



# CICLO DE FORMACIÓN PROFESIONAL GRADO SUPERIOR DISEÑO DE APLICACIONES WEB

## Ejercicios Objetos

**Módulo:** Desarrollo Web Entorno Cliente

**Alumno:** Daniel Rodríguez Suárez-Bustillo

Madrid octubre de 2022

## Ejercicio 1:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <!--1. Crea un objeto llamado tvSamsung con las propiedades nombre
3       (TV Samsung 42"), categoria (Televisores), unidades (4), precio
4       (345.95) y con un método llamado importe que devuelve el valor
5       total de las unidades (nº de unidades * precio).-->
6  <html Lang="en">
7
8  <head>
9      <meta charset="UTF-8">
10     <title>Ejercicio 1</title>
11 </head>
12
13 <body>
14     <script>
15         class Televisiones {
16             constructor(nombre, categoria, unidades, precio) {
17                 this.nombre = nombre;
18                 this.categoria = categoria;
19                 this.unidades = unidades;
20                 this.precio = precio;
21             }
22
23             importe() {
24                 let importe = this.unidades * this.precio;
25                 document.write(importe);
26             }
27
28         }
29
30         let tvsamsung = new Televisiones('tvSamsung', 'televisores', 4, 345.95);
31         tvsamsung.importe();
32     </script>
33 </body>
34
35 </html>
```

## Ejercicio 2:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <!--2. Crea una clase Productos con las propiedades y métodos del ejercicio anterior.
3   Además, tendrá un método getInfo que devolverá: 'Nombre (categoría):
4   unidades uds x precio € = importe €'. Crea 3 productos diferentes.-->
5  <html Lang="en">
6
7  <head>
8    <meta charset="UTF-8">
9    <title>Ejercicio 2</title>
10 </head>
11
12 <body>
13   <script>
14     class Productos {
15       constructor(nombre, categoria, unidades, precio) {
16         this.nombre = nombre;
17         this.categoria = categoria;
18         this.unidades = unidades;
19         this.precio = precio;
20       }
21
22       importe() {
23         let importe = this.unidades * this.precio;
24         return (importe);
25       }
26
27       getInfo() {
28         return this.nombre + ' (' + this.categoria + '): Unidades ' + this.unidades
29           + ' x ' + this.precio + '€ = ' + this.importe() + '€';
30       }
31     }
32
33   }
34
35   let tvsamsung = new Productos('tvSamsung', 'televisores', 4, 345.95);
36   let tvSony = new Productos('tvSony', 'Televisor', 6, 299);
37   let tvPhilips = new Productos('tvPhilips', 'Televisor', 7, 199);
38   document.write(tvsamsung.getInfo());
39   document.write(tvSony.getInfo());
40   document.write(tvPhilips.getInfo());
41
42   </script>
43 </body>
44
45 </html>
```

### Ejercicio 3:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <!--3. Crea una clase Televisores que hereda de Productos y que tiene
3      una nueva propiedad llamada tamaño. El método getInfo mostrará el tamaño junto al nombre.-->
4  <html Lang="en">
5
6  <head>
7      <meta charset="UTF-8">
8      <title>Ejercicio 3</title>
9  </head>
10
11 <body>
12     <script></script>
13     <script>
14         class Productos {
15             constructor(nombre, categoria, unidades, precio) {
16                 this.nombre = nombre;
17                 this.categoria = categoria;
18                 this.unidades = unidades;
19                 this.precio = precio;
20             }
21
22             importe() {
23                 let importe = this.unidades * this.precio;
24                 return (importe);
25             }
26
27             getInfo() {
28                 return this.nombre + ' (' + this.categoria + '): Unidades ' + this.unidades
29                     + ' x ' + this.precio + '€ = ' + this.importe() + '€';
30             }
31         }
32     }
33
34     class Televisores extends Productos {
35         constructor(nombre, categoria, unidades, precio, tamaño) {
36             super(nombre, categoria, unidades, precio);
37             this.tamaño = tamaño;
38         }
39
40         getInfo() {
41             return this.tamaño + ' ' + this.nombre;
42         }
43     }
44
45     let producto = new Televisores('tvSamsung', 'televisores', 4, 345.95, 45);
46     document.write(producto.getInfo());
47 </script>
48 </body>
49 </html>
```

#### Ejercicio 4:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html Lang="en">
3  <!--4. Modifica las clases Productos y Televisores para que el método que muestra los datos
4   del producto se llame de una manera más adecuada.-->
5  <head>
6    <meta charset="UTF-8">
7    <title>Ejercicio 4</title>
8  </head>
9
10 <body>
11   <script>
12
13     class Productos {
14       constructor(nombre, categoria, unidades, precio) {
15         this.nombre = nombre;
16         this.categoria = categoria;
17         this.unidades = unidades;
18         this.precio = precio;
19       }
20
21       importe() {
22         let importe = this.unidades * this.precio;
23         return (importe);
24       }
25
26       toString() {
27         return this.nombre + ' (' + this.categoria + '): Unidades ' + this.unidades
28           + ' x ' + this.precio + '€ = ' + this.importe() + '€';
29       }
30     }
31
32   }
33
34   class Televisores extends Productos {
35     constructor(nombre, categoria, unidades, precio, tamaño) {
36       super(nombre, categoria, unidades, precio);
37       this.tamaño = tamaño;
38     }
39
40     toString() {
41       return this.tamaño + ' ' + this.nombre;
42     }
43   }
44
45   let tvsamsung = new Productos('tvSamsung', 'televisores', 4, 345.95);
46   //tvsamsung.importe();
47   document.write(tvsamsung.toString());
48
49   </script>
50 </body>
51 </html>
```