**GIỚI THIỆU**

Với sự phát triển nhanh chóng của công nghệ và sự gia tăng sức mạnh tính toán, ngành công nghiệp game đang trở thành một lĩnh vực đầy tiềm năng và có sức ảnh hưởng rộng lớn. Trong đó, Unity **–** công cụ phát triển game hàng đầu, thành công với môi trường phát triển linh hoạt và các tính năng mạnh mẽ đóng góp một phần quan trọng. Việc xây dựng ứng dụng game Run bằng công cụ phát triển Unity không chỉ mang đến trải nghiệm thú vị cho người chơi, mà còn mở ra cơ hội thương mại và kết nối với cộng đồng đam mê game.

**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG GAME RUN BẰNG UNITY**

**KẾT LUẬN**

**-** Hiểu thêm về quy trình phát triển game và vận dụng được các kiến thức về Unity Engine, Visual Studio trong dự án game.

**-** Xây dựng được ứng dụng game vận hành ổn định và dễ chơi.

**KẾT QUẢ**

A screenshot of a video game

Description automatically generated

A video game with a cowboy and a sign

Description automatically generated

A screen shot of a game

Description automatically generated

A screen shot of a game

Description automatically generated

A screenshot of a video game

Description automatically generated

A screenshot of a video game

Description automatically generated

**Package Pattern**

Unity UI

TextMeshPro

**Design Pattern**

Game Loop

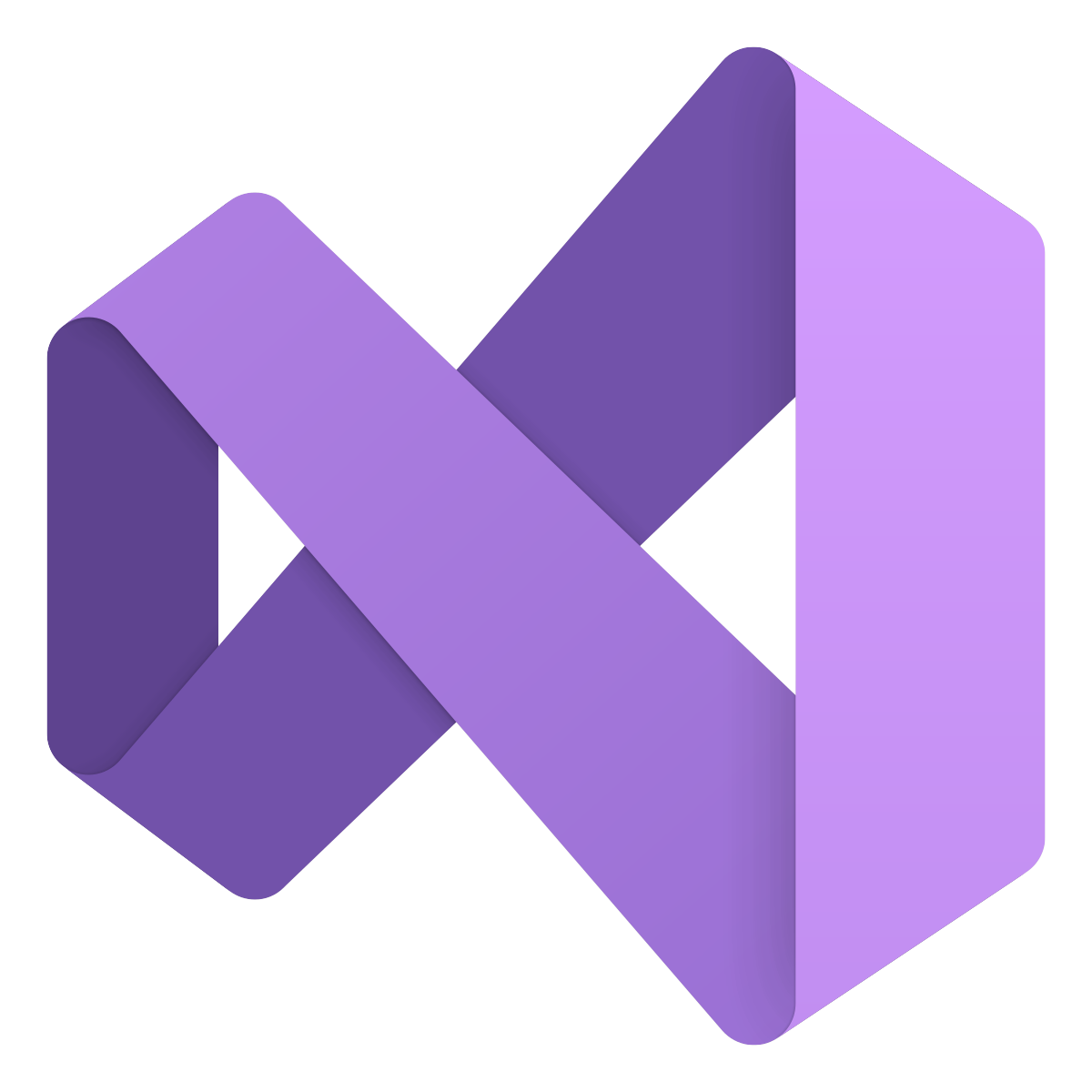
Component

A hexagon with a letter c and a hashtag

Description automatically generated

**Ngôn ngữ sử dụng**

**Công cụ sử dụng**



A black background with a black square

Description automatically generated with medium confidence

**PHƯƠNG PHÁP**

**GVHD: TS. Trần Hùng Cường**

**Sinh viên: Lê Hồng Hạnh Mã sinh viên: 2020600671**

**Lớp: KTPM01 Khóa: 15**