

# Laboratório e Interação Multimédia

| Curso Profissional - Técnico de Multimédia

Prof. Hugo Carvalho

| Módulos - Laboratório e Interação Multimédia

# Edição 3D (50h)

## | Objetivos - Laboratório e Interação Multimédia

No final deste módulo, os alunos serão capazes de:

Conhecer a história da modelação 3D e as tendências atuais da indústria.

Aplicar e dominar diversas técnicas de modelação e identificar as principais aplicações da modelação 3D

Compreender os fundamentos da modelação 3D:  
Dominar conceitos como geometria, topologia, texturização e iluminação.

Computador  
Blender  
Rato  
Diário Gráfico

Pen-usb  
Disco Externo  
Boa Música  
Boa disposição :)

70% - Projetos  
30% - Atitudes





Google Classroom

## | Contactos - Laboratório e Interação Multimédia

Coordenador Curso Prof. Manuel Loureiro: [manuelloureiro@epadgaia.edu.pt](mailto:manuelloureiro@epadgaia.edu.pt)

Prof. Hugo Carvalho: [hugocarvalho@epadgaia.edu.pt](mailto:hugocarvalho@epadgaia.edu.pt)



# Laboratório e Interação Multimédia

| Curso Profissional - Técnico de Multimédia

Prof. Hugo Carvalho