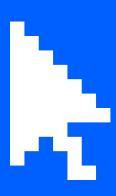


Jour 1 - Révisions

OUI JA'VA BIEN, JE DÉCOUVRE



Introduction du sujet

Créez sur GitHub un répertoire nommé "runtrackJava". Dans ce répertoire, créez un dossier "**jour01**". Pour chaque job, créez un dossier "**jobXX**" où **XX** est le numéro du job. N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'un job est avancé ou terminé et mettez des commentaires explicites lors de vos commits.

Structure de base:

```
public class Main
{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

Job 0

Déclarer une variable de chaque type (char, string, int, long, float, boolean)
Afficher les valeurs stockées.

Pour int TOTO, stockez 3.817 puis affichez la valeur de TOTO. Que constatez-vous?



Job 1

Vous savez déjà **afficher** avec System.out.println(). **Récupérer** une saisie clavier puis **afficher** là.

Job 2

Écrire un programme java qui **demande** un prénom et qui **répond** « bonjour prenom »

Job 3

Écrire un programme java qui **crée** un tableau de 10 entiers qui **stocke** dans l'ordre les entiers de 0 à 9. Combien vaut T[0], T[1], T[5], T[9], T[10] ?

Job 4

Écrire un programme java qui demande à l'utilisateur de **saisir** un nombre et de lui **afficher son carré**.

Job 5

Écrire un programme java qui demande à l'utilisateur de **saisir** successivement trois nombres et de lui **afficher le maximum** des deux.



Job 6

Écrire un programme en JAVA qui demande à l'utilisateur de taper cinq entiers et qui affiche leur moyenne. Vous êtes limités à deux variables.

Job 7

Écrire un programme Java qui calcule la somme des 100 premiers entiers.

Job 8

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de **saisir** un nombre entier n et lui **affiche la somme** des n premiers cubes.

Job9

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de **saisir** son âge et de lui **afficher** qu'il est mineur si son âge est inférieur à 18 ans et qu'il est majeur dans le cas contraire.

Job 10

Écrire un programme Java qui calcule factorielle de 8.



Job 11

Écrire un programme Java **calcule** factorielle d'un entier n saisi par l'utilisateur.

Job 12

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de **saisir** un nombre entier n et de lui **afficher** successivement tous les nombres pairs qui sont inférieurs ou égale n.

Job 13

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier n inférieur ou égal à 9 et de lui **afficher** la table de multiplication de ce nombre.

Job 14

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur d'entrer un nombre, puis inverse ce nombre et l'affiche à l'utilisateur. *Par exemple : 12345 devient 54321.*



Compétences visées

- → Programmation Orientée Objet (POO)
- → JAVA

Rendu

Le projet est à rendre sur https://github.com/prenom-nom/runtrackJava.

Base de connaissances

- → Apprendre le JAVA
- → La syntaxe de base
- → Aide-mémoire JAVA