# 总体设计方案

## 说明

本系统为一个五子棋游戏，最大特色是棋盘处在3D场景中，用户可以任意对棋盘进行移动、缩放、旋转操作。

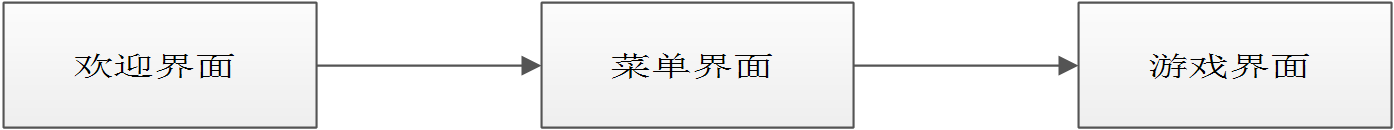
## 功能分配

欢迎界面； 菜单界面； 游戏界面；AI； 主控制器；网络处理。

## 模块划分

界面，控制器，UI，网络。

## 总体结构



## 数据结构

用个栈保存所有已下棋子的信息，用于倒退。