

# Kryptolåda

## Inledning

Detta dokument beskriver en kryptolåda som kan sättas med utsida mot det publika Internet (enligt Internetspecifikationen) och på sin insida erbjuda paketförmedling enligt Internetspecifikationen med trafikskydd och textskydd.

En kryptolåda ska givet en paketförmedlingstjänst enligt Internetspecifikationen kunna hitta andra kryptolådor för att upprätta relevanta koppel.

## Bakgrund och syfte

Inom och mellan vissa organisationer finns fristående nätverk som är baserade på internetteknologi, men logiskt skilda från internet. Användningen av dem motiveras ofta med högre krav till tillgänglighet och driftsäkerhet än vad som påstås vara möjligt med förbindelser över internet. Två exempel på sådana nät är SGSI och Sjunet. På grund av hur de fristående näten realiserats tekniskt kan de paradoxalt nog ha fler felkritiska systemdelar (eng. single points of failure) än motsvarande internetbaserade lösningar. Det kan exempelvis bero på att de är beroende av en enda infrastrukturleverantörs tekniska system, där de kan dela kablar, kopplingsutrymmen, nätverksutrustning med mera med internet.

Kryptolådan ska göra det möjligt och enkelt att använda internet för verksamhetskritisk kommunikation på ett sätt som överensstämmer med internets arkitekturprinciper. Förbindelsen mellan två kryptolådor och den information som skickas mellan dem ska skyddas med avseende konfidentialitet, riktighet, tillgänglighet och äkthet enligt nedanstående tabell.

Egenskap	Beskrivning
Konfidentialitet	Den överförda informationen skyddas mot obehörig avlyssning genom kryptering.
Riktighet	Den överförda informationen skyddas mot avsiktlig och oavsiktlig förändring.
Tillgänglighet	Systemdesignen ska, så långt det är tekniskt möjligt, skydda mot avsiktliga försök att påverka tillgängligheten i kryptolådan och bakomliggande (skyddade) system.
Äkthet	Kryptolådan ska endast förmedla trafik från behöriga avsändare till bakomliggande (skyddade) system.

Utöver funktionaliteten i ett vanligt VPN-krypto ska kryptolådan klara överbelastningsattacker (DOS-attacker) med en trafikmängd motsvarande full linjehastighet på lådans internetsida.

Detta dokument är en specifikation för denna lösning.

## Avhängighet

Detta dokument är beroende av [Internetspecifikationen] (<https://github.com/tu-stiftelsen/femsmahus2/blob/main/internetspecifikation/internetspecifikation.pdf>).

## Kryptosystemets grundprinciper

Kryptosystemet ger skydd mot obehörig trafik, avlyssning och överbelastningsattacker.

Kryptosystemets princip är att det överför Ethernet-paket mellan två punkter genom att man kapslar in det krypterade Ethernet-paketet i ett IPv6-paket som skickas över infrastrukturen. Olika metoder kan användas för att skydda kryptots ändpunktsadresser mot överbelastningsattacker. Har man flera korresponderande motparter via samma krypto identifieras de med ett VLAN per motpart.

Kryptosystemet är designad för att anslutas till infrastrukturen med 100/400 Gbit/s Internetanslutningshastighet och anslutning mot användaren är förmedling av Ethernet-paket med 10/100 Gbit/s-anslutning. Maximal överförd lager 2-Ethernet-MTU är 8210 byte.

Detta kryptosystem är designad för fullgott skydd även vid känsligare användningsområden och större trafikmängder. En enklare ersättare av detta kryptosystem är en enklare form av tunnling, motsvarande MPLS, som att använda L2TPv3 över IPv6. Denna funktionalitet finns i de flesta kommersiella routrar och kan i vissa fall kombineras med routerns kryptofunktion.

## Begrepp

TODO: Stämmer dessa eller var dessa fel?

- **DoS-skydd:** Denial-of-service skydd från trafik som kommer från det publika Internet. En del av trafikskyddet.
- **Trafikskydd:** Ibland benämnt *signalskydd*, rör skydd av trafikflöden och behandlar bland annat störsändningar, falska meddelanden, och hoppande frekvenser / mottagaradresser.
- **Textskydd:** Ofta benämnt som kryptering, rör att skydda meddelandehållet även om en antagonist kan läsa trafiken.

## Arkitektur

Övergripande hanterar arkitekturen för kryptolåda krypterad end-to-end trafik mellan två godtyckligt valda platser på Internet. Se arkitekturskiss för exempelritning av arkitekturen.

En kryptolåda kan både skicka och ta emot paket. Inkommande paket ska vara adresserade till kryptolådan

Tunnelidentiteter består av en kombination av:

- protokoll

- mottagaradress (IPv6)
- mottagarport

TODO: Vad är begärandet av en ny adress en del av? Använder vi bara prefix från Internetspecifikationen och växlar mellan dem, eller ska vi lägga till hur man begär nya adresser via DHCP-PD eller en hel BGP-snurra?

TODO: Vem begär ny tunnelidentitet? Ska vi ha en kontrollenhet / annat som har ansvar att upprätthålla tunnlar osv.

TODO: Mesh, vilken del beslutar om hur vi bygger vårt mesh?

TODO: Kontrollplan?

## Funktionalitet

Användare som vill koppla samman IPv6-nätverk på ett sätt som uppfyller ovan nämnda säkerhetskrav kan använda kryptolådan. Lådans kryptotextsida ansluts till internet och tilldelas en /64-adressrymd. Lådans klartextsida ansluts till en router på det interna (skyddade) nätverket. Kryptolådan tillhandahåller en lager 2-anslutning till klartextsidan på en eller flera andra kryptolådor. Över den anslutningen kan de anslutna routrarna skicka godtycklig trafik, inklusive routinginformation.

Konfidentialitet, riktighet och äkthet i trafiken tillses genom kryptering med en lämplig autentiserad symmetrisk kryptoalgoritm (ChaCha20-Poly1305?). I det enklaste användningsfallet har två kryptolådor en delad hemlighet som används för att generera en sessionsnyckel med t.ex. HKDF. Sekvensnumrering används för att detektera återuppspelningsattacker.

### Skydd mot överbelastningsattacker

Systemen på kryptolådans klartextsida skyddas mot överbelastningsattacker genom den autentiserade krypteringen.

En överbelastning av kryptolådan kommer emellertid få effekten att alla system som skyddas av den blir otillgängliga. För att skydda mot detta använder kryptolådan sig av hoppande adresser. Med ett visst intervall (typiskt sett något hundratal millisekunder) byter kryptolådan adress. Intervallet kan vara en systemparameter eller förhandlas mellan två lådor i samband med sessionsinitieringen, t.ex. genom mätning av RTT.

Paket till andra destinationsadresser än nuvarande eller närmast föregående adress kastas. För att kunna genomföra en överbelastningsattack som mättar kryptolådans förmåga att dekryptera meddelanden måste en motståndare kunna sniffa äkta trafik från en annan kryptolåda och ställa om sin överbelastningstrafik till den nya adressen inom något hundratal millisekunder.

Kryptolådan använder statistiska metoder för att identifiera källadresser som skickar stora mängder obehörig trafik och använder DDoS Open Threat Signaling (DOTS) för att tillse att trafiken filtreras så tidigt så möjligt i nätverket.

Adresshoppningen kan exempelvis realiseras genom att de 64 lägsta bitarna i output från  $AES(k, CT)$ , där  $k$  är en nyckel genererad från delade hemligheten mellan två kryptolådor och  $CT$  är klartexten genererad enligt tabellen nedan.

Bit	Data	Förklaring
0-15	Låd-id	Anger kryptolådans id. Medger upp till 65536 kryptolådor med samma nyckel.
16-56	Reserv	Ej specificerade. Sätts till noll eller till ett slumpmässigt värde som handskakas fram.
57-83	Adressintervall (ms)	Giltighetstiden för en adress enligt systemparameter eller handskakning.
84-100	Modified Julian Date	Antal hela dagar sedan midnatt den 17 november 1858 (UTC).
101-127	Tid sedan midnatt (ms)	Början på adressens giltighetstid (UTC).

Ett alternativ till att använda låd-id är att förhandla fram en separat nyckel för varje riktning vid handskakningen. Kryptolådorna måste ha gemensam tid med en noggrannhet som är signifikant bättre än adressintervallet. Den föreslås erhållas genom NTS. Användning av MJD och tid sedan midnatt eliminerar problem med skottsekunder, UNIX-epochs osv.

## Nödvändiga systemparametrar

- Tilldelat /64-nät på kryptotextsida
- Tilldelat /64-nät för motparternas kryptotextsidor (strikt taget endast nödvändigt för ena parten i en tvåvägsförbindelse)
- Delad hemlighet (en per motpart)
- Adressintervall
- Adress till NTS-server (och certifikatkedja)
- DOTS-parametrar

## Proof-of-concept

Ett fungerande proof of concept ska minst ha följande funktionalitet: \* Sessionsinitiering över förbindelsen med hjälp av delad hemlighet och HKDF. \* Krypterad och autentiserad överföring av data mellan klartextsidorna på två kryptolådor. \* Hoppande IPv6-adresser på kryptotextsidan. \* Filtrering av obehöriga paket med hjälp av destinationsadress (adresshoppning) och autentiserad kryptering.

## Kvarvarande frågor och observationer

- Antalet samtidiga sessioner kommer att påverka prestandan. Det typiska användningsfallet kommer att vara en eller en handfull sessioner.
- Ska kryptolådan erbjuda skydd mot trafikanalys (fyllnadssignalerings)?
- Hur hanteras out-of-order packets mht. sekvensnumreringen?
- Är det nödvändigt att skicka NDP-paket med nya adresser för att inte få packet loss vid adresshoppningen? Hur lång tid innan adressbyte i så fall?
- Kan vi ta bort gamla adresser ur neighbortabellen med NDP?
- När måste man byta nyckel för adresshoppningen? Även om man har observerat en viss adress så är sannolikheten *nästan* lika stor att den dyker upp igen. Med tanke på hur ofta/sällan de byts så borde det räcka något decennium eller så, men det borde kontrolleras.
- Beskriv någon hyfsat effektiv statistisk metod för att identifiera källadresser som skickar stora mängder överbelastningstrafik. (För det är inte praktiskt genomförbart att hålla en lista på alla i minnet.)

## Trafikskydd

Denial-of-service skyddet ska se till att kryptolådan ej kan sättas ur funktion genom designade trafikströmmar. Detta görs genom att kryptolådor ska klara av ett fullt trafikflöde enligt dess datalänklager.

TODO: Givet korrekt protokoll, port och adress så lämnar DoS över till trafikskydd?

- **Krav:**
  - DoS-skyddet **ska** filtrera bort all trafik som inte är adresserad till aktiv kryptografisk tunnel.
  - DoS-skyddet **ska** upprätthålla full tillgänglighet vid datalänkslagrets fulla trafikhastighet.

## Exempel

### Från klient på insidan till trafik på utsidan

TODO: Reffa internetspecifikationen. På insidan så ska en klient inte se någon skillnad.

### Trafik utifrån in till klient

TODO: Hur sker avskalning av skydd?

## Verifikation

TODO: Ta fram mätbara krav på kryptolådan

## Proof of concept

TODO: Ta fram PoC? Ev raspberry pi / liten referensdesign som man kan bygga och testa?

## Annat

TODO: Hur hanterar vi kvantsaker? Ex nyckelutbyte över annan rutt än Internet? Vi  
skippar det? QKD har vi nog sagt inte fungerar?