BÁO CÁO ĐỒ ÁN LINKED LIST

1. Hàm createNode(int data)

Mục tiêu: Tạo một node mới chứa dữ liệu data.

Cách giải:

Cấp phát vùng nhớ mới bằng new.

Gán key = data và p next = NULL để tạo node cuối.

Trả về con trỏ đến node vừa tao.

2. Hàm createList(NODE *p_node)

Mục tiêu: Khởi tạo danh sách liên kết với một node đầu tiên.

Cách giải:

Tạo danh sách mới bằng new List().

Nếu p_node == NULL, danh sách rỗng.

Ngược lại, p_head = p_tail = p_node, và p_node->p_next = NULL.

3. Hàm addHead(List*& L, int data)

Muc tiêu: Thêm node mới vào đầu danh sách.

Cách giải:

Tao node mới.

Nếu danh sách rỗng, gán p_head = p_tail = node.

Nếu không, cho node trỏ đến p_head và cập nhật lại p_head.

4. Hàm addTail(List*& L, int data)

Mục tiêu: Thêm node vào cuối danh sách.

Cách giải:

Tạo node mới.

Nếu danh sách rỗng, gán p_head = p_tail = node.

Nếu không, p_tail->p_next = node, rồi cập nhật p_tail.

5. Hàm removeHead(List*& L)

Mục tiêu: Xóa node đầu danh sách.

Cách giải:

Nếu rỗng thì return false.

Lưu node đầu, cập nhật p_head = p_head->p_next, xóa node cũ.

Nếu danh sách còn 1 node thì p_tail = NULL.

6. Hàm removeTail(List*& L)

Mục tiêu: Xóa node cuối cùng.

Cách giải:

Nếu danh sách rỗng hoặc có 1 node, xóa như removeHead.

Duyệt từ đầu đến node kế cuối.

Cập nhật p_tail, xóa node cuối.

7. Hàm removeAll(List*& L)

Mục tiêu: Xóa toàn bộ danh sách.

Cách giải:

Duyệt từng node, xóa bằng delete.

Sau cùng, gán p_head = p_tail = NULL.

8. Hàm removeBefore(List*& L, int val)

Muc tiêu: Xóa node trước node có giá tri val.

Cách giải:

Duyệt theo 3 con trỏ prev, cur, next.

Nếu next->p_next->key == val, thì delete(next).

9. Hàm removeAfter(List*& L, int val)

Muc tiêu: Xóa node sau node có giá tri val.

Cách giải:

Tìm node có key = val.

Xóa node ngay sau nó, nếu có.

10. Hàm addPos(List*& L, int data, int pos)

Mục tiêu: Thêm node tại vị trí pos.

Cách giải:

Nếu pos = 0 thì dùng addHead.

Duyệt đến vị trí pos - 1, chèn node mới vào.

11. Hàm removePos(List*& L, int data, int pos)

Mục tiêu: Xóa node tại vị trí pos.

Cách giải:

Nếu pos = 0, dùng removeHead.

Duyệt tới pos - 1, bỏ qua node ở pos.

12. Hàm addBefore(List*& L, int data, int val)

Mục tiêu: Thêm node mới trước node có key = val.

Cách giải:

Duyệt từng cặp node, nếu next->key == val, chèn vào giữa.

13. Hàm addAfter(List*& L, int data, int val)

Mục tiêu: Thêm node sau node có key = val.

Cách giải:

Duyệt danh sách, khi gặp node có key = val, chèn node mới vào sau nó.

14. Hàm printList(List* L)

Mục tiêu: In toàn bộ danh sách.

Cách giải:

Duyệt từng node, in key.

15. Hàm countElements(List* L)

Muc tiêu: Đếm số lương node.

Cách giải:

Duyệt từ p_head, tăng biến đếm.

16. Hàm reverseList(List* L)

Mục tiêu: Đảo ngược danh sách.

Cách giải:

Duyêt từng node, đảo chiều con trỏ p next.

Cập nhật p_head và p_tail.

17. Hàm removeDuplicate(List*& L)

Mục tiêu: Xóa các node trùng nhau liên tiếp.

Cách giải:

Duyệt danh sách, nếu cur->key == cur->p_next->key, xóa p_next.

18. Hàm removeElement(List*& L, int key)

Mục tiêu: Xóa node có key = key.

Cách giải:

Nếu node đầu là key → xóa đầu.

Duyệt danh sách, xóa node có key.

BÁO CÁO ĐỒ ÁN DOUBLY LINKED

1. createNode(int data)

Hướng giải: Tạo node mới, khởi tạo key, pNext, pPrev.

• Cách giải: Cấp phát bộ nhớ cho một d_NODE, gán key = data, con trỏ trước và sau đều nullptr.

2. createList(d_NODE* p_node)

- Hướng giải: Tạo danh sách mới với node đầu tiên.
- Cách giải: Cấp phát một d_List, gán pHead = pTail = p_node.

3. addHead(d_List*& L, int data)

- Hướng giải: Thêm node mới vào đầu danh sách.
- Cách giải: Nếu danh sách rỗng thì gán pHead = pTail = newNode. Ngược lại, cập nhật liên kết: newNode -> pNext = pHead, pHead -> pPrev = newNode, pHead = newNode.

4. addTail(d_List*& L, int data)

- Hướng giải: Thêm node vào cuối danh sách.
- **Cách giải:** Nếu rỗng thì pHead = pTail = newNode. Ngược lại, gán newNode -> pPrev = pTail, pTail -> pNext = newNode, cập nhật pTail = newNode.

5. removeHead(d_List*& L)

- Hướng giải: Xoá node đầu tiên.
- Cách giải: Nếu danh sách có một node thì gán cả pHead và pTail = nullptr. Nếu nhiều hơn thì pHead = pHead->pNext, cập nhật pHead->pPrev = nullptr.

6. removeTail(d List*& L)

- Hướng giải: Xoá node cuối cùng.
- Cách giải: Tương tự như removeHead nhưng thao tác ở pTail.

7. removeAll(d_List*& L)

- Hướng giải: Xoá toàn bộ danh sách.
- Cách giải: Dùng vòng lặp gọi removeHead(L) liên tục cho đến khi danh sách rỗng.

8. removeBefore(d List*& L, int val)

- **Hướng giải:** Tìm node có giá trị val và xoá node đứng trước nó.
- Cách giải: Tìm node current có key == val, nếu current->pPrev != nullptr, thì điều chỉnh con trỏ và xoá toRemove.

9. removeAfter(d List*& L, int val)

Hướng giải: Tìm node có giá trị val và xoá node đứng sau.

 Cách giải: Tìm current, nếu có current->pNext, thì điều chỉnh con trỏ xoá node kế tiếp.

10. addPos(d_List*& L, int data, int pos)

- Hướng giải: Thêm node vào vị trí pos cụ thể.
- Cách giải: Nếu pos = 0 thì gọi addHead. Ngược lại, duyệt đến vị trí, chèn node vào giữa hoặc cuối danh sách, cập nhật các liên kết.

11. removePos(d_List*& L, int data, int pos)

- Hướng giải: Xoá node tại vị trí pos nếu key == data.
- Cách giải: Duyệt đến vị trí pos, nếu node có key trùng khớp thì xoá bằng cách điều chỉnh liên kết hoặc gọi removeHead, removeTail.

12. addBefore(d_List*& L, int data, int val)

- **Hướng giải:** Thêm node trước node có giá trị val.
- Cách giải: Nếu pHead->key == val thì gọi addHead. Ngược lại, tìm node val, chèn node mới phía trước.

13. addAfter(d List*& L, int data, int val)

- Hướng giải: Thêm node mới sau node có key == val.
- Cách giải: Tìm node current, sau đó cập nhật liên kết newNode vào sau current.

14. printList(d_List* L)

- Hướng giải: In ra toàn bộ danh sách từ đầu đến cuối.
- Cách giải: Duyêt từ pHead đến nullptr, in ra key của từng node.

15. countElements(d_List* L)

- **Hướng giải:** Đếm số lương node trong danh sách.
- Cách giải: Duyệt danh sách, tăng biến count cho mỗi node.

16. reverseList(d_List* L)

- Hướng giải: Tạo danh sách mới đảo ngược.
- Cách giải: Duyệt từ pHead, thêm từng node mới vào đầu danh sách mới bằng cách thao tác pNext và pPrev ngược.

17. removeDuplicate(d_List*& L)

- Hướng giải: Xoá các node có giá trị trùng lặp.
- Cách giải: Dùng hai vòng lặp (current, runner) để so sánh từng cặp node. Nếu trùng key, xoá runner.

18. removeElement(d_List*& L, int key)

- **Hướng giải:** Xoá tất cả các node có giá trị bằng key.
- Cách giải: Duyệt toàn danh sách, nếu key khớp, điều chỉnh liên kết và xoá node tương ứng. Trả về true nếu có ít nhất một node bị xoá.

Main:bổ sung so với main linklist

```
d_NODE* current = reversedList16->pHead;
while (current->pNext != nullptr) {
    assert(current->pNext->pPrev == current);
    current = current->pNext;
}// Kiểm tra tính đúng đắn của con trỏ pPrev trong danh sách liên kết đôi sau khi bị đảo ngược (reverseList).
assert(list11->pHead->pNext->pPrev == list11->pHead);
// Kiểm tra tính đúng đắn của con trỏ pPrev trong danh sách liên kết đôi.
```

lehuynhanhhthu / **DSAofathw** Actions ☐ Wiki <> Code Issues 11 Pull requests ☆ ♀ 0 forks ⊙ 1 watching ♀ 1 Branch ▷ 0 Tags - Activity ☆ 0 stars Public repository \odot ې main ٠ Go to file <> Code ▼ lehuynhanhhthu week4 21ce676 · 1 minute ago Week1 Week3 2 days ago Week3/24120226_24120247 Week3 2 days ago week2 week2 2 weeks ago week4 week4 1 minute ago

