

主播分层







按品类 分为4大类,8个一级分区

一级分区

娱乐

网游

手游

单机游戏

学习

生活

电台

虚拟主播

娱乐

游戏

虚拟

电台



品类及标签示例





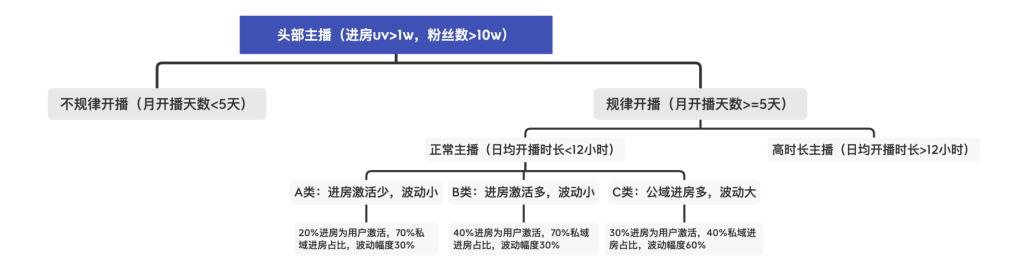
按付费 (月收入): 重要节点是月收入100和500元

• 综合所有品类,可将主播划分为以下层次

月收入量 级	主播类型	主播特点	策略目的	可考虑策略
<100	尾部主播	付费用户极少,无统计意义	新人流量池给量	新人流量池给量,算法优化进房
100-500	低收入主 播	付费用户10人左右,流量少,ARPPU低	新人流量池给量	新人流量池给量,算法优化进房
500-5k	潜力主播	付费人数具有初步统计意义,付费率高, ARPPU低	通过给予流量判断其成长潜力	首页推荐/二级分区流量倾斜,算法优化进房 +时长
5k - 2w	成长主播	上升期主播,付费率稳定,ARPPU决定收入	提高直播间热度,稳定付费率,提高 ARPPU	算法优化时长+付费
2w-5w	成熟主播	付费率较低, ARPPU较高, 流量足够	稳步提高付费率	算法优化付费
5w+	头部主播			



按付费 (每月数据): 头部主播数据详情如下





按身份: 分为素人、签约和公会

上个月占大盘主播总人数95.35%的素人主播,人均每日营收低于1元

身份	主播数	占总主播数比例	日均天马展现pv	日均天马点击pv	日均进房pv	日均弹幕数	日均营收额	利润比例	日均利润额	人均每日营收额
素人	1,617,497	95.35%	241,646,822	14,636,672	54,766,227	9,646,870	1,596,922	40%	638,769	0.987
签约	1,765	0.10%	42,091,926	3,016,176	15,748,020	2,677,920	1,317,170	20%	263,434	746.272
公会	76,824	4.53%	121,463,512	10,744,503	48,167,638	11,158,593	11,059,626	10%	1,105,963	143.961
官方公会	244	0.01%	2,234,869	253,370	776,767	103,442	151,119	20%	30,224	619.340
总计	1,696,330	100.00%	407,437,129	28,650,721	119,458,652	23,586,825	14,124,836		2,038,389	8.327

截止去年年底, 弹幕率=0的主播占比31%; 关注率=0的主播占比72%;

付费率=0的主播占比68%;有效观看转化率<=0.3的主播占比24%