实验八 数据库完整性

计算机科学与技术

2021160291 李景昊

一、实验目的和要求

- 1、掌握通过SQL对数据进行完整性控制;学习用户自定义约束,并实践用户完整性,利用 SQL 查询分析器用短语 NOT NULL、UNIQUE、CHECK 保证用户定义完整性
- 2、掌握使用SQL定义触发器。

二、实验内容和步骤

1、数据库的约束The Constraints of Database

首先"新建查询",在建表的同时定义各种约束,如图8-1所示。

```
create table s_con

constraint(10) CONSTRAINT p_s primary key,

sname varchar(20) CONSTRAINT u_s unique,

ssex char(2) constraint c_s check(ssex in('男','女'))

constraint d_s default('男'),

sdept char(10),

sage int constraint cl_s check(sage>15 AND sage<30)

)</pre>
```

当执行插入语句时,执行结果如图8-2所示。

```
insert into s_con values('95004','dd','男','cs',17);
insert into s_con(sno,sname,sdept,sage)
values('95002','bb','cs',18);
select * from s_con
insert into s_con values('95003','cc','女','cs',13);
```

无法插入因为违反约束了

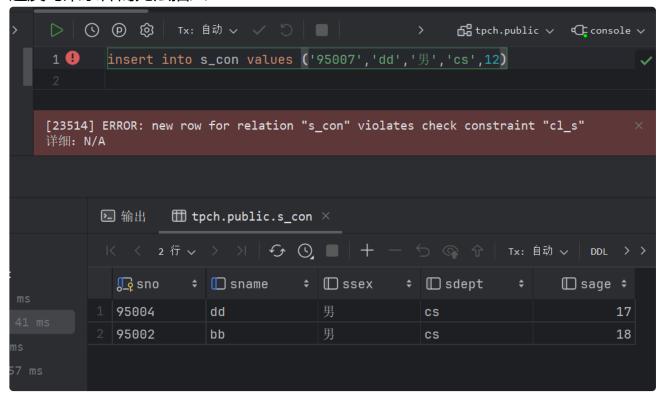
```
insert into s_con values('95003','cc','女','cs',13);

[23514] ERROR: new row for relation "s_con" violates check constraint "cl_s"
详细: N/A
```

这时,在执行下列插入语句,查看一下效果:

```
1 insert into s_con values('95004','dd','男','cs',17);
2 insert into s_con values('905007','dd','男','cs',12);
```

违反约束条件而无法插入



2.触发器

触发器的工作机制是ECA规则,即当应用对一个对象发起DML操作时,就会产生一个触发事件(Event)。如果该对象上拥有该事件对应的触发器,那么就会检查触发器的触发条件(Condition)是否满足,如果满足触发条件,那么就会执行触发动作(Action)

(1) CREATE TRIGGER命令

CREATE TRIGGER创建触发器,指定触发器的事件、条件和动作。语法如图8-3 所示。

```
1 CREATE TRIGGER <trigger name> # 触发器名称
2 <trigger action time><trigger event> # 触发器事件
3 ON  # 触发器对象
4 [REFERENCING <old or new values alias list>] # 触发器条件
5 <triggered action> # 触发器动作
```

(2) 触发器语法提供触发时机

BEFORE: 在触发器事件执行之前检查触发条件以及执行触发动作;

AFTER: 触发事件之后检查触发条件以及执行触发动作。例1: 在UPDATE事件发生之前执行触发器,如图8-4所示。

1 | CREATE TRIGGER before_update
2 | BEFORE UPDATE
3 | ON

例2:在INSERT事件发生之后执行触发器,如图8-5所示。

1 | CREATE TRIGGER after_insert
2 | AFTER INSERT
3 | ON

(3) 元组级触发器或语句级触发器

元组级触发器是每一行元组都会触发一次,当事件涉及多个元组时,触发器将被触发多次;语句级触发器则是一条触发一次。默认情况下语句级的触发器。 SQL语句级的触发器的定义如图所8-6所示。 1 CREATE TRIGGER after_insert
2 AFTER INSERT
3 ON warehouse
4 FOR EACH STATEMENT
5

元组级的触发器如图8-7所示。

1 CREATE TRIGGER after_insert
2 AFTER INSERT
3 ON warehouse
4 FOR EACH ROW
5

(4)触发器中的系统临时变量

系统为每一个触发器建立临时变量NEW和OLD, column_name为定义触发器对象的属性。

New.column_name: update或insert事件对应"新"元组, column_name对应新元组上的对应的列值:

OLD.column_name: update或insert事件对应"老"元组, column_name对应老元组上的对应的列值:

- (5) OpenGuass在创建触发器之前,需要先创建一个函数,如果返回值是 Trigger,那么该函数就是触发器函数,否则是普通函数。同一个触发器可以指定 多个触发事件,每个事件发生时都能激活触发器来执行触发器的动作。
 - (6) 禁用触发器
 - (7) INSTEAD触发器

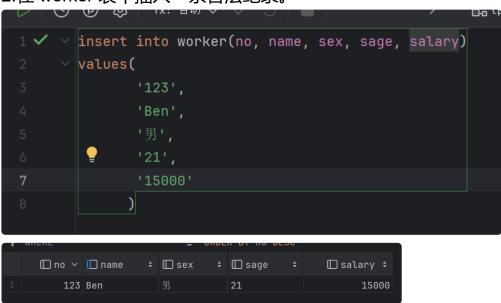
三、实验内容

练习一:创建表创建表 worker (no, name, sex, sage, salary) ,完成表上的约束

1:自定义 2 个约束 U1 以及 U2,其中 U1 规定 Name 字段唯一, U2 规定 sage (级别) 字段的上限是 28。

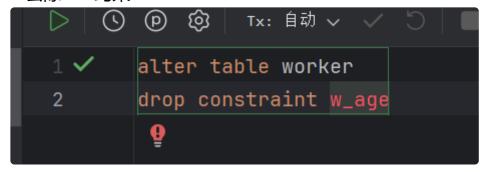
```
create table worker (
no int,
name varchar(50) constraint w_name unique ,
sex char(2) constraint w_sex check (sex in ('男','女')),
sage varchar(3) constraint w_age check (sage<=28),
salary int
```

2:在 worker 表中插入一条合法纪录。



3:演示插入违反 U2 约束的例子, U2 规定元组的 sage 属性的值必须<=28。

4:去除 U2 约束



5:重新插入(3)中想要插入的数据,由于去除了U2约束,所以插入成功

	□ no ∨	name ÷	□ sex ÷	☐ sage ‡	☐ salary ‡
1	456	Tom	男	30	15000
2	123	Ben	男	21	15000

6:创建约束 rule_sex,规定插入或更新的值只能是 M 或 F,并绑定到 worker 的 sex字段

```
1 v alter table worker
2 add constraint w_sex check ( sex in('M','F') )
3
```

7:演示违反约束 rule_sex 的插入操作

```
insert into worker(no, name, sex, sage, salary)
values (
'789',
'Alex',
'B',
'20',

[23514] ERROR: new row for relation "worker" violates check constraint "w_sex" 详细: N/A
```

练习2: 对PC机产品数据库编写触发器。如果不满足声明的约束则拒绝或撤销 更新 product(maker,model,type)

PC(model,speed,ram,hd,price)

1:当修改PC的价格时,检查不存在速度与其相同但价格更低的PC机

创建一个例程

```
create or replace function check_pc_price()

returns trigger as $$

begin

if new.price >0 then

if exists (select 1 from pc where speed = new.speed and price < new.price) then

raise exception '存在速度相同但是价格更低的pc机';

end if;
end if;
return new;
end;

$$ language plpgsql;</pre>
```

添加一个trigger

```
create trigger check_price_trigger

after update of price on pc

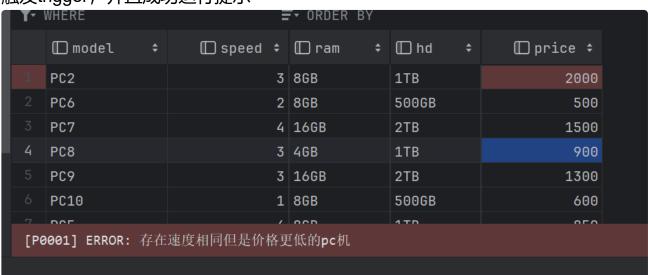
fer each row

execute procedure check_pc_price()
```

选择一台pc尝试修改价格

	IIII III UUEL 🔻	Speeu ▼	ı IIII ▼	∐ IIu	□ bl.Tce •				
1	DCO	7	OCD	1 T D	000				
т.	PC2	ა ა	8GB	1TB	800				

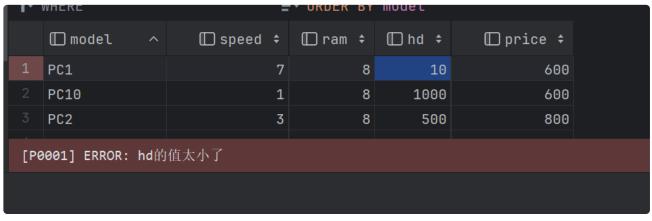
触发trigger, 并且成功运行提示



2:当修改任何PC机的RAM或hd时,要求被修改的PC机的hd至少是RAM 的100倍创建一个例程

```
1 > create function check_pc_ram() returns trigger
language plpgsql
as
4 > $$
5 > begin
6 > IF NEW.RAM IS NOT NULL AND NEW.hd IS NOT NULL THEN
7 > IF NEW.hd < NEW.RAM * 100 THEN
RAISE EXCEPTION 'hd的值太小了';
end if;
end if;
return new;
end;
$$
14
15 alter function check_pc_ram() owner to gaussdb;
16
```

常数修改hd的数值,成功提示错误



练习3: 对PC机数据库创建视图

```
□ ② ② ③ Tx: 自动 ∨ ✓ □ □ Playground ∨ 匝

1 ✓ CREATE VIEW NewPC AS

2 SELECT product.maker, pc.model, pc.speed, pc.ram, pc.hd, pc.price

3 FROM product

4 JOIN pc ON product.model = pc.model

5 WHERE product.type = 'pc';
```

(1) 写一个替换触发器用于处理对视图插入操作。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION insert_newpc_trigger()
   RETURNS TRIGGER AS
× $$
 ✓ BEGIN
       IF NEW.type = 'pc' THEN
           INSERT INTO pc (model, speed, ram, hd, price)
           VALUES (NEW.model, NEW.speed, NEW.ram, NEW.hd, NEW.price);
       ELSE
           RAISE EXCEPTION '输入类型不符合要求';
       END IF;
       RETURN NEW;
   END;
   $$
   LANGUAGE plpgsql;
   CREATE TRIGGER insert_newpc_trigger
   INSTEAD OF INSERT ON NewPC
   FOR EACH ROW
   EXECUTE procedure insert_newpc_trigger();
```

对视图进行插入操作

成功把数据插入到pc表中

```
      T→ WHERE
      □ model
      □ model
```

(2) 写一个替换触发器用于处理对视图中属性price的修改操作。

```
create function update_newpc_price_trigger() returns trigger
          language plpgsql
      $$
      BEGIN
          NEW.price := NEW.price * 2;
          IF NEW.price < 0 THEN</pre>
              RAISE EXCEPTION '金额必须为正数';
          END IF;
          UPDATE pc
          SET price = NEW.price
          WHERE model = NEW.model;
          RETURN NEW;
      END;
      $$;
      alter function updαte_newpc_price_trigger() owner to gaussdb;
R update_newpc_price_trigger()
```

(3) 写一个替换触发器用于处理从视图中删除一个特定的元组。

根据model的名称进行删除

```
| Playground | 日本 | Playground | Pla
```