1. Rendering Problems：

The following classes could not be instantiated:

- android.support.v7.internal.widget.ActionBarOverlayLayout

在style中的theme前加上Base，或者换一个theme可解决

1. 由于HttpClient在android与java中均被废弃，所以To continue using the Apache HTTP APIs, you must first declare the following compile-time dependency in your build.gradle file:

android {useLibrary 'org.apache.http.legacy'}

1. Android4.0中设置httpCon.setDoOutput(true),**将导致请求以post方式提交**,即使设置了httpCon.setRequestMethod("GET");将代码中的httpCon.setDoOutput(true);删除即可
2. 使用HttpURLConnection网络方法的时候需要开启一个子线程，然后在HttpURLConnection方法中对返回的结果进行判断之后将结果放到Message对象中，以消息的形式使用Handler发送出去，在handler中处理。原因是因为子线程中无法对UI进行操作。
3. finish（）方法用于结束一个Activity的生命周期，而onDestory()方法则是Activity的一个生命周期方法，其作用是在一个Activity对象被销毁之前，Android系统会调用该方法，用于释放此Activity之前所占用的资源。finish会调用到onDestroy方法。
4. Can't create handler inside thread that has not called Looper.prepare()

产生该问题原因：

　　1.在线程中调用handler的sendMessage方法

　　2.AsyncTask中的doInBackground方法不可直接操作UI

# Android中的文件存储位置：java.io.FileNotFoundException: xxx: open failed: EROFS (Read-only file system)

解决方法：

File extDir = Environment.*getExternalStorageDirectory*();  
File fullFileName = new File(extDir,DB\_NAME);

然后对新建的fullFileName进行写入和读取操作。

1. webapp开发时android中和js中的函数交互在传参时都需要对字符串参数外层包装一对引号，否则会报参数未定义，无法识别的错误。

Android：

mWebView.loadUrl("javascript:showTBCells('" + gson.toJson(manageTableCellsList)+ "','"+TableName+"')");

js：

……onclick=window.jsObj.gotoTablePage("'+  
obj[i].PGUID+  
'","'+obj[i].TableName+  
'")>'

1. 在webapp混合开发，webview中重写confirm方法时，对新建的dialog对象进行如下设置，防止点击空白处，confirm框被activity覆盖，导致不能继续操作。

b.setCancelable(false).create().show();

1. AS项目导入eclipse之后要使执行效果不被改变，manifest中的use\_sdk标签中的SdkVersion项应该设置与AS中gradle内容一致

<manifest xmlns:android=*"http://schemas.android.com/apk/res/android"*

package=*"zbxh.glxxhapk"*

android:versionCode=*"1"*

android:versionName=*"1.0"*

>

<uses-sdk

android:minSdkVersion=*"14"*

android:targetSdkVersion=*"23"*>

</uses-sdk>

…………

1. android中更新UI出现闪退、报错等现象时首先应该考虑检查是否设置的参数类型不对，是否转型为String：

Toast.makeText(SBTZActivity.this, String.valueOf(jzdcs.size()), Toast.LENGTH\_SHORT).show();

1. android中后台切换导致Fragment重叠的问题：

在MainActivity中重写onSaveInstanceState方法，注释掉默认的方法，让重新启用该activity时不再保存之前该活动的（默认需要保存的）状态信息。

@Override  
protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) {  
 //super.onSaveInstanceState(outState);  
}

1. 若cursor在for循环中重复使用，应该在下次循环开始前及时关闭，否则会发生意想不到的错误。如：

for (int i = sts.size() - 1; i >= 0; i--) {  
 cursor1 = ……  
 if (cursor1.moveToFirst())  
 tableName = cursor1.getString(0);  
 if (tableName == null) sts2.remove(i);

if (cursor1 != null) cursor1.close();  
 else {  
 cursor2 = ……  
 if (cursor2.getCount() == 0) sts2.remove(i);  
 if (cursor2 != null) cursor2.close();  
 }  
 }

1. 使用Fragment的commit时报错：Can not perform this action after onSaveInstanceState：解决办法：

将commit（）方法替换成 commitAllowingStateLoss()

1. 调试运行过程中代码无误的情况下，极大程度是布局出现错误，应该着力排查布局中的不规范因素。
2. Java中都是传值，因此在设置Adapter的数据源时，应该传递一个外部数据源实参并返回，函数内部返回的形参，不能影响外部实参。
3. MarqueenText中设置参数maxLine=”1”的时候不起作用，需要设置singleLine=”true”；