



Jour 1 – Révisions

OUI JA'VA BIEN, JE DÉCOUVRE

Introduction du sujet

Créez sur GitHub un répertoire nommé "runtrackJava". Dans ce répertoire, créez un dossier "**jour01**". Pour chaque job, créez un dossier "**jobXX**" où **XX** est le numéro du job. N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'un job est avancé ou terminé et mettez des commentaires explicites lors de vos commits.

Structure de base :

```
public class Main
{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

Job 0

Déclarer une variable de chaque type (char, string, int, long, float, boolean)

Afficher les valeurs stockées.

Pour int TOTO, stockez 3.817 puis affichez la valeur de TOTO. Que constatez-vous ?



Job 1

Vous savez déjà **afficher** avec `System.out.println()`. **Récupérer** une saisie clavier puis **afficher** là.

Job 2

Écrire un programme java qui **demande** un prénom et qui **répond** « bonjour prénom »

Job 3

Écrire un programme java qui **crée** un tableau de 10 entiers qui **stocke** dans l'ordre les entiers de 0 à 9. Combien vaut `T[0]`, `T[1]`, `T[5]`, `T[9]`, `T[10]` ?

Job 4

Écrire un programme java qui demande à l'utilisateur de **saisir** un nombre et de lui **afficher son carré**.

Job 5

Écrire un programme java qui demande à l'utilisateur de **saisir** successivement trois nombres et de lui **afficher le maximum** des deux.



Job 6

Écrire un programme en JAVA qui demande à l'utilisateur de taper cinq entiers et qui affiche leur moyenne. **Vous êtes limités à deux variables.**

Job 7

Écrire un programme Java qui **calcule la somme** des 100 premiers entiers.

Job 8

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de **saisir** un nombre entier n et lui **affiche la somme** des n premiers cubes.

Job 9

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de **saisir** son âge et de lui **afficher** qu'il est mineur si son âge est inférieur à 18 ans et qu'il est majeur dans le cas contraire.

Job 10

Écrire un programme Java qui **calcule** factorielle de 8.



Job 11

Écrire un programme Java **calcule** factorielle d'un entier n saisi par l'utilisateur.

Job 12

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de **saisir** un nombre entier n et de lui **afficher** successivement tous les nombres pairs qui sont inférieurs ou égale n.

Job 13

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de **saisir** un nombre entier n inférieur ou égal à 9 et de lui **afficher** la table de multiplication de ce nombre.

Job 14

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur **d'entrer** un nombre, puis **inverse** ce nombre et **l'affiche** à l'utilisateur. *Par exemple : 12345 devient 54321.*



Compétences visées

- Programmation Orientée Objet (POO)
- JAVA

Rendu

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/runtrackJava>.

Base de connaissances

- [Apprendre le JAVA](#)
- [La syntaxe de base](#)
- [Aide-mémoire JAVA](#)