

## Kapitel 17.2: Vererbung – Glossar

---

Wende die neue Technik der Vererbung auf die Combo-Klassen an.

Erzeuge dafür eine Basisklasse Combo von der alle anderen Combo-Klassen abgeleitet werden.

Die Basisklasse Combo macht alles, was eine der spezialisierten Combo-Klassen macht, aber:

- die Methode `create_blocks` wird zwar definiert, aber sie macht nichts
- die `__init__` Funktion bekommt zwei zusätzlichen Parameter
  - Anzahl der in der Combo maximal nebeneinander liegender Blöcke
  - Farbe Combo
- berechnet den x-Wert basierend auf dem zusätzlichen Parameter

Die spezialisierten Combo-Klassen werden so umgestellt, dass sie

- von der Klasse Combo erben
- nur noch die `__init__` und die `create_blocks`-Methode haben
- in der `__init__` Methode die beiden zusätzlichen Parameter übergibt

Nach diesen Änderungen sollte sich dein Tetris-Programm noch genauso verhalten wie vorher!

Du hast jetzt die Grundlage geschaffen, um das letzte noch fehlende Feature einbauen zu können.