

Kapitel 19.1: Bilder und Ton – Vertiefung

Was musst du beachten, wenn du Bilder und Geräusche / Musik aus dem Internet herunterlädst? Was musst du beachten, wenn du diese Dateien in deinem Programm benutzt?

Du kannst Bild- und Ton-Dateien auch selbst erstellen. Welche Möglichkeiten kennst du? Was solltest du beachten, wenn du eigene Dateien benutzt?

Stelle dir vor: Du programmierst dein eigenes Spiel und stößt auf ein Problem, das du nicht selber lösen kannst. Du googlest im Internet, findest eine Lösung und kopierst den dort gefunden Code in dein Program. Was musst du beachten?