|  |
| --- |
| Utilizando los componentes de Android estudiados escribe el código fuente, en lenguaje Android (Java), que presente en el Emulador una aplicación similar a ésta:    Esta actividad presenta una pantalla en la que el usuario gestiona una lista de una compra. Si pulsamos la tecla "Menú"  del emulador, aparece un menú principal con una opción para añadir un nuevo artículo:    Si hacemos clic sobre uno de los artículos, cambia su color a verde y se tacha su nombre (si el artículo no estaba comprado ya) o vuelve al color rojo sin tachar (si ya estaba comprado). Además, aparece un mensaje indicando que se ha hecho el cambio.    Sin pulsamos un rato un artículo en concreto aparece un menú contextual que permite al usuario modificar o borrar un artículo:    **Ayuda**: para tachar y cambiar el color de las opciones del objeto ***ListView*** hemos modificado su método getView(), para que dibuje la opción de manera distinta si el artículo está comprado o no. Como la implementación de esta parte es complicada y consideramos que hay que tener conocimientos avanzados de Android, adjuntamos las sentencias que hacen que funcione así:  **if** (datos.get(position).isComprado()) { vistaTag.nombre.setPaintFlags(vistaTag.nombre.getPaintFlags() | Paint.*STRIKE\_THRU\_TEXT\_FLAG*);  vistaTag.nombre.setTextColor(Color.*parseColor*("#00FF00"));  } **else** {  vistaTag.nombre.setPaintFlags(vistaTag.nombre.getPaintFlags() &~Paint.STRIKE\_THRU\_TEXT\_FLAG); vistaTag.nombre.setTextColor(Color.parseColor("#FF0000"));  Además, hemos usado la siguiente clase Java Articulo para definir las opciones del listado:  // Clase que se usa para definir las opciones del ListView  **public** **class** Articulo {  // Cada opción tiene un título y un subtítulo  **private** String nombre;  **private** **boolean** comprado;  **public** Articulo(String nombre, **boolean** comprado){  **this**.nombre = nombre;  **this**.comprado = comprado;  }  **public** String getNombre() {  **return** nombre;  }  **public** **void** setNombre(String nombre) {  **this**.nombre = nombre;  }  **public** **boolean** isComprado() {  **return** comprado;  }  **public** **void** setComprado(**boolean** comprado) {  **this**.comprado = comprado;  }  } |
|  |