

# MATEO SCARPETTA

## Développeur Gameplay / Réseau



📞 07 63 30 52 15

👤 23 ans

✉️ leikyz17@outlook.com

🚗 Permis B

🔗 [Portfolio](#)

📍 Nîmes (Mobile)

### À PROPOS

Étudiant en dernière année de Programmation Jeu Vidéo spécialisé en réseau.

Passionné par la création d'expériences de jeu connectées.

### TECHNOLOGIES



### LANGUES

Français (Natif)  
Anglais (B2)

### INTÉRÊTS

Musculation  
Plongée sous-marine  
Tennis

### SOFTSKILLS

Adaptabilité & Flexibilité  
Résolution de problèmes  
Rigueur  
Apprentissage rapide  
Collaboration

2025

#### LKZ Network **C++ Multithread ECS IOCP Solo**

Moteur réseau léger et performant pour multijoueur en temps réel à grande échelle, compatible Windows et Linux.

#### Dead Protocol **C# Unity Multiplayer Solo**

Jeu de tir à la troisième personne (TPS) en ligne utilisant LKZ Network.

2024

#### ExtractionZ **C# Unity ECS Netcode 8 semaines**

FPS compétitif, mêlant jeu d'équipe et survie contre des zombies.

- Controller FPS / Camera avancé.
- Synchronisation du joueur, des tirs et des effets visuels.
- Simulation corporelle complète utilisant l'animation procédurale.

2021

#### Iron Diver **C++ SFML Box2D 8 semaines**

Jeu d'exploration 2D avec des combats et la gestion d'une boutique.

- Boutique / Boost.
- Gestion des sauvegardes.

2021

#### Ullo **Stagiaire Dev VR C# Unity 5 semaines**

Développement d'un prototype VR sur Unity.

- Conception des niveaux et objectifs.
- Permet les interactions d'objets via des signaux EEG.
- Implémenté un parcours de vol contrôlé par la respiration.

### FORMATION

2023 - 2026 **Bachelor en Programmation Jeu Vidéo**

Creajeux - Nîmes, France

2020 - 2022 **BTS SIO-SLAM, obtenu avec mention**

Lycée de la Venise Verte - Niort, France

2018 - 2020 **Baccalauréat Français, obtenu avec mention**

Lycée Léonce Vieiljeux - La Rochelle, France