

# Sistema web para la enseñanza de algoritmos y programación usando Jigsaw

LEIBNITZ ROJAS

Univesidad Nacional Mayor de San Marcos

leiparov@gmail.com

## Resumen

*Los estudios muestran que en muchas universidades del mundo, aún existen problemas cuando se trata de enseñar cursos relacionados a programación y algoritmos. Muchos estudiantes repiten las materias y otros simplemente abandonan en mitad de semestre. Por otro lado, existen muchas investigaciones respecto a cómo mejorar los problemas de aprendizaje de los estudiantes y no necesariamente en temas de programación. Muchos autores han aplicado diversas técnicas de aprendizaje colaborativo obteniendo resultados notables en sus alumnos. El objetivo del presente trabajo es desarrollar un sistema web para la enseñanza de algoritmos y programación a través de una técnica de aprendizaje colaborativo, el mismo que permitirá a los estudiantes desarrollar ejercicios y problemas de forma colaborativa.*

## I. INTRODUCCIÓN

## II. ESTADO DEL ARTE

## III. APORTE PRÁCTICO

## IV. RESULTADOS

## REFERENCIAS