

Bài thực hành số 1 – Giới thiệu chung về Unity

Mục tiêu

Làm quen với các thao tác:

- Giới thiệu chung về Unity
- Các đặc điểm và tính năng của Unity
- Cài đặt Unity
- Giao diện Unity



Bài 1: Download và cài đặt Unity

- Vào trang http://unity3d.com/unity/download/ tải phần mềm và cai đặt

Bài 2: Tạo dự án Game và tìm hiểu các thành phần trong Game

Tạo một dự án Game và chụp ảnh, chú thích các phần trong giao diện Game

Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên **<Tên đăng nhập SV>_Lab1**, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.

Đánh giá bài lab

STT	Bài số	Ðiểm
1	Bài 1	3
2	Bài 2	7
3		
	-	
	-	
	-	