

蓝鸥H5课程大纲（4个月版本） 93天

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
入学	入学测试		测试学员是否适合学习	新生入学考试 新生入学面谈 前端开发介绍 Mac系统认知 常用开发工具的安装使用 各种浏览器的安装与使用	1.让学员掌握Mac系统的基本操作 2.让学员学会常用开发工具的使用 3.熟悉各种浏览器操作
			xhtml基础 css基础 SEO介绍	介绍html 创建html文档文件 html文档模版的书写格式 认识html文档模版的结构 认识标签 标签的特性 标签的语义 SEO讲解 标签的规范 标签的属性 标题 段落标签 列表标签 换行标签与分割线标签 a链接标签 img图片标签 文件引用的方式(相对路径与绝对路径) div与span标签 标签的嵌套 认识css display属性 行间样式的书写方式 文本颜色的设置color 字体样式设置相关属性 font line-height text-indent 单位讲解 文本对齐方式设置 标签边框设置border 标签背景色设置background-color 标签尺寸设置：width height	
			css选择器 盒模型及相关属性 a标签的伪类	介绍css选择器 css的3种书写方式及各自特点(@import的介绍与使用) 标签选择器 id选择器 class选择器 后代选择器 群组选择器 通配选择器 选择器的优先级（!important的介绍与使用） css盒模型介绍 margin外边距讲解和使用场景 padding内填充讲解和使用场景 margin和padding的使用场景练习 border边框详解 background背景详解 外轮廓outline a标签的伪类 六环之歌练习图	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
第一阶段 HTML基础 共15个工作日	XHTML+CSS2.0	9个工作日； 72课时	photoShop工具学习 精灵图 浮动	ps工具面板学习介绍 ps常用功能快捷键 psd图层讲解 psd图层选取 获取色值 获取尺寸 新建图层 保存图层 图片格式讲解 精灵图的使用 介绍浮动布局 float:left float:right 文档流的概念 常见的布局 float布局 经典的两列自适应，三列自适应布局 浮动引起的问题以及清除浮动的方法 clear:both 清除浮动的示例（多点）	
			项目练习一	100度简单版或者长板中国（莱茵项目）， 讲师根据学生情况可选任意一个	
			项目练习一	项目讲解	
			定位布局 透明度设置 显示	positon定位与文档流的关系 position定位布局讲解 position相对定位 position绝对定位 position固定定位 使用场景介绍与练习 z-index属性 opacity透明度设置 IE低版本浏览器的透明度设置 微信红包练习 visibility属性与display： none的区别	
			xhtml常用标签(二) HTML常见兼容性问题总结	表格table table系列标签讲解 相关css属性讲解 制作课程表 表单form input表单元素 表单元素的类型 表单元素的属性 表单提交的请求类型 框架标签iframe iframe标签的相关属性讲解 HTML常见兼容性问题总结	
			项目练习二	映纷视觉或精英八二期首页任意一个	
			项目练习二	项目讲解	
			html5介绍 移动端布局	html5介绍 SEO讲解 SEO相关标签学习讲解 html5新标签 viewport的属性讲解及应用 流式布局 rem和em 响应式布局 媒体查询	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
	HTML5+CSS	6个工作日； 48课时	css3选择器 css3盒模型	css3新增选择器讲解 css3边框设置 border-image css3背景设置 多背景 background-size css3盒模型 box-sizing 圆角 阴影	
			css3渐变 css3过渡 css3边形(2d,3d) css3动画	css3线性渐变（linear-gradient、radial-gradient） css3倒影(reflect) css3过渡(transition) css3-2d变形(transform) css3-3d变形 关键帧：keyframe 贝塞尔曲线：cubic-bezier css3动画：animate animate.css第三方库的使用	
			css3多列布局 css3 flex布局 css3自定义字体	介绍font-face 热门font-face库介绍与使用方法 配合::before ::after伪元素 column 多列布局存在的问题 flex-box flex-box的讲解	
			项目练习三	映纷视觉或者botlist	
			项目练习三 阶段考试（晚上）	讲师项目讲解	
	JS基础	6个工作日； 48课时	JS基础-1 JS介绍、alert语句， JS在HTML中所放位置， onclick事件，JS选择器， 变量定义，算数运算符	1.js的介绍，历史，未来-nodejs 2.js的组成（ECMAScript、DOM、BOM） 3.js的特点 4.js的引入方式 5.alert语句 6.js中变量的概念及命名规则 7.js的基础数据类型（布尔值、整型、浮点型、字符串、undefined类型、null类型） 8.js的运算符 9.onclick事件的绑定 10.元素的获取 11.onmouseover、onmouseout事件	
			JS基础-2 分支语句	1.bool类型 2.关系运算符 3.逻辑运算符 4.if语句 5.switch语句 6.三元运算符 7.window.onload()	
			JS基础-3 循环语句	1.document.write 2.for循环讲解 3.while循环 4.do..while 5.break、continue 6.随机数 7.innerHTML 8.循环结合H5应用	
			JS基础-4 数组及冒泡算法	1.数组 2.双层循环嵌套 3.冒泡排序	
			JS基础-5 二维数组、string、计时器、Date	1.二维数组 2.字符串操作 3.计时器 4.Date	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
第二阶段 JavaScript JQuery 共25个工作日	JS-动画	2个工作日； 16课时	JS基础-6 函数	1.函数的创建 2.闭包 3.变量作用域 4.类型转换	
			JS动画-1	1.js游戏项目-选字游戏 2.mac版时钟 3.无间断滚动 4.碰壁反弹 5.setInterval版大图滚动	
			JS动画-2	1.tween.js语法 2.tween.js版大图滚动 3.tween.js版京东导航滚动 4.天猫首页动画效果 5.各大网站常见动画效果	
	JS-DOM	3个工作日； 24课时	JS-DOM-1	1.树形结构讲解 2.DOM节点获取方式 3.如何通过获得标签修改属性	
			JS-DOM-2	1.滚动偏移 2.综合实例 3.瀑布流 4.返回顶部	
			JS-DOM-3	1.image对象 2.获取计算后样式 3.锅打灰太狼思路讲解 4.综合练习及讲解	
	JS-BOM	1个工作日；8 课时	JS-BOM	1.BOM简介 2.BOM对象	
	JS-事件	5个工作日； 40课时	JS-事件-1	1.事件对象 2.鼠标事件mouse.... 3.键盘事件key.... 4.表单事件 5.拖拽效果 6.事件捕获 7.事件冒泡 8.阻止默认事件 9.阻止冒泡 10.阻止事件传播	
			JS-事件-2	1.放大镜效果实现 2.滚轮事件的写法 3.回调函数 4.碰撞检测 5.自定义滚动条 6.论坛图片	
			JS-事件-3	1.矩形碰撞检测 2.圆形碰撞检测 3.飞扬的小鸟游戏开发	
			JS-事件-4	1.cookie 2.cookie实现记住用户名功能 3.localStrage本地存储	
			JS-事件-5	1.原生触屏事件 2.案例-手机上实现拖拽 3.设备事件 4.案例-实现微信摇一摇功能 5.touch.js手势库的使用 6.swiper.js库的使用 7.布局 8.使用原生触屏事件或者touch.js手势库完成滑动的操作	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
	JS-正则表单式	1个工作日；8课时	JS-正则表单式	1.正则表达式的元字符 2.正则表达式的方括号[] 3.正则的方法（search、match、replace） 4.正则的量词 1.常见的表单验证 2.qq验证 3.过滤标签 4.手机号验证 5.兼容版获取class 6.判断密码等级 7.邮箱验证	
	JQuery	2个工作日；16课时	JQuery-1	1.jquery中选择器的使用 2.原生js模拟jquery选择器 3.jquery-DOM操作 4.原生DOM改写jquery版本 5.jquery动画的实现（.animate方法）	
			JQuery-2	1、jquery中的事件 2、jquery中的事件绑定 3、原生事件效果改写jquery版本 4.jquery插件方法 5.放大镜效果的插件化及封装 6.大图滚动效果的插件化	
	ZeptoJS 多人协作代码管理	1个工作日；8课时	ZeptoJS SVN GIT	1.zepto.js的加载与调用 2.zepto中touch事件的使用 3.SVN 4.git	
	项目练习四 考试(晚上)	4个工作日；32课时	写意英文站	项目编写（学生完成）	
				写意英文站讲解	
			创想家盛典	项目编写（学生完成）	
				创想家盛典讲解	
第三阶段 JavaScript面向对象 共7个工作日	JS-面向对象	2个工作日；16课时	JS-面向对象-1	1.面向对象的语法 2.js的原型 3.js的原型链 4.给Array和String对象添加原型方法 5.tab效果的面向对象化	
			JS-面向对象-2	1.仿写jquery的选择器 2.仿写jquery的dom方法 3.仿写jquery的事件方法 4.仿写jquery的插件方法	
	canvas	5个工作日；40课时	canvas-1	1.canvas的基础语法：画线、画圆、画矩形 2.canvas的属性：设置宽度、阴影等 3.canvas的钟表绘制	
			canvas-2	1、drawImage 2、canvas像素化处理 3、例子-使用canvas实现刮刮卡效果 4、反色、灰度处理 5、isPointInPath 6、例子-绘制图表-饼图并交互	
			canvas-3	1.canvas实现碰壁反弹（fillRect） 2.canvas实现拖拽及交互 3.canvas实现矩形碰撞 4.canvas实现原型碰撞 5.canvas动画性能优化 6.requestAnimationFrame	
			canvas-4	1.贪吃蛇动画绘制 2.贪吃蛇的交互 3.Tiled地图编辑器的使用 4.贪吃蛇地图的绘制 5.贪吃蛇碰撞检测和关卡设置	
			canvas-5	1.创建玩家和敌机对象 2.属性和方法设置 3.移动端兼容 4.移动端手机游戏性能优化	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
	AJAX 与web服务器	1个工作日；8 课时	AJAX 与web服务器	Ajax介绍，使用Jq调用接口， Web服务器工作原理概述 什么是web服务器 什么是Servlet 什么是ServletContext 如何管理Session 如何确保线程安全	
	PHP	4个工作日； 32课时	PHP-1	1.初识php（php是什么，历史） 2.php环境搭建（mac系统自带apache和php、XAMPP） 3.php的标记<?php echo “hello” ?> 3.变量（变量赋值、变量的变量） 4.输出函数 5.常量 6.基础数据类型（字符串、转义字符、整型、浮点型、布尔型） 7.复合数据类型（数组、对象） 8.特殊数据类型（资源、Null） 9.类型转换（gettype、is_type、var_dump） 10.算数运算符 11.赋值运算符 12.字符串运算符 13.递增和递减运算符 14.逻辑运算符 15.比较运算符 16.三元运算符 17.运算符的优先级 18.if语句 19.switch语句 20.while语句 21.do....while语句 22.for语句 23.foreach 24.break 25.continue	
			PHP-2	1.数组 2.数组创建 3.数组元素访问 4.数组打印 5.数组增删 6.数组遍历 7.数组排序 8.超全局变量 9.get和post 10.接收数据 11.文件的配置 12.\$files 数组 13.文件上传函数 14.字符串常用函数（求长度、大小写、查找字符串、替换、求子串、删除空格、与数组互转） 15.函数定义 16.函数调用 17.实参、形参 18.变量作用域和生命周期 19.include和require	
			PHP-3	1.正则表达式的语法 2.正则php的函数 3.正则的应用（跟js的一样） 4.写一个爬虫程序抓取指定数据 5.面向对象概述 6.类的定义 7.属性和方法 8.对象创建 9.变量可见度 10.setter、getter 11.继承（父类、子类） 12.常量 13.静态	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
第四阶段 后台开发技术 微信开发 共11天			PHP-4	1.数据库(关系型)介绍 2.mysql介绍 3.phpmyadmin介绍 4.查询语句slect 5.where子句 6.限制查询结果limit 7.对查询结果进行排序（order by） 8.插入(insert) 9.修改（update） 10.链接数据库new mysqli()、如何查看用户名和密码 11.判断连接成功与否connect_errno 和 connect_error 12.执行sql命令query 13.获取数据fetch_assoc、fetch_array、fetch_row 14.json_encode、json_decode 15.关闭数据库close 16.curl概述 17.curl_init 18.curl_setopt详细讲解（带着看选项以及选项的值） 19.curl_exec 20.curl_close 21.封装get请求 22.测试get请求（可以请求微信接口） 23.封装post请求 24.测试post请求（可以使用微信接口）	
	AJAX	2个工作日； 16课时	AJAX-1	1.异步加载和同步加载 2.XMLHttpRequest-ajax对象 3.发送请求（open()方法） 4.监听状态-onload 5.接收数据-responseText 6.eval解析返回的json数据 7.JSON.parse()方法	
			AJAX-2	1.ajax实现登陆注册功能 2.将数据保存数据库中 3.jquery下的ajax实现 4.实例-留言板功能 5.实例-瀑布流	
			微信开发-1	1.注册微信公众号，注册微信开发者 2.申请测试帐号 3.注册新浪云帐号 4.配置测试帐号（token、安全域名） 5.获取access_token接口 6.获取ip接口 7.获取用户列表openid 8.通过用户授权获取openid 9.通过openid获取用户基本信息 10.保存用户基本信息	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
	微信开发	2个工作日； 16课时	微信开发-2	1.了解js-sdk 2.部署js-sdk 3.绑定域名 4.引入js文件 5.通过wx.config接口验证js-sdk权限 6.js-sdk主要功能一览 1.基础接口的使用 2.分享接口的使用 3.从手机相册中选图 4.预览图片 5.上传图片 6.下载图片 1.原生audio在微信中的操作(突破ios的限制) 2.音频接口 3.录音接口 4.上传语音 5.下载语音 1.显示隐藏右上角菜单 2.显示隐藏功能按钮 3.获得地理位置 4.使用微信内置地图查看位置 1.智能接口 2.微信扫一扫 3.获取网络状态	
	项目练习五	2个工作日； 16课时	数钱项目	移动端应用，在微信端进行发布 讲解数钱项目	
	BootStrap	1个工作日；8 课时	bootstrap	介绍bootstrap bootstrap下载与使用 bs全局样式 bs网格系统 bs图片设置 bs图标设置 bs表单设置 bs下拉单设置 bs导航设置 bs表格设置 使用bootstrap完成页面制作	
	NodeJS	4个工作日； 32课时	NodeJS-1 ES6语法介绍	node环境搭建 commonJS规范 node模块系统 npm介绍与使用 package.json配置安装 npm init配置安装 使用http模块搭建web server 发布模块 撤销模块 ES6语法介绍	
			NodeJS-2 Gulp工具 webpack工具	nodejs-web开发框架介绍 express express的安装 express项目初始化 Routing的使用 ade模板引擎 jade基本语法 Gulp工具 webpack工具	
			NodeJS-3	mongodb数据库 安装mongodb数据库 database 数据库、collection 数据库表/集合 数据库的创建 数据库的删除 查询文档 mongodb模块的安装 连接数据库 操作文档：添加、查询、修改、删除数据	
			NodeJS-4	NodeJS在项目中的使用	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
第五阶段 高级课 项目期 共28天	Angular	4个工作日； 32课时	Angular-1	1.起源和发展史 2.版本介绍 3.五大核心特性结合案例分析 4.AngularJS表达式 5. 指令详细介绍 6. 模型（ng-model） 7. scope（作用域） 8. 控制器 9. 过滤器	
			Angular-2	1.SQL 2.API简单介绍 3.动画 4.核心原理解析 5.服务Sevice 6.\$http服务，读取JSON文件	
			Angular-3	1.表单 2. 表格 3. HTML DOM操作 4.事件 5.综合实战	
			Angular-4	1.用AngularJS改写jQuery控件 2. AngularJS-UI 3. 移动控件库ionic 4.TDD设计思想 5.前端自动化测试	
	React Native	4个工作日， 32课时	RN-1	1.环境安装； 2.配置文件； 3.flexbox布局； 4.JSX语法；	
			RN-2	1.组件的生命周期、实例化、存在期； 2.常用组件以及复合组件； 3、常用API；	
			RN-3	综合实战	
			RN-4	综合实战	
	综合项目 15天（120课时）	5个工作日； 40课时	综合项目1-1	个人项目立项，讲师讲解项目流程，使用Git或者SVN进行版本管理	项目选择：小样挑战游戏（微信类） 项目目标： 1.本案例重点训练学生做自适应移动端应用的能力以及对js碰撞检测以及三角函数在js中的使用技巧加以训练 2.让学生对移动端项目有整体的思路，便于在以后工作中灵活应用
			综合项目1-2	项目编码	
			综合项目1-3	项目编码	
			综合项目1-4	项目编码	
			综合项目1-5	项目答辩，根据学生做项目的效果对学生进行审核，如果不通过则降班	
		10个工作日； (80课时)	综合项目2-1	小组项目立项，讲师讲解项目流程，使用Git或者SVN进行版本管理，编写接口文档、流程图文档，小组分工，包含前后端	项目选择一：普嘉国际有限公司官网(团队项目) 项目目标： 1.本网站设计炫酷，想法新颖，使用的H5元素比较丰富 2.页面效果相对分散，可以让小组成员各自完成效果，然后合并
			综合项目2-2	项目编码	项目选择二：多采多宜官网（团队项目） 项目目标： 1.虽然是企业站，但是不落俗套，界面清新，设计大方，作为前端小型项目比较切题 2.效果颇多，可以做集中训练 3.既可以团队合作开发，又可以单人独立完成
			综合项目2-3	项目编码	
			综合项目2-4	小组会议，组长将问题进行收集，讲师和组长进行开会讨论并解决问题	
			综合项目2-5	项目编码	项目选择三：深圳软萌科技发展有限公司（团队项目） 项目目标： 1.作为企业站，添加很多设计元素在里面 2.是一个中规中矩的企业站，可以作为规范性的项目训练
			综合项目2-6	项目编码	项目选择四：郑州维创盈通软件科技有限公司（团队项目） 项目目标： 1.设计新颖，整个网站一个页面，整体大气，学生比较喜欢 2.训练学生的整体布局和js写效果的能力
			综合项目2-7	项目编码	
			综合项目2-8	小组会议，组长将问题进行收集，讲师和组长进行开会讨论并解决问题	
			综合项目2-9	项目编码	项目选择五：聚义网络（团队项目） 项目目标： 1.作为一个企业网站，整体比较大气，学生比较喜爱 2.动画效果，js效果很多也很复杂，适合学生训练
			综合项目2-10	项目答辩，根据学生做项目的效果对学生进行审核	
					项目选择六：易和生活港（团队项目） 项目目标： 1.现在市场流行电商网站，学员毕业后做电商的可能性很大，让他们做类似的训练，提前适应工作！ 2.电商类型网站涵盖了几乎所有前端需要的页面端的技术，大量的js效果和63个不同的页面设计布局，让学生得到几号的训练 3.页面量大，适合小组团队合作
			1.简历技巧	1.简历的写法 2.注意事项 3.技术老师讲解技术点写法	

课程阶段	课程模块	课时	课程名称	课程内容	课程目标
第六阶段 就业课6天	就业课	5个工作日 (40课时)	2.写简历	1.简历修改 2.简历重写 3.简历修改	
			3.面试技巧	1.面试的技巧 2.注意事项	
			4.面谈课	1.模拟面试	
			5.投递简历、法务课	1.简历投递 2.法务课	
	面试题讲解	1个工作日（8课时）	面试题考试及讲解	面试题考试及讲解	