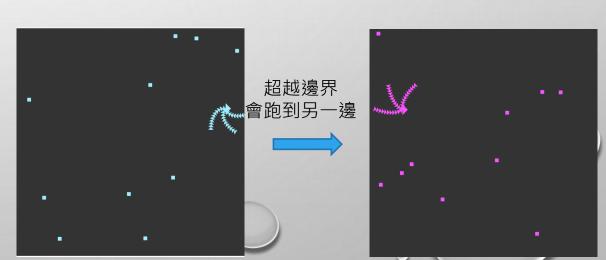
1101CGHW01 THE SNAKEAND IT'S ADVENTURE 1071540 林淇蕾



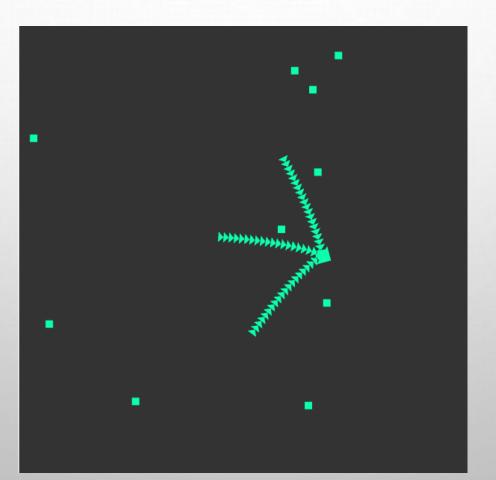
基礎分數

- ✓蛇可以移動(AD兩個按鍵左右轉/WS兩個按鍵加減速)
- ✓蛇身可以擺動/採用階層式的TRANSFORMATION基本版為左右甩動如DEMO
 - 擺動幅度有調整,以避免擺到最底時縮成一團,而看不清楚蛇頭。
- ✓ 隨機生成食物們、吃掉食物後會產生更多食物
- ✓基本版用食物與蛇頭的距離檢查有沒有吃到
- ✓四周有牆壁/不能穿越
 - 設計上不是牆壁,但不會穿越畫布





1. 蛇身分叉成三個尾巴:





2. 計分和計時功能,顯示在左上角:





3. 食物隨機位置出現,且朝不同方向移動,食物碰到邊界會反彈:

Time: 856.32 Score: 33



4. 蛇橫跨邊界時會變隨機一種顏色:

