

## Projekt: PHP-Webanwendung

Anstelle einer Klausur gibt es diesmal in diesem Kurs ein Projekt: Sie sollen jeweils eine eigene PHP-Webanwendung erstellen. Die Verwendung eines Frameworks (z.B. Laravel) wird dabei empfohlen. Sie können frei wählen, welchen Zweck ihre Webanwendung haben soll.

### Es gelten die folgenden recht grundlegenden Anforderungen:

- Die Webanwendung muss eine Datenbank verwenden
- Sie muss mindestens zwei Nutzergruppen haben (z.B. „Kunden“ und „Endnutzer“)
- Mindestens eine Nutzergruppe (z.B.: „Kunden“) muss sich registrieren und einloggen, um die für sie vorgesehenen Funktionen der Webanwendung nutzen zu können.
- Das Datenmodell der Anwendung muss neben den Nutzern mindestens drei Entitäten enthalten (z.B. Kategorien, Produkte, Bestellungen)
- Alle Nutzergruppen müssen Möglichkeiten für Dateneingaben (= nicht nur lesenden Zugriff) haben

### Beispiele für Webanwendungen, die die o.g. Kriterien erfüllen:

*Anm.: Der Begriff „verwalten“ kann hier fallweise erstellen, lesen, ändern und/oder löschen bedeuten.*

- Sehr einfache Onlineshop-Plattform:
  - Kunden (angemeldet):
    - Onlineshops verwalten,
    - Kategorien verwalten,
    - Produkte verwalten (incl. Foto-Upload),
    - Bestellungen verwalten
  - Endnutzer (nicht angemeldet):
    - Onlineshop besuchen,
    - Produkt auswählen
    - Bestellung eingeben
- Sehr einfache Podcast-Plattform (Oder Foto-Plattform, oder Blog-Plattform etc.)
  - Kunden (angemeldet):
    - Podcasts verwalten (incl. Foto-Upload)
    - Podcast-Folgen verwalten (incl. Upload MP3-Dateien)
  - Endnutzer (nicht angemeldet):
    - Podcast-Website besuchen,
    - Audiodateien anhören (Web-Player)
    - Kommentare eingeben
- Sehr einfache Umfragen-Plattform
  - Kunden (angemeldet):
    - Fragebogen verwalten,
    - Fragen verwalten,
    - Antworten verwalten
  - Endnutzer (nicht angemeldet):

- Fragen lesen,
- Antworten eingeben.

**Abgabe:**

- Der Quelltext der Webanwendung
  - Sauber strukturiert; mit Kommentaren; nachvollziehbare Abgrenzung von eigenem und fremdem Quellcode.
- Readme.txt mit Installationshinweisen
- Link zu einem Video, in dem Sie ihre Webanwendung vorstellen und Ihren Quelltext erläutern (5-10 Minuten).