

if ( $a[i] \% 2 == 0$ )

System.out.println( $a[i] + "i"$ );

3

Tổng các pt có giá trị lẻ trong mảng

Tìm vị trí nhỏ nhất:

BT tập:

a) Nhập mảng 1 chiều các số nguyên:

```
static void NhapMangSoNguyen (int []a) {
```

```
Scanner G = new Scanner (System.in);
```

```
for (int i = 0; i < a.length; i++) {
```

```
    System.out.print ("a[" + i + "] = ");
```

```
    a[i] = G.nextInt();
```

3 3

SUBARU NOTE BOOK

b) Xuất các giá trị của mảng ra cửa sổ xuất chuẩn

```
static void XuatMang (int [] a) {
    System.out.println ("Mang vua nhap: ");
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        System.out.print (a[i] + " ");
    }
}
```

c) Tìm vị trí 1 số nguyên x trong mảng

```
static void TimViTri (int [] a) {
    int x;
    System.out.print ("Nhập x: ");
    Scanner A = new Scanner (System.in);
    x = A.nextInt ();
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] == x) {
            System.out.print ("Vi tri cua x trong mang la: " + i);
        }
    }
}
```

d) Tìm giá trị lớn nhất trong mảng

```
static void GTLN (int [] a) {
    int max = 0;
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] > max) {
            max = a[i];
        }
    }
}
```

System.out.print ("GTLN la: " + max);

c) Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng

```
static void GTNN(int [] a) {
    int min = 0;
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] < min) {
            min = a[i];
        }
    }
}
```

{ System.out.print("GTNN là: " + min);

f) Tìm vị trí có phần tử lớn nhất trong mảng

```
static void TimViTriLN(int [] a) {
```

```
    int vtmax = 0;
```

```
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] > vtmax) {
            vtmax = i;
        }
    }
}
```

{ return vtmax;

g) Sắp xếp mảng tăng dần

```
import java.util.Arrays;
```

```
public class SoniTArray {
```

```
    public static void main (String [] args) {
```

```
        int [] arr = {2, 4, 1, 3, 8};
```

```
        Arrays.sort (arr);
```

```
        System.out.println (Arrays.toString (arr));
```

{

SUBARU NOTE BOOK