

Brute Force

Group 09

- 1. Lê Hữu Trung
- 2. Nguyễn Đỗ Mạnh Cường



Giới thiệu

Table of Contents



Bài toán ví dụ



Ưu và nhược điểm



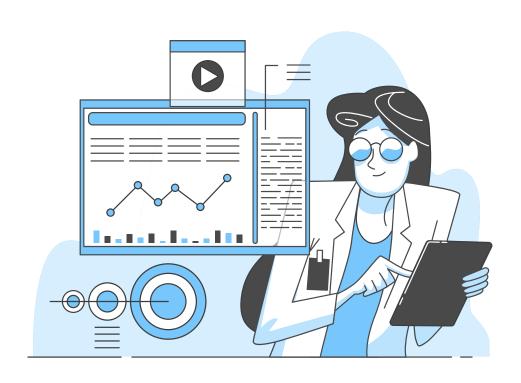
Úng dụng

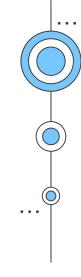


Tổng kết

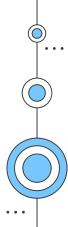


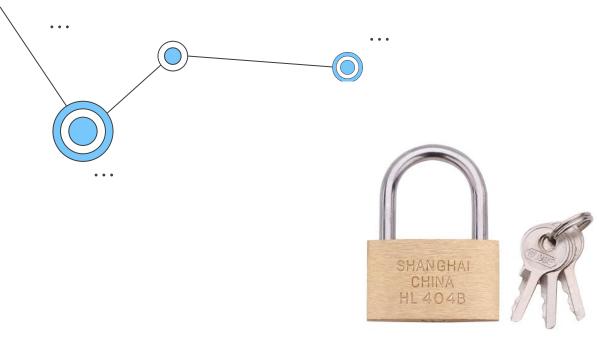
Bài tập

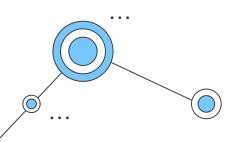




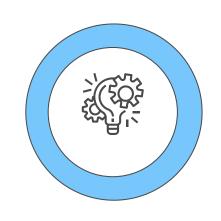
01 Giới thiệu







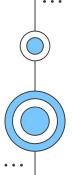
Đặt vấn đề: Làm sao biết được chìa nào trong chùm khoá trên mở được ổ khoá?



Khái niệm

Vét cạn là một cách tiếp cận đơn giản để giải quyết một vấn đề, thường trực tiếp dựa trên các phát biểu của vấn đề đó và định nghĩa của các khái niệm liên quan

Hay nói một cách đơn giản hơn, vét cạn là phương pháp tìm nghiệm của một bài toán bằng cách xem xét **tất cả** các trường hợp có thể xảy ra

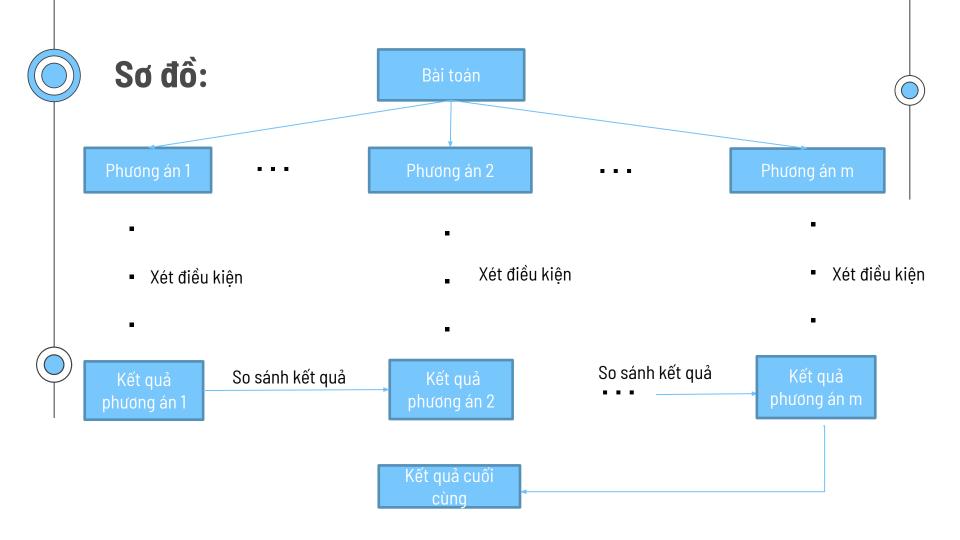




Ý tưởng:

- Một bài toán có m phương án.
- Thực hiện vòng lặp qua từng phương án.
- Xét điều kiện từng phương án để đưa ra kết quả của phương án.
- So sánh kết quả của phương án đó với các phương án trước (nếu là bài toán tối ưu) để đưa ra kết quả cuối cùng

• •





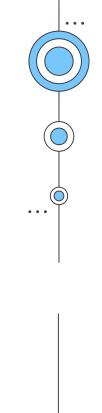
Dạng tổng quát

```
Vòng lặp để duyệt qua các trường hợp

c \leftarrow first(P)
While c \neq \Lambda do
if valid(P,c) then
output(P,c)
c \leftarrow next(P,c)
end while
```

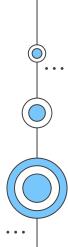


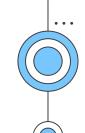
Bản chất của vét cạn là sử dụng vòng lặp duyệt qua **tất cả** các trường hợp của bài toán. Sau đó xét điều kiện của các trường hợp để tìm ra được kết quả cuối cùng.



02

Bài toán ví dụ





Linear Search

Đề bài: Cho dãy các số 10, 14, 19, 26, 27, 31, 33, 35, 42, 44. Tìm vị trí phần tử 33 trong dãy.



Linear Search



Linear Search

Đề bài: Cho dãy các số 10, 14, 19, 26, 27, 31, 33, 35, 42, 44. Tìm vị trí phần tử thứ 33 trong dãy.

Thuật toán:

```
\begin{array}{lll} \operatorname{def\ linearSearch}(\mathsf{a},\mathsf{n})\colon & c \leftarrow \operatorname{first}(P) \\ & \text{for\ i\ in\ range\ (len(\mathsf{a})):} & \quad \text{while\ } c \neq \Lambda \ \operatorname{do} \\ & \text{if\ (a[i]==n):} & \quad & \quad & \text{if\ } \operatorname{valid}(P,c) \ \operatorname{then\ } \\ & \operatorname{return\ i+1} & \quad & \operatorname{output}(P,\ c) \\ & \operatorname{return\ -1} & \quad & c \leftarrow \operatorname{next}(P,\ c) \\ & \text{end\ while} \end{array}
```

Độ phức tạp thuật toán: O(n)



Selection Sort

Đề bài: Cho dãy các số 15 ,19, 27, 33, 46, 50, 5, 9, 37. Sắp xếp chúng theo thứ tự tăng dần.

```
def selectionSort(a):
                                                   c \leftarrow first(P)
 # Duyệt qua các trường hợp
 for i in range(len(a)-1):
                                                  while c \neq \Lambda do
   min idx=i
   for j in range(i+1,len(a),1):
                                                          if valid(P,c) then
    # Xét điều kiên
                                                                 output(P, c)
    if a[min_idx]>a[j]:
      min idx=j
                                                          c \leftarrow next(P, c)
   a[i], a[min idx] = a[min idx], a[i]
                                                   end while
 return a
```

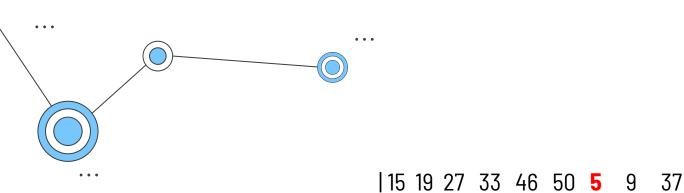
Độ phức tạp thuật toán: $O(n^2)$





```
def selectionSort(a):
    # Duyệt qua các trường hợp
    for i in range(len(a)-1):
        min_idx=i
        for j in range(i+1,len(a),1):
            # Xét điều kiện
            if a[min_idx]>a[j]:
                 min_idx=j
            a[i], a[min_idx] = a[min_idx], a[i]
        return a
```

Bài toán tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng. Một trong các ví dụ cơ bản nhất của vét cạn.



Chạy tay minh hoạ:

 5 | 19 | 27 | 33 | 46 | 50 | 15 | 9 | 37

 5 | 9 | 27 | 33 | 46 | 50 | 15 | 19 | 37

 5 | 9 | 15 | 33 | 46 | 50 | 27 | 19 | 37

 5 | 9 | 15 | 19 | 46 | 50 | 27 | 33 | 37

 5 | 9 | 15 | 19 | 27 | 50 | 46 | 33 | 37

 5 | 9 | 15 | 19 | 27 | 33 | 37 | 46 | 50

 5 | 9 | 15 | 19 | 27 | 33 | 37 | 46 | 50



Bubble Sort

Đề bài: Cho dãy các số 15 ,19, 27, 33, 46, 50, 5, 9, 37. Sắp xếp chúng theo thứ tự tăng dần.

Thuật toán:

```
\begin{array}{lll} \text{def bubbleSort}(\text{arr}): & c \leftarrow first(P) \\ \text{n = len}(\text{arr}) & \text{while } c \neq \Lambda \text{ do} \\ \text{# Duyêt qua các trường hợp} & \text{if } valid(P,c) \text{ then} \\ \text{for i in range}(\text{n-1}): & \text{if } valid(P,c) \text{ then} \\ \text{for j in range}(\text{n-i-1}): & \text{output}(P,c) \\ \text{# Xét điều kiện} & \text{output}(P,c) \\ \text{if } arr[j] > arr[j+1]: & c \leftarrow next(P,c) \\ \text{arr}[j], arr[j+1] = arr[j+1], arr[j] & \text{end while} \\ \end{array}
```

Độ phức tạp thuật toán: $O(n^2)$





Nhận xét

So sánh với chia để trị (Quick sort / Merge sort):

Ưu điểm:

Dễ cài đặt (chỉ với vài dòng for)

Nhược điểm:

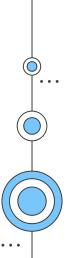
 Độ phức tạp thuật toán lớn (O(n²)) trong khi với Quick sort / Merge sort độ phức tạp là O(nlog(n))



Vét cạn là phương pháp đầu tiên và đơn giản nhất ta nên nghĩ tới khi giải quyết một bài toán

. .

* Code tham khảo





String matching

Bài toán: Cho một văn bản T[1,2,...,n] có chiều dài n và một xâu mẫu P[1,2,...,m]. Tìm vị trí đầu tiên của xâu P trong văn bản T, nếu không trả về -1

Ý tưởng:

- Bắt đầu từ vị trí đầu tiên của văn bản T, dịch dần xâu P qua bên phải từng ký tự một.
- Nếu ta dịch đến ký tự thứ i, so sánh chuỗi T[i,i+1,..,i+m-1] với chuỗi P[1,2,...,m] nếu bằng thì trả về i.
- Nếu không thì dịch đến thứ tự i+1.

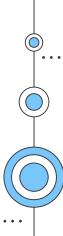




Minh hoạ:

Т	Н	-1	S	0 93	1	S		Α		S	1	M	P	L	E		E	X	Α	M	Р	L	E
---	---	----	---	------	---	---	--	---	--	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---

S	1	M	Р	L	E				8 - S							8					
	S	1	M	Р	L	Е										20					
		S	1	M	Р	L	E														
8			S	1	M	Р	L	E								55					
				S	L	M	Р	L	Е							60					
					Š	1	M	Р	L	E											
8 8						S	1	M	Р	L	E					88					
							S		M	Р	L	E									
								S	Ĭ	М	Р	L	Е								
8 8			8	99		3 - 8		80 1	5	1	M	Р	L	E		er -	3	¥ 99	3 - 9	\$ 0	
										S	I.	M	P	L	E	85					





Thuật toán:

```
def string_match(string, sub_str):
    # Duyệt qua các trường hợp
    for i in range(len(string)-len(sub_str)+1):
        count = 0
        for j in range(len(sub_str)):
        # Xét điều kiện
        if string[i+j] == sub_str[j]:
        count += 1
        else:
            break
        if count == len(sub_str):
            return i
        return -1
```

```
c \leftarrow first(P)
while c \neq \Lambda do
if valid(P,c) then
output(P, c)
c \leftarrow next(P, c)
end while
```

Độ phức tạp thuật toán: $O(n^2)$



Knapsack 0/1 Problem

Ý tưởng:

- Một tập hợp có n phần tử có 2ⁿ tập con
- Tính tổng weight, value trong từng tập hợp con
- Tập con có tổng value lớn nhất và thoả điều kiện (weight <= W với W là weight tối đa có thể) chính là kết quả tối ưu mà ta cần tìm



Thuật toán:

```
class subset():
    def init (self, lst):
        self.list = lst
    def weight(self):
        sum = 0
        for i in self.list:
            sum += w[i]
        return sum
    def value(self):
        SUM = 0
        for i in self.list:
            sum += v[i]
        return sum
def knapsack 01(w,v,W):
  max value = 0
  n = len(w)
 total cases = 1 << n
 for i in range(total cases):
    lst = []
   for j in range(n):
     if i & (1 << j):
        lst.append(j)
    a = subset(lst)
    val sub = a.value()
    if (a.weight() <= W and val sub > max value):
        max value = val sub
    return max value
```

Độ phức tạp thuật toán: $O(n^*2^n)$

 $c \leftarrow first(P)$ while $c \neq \Lambda$ do
if valid(P,c) then output(P, c) $c \leftarrow next(P, c)$ end while



Nhận xét

So sánh với tham lam:

Ưu điểm:

 Knapsack 0/1 là nhược điểm của tham lam, nên nếu sử dụng vét cạn thì ta đưa ra được kết quả chính xác

Nhươc điểm:

 Độ phức tạp thuật toán lớn O(n*2ⁿ) trong khi với tham lam độ phức tạp là O(nlog(n))



Kết quả của phương pháp vét cạn có độ chính xác cao

* <u>Code tham khảo</u>





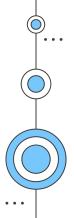
Exponentiation Problem

Cho 2 số nguyên không âm a, b với $a \neq 0, 10^5 \leq b \leq 10^{18}$.

Tính $a^b \mod (10^9 + 7)$.

• •







Exponentiation Problem

(Divide and Conquer Strategy)

Solution:

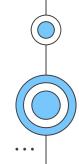
$$a^{b} = a^{b/2} * a^{b/2}$$

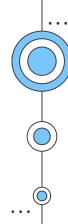
= $a^{b/4} * a^{b/4} * a^{b/4} * a^{b/4}$
= ...
= $\underbrace{a * a * ... * a}_{b\text{-times}}$

Từ đó,

$$a^{b} = \begin{cases} a^{b/2} * a^{b/2} \text{ (nêu b chăn)} \\ a^{b/2} * a^{b/2} * a \text{ (nêu b lê)} \end{cases}$$

Code minh hoa





Exponentiation Problem

(Brute Force strategy)

Solution:

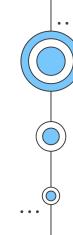
$$a^b = \underbrace{a * a * \dots * a}_{b \text{-times}}$$

. . .





Liệu có phải mọi bài toán đều giải quyết được bằng cách sử dụng Brute Force?

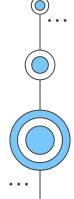


Nonlinear Equations

Giải phương trình sau bằng cách sử dụng Brute Force:

$$X^2 + 2X + 2 = 0 (X \subseteq R)$$



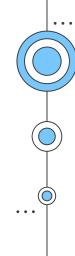




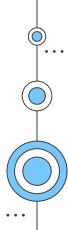
Nonlinear Equations

$$X^2 + 2X + 2 = 0 (X \in R)$$

Nhận xét: **R** là một tập số vô hạn, do đó không thể quét hết không gian nghiệm để tìm ra nghiệm cho phương trình này. Vì vậy, không thể giải phương trình này bằng cách sử dụng Brute Force với một tập số vô hạn như vậy. Tuy nhiên, khi giải bài toán này bằng máy tính, với một sai số nhất định đủ nhỏ, ta vẫn có thể dùng Brute Force để tìm xấp xỉ nghiệm của phương trình.



03 Ưu và nhược điểm





Ưu điểm





Dễ tiếp cận



Dễ cài đặt



Độ chính xác cao





Nhược điểm

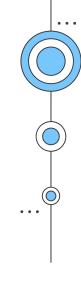


Độ phức tạp thuật toán tỉ lệ với độ lớn không gian nghiệm (thường lớn hơn những hướng tiếp cận khác)

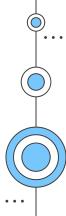


Tốn thời gian khi giải quyết những bài toán có miền dữ liệu lớn





04 Úng Dụng



TESTCASE GENERATOR



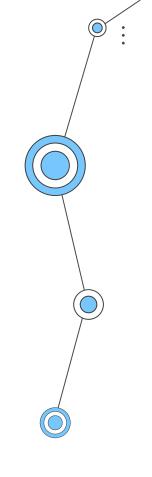
TESTCASE O

TESTCASE 1

TESTCASE 2



Độ chính xác cao



* Code tham khảo

BRUTE FORCE ATTACK

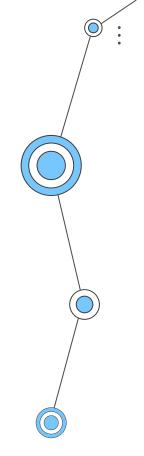




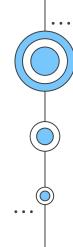


- Lowercase + Uppercase: 26 + 26
- Number: 10
- Symbols: 34

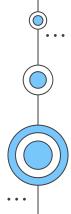
Number of cases = Number in password space Number of characters

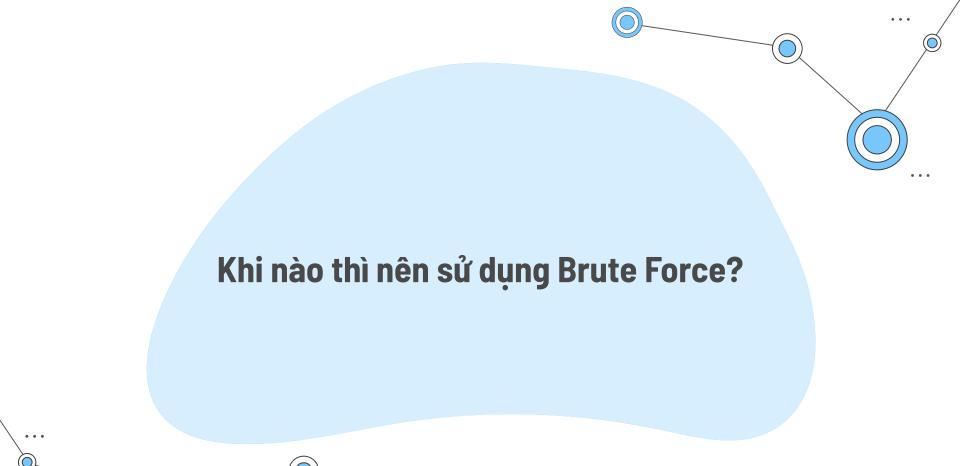






05 Tổng Kết









Khi nào thì nên sử dụng Brute Force?



Những bài toán đơn giản, xác định được không gian nghiệm



Bài toán yêu cầu tính đơn giản và độ chính xác cao hơn so với thời gian chạy





Bài Tập Vận Dụng: Closest-Pair Problem

Đề bài: Cho một mảng các điểm trong mặt phẳng $p_1(x_1, y_1)$, $p_2(x_2, y_2)$,..., $p_n(x_n, y_n)$. Tìm và in ra 2 điểm có khoảng cách gần nhất và khoảng cách đó.





Bài Tập Vận Dụng: Closest-Pair Problem

Input: Một mảng các điểm trong mặt phẳng $p_1(x_1, y_1)$, $p_2(x_2, y_2)$,..., $p_n(x_n, y_n)$.

Output: 2 điểm có khoảng cách gần nhất và khoảng cách đó.



Bài Tập Vận Dụng: Closest-Pair Problem



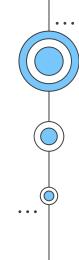
Solution:

$$\begin{aligned} d &\leftarrow \infty \\ & \textbf{for } i \leftarrow 1 \, \textbf{to} \, n - 1 \, \textbf{do} \\ & \textbf{for } j \leftarrow i + 1 \, \textbf{to} \, n \, \textbf{do} \\ & d \leftarrow \min(d, sqrt((x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2)) \end{aligned}$$

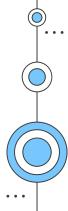
return d

^{*}Code tham khảo





06 Bài Tập





Longest Palindrome Substring



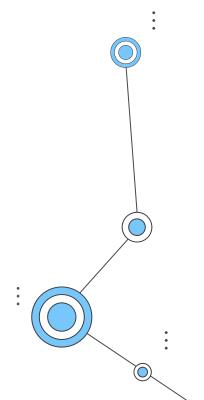


Tài Liệu Tham Khảo

[1] Anany Levitin, Introduction to the Design and Analysis of Algorithms, 3rd Edition, 2014







Thanks!

Do you have any questions?

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, infographics & images by Freepik and illustrations by Stories

