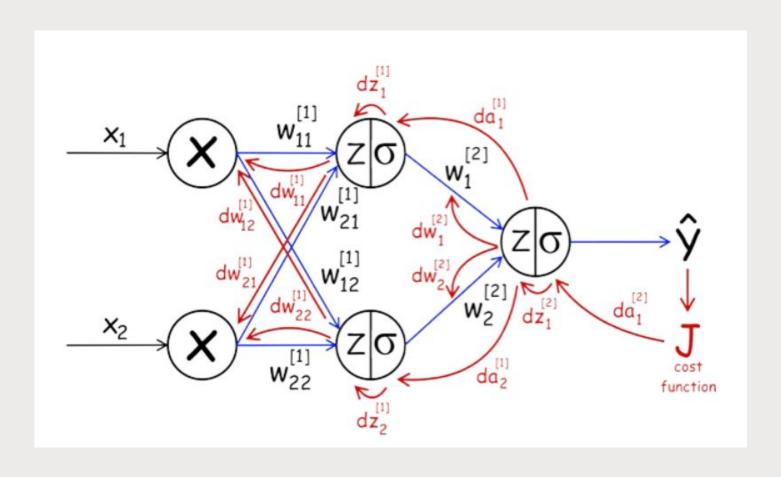


Hibafelület

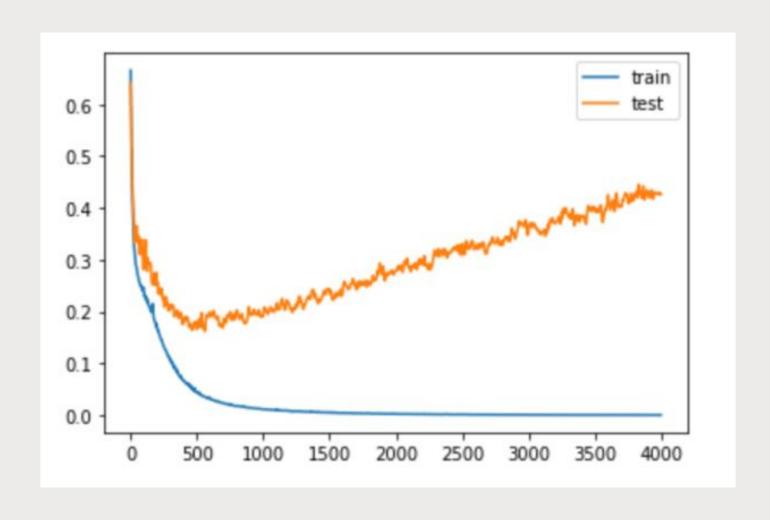




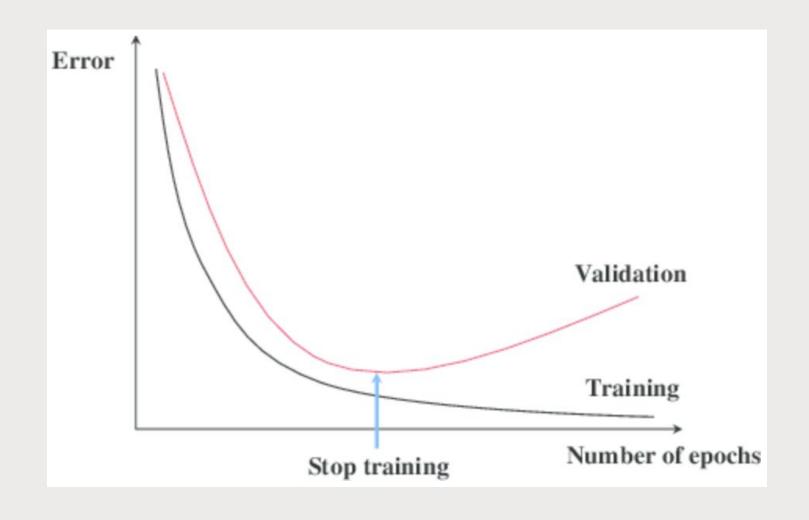
Backpropagation



Loss



Early stopping



Egyebek

- Optimizerek
 - Adam, SGD, Momentum, Adagrad
- Initializerek
 - GlorotNormal, HeNormal

Játszótér

- https://allmodelsarewrong.github.io/gradient.html
- https://www.ruder.io/optimizing-gradient-descent/
- https://playground.tensorflow.org