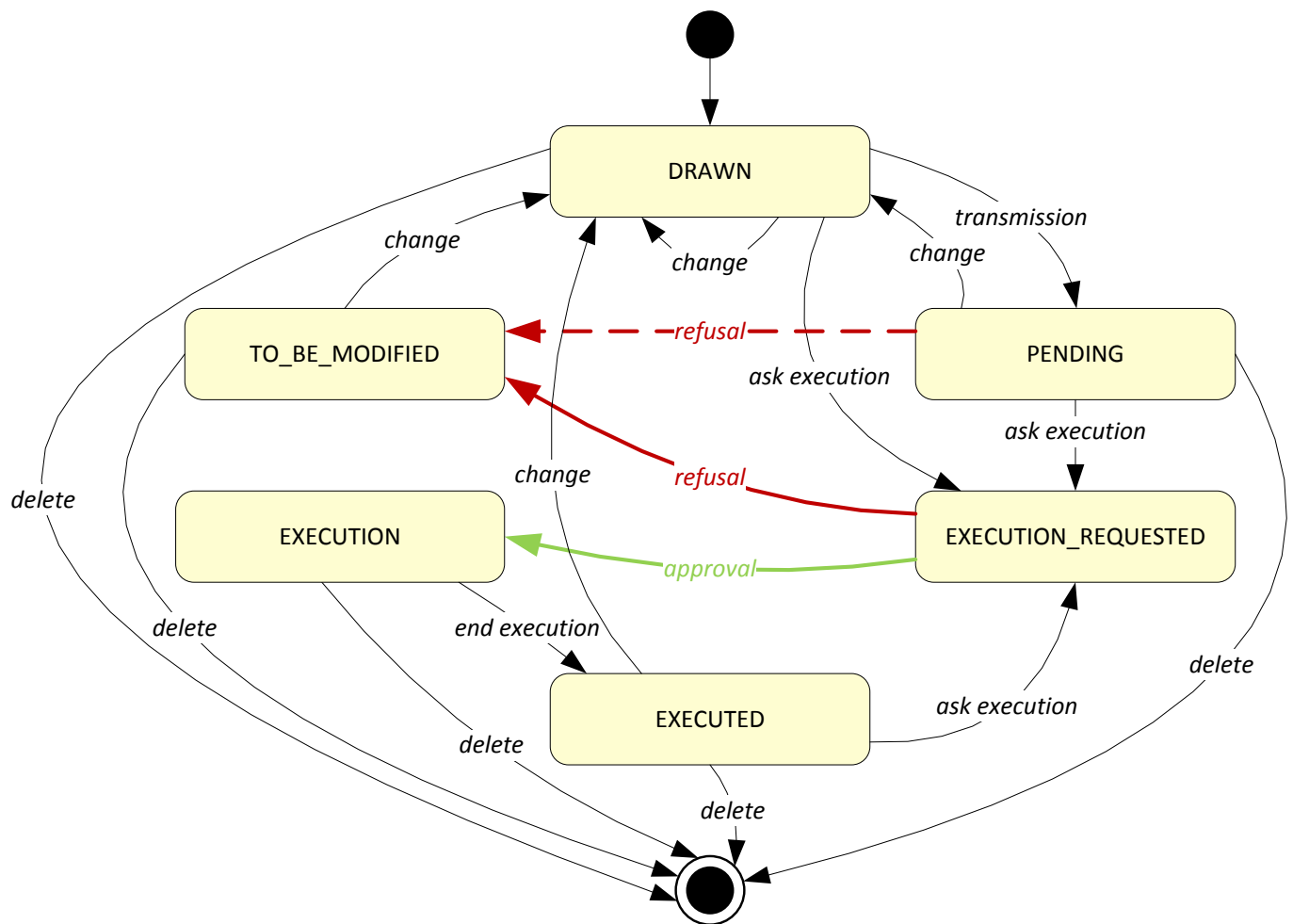


Cycle de vie d'une manœuvre

Le cycle de vie d'une manœuvre peut être représenté par l'automate fini suivant :

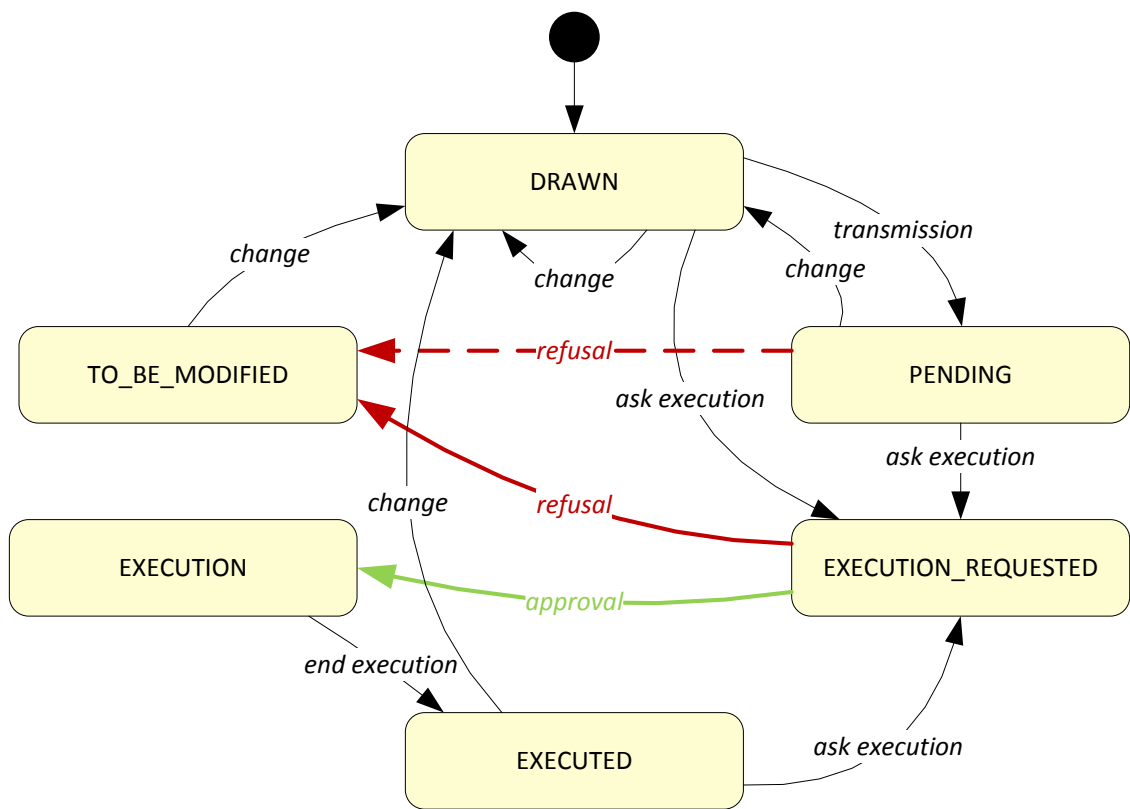


Six états permettent de représenter la vie d'une manœuvre, les transitions représentent les actions de l'utilisateur : noir, les actions du *end user* et rouge/vert, celle de l'opérateur Paparazzi.

Note : la transition *refusal* à partir de l'état *PENDING* vers l'état *TO_BE_MODIFIED* est en pointillé, elle n'est peut-être pas nécessaire et doit être discutée.

DRAWN	<p>La manœuvre est présente sur la table tactile mais non encore transmise à l'opérateur Paparazzi (IHM Veto). Quatre transitions sont possibles :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>transmission</i> : transmission pour information à l'opérateur Paparazzi. État suivant : <i>PENDING</i>. 2. <i>change</i> : modification de la manœuvre par le <i>end user</i> (déplacement, changement de taille, etc.). Cette transition ne change pas l'état. 3. <i>ask execution</i> : demande d'exécution de la manœuvre par le <i>end user</i> auprès de l'opérateur Paparazzi. État suivant <i>EXECUTION_REQUESTED</i>. 4. <i>delete</i> : effacement de la manœuvre.
PENDING	<p>La manœuvre a été transmise à l'opérateur Paparazzi pour information. Cet état est peu différent de l'état <i>DRAWN</i>. Trois transitions possibles :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>change</i> : modification de la manœuvre par le <i>end user</i>. L'état suivant redevient <i>DRAWN</i> : la manœuvre est alors supprimée de l'IHM Veto (la précédente représentation est devenue obsolète). 2. <i>refusal</i> : refus de la manœuvre par l'opérateur Paparazzi (à confirmer). État suivant : <i>TO_BE_MODIFIED</i>. 3. <i>ask execution</i> : demande d'exécution de la manœuvre par le <i>end user</i> auprès de l'opérateur Paparazzi. État suivant <i>EXECUTION_REQUESTED</i>.
TO_BE_MODIFIED	<p>La manœuvre a été refusée (soit après l'état <i>PENDING</i> soit après l'état <i>EXECUTION_REQUESTED</i>) et doit être modifiée par le <i>end user</i>. Deux transitions possibles :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>change</i> : modification de la manœuvre par le <i>end user</i>. L'état suivant redevient <i>DRAWN</i> : la manœuvre est alors supprimée de l'IHM Veto (la précédente représentation est devenue obsolète). 2. <i>delete</i> : effacement de la manœuvre.
EXECUTION_REQUESTED	<p>La demande d'exécution a été formulée par le <i>end user</i> : l'opérateur Paparazzi exprime son acceptation ou son refus par deux transitions :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>refusal</i> : refus de la manœuvre par l'opérateur Paparazzi. État suivant : <i>TO_BE_MODIFIED</i>. 2. <i>approval</i> : acceptation, la manœuvre se met en cours d'exécution. État suivant : <i>EXECUTION</i>.
EXECUTION	<p>La manœuvre est en cours d'exécution. Le <i>end user</i> a deux possibilités matérialisées par deux transitions possibles :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>end execution</i> : fin de l'exécution de la manœuvre par la demande (acceptée) de l'exécution d'une autre manœuvre. État suivant : <i>EXECUTED</i>. 2. <i>delete</i> : effacement de la manœuvre. Conduite à tenir dans ce cas ?
EXECUTED	<p>La manœuvre a été auparavant exécutée, elle est inactive. Trois transitions possibles :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>ask execution</i> : demande d'une nouvelle exécution de la manœuvre (sans modification) par le <i>end user</i> auprès de l'opérateur Paparazzi. État suivant <i>EXECUTION_REQUESTED</i>. 2. <i>change</i> : dans l'optique d'une nouvelle exécution, modification de la manœuvre par le <i>end user</i>. L'état suivant redevient <i>DRAWN</i> : la manœuvre est alors supprimée de l'IHM Veto (la précédente représentation est devenue obsolète). 3. <i>delete</i> : effacement de la manœuvre.

<p>États où seules des actions du <i>end user</i> sont possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>DRAWN</i> • <i>TO_BE_MODIFIED</i> • <i>EXECUTION</i> • <i>EXECUTED</i> 	<p>État où seules des actions de l'opérateur Paparazzi ou du <i>end user</i> sont possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>PENDING</i> 	<p>État où seules des actions de l'opérateur Paparazzi sont possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>EXECUTION_REQUESTED</i>
---	--	--



Le même sans les effacements pour plus de clarté