# 20210813 - 头部主播流量影响分析

### 背景与目标

直播生态中,头部主播对流量的波动影响较大,本次分析对具有影响力的主播的影响幅度与方式进行分析

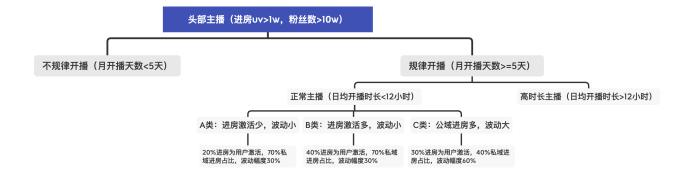
#### 主要结论

- 头部游戏主播最能拉动粉丝观看直播,娱乐主播在公域获得的流量更高,新闻类直播为内容导向波动较大
  - 头部的游戏主播开播,对粉丝的拉动能力强(私域进房uv占比>70%),且约40%的进房用户为当日首次
  - 娱乐类主播相比游戏,首次进房激活率(多数20%左右),并且更依赖公域流量,也因此更加波动
  - 新闻直播间波动大,因为其收到热点事件影响,且公私域进房占比较平均(1:1)

-					
4	A. Left Mr. Wol	日均流量分层			
_	主播类型	(10000, 50000]	(50000, 100000]	(100000, 1500000]	
	a_进房灏活少 波动小	中高粉丝游戏+剪	高粉娱乐+虚拟区主播		
	b_进房激活多 波动小	中高粉丝游戏	头部游戏区主播		
	c_公域进房多 波动大	腰部及以上娱乐	中高粉丝娱乐	规律播出的新闻类	
	非规律开播		官号+品牌官号	明星,头部知识主播	
	高时长	小赛事+头部电台	新闻+影音馆	赛事主直播间+新华社	

日均流量分层				
主播类型	(10000, 50000]	(50000, 100000]	(100000, 1500000]	
	Asaki大人	泛式	咬人喵	
	狗狗狗雨	HiiroVTuber	棉花大哥哥	
a_进房激活少 波动小	物述有栖Official	渗透之C君	视角姫	
	阿梓从小就很可爱	大橙橙橙子	冷鸢yousa	
	韩小沐	峰哥亡命天涯	卡特亚	
	青铜树海	是一只鱼啦	老番茄	
	SNH48官方账号	伊丽莎白鼠	是一只鱼啦	
b_进房激活多 波动小	绝不早到小吱吱	老骚豆腐	花少北、	
	橘域网	文韬Stefan	大祥哥来了	
	加聪不加葱、	天天鏊宝	EdmundDZhang	
	Myu小宇M	彻大小姐	哔哩哔哩LOL赛事直播	
	青鸢Cyan-	小仓千代w	央视新闻	
c_公域进房多 波动大	顾离离	大姐姐美乃滋	人民日报	
	贝贝在吗	二次元刀酱一刀哥	凤凰新闻	
	小菜刀夫斯基	暮烟poison	冯提莫	
	Aniplex_Official	vivo	原神	
	伢伢gagako	乃琳Queen	凤凰传奇	
非规律开播	弯弯姜	珈乐Carol	尹正	
	自来卷三木	哔哩哔哩线下活动	罗翔说刑法	
	舞小喵	哔哩哔哩游戏中心	大漠叔叔	
	网易第五人格手游	新华社快看	哔哩哔哩英雄联盟赛事	
	哔哩哔哩守望先锋赛事	小央视频	新华社	
高时长	小喵西さま	河南民生頻道	哔哩哔哩王者荣耀赛事	
	渔声声儿	奶油学姐		
	圆圆不达咩	六公主看片室		

#### 头部主播分类



- 头部主播定义:对dau产生影响的高粉丝量级主播(7月最大日进房uv>1w,粉丝数>10w)
- 特殊头部主播:通过开播行为判定
  - 对流量影响较大大的主播中,有很多是不规律开播(7月开播天数<4天),这里包括罗翔、凤凰传奇、尹正等明星主播,也有原神、观察者网、华为发布会等品牌官方类主播</li>
  - 在规律开播的主播中,有一些主播的每日**高时长开播(日均开播时长>12小时)**,这些主播往往是内容自动播放,具有带来的进房具有累积效应,主要开播分区包括影音馆、放松电台,也包含如"英雄联盟赛事"、"新华社"等长时间开播的官方账号
- 正常头部主播:通过流量描述指标判定,通过Kmeans聚类,大致可以归类为下列三种类型的主播
  - 选取指标:
    - 1. 激活率 (主播日进房uv中首次进房为该主播的比率)
    - 2. 私域占比 (主播日进房uv中为已关注的比例)
    - 3. 波动 (主播的日进房uv的稳定程度,即变异系数)
  - 主播人数与流量描述:

主播类型  ▼	人数	激活进房占比 (用户当日首次)	私域进房占比	波动幅度
a_进房激活少   波动小	238	20.61%	68.98%	31.98%
b_进房激活多 波动小	153	39. 52%	73.81%	30.27%
c_公域进房多 波动大	101	29.09%	34. 26%	58.93%
非规律开播	344	34. 21%	71.72%	13.21%
高时长	44	34.06%	57. 27%	52.08%

## 头部主播流量影响分析

• 日均进房uv>5w的主播中,50%(90/185)为不规律开播,

	日均流量分层 (10000, 50000]		(100000, 1500000]	总计
a_首次进房少   波动小	204	23	11	238
b_首次进房多 波动小	125	12	16	153
c_公域进房多   波动大	80	14	7	101
非規律开播	254	53	37	344
高时长	32	9	3	44

• 这些主播在激活进房,私域占比,波动情况的表现如下

	<b>列标签</b> -™		
主播类型	▼ (10000, 50000]	(50000, 100000]	(100000, 1500000)
<b>激活进房占比</b> (用户当日首次)			
a_进房激活少 波动小	20.48%	21. 20%	21.76%
b_进房激活多 波动小	40.10%	36.07%	37. 52%
c_公域进房多 波动大	28.08%	29.57%	39.70%
非规律开播	34. 33%	32.07%	36. 39%
高时长	31. 24%	39.04%	49.15%
私域进房占比			
a_进房激活少 波动小	68.71%	70. 20%	71.45%
b_进房激活多 波动小	74.00%	70.17%	75.10%
c_公域进房多   波动大	34. 32%	33. 28%	35. 54%
非规律开播	72.28%	72.59%	66.65%
高时长	58. 15%	52.47%	62. 23%
波动幅度			
a_进房激活少 波动小	31.90%	34.51%	28. 20%
b_进房激活多 波动小	30.88%	26. 21%	28.53%
c_公域进房多 波动大	55. 54%	69.44%	76.64%
非规律开播	14. 24%	8. 22%	13.31%
高时长	37.84%	96.01%	72.10%

-					
	日均流量分层				
	主播类型	(10000, 50000]	(50000, 100000]	(100000, 1500000]	
	a_进房灏活少 波动小	中高粉丝游戏+剪	高粉娱乐+虚拟区主播		
	b_进房灏活多 波动小	中高粉丝游戏	头部游戏区主播		
	c_公域进房多 波动大	腰部及以上娱乐	中高粉丝娱乐	规律播出的新闻类	
	非规律开播		官号+品牌官号	明星,头部知识主播	
	高时长	小赛事+头部电台	新闻+影音馆	赛事主直播间+新华社	

#### ● 附:分区占比+主播example

		日均流量分层	
主播类型	(10000, 50000]	(50000, 100000]	(100000, 1500000
	Asaki大人	泛式	咬人喵
a_进房灏活少 波动小 B b_进房灏活多 波动小 f c_公域进房多 波动大 #规律开播	狗狗狗雨	HiiroVTuber	棉花大哥哥
	物述有栖0fficial	渗透之C君	视角姬
	阿梓从小就很可爱	大橙橙橙子	冷鸢yousa
	韩小沐	峰哥亡命天涯	卡特亚
	青铜树海	是一只鱼啦	老番茄
	SNH48官方账号	伊丽莎白鼠	是一只鱼啦
b_进房激活多 波动小	绝不早到小吱吱	老骚豆腐	花少北、
	橘域网	文韬Stefan	大祥哥来了
	加聪不加葱、	天天鏊宝	EdmundDZhang
	Myu小宇M	彻大小姐	哔哩哔哩LOL赛事直
	青鸢Cyan-	小仓千代w	央视新闻
c_公域进房多 波动大	顾离离	大姐姐美乃滋	人民日报
	贝贝在吗	二次元刀酱一刀哥	凤凰新闻
	小菜刀夫斯基	暮烟poison	冯提莫
	Aniplex_Official	vivo	原神
	伢伢gagako	乃琳Queen	凤凰传奇
非规律开播	弯弯姜	珈乐Carol	尹正
	自来卷三木	哔哩哔哩线下活动	罗翔说刑法
	舞小喵	哔哩哔哩游戏中心	大漠叔叔
	网易第五人格手游	新华社快看	哔哩哔哩英雄联盟装
高时长 小唱 渔声	哔哩哔哩守望先锋赛事	小央视频	新华社
	小唱西さま	河南民生頻道	哔哩哔哩王者荣耀装
	渔声声儿	奶油学姐	
	圆圆不达咩	六公主看片室	

人数	列标签 -T		
主播类型	(10000, 50000]	(50000, 100000]	(100000, 1500000]
□ a_进房激活少  波动小	29%	21%	15%
大事件	0%	4%	0%
单机游戏	20%	35%	0%
电台	4%	0%	0%
生活	0%	0%	0%
手游	18%	30%	27%
网游	17%	4%	9%
虚拟主播	22%	13%	27%
学习	1%	0%	0%
娱乐	17%	13%	36%
□ b_进房激活多   波动小	18%	11%	22%
单机游戏	22%	25%	63%
电台	2%	8%	0%
生活	5%	0%	0%
手游	19%	25%	25%
网游	18%	17%	6%
虚拟主播	1%	0%	0%
学习	6%	8%	0%
娱乐	27%	17%	6%
□ c_公域进房多   波动大	12%	13%	9%
大事件	1%	0%	0%
单机游戏	6%	0%	0%
电台	3%	7%	0%
生活	1%	0%	0%
手游	16%	0%	0%
网游	14%	14%	29%
虚拟主播	4%	7%	0%
学习	8%	7%	43%
娱乐	48%	64%	29%
□高时长	5%	8%	4%
单机游戏	3%	0%	0%
电台	41%	22%	0%
生活	19%	0%	0%
手游	9%	11%	33%
网游	9%	0%	33%
学习	6%	22%	33%
娱乐	13%	44%	0%
● 非规律开播	36%	48%	50%