

LETÍCIA NASCIMENTO LIMA - RM: 565526

JORNAL  
FOTOPRINT

PBL FASE 1 - FIAP 2025





Clique e assista:  
**Video Pitch**

# Para quem é esse jogo?

## Público-Alvo

Jogadores de  
18 à 35 anos.

Pessoas que apreciam  
jogos casuais.

Que curtem o gênero  
Fantasia.



## Plataforma

PC

Controles: Mouse e  
Teclado / Joystick

Pesquisa realizada -  
[Clique e acesse](#)



# Roteiro

Como base, usaremos “A Jornada do Louco” do tarot de Waite.

Com isso apresentaremos a história de Evie e Lippy, em sua jornada pelo jardim mágico em busca das cartas de tarot de sua Tia Melissa, cada progresso durante a partida acrescenta algo para o desenvolvimento da história e da protagonista.



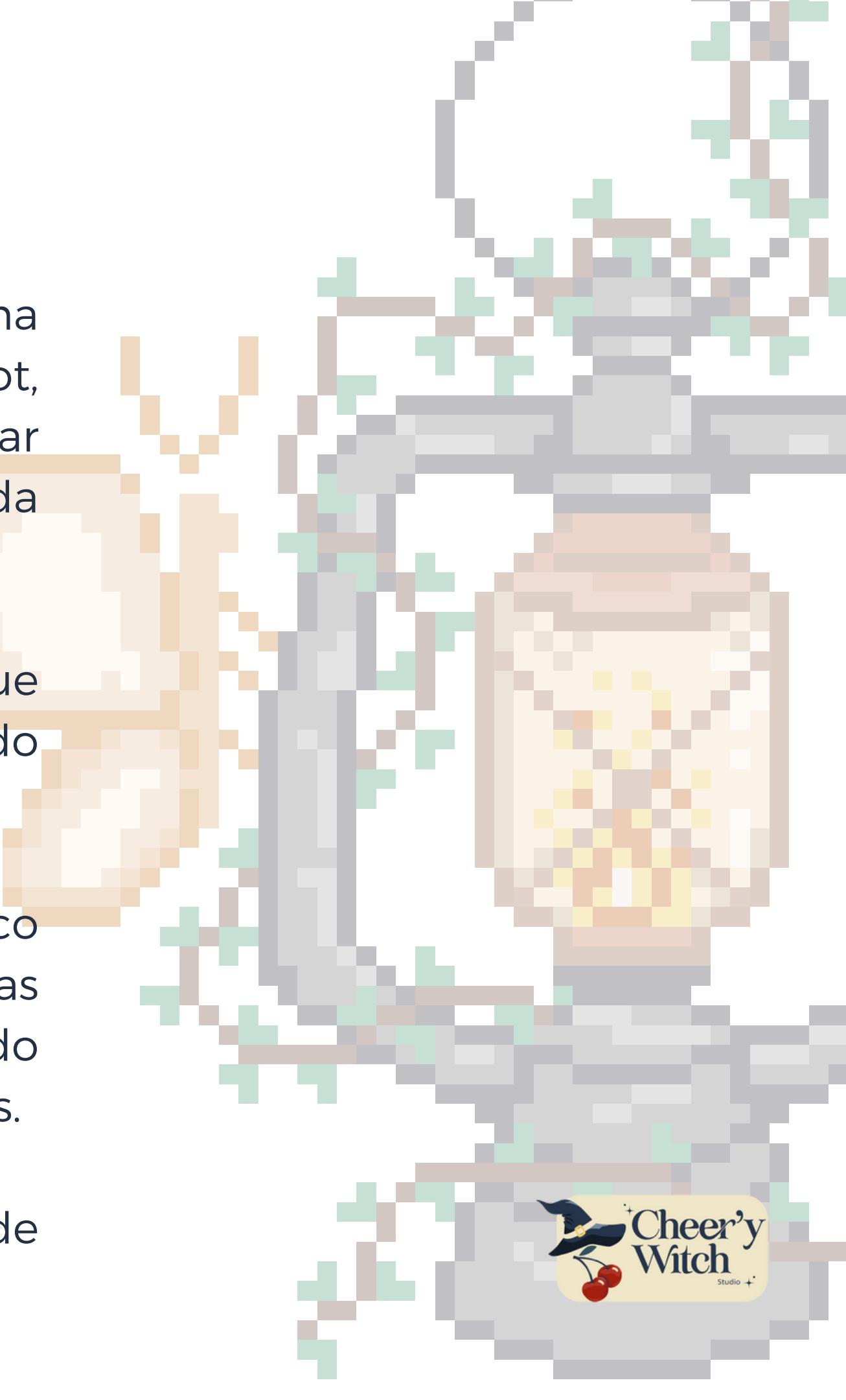
# Roteiro

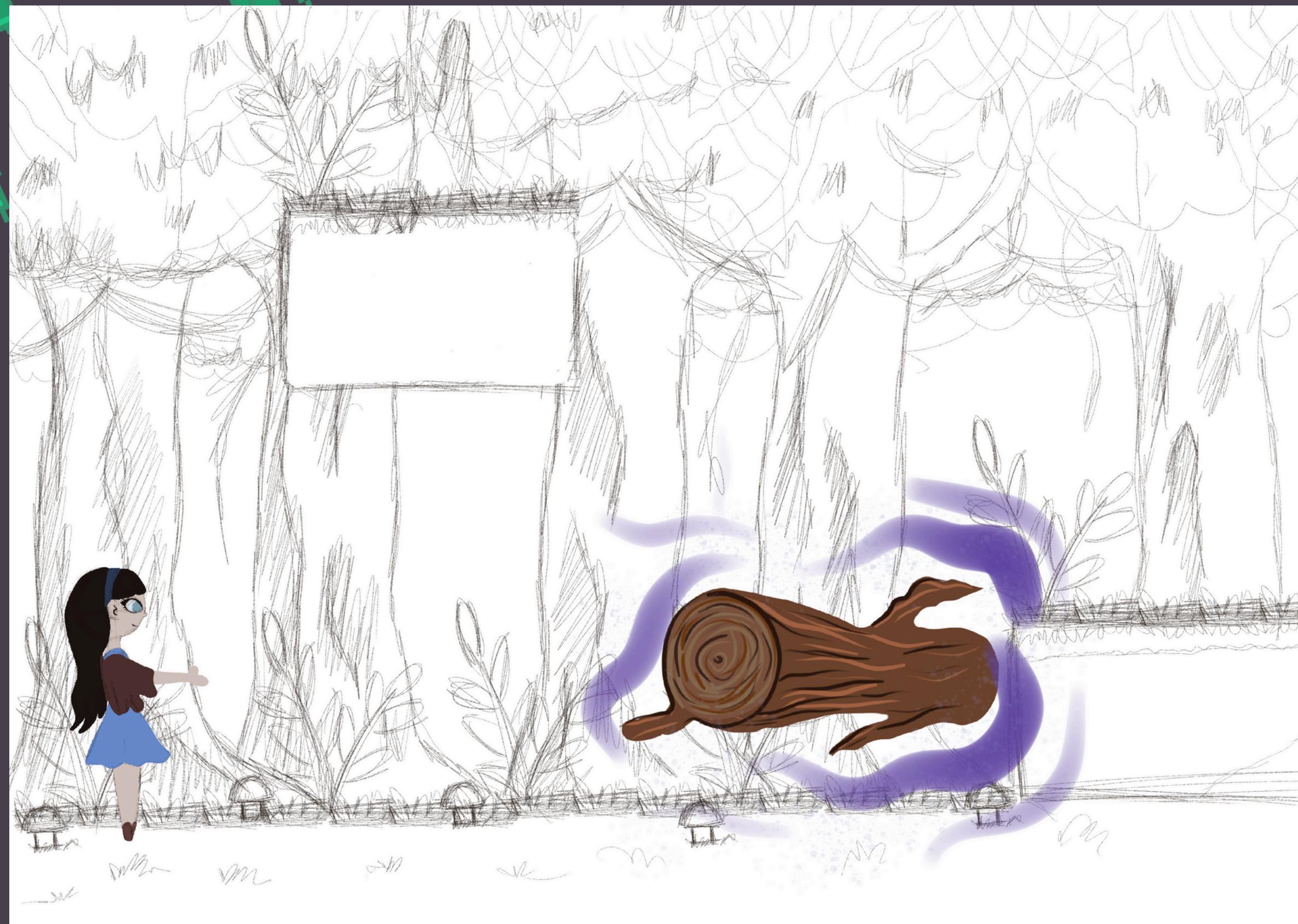
Evie acabou de perder sua Tia Melissa, como herança ela recebe uma carta da tia informando que lhe foi deixado seu precioso Deck de Tarot, com esse presente ela descobre que tem uma missão: recuperar algumas cartas que haviam sido perdidas com o tempo no jardim da casa onde vivem.

O jardim sempre foi um lugar proibido, sua tia sempre a informava que era necessário muita maturidade para desbravar o lugar, que é habitado por diversos seres diferentes, com intenções e propósitos complexos.

Ao lado do seu fiel companheiro Lippy, um cachorro maltês tão branco quanto a neve, eles partem para uma jornada de descobertas internas pelo jardim mágico repleto de criaturas estranhas, lidando com o medo do desconhecido, eles esperam superar as mais profundas inseguranças.

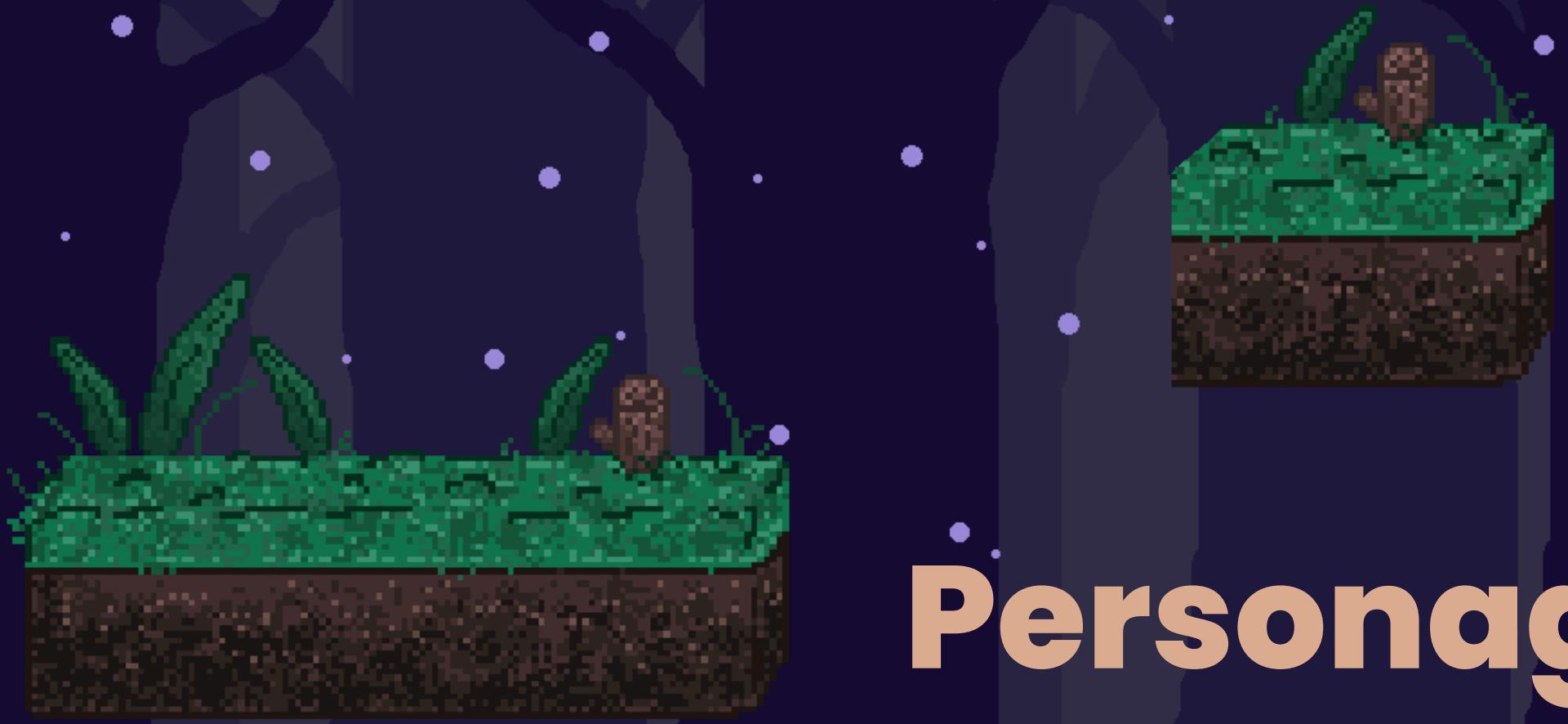
Este jogo foi baseado na história de “A jornada do Louco” do tarot de Waite.



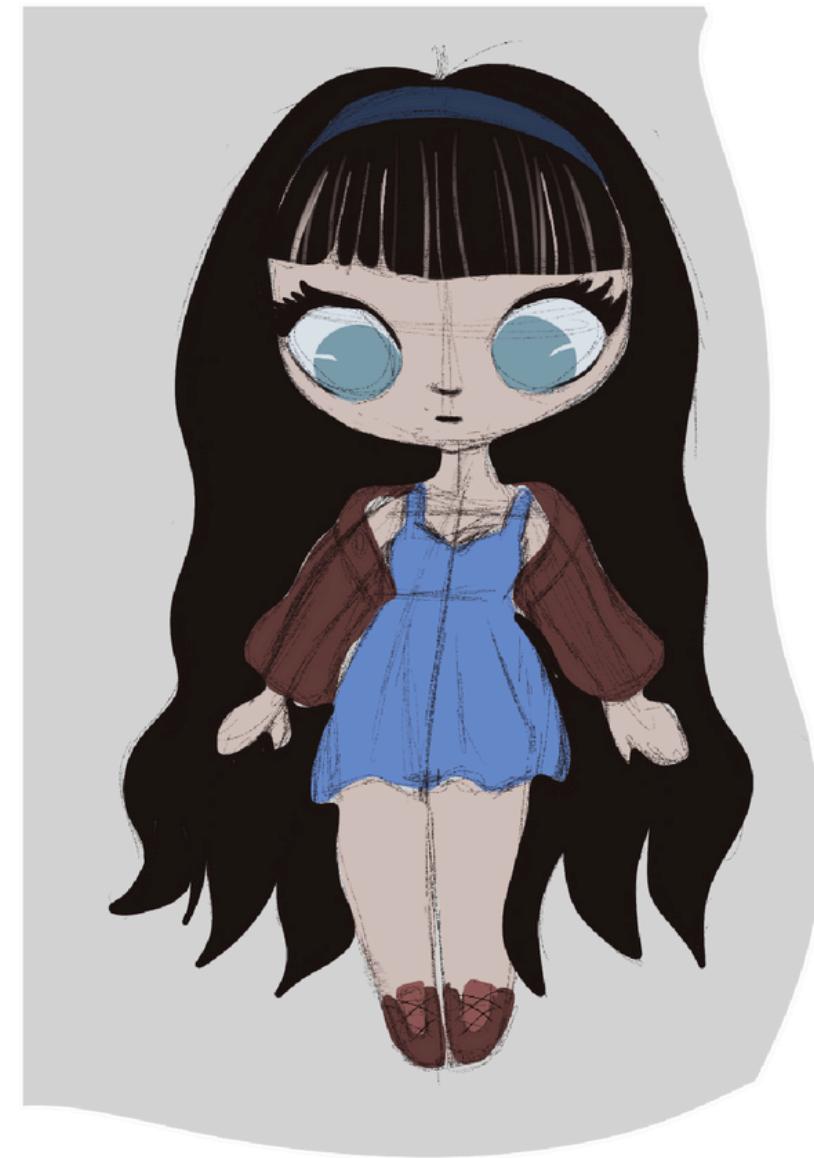


Aqui demonstramos a personagem levantando um objeto pesado para liberar a passagem do mapa, utilizando seu poder da carta da força.

# Personagens



# Protótipo - Evie



# Evie

Uma garota de 9 anos que acabou de perder sua Tia mais próxima, sua única figura materna.

Vivendo o luto incompreendido para sua idade, Evie tenta desbravar o mundo de descobertas aprendendo seus limites e a importância de se permanecer corajosa.



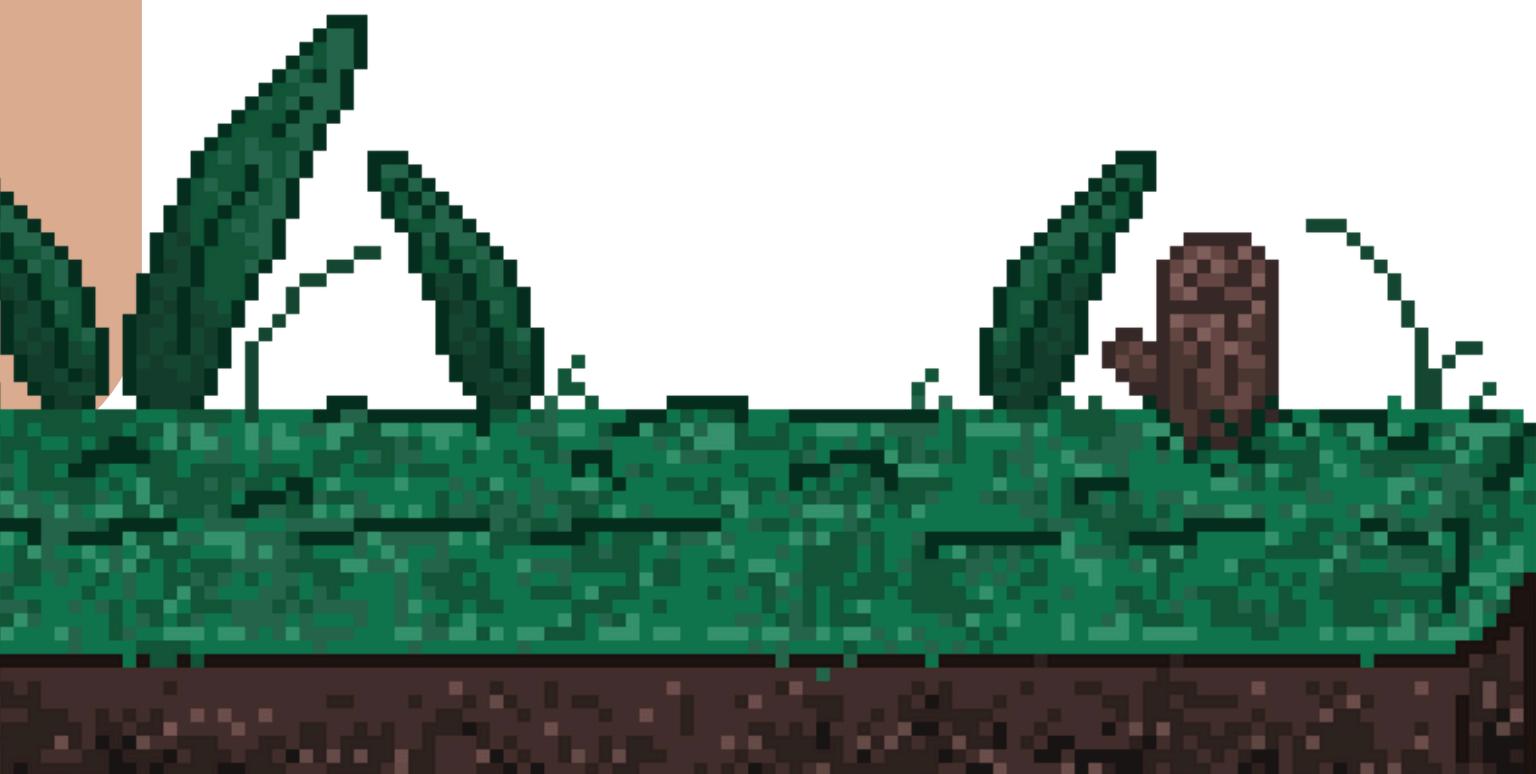
# Prototipo - Lippy



# Lippy

Um maltês branco como a neve, fiel companheiro e escudeiro de Evie.

Está ao lado de sua guardiã desde sempre, e está pronto para protege-la, curioso sobre o mundo ele sempre está atendo ao ambiente.





# ASSETS



# Protótipo 2D

## Arco de entrada

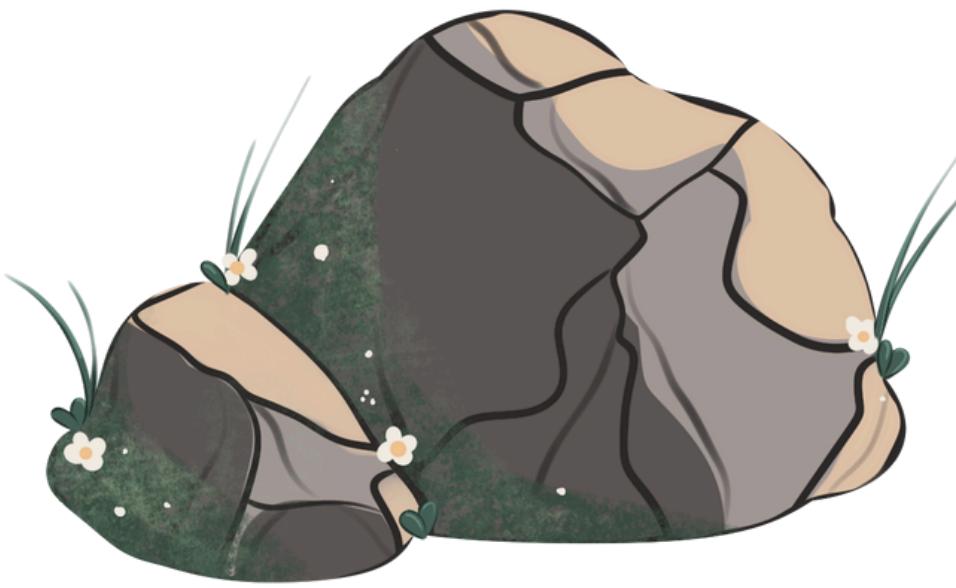


**Plataformas**

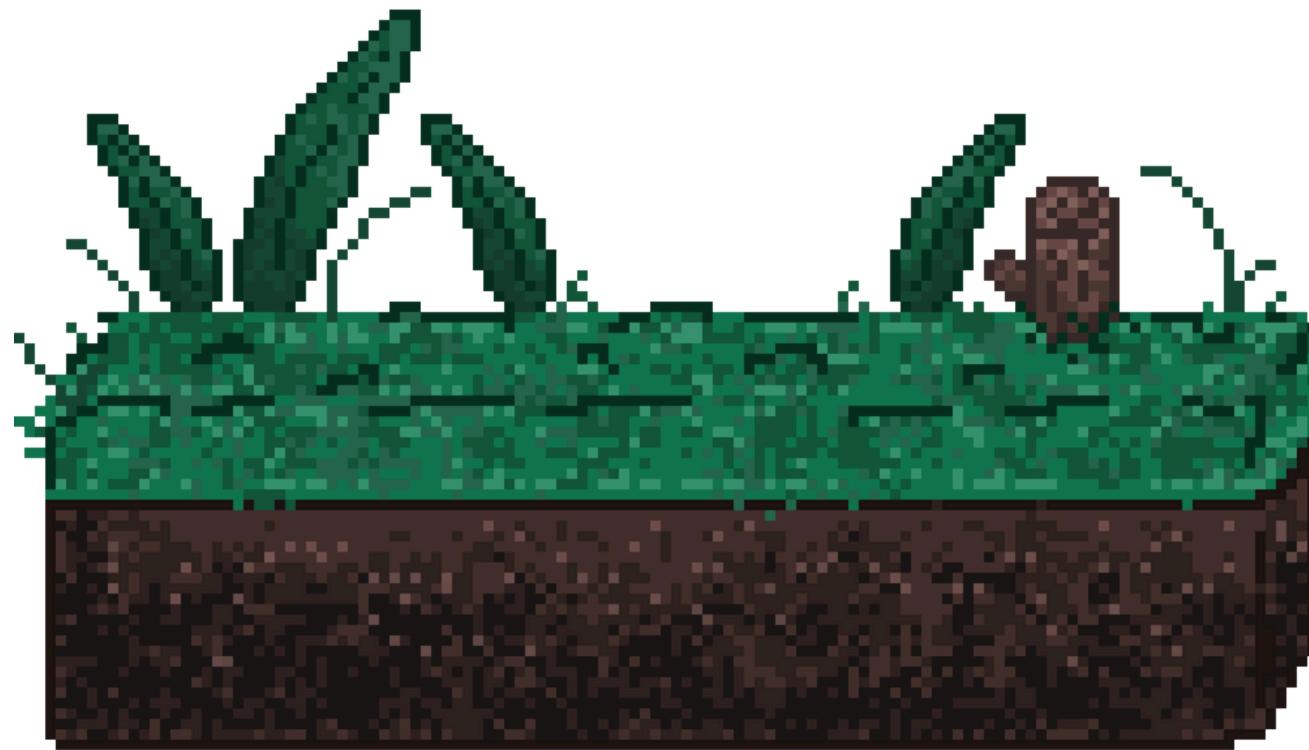


Protótipo 2D

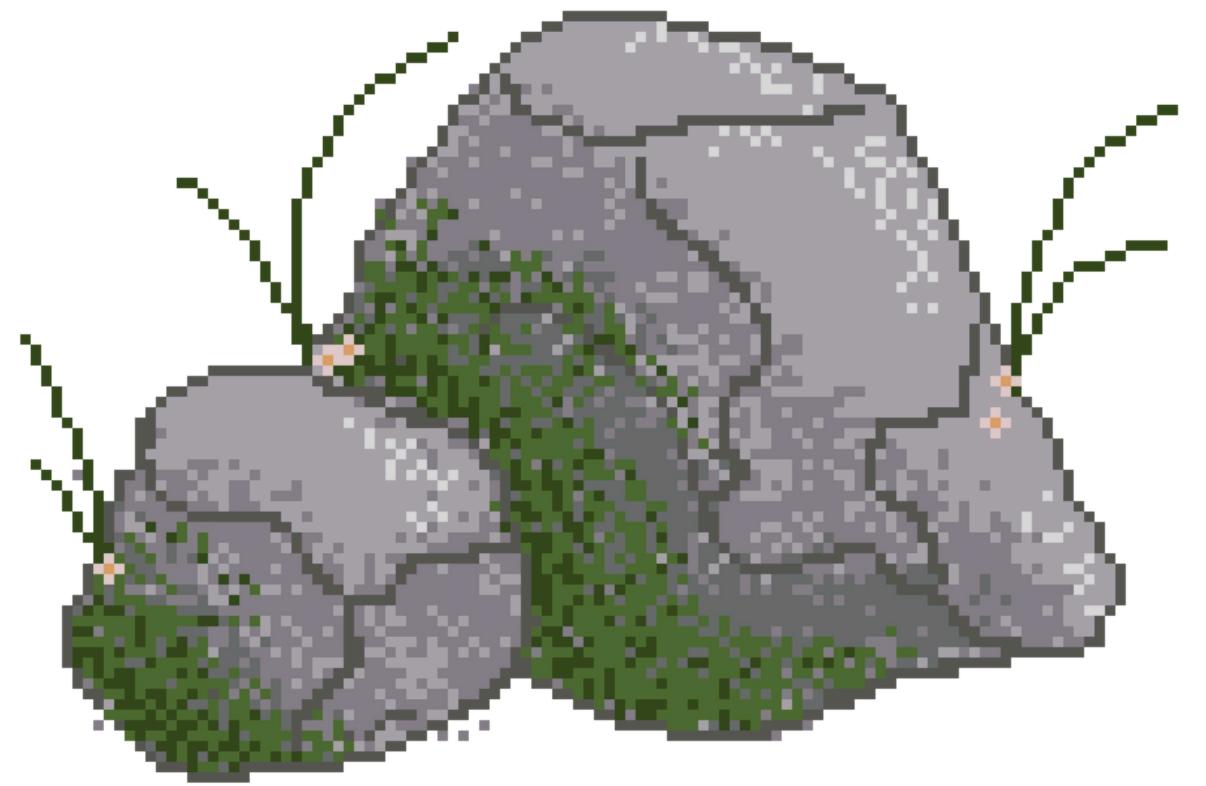
## Objetos de bloqueio das passagens



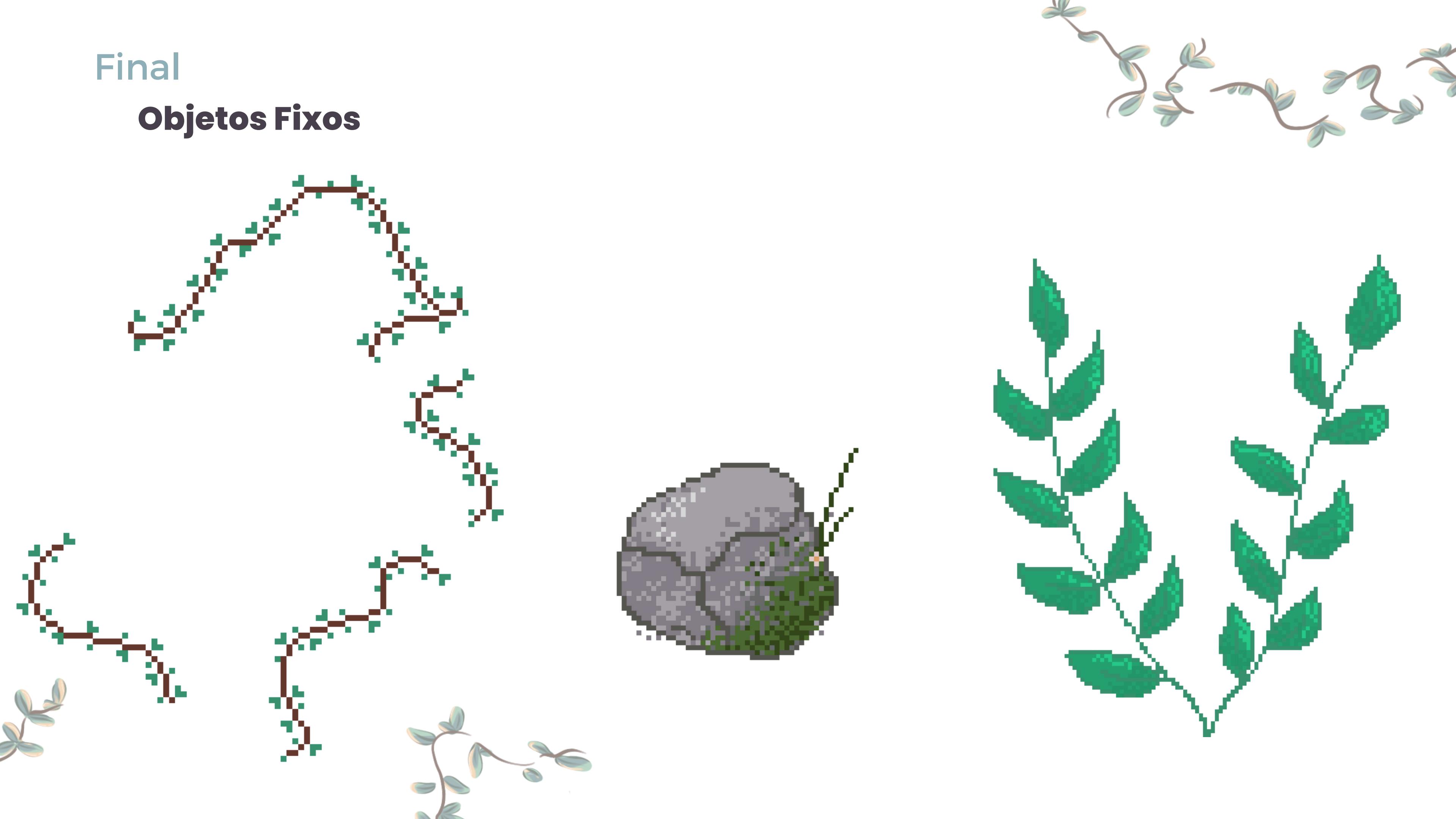
# Final Plataformas



# Final Objetos Fixos



**Final**  
**Objetos Fixos**



# Protótipo de HUD



# Página inicial



Play

Load Game

Options

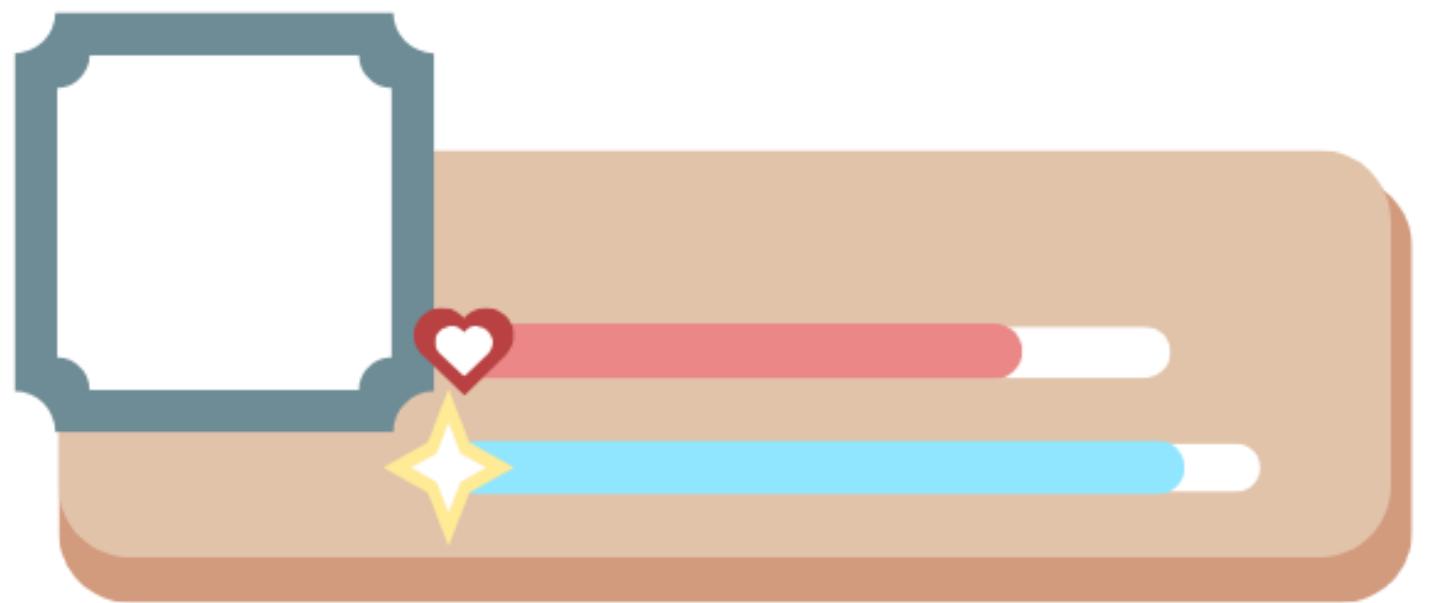
Exit

# Página inicial - Botão clicável



# Protótipo de Health/Mana Bar

Aqui apresentamos a hud de estado do personagem



## Barra de Estamina – **vermelha**

Acompanha o gasto de energia do personagem conforme ele realiza ações como correr, atacar ou esquivar. Ao atingir o fim da barra, o jogador precisará aguardar sua recuperação antes de realizar ações intensas novamente.

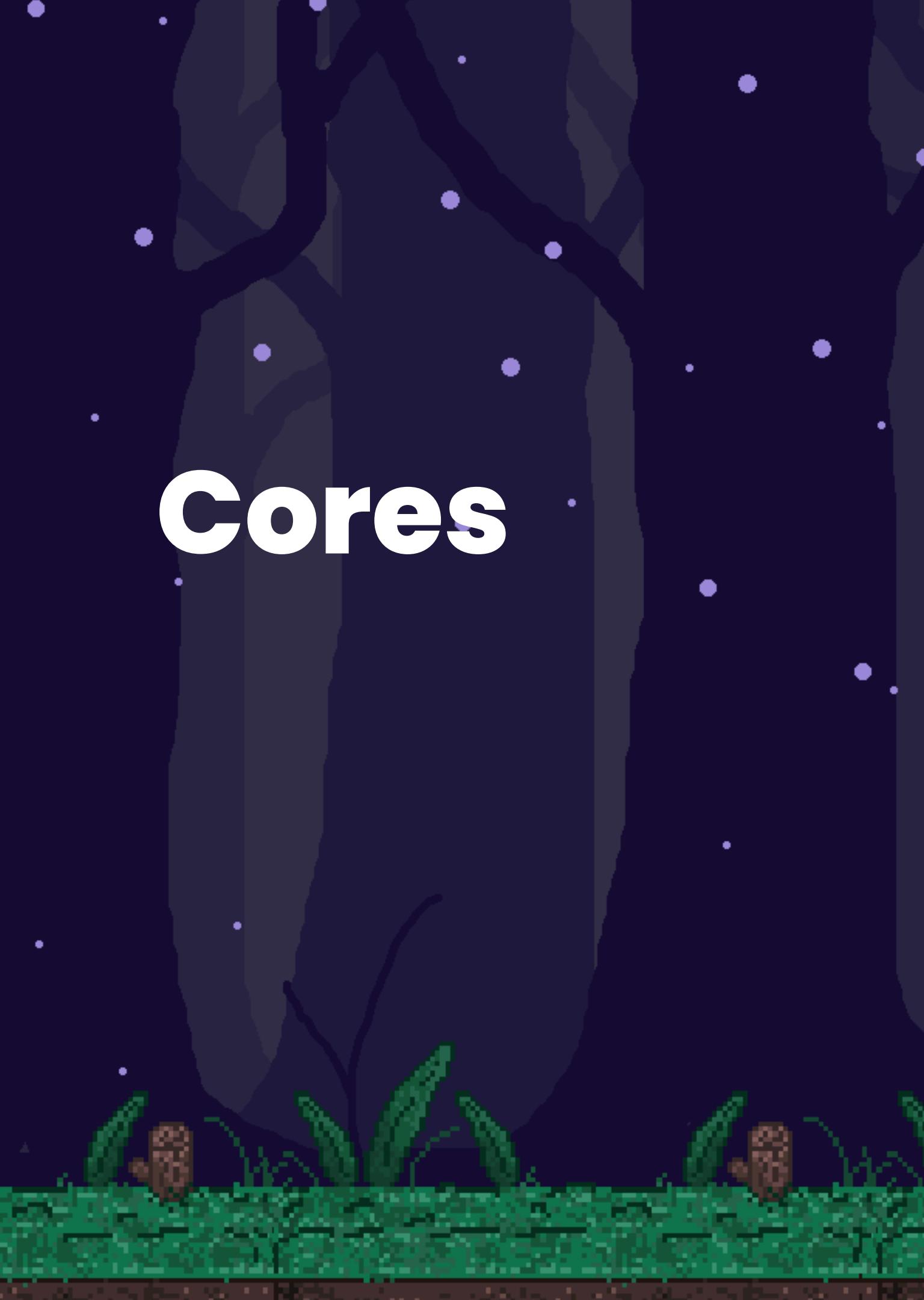
## Barra de Poder Ativo – **azul**

Indica o tempo de uso de uma habilidade especial ou estado de poder temporário. Ela aparece junto a um ícone com uma estrela brilhante, trazendo destaque visual ao momento em que o personagem está no auge de sua performance mágica ou física.

## Espaço para ícone – **quadrado azul**

Será preenchido com o ícone representando o poder ativo selecionado, permitindo ao jogador identificar rapidamente qual habilidade está em uso ou equipada.

Essa interface foi pensada para ser funcional e intuitiva, mantendo uma estética que se encaixa perfeitamente com o estilo visual do jogo.



# Cores

## Paleta para a HUD

#d39d81

#e4c5ac

#708d96

#8fb0ba

#4e3b37

#ffffff

#000000





# Cores

## Fonte

### More Sugar

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! @ # \$ % & \*

A fonte escolhida tem como propósito ser acolhedora, arredondada e com um tom infantilizado, já que a protagonista é uma criança queremos que essa seja a comunicação escrita, algo que lembre a infância.

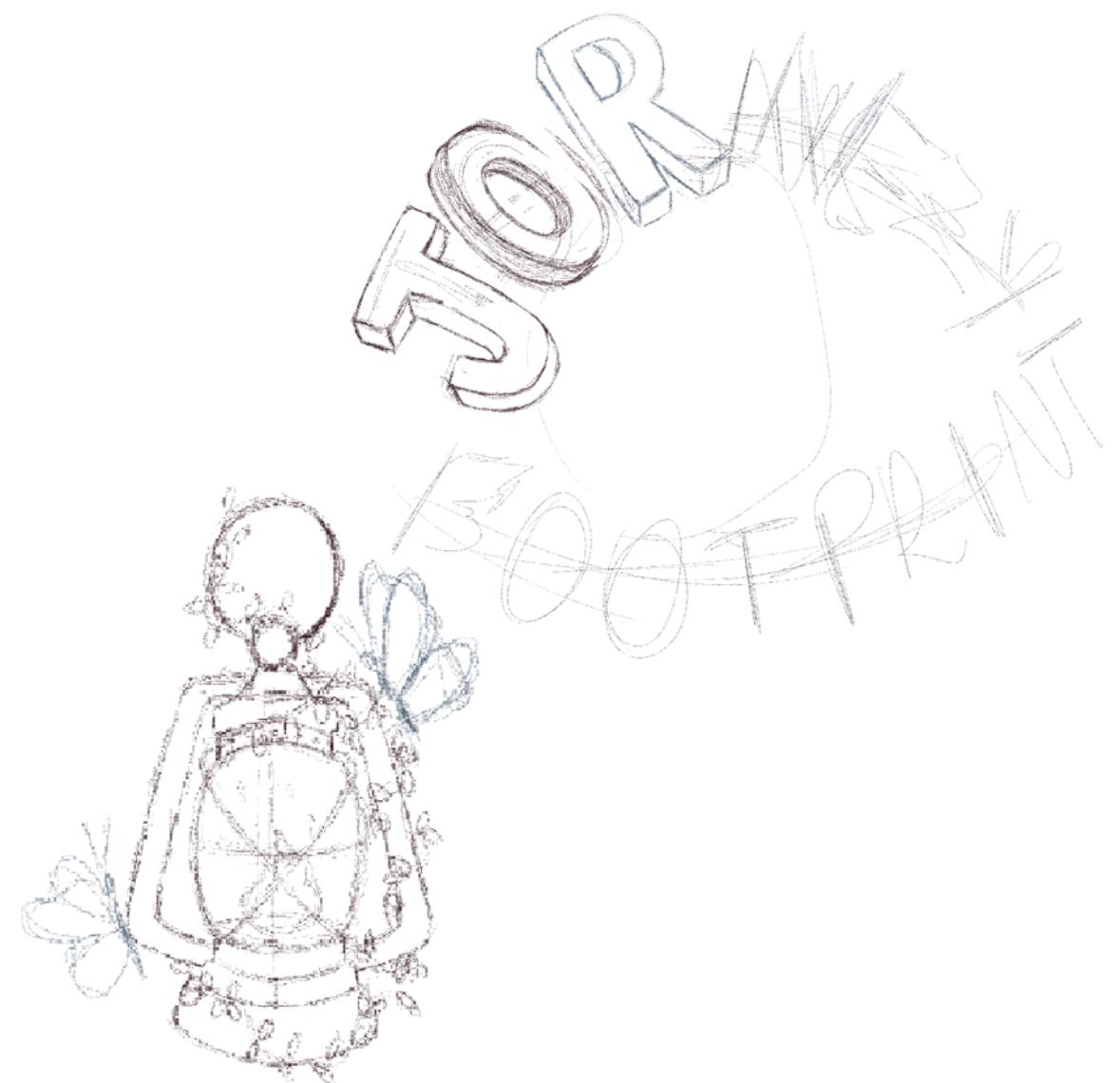


# Proposta de Logo

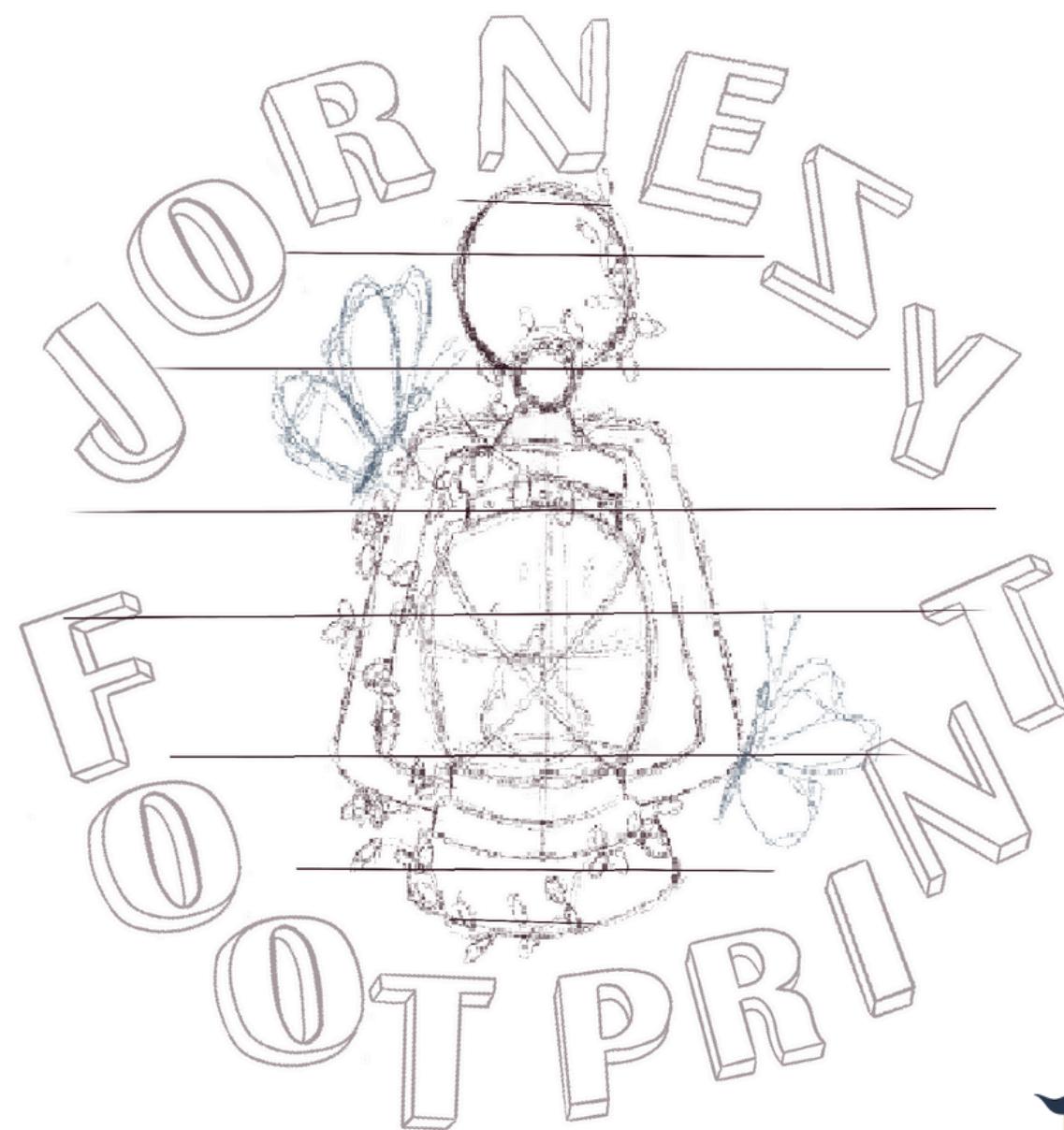


# Proposta de Logo

Ideia



Sketch



# Logo

Protótipo 2D



Logo

Final



OBRIGADA!

