

1. L'azienda

- a. Sanmarco informatica S.p.a.
 - i. Descrizione
Descrizione completa dell'azienda, la sua storia e la sua mission
 - ii. Organizzazione dell'azienda e i suoi prodotti
Descrizione di come è strutturata l'azienda, la suddivisione in BU ed i prodotti da loro sviluppati
- b. Il team di sviluppo
Descrizione del team di sviluppo e la suddivisione dei ruoli
- c. Strumenti utilizzati
Descrizione della metodologia di lavoro, degli strumenti utilizzati dal team per l'analisi, lo sviluppo, il tracciamento ed il versionamento
- d. Rapporto con l'innovazione
Descrizione dello stretto rapporto di Sanmarco Informatica con l'innovazione

2. Il progetto di stage

- a. Lo stage per Sanmarco informatica S.p.a.
Descrizione di cosa rappresenta uno stage per Sanmarco Informatica, il valore che ha per l'azienda ed il valore che ha per lo stagista
- b. La proposta di stage
Descrizione della proposta di stage, del problema da risolvere e del valore aggiunto che dà al macro progetto dell'azienda
- c. Obiettivi e aspettative
Descrizione degli obiettivi da raggiungere e delle aspettative che ha l'azienda per questo progetto
- d. Vincoli
 - i. Vincoli tecnologici
Descrizione dei vincoli tecnologici imposti dal progetto di stage e dalla sua applicazione
 - ii. Vincoli di dominio
Descrizione dei vincoli tecnologici imposti dal progetto di stage e dalla sua applicazione
- e. La peculiarità dello stage
Descrizione del perché ho scelto questo stage e di quali sono i miei obiettivi

3. Svolgimento del progetto

- a. Pianificazione e interazioni con il tutor
Descrizione di come ho pianificato il lavoro e in quali modalità e con quale cadenza è avvenuta l'interazione con il tutor
- b. Analisi dei requisiti
 - i. Individuazione dei requisiti
Descrizione della strategia utilizzata per la ricerca dei requisiti, la suddivisione in tipologie e modalità di scrittura
 - ii. Tracciamento dei requisiti
Descrizione di come è avvenuto il tracciamento dei requisiti tramite l'utilizzo di Jira, con Issues e epiche
- c. Progettazione architetturale
 - i. Progettazione delle strutture dati
Descrizione della progettazione delle strutture dati legati alla ricerca e alla scelta del database a grafo (Neo4j nel mio caso)

- ii. **Progettazione plugin di analisi delle dipendenze**
Descrizione della progettazione del plugin per l'analisi delle dipendenze gradle e node
 - iii. **Progettazione backend**
Descrizione della progettazione della parte backend utilizzata per ricevere i dati di analisi dal plugin, salvarli su database a grafo ed interrogarli tramite servizi REST. Modalità di login (token JWT e login tramite LDAP) e la loro configurazione
 - iv. **Progettazione frontend**
Descrizione della progettazione della parte client utilizzata per effettuare interrogazioni sui dati precedentemente inseriti, della struttura delle cartelle e la suddivisione in moduli
 - d. **Codifica**
 - i. **Librerie e framework utilizzati**
Elenco di tutte le librerie e framework utilizzati per lo sviluppo del plugin, del backend e della web app
 - ii. **Interrogazioni su database a grafo**
Breve riassunto su "Cypher" in linguaggio utilizzato dal database per effettuare query. Inserimento di alcuni esempi di query effettuate
 - iii. **Ricerca di aggiornamenti e vulnerabilità**
Descrizione del servizio pubblico utilizzato per la ricerca degli aggiornamenti delle dipendenze software utilizzate e le relative vulnerabilità conosciute
 - e. **Verifica e validazione**
 - i. **Analisi statica**
Descrizione dei tool utilizzati per effettuare l'analisi statica dei sorgenti prodotti
 - ii. **Analisi dinamica**
 - 1. **Test di unità**
Descrizione dei test di unità scritti e delle librerie utilizzate per farlo
 - 2. **Test di integrazione**
Descrizione dei test di integrazione scritti e delle librerie utilizzate per farlo
 - 3. **Test E2E**
Descrizione dei test end to end scritti e delle librerie utilizzate per farlo
 - f. **I risultati**
Descrizione dei risultati ottenuti sia sul piano qualitativo che su quello quantitativo, inserimento dei grafici che rappresentano il livello di copertura dei requisiti e dei test, lista di documenti redatti e numero di righe di codice scritte
4. **Valutazione retrospettiva**
- a. **Soddisfacimento degli obiettivi**
Riassunto degli obiettivi prestabiliti soddisfatti
 - b. **Conoscenze acquisite**
Riassunto delle conoscenze acquisite grazie allo stage
 - c. **Valutazione personale**
Valutazione personale sullo stage, risultati ottenuti e sul percorso di studi