## **Loppuraportti - TTZC0800**

## **Gameplanet**

### Sisältö

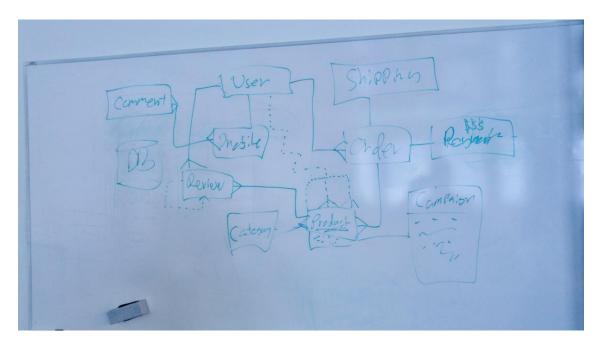
Loppuraportti - TTZC0800	1
Gameplanet	1
Aloitus	
Yhteenveto projektista:	2
Käyttöliittymä:	
Mietteet käyttöliittymästä	
Login	4
Create User	7
Show games	8
Store	
Raportit:	<u>9</u>

- Leevi Kopakkala K8292 | K8292@student.jamk.fi
- Aku Lehtonen K9264 | K9264@student.jamk.fi

#### Arvosana ehdotukset:

- Leevi Kopakkala 55/60
- Aku Lehtonen 55/60

Vaikka ratkaisu ei välttämättä ole täydellinen, pääsimme molemmat haastamaan itsemme ja kokeilemaan jotain täysin uutta.



#### **Aloitus**

Aloitimme suunnittelun perinteisesti whiteboardilla, koska se tuntui luntevimmalta, sekä nopeimmalta tavalta tehdä käsitemallinnusta ja löytää oikeasti niitä asioita, mitä tietokannassa tarvitsemme.

Lähtökohtana oli luoda jonkinlainen kauppajärjestelmä (alunperin idea lähti siitä pitsa paikasta), eli paikka jossa voisi myydä jotain tuotetta. Mutta ajattelimme, että suurinosa loisi tällaisen ratkaisun, halusimme luoda jotain täysin uutta.

Eli kyseessä on pelikauppa, jossa fyysisten esineiden sijaan myisimme lisenssejä peleihin, joihin käyttäjät voisivat ostaa oikeudet pelata. (Eli pelin sijaan ei omistaisi itse peliä vaan oikeuden pelata peliä)

Harva pelikauppa nykyisin on täysin pelkkä pelikauppa, joten loimme yhteisö ominaisuuksia sen ympärille. Eli mahdollisuuden luoda profiileja, kommunikoida toisten kanssa yms.

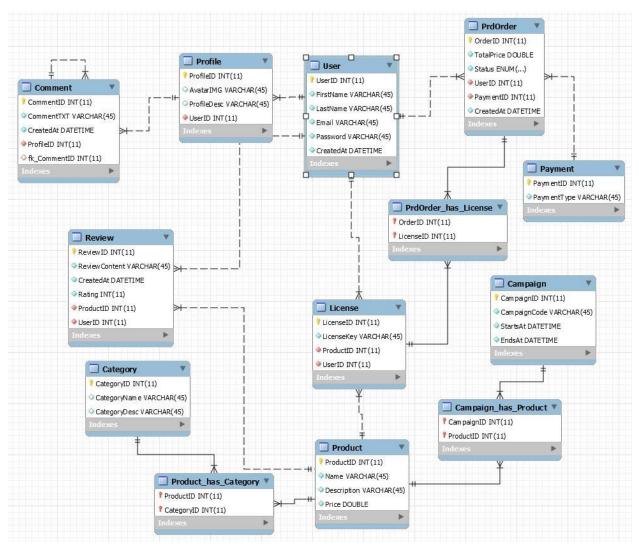
### Yhteenveto projektista:

Teimme käytännössä kaiken tasavertaisesti, jaoimme työtehtävä ja aloimme työstämään projektia Githubissa.

Ongelmakohtia ei oikeastaan tullut, suunnittelimme alkuun todella huolellisesti tietokannan rakenteen, joka loppujenlopuksi oikeasti oli toimiva ratkaisua ja suuremmilta ongelmilta vältyttiin.

Eli juuri tuo mitä me taululla piirtelimme oikeasti oli todella lähellä lopputulosta. Siinä pääsimme keskustelemaan ratkaisusta, tekemään nopeita muutoksia ja pala palalta rakentamaan lopputulosta.

Alkuvaiheessa kun suunnittelimme ja mietimme ratkaisun pitkälle, työntekeminen oli todella tehokasta kun ei todellakaan tullut juuri minkäänlaisia ongelmia



Kun suunnitelma oli valmis, sekä olimme kirjoittaneet Githubiin työnjakoon ja itse suunnitelmaan liittyvät dokumenit, meillä oli todella helppo lähteä luomaan tietokantaratkaisua yhdessä Workbenchillä, jossa saimme nähdä mitä saatamme tarvita, sekä koko tietokannan rakenne tuli selkeämmäksi.

Mutta kuten näkyy, lopullinen ratkaisu on todella lähellä sitä alkuperäistä suunnitelmaa.

Ja vaikka tietokannassa on suhteellisen monimutkainen rakenne, tiesimme tarkalleen miten sen pitäisi toimia ja lopputulos: Se toimi kuten ajattelimme!

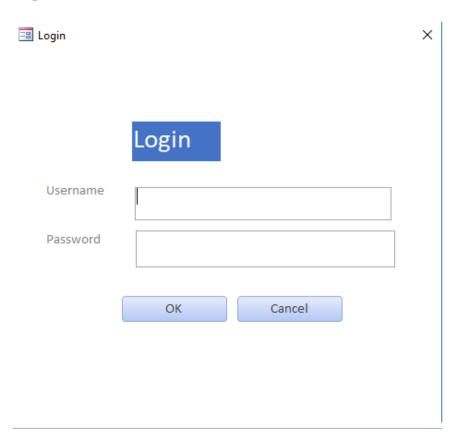
Tässä testasimme omia kykyjämme, sekä parityö taitoja. Loimme ratkaisun, jota ei lähelläkään ole harjoitustehtävissä tai osaamistesteissä tullut vastaan.

### Käyttöliittymä:

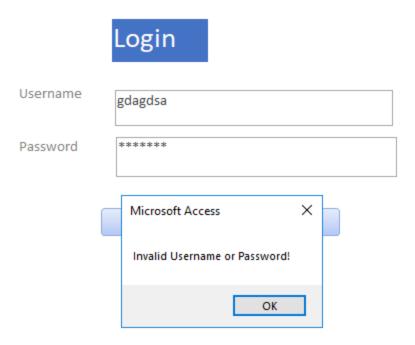
### Mietteet käyttöliittymästä

Koska Access on hieman rajallisempi prototyypin teko väline, loimme käyttöliittymän jolla voi käyttää yksinkertaisimpia toimintoja, sekä hakemaan kaiken tarvittavan tiedon.

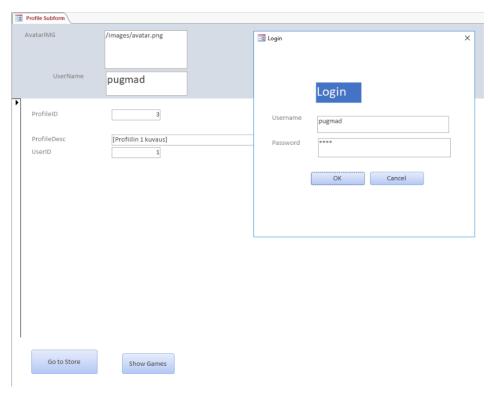
#### Login



Kirjautumisruutu



Jos kirjautumistunnukset väärä



Kun kirjautumistunnukset oikeat

Login ruutua varten piti kirjoittaa hieman VB koodia, jotta se oikeasti toimisi:

```
Option Compare Database
Private Sub Command1_Click()
Dim User As String
Dim TempPass As String
Dim ID As Integer
Dim UserName As String
Dim TempID As String
If IsNull(Me.txtUsername) Then
MsgBox "Please enter Username", vbInformation, "Username required"
Me.txtUsername.SetFocus
ElseIf IsNull(Me.txtPassword) Then
MsgBox "Please enter Password", vbInformation, "Password required"
Me.txtPassword.SetFocus
Else
If (IsNull(DLookup("UserName", "User", "UserName = '" & Me.txtUsername.Value
& "' And Password = '" & Me.txtPassword.Value & "'"))) Then
MsgBox "Invalid Username or Password!"
Else
UserName = DLookup("[Username]", "User", "[UserName] = '" &
Me.txtUsername.Value & "'")
TempPass = DLookup("[Password]", "User", "[UserName] = '" &
Me.txtUsername.Value & "'")
DoCmd.OpenForm "Profile Subform", , , "UserName = '" & Me!txtUsername & "'"
End If
End If
End Sub
Private Sub Form Load()
Me.txtUsername.SetFocus
End Sub
```

#### **Create User**

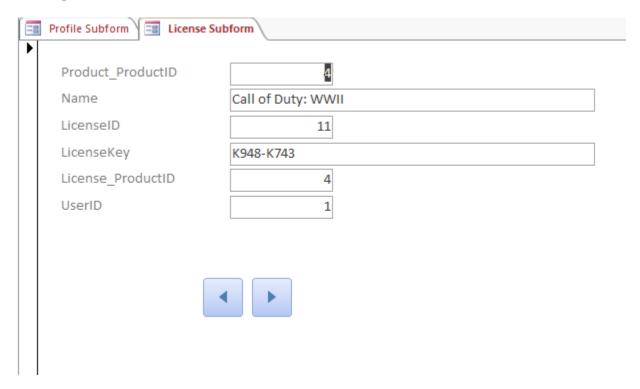
Create user

Eli tällä voi oikeasti luoda käyttäjän. Kirjoittaa tiedot ja painaa nappia, niin tiedot siirtyvät koodin mukaisesti tietokantaan!

Firstname	
Lastname	
Username	
Password	
Email	
	Create user

```
Option Compare Database
Private Sub Command11_Click()
Dim db As Database
Dim rec As Recordset
Set db = CurrentDb
Set rec = db.OpenRecordset("Select * from User")
rec.AddNew
rec("FirstName") = Me.txtFirstName
rec("LastName") = Me.txtLastname
rec("UserName") = Me.txtUsername
rec("Email") = Me.txtEmail
rec("Password") = Me.txtPassword
rec.Update
Set rec = Nothing
Set db = Nothing
End Sub
```

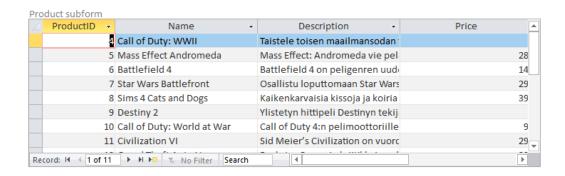
### **Show games**



Show games nappia painamalla pääsee näkemään omistamansa pelit, eli se hakee ID:n mukaan kaikki pelit joidenka lisenssin omistat

#### **Store**

#### Store



Storesssa pääsee näkemään kaupan sisällön

## Raportit:

Review				
ReviewID ReviewContent	CreatedAt	Rating	ProductID	UserID
1 [Arvostelun sisältöä]	1######################################	4	4	1
2 [Arvostelun sisältöä]	1######################################	3	6	3
3 [Arvostelun sisältöä]	1######################################	5	8	10
4 [Arvostelun sisältöä]	1######################################	2	14	2
6 [Arvostelun sisältöä]	1######################################	1	4	10
7 [Arvostelun sisältöä]	100000000000000000000000000000000000000	5	14	1
8 [Arvostelun sisältöä]	***************************************	4	4	3

Campaign	
CampaignID CampaignCode	StartsAt EndsAt
1 ALENNUS18	***************************************
2 KESAKAMPANJA	***************************************
3 ALE20	***************************************
4 SYYSALE	***************************************
5 JOULUKAMPANJA	***************************************

# Campaign\_has\_Product

ProductID	CampaignID
4	3
5	3
6	3
8	1
9	1
10	1
13	5
14	5

# Category

CategoryID CategoryName	CategoryDesc
1 8	FPS-pelejä ja räiskintää.
2 Racing	Autoilu ja ajopelit.
3 RPG	RPG-pelejä laidasta laitaan.
4 Adventure	Seikkailupelejä joka makuun.
5 Puzzle	Ongelmanratkaisua pähkäilijöille.
6 Role-playing	Roolitpelit pidempiin seikkailuihin.
7 Shooter	Intensiivistä räiskintää.
8 Simulation	Todellisen tuntuisia simulaattoreita.
9 Sports	Urheilijoiden suosikkipelit.
10 Fighting	Tappelua ja painia.
11 Strategy	Loogista ajattelua parhaimmillaan.

## Comment

mmentID	ProfileID Co	CreatedAt	CommentID CommentTXT
	3	**************************************	1 [Kommentti profiiliin 3]
1	3	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	2 [Vastaus profiiliin 3 kommenttiin]
	5		8 [Kommentti profiiliin 5]
	5		9 [Kommentti profiiliin 5]
	7		11 [Kommentti profiiliin 7]
11	7		13 [Vastaus profiiliin 7 kommenttiin]
13	7		14 [Vastaus profiiliin 7 kommenttiin]

## License

LicenseID LicenseKey	ProductID	UserID
11 K948-K743	4	1
14 K948-K743	5	4
15 K948-K743	6	1
17 K128-K743	8	5
18 K694-K743	10	6
21 K234-K743	12	4
24 K645-K74O	14	2

## Payment

PaymentID PaymentType

- 1 Visa
- 2 MasterCard
- 3 AmericanExpress
- 4 Collector
- 5 OP
- 6 Nordea
- 7 DanskeBank
- 8 Säästöpankki
- 9 POP Pankki
- 10 Handelsbanken
- 11 S-Pankki
- 12 Aktia
- 13 MobilePay

PrdOrder			
OrderID	TotalPrice Status	UserID	PaymentID CreatedAt
1	0 pending	1	1 ##########
2	0 pending	5	8 ##########
3	0 processing	10	5 ##########
4	0 processing	4	6 #########
5	0 completed	5	3 #########

# PrdOrder\_has\_License

LicenselD	OrderID
11	1
14	1
15	1
17	2
18	3
21	3
24	4

#### Product

Description Price ProductID Name 4 Call of Duty: WWII Taistele toisen maailmansodan tunnetuimmilla 49 taistelukentilläToinen maailmansota toimi menestyksekkään Call of Duty -pelisarjan alkuperäisenä innoittajana. Palaa 1900-luvun tunnetuimman aseellisen konfliktin tunnelmiin sarjan uusimmassa pelissä.Lähde tavallisista miehistä koostuvan taistelujoukon kanssa tiivistunnelmaiselle matkalle läpi Euroopan sotatantereen ja taistele vapauden puolesta maailmassa, joka uhkaa suistua hirmuvallan alle. Voit myös lyöttäytyä yhteen ystäviesi kanssa ja pelata verkossa itsenäistä tarinavetoista yhteistyökampanjaa.Call of Duty: WWII:n elokuvamainen pääkampanja vie sinut keskelle modernin historian merkityksellisimpiä sotahetkiä, ja kiihkeässä verkkomoninpelissä eläydyt sodan tunnetuimpiin taisteluihin hetki hetkeltä 5 Mass Effect Andromeda Mass Effect: Andromeda vie pelaajat 28,95 Andromedan galaksiin, joka sijaitsee kaukana Linnunradalta. Siellä pelaajat pääsevät johtamaan taistelua uudessa vaarallisessa ympäristössä jossa ME olemme avaruusolentoja \*Pelaa Pathfinderina – sotakoulutettujen tutkijoiden johtajana – seikkailussa täynnä syvällisiä kehitysja mukautustoimintoja. Tämä on ihmiskunnan tarinan seuraava kappale ja pelaajan tekemät päätökset läpi pelin vaikuttavat lopulliseen selviytymiseemme Andromedan galaksissa. Ihmiskunnan kohtalo lepää harteillasi samalla kun selvität Andromedan galaksin mysteereitä. Sinun tulee kysyä itseltäsi... miten pitkälle olen valmis menemään?

# Product\_has\_Category

ProductID	CategoryID
4	1
5	1
5	3
7	4
8	6
4	7
6	7
6	8
7	11
8	11

Pr	rofile		
	ProfileID AvatarIMG	ProfileDesc	UserID
	3 /images/avatar.png	[Profiilin 1 kuvaus]	1
	5 /images/avatar.png	[Profiilin 2 kuvaus]	2
	6 /images/avatar.png	[Profiilin 3 kuvaus]	3
	7 /images/avatar.png	[Profiilin 4 kuvaus]	4
	8 /images/avatar.png	[Profiilin 5 kuvaus]	5
	9 /images/avatar.png	[Profiilin 6 kuvaus]	6

User					
JserID FirstName	LastName	UserName	Email	Password	lAt
1 Pekka	Virtanen	pugmad	pekka.virtanen@gma	test	##
2 Leevi	Kopakkala	runnywomb	leevi.kopakkala@gm		##
3 Pyry	Koskela	flightlighten	pyry.koskela@gmail.c	:	##
4 Aku	Lehtonen	muffinspenguin	aku.lehtonen@gmail.	test	##
5 Lauri	Jokinen	excitegeek	lauri.jokinen@gmail.c	:	##
6 Toni	Pekkanen	pursecustards	toni.pekkanen@gmai		##
7 Lassi	Koivumäki	jackstaffcool	lassi.koivumaki@gma		##
8 Kalle	Pekkanen	strictlyara	kalle.pekkanen@gma		##
9 Suvi	Perälä	crustraffle	suvi.perala@gmail.co		##
10 Joni	Tupala	chockmajestic	joni.tupala@gmail.co		##
14 Douglas	Adams	douglasadams	douglas@outlook.co	test	