

Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

Desarrollo Fullstack



Les damos la bienvenida

Vamos a comenzar a grabar la clase

Clase 27

Node JS

- ▶ Request y Response
- ▶ GET
- ▶ Rutas Parte I
- ▶ Path Params
- ▶ Query Params

Clase 28

Node JS

- ▶ Express Router
- ▶ Body Parser
- ▶ Method Override
- ▶ Middlewares

Clase 29

Node JS

- ▶ Error 404
- ▶ Controladores
- ▶ ENV

NODE JS

Rutas II



Rutas

Como vimos hasta el momento, la comunicación entre **clientes y servidores** o entre programas que interactúan a través de la web, se hace **mediante rutas**.

A estas **rutas** se las conoce comúnmente como **ENDPOINTS** y necesitaremos uno por cada flujo que posea nuestro servidor.

**Ahora si, nuestras rutas se
van complejizando.**

Express Router

Permite separar rutas en diversos archivos que van a devolver a cada parte de nuestro programa.

Primero, **ordenemos nuestro código** creando una **carpeta src** para guardar toda la lógica de nuestro programa.

Dentro creamos una carpeta nueva llamada **routes**.

```
▼ NODE_SERVER_EXPRESS
  > public
  ▼ src
    > middlewares
    ▼ routes
      JS adminRoutes.js
      JS mainRoutes.js
      JS app.js
      JS package-lock.json
      JS package.json
```

Express Router

En el archivo `mainRoutes.js` llamamos al método `Router()` de express.

```
const express = require('express');  
const router = express.Router();
```


Express Router

Luego, creamos o migramos desde el archivo app todas nuestras rutas:

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

/* MAIN ROUTES */

router.get('/home', (req, res) => res.send("Página de Home"));
router.get('/contact', (req, res) => res.send("Página de Contacto"));
router.get('/about', (req, res) => res.send("Página Sobre Nosotros"));
```

En lugar de `app.get(...)` utilizamos **`router.get(...)`**

Express Router

Una vez definidas todas las rutas o **endpoints** debemos exportar el módulo router para ser utilizado desde `app.js`:

```
module.exports = router;
```

Express Router

Finalmente llamamos nuestro archivo de rutas desde **app.js** y a través del **middleware** **app.use()** indicamos que peticiones deben ser respondidas con esas rutas.

```
const express = require('express');
const app = express();
const mainRoutes = require('./src/routes/mainRoutes.js')

const PORT = 3000;

app.use(express.static('public'));
app.use('/', mainRoutes);

app.listen(PORT, () => console.log(`Servidor corriendo en http://localhost:${PORT}`));
```

Probemos nuestros endpoints.

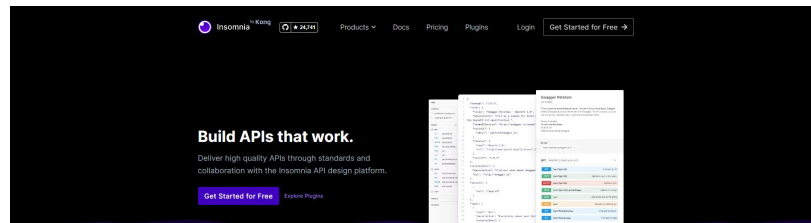
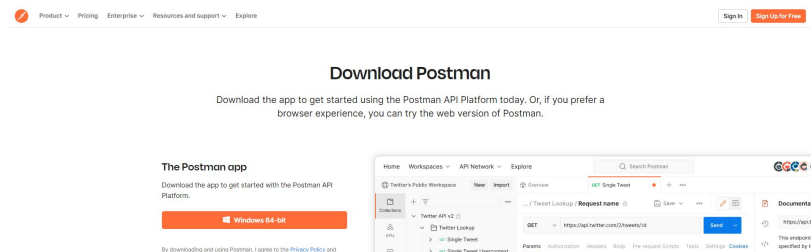
POSTMAN/INSOMNIA

Para lograr esto **podemos usar programas** que nos permiten **“simular”** estas peticiones a través de los **distintos métodos HTTP**.

Estas herramientas facilitan enviar consultas a nuestro servidor sin **depender de un Frontend armado**.

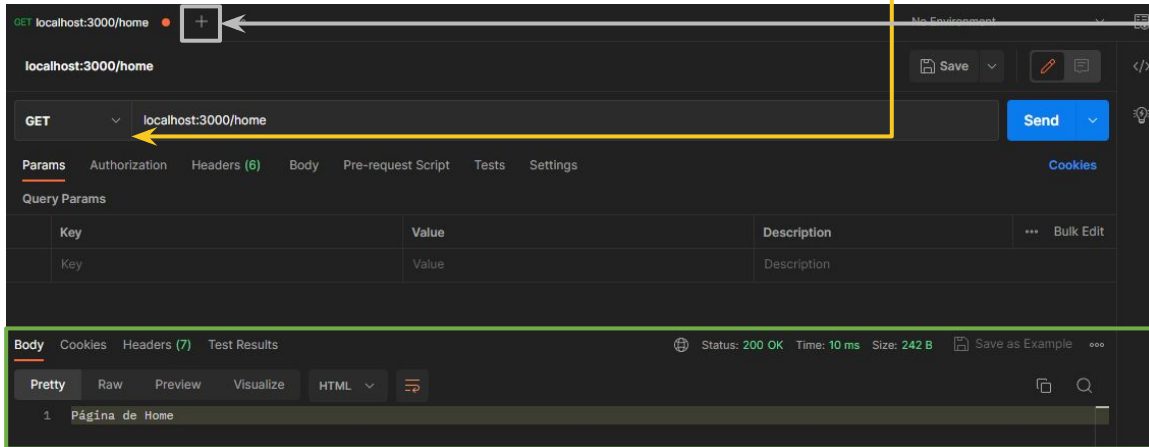
<https://www.postman.com/>

<https://insomnia.rest/download>



POSTMAN

Dentro de **POSTMAN** podemos crear una nueva petición con el botón de **+**, luego seleccionamos el método (en este caso **GET**) y la **url** a consultar.



Finalmente presionamos **SEND** y esperamos la **respuesta** del servidor.

De esta manera
probamos
nuestro backend
sin un frontend.



Ahora con POST.

Parseando datos recibidos

Hasta el momento venimos trabajando con **GET**, pero para que nuestro servidor pueda recibir peticiones por **POST** necesitamos convertir los **datos recibidos** en el **BODY** a un formato que **entienda el servidor**.

app.js

```
/*  
 * Convertimos los datos entrantes en formato  
 * application/x-www-form-urlencoded y application/json  
 * a un formato entendible por el servidor  
 */  
  
app.use(express.urlencoded());  
app.use(express.json());
```

Usando los **middlewares** nativos **.urlencoded()** y **.json()** podemos convertir la data de estos formatos a uno que el **servidor pueda manejar**.

***nota:** en versiones previas a **express 4.16.0** se utilizaba una librería llamada **body-parser** para este propósito.

Finalmente con PUT y DELETE

Sobre escribiendo métodos

Los navegadores web, por ejemplo desde un **formulario** únicamente soportan los métodos **GET** y **POST**, por lo que cuando deseamos utilizar un método diferente, es preciso **sobreescribirlo**.

```
npm install method-override
```

```
const methodOverride = require('method-override');  
  
// Override para habilitar los métodos PUT y DELETE  
  
app.use(methodOverride('_method'));
```

Para esto utilizaremos una dependencia llamada **method-override**, otro middleware que **captura la petición** y si posee una mención a **algún método no soportado**, lo **sobreescribe**.

nota: en versiones previas a **express 4.16.0 se utilizaba una librería llamada body-parser para este propósito.*

Sobre escribiendo métodos

Ahora desde nuestros **formularios HTML**, solo debemos anteponer `?_method=PUT` o `?_method=DELETE` en la URL del **atributo action** para indicar el **método real** y utilizar **POST** en el **atributo method** del formulario.

```
<form
  action="/admin/edit/20?_method=PUT"
  method="POST"
  enctype="multipart/form-data"
>
...
</form>
```

**Para terminar, hay una
palabra que se usó mucho
pero no vimos...**

¿Cuál era? 🤔

Ahh, si.

Middleware

Middleware

Casi de forma instintiva, ya **utilizamos varios middlewares** para configurar nuestro programa.

¿Qué es un middleware entonces?

Son simplemente funciones que se ejecutan antes o después de otras y los hay de distintos tipos:

- **Middlewares de nivel de aplicación:** Son middlewares que se aplican a toda la aplicación y se configuran utilizando `app.use()`
- **Middlewares de nivel de ruta:** Son middlewares que se aplican a una ruta específica.
- **Middlewares de manejo de errores:** Son middlewares especiales que se utilizan para manejar errores en la aplicación.

A lo largo de las clases iremos viendo distintos middlewares y también aprenderemos a crear los propios.

No te olvides de dar el presente

Recordá:

- **Revisar la Cartelera de Novedades.**
- **Hacer tus consultas en el Foro.**

Todo en el Aula Virtual.

Gracias