# 三星、暴风影音、谷歌最新VR产品报告

## 三星

### 1.产品简介

[](https://baike.sogou.com/PicBooklet.v?relateImageGroupIds=%26lemmaId=100523055%26now=http:/pic.baike.soso.com/ugc/baikepic2/51498/20150925135756-1743972001.jpg/0%26type=1)

Gear VRGear VR，是三星电子和Facebook旗下的虚拟现实设备公司Oculus VR共同推出新版的[虚拟现实头盔](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=7945014&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)。该产品于2015年9月24日推出，需要与三星电子在2015年推出的Galaxy系列设备联合使用。三星电子2105年推出的Galaxy系列智能手机包括Galaxy Note 5、Galaxy S6 Edge+、S6和S6 Edge。

### 2.产品对比

与上一代产品[Innovator](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=76409863&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)相比，新一代的Gear VR重量减轻了22%，而且“更加舒适”。

Gear VR包括了一个[触控板](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=474240&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)、一个后置按钮和监测加速和[陀螺仪](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=675036&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)位置的[运动传感器](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=168026386&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)。不过该设备依旧需要智能手机的高清晰屏幕进行配合。

智能手机通过Micro USB接口被连接到头盔上。

### 3.产品售价

Gear VR售价比上一代产品Innovator便宜100美元。Innovator专门为Galaxy Note 4和Galaxy S6两款智能手机量身定做。2015年秋季上市。

三星公司和知名VR公司Oculus联合开发的Gear VR消费者版本在印度开启销售，售价8200卢比，合人民币不到800块。

### 4.安装设置

[](https://baike.sogou.com/PicBooklet.v?relateImageGroupIds=%26lemmaId=100523055%26now=http:/pic.baike.soso.com/ugc/baikepic2/584/20150513155049-33499179.jpg/0%26type=1)

三星Gear VR首先用户必须有一台[三星GALAXYNote](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=51627082&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank) 4手机，并确保它的系统升级到最新版本，最后用户必须把Gear VR附带的16G [microSD卡](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=66902882&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)插入手机中,因为这款产品需要NOTE 4作为显示屏，才能提供相关的体验。

打开Gear VR的黑色外罩后，把Note 4以屏幕朝里的方式固定到Gear VR上。安装完成后，Gear VR会通过[手机扬声器](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=70119871&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)发出叮当声，告诉用户安装完毕。之后用户要取下手机，安装相应的软件，包括操作系统Oculus Home和[视频播放器](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=58741869&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)Gear VR Video等基本软件，整个过程十分迅速。安装完成后用户重新安装好手机，盖上外罩，把Gear VR戴在头上，内置的传感器会自动侦测，打开[主菜单](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=8877232&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)，就可以开始使用了。

### 5.产品体验

三星Gear VR跟智能手表一样，虚拟现实头戴设备还无法在功能上完全替代其他电子产品，特别是无法替代智能手机，不能用于打电话、发短信或电子邮件，但用户的确可以看到相关信息在自己的眼前弹出。用户现在唯一能做的就是轻敲触摸板结束通话，要么就是把Note 4拿下来接电话。

三星谈到一些餐馆可以为其食客“推出虚拟现实体验”以及该体验如何“整合五种感官”。这一体验很有可能是增强现实体验，而非真正的VR体验，不然的话，用户有可能会放错餐叉的位置或者不小心碰倒酒杯。

### 6.用户界面

Gear VR的操作系统相对来说简单，它有“商店”、“信息库”和主界面三个部分，前两个界面的布局一样，主界面的布局跟它们也很相似。

“商店”和“信息库”界面的布局一样，唯一的区别就是在“信息库”界面中，用户可以根据已安装戏、所有可用/已购买和升级等选项对应用进行分类。每个应用都有自己的界面，上面有相关的选项。

跟游戏机的界面类似，主界面上中间显示用户使用最多的应用，可以显示六个；左边链接至“商店”，右侧是用户“信息库”里面的软件。用户不能改变应用的位置，也无法调整主界面的大小，也无法对背景等元素进行真正的定制化。Gear VR的用户界面非常的朴素，只维持了最基本的消费者功能。

Gear VR可以在软件运行过程中进入二级用户界面，在不退出软件的前提下对各项设置进行微调。

续航时间部分，在使用了两个小时后，Note 4的电量从80%掉到了20%。

[](https://baike.sogou.com/PicBooklet.v?relateImageGroupIds=%26lemmaId=100523055%26now=http:/pic.baike.soso.com/ugc/baikepic2/12424/20160915042513-742781201.jpg/300%26type=1)

### 7.全面测评

Gear VR三星最新款GearVR头盔只能和自家的[GalaxyS6](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=96982884&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)、[GalaxyS6Edge](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=96981249&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)手机搭配使用。同上一版本的GearVR一样，这款新的头盔名为“[Innovation](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=144835714&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank) Edition”，售价为200[美刀](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=6111839&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)（约合115英镑），目标用户群是希望体验智能手机上的VR环境的开发者们。

### 8.销量情况

2016年5月23日，三星公司宣布，Gear VR2016年在欧洲地区的销量已经超过了30万台。

### 9.事件记录

2016年10月17日，因Galaxy Note7手机电池过热存在爆炸风险，三星被迫启动召回程序，并向Note7手机提供了各种优惠、各种补偿。但对于部分Note7用户提出“在退手机的同时，还要退掉Gear VR虚拟现实眼罩”请求，三星予以回绝，理由是：Gear VR眼罩并非仅供Note7使用的附件产品，在三星其他手机上也可以使用。

## 二、暴风影音

### 1.产品发布

2014年9月1日，暴风影音在北京召开主题为“离开地球两小时”的[新品发布会](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=63582759&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)，正式发布了暴风魔镜。

[](https://baike.sogou.com/PicBooklet.v?relateImageGroupIds=%26lemmaId=80157670%26now=http:/pic.baike.soso.com/ugc/baikepic2/51281/20160719040747-934963408.jpg/0%26type=1)

### 2.技术背景

[虚拟现实技术](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=105384&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)在[20世纪60年代](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=371024&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)就已萌芽，虽然经过了50年漫长的技术摸索，之前用于大众娱乐的虚拟现实设备也还处在一个非常高价和小众的阶段。究其原因，一是因为需要配备单独的显示屏，这种硬件造价昂贵，另一个原因是因为大众娱乐类虚拟现实设备主要用来玩游戏，而可供选择的虚拟现实游戏却不够多。

[](https://baike.sogou.com/PicBooklet.v?relateImageGroupIds=%26lemmaId=80157670%26now=http:/pic.baike.soso.com/ugc/baikepic2/44124/20160719040748-1471573204.jpg/0%26type=1)

### 3.产品介绍

暴风魔镜既然是科技前沿产品，那么造型一定要足够“酷”，暴风魔镜在外观设计上做的还算到位，虽然机身通体都是塑料，但是依旧彰显出了足够的“科技范儿”。

暴风魔镜的正面目印有“暴风影音”的LOGO，这个前盖是可以打开的，打开后我们可以放入手机，开盖内部你可以看到很多海绵支撑体，这些都是[为了更好的](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=69247153&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)保护和固定手机而设计的，暴风魔镜支持4.7英寸-6英寸手机，并且你的手机一定要支持蓝牙和[陀螺仪](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=675036&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)功能。

暴风魔镜的侧面可以看到两个很大的缝隙，这个缝隙并不是做工粗糙导致的，它的作用是用来为手机散热和将耳机引导出来，毕竟我们不能光看画不听声啊。暴风魔镜的后面就是我们的佩戴区域了，一圈软软的海绵可以保证用户佩戴的舒适度，可以调节的[松紧带](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=364057&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)也可以让用户很舒适的将暴风魔镜佩戴在头部。整体来说，佩戴感还是很不错的。

暴风魔镜除了主体外，还配备了一个蓝牙遥控器，让用户在使用过程中不用频繁取出手机调试。这个遥控器的设计还是很不错的，小巧实用，正面为方向摇杆和确定按键，顶部则是返回按键和菜单按键，底部还有一个返回按键。

### 4.产品售价

暴风魔镜是一款[入门级](https://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=76091930&ss_c=ssc.citiao.link" \t "https://baike.sogou.com/_blank)的设备，主要搭配手机使用，售价仅为99元人民币。

### 5.最新产品

暴风魔镜2015年6月，魔镜已推出第3代产品。

暴风魔镜Ⅲ软硬一体的沉浸感技术上比肩国际水准。通过解决算法问题，成为中国第一个运用自己算法处理畸变、色差补偿的VR头盔，同时，也是中国第一个在安卓系统上解决该问题的厂商；在全世界范围是第一个在价值1200元“低配”机型破除播放不流畅难题的产品。暴风魔镜Ⅲ 的视角从过去的48°到98°，完全满足了虚拟现实沉浸感的体验标准，同时暴风魔镜Ⅲ从佩戴、调节、美观、轻薄方面都做了很大程度的改善，有了“逼格”，甚至在损伤眼睛的问题上加了防蓝光保护措施

# **三、谷歌**

**谷歌推出最新应用Google Earth VR ，足不出户游遍全球**

本周，Google官方推出了最新应用VR版Google Earth，据了解，该产品支持 HTC Vive 头戴设备，用户佩戴之后可以足不出户，浏览世界各地的景点名胜，提供给用户一种虚拟的旅游体验模式。

### 1.足不出户，环游世界



谷歌地图 VR 采用了和谷歌地图一样的 3D 渲染技术，其还与谷歌街景有相似之处。谷歌地球 VR 是谷歌的 Geo 团队利用谷歌地图和原始版谷歌地球的相关信息，通过技术处理，允许用户在一个重新建模的「地球」上自由探索，而这些可视化数据是谷歌花费了近 10 年的时间收集和编辑来的。

谷歌地图 VR 允许用户将完整的地球概览缩小至街区级别的视图，通过俯视的视角就可以很直观的了解建筑几何结构，这也在 Steam 商店里收到了颇多的好评，有用户表示「比现实旅游更加不一样的体验！想怎么看都行，你可以像哥斯拉一样以巨人视角俯瞰，还可以把整个城市侧翻着看，能放大能缩小。」然而当缩放至人类尺度的视图时，由于分辨率的原因，你会发现景物的几何往往没有那么准确。

### 2.接入街景，沉浸其中

在此次更新之前，用户可以通过谷歌地球 VR 参观亚马逊河、大峡谷、阿尔卑斯山等景象，而这次升级更新后，现今版本的谷歌地球 VR 允许用户体验全球共 85 个国家和地区的街景，这些街景的照片是由谷歌的街景团队以及全球的用户分享提供的。

用户只需要将谷歌地球 VR 调整至街道模式，即可在 360 度照片中查看该区域，这包括位于旧金山的 AT&T 公园，以及位于克罗地亚的美剧《权力的游戏》中君临城取景地点。对于接入街景，谷歌地球 VR 的产品经理表示：「通过谷歌 VR，用户能够在虚拟现实世界探索任何地方。我们将街景带到谷歌 VR 中，以便于让你更轻松的观察和了解这个世界。」