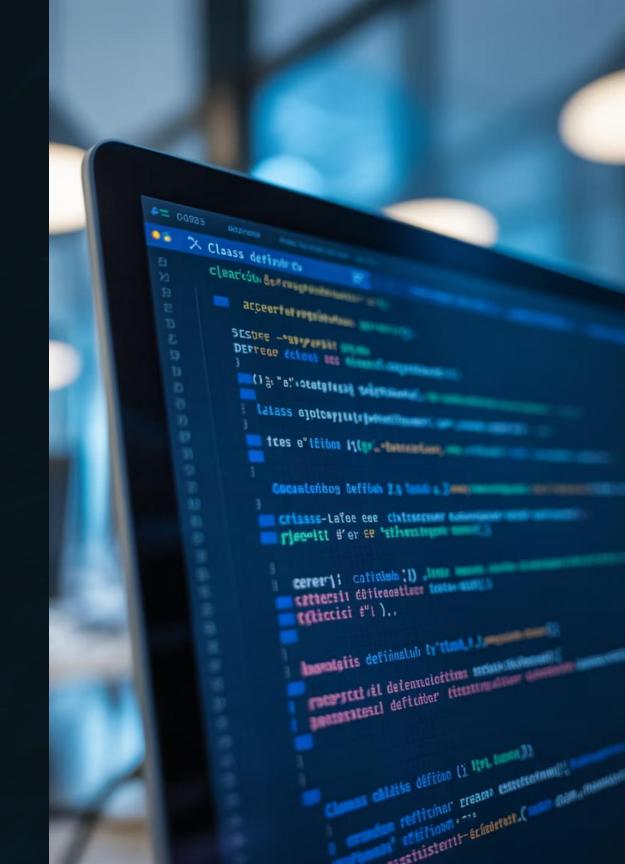
# Getters y Setters en POO con Python



# ¿Qué son los Getters y Setters?

**Getters**: métodos que obtienen (leen) el valor de un atributo.

**Setters**: métodos que establecen (modifican) el valor de un atributo.

Se usan para **controlar el acceso** y la **modificación** de datos.

Principio relacionado: Encapsulamiento en POO.

### Encapsulamiento en Python

- Protege los datos internos de un objeto.
- Evita que se modifiquen atributos directamente desde fuera de la clase.
- Python no tiene modificadores como private de otros lenguajes, pero usa **convenciones**:

\_atributo → protegido (no modificar fuera de la clase).

\_atributo → pseudo-privado (name mangling).

#### ¿Por qué usar Getters y Setters?



- 1 Validar datos antes de asignarlos.
- 3 Mantener la coherencia de la información.

- 2 Evitar errores por modificaciones indebidas.
- 4 Permitir cambiar la implementación interna sin afectar el código externo.

#### Ejemplo sin Getters y Setters

Problema: no hay validación, el tipo de dato puede ser incorrecto.



# Ejemplo con Getters y Setters tradicionales

```
class Persona:
       def __init__(self, nombre):
           self._nombre = nombre
       def get_nombre(self):
           return self._nombre
 def set_nombre(self, valor):
     if isinstance(valor, str):
            self._nombre = valor
     else:
        print("Error: El nombre debe ser una cadena")
p = Persona("Juan")
p.set_nombre(123) # Error controlado
```



# 

of 10 hours area blood 6 hour beyong

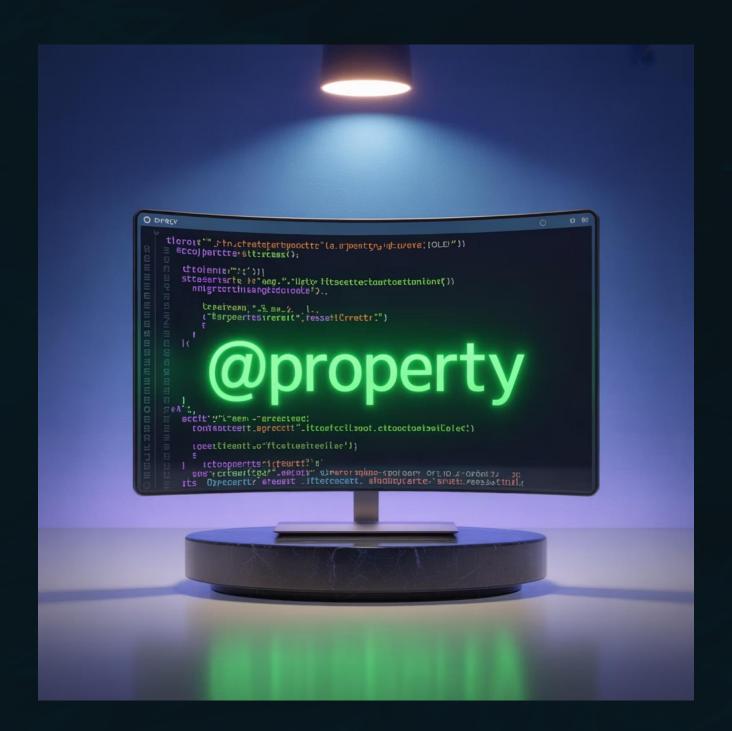
# Inconveniente del método tradicional

Requiere llamar explícitamente a get\_y set\_.

No es tan "Pythonic".

Python ofrece una solución más elegante: @property.

# El decorador @property



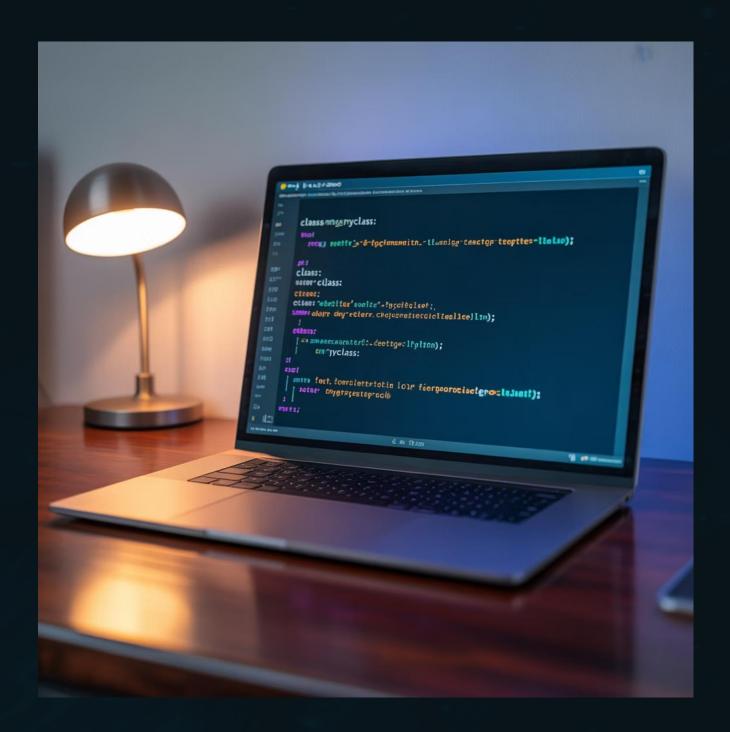
- · Convierte un método en un **getter**.
- Permite acceder al valor como si fuera un atributo, pero con control.
- Sintaxis:

```
@property
def atributo(self): # retorna el valor
```

# El decorador @.setter

- · Define el método que **modifica** el valor del atributo.
- Sintaxis:

```
@atributo.setter
def atributo(self, valor): # validación y asignación
```



#### Ejemplo con @property

```
class Persona:
        def __init__(self, nombre):
                self. nombre = nombre
@property
 def nombre(self):
        return self._nombre
 @nombre.setter
 def nombre(self, valor):
        if isinstance(valor, str):
                self. nombre = valor
         else:
                raise ValueError("El nombre debe ser texto")
p = Persona("Juan")
p.nombre = "Ana" # Correcto
p.nombre = 123 # Lanza error
```

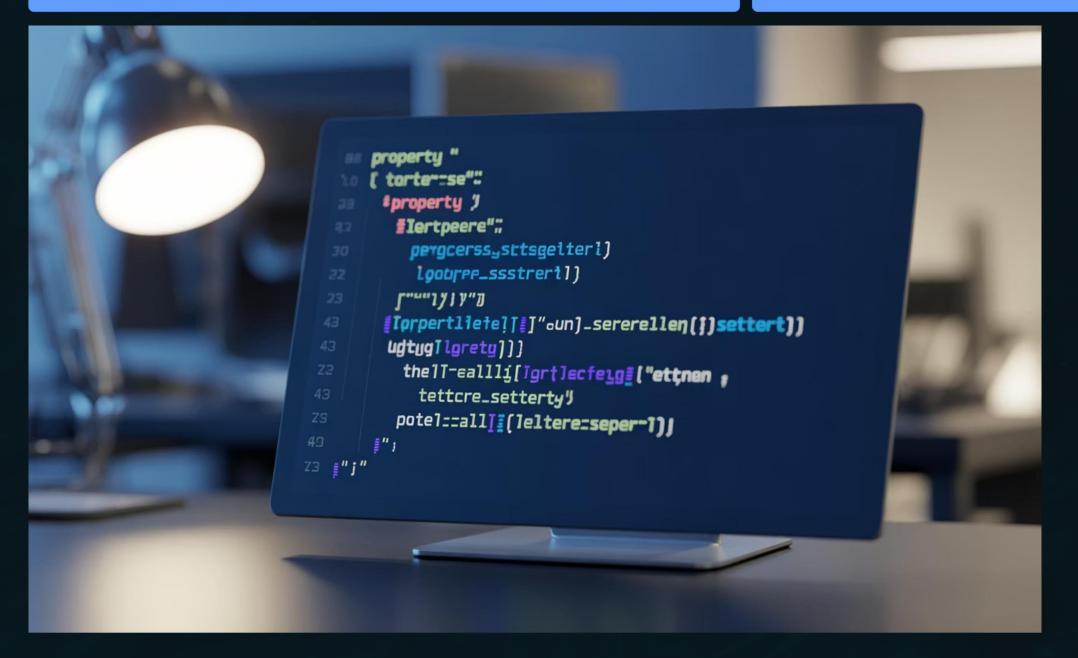
#### Ventajas de @property

Sintaxis limpia y clara.

Se accede como atributo (p.nombre) pero con validación interna.

Fácil de mantener y modificar.

Compatible con código existente.



# Buenas prácticas



Usar **nombres claros** para los atributos protegidos (\_atributo).



Validar siempre en el setter.



Evitar lógica excesiva en el getter/setter.



Usar @property en lugar de métodos get\_/set\_ si es posible.

#### Ejemplo práctico: Cuenta bancaria

```
class Cuenta:
    def __init__(self, saldo):
       self._saldo = saldo
    @property
    def saldo(self):
       return self._saldo
    @saldo.setter
    def saldo(self, valor):
       if valor >= 0:
            self._saldo = valor
        else:
            raise ValueError("Saldo no puede ser negativo")
c = Cuenta(100)
c.saldo = 50 # OK
c.saldo = -10 # Error
```



#### Resumen



#### Getters

Obtener datos con control.



#### Setters

Modificar datos con validación.



#### @property

Forma elegante y Pythonic.

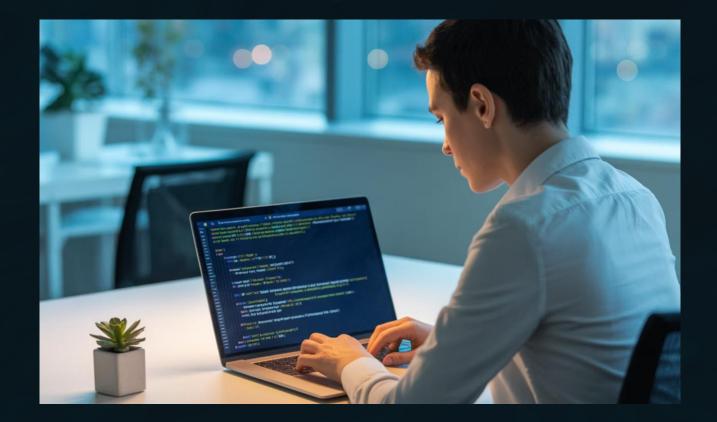
Clave para mantener la integridad y seguridad de los objetos.

```
Typry=tecotorcobte()[al]aa.3:
   prppjspatueneist.3:
      apcocateonne tietet(3:
        prycig:
        def my_decorator(func))fyftlyletoroaten:::
           def_decoratorr(func);
               C# ny_decratuncr-(fil c(_)!flujdecorator(f);
               proppergatoory
            def_decoratorr ( Yainhay ( :hut 6:1 oferoelatery thtop: :: iHnc). !
           et_fhyy _tngsios { eocuni-_toertr se e;
} cssetts decur* ( urcaicat... the.

def decoratul, bregnstend. "outre, entc-(one dos_(esf's::
```

#### Ejercicio propuesto

- ☐ Crea una clase Producto con:
  - Atributo protegido \_precio.
  - Getter y Setter usando @property.
  - Validación: el precio debe ser mayor que 0.
  - Prueba asignar valores válidos e inválidos.



# Recursos recomendados



Documentación oficial

https://docs.python.org/3/libr ary/functions.html#property



PEP 8

Convenciones de estilo en Python.



Tutorial oficial

Tutorial oficial de Python sobre clases y POO.

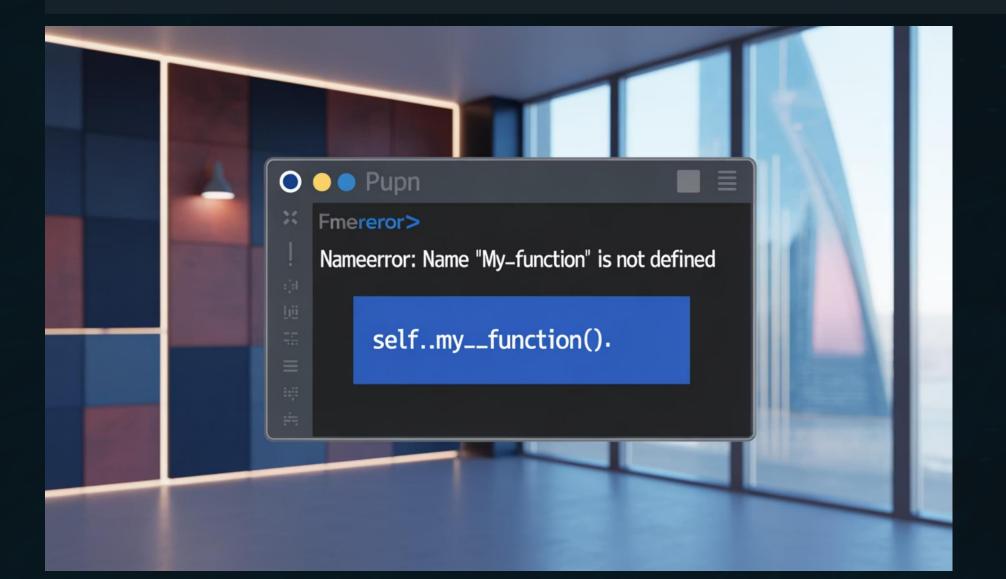
# Uso de \_\_\_\_ (doble guion bajo)

- El prefijo \_\_\_atributo en Python activa el **name mangling**.
- Esto cambia el nombre interno del atributo aNombreClase \_\_atributo.
- Se utiliza para **evitar colisiones** de nombres en clases hijas y dificultar el acceso externo.

```
_class_varritu/bes;
   Petyn
   ת __privaterialec]]
       neante-| Marievaring: ##1)))
       sm. u Milortetarriare: []))
          II=_praste==gulpe==นูบบอโปะอtdUee()
          i soucbte_"ctivat"tatanig
           rytveat variabbe()
              xcs ___vpvese___anb_d_*_C6_^[2it,]
           startt ___primavicliee # Meinternentearriang(,))
               class=_priuteivattilaracs..;
           [__proec " gastate_pesiDg| gipte _wdr"jiete*iimmg,;)
           gterestegrettevat]iya__ prvasteiter*_, );
          rttremote_patiatate vetabe f()
   €113
```

#### Ejemplo con \_\_\_\_ y name mangling

```
class Persona: def __init__(self, nombre): self.__nombre = nombre # atributo pseudo-privado def get_nombre(self): return self.__nombre p = Persona("Juan")print(p.get_nombre()) #
Funcionaprint(p.__nombre) # Error: no existe este nombreprint(p._Persona__nombre) # Acceso posible con name mangling
```



# ¿Cuándo usar \_ o \_ ?

- \_atributo → Convención para indicar "uso interno", pero accesible.
- \_\_atributo → Oculta el nombre para evitar conflictos y accesos accidentales.
- Usar \_\_\_ solo si:

- 1 Quieres evitar colisiones en herencia.
- Necesitas reforzar la encapsulación.
- Aún con \_\_\_\_, la protección no es total: en Python **todo es accesible** si se sabe cómo.

```
Conclusión

Conclu
```

Los getters y setters son esenciales para proteger y validar datos.

En Python, @property simplifica y mejora la legibilidad.

Usarlos correctamente ayuda a crear código más seguro y mantenible.