厦門大學



信息学院软件工程系

《计算机网络》实验报告

趔	一 月,	<u>实验七</u>
班	级	软件工程 2019 级 1 班
姓	名	雷鸿宇
学	号	22920192204173
实验时间 _		2021年6月1日

2021年6月1日

填写说明

- 1、本文件为 Word 模板文件,建议使用 Microsoft Word 2019 打开, 在可填写的区域中如实填写;
- 2、填表时, 勿破坏排版, 勿修改字体字号, 打印成 PDF 文件提交;
- 3、文件总大小尽量控制在 1MB 以下, 勿超过 5MB;
- 4、应将材料清单上传在代码托管平台上;
- 5、在学期最后一节课前按要求打包发送至 cni21@qq.com。

1 实验目的

通过完成实验,掌握基于 RFC 应用层协议规约文档传输的原理,实现符合接口且能和已有知名软件协同运作的软件。

2 实验环境

Vmware linux ubuntu

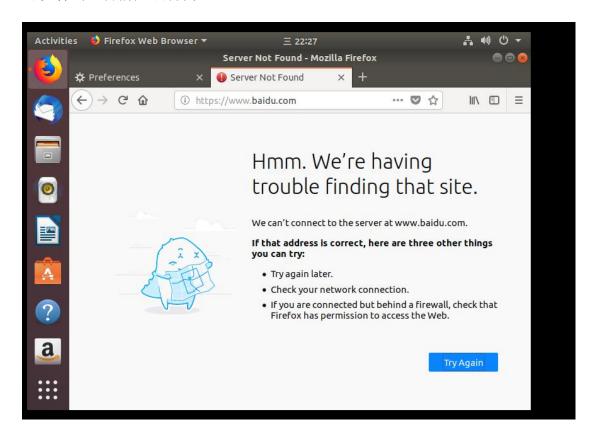
c 语言

3 实验结果

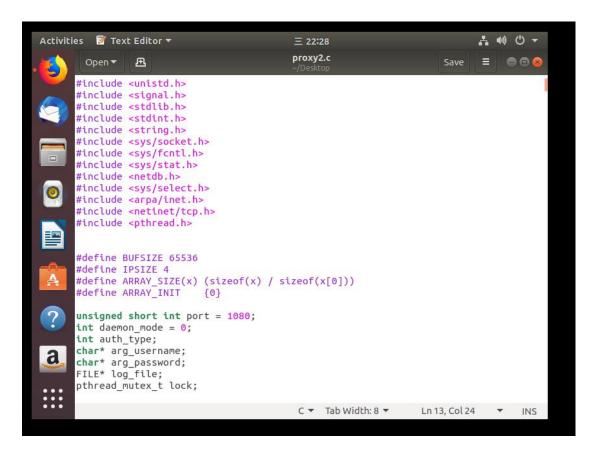
Vmware 虚拟机网络连接调整为 host-only



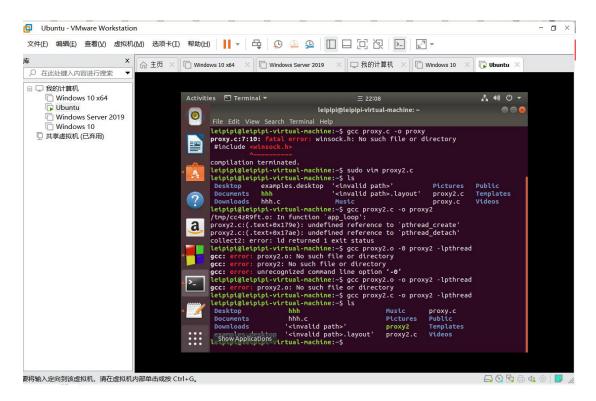
可以看到,目前无法访问



使用 proxy 示例代码(<u>已对源代码进行阅读并进行相应注释</u>)



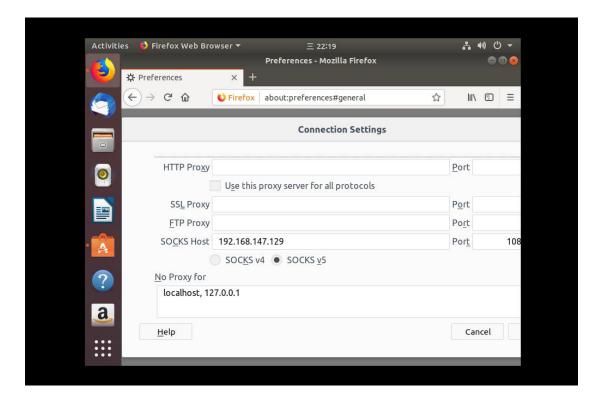
使用 vim 编译代码



运行程序, 使其监听 1080 端口

```
leipipi@leipipi-virtual-machine:~$ ls
Desktop
                     hhh
                                                 Music
                                                            ргоху.с
Documents
                     hhh.c
                                                 Pictures
                                                            Public
Downloads '<invalid path>'
examples.desktop '<invalid path>.layout'
                                                            Templates
                                                 ргоху2
                                                 proxy2.c
                                                            Videos
leipipi@leipipi-virtual-machine:~$ ./proxy2 -n 1080
[Wed Jun 9 22:09:26 2021][140303859910464] Info: Starting with authtype 0
[Wed Jun 9 22:09:26 2021][140303859910464] Info: Listening port 1080...
^X
```

调整浏览器设置



部分代码(含注释)

```
unsigned short int port = 1080;//端口号 int daemon_mode = 0; int auth_type; char* arg_username;//用户名 char* arg_password;//密码 FILE* log_file;//日志文件,记录运行情况 pthread_mutex_t lock;//pthread 库的一个线程锁 //状态参数 enum socks {
    RESERVED = 0x00, VERSION4 = 0x04,
```

```
VERSION5 = 0x05
};
enum socks_auth_methods {
    NOAUTH = 0x00,
    USERPASS = 0x02,
    NOMETHOD = Oxff
};
enum socks auth userpass {
    AUTH_OK = 0x00,
    AUTH_VERSION = OxO1,
    AUTH FAIL = Oxff
};
enum socks_command {
    CONNECT = 0x01
}:
enum socks_command_type {
    IP = 0x01,
    DOMAIN = 0x03
};
enum socks_status {
    OK = Ox00,
    FAILED = 0x05
};
void log message(const char* message, ...)
    if (daemon_mode) {
        return;
    char vbuffer[255];
    va_list args;
    va_start(args, message);
    vsnprintf(vbuffer, ARRAY_SIZE(vbuffer), message, args);
    va_end(args);
    time_t now;
    time (&now);
    char* date = ctime(&now);
    date[strlen(date) - 1] = ' \setminus 0';
    pthread_t self = pthread_self();//获取自身线程
    if (errno != 0) {
         pthread_mutex_lock(&lock);//操作前将互斥锁上锁
         fprintf(log file, "[%s][%lu] Critical: %s - %s\n", date, self,
             vbuffer, strerror(errno));
```

```
errno = 0;
        pthread_mutex_unlock(&lock);
    else {
        fprintf(log_file, "[%s][%lu] Info: %s\n", date, self, vbuffer);//错误
    fflush(log_file);
int readn(int fd, void* buf, int n)//读取内容
    int nread, left = n;
    while (left > 0) {
        if ((nread = read(fd, buf, left)) == -1) {
             if (errno == EINTR | errno == EAGAIN) {
                 continue;
        }
        else {
             if (nread == 0) {
                 return 0;
             }
             else {
                 left -= nread;
                 buf += nread;
    }
    return n;
}
int writen(int fd, void* buf, int n)//写入内容
    int nwrite, left = n;
    while (left > 0) {
        if ((nwrite = write(fd, buf, left)) == -1) {
             if (errno == EINTR || errno == EAGAIN) {
                 continue;
        }
        else {
             if (nwrite == n) {
                 return 0;
             else {
                 left -= nwrite;
                 buf += nwrite;
        }
    return n;
```

```
void app_thread_exit(int ret, int fd)//关闭线程连接和 socket
    close(fd);
    pthread_exit((void*)&ret);
int app_connect(int type, void* buf, unsigned short int portnum)//建立线程连接
    int fd;
    struct sockaddr_in remote;
    char address[16];
    memset(address, 0, ARRAY_SIZE(address));
    //ip 模式下
    if (type == IP) {
        char* ip = (char*)buf;
        snprintf (address, ARRAY SIZE (address), "%hhu. %hhu. %hhu. %hhu",
             ip[0], ip[1], ip[2], ip[3]);
        memset(&remote, 0, sizeof(remote));//初始化然后获取 ip 地址和端口
        remote.sin_family = AF_INET;
        remote. sin addr. s addr = inet addr(address);
        remote.sin_port = htons(portnum);
        fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
        if (connect(fd, (struct sockaddr*) & remote, sizeof(remote)) < 0) {</pre>
             log message("connect() in app connect");
             close (fd);
            return -1;
        return fd;
    //域模式下
    else if (type == DOMAIN) {
        char portaddr[6];
        struct addrinfo* res;
        snprintf(portaddr, ARRAY_SIZE(portaddr), "%d", portnum);
        log message ("getaddrinfo: %s %s", (char*) buf, portaddr);
        int ret = getaddrinfo((char*)buf, portaddr, NULL, &res);//服务到端口的转换, 存入 res
        if (ret == EAI_NODATA) {//(No address associated with hostname
            return -1;
        else if (ret == 0) {
             struct addrinfo* r;
             for (r = res; r != NULL; r = r->ai_next) {
                 fd = socket(r-)ai family, r-)ai socktype,
                     r->ai protocol);
                 if (fd == -1) {
                     continue;
                 ret = connect(fd, r->ai_addr, r->ai_addrlen);
```

```
if (ret == 0) {
                     freeaddrinfo(res):
                     return fd;
                 else {
                     close(fd);
        freeaddrinfo(res);
        return -1;
    return -1;
int socks_invitation(int fd, int* version)
    char init[2];
    int nread = readn(fd, (void*)init, ARRAY_SIZE(init));
    //若版本与5和4都不兼容
    if (nread == 2 && init[0] != VERSION5 && init[0] != VERSION4) {
        log_message("They send us %hhX %hhX", init[0], init[1]);
        log message("Incompatible version!");
        app_thread_exit(0, fd);
    log message("Initial %hhX %hhX", init[0], init[1]);//初始化版本成功
    *version = init[0];
    return init[1];
```

4 实验代码

本次实验的代码已上传于以下代码仓库: https://github.com/leipipi

5 实验总结

本实验尝试设计一个代理服务器软件,由于难度过大,时间不足,于是对示例 代码进行了阅读注释,并尝试在linux上运行代码实现其功能。明白了如何基于socket 进行代理服务器软件编程,实现了在linux上使浏览器通过该软件能够成功进行网 页访问。同时还涉及了一些线程知识,加深了对线程应用的理解。