

# Kapitel 19.1: Bilder und Ton – Tetris

---

## Bilder

Statte dein Tetris mit einem Hintergrundbild aus.

Erstelle eine Liste mit verschiedenen Hintergrundbildern und wechsle den Hintergrund jedes Mal, wenn du das Level erhöhst.

Jede Combo bekommt ihr eigenes Bild:

- jeder Block dieser Combo zeigt – zusätzlich zum farbigen Rechteck – dieses Bild an
- das Bild wird in der Größe  $\text{Blocksize}-4 * \text{Blocksize}-4$  zentriert auf dem bunten Rechteck angezeigt
- die Farbe des Rechtecks ist also noch am Rand und an den transparenten Stellen des Bilds zu sehen

## Ton

Statte dein Tetris mit einer Hintergrundmusik aus.

- Jedes Mal, wenn eine Combo "landet", wird eine "Lande-Sound" abgespielt.
- Jedes Mal, wenn eine oder mehrere Reihen entfernt werden, wird ein "Erfolgs-Sound" abgespielt.
- Wenn der Spieler verloren hat, wird ein "Schade"-Sound abgespielt.

**FERTIG**