

Projekt do předmětu Databázové systémy II

Volejbalová liga

Matěj Leifert (LEI0020)

Obsah

1	Specifikace zadání	3
2	Datová analýza	5
2.1	Relační datový model	5
2.2	Datový slovník	6
2.3	Integritní omezení:	7
3	Stavová analýza	8
4	Funkční analýza	9
4.1	Seznam funkcí	9
4.2	Detailní popis funkcí	11
5	Návrh uživatelského rozhraní	17
5.1	Menu	17
5.2	Přehled ligy	17
5.3	Správa hráčů v týmu	18
5.4	Odehrát zápas	18

1 Specifikace zadání

Vize

Potřebujeme informační systém pro evidenci volejbalové ligy. Hlavním účelem systému bude evidovat výsledky volejbalových klubů ze zápasů, které se promítnou do výsledné tabulky. Potřebujeme evidovat informace o klubech, hráčích, trenérech a rozhodčích. Pro každého hráče bude vedena statistika a historie jeho přestupů.

Role

Role s nejvyššími pravomocemi bude **management ligy**, kteří mají na starost organizaci ligy. Jako je například plánování zápasů a vkládání jejich výsledků. A také se starají o hráče a jejich přestupy. Další rolí je **vedení klubu**, jenž spravují informace o trenérech a domácí haly klubu. **Návštěvník** si může zobrazit výsledky zápasů, informace a statistiky jednotlivých hráčů, výslednou tabulku a detailní informace o klubech.

Vstupy

U klubu nás bude především zajímat jeho název, kdo je jeho hlavní trenér a jejich domovská hala, která je charakterizována svým názvem, adresou, kapacitou a cenou lístku. U trenéra klubu pak jde pouze o jeho jméno a příjmení. Dalším vstupem bude hráč, u kterého půjde o informace, za který klub hraje, jméno a příjmení, datum narození, jeho hráčská pozice na hřišti, výška a stav, jestli je stále aktivní hráč nebo už ukončil kariéru. V případě, že hráč přestoupí do jiného klubu bude vyžadováno, o jakého hráče se jedná, z kterého a do jakého klubu přestupuje, datum přestupu a cena přestupu.

Co se týče výsledné tabulky tam bude vyžadováno, o jaký klub se jedná, kolik už odehrál zápasů, počet vyhraných a prohraných zápasů, počet vyhraných setů, počet prohraných setů a celkový bodový zisk.

U zápasu budeme evidovat, o které herní kolo se jedná, klub domácích a hostů, kolik setů se podařilo domácím a hostům vyhrát, datum a čas kdy se má zápas odehrát, kdo zápas rozhodoval a kolik diváků zápas navštívilo. V případě rozhodčího půjde o jeho jméno a příjmení, počet zápasů, které rozhodoval a jeho stav. Každému hráči, který do zápasu nastoupil bude vedena statistika. Která bude evidovat o jaký zápas šlo, hráče, počet es, počet chybných servisů, počet úspěšných útoků a bloků.

Výstupy

Hlavním výstupem bude ligová tabulka, ve které bude vypsán název klubu, celkový počet odehraných zápasů, počet vyhraných a prohraných zápasů, vyhrané sety, prohrané sety

a celkový bodový zisk. Tabulka bude seřazena sestupně podle počtu bodů. Pod tabulkou bude seznam kol a na základě vybraného kola se zobrazí konkrétní zápasy.

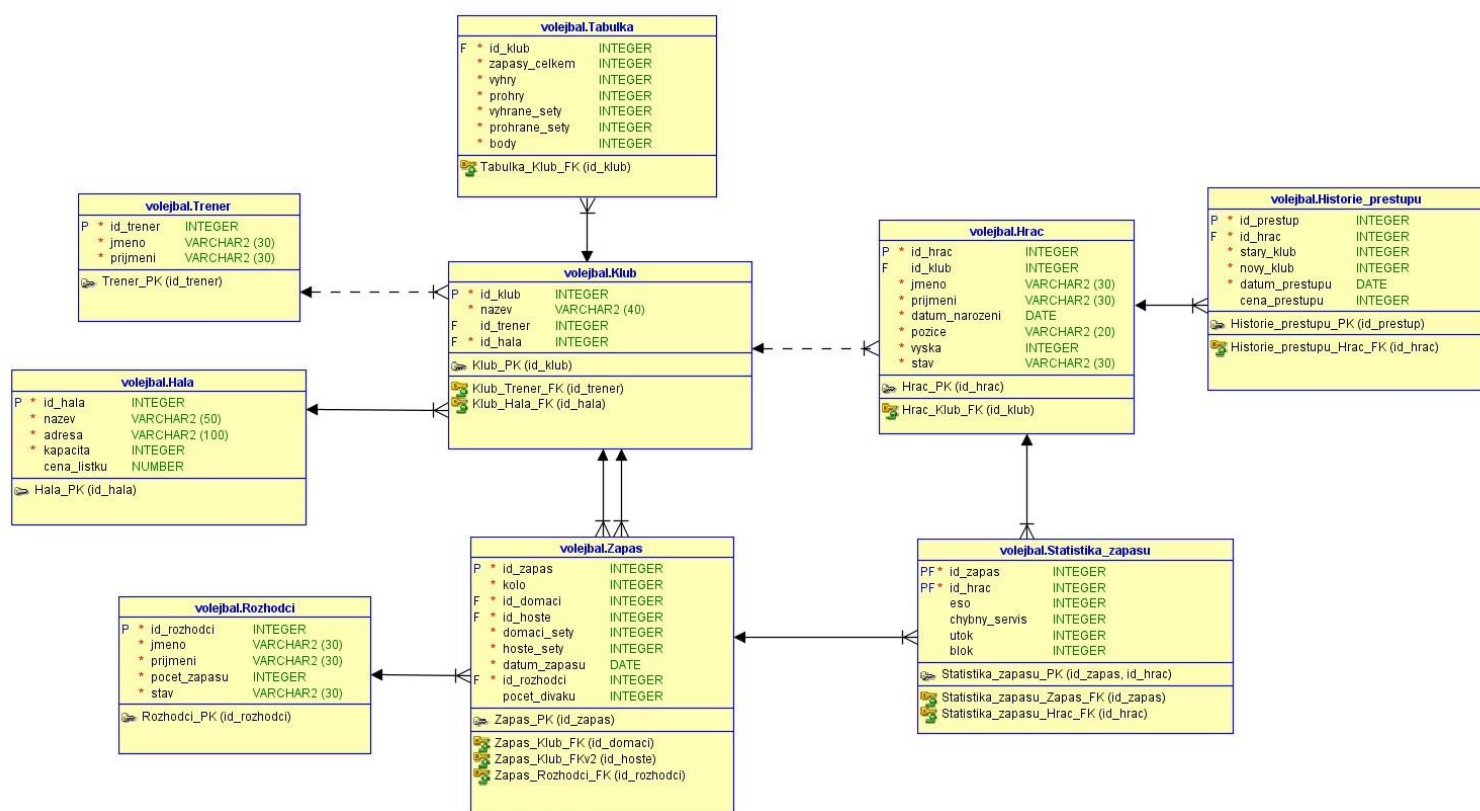
Dalším výstupem bude správa hráčů v týmu, která bude dostupná pouze managementu ligy. Výstup bude jako seznam, kde bude vypsáno jméno hráče, příjmení hráče, jeho pozice a akce. Sloupec akce bude obsahovat tři tlačítka na smazání a obnovení hráče. Třetí tlačítko bude zobrazovat detail hráče. Nad seznamem bude tlačítko na přidání nového hráče, a nad tímto tlačítkem bude další dropdown tlačítko se všemi kluby. Na základě vybraného klubu se zobrazí jeho hráči.

Funkce

Hlavním úkolem systému bude vyhodnocovat proběhlé zápasy a na základě výsledku zápasu přidělí klubům počet bodů. Za jeden zápas může klub získat 0 až 3 body, a to na základě o kolik setů klub vyhrál nebo prohrál.

2 Datová analýza

2.1 Relační datový model



2.2 Datový slovník

Popis jednotlivých tabulek je uveden v následujícím datovém slovníku.

Tabulka Klub

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_klub	Int		Primární	N		
nazev	Varchar	40		N		Název volejbalového klubu
id_trener	Int		Cizí (Trener)	A		Trenér klubu
id_hala	Int		Cizí (Hala)	N		Domácí hala klubu

Tabulka Hrac

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_hrac	Int		Primární	N		
id_klub	Int		Cizí (Klub)	A		Klub, za který hraje
jmeno	Varchar	30		N		Jméno hráče
prijmeni	Varchar	30		N		Příjmení hráče
datum_narozeni	Date			N		Datum narození hráče
pozice	Varchar	20		N	3	Pozice hráče na hřišti
vyska	Int			N		Výška hráče
stav	Varchar	30		N	4	Stav hráče

Tabulka Historie_prestupu

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_prestup	Int		Primární	N		
id_hrac	Int		Cizí (Hrac)	N		Hráč, který přestupuje
stary_klub	Int			N		Z kterého klubu přestupe
novy_klub	Int			N		Do kterého klubu přestupuje
datum_prestupu	Date			N		Datum přestupu hráče
cena_prestupu	Int			A		Cena přestupu

Tabulka Trener

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_trener	Int		Primární	N		
jmeno	Varchar	30		N		Jméno trenéra
prijmeni	Varchar	30		N		Příjmení trenéra

Tabulka Hala

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_hala	Int		Primární	N		
nazev	Varchar	50		N		Název sportovní haly
adresa	Varchar	100		N		Adresa sportovní haly
kapacita	Int			N		Kapacita sportovní haly
cena_listku	Money			A		Cena lístku za zápas

Tabulka Rozhodci

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_rozhodci	Int		Primární	N		
jmeno	Varchar	30		N		Jméno rozhodčího
prijmeni	Varchar	30		N		Příjmení rozhodčího
pocet_zapasu	Int			N		Počet zápasů, které rozhodoval
stav	Varchar	30		N	4	Stav rozhodčího

Tabulka Zapas

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_zapas	Int		Primární	N		
kolo	Int			N		Odehrané kolo
id_domaci	Int		Cizí (klub)	N		Domácí klub
id_hoste	Int		Cizí (Klub)	N		Hostů klub
domaci_sety	Int			N		Počet vyhraných setů domácích
hoste_sety	Int			N		Počet vyhraných setů hostů
datum_zapasu	Date			N		Datum uskutečnění zápasu
id_rozhodci	Int			N		Rozhodčí, který rozhodoval zápas
pocet_divaku	Int			A	1	Počet diváků na zápase

Tabulka Statistika_zapasu

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_zapas	Int		Primární, Cizí (Zapas)	N		Identifikace zápasu
id_hrac	Int		Primární, Cizí (Hrac)	N		Identifikace hráče
eso	Int			A		Počet es hráče
chybny_servis	Int			A		Počet chybných servisů hráče
utok	Int			A		Počet úspěšných útoku hráče
blok	Int			A		Počet bloků hráče

Tabulka Tabulka

	Dat. typ	Délka	Klíč	Null	IO	Význam
id_klub	Int		Primární	N		
zapasy_celkem	Int			N		Počet odehraných zápasu
vyhry	Int			N		Počet výher
prohry	Int			N		Počet proher
vyhrane_sety	Int			N		Počet vyhraných setů
prohrane_sety	Int			N		Počet prohraných setů
body	Int			N	2	Počet celkových bodů

2.3 Integritní omezení:

1. pocet_divaku <= kapacita počet diváků nemůže být větší než kapacitu stadionu.
2. body <= 3*zapasy_celkem počet bodů nemůže být větší než trojnásobek odehraných zápasů.
3. pozice může nabývat hodnot nahrávač, smečař, blokař, univerzál nebo libero.
4. stav může nabývat hodnot aktivní nebo neaktivní.

3 Stavová analýza

Definujme **stavy hráče**, **stavy rozhodčího** a **stavy zápasu**

Stav hráče:

- **Aktivní** – Pokud má hráč nastaven atribut stav na aktivní
- **Neaktivní** – Hráč ukončil kariéru, pokud má nastaven atribut stav na neaktivní
- **Volný hráč** – Pokud má hráč nastaven atribut id_klub na null a zároveň má atribut stav na aktivní

Stav rozhodčího:

- **Aktivní** – Pokud má rozhodčí nastaven atribut stav na aktivní
- **Neaktivní** – Rozhodčí ukončil kariéru, pokud má nastaven atribut stav na neaktivní

Stav zápasu:

- **Odehraný** – Pokud domaci_sety nebo hoste_sety je roven 3
- **Neodehraný** – Pokud current_timestamp < #zapas.datum_zapasu a zároveň domaci_sety a zároveň hoste_sety jsou 0
- **Probíhající** – Pokud current_timestamp > #zapas.datum_zapasu a zároveň domaci_sety a zároveň hoste_sety jsou 0

4 Funkční analýza

4.1 Seznam funkcí

1. Evidence trenérů

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu

- **1.1 Nový trenér**
- **1.2 Seznam trenérů**
Zodpovědnost: Management ligy
- **1.3 Aktualizace trenéra**

2. Evidence sportovních hal

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu

- **2.1 Nová hala**
- **2.2 Seznam hal**
Zodpovědnost: Management ligy
- **2.3 Detail haly**
Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník
- **2.4 Aktualizace haly**
- **2.5 Seznam hal podle průměrné návštěvnosti** – netriviální dotaz viz, kap. 4.2.

3. Evidence výsledkové tabulky

Zodpovědnost: Management ligy

- **3.1 Nový záznam klubu**
- **3.2 Tabulka volejbalových klubů** – netriviální dotaz, viz kap. 4.2.
- *Zodpovědnost:* Management ligy, vedení klubu, návštěvník
- **3.3 Aktualizace klubu**
- **3.4 Odstranění klubu**

4. Evidence hráčů

Zodpovědnost: Management ligy

- **4.1 Nový hráč**
- **4.2 Smazání hráče** – nastavení atributu stav na neaktivní, systém neumožní uživateli fyzicky provést operaci DELETE
- **4.3 Obnovení hráče** – nastavení atributu stav na aktivní
- **4.4 Aktualizace hráče**
- **4.5 Seznam hráčů**
Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník
- **4.6 Detail hráče**
Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník
- **4.7 Seznam hráčů v klubu**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

- **4.8 Seznam hráčů a statistiky v zápase**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

- **4.9 Seznam hráčů a jejich celkové statistiky**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

5. Evidence přestupů hráčů

Zodpovědnost: Management ligy

- **5.1 Nový přestup** – transakce, viz kap. 4.2.
- **5.2 Aktualizace přestupu**
- **5.3 Výpis všech přestupů hráče**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

6. Evidence rozhodčích

Zodpovědnost: Management ligy

- **6.1 Nový rozhodčí**
- **6.2 Aktualizace rozhodčího**
- **6.3 Seznam všech rozhodčích**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

- **6.4 Smazání rozhodčího** – nastavení atributu stav na neaktivní, systém neumožní uživateli fyzicky provést operaci DELETE
- **6.5 Obnovení rozhodčího** – nastavení atributu stav na aktivní

7. Evidence klubů

Zodpovědnost: Management ligy

- **7.1 Nový klub**
- **7.2 Aktualizace klubu**
- **7.3 Seznam všech klubů**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

- **7.4 Detail klubu**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

8. Evidence zápasů

Zodpovědnost: Management ligy

- **8.1 Nový zápas**
- **8.2 Aktualizace zápasu**
- **8.3 Seznam všech zápasů**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

- **8.4 Seznam zápasů určitého kola**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

- **8.5 Detail zápasu**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

- **8.6 Seznam kol**
Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník
- **8.7 Odehrání zápasu – transakce, viz kap. 4.2.**
- **8.8 Změna rozhodčího v zápase – trigger, viz kap. 4.2.**

9. Evidence statistiky zápasu

Zodpovědnost: Management ligy

- **9.1 Nová statistika**
- **9.2 Aktualizace statistiky**
- **9.3 Detail statistiky hráčů v zápase**
- **9.4 Seznam všech statistik pro konkrétní zápas**

Zodpovědnost: Management ligy, vedení klubu, návštěvník

4.2 Detailní popis funkcí

Funkce 2.5 Seznam hal podle průměrné návštěvnosti

Vstupy: Žádné

```
SELECT volejbal.hala.nazev, volejbal.hala.adresa, volejbal.hala.kapacita,
AVG(volejbal.zapas.pocet_divaku) AS prumer
FROM volejbal.zapas
JOIN volejbal.klub ON volejbal.zapas.id_domaci = volejbal.klub.id_klub
JOIN volejbal.hala ON volejbal.klub.id_hala = volejbal.hala.id_hala
GROUP BY volejbal.hala.nazev, volejbal.hala.adresa, volejbal.hala.kapacita
ORDER BY prumer DESC
```

Funkce 3.2 Tabulka volejbalových klubů

Vstupy: Žádné

```
SELECT klub.nazev, tabulka.zapasy_celkem, tabulka.vyhry, tabulka.prohry,
tabulka.vyhrane_sety, tabulka.prohrane_sety, tabulka.body
FROM volejbal.tabulka
JOIN volejbal.klub ON volejbal.tabulka.id_klub= volejbal.klub.id_klub
ORDER BY body DESC
```

Funkce 8.7 Odehrání zápasu

Vstupy:

- #id_zapasu – ID zápasu
- #id_domaci – ID domácího klubu
- #id_hoste – ID hostujícího klubu
- #kolo – Herní kolo
- #datum_zapasu – Datum zápasu
- #domaci_sety – Počet vyhraných setů domácích
- #hoste_sety – Počet vyhraných setů domácích
- #id_rozhodci – ID rozhodčího
- #pocet_divaku – Počet diváků

Funkce na základě výsledku zápasu přidělí zúčastněným klubům body, zvýší celkové zápasy, počet výher nebo proher a také zvýší počet vyhraných a prohraných setů. A u rozhodčího dojde k navýšení počtu zápasů. Funkce bude řešena jako transakce.

1. Upravíme výsledné skóre zápasu a počet diváků

```
UPDATE Zapas SET domaci_sety = #domaci_sety, hoste_sety =  
#hoste_sety, pocet_divaku = #pocet_divaku  
WHERE id_zapas = #id_zapasu
```

2. U rozhodčího zvýšíme počet zápasů

```
UPDATE Rozhodci SET pocet_zapasu = pocet_zapasu + 1  
WHERE id_rozhodci = #id_rozhodci
```

3. Jestliže #domaci_sety = 3 a #hoste_sety = 2

3.1 Do proměnné #body_dom přidělíme počet získaných bodů. A do proměnných #vyhra_dom a #prohra_dom zaznamenáme výhru a prohru.

```
#body_dom = 2  
#vyhra_dom = 1  
#prohra_dom = 0
```

3.2 Do proměnné #body_hoste přidělíme počet získaných bodů. A do proměnných #vyhra_hoste a #prohra_hoste zaznamenáme výhru a prohru.

```
#body_hoste = 1  
#vyhra_hoste = 0  
#prohra_hoste = 1
```

4. Jestliže #domaci_sety = 2 a #hoste_sety = 3

4.1 Do proměnné #body_dom přidělíme počet získaných bodů. A do proměnných #vyhra_dom a #prohra_dom zaznamenáme výhru a prohru.

```
#body_dom = 1  
#vyhra_dom = 0  
#prohra_dom = 1
```

4.2 Do proměnné #body_hoste přidělíme počet získaných bodů. A do proměnných #vyhra_hoste a #prohra_hoste zaznamenáme výhru a prohru.

```
#body_hoste = 2  
#vyhra_hoste = 1  
#prohra_hoste = 0
```

5. Jestliže #domaci_sety = 3 a #hoste_sety <= 1

5.1 Do proměnné #body_dom přidělíme počet získaných bodů. A do proměnných #vyhra_dom a #prohra_dom zaznamenáme výhru a prohru.

```
#body_dom = 3  
#vyhra_dom = 1  
#prohra_dom = 0
```

5.2 Do proměnné #body_hoste přidělíme počet získaných bodů. A do proměnných #vyhra_hoste a #prohra_hoste zaznamenáme výhru a prohru.

```
#body_hoste = 0  
#vyhra_hoste = 0  
#prohra_hoste = 1
```

6. Jestliže #domaci_sety <= 1 a #hoste_sety = 3

6.1 Do proměnné #body_dom přidělíme počet získaných bodů. A do proměnných #vyhra_dom a #prohra_dom zaznamenáme výhru a prohru.

```
#body_dom = 0  
#vyhra_dom = 0  
#prohra_dom = 1
```

6.2 Do proměnné #body_hoste přidělíme počet získaných bodů. A do proměnných #vyhra_hoste a #prohra_hoste zaznamenáme výhru a prohru.

```
#body_hoste = 3
#vyhra_hoste = 1
#prohra_hoste = 0
```

7. Nakonec provedeme samotné aktualizace

7.1 Update domácím klubu

```
UPDATE Tabulka SET zapasy_celkem = zapasy_celkem +1,
vyhry = vyhry +#vyhra_dom, prohry = prohry +#prohra_dom,
vyhrane_sety = vyhrane_sety +#domaci_sety, prohrane_sety
= prohrane_sety +#hoste_sety, body = body +#body_dom
WHERE id_klub = #id_domaci
```

7.2 Update hostujícím klubu

```
UPDATE Tabulka SET zapasy_celkem = zapasy_celkem +1,
vyhry = vyhry +#vyhra_hoste, prohry = prohry
+#prohra_hoste,
vyhrane_sety = vyhrane_sety +#hoste_sety, prohrane_sety =
prohrane_sety +#domaci_sety, body = body +#body_hoste
WHERE id_klub = #id_hoste
```

Funkce 5.1 Nový přestup

Vstupy:

- #id_hrac - ID hráče
- #novy_klub - ID nového klubu
- #cena_prestupu - Cena přestupu

Funkce zkontroluje, zda je možné přestup provést, provede přestup hráče do nového klubu a zaznamená historii přestupu. Funkce bude řešena jako transakce.

1. Do proměnné #stary_klub načteme hodnotu atributu, z kterého klubu přestupuje.

```
SELECT id_klub  
FROM volejbal.hrac  
WHERE id_hrac = #id_hrac
```

2. Jestliže #stary_klub je NULL, ukončíme transakci výjimkou: „Nelze přestup provést. Hráč není členem žádného klubu.“
3. Do proměnné #now zaznamenáme aktuální časové razítko CURRENT_TIMESTAMP.
4. Provedeme přestup hráče

4.1 Aktualizujeme klub hráče

```
UPDATE Hrac SET id_klub = #novy_klub  
WHERE id_hrac = #id_hrac
```

4.2 Zaznamenáme přestup

```
INSERT INTO Historie_prestupu (id_hrac, stary_klub,  
novy_klub, datum_prestupu, cena_prestupu)  
VALUES (#id_hrac, #stary_klub, #novy_klub, #now,  
#cena_prestupu)
```

Funkce 8.8 Změna rozhodčího v zápase

Vstupy:

- #id_zapas – ID zápasu
- #id_novy_rozhodci – ID nového rozhodčího

Funkce se bude spouštět, když dojde ke změně rozhodčího v zápase. Funkce změní rozhodčího v zápase, původnímu rozhodčímu sníží počet zápasů a novému přidá.

1. Do proměnné #id_stary_rozhodci načteme hodnotu atributu původního rozhodčího.

```
SELECT id_rozhodci
FROM volejbal.zapas
WHERE id_zapas = #id_zapas
```

2. Původnímu rozhodčímu snížíme počet zápasů.

```
UPDATE Rozhodci SET pocet_zapasu = pocet_zapasu -1
WHERE id_rozhodci = #id_stary_rozhodci
```

3. K zápasu přidělíme nového rozhodčího.

```
UPDATE Zapas SET id_rozhodci = #id_novy_rozhodci
WHERE id_zapas = #id_zapas
```

4. Novému rozhodčímu zvýšíme počet zápasů.

```
UPDATE Rozhodci SET pocet_zapasu = pocet_zapasu +1
WHERE id_rozhodci = #id_novy_rozhodci
```


5 Návrh uživatelského rozhraní

5.1 Menu

1. **Přehled ligy** – zobrazeno pro všechny uživatele, viz kapitola 5.2.
2. **Přehled klubů** – zobrazeno pro všechny uživatele
3. **Přehled hráčů** – zobrazeno pro všechny uživatele
4. **Přestup hráče** – zobrazeno pro management ligy
5. **Administrace** – zobrazeno pro management ligy
 - a) **Správa klubů**
 - b) **Správa zápasů**
 - c) **Správa rozhodčích**
 - d) **Správa sportovních hal**
 - e) **Správa přestupů hráčů**
 - f) **Správa trenérů**
 - g) **Správa statistik hráčů**
 - h) **Správa hráčů v týmu** – zobrazeno pro management ligy, viz kapitola 5.3.
6. **Odehrát zápas** – zobrazeno pro management ligy, viz kapitola 5.4.
 - a) **Statistika hráčů v zápase**

5.2 Přehled ligy

Funkce 3.2
Tabulka volejbalových klubů

Tabulka

Klub	Z	V	P	VS	PS	B
ČEZ Karlovarsko	22	19	3	60	20	56
VK Jihostrój České Budějovice	22	19	3	59	20	55
VK Dukla Liberec	22	16	6	56	28	51
VK Lvi Praha	22	13	9	47	37	38
SK VOLEJBAL Ústí nad Labem	22	12	10	45	37	37
VK Ostrava	22	12	10	42	37	35
AERO Odolena Voda	22	11	11	44	37	34

Zápasy

Kolo: 22 ▼ Funkce 8.6 Seznam kol

Funkce 8.4
Seznam zápasů určitého kola

Domáci	VSD	VSH	Hosté	Akce
VK Euro Sítex Příbram	3	1	Fatra Zlín	Detail
Volejbal Brno	0	3	VK Jihostrój České Budějovice	Detail
VK Ostrava	3	0	VK Lvi Praha	Detail
AERO Odolena Voda	3	0	Kladno volejbal cz	Detail
SK VOLEJBAL Ústí nad Labem	3	1	Black Volley Beskydy	Detail
ČEZ Karlovarsko	3	1	VK Dukla Liberec	Detail

Funkce 8.5
Po kliknutí se zobrazí formulář Detail zápasu

Přidat zápas Funkce 8.5
Po kliknutí se zobrazí formulář Detail zápasu
Dostupné pouze managementu ligy

5.3 Správa hráčů v týmu

Správa hráčů

Klub ▼ ← Funkce 7.3
Seznam všech klubů

← Funkce 4.1 Nový hráč

Jméno	Příjmení	Pozice	Akce		
Martin	Novák	Univerzál	<input type="button" value="Smazat"/>	<input type="button" value="Obnovit"/>	<input type="button" value="Detail"/>
Karel	Tomšů	Blokař	<input type="button" value="Smazat"/>	<input type="button" value="Obnovit"/>	<input type="button" value="Detail"/>
...			

← Funkce 4.6 Detail hráče
Po kliknutí se zobrazí formulář

← Funkce 4.7
Seznam hráčů v klubu

← Funkce 4.2
Smazání hráče

← Funkce 4.3
Obnovení hráče

5.4 Odehrát zápas

Odehrát zápas

Domácí ▼ ← Funkce 7.3
Seznam všech klubů

Hosté ▼ ← Funkce 7.3
Seznam všech klubů

Datum

Kolo

Vyhrané sety domácí

Vyhrané sety hosté ✦

Rozhodčí ▼ ← Funkce 6.3
Seznam všech rozhodčích

Počet diváků

← Funkce 8.7
Odehrání zápasu

← Funkce 9.3 Detail statistiky hráčů v zápase
Po kliknutí se zobrazí formulář na vložení statistik hráčům