



MATEO

SCARPETTA

Développeur Gameplay / Réseau

📞 07 63 30 52 15

✉ leiky17@outlook.com

🔗 Portfolio

👤 23 ans

🚗 Permis B

📍 Nîmes (Mobile)

À PROPOS

Étudiant en dernière année de Programmation Jeu Vidéo spécialisé en réseau.

Passionné par la création d'expériences de jeu connectées.

TECHNOLOGIES



LANGUES

Français (Natif)

Anglais (B2)

INTÉRÊTS

Musculation

Plongée sous-marine

Tennis

SOFTSKILLS

Adaptabilité & Flexibilité

Résolution de problèmes

Rigueur

Apprentissage rapide

Collaboration

2025

EXPÉRIENCE / PROJETS

LKZ Network C++ Multithread ECS IOCP Solo

Moteur réseau léger et performant pour multijoueur en temps réel à grande échelle, compatible Windows et Linux.

Dead Protocol C# Unity Multiplayer Solo

Jeu de tir à la troisième personne (TPS) en ligne utilisant LKZ Network.

ExtractionZ C# Unity ECS Netcode 8 semaines

FPS compétitif, mêlant jeu d'équipe et survie contre des zombies.

- Contrôler FPS / Camera avancé.
- Synchronisation du joueur, des tirs et des effets visuels.
- Simulation corporelle complète utilisant l'animation procédurale.

2024

Iron Diver C++ SFML Box2D 8 semaines

Jeu d'exploration 2D avec des combats et la gestion d'une boutique.

- Boutique / Boost.
- Gestion des sauvegardes.

2021

Ullo 🎮 Stagiaire Dev VR C# Unity 5 semaines

Développement d'un prototype VR sur Unity.

- Conception des niveaux et objectifs.
- Permet les interactions d'objets via des signaux EEG.
- Implémenté un parcours de vol contrôlé par la respiration.

FORMATION

2023 - 2026 Bachelor en Programmation Jeu Vidéo

Creajeux - Nîmes, France

2020 - 2022 BTS SIO-SLAM, obtenu avec mention

Lycée de la Venise Verte - Niort, France

2018 - 2020 Baccalauréat Français, obtenu avec mention

Lycée Léonce Vieljeux - La Rochelle, France