//

echo和print都可以做输出，不同的是，echo不是函数，没有返回值，而print是一个函数有返回值，所以相对而言如果只是输出 echo 会更快，而print\_r通常用于打印变量的相关信息，通常在调试中使用。  
print 是打印字符串  
print\_r 则是打印复合类型 如数组 对象

//

一、先简单回答两个问题：  
1、PHP 可以开发客户端？  
答：不可以，因为PHP是脚本语言，是负责完成 B/S架构 或 C/S架构 的S部分，即：服务端的开发。（别去纠结 GTK、WinBinder）  
2、为什么选择 PHP 作为开发服务端的首选？  
答：跨平台（可以运行在UNIX、LINUX、WINDOWS、Mac OS下）、低消耗（PHP消耗相当少的系统资源）、运行效率高（相对而言）、MySQL的完美搭档，本身是免费开源的，......  
二、如何使用 PHP 开发 API（Application Programming Interface，应用程序编程接口）呢？  
做过 API 的人应该了解，其实开发 API 比开发 WEB 更简洁，但可能逻辑更复杂，因为 API 其实就是数据输出，不用呈现页面，所以也就不存在 MVC（API 只有 M 和 C），  
1、和 WEB 开发一样，首先需要一些相关的参数，这些参数，都会由客户端传过来，也许是 GET 也许是 POST，这个需要开发团队相互之间约定好，或者制定统一规范。  
2、有了参数，根据应用需求，完成数据处理，例如：任务进度更新、APP内购、一局游戏结束数据提交等等  
3、数据逻辑处理完之后，返回客户端所需要用到的相关数据，例如：任务状态、内购结果、玩家信息等等  
数据怎么返给客户端？  
直接输出的形式，如：JSON、XML、TEXT 等等。  
4、客户端获取到你返回的数据后，在客户端本地和用户进行交互

==============================================================================

1.索引数组：赋值有三种方式：1)$arr[0]=’苹果’ 2)用array()创建一个空数组，使用=>符号分隔键和值，索引数组中键一定是整数。比如，array(‘0’=>’苹果’) 3)用array()创建一个空数组，直接在数组里用单引号赋值，默认建立从0开始的整数的键，array(‘苹果’)；

2.数组的取值：使用$fruit = $fruit[‘0’];读取出键为0的值，然后赋给变量$fruit;

3.for循环访问索引数组：

$fruit = array(‘苹果’,’香蕉’,’梨子’);

For($i=0;$i<3;$i++){

Echo’</br>数组第’.$i.‘个值是：’.$fruit[$i];

}

Foreach循环访问数组：

foreach($fruit as $k=>$v){

echo'</br>'.'第'.$k.'个值是：'.$v;

}

4.关联数组：指数组的键是字符串的数组：$fruit = array(‘apple’=>’苹果’,’banana’=>’香蕉’,’pineapple’=>’菠萝’);

关联数组赋值：1)用数组变量$arr[‘apple’]=’苹果’; 2)声明数组时赋值。

使用foreach循环访问数组

5.定义函数：funcion sum($a,$b){} ，参数类似于一个变量，调用时用来传递数据到函数体中；使用return可以使函数返回值，如果省略return，函数默认返回值为null。

6.可变函数：通过变量的值来调用函数，调用方法为变量名加括号。

Function name(){

Echo ‘jobs’;

}

$func = ‘name’;

$func();

7.内置函数：指PHP默认支持的函数，php内置了很多标准的常用的处理函数，包括字符串的处理、数组函数、文件处理、session与cookie处理等。

$str = ’I am jobs.’; $str = str\_replace(‘jobs’,’steven jobs’,$str); echo $str;// I am steven jobs

8.类中属性的定义必须设置访问控制public/protected/private，否则报语法错误；

使用static 修饰的方法是静态方法，不需要实例化对象，可以通过类名直接调用，操作符为:：（双冒号）；

类中的函数操作类中的属性使用$this->name；创建类的实例两种方法：1)$car = new Car();

2)$className = ‘Car’;$car = new $className();

9.构造函数和解析函数；在类中使用\_\_construct()定义一个构造函数，具有构造函数的类，会在每次创建该对象的时候自动调用该函数，因此常用来完成一些初始化的工作。

在子类中如果定义了­\_\_construct则不会调用父类的construct如需调用父类的构造函数，需要使用parent::\_\_construct()显示调用。

同样使用\_\_destruct()定义一个析构函数，析构函数在某个对象的所有引用都被销毁时自动执行。。但是当php代码执行完毕之后会自动回收和销毁对象，所以一般情况不需要显示地去销毁对象。

10.静态属性和方法可以在不实例化的情况下使用，直接使用类名::方法名进行调用，静态属性不允许通过->操作符调用；静态方法中$this伪变量不允许使用，可以使用self，parent，static在内部调用静态方法与属性。如 self::$name;parent::$name;

11.重载：属性的重载通过\_\_set，\_\_get，\_\_isset，\_\_unset来分别实现对不存在属性的赋值、读取、判断属性是否设置、销毁属性；方法的重载通过\_\_call来实现，当调用不存在的方法的时候，将会转为参数调用\_\_call方法，当调用不存在的静态方法时会使用\_\_callStatic重载。

12. 对象比较，当同一个类的两个实例的所有属性都相等时，可以使用比较运算符==进行判断，当需要判断两个变量是否为同一个对象的引用时，可以使用全等运算符===进行判断。对象序列化，可以通过serialize方法将对象序列化为字符串，用于存储或者传递数据，然后在需要的时候通过unserialize将字符串反序列化成对象进行使用。

13.字符串定义可用双引号、单引号、和<<<TAG … TAG;三种方式定义；

单引号和双引号的区别：单引号中的内容总被认为是普通字符，双引号中允许直接包含字符串变量。

PHP有三个函数用来去除字符串**首尾**空格：trim去除字符串两端空格，rtrim去除字符串右部空格，ltrim去除字符串左部空格。

strlen()用来获取字符串长度。

截取字符英文用substr($str,num1,num2)在$str字符串中，从第num1个字符开始截取num2个字符，截取中文用mb\_substr(($str,num1,num2,charset)charset 表示字符编码。

查找字符串用strpos($str1,$str2)，从$str1中查找$str2的位置。

替换字符串使用str\_replace($str1,$str2,$str3)使用$str2替换$str3中的$str1字符串。

格式化字符串sprintf(‘%01.2f’,$str);%表示指定格式开始，f表示指定格式结束，跟在后面的0表示填空字元，就是位置如果为空用0来填充；1表示，整个所有的字符串占位要有1位以上（小数点也算一个占位）。.2就表示小数点后面必须是2位。

将数组合并成一个字符串：Implode(分隔符[可选],数组)；将字符串分割成数组：explode(分隔符[可选]，字符串)。

addslashes($str)用于对字符串进行转义，对特殊字符加上转义字符后返回字符串。

正则表达式：preg\_match($p,$str) $p为正则式，$str为需要检验的字符串。

14.