Case: Fengsel

I denne oppgaven skal du lage et forenklet fengselssystem for kriminalomsorgen. Du kan

fritt velge hvilke rammeverk og bibliotek du vil bruke, men vi ønsker helst at du koder i Java

eller Kotlin. Det holder at løsningen skriver ut til konsollet.

Løsning din bør bruke et byggverktøy og inneholde tester.

*Viktig: Oppgaven har ingen fasit og brukes kun i vår dialog sammen i det tekniske intervjuet.*

*Det er lov å gjøre antagelser, men skriv om det i en readme-fil slik at du kan få uttelling.*

Oppgaven:

En fengselsbetjent tar imot nye straffedømte i fengselet og plasserer dem i ledige celler. De

er også ansvarlig for å løslate innsatte dersom forholdene for dette ligger til rette.

Fengselsbetjenter kan også vise nåværende kapasitet i en gitt celle og overføre fanger fra en

celle til en annen.

Løsningen din må være i stand til å laste inn dummy-data fra følgende API:

<https://fengsel.bks-dev.politiet.no/fanger>

Hvert objekt i json-array’et beskriver en fanges navn, alder, kjønn, cellenummer,

fengslingsdato og lengden på fengslingen. F.eks.:

[

{

navn: "Navn Navnesen";

alder: "42";

kjonn: "Mann";

celleNummer: "101";

fengslingsDatoFra: "24-04-2002";

fengslingsDatoTil: "04-02-2042";

}

...

]

Endepunktet støtter kun GET, og returnerer dataene i tilfeldig rekkefølge.

Brukernavn er "api-user" og passord er "ODoVxkTZ6F1HBu0".

Levering

Ta med laptopen hvor oppgaven er laget, så går vi igjennom den i intervjuet.